BAB IV

ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan

Sebelum melakukan perancangan sistem, sebelumnya diperlukan analisis terhadap sistem yang sedang berjalan. Analisis terhadap sistem yang berjalan merupakan salah satu langkah untuk menentukan prosedur yang sedang dirancang, karena dengan analisa sistem kita dapat mengetahui kelebihan dan kekurangan dari sistem yang kita buat sehingga dapat memudahkan dalam data atau fakta yang akan dijadikan bahan uji dan analisa menuju perancangan sistem yang lebih baik yang dapat memecahkan permasalahan - permasalahan yang ada di Fragile The Jeans Maker dan menghasilkan informasi yang akurat, tepat waktu, dan relevan.

4.1.1 Analisis Dokumen

Hal-hal yang harus diperhatikan dalam menguraikan dokumen yang dipakai dalam sistem adalah nama dokumen yang digunakan, fungsi-fungsi dari dokumen tersebut, penjelasan dari dokumen. Penggunaan dokumen secara lengkap dilakukan untuk mengetahui jalur dokumen – dokumen yang terjadi di perusahaan. Berikut adalah dokumen yang digunakan :

1. Nama Dokumen : Permintaan

   Fungsi : Sebagai Acuan Permintaan barang.

Sumber : Bag.Kasir.

Aliran dokumen : Konsumen.

Rangkap : 1.

2. Nama Dokumen : Faktur Penjualan

   Fungsi : Sebagai Hasil Transaksi Penjualan Barang.

   Sumber : Bag. Kasir.

   Aliran dokumen : Konsumen dan Pimpinan.

   Rangkap : 2

3. Nama Dokumen : Laporan Stok Barang

   Fungsi : Sebagai Pengarsipan pimpinan.

   Sumber : Bag. Gudang.

   Aliran dokumen : Pimpinan.

   Rangkap : 2.

4. Nama Dokumen : Laporan Penjualan.

   Fungsi : Sebagai Pengarsipan Pimpinan.

   Sumber : Bag. Penjualan.

   Aliran dokumen : Pimpinan

   Rangkap : 1.

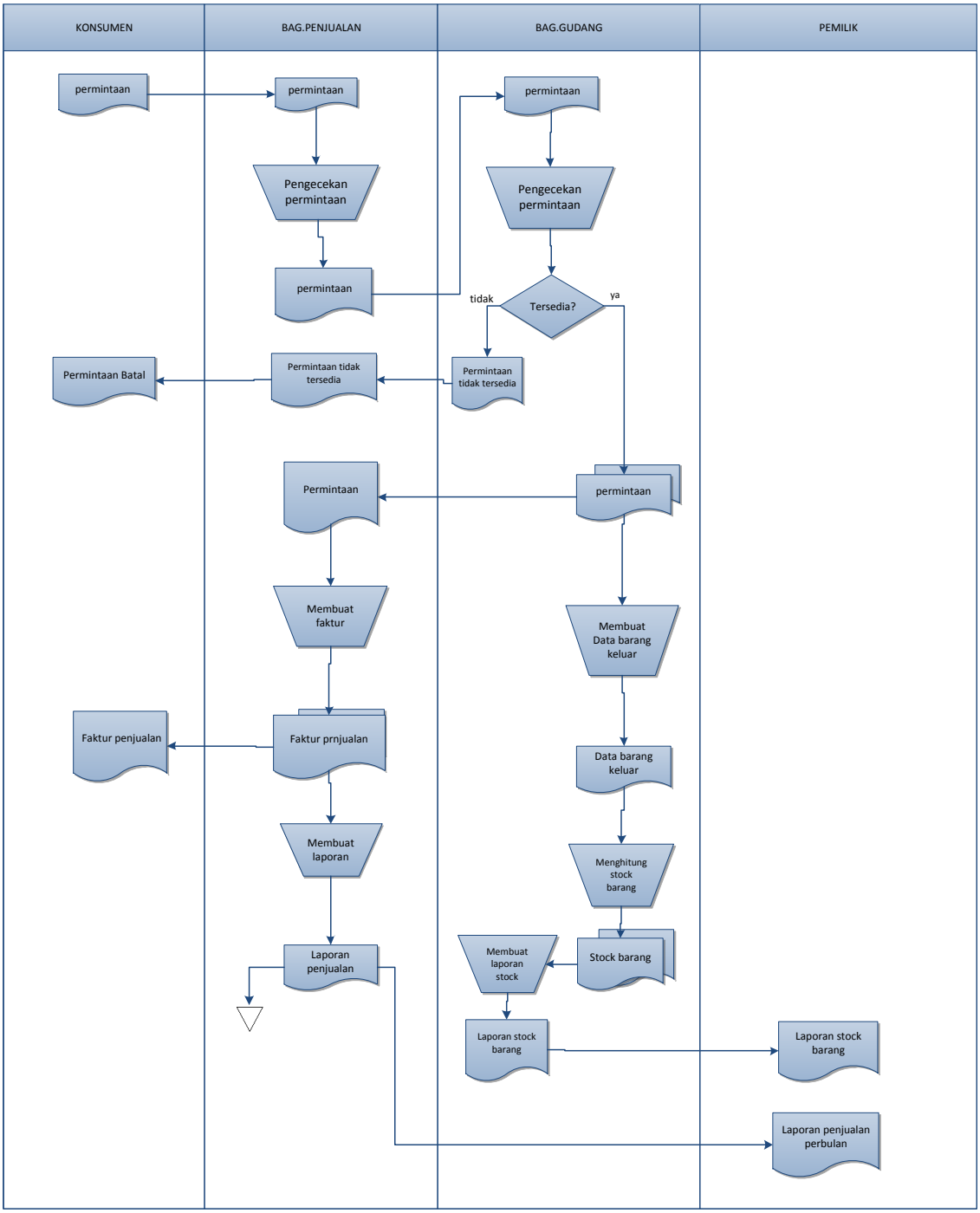
4.1.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan

Berikut ini alur prosedur sistem pemesanan dan penjualan yang sedang berjalan di Fragile The Jeans Maker adalah sebagai berikut :

1. Konsumen datang ke toko/kantor dan memilih barang yang mau dibeli, kemudian konsumen menyerahkan barang yang sudah diplih kepada bagian penjualan untuk melakukan transaksi.
2. Bagian penjualan memeriksa persediaan barang yang diminta oleh konsumen ke bagian gudang.
3. Bagian gudang memberikan informasi kepada bagian penjualan bahwa barang telah habis atau barang masih tersedia.
4. Bagian gudang membuat laporan ketersediaan barang.
5. Bagian gudang memberikan laporan stock barang kepada pimpinan.
6. Kemudian bagian penjualan menawarkan barang *display* / barang pajangan.
7. Jika konsumen jadi membeli barang *display* maka bagian penjualan memproses transaksi.
8. Bagian penjualan membuat faktur penjualan sebanyak dua rangkap.
9. Bagian penjualan mengarsipkan data penjualan dan memberikan faktur kepada konsumen dan pimpinan
10. Pemilik menerima laporan penjualan dari laporan stok barang dari bagian penjualan.
11. Pemilik menerima laporan stock barang dari bagian gudang.

4.1.2.1 *Flowmap*

Flowmap adalah diagram aliran data yang menunjukkan aliran-aliran data dan proses dari suatu sistem yang sedang berjalan. Proses pemesanan yang sedang berjalan pada Fragile The Jeans Maker sebagai berikut :



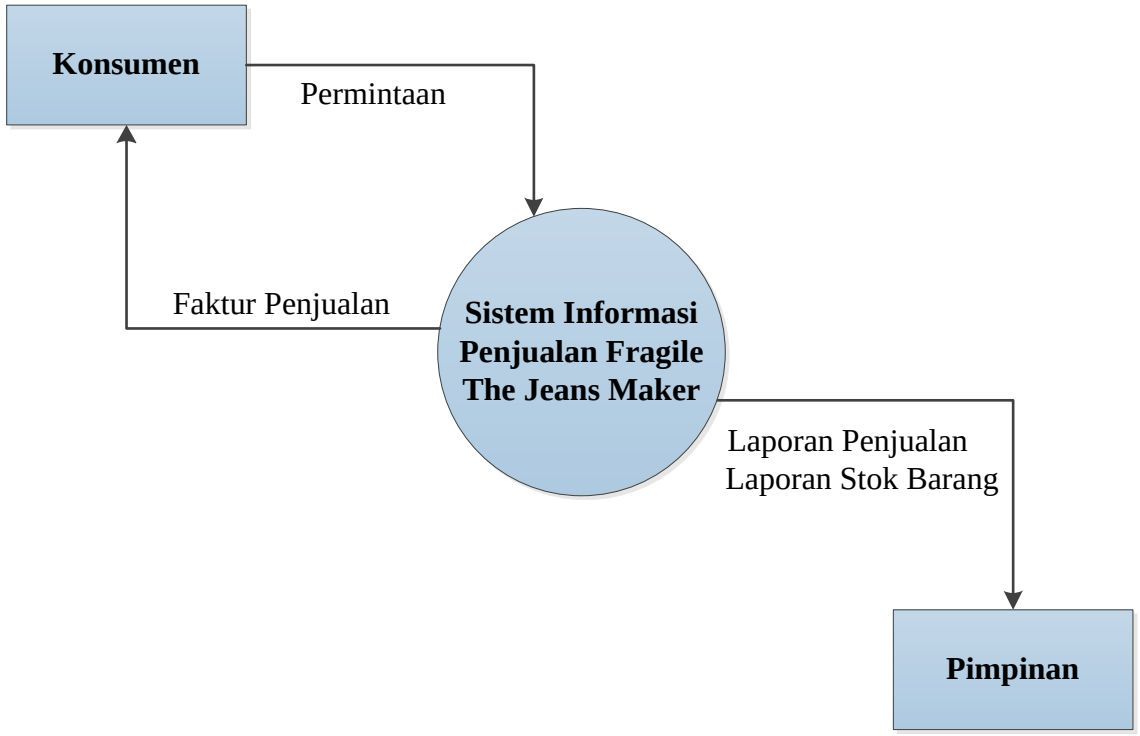
Gambar 4.1 *Flowmap* yang sedang berjalan

