DAFTAR ISI

Halaman

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN (Bermeterai)

ABSTRAK.....i

***ABSTRACT*.....ii**

KATA PENGANTAR.....iii

DAFTAR ISI.....v

DAFTAR GAMBAR.....xii

DAFTAR TABEL.....xv

DAFTAR SIMBOL.....xvi

BAB I. PENDAHULUAN

1.1.Latar Belakang Penelitian.....1

1.2.Identifikasi dan Rumusan Masalah.....3

1.3.Maksud dan Tujuan Penelitian.....4

1.4.Kegunaan Penelitian.....5

1.4.1.Kegunaan Praktis.....5

1.4.2.Kegunaan Akademis.....6

1.5.Batasan Masalah.....6

1.6.Lokasi dan Waktu Penelitian.....7

BAB II. LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem Informasi.....8

2.1.1.Pengertian Sistem.....9

2.1.2.Bentuk Umum Sistem.....10

2.1.3.Klasifikasi Sistem.....11

2.1.4.Elemen Sistem.....12

2.1.5.Karakteristik Sistem.....13

2.2.Pengertian Informasi.....15

2.3.Pengertian Sistem Informasi.....16

2.3.1.Pengertian Penjualan.....17

2.3.2.Pengertian Promosi.....18

2.3.3.Pengertian Sistem Informasi Penjualan.....19

2.4.Electronic Commerce.....,..19

2.4.1.Sejarah Perkembangan E-Commerce.....21

2.4.2.Klasifikasi E-Commerce.....21

2.4.3.Kelebihan E-Commerce.....22

2.4.4.Kekurangan E-Commerce.....26

2.5.Pengertian Website.....28

2.5.1.Jenis-Jenis Website.....29

2.5.2.Unsur-Unsur Website.....30

2.5.2.1.Nama domain /URL (Uniform Resource Locator)...30

2.5.2.2.Rumah tempat website (Web hosting).....31

2.5.2.3.Bahasa Pemograman (Scripts Program).....31
2.5.2.4.Desain Website.....32
2.5.2.5.Publikasi Website.....33
2.5.2.6.Pemeliharaan Website.....33
2.6. Perangkat Lunak Pendukung Perancang.....34
2.6.1.HTML.....34
2.6.2. Cascading Style Sheet (CSS).....34
2.6.3.PHP.....35
2.6.3.1. Keuntungan PHP.....37
2.6.4.MySql.....37
2.6.4.1. Keunggulan MySql.....38
2.6.4.2. Konektivitas PHP-MySQL.....38
2.6.5.Xampp.....39
2.6.6.Apache.....40
2.6.7. Adobe Dreamweaver CS4.....41
BAB III. OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian.....42
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan.....42
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....,.....43
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan.....44
3.1.4. Deskripsi Tugas.....45
3.2. Metode Penelitian.....46
3.2.1. Desain Penelitian.....46

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data.....47

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....47

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder.....48

3.2.3. Metode Pendekatan/Pengembangan Sistem.....48

3.2.3.1.Metode Pendekatan Sistem.....48

3.2.3.2.Metode Pengembangan Sistem.....49

3.2.3.3.Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....53

3.2.4.Pengujian Software.....56

BAB IV. ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1.Analisis Sistem Yang Berjalan.....58

4.1.1.Analisis Dokumen.....58

4.1.2.Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan.....60

4.1.2.1.Flowmap.....61

4.1.2.2.Diagram Konteks.....63

4.1.2.3.DFD Yang Berjalan……..64

4.1.3.Evaluasi Sistem yang sedang Berjalan…….....64

4.2.Perancangan Sistem.....66

4.2.1.Tujuan Perancangan Sistem.....66

4.2.2.Gambaran Umum Yang Diusulkan.....66

4.2.3.Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....67

4.2.3.1.Diagram Konteks Yang Diusulkan.....69

4.2.3.2.DFD Yang Diusulkan.....70

4.2.3.3.Kamus Data.....77

4.2.4.Perancangan Basis Data.....80

4.2.4.1.Normalisasi.....80

4.2.4.2.Tabel Relasi.....84

4.2.4.3.Entitas Relasi Diagram.....85

4.2.4.4.Struktur File.....86

4.2.4.5.Kodefikasi.....89

4.2.5.Perancangan Antar Muka.....90

4.2.5.1.Struktur Menu.....90

4.2.5.2.Perancangan Input.....92

4.2.5.3.Perancangan Output.....97

4.2.5.4.Perancangan Arsitektur Jaringan.....98

BAB V. IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN PROGRAM

5.1.Implementasi.....99

5.1.1.Batasan Implementasi (optional).....99

5.1.2.Implementasi Perangkat Lunak.....100

5.1.3.Implementasi Perangkat keras.....101

5.1.4.Implementasi Basis Data.....101

5.1.5.Implementasi Antar Muka dan Penggunaan Program....128

5.1.6.Implementasi Instalasi Program.....139

5.1.7 Penggunaan Program……..140

5.2.Pengujian…….....140

5.2.1.Rencana Pengujian.....141

BAB VI. KESIMPULAN DAN SARAN

6.1.Kesimpulan.....145

6.2.Saran.....146

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN