BAB V

IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

5.1 Implementasi

Implementasi atau tahapan penerapan adalah suatu bentuk kegiatan yang merupakan rangkaian lanjutan dari kegiatan perancangan perangkat lunak. Implementasi dimaksudkan sebagai usaha untuk mewujudkan hasil dari perancangan Perangkat lunak. Hasil ini berarti hasil dari kegiatan rangkaian implementasi perancangan Perangkat lunak adalah proses aplikasi yang telah dibuat dan sudah dapat digunakan serta berfungsi dengan baik.

Jadi secara garis besar implementasi merupakan proses penerapan rancangan program yang telah dibuat pada bab sebelumnya atau aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi pemograman yang dibuat.

5.1.1 Batasan Implementasi (optional)

Disini penulis akan menjelaskan batasan implementasi pada sistem yang telah dibuat, yaitu:

1. Pada sistem ini user bisa melihat produk, dan cara pembelian yang ada di website BDGBMX tanpa harus login terlebih dahulu, tetapi user tidak bisa melakukan transaksi, dikarenakan pada sistem ini diwajibkan mempunyai akun konsumen terlebih dahulu untuk melakukan login.
2. Sistem ini tidak menangani tentang laporan keuangan dan retur pengembalian barang.

3. Data pemesanan yang dilakukan konsumen apabila konsumen belum melakukan konfirmasi pembayaran 3x24 jam, maka data pemesanan tersebut akan dihapus oleh admin.

5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak

Pada implementasi perangkat lunak ini, penulis untuk membuat sistem penjualan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 7 Sp1
2. Adobe Dreamweaver CS5
3. Xampp versi 1.7.3
4. Chrome, Mozilla Firefox, dan Internet Explore

5.1.3 Implementasi Perangkat Keras

Implementasi perangkat keras yang digunakan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

A. Spesifikasi Hardware Server

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memori (RAM) : 512 MB
3. Monitor : Resolusi 1024 X 768
4. Hard Disk : minimal 60 GB
5. Mouse dan Keyboard sebagai peralatan antar muka.

B. Spesifikasi Hardware client

1. Processor : Intel Pentium IV
2. Memori (RAM) : 512 MB

3. Monitor : Resolusi 1024 X 768
4. Hard Disk : minimal 20 GB
5. Mouse, dan Keyboardsebagai peralatan antar muka.
6. Modem sebagai alat bantu untuk akses internet

5.1.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Pembangunan basis data yang digunakan adalah dengan menggunakan bahasa SQL, dimana perangkat lunak yang digunakan adalah MySql. Implementasi basis datanya adalah sebagai berikut:

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 2.11.9.2
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Feb 01, 2014 at 11:19 PM
-- Server version: 5.0.67
-- PHP Version: 5.2.6

SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

--
-- Database: `bdgbmx`
--

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `admin`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admin` (
  `user` varchar(20) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(30) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`user`),
  UNIQUE KEY `user` (`user`),
  KEY `user_2` (`user`),
  FULLTEXT KEY `user_3` (`user`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `admin`
--

INSERT INTO `admin` (`user`, `pass`, `nama`) VALUES
('admin', 'admin', 'Verry KH');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `barang_masuk`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang_masuk` (
  `id` int(11) NOT NULL auto_increment,
  `tgl_masuk` date default NULL,
  `id_sparepart` int(3) default NULL,
  `jml` int(10) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=5 ;

--
-- Dumping data for table `barang_masuk`
--

INSERT INTO `barang_masuk` (`id`, `tgl_masuk`, `id_sparepart`, `jml`)
VALUES
(1, '2014-01-25', 18, 20),
(2, '2014-01-24', 20, 22),
(3, '2014-01-30', 8, 88),
(4, '2014-01-25', 29, 20);

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `gudang`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `gudang` (
  `user` varchar(15) NOT NULL,
  `pass` varchar(15) default NULL,
  `nama` varchar(20) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`user`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--
-- Dumping data for table `gudang`
--

INSERT INTO `gudang` (`user`, `pass`, `nama`) VALUES
('gudang', 'gudang', 'BCA');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `loginbank`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `loginbank` (
  `user` varchar(15) NOT NULL,
  `pass` varchar(15) default NULL,
  `nama` varchar(20) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`user`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `loginbank`
--

INSERT INTO `loginbank` (`user`, `pass`, `nama`) VALUES
('bankbca', 'bankbca', 'BCA');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `member`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `user` varchar(20) NOT NULL,
  `pass` varchar(20) NOT NULL,
  `nama` varchar(50) NOT NULL,
  `ttl` varchar(50) default NULL,
  `email` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `provinsi` varchar(30) default NULL,
  `kota` varchar(50) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(10) NOT NULL,
  `telepon` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`user`)
```

```
) ENGINE=MyISAM DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `member`
--

INSERT INTO `member` (`user`, `pass`, `nama`, `ttl`, `email`, `alamat`, `provinsi`, `kota`, `kodepos`, `telepon`) VALUES
('verry', 'verry', 'verry kh', 'bandung 02 februari 1988', 'verry_kh@yahoo.com', 'Jl. Kp Dangdeur No 14', 'jawa barat', 'Jakarta', '40163', '085720270603');

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `ongkos_kirim`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `ongkos_kirim` int(12) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

--
-- Dumping data for table `ongkos_kirim`
--

INSERT INTO `ongkos_kirim` (`kota`, `ongkos_kirim`) VALUES
('Jakarta', 12000),
('Medan', 25000),
('Semarang', 14000),
('Surabaya', 15000),
('Yogyakarta', 17000);

-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `pesanan`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan` (
  `id_order` int(8) NOT NULL auto_increment,
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `id_member` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_order` text NOT NULL,
```