KETERANGAN :

1. Arsip Penjualan

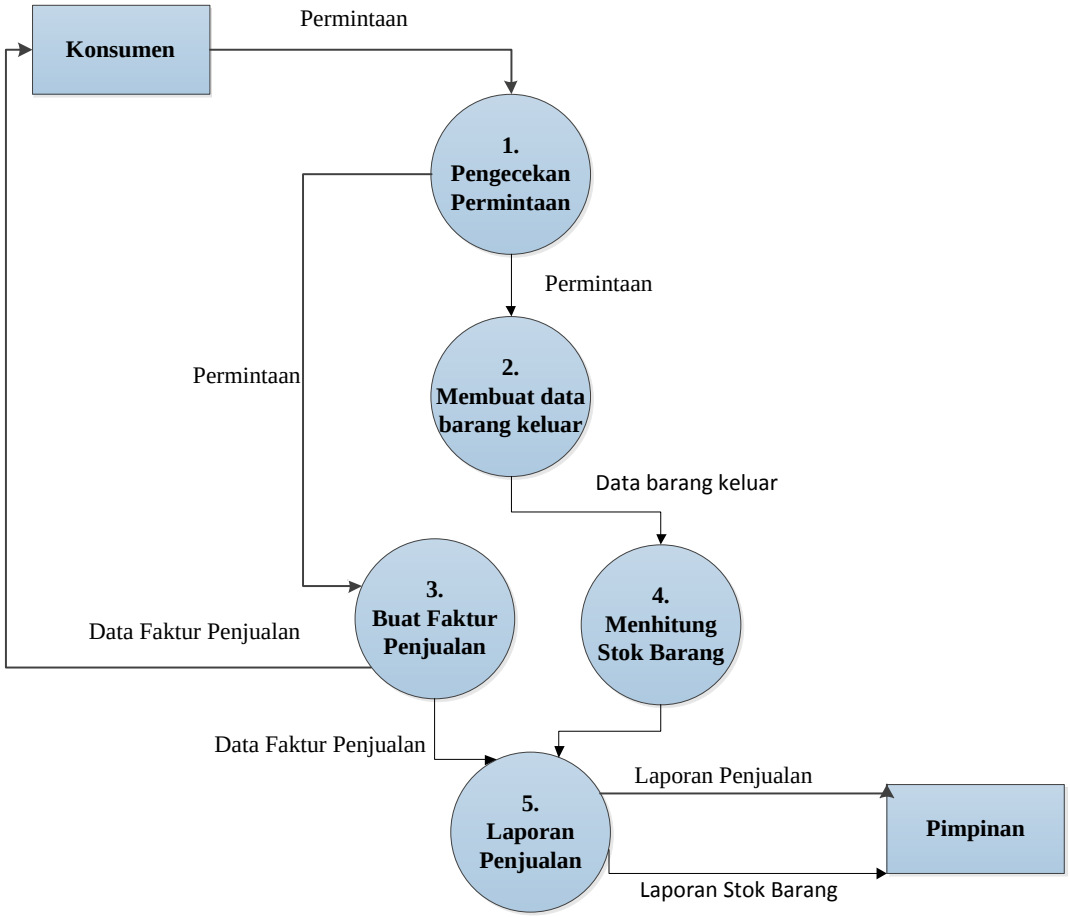
4.1.2.2 Diagram Konteks

Diagram konteks adalah diagram alur data yang berfungsi untuk menggambarkan keterkaitan aliran-aliran data antara sistem dengan bagian-bagian luar sistem. Adapun diagram konteks yang sedang berjalan pada Fragile The Jeans Maker, sebagai berikut :



Gambar 4.2 Diagram Konteks yang sedang berjalan

4.1.2.3 Data Flow Diagram



Gambar 4.3 *Data Flow Diagram Level 1 Proses 0* yang sedang berjalan

4.1.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan

Setelah penulis melakukan analisa sistem, terdapat beberapa permasaahan yang terjadi dalam sistem berjalan, baik terhadap dokumen maupun prosedurnya. Permasalahan tersebut secara langsung maupun tidak langsung mempengaruhi kinerja dari sistem. Berikut ini adalah fakta atau data tentang permasalahan dalam sistem yang berjalan di Fragile The Jeans Maker :

Tabel 4.1 Evaluasi Sistem yang Berjalan

No	Permasalahan	Rencana Pemecahan
1	Perusahaan masih belum mempunyai media alternatif sebagai sarana promosi produk dan jasanya. Hanya mengandalkan fasilitas media iklan online yang tersedia. Sehingga penjualannya tidak maksimal karena fasilitas di media iklan tersebut masih terbatas.	Dibuatkan sistem informasi promosi dan penjualan secara online agar mendapatkan kemudahan akan penyampaian informasi mengenai Fragile The Jeans Maker, produk, dan event yang ada.
2	Pencatatan data pemesanan dan penjualan masih manual sehingga masih ada data yg tidak tercatat karena masih mengguna microsoft excel akibatnya masih ada data yang terlewat/ tidak tercatat.	Dengan adanya system informasi ini bertjuan untuk mempermudah dalam pencatatan data pemesanan dan penjualan yang nantinya menghasilkan data yang lenih akurat.
3	Adanya keterbatasan penyampaian informasi pemesanan produk karena selama ini para konsumen hanya mengetahui pesanan produk dari jejaring sosial dan datang langsung ke tempat.	Dibuatkan sistem informasi promosi dan penjualan secara online yang bertujuan untuk mempermudah konsumen dalam melakukan pembelian produk.

4.2 Perancangan Sistem

Setelah manganalisis dan mengevaluasi sistem yang sedang berjalan, maka sebagai tindak lanjut bagi penyelesaian masalah tersebut dapat dibuat suatu perancangan Sistem Informasi Promosi Dan Penjualan Berbasis Web Pada Fragile The Jeans Maker dengan menggunakan sistem informasi berupa media *website* yang lebih baik secara terkomputerisasi sehingga dapat membantu untuk mendapatkan informasi yang lebih cepat.

Perancangan Sistem adalah tahapan untuk mengambarkan sistem secara umum, menganalisis kebutuhan fungsional, penggambaran, perancangan maupun pembuatan sketsa dari sistem yang akan diusulkan sehingga mempermudah pembuatan sistem baru yang diusulkan.

4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan perancangan sistem adalah untuk menghasilkan suatu sistem yang memiliki struktur dan rancang yang baik. Karena dengan adanya rancangan sistem yang baik maka akan menghasilkan sistem yang stabil, mudah ditemukan apabila terjadi kesalahan dan mudah untuk dikembangkan dimasa mendatang.

4.2.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Untuk mengoptimalkan promosi dan penjualan di Fragile The Jeans Maker maka dibuatkan suatu sistem, yaitu sistem promosi dan penjualan online, sistem yang berbasis Web dapat di akses dimana saja oleh para konsumen, di dalam sistem ini terdapat proses penjualan yang sangat efektif baik bagi konsumen ataupun bagi pemilik.

Konsumen atau user dapat melakukan transaksi setelah melakukan registrasi di Website tersebut sedangkan Admin adalah pengelola Website tersebut yang menangani semua yang berhubungan dengan Website tersebut.

Penjualan barang yang berbasis Web dalam proses pengantaran barang ke konsumen menggunakan jasa pihak ketiga, yaitu jasa pengiriman barang oleh kurir.

4.2.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Setelah melihat sistem yang sedang berjalan serta mengevaluasinya, maka prosedur sistem penjualan yang diusulkan berbasis web ini adalah sebagai berikut:

a. Prosedur jalannya pemesanan online:

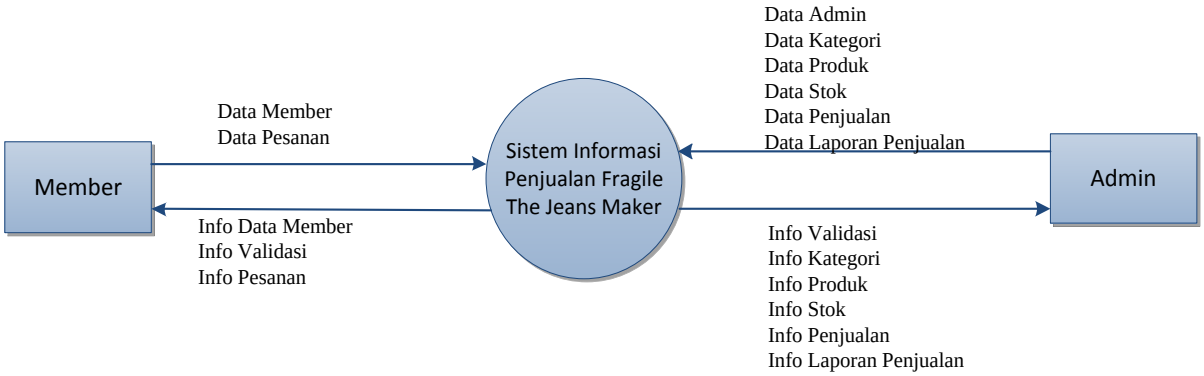
1. Pada website Fragile The Jeans Maker online ini, ada dua tipe pengunjung yaitu pengunjung biasa (Guest) hanya bisa melihat-lihat info dan produk, dan pengunjung yang menjadi pelanggan (Member). Konsumen yang telah menjadi member adalah konsumen yang tertarik dan berminat untuk membeli barang yang ditawarkan.
2. Dalam halaman utama web, pelanggan dapat langsung melihat produk terbaru dan produk yang mendapat potongan harga atau diskon. jika konsumen ingin melihat semua produk yang ditawarkan dapat langsung memilih ke kolom produk.
3. Jika konsumen ingin membeli produk, konsumen harus menjadi member dengan cara melakukan registrasi
4. Setelah menjadi member, maka konsumen melakukan log in.

5. Konsumen melakukan pemilihan barang yang akan di beli.
6. Kemudian Konsumen mengisi form pengiriman dan upload bukti *transfer*.
7. Pembayaran yang dilakukan konsumen adalah melalui transfer rekening.
8. Setelah konfirmasi pembayaran diterima oleh admin, maka admin akan memberi keterangan pada halaman konsumen.
9. Keterangan yang akan muncul yaitu : Menunggu Pembayaran, Pembayaran Diterima, Dikirim, dan Batal.

b. Prosedur yang dapat dilakukan *Administrator Web* :

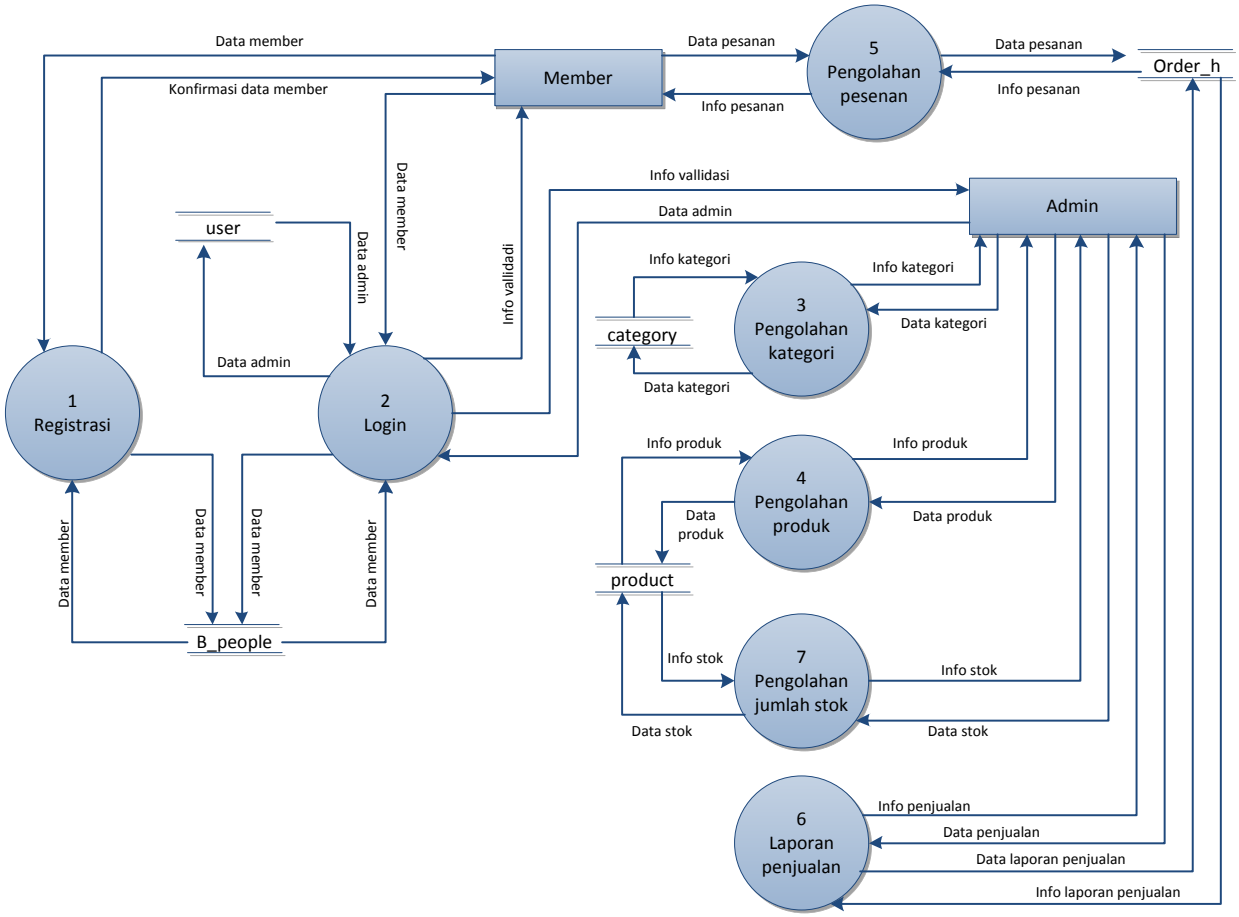
1. Sebelum masuk kehalaman Administrator, admin diharuskan memasukan *Username* dan *Password*, jika benar akan dilanjutkan kehalaman Administrator.
2. Jika admin sudah masuk halaman *Administrator* dapat melakukan kegiatan sebagai berikut :
    a. Hapus data konsumen / member.
    b. Edit, hapus, dan tambah data produk.
    c. Hapus, dan tambah data kategori.
    d. Melihat laporan-laporan transaksi penjualan.
    e. Melihat stok produk yang ada.
    f. Merubah data profile perusahaan.
    g. Melihat laporan penjualan dan laporan stok.

4.2.3.1 Diagram Konteks



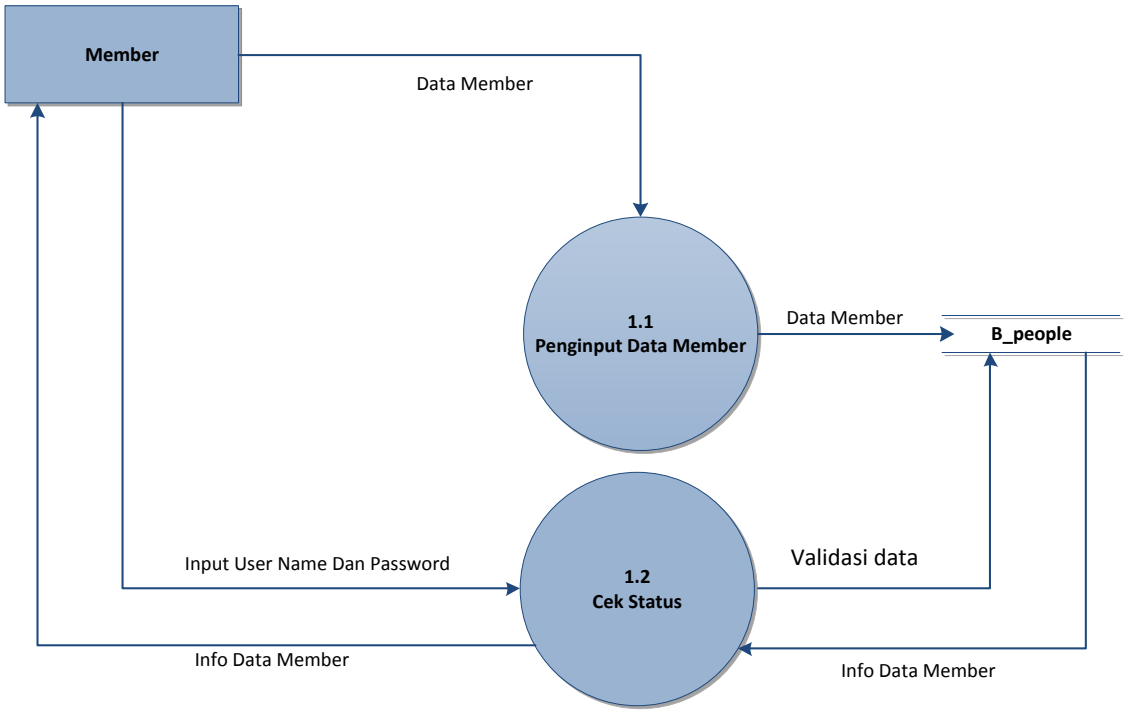
Gambar 4.4 Diagram Konteks yang diusulkan