```
  `provinsi_order` varchar(30) NOT NULL,
  `kota_order` varchar(30) NOT NULL,
  `kodepos_order` int(10) NOT NULL,
  `tlp_order` varchar(20) NOT NULL,
  `bank` varchar(20) default NULL,
  `total_order` int(10) NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(20) default NULL,
  `kirim_ke` varchar(10) default NULL,
  `bukti_order` text NOT NULL,
  `status_order` enum('baru','lunas','terkirim','dibayar') NOT NULL,
  `tgl_bayar` date default NULL,
  `jml_bayar` decimal(12,0) default NULL,
  `diskon` decimal(12,2) default NULL,
  `tgl_kirim` date default NULL,
  `jne` varchar(30) default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_order`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=79 ;

--
-- Dumping data for table `pesanan`
--


-- --------------------------------------------------------

--
-- Table structure for table `pesanan_det`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pesanan_det` (
  `id_orderdetail` int(10) NOT NULL auto_increment,
  `id_order` int(10) NOT NULL,
  `id_sparepart` varchar(10) NOT NULL,
  `harga` varchar(50) NOT NULL,
  `jumlah` int(3) NOT NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_orderdetail`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=83 ;

--
-- Dumping data for table `pesanan_det`
--


-- --------------------------------------------------------

--
```

```
-- Table structure for table `sparepart`
--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sparepart` (
  `id_sparepart` int(3) NOT NULL auto_increment,
  `kategori` enum('SPAREPART','BIKE') NOT NULL default 'SPAREPART',
  `nama_sparepart` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` decimal(12,2) NOT NULL,
  `stok` varchar(50) NOT NULL,
  `warna` varchar(15) NOT NULL,
  `ukuran` varchar(30) NOT NULL,
  `bahan` varchar(30) NOT NULL,
  `berat` varchar(30) NOT NULL,
  `garansi` varchar(15) NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  `tgl_masuk` date default NULL,
  PRIMARY KEY  (`id_sparepart`)
) ENGINE=MyISAM  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=30 ;