4.2.3.2 Data Flow Diagram



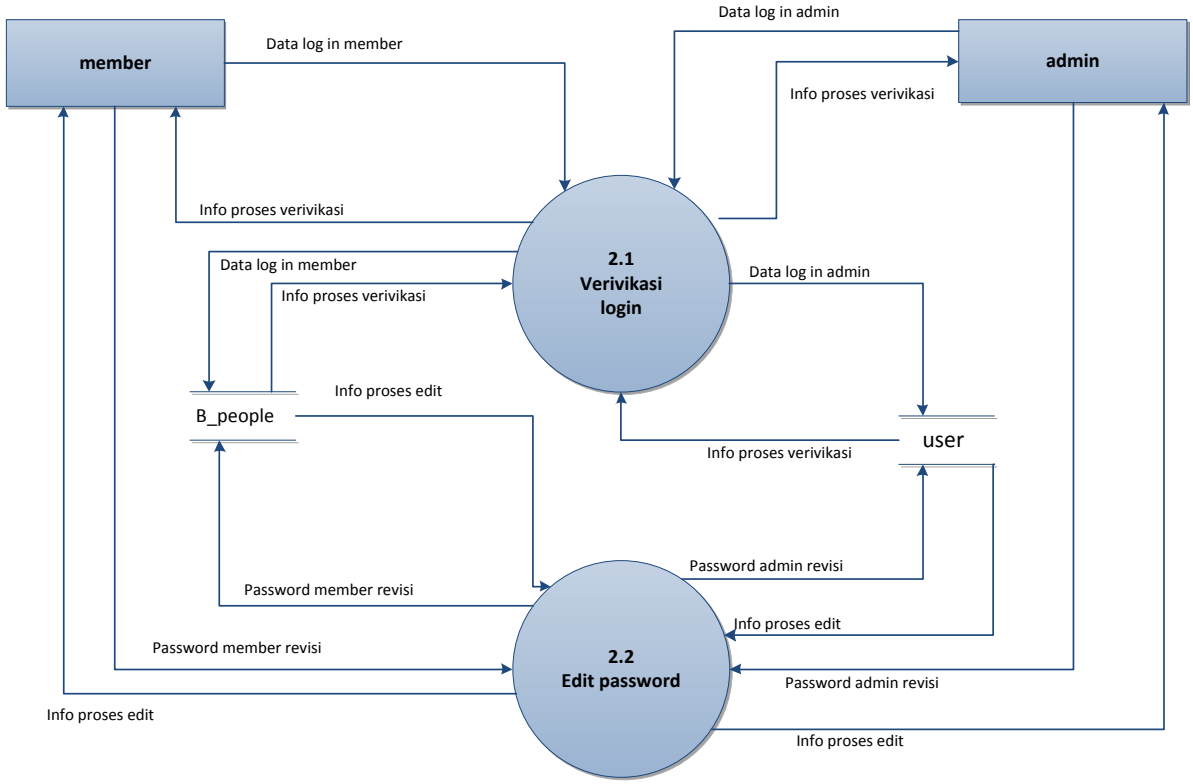
Gambar 4.5 DFD Yang Diusulkan

a. DFD Level 2 proses 1 Registrasi Member



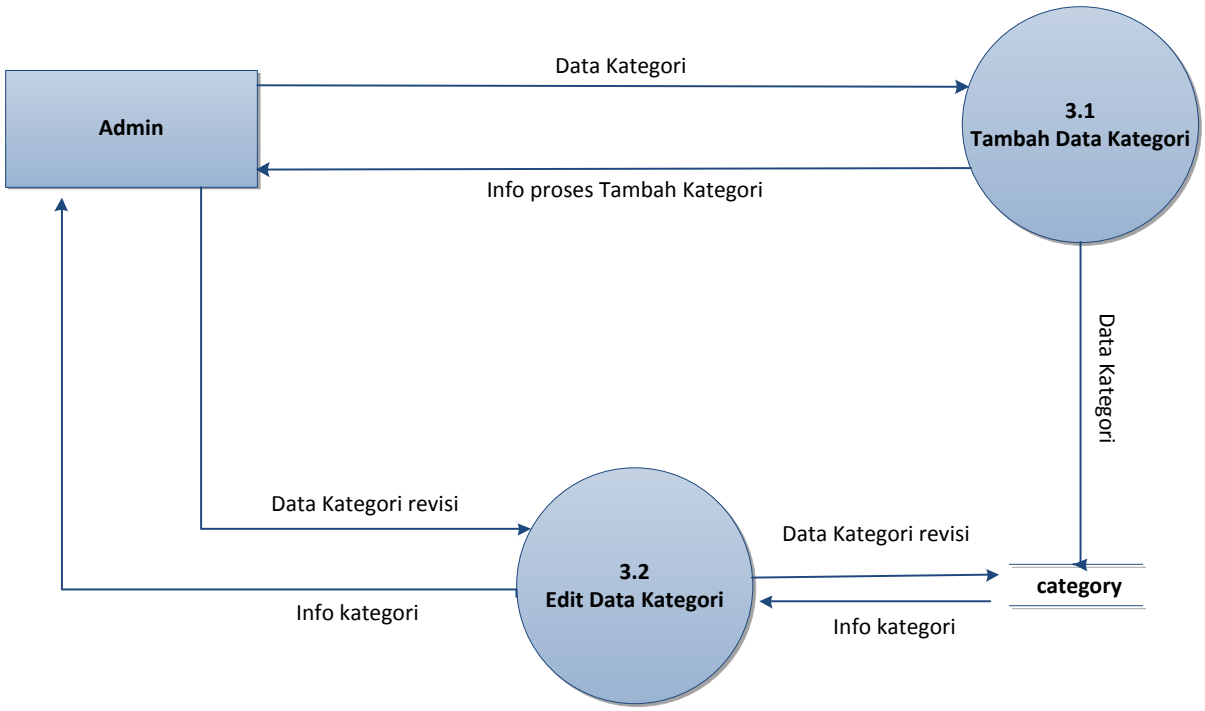
Gambar 4.6 DFD Level 2 Proses 1

b. DFD Level 2 proses 2 Login



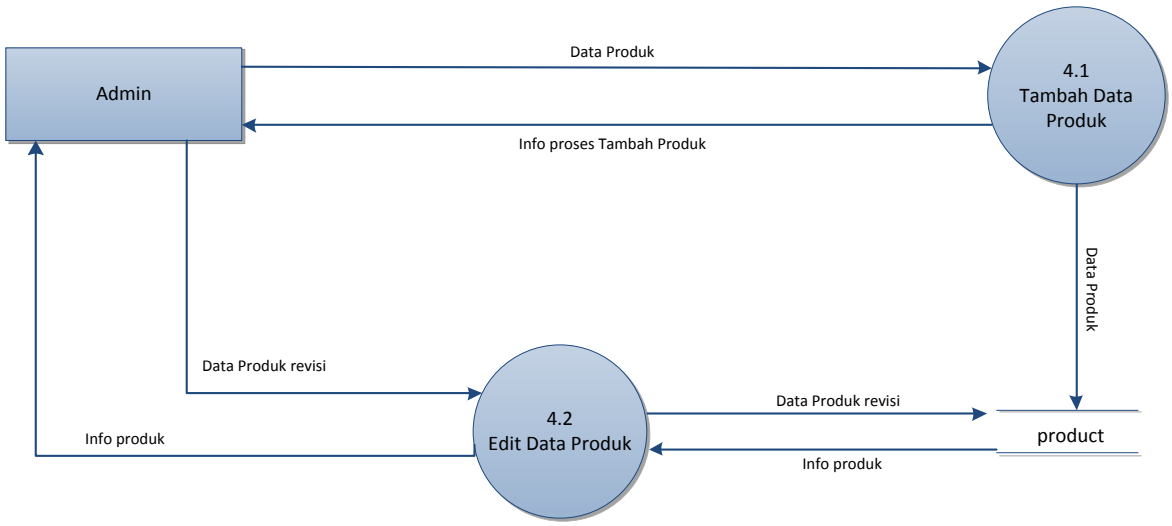
Gambar 4.7 DFD Level 2 Proses 2

c. DFD Level 2 proses 3 Pengolahan Katagori



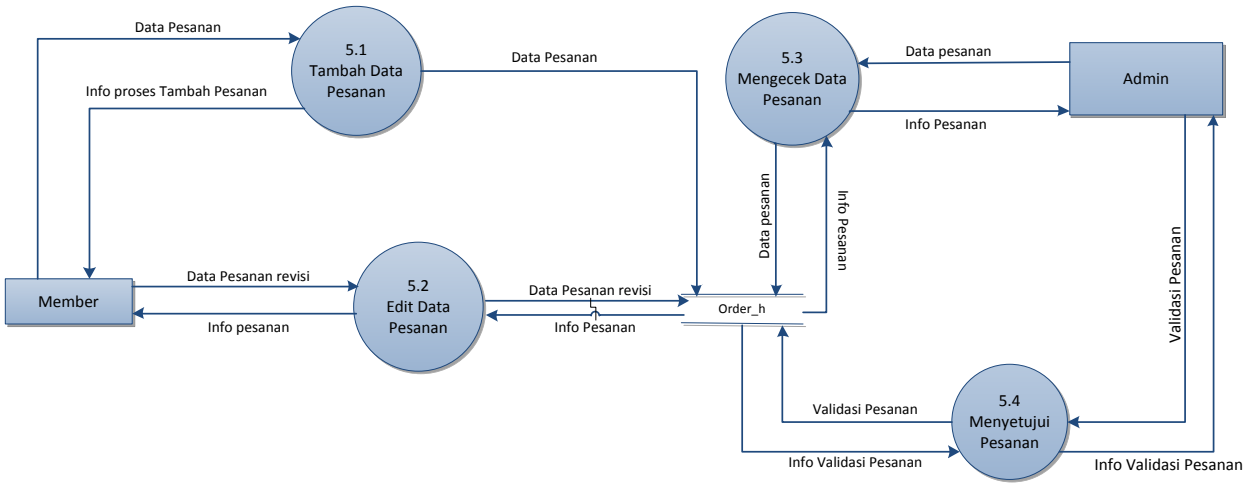
Gambar 4.8 DFD Level 2 Proses 3

d. DFD Level 2 proses 4 Pengolahan Produk



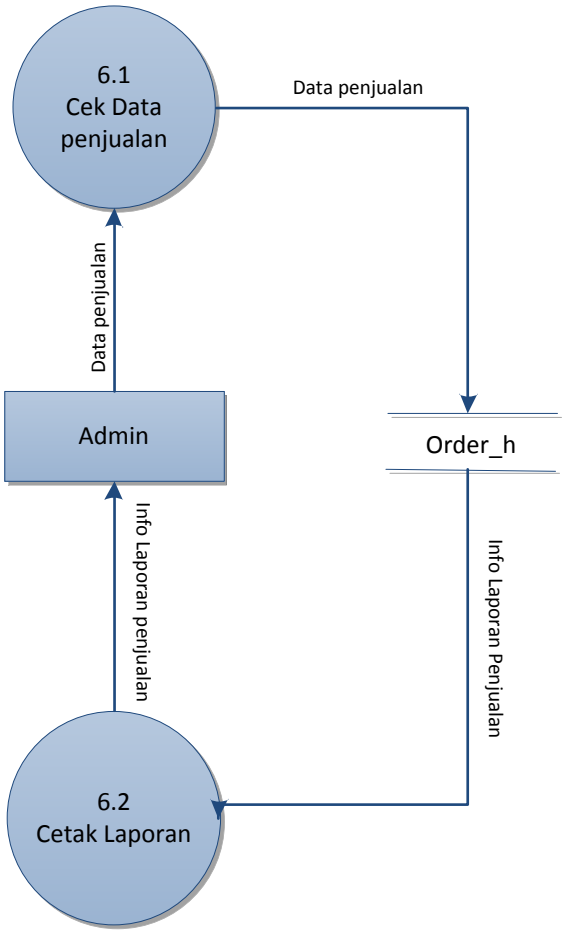
Gambar 4.9 DFD Level 2 Proses 4

e. DFD Level 2 proses 5 Pengolahan Pesanan



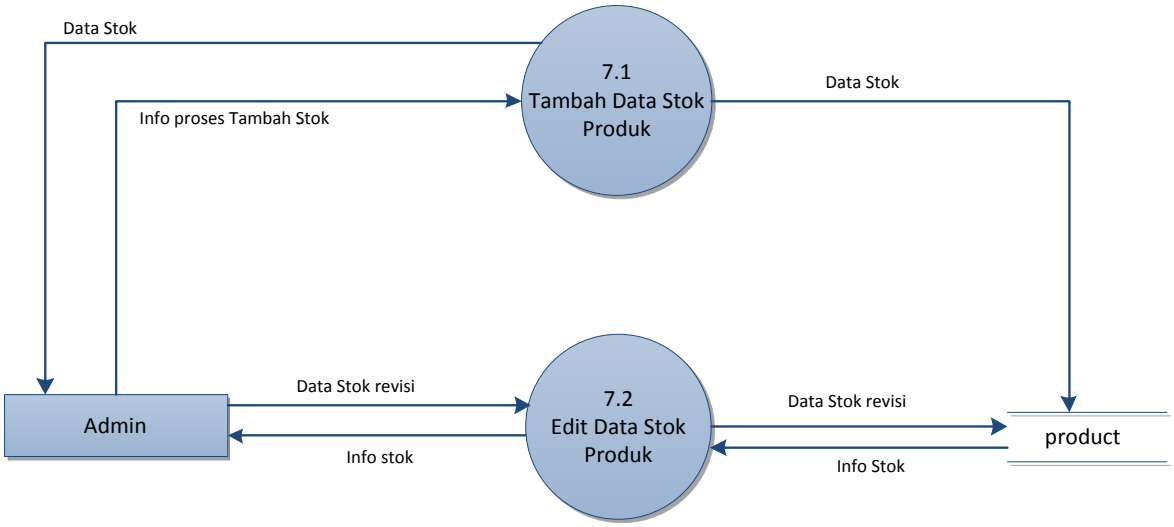
Gambar 4.10 DFD Level 2 Proses 5

f. DFD Level 2 proses 6 Laporan Penjualan



Gambar 4.11 DFD Level 2 Proses 6

g. DFD Level 2 proses 7 Pengolahan Stok



Gambar 4.12 DFD Level 2 Proses 7

4.2.3.3 Kamus Data

Kamus Data atau *data dictionary* adalah katalog fakta tentang data dan informasi – informasi yang dibutuhkan dari sebuah sistem. Dengan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisikan data yang mengalir dalam sebuah sistem secara lengkap. Kamus Data dibuat berdasarkan arus data pada *data flow diagram* (DFD). Arus data yang ada di *data flow diagram* (DFD) bersifat Global, hanya ditujukan arus data nya saja. Isi dari kamus data tersebut meliputi :

1. Nama, yakni nama sebenarnya dari data yang terdapat pada *data flow diagram*.
2. Alias, yaitu nama lain yang digunakan untuk masukan pertama.

3. Aliran proses, yaitu arus aliran data yang dimaksud pada nama data, baik dari entitas eksternal ke proses, proses satu ke proses lain, proses ke media penyimpanan atau sebaliknya.

Nama Aliran Data	:	Data Register Member
Alias	:	Data register
Alur Proses	:	Member – Proses 1, Member – Proses 1.1, Proses 1.2.
Keterangan	:	Berisi data konsumen untuk member

Nama Aliran Data	:	Data Login Member
Alias	:	Data Login Member
Alur Proses	:	Member – Proses 2, Member – Proses 2.1, Proses 2.2.
Keterangan	:	Berisi data email dan password Member.

Nama Aliran Data	:	Data Login Admin
Alias	:	Data Login
Alur Proses	:	Admin – Proses 2, Admin – Proses 2.1, Proses 2.2.
Keterangan	:	Berisi data username dan password Admin.

Nama Aliran Data	:	Data Pengolahan Kategori

Alias	:	Data Kategori
Alur Proses	:	Admin – Proses 3, Admin – Proses 3.1, Proses 3.2.
Keterangan	:	Berisi data Kategori penjualan

Nama Aliran Data	:	Data Pengolahan Produk
Alias	:	Data Produk
Alur Proses	:	Admin – Proses 4, Admin – Proses 4.1, Proses 4.2.
Keterangan	:	Berisi data produk penjualan

Nama Aliran Data	:	Data Pengolahan Pemesanan
Alias	:	Data pemesanan
Alur Proses	:	Member – Proses 5, Member – Proses 5.1, Proses 5.2.
Keterangan	:	Berisi data pesanan dari Member

Nama Aliran Data	:	Data Konfirmasi Pemesanan
Alias	:	Data Pesanan
Alur Proses	:	Admin – Proses 5, Admin – Proses 5.3, Proses 5.4.
Keterangan	:	Konfirmasi Pemesanan dari Member

Nama Aliran Data	:	Data Laporan Penjualan
Alias	:	Data Laporan
Alur Proses	:	Admin – Proses 6, Admin – Proses 6.1, Proses 6.2.
Keterangan	:	Laporan Transaksi Penjualan

Nama Aliran Data	:	Data Pengolahan Stok
Alias	:	Data Stok
Alur Proses	:	Admin – Proses 7, Admin – Proses 7.1, Proses 7.2.
Keterangan	:	Berisi data stok produk

4.2.4 Perancangan Basis Data

Data yang diharapkan dapat mewakili seluruh kebutuhan pengguna. Basis data didefinisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis *record* yang mempunyai spesifikasi yang sama, sedang yang dimaksud dengan *record* adalah kumpulan data yang berisika *field-field* berbeda, jumlah *record* pada umumnya terbatas.

4.2.4.1 Normalisasi

Normalisasi merupakan suatu proses pengelompokan data elemen menjadi table-tabel yang menunjukan *entity* dan relasinya yang berfungi untuk menghilangkan redudansi data, menentukan *key* yang unik untuk mengakses data

atau merupakan pembentukan relation sedemikian rupa sehingga database tersebut mudah dimodifikasi.

a. Bentuk un-normal

{ciid, title, prid, coid, title, prid, did, title, ciid, reg, yes, ok, code, pri, title, coid, id, namabank, rekening, nasabah, code, id, title, desc, images, active,sort, , id, aid, oid, first_name, last_name, phone, street1, did, ciid, prid, coid, postal_code, code_sess_id_ created, aid, mail, pass, first_name, last_name, phone, street, city, coid, postal_code, street2, city1, coid2, postal_code2, birth, ststus, code, created, modified, id_cat, title, desc, session_id, ip_address, user_agent, last_activity, user_data, id, question, answer, active, sort, created, modified, id, title, desc, images, active, sort, created, modified, id, title, images, link, note, modified, id, title, images, desc, active, sort, created, modified, id, nama, email, created, id, oid, code, method, first_name, last_name, bank_from, norek, bank_to, mtcn, amount, date, id, oid, pid, weight, qty, price, totprice, sess_id, created, id, oid, code, shipment, paymethod, totitem, totweight, , disc_amount, shipfee, totpay, kurs_id, curr, sess_id, status, created, id, title, intro, desc, modified, id, pid, images, default, id_prod, cid, sku, title, desc, other, cogs_price, reg_price, sale_price, weight, stock, sale, id, pid, pid1, id, table_name, last_record, id, pid, size, weight, qty, price, totprice, curr, kurs_id, sess_id, created, user_id, usergroup_id, username, password, name}.

b. Normal 1

Pesanan = {id*, oid, aid, code, method, first_name, last_name, bank_from, from, norek, bank_to, namabank, rekening, nasabah, city, coid, postal_code, street2, coid2, postal_code2, street, mtcn, amount, date, pid, weight, qty, price, totprice, sess_id, shipment, paymethod, totitem, totweight, totqty, disc, disc_amount, shipfee, totpay, kurs_id, curr, ststus, title, reg_price, sale_price, stock, photo_product}.

c. Normal 2

Pesanan = {id*, oid, aid, code, method, first_name, last_name, bank_from, from, norek, bank_to, namabank, rekening, nasabah, city, coid, postal_code, street2, coid2, postal_code2, street, mtcn, amount, date, pid, weight, qty, stock, photo_product}.