--
-- Dumping data for table `sparepart`
--

INSERT INTO `sparepart` (`id_sparepart`, `kategori`, `nama_sparepart`, `harga`, `stok`, `warna`, `ukuran`, `bahan`, `berat`, `garansi`, `gambar`, `tgl_masuk`) VALUES
(13, 'SPAREPART', 'TIRE "Deli"', 120000.00, '10', 'Black', '10', 'Karet', '1 kg', 'Tidak Ada', '447.jpg', NULL),
(18, 'BIKE', 'Kate Bike LP RG', 2500000.00, '20', 'Raggae', '10', 'H-tein', '10kg', '1 Bulan', '528460_10152626287585054_48030890_n.jpg', '2013-12-26'),
(19, 'BIKE', 'Kate Bike LP P', 2500000.00, '4', 'Purple', '10', 'H-tein', '10kg', '1 Bulan', 'gth.jpg', '2014-01-03'),
(7, 'SPAREPART', 'Miccro Pegs "Sult"', 160000.00, '2', 'Blue', '28 mm', 'Alloy', '200', 'Tidak Ada', 'th.jpg', NULL),
(8, 'SPAREPART', 'Miccro Pegs "wtp"', 120000.00, '4', 'Chrome', '28 mm', 'Stainless', '300', 'Tidak Ada', 'micro peg voxom.jpg', NULL),
(16, 'SPAREPART', 'BAR MEGATECH', 250000.00, '2', 'Chrome', '8', 'H-tein', '1 kg', 'Tidak Ada', 'colonybikes-teddychrome-2011-bar-01.jpg', '2013-12-26'),
(20, 'BIKE', 'Kate Bike Pro RW', 4000000.00, '4', 'Raw', '10', 'crommoly', '8,5 Kg', '1 Bulan', '1173710_501091419984381_1791784545_n.jpg', '2014-01-03'),
(21, 'SPAREPART', 'TIRE "Maxxis"', 120000.00, '8', 'Black', '10', 'Karet', '1 kg', 'Tidak Ada', '103868976_maxxis-razr-ii-front-atv-new-23-tires-23x7x10-ebay.jpg', '2014-01-06'),
(22, 'SPAREPART', 'CRANK W', 1100000.00, '6', 'WHITE', '9,90 cm', 'crommoly', '1 kg', 'Tidak Ada', 'cr-ESTNthrstrWHT.jpg', '2014-01-06'),
```

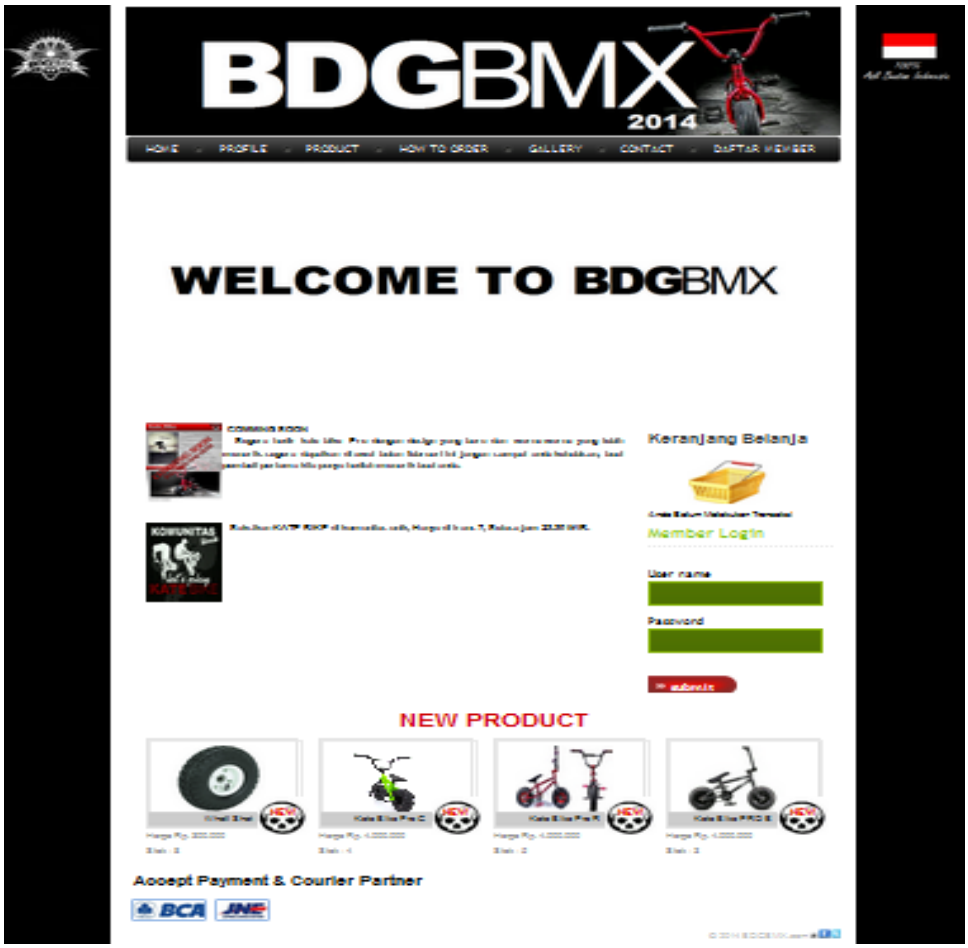
(23, 'BIKE', 'Kate Bike PRO B', 4000000.00, '3', 'Black', '10', 'crommoly', '8,5 Kg', 'Tidak Ada', 'Peter yoga jakaswarah.jpg', '2014-01-06'),
(24, 'BIKE', 'Kate Bike Pro R', 4000000.00, '6', 'Red', '10', 'crommoly', '8,5 Kg', '1 Bulan', 'rjtj.jpg', '2014-01-06'),
(29, 'SPAREPART', 'Whell Shet', 300000.00, '8', 'WHITE', '10', 'Dural', '1 kg', 'Tidak Ada', 'image_11912.jpg', '2014-01-06'),
(28, 'BIKE', 'Kate Bike Pro G', 4000000.00, '4', 'Green', '10', 'crommoly', '8,5 Kg', '1 Bulan', 'u47u.gif', '2014-01-06');

5.1.5 Implementasi Antar Muka

Pada tahapan kali ini, implementasi antar muka yang dibuat penulis yaitu implementasi antar muka halam umum, user dan admin. Dibawah ini penjelasan yang dilakukan penulis sebagai berikut :

1. Halaman utama web BDGBMX

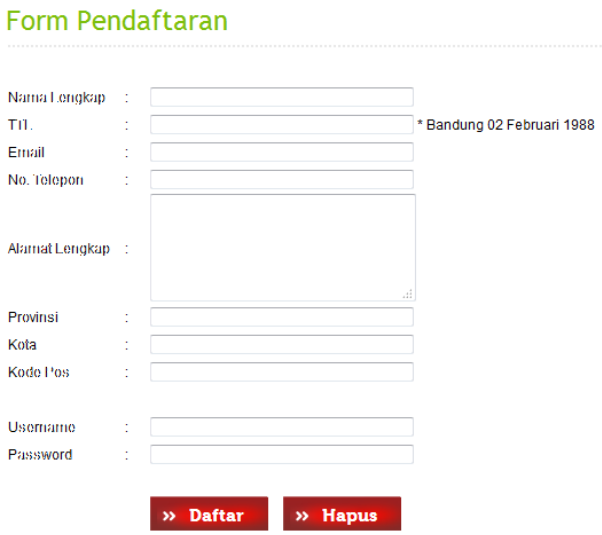