Kategori = {id_cat*, title, desc}.

d. Normal 3

Pesanan = { id*, oid, aid, code, method, first_name, last_name, bank_from, from, norek, bank_to, namabank, rekening, nasabah, city, coid, postal_code, street2, coid2, postal_code2, street, mtcn, amount, date, pid, weight, qty, price, paymethod, totitem, totweight, totqty,

shipfee, totpay, id_prod, title, reg_price, sale_price, status}

Pesanan Detail = {oid*, pid, weight, qty, price, totprice, sess_id, created}

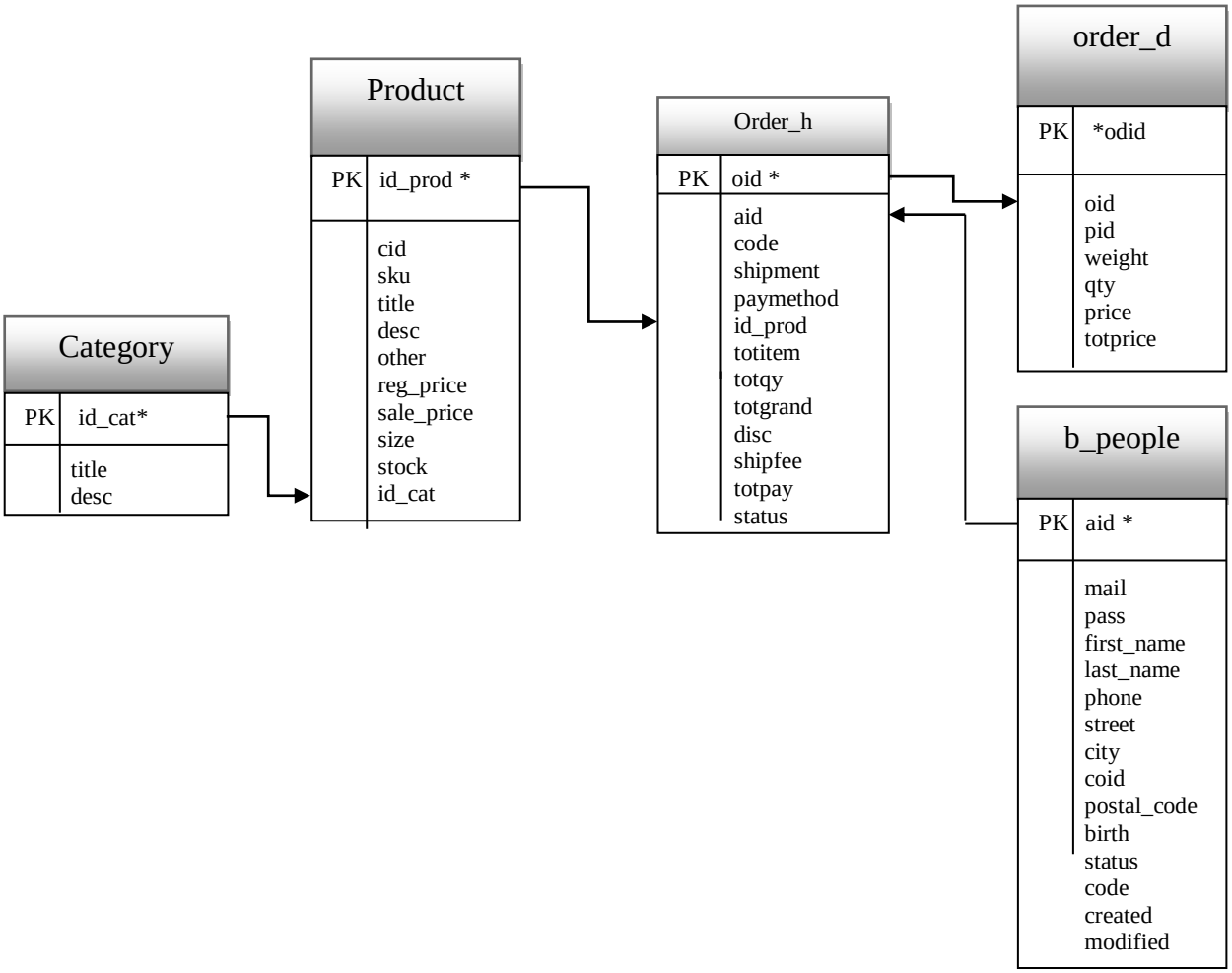
Kategori = {id_cat*, title, desc}.

Produk= {id_prod*,id_cat**, cid, sku, title, desc, other, reg_price, sale_price, size, stock, }.

Member= {aid*, mail, pass, first_name, last_name, phone, street, city, coid, postal_code, birth, status, code, create, modified}.

4.2.4.2 Relasi Tabel

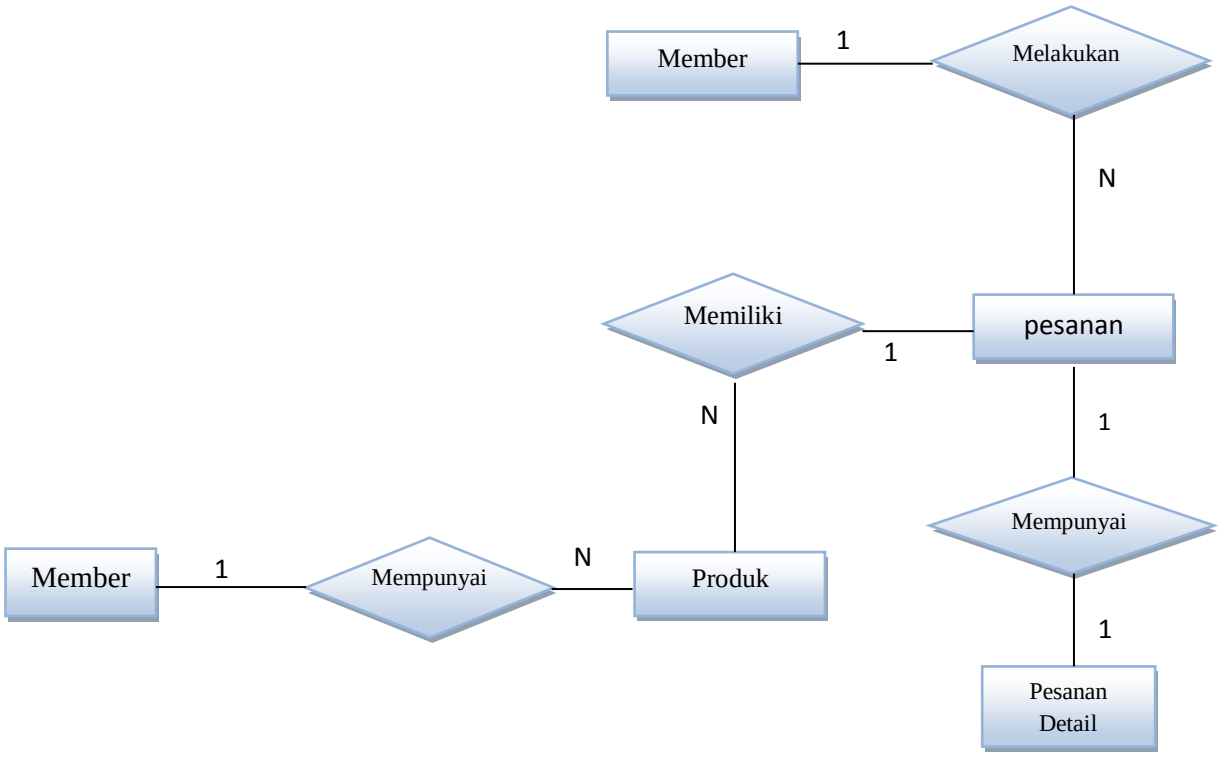
Relasi merupakan hubungan yang terjadi pada suatu tabel dengan lainnya yang mempresentasikan hubungan antar objek di dunia nyata dan berfungsi untuk mengatur mengatur operasi suatu database. Relasi tabel dari Sistem Informasi Penjualan Pada Fragile The Jeans Maker adalah :



Gambar 4.13 Relasi Tabel

4.2.4.3 *Entity Relationship Diagram*

Entitas Relationship Diagram (ERD) adalah suatu alat dalam bentuk suatu bagan yang menggambarkan relasi dan entitas dari suatu sistem. ERD mempunyai koleksi objek – objek yang dinamakan entitas serta hubungan antara entitas – entitas tersebut. Entitas adalah objek atau sesuatu yang dapat dibedakan antara satu dengan yang lainnya.



Gambar 4.14 *Entity Relationship Diagram* (ERD)

4.2.4.4 Struktur File

1. Tabel Pesanan

Tabel 4.2 Struktur File Pesanan

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	oid	Int	10	Primary Key
2	aid	Int	10	
3	Code	Varchar	20	
4	Shipment	Varchar	3	
5	Paymethod	Varchar	20	
6	Totitem	Varchar	20	
7	Totqty	Int	10	
8	Totgrand	Double		
9	Disc	Double		
10	Shipfee	double		
11	Totpay	Int	12	
12	Status	Enum	‘0’,’1’,’2’,’3’ ‘4’,’5’,’6’,’7’	

2. Tabel Member

Tabel 4.3 Struktur File Member

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Aid	Int	10	Primary Key

2	Mail	Varchar	20	
3	Pass	Varchar	20	
4	First_name	Varchar	20	
5	Last_name	Varchar	20	
6	Phone	Varchar	20	
7	Street	Varchar	50	
8	City	Varchar	50	
9	Coid	Int	10	
10	Postal_code	Varchar	10	
11	Birth	Int	11	
12	Status	Enum	‘1’,’0’	
13	Code	Varchar	20	
14	Created	Int	11	
15	Modified	Int	11	

3. Tabel Kategori

Tabel 4.4 Struktur File Kategori

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id_cat	Int	10	Primary Key
2	Title	Varchar	20	
3	Desc	Varchar	100	

4. Tabel Produk

Tabel 4.5 Struktur File Produk

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	Id_Prod	Int	10	Primary Key
2	cid	Int	10	
3	Sku	Varchar	20	
4	Title	Varchar	20	
5	Desc	Text		
6	Other	Varchar	20	
7	Reg_price	Double		
8	Sale_price	Double		
9	Size	Double		
10	Stock	Int	11	
11	Id_cat	Int	10	

5. Tabel Admin

Tabel 4.5 Struktur File Admin

No	Nama Field	Tipe	Panjang	Keterangan
1	User_id	Int	5	Primary Key
2	Usergroup_id	Int	5	
3	Username	Varchar	25	
4	Password	Varchar	20	
5	Name	Varchar	20	

4.2.4.5 Kodefikasi

Pengkodean ini berfungsi untuk mendefinisikan suatu objek secara singkat, mengklarifikasikan data dan masukan data, selain itu kode dapat dibentuk dari kumpulan huruf, angka, dan karakter khusus. Pada program sistem informasi ini terdapat no urut pengkodean yaitu sebagai berikut :

1. Kode Member

   XX ⟶ No urut Member

   Contoh : 01

2. Kode Kategori

   XX ⟶ No urut Kategori

   Contoh : 02

3. Kode Produk

   XX ⟶ No urut Produk

   Contoh : 03

4. Kode Pesanan

   XX ⟶ No urut Order

   Contoh : 04

4.2.5 Perancangan Antar Muka

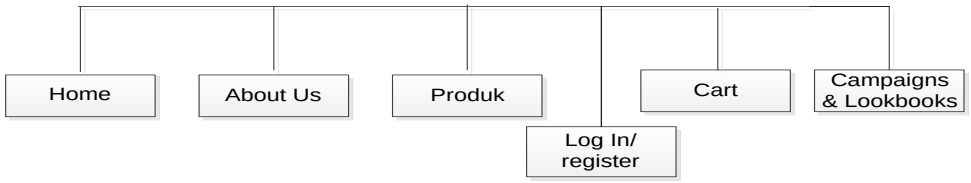
Perancangan antar muka ini bertujuan untuk memberikan tentang desain program yang akan dibuat. Berikut ini Terdapat desain pada tampilan program yang akan di buat.

4.2.5.1 Struktur Menu

Struktur menu adalah bentuk umum dari suatu rancangan program untuk memudahkan pemakai dalam menjalankan program sehingga pada saat menjalankan komputer pemakai (*user*) tidak mengalami kesulitan dalam memilih menu-menu yang digunakan. Dibawah ini adalah gambar struktur menu *user* dan admin yaitu:

1. Struktur Menu *Interface Publik*

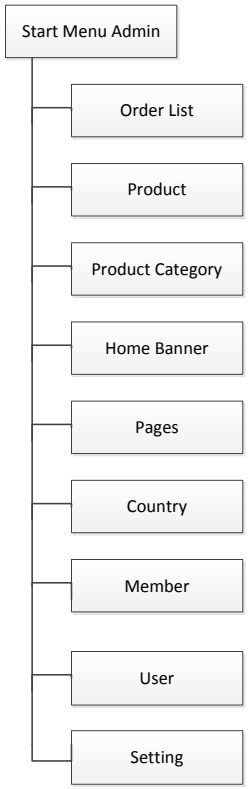
   Menu Utama interface publik ini merupakan tampilan awal ketika user membuka aplikasi atau website Fragile The Jeans Maker. User hanya bisa mengakses menu *Home*, *About Us*, *Product*, *Log In / register*, *Cart, Campaigns & Lookbooks*. Berikut adalah gambar perancangan struktur menu *interface publik.*



Gambar 4.15 Struktur *Menu User*

2. Struktur Menu Admin

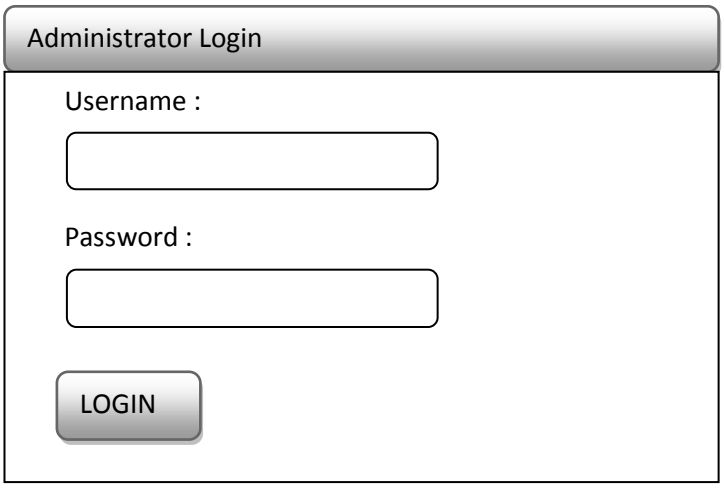
   Menu interface ini adalah untuk admin, admin bisa mengolah data di interface yang dirancang ini , semua pengolahan data dilakukan disini dari mulai data order, kategori, produk, data member, data admin, dan laporan penjualan.



Gambar 4.16 Struktur Menu Admin

4.2.5.2. Perancangan Input

1. Rancangan Input Tampilan Login Admin



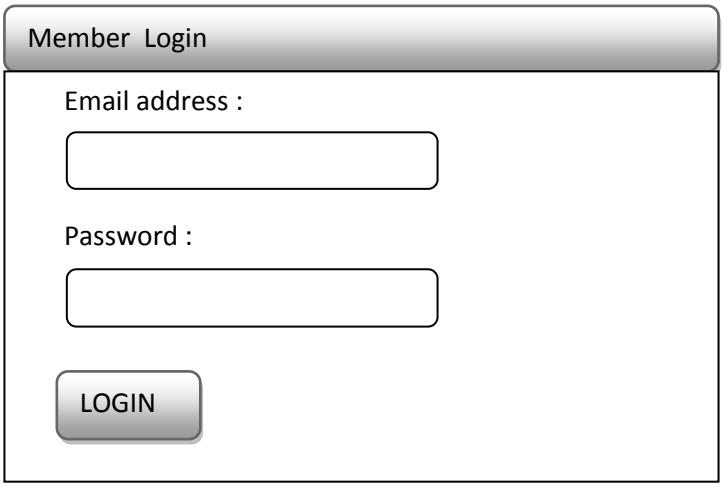
Gambar 4.17 Perancangan Input Login Admin

Keterangan :

a. Mengisi Username dan Password terlebih dahulu.

b. Kemudian klik tombol “LOGIN“ jika username dan password benar.

2. Rancangan Input Tampilan Login Member



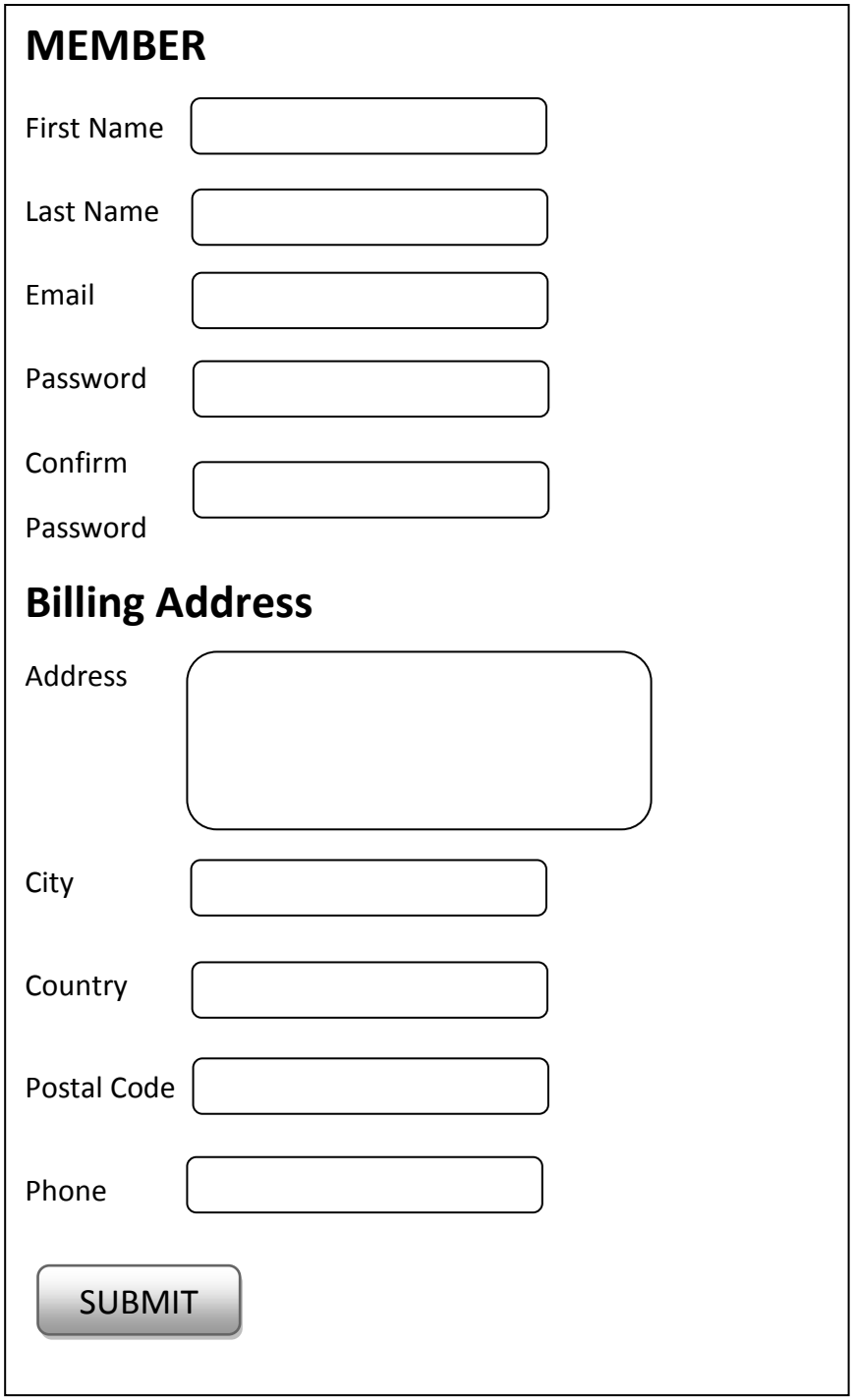
Gambar 4.18 Perancangan Input Login Member