   Halaman utama merupakan tampilan dimana user pada saat pertama kali mengakses website BDGBMX. Pada halaman ini terdapat beberapa sub menu yaitu menu home, profile, produk, how to order, gallery, contact dan daftar member.



Gambar 5.1 Menu Utama

2. Form pendaftaran

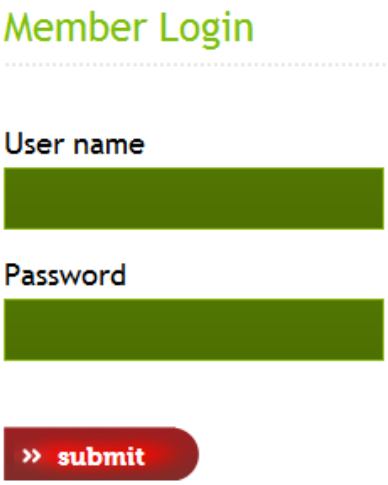
Form pendaftaran yaitu untuk melakukan registasi untuk menjadi member.



Gambar 5.2 Form Pendaftaran Konsumen

3. Form Member Login

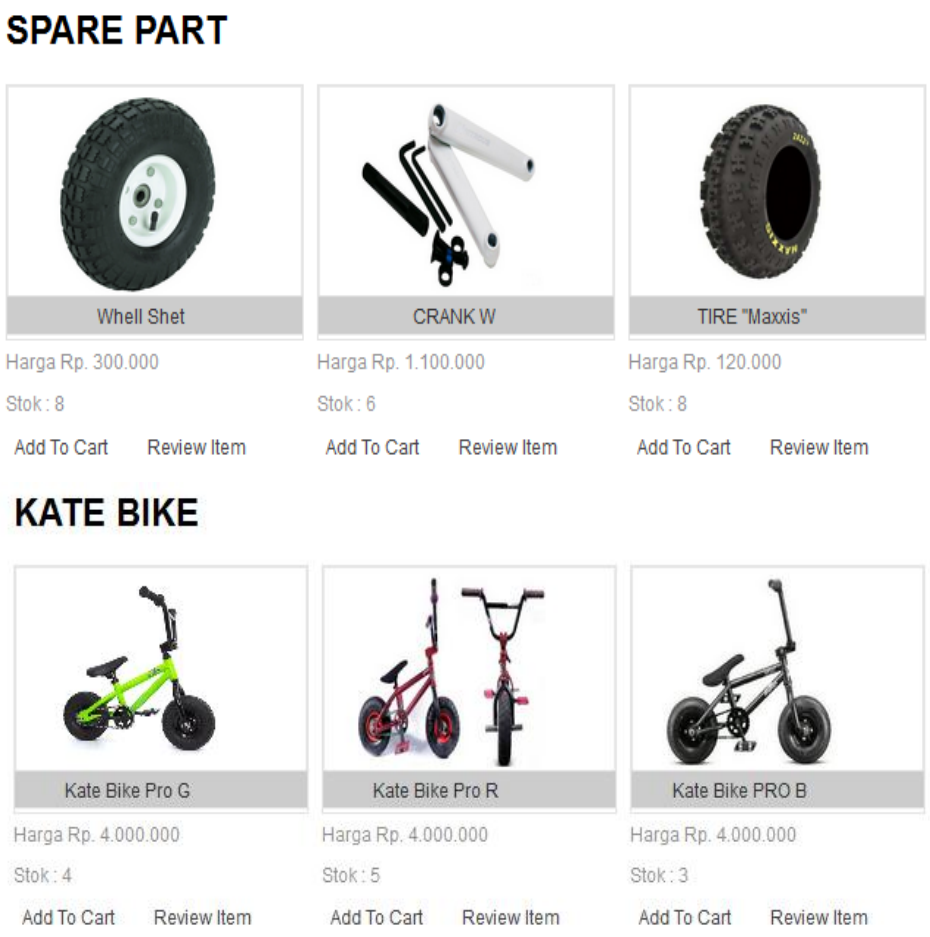
Pada form login member ini yaitu untuk login konsumen biar dapat membeli produk yang di inginkan.



Gambar 5.3 Member Login

4. Menu Produk

Pada halaman ini terdapat data kate bike dan spare part yang ditawarkan kepada user (konsumen) untuk melakukan order sesuai dengan yang diinginkan.



Gambar 5.4 Menu Produk

5. Halaman order (Keranjang Belanja)

   Pada halaman ini berisi tentang keranjang pemesanan sementara yang dilakukan member pada saat member memilih spare part yang dibutuhkan. Sebelumnya member mengklik tombol add to cart yang otomatis tersimpan di keranjang belanja.



Gambar 5.5 Form Keranjang Belanja Anda

6. Data Transaksi Pemesanan

   Setelah member selesai memilih produk yang diinginkan, member diharuskan mengisi form pengiriman. Karena data tersebut merupakan data pengiriman ke alamat pemesan.



Gambar 5.6 Data Transaksi Pemesanan

7. Halaman Konfirmasi Pembayaran

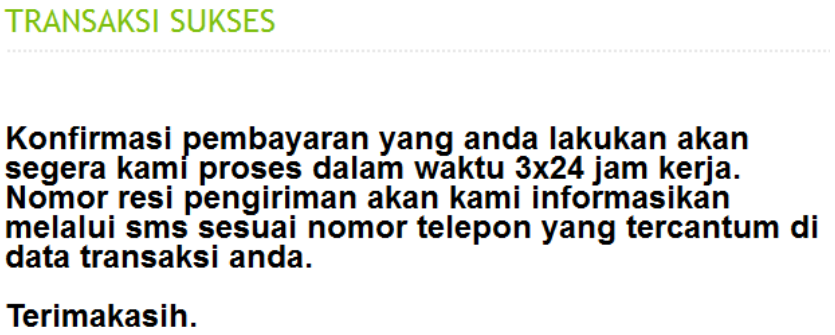
   Apabila member telah mengisi data dengan lengkap, member akan masuk ke halaman konfirmasi pembayaran dan diaharuskan mengisi data-data pada form tersebut. Karena jika member tidak melakukan konfirmasi pembayaran 3x24 jam, maka data transaksi yang dilakukan akan dihapus.



Gambar 5.7 Data Konfirmasi Pembayaran

8. Halaman Transaksi Sukses

   Member akan mendapatkan pemberitahuan, bahwa transaksi yang dilakukan telah sukses. Transaksi yang dilakukan member, akan segera diproses oleh admin. Jika data yang dimasukan sesuai, maka admin akan segera mengubah status transaksi member di halaman akun member yang sebelumnya status belum terkirim, menjadi telah dikirim. Kemudian pihak BDGBMX akan mengirim produk tersebut melalui jasa kurir JNE. Member pun akan mendapat pemberitahuan melalui sms atau email dari pihak BDGBMX berupa nomor resi pengiriman jne.



Gambar 5.8 Transaksi Sukses

9. Halaman Admin (Login Admin)

   Halaman admin merupakan halaman yang memproses transaksi yang dilakukan member. Di halaman ini juga, admin bisa melihat data member, membuat laporan penjualan, laporan stok barang dan menambahkan produk terbaru. Sebelum admin masuk ke halaman utama, admin diwajibkan memasukan username dan password terlebih dahulu.



Gambar 5.9 Menu Tampilan Dan Login Admin

10. Halaman Utama admin

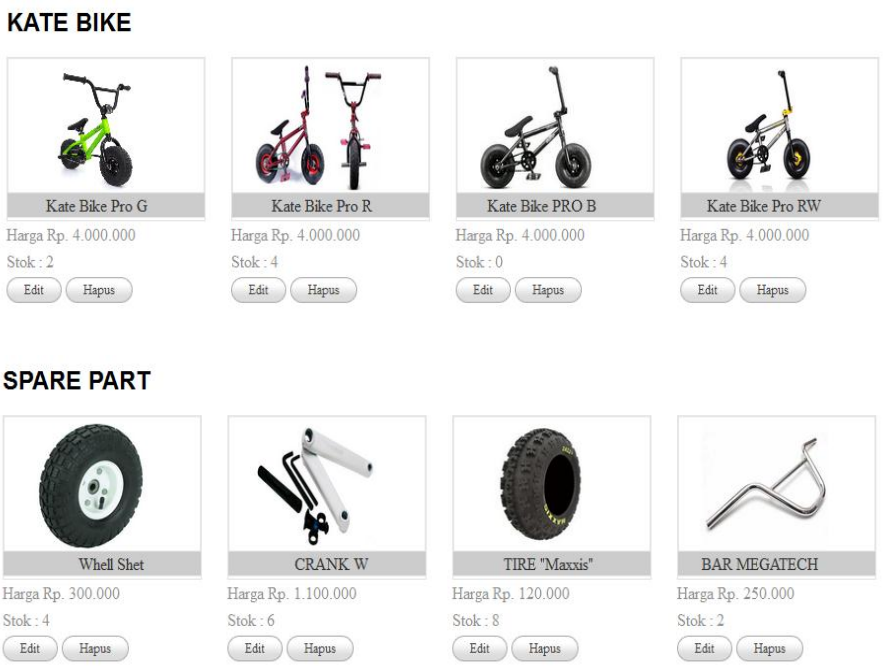
Di halaman utama admin ini terdapat menu-menu yaitu (halaman user, home, product, data member, pemesanan, laporan penjualan, laporan stok, logout.



Gambar 5.10 Menu Utama Admin

11. Halaman Produk

Pada halaman ini admin bisa menambahkan, mengedit dan menghapus produk yang ditawarkan kepada kosumen di website BDGBMX.



Gambar 5.11 Data Menu Produk

12. Halaman Data Member

Pada halaman ini terdapat data-data member yang telah tedaftar, admin bisa menhapus data tersebut jika diperlukan.

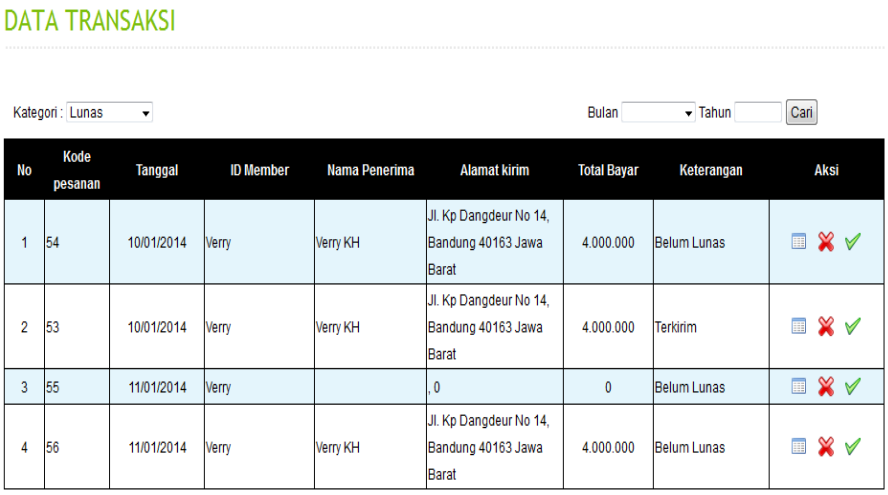


Gambar 5.12 Data Member

13. Halaman Pemesanan

Pada halaman ini admin bisa melihat transaksi yang dilakukan konsumen, apabila transaksi yang dilakukan konsumen telah lunas atau telah

melakukan pembayaran maka admin segera memproses status pemesanan yang sebelumnya status transaksi lunas menjadi terkirim. Sebelumnya admin melihat pembayaran yang dilakukan konsumen via internet banking apakah sesuai atau tidak. Transaksi yang dilakukan konsumen apabila belum melakukan pembayaran 3x24 jam, admin akan segera menghapus, karena merupakan kebijakan dari pihak BDGBMX itu sendiri.



Gambar 5.13 Data Pemesanan

14. Halaman Laporan Penjualan

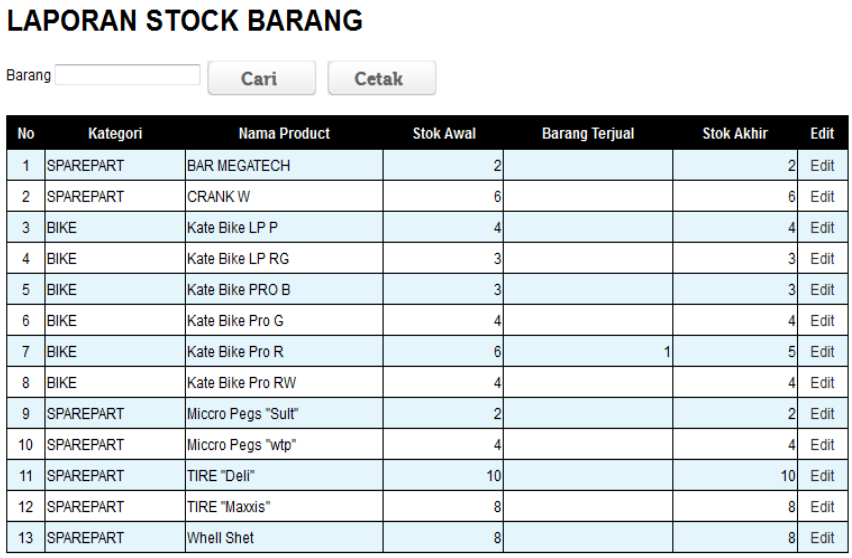
Pada halaman ini admin bisa melihat laporan penjualan setiap periodenya, dan admin juga bisa mencetak laporan penjualan tersebut.



Gambar 5.14 Data Laporan Penjualan

15. Laporan Stok

Pada halaman ini admin bisa melihat laporan barang terjual dan persediaan barang, dan admin juga bisa mencetak laporan stok barang tersebut.



LAPORAN STOCK BARANG

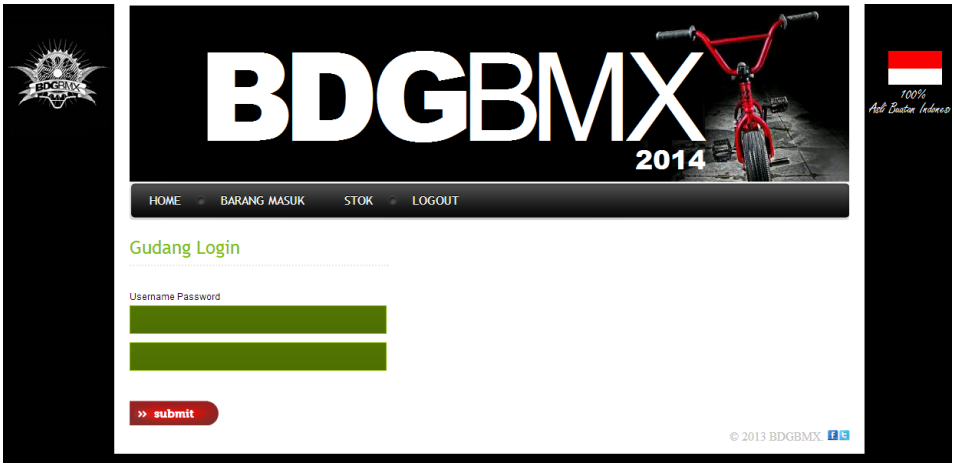
Barang Cari Cetak

No	Kategori	Nama Product	Stok Awal	Barang Terjual	Stok Akhir	Edit
1	SPAREPART	BAR MEGATECH	2		2	Edit
2	SPAREPART	CRANK W	6		6	Edit
3	BIKE	Kate Bike LP P	4		4	Edit
4	BIKE	Kate Bike LP RG	3		3	Edit
5	BIKE	Kate Bike PRO B	3		3	Edit
6	BIKE	Kate Bike Pro G	4		4	Edit
7	BIKE	Kate Bike Pro R	6	1	5	Edit
8	BIKE	Kate Bike Pro RW	4		4	Edit
9	SPAREPART	Miccro Pegs "Sult"	2		2	Edit