Keterangan :

a. Mengisi email dan Password terlebih dahulu.

b. Kemudian klik tombol “LOGIN“ jika username dan password benar.

3. Rancangan Input Tampilan Form Pendaftaran Member



Gambar 4.19 Perancangan Input Formulir Pendaftaran Member

Keterangan :

a. Mengisi Form data Member dengan identitas pribadi seperti *first name, last name, email, password, confirm password.* Dan mengisi alamat *billing* seperti, *address*, *city*, *country*, *postal code*, dan *phone.*
b. Lalu klik tombol "*Submit*".

4. Rancangan Input Tampilan Form Tambah Kategori

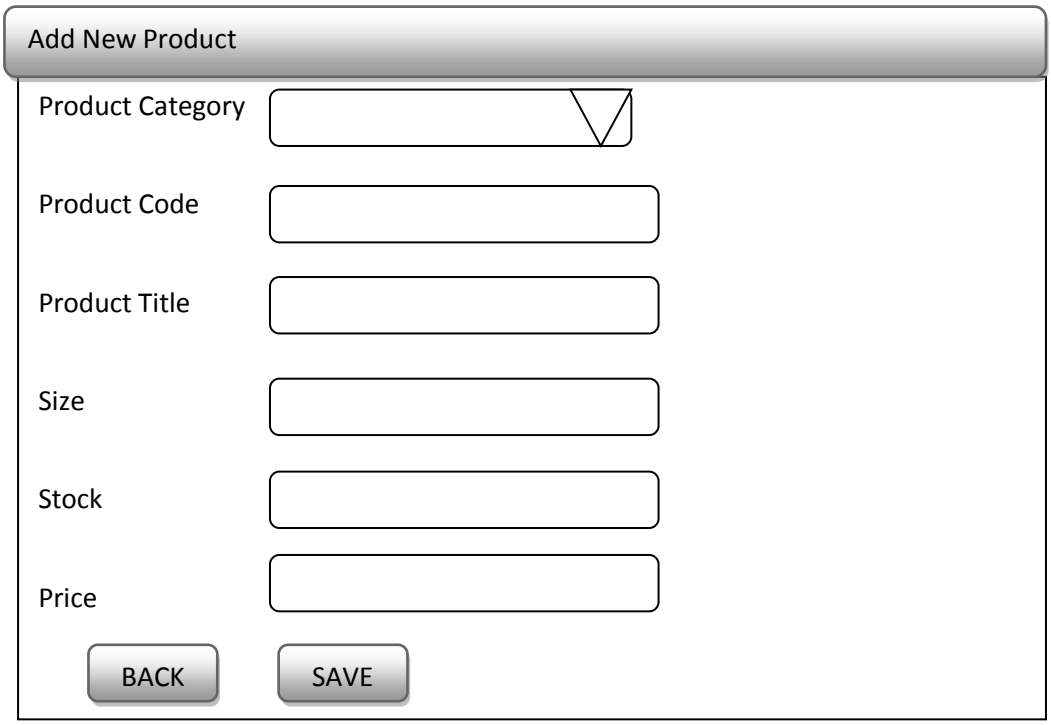


Gambar 4.20 Perancangan Input Form Tambah Kategori

Keterangan :

a. Mengisi Nama Kategori untuk mengklasifikasikan jenis barang atau produk.
b. Kemudian mengisi keterangan category yan tersedia.
c. Lalu klik tombol "*Save*" untuk menyimpan, atau "*back"* untuk membatalkan .

5. Rancangan Input Tampilan Form Data Produ



Gambar 4.21 Perancangan Input Form Data Produk

Keterangan :

a. Setelah menginputkan data kategori kemudian admin menginputkan data produk yaitu *product category*, *product code*, *product title* (nama produk), *size*, *stock*, dan *price*.

b. Lalu klik tombol “Save”.

4.2.5.2 Perancangan Output

1. Rancangan Tampilan Data Member

Member List

No	Full Name	Date of Birth	Email	Phone	Province	City	Created	Action
1	Guci	02 Februari 1988	granuiteguci@gmail.com	082115544885	Jawa Barat	Bandung	2113-12-10	Edit Delete

Gambar 4.22 Perancangan Tampilan Data Member

2. Rancangan Tampilan Data Transaksi

Order List

Payment Status Packed ▼ Month Februari ▼ Years 2013 ▼ Filter

No	Order Code	Customer	Item	Qty	Total Payment	Status	Created	Action
1	01	Guci	Fragblaq	1	315.000	Packed	203-12-10	detail X V

Gambar 4.23 Perancangan Tampilan Data Transaksi

3. Rancangan Output Tampilan Laporan Penjualan

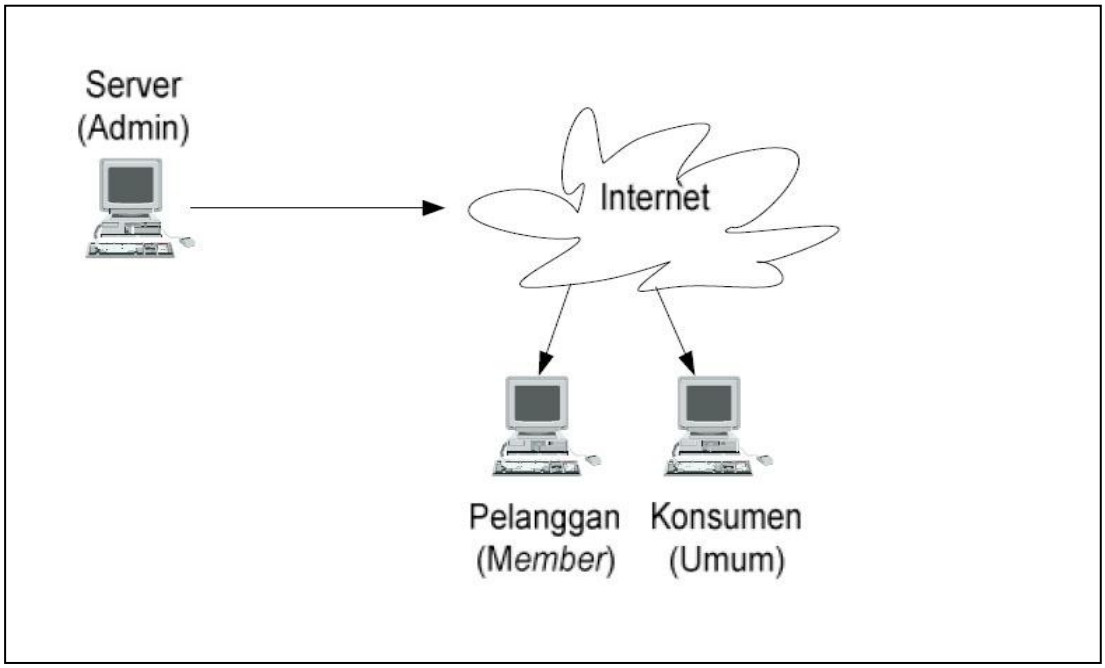
Sales Report

Date S.D Find Print

No	Order Code	Costumer	Qty	Total Payment	Status	Total Pament
1	01	Guci	1	315.000	Packed	315.000
					Total : Rp	315.000

Gambar 4.24 Perancangan Output Laporan Penjualan

4.2.6 Perancangan arsitektur jaringan



Gambar 4.25 Arsitektur Jaringan Yang Diusulkan

Berdasarkan gambar 4.25 dapat dilihat admin dan server mengirimkan informasi berupa aplikasi web ke internet, dan untuk para user diharuskan memiliki komputer yang terhubung dengan internet untuk dapat meng akses web Fragile The Jeans Maker.