10	SPAREPART	Miccro Pegs "wtp"	4		4	Edit
11	SPAREPART	TIRE "Deli"	10		10	Edit
12	SPAREPART	TIRE "Maxxis"	8		8	Edit
13	SPAREPART	Whell Shet	8		8	Edit

Gambar 5.15 Data Laporan Stok Barang

16. Halaman Bag.Gudang (Login Gudang)

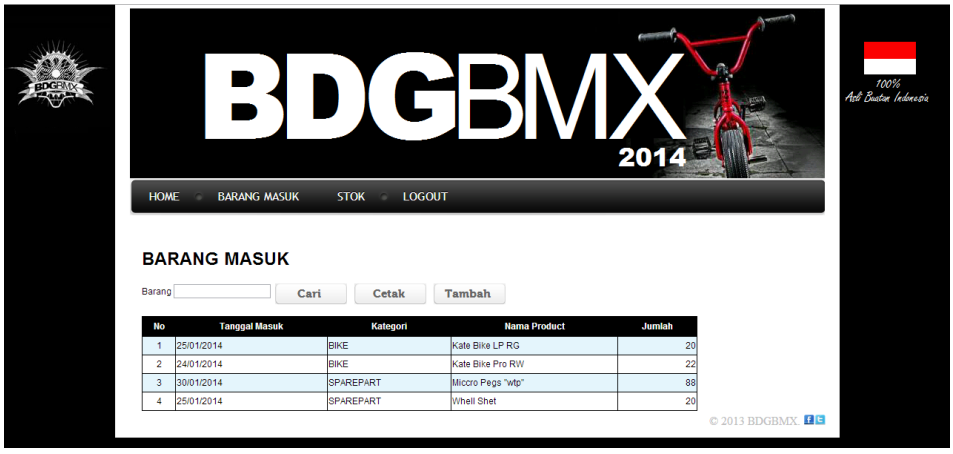
Halaman Bag.Gudang ini untuk menambahkan produk terbaru dan menambahkan stok barang yang habis. Sebelum Bag.Gudang masuk ke halaman utama, Bag.Gudang diwajibkan memasukan username dan password terlebih dahulu.



Gambar 5.16 Menu Utama Bag.Gudang

17. Tambah Stok

Pada halaman ini Bag.Gudang bisa menambahkan stok barang yang habis atau menambah barang baru.



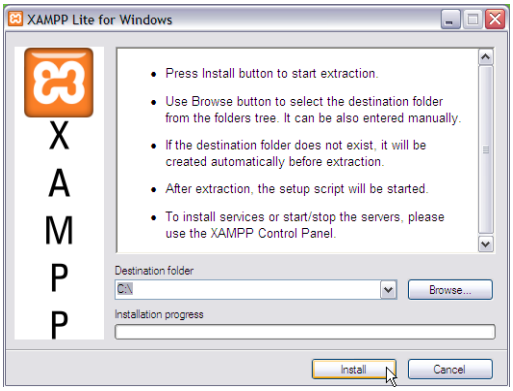
Gambar 5.17 Menu Utama Bag.Gudang

5.1.6 Implementasi Intalasi Program

Implementasi instalasi program yang dilakukan penulis untuk menjalankan sistem yang telah dibuat. yaitu penjelasannya sebagai berikut :

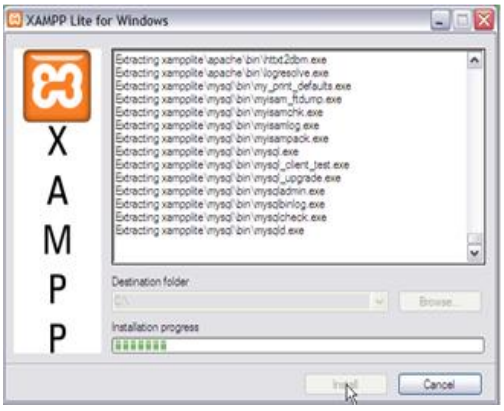
5.1.6.1 Xampp 1.7.3

1. Klik dua-kali file exe xampp 1.7.3. Kemudian akan muncul tampilan seperti dibawah ini. seperti di bawah ini. Pilih folder untuk tempat instal, disini penulis menggunakan drive D. Kemudian klik install.



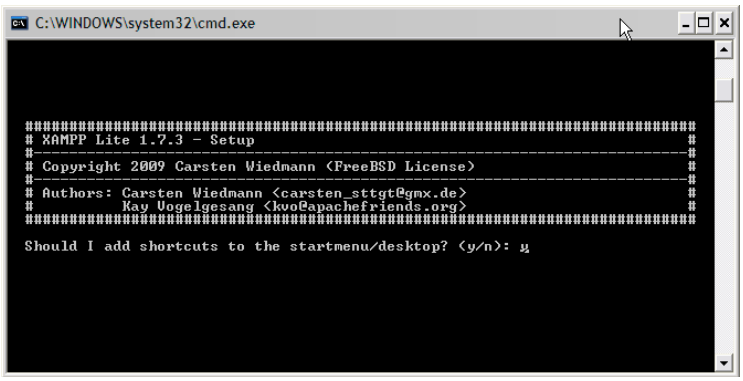
Gambar 5.18 Proses Instalasi Kesatu

2. Proses instalasi sedang berlangsung.



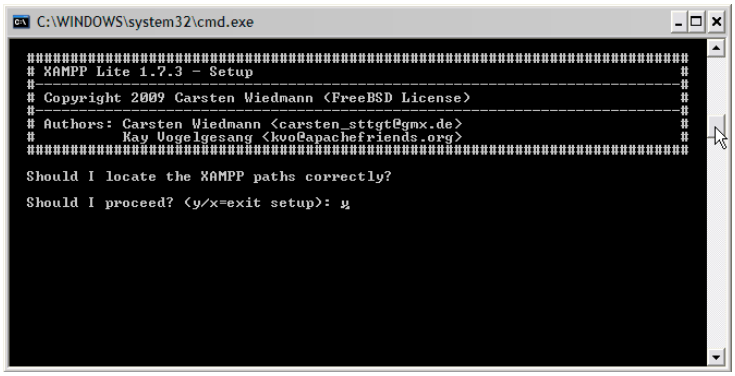
Gambar 5.19 Proses Instalasi Kedua

3. Ketika proses instalasi berlangsung akan muncul jendela yang berisi pertanyaan: Apakah Anda perlu menaruh shortcuts di menu Start atau desktop? Jawab ya (y dan tekan Enter).



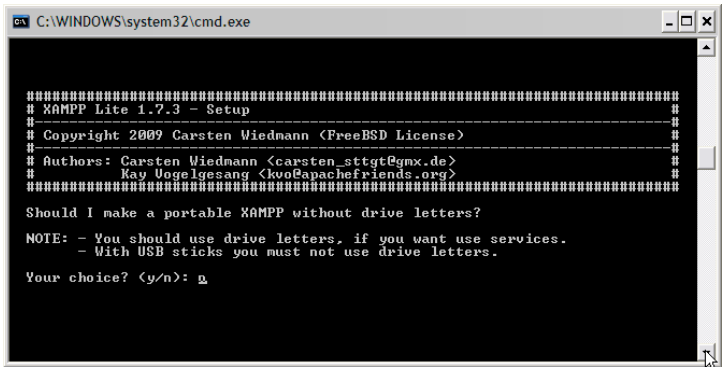
Gambar 5.20 Proses Instalasi Ketiga

4. Pada pertanyaan berikutnya, jawab dengan ya (y dan Enter).



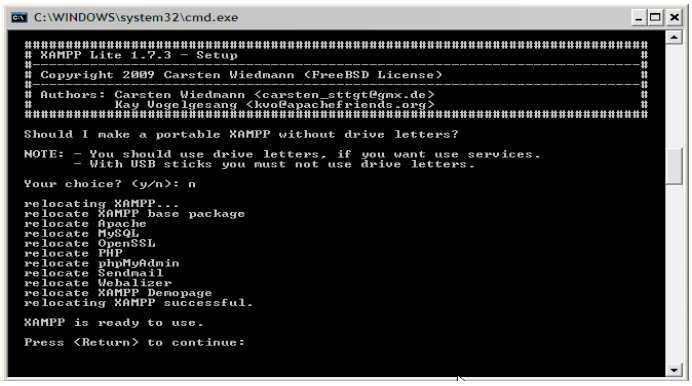
Gambar 5.21 Proses Instalasi Keempat

5. Tahap selanjutnya adalah tentang instalasi yang ternyata XAMPP Lite ini bisa diinstal di USB drive sebagai aplikasi portabel. Jika Anda ingin tetap instal di drive C, jawablah pertanyaan dengan tidak (n dan Enter). Dan sebaliknya, Anda jawab ya bila ingin instal di USB drive.



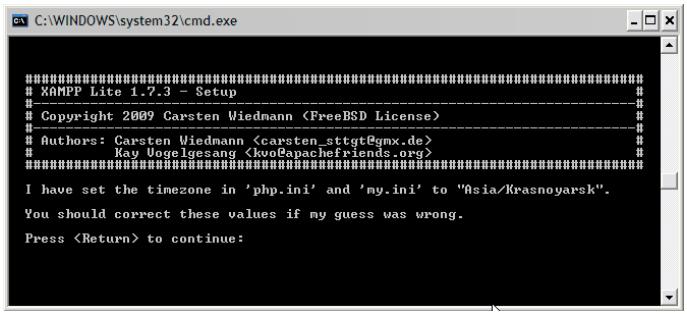
Gambar 5.22 Proses Instalasi Kelima

6. Pada langkah selanjutnya tekan Enter.



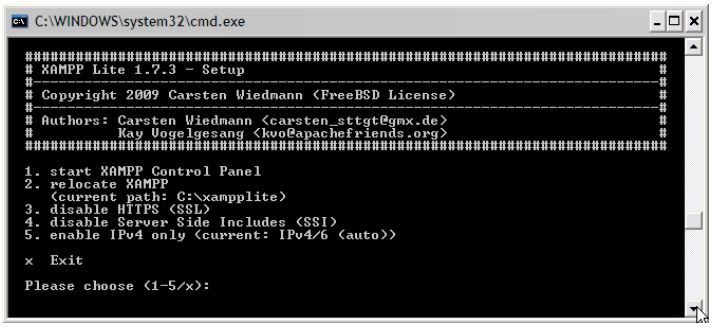
Gambar 5.23 Proses Instalasi Keenam

7. Kemudian tekan Enter untuk tahap selanjutnya.



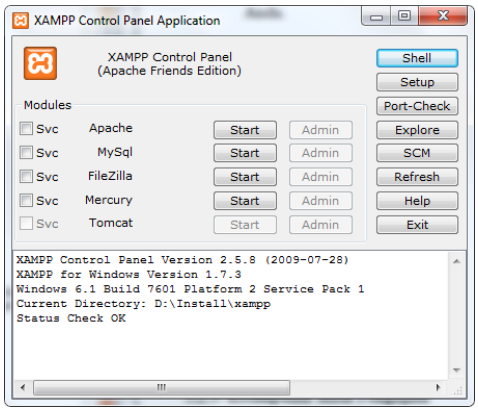
Gambar 5.24 Proses Instalasi Ketujuh

8. Langkah terakhir adalah dengan menekan x untuk keluar atau tekan 1 bila Anda ingin menjalankan XAMPP Control Panel.



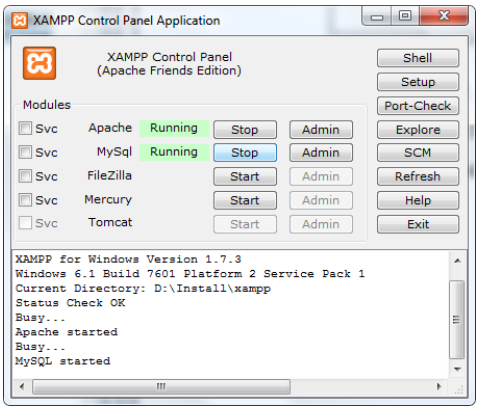
Gambar 5.25 Proses Instalasi Kedelapan

9. Bila Anda tekan 1 pada pilihan di atas, maka akan muncul control panel seperti di bawah ini. Atau setiap saat Anda dapat menjalankan control panel ini melalui menu [Start] atau ikon XAMPP di desktop Anda.



Gambar 5.26 Tampilan Control Panel Xampp (Belum Aktif)

10. Untuk mengaktifkan XAMPP, pada control panel XAMPP klik [Start] pada Apache dan klik [Start] pada MySql, sehingga pada keduanya muncul tanda [Running]. Dengan demikian XAMPP sudah aktif.



Gambar 5.27 Tampilan Control Panel Xampp (Sudah Aktif)

5.1.7 Penggunaan Program

Sistem informasi penjualan sepeda kate berbasis web ini merupakan sebuah software yang dirancang untuk mempermudah proses-proses yang terjadi dalam kegiatan pekerjaan di BDGBMX khususnya pada bagian penjualan. Pada web yang telah dibuat ini user dapat melakukan transaksi penjualan secara online. Tahap-tahap dalam melakukan transaksi adalah sebagai berikut:

1. Konsumen harus mendaftarkan diri dulu sebelum melakukan transaksi, jika konsumen belum terdaftar maka transaksi penjualan tidak dapat dilakukan.
2. Setelah mendaftar konsumen dapat login dengan memasukkan user id dan password yang telah didaftarkan pada form login.

3. Setelah login konsumen dapat melihat produk yang ada, dan dapat melakukan transaksi.
4. Setelah memilih produk maka konsumen dapat melihat transaksi yang dilakukan dan dapat merubah jumlah produk yang ingin dibeli.
5. Jika sudah maka akan muncul konfirmasi, konfirmasi tersebut berguna untuk memastikan pproduk yang ingin dibeli dan juga total yang harus dibayar. Di dalam konfirmasi juga terdapat data pengiriman.
6. Setelah selesai maka akan muncul tulisan transaksi sukses.

5.2 Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal. Pengujian terhadap program itu sendiri yang bertujuan agar program dapat berjalan dengan baik tanpa mengalami gangguan atau error, dan memungkinkan untuk dilakukannya pengembangan sistem lebih lanjut. Pengujian perangkat lunak ini menggunakan metode pengujian black box. Pengujian black box ini tidak perlu tahu apa yang sesungguhnya terjadi dalam sistem atau perangkat lunak, yang diuji adalah masukan serta keluarannya.

5.2.1 Rencana Pengujian

Pengujian sistem informasi penjualan sepeda kate berbasis web berikut ini menggunakan data uji berupa sebuah data masukan dari menu pesanan pada aplikasi yang telah dibuat.

Tabel 5.1 Rencana Pengujian Login member

Item Pengujian	Deskripsi	Implementasi
Proses pendaftaran user	Memasukan data user	Form Login

Tabel 5.2 Rencana Pengujian proses Transaksi

Item Pengujian	Deskripsi	Implementasi
Proses Transaksi	Memeriksa proses transaksi	Form Lap.Penjualan

Tabel 5.3 Rencana Pengujian Login User

Item Pengujian	Deskripsi	Implementasi
Proses login diterima	Memasukan proses login user	Form Login

Tabel 5.4 Rencana Pengujian Proses Konfirmasi Stok barang

Item Pengujian	Deskripsi	Implementasi
Proses Konfirmasi stok barang	Memeriksa proses stok barang	Form Lap.stok

5.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Tabel 5.5 Pengujian Proses Pendaftaran User

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data user	Pendaftaran berhasil, data tersimpan dalam database	Pendaftaran berhasil, data user tersimpan dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Mengosongkan salah satu isian data user	Muncul peringatan isian yang masih kosong	Muncul peringatan isian yang masih Kosong	[ ] Diterima [X] Ditolak

Tabel 5.6 Pengujian Proses Transaksi

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data produk yang diinginkan setelah login	Transaski berhasil, data tersimpan d database	Transaksi berhasil, data tersimpan dalam database	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Memilih data produk sebelum login	Muncul peringatan anda harus melakukan login	Muncul peringatan anda harus melakukan login	[ ] Diterima [X] Ditolak

Tabel 5.7 Pengujian Proses Login user

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data login user yang benar	Login berhasil, s login	Login berhasil, status login	[X] Diterima [ ] Ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Masukkan data login	Muncul peringatan	Muncul peringatan	[ ] Diterima

user yang salah	kesalahan input usernam dan password salah	kesalahan input usernam dan password salah	[X] Ditolak

5.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian dengan kasus sample uji di atas dapat ditarik kesimpulan bahwa perangkat lunak sistem informasi penjualan pakaian berbasis web dapat berjalan dengan baik dan secara fungsional sistem dapat menghasilkan output yang diharapkan.