DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xiv

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud Dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan Penelitian 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 7

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Sistem Informasi 10

2.1.1 Pengertian Sistem 10

2.1.2 Karakteristik Sistem 10

2.1.3 Klasifikasi Sistem 13

2.1.4 Pengertian Informasi 14

2.1.5 Siklus Informasi 14

2.1.6 Kualitas Dari Informasi 15

2.1.7 Nilai Informasi 15

2.1.8 Pengertian Sistem Informasi 15

2.1.9 Komponen Sistem Informasi 16

2.2 Penilaian 17

2.2.1 Jenis – Jenis Penilaian 18

2.3 Penilaian Kasus Yang Dianalisis 19

2.4 Uji Kompetensi 20

2.5 Pengertian Aplikasi 20

2.6 Pengertian Web 21

2.7 Pengertian Berbasis Objek (*Object Oriented*) 22

2.8 Pengertian PHP 23

2.9 Pengertian UML *(Unified Modelling Language)* 24

2.10 Pengertian MySQL 25

2.11 Pengertian XAMPP 27

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 28

3.1 Objek Penelitian 28

3.1.1 Visi dan Misi Perusahaan 28
3.1.2 Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.3 Deskripsi Tugas 31
3.2 Metode Penelitian 31
3.2.1 Desain Penelitian 32
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.2.1 Sumber Data Primer 33
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 33
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 34
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 34
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 37
3.2.4 Pengujian Perangkat Lunak 38
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan 39
3.3.1 Analisis Prosedur Yang Berjalan 39
3.3.1.1 Use Case Diagram Yang Berjalan 40
3.3.1.2 Skenario Use Case 41
3.3.1.3 Activity Diagram 43
3.3.2 Evaluasi Sistem Yang Berjalan 46

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 48
4.1 Perancangan Sistem 48
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 48
4.1.2 Gambaran Umum Sistem 48
4.1.3 Perancangan Prosedur 49
4.1.3.1 Use Case Diagram 49
4.1.3.2 Skenario Use Case 50

4.1.3.3 Activity Diagram 53
4.1.3.4 Sequence Diagram 58
4.1.3.5 Class Diagram 61
4.1.3.6 Deployment Diagram 62
4.1.3.7 Component Diagram 63
4.2 Perancangan Antar Muka 64
4.2.1 Struktur Menu 64
4.2.2 Perancangan Input 65
4.2.3 Perancangan Output 74
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 75
4.4 Implementasi 75
4.4.1 Implementasi Perangkat Lunak 76
4.4.2 Implementasi Perangkat Keras 76
4.4.3 Implementasi Basis Data 77
4.4.4 Implementasi Antarmuka 81
4.4.5 Implementasi Instalasi Program 90
4.4.6 Penggunaan Program 93
4.5 Pengujian 100
4.5.1 Rencana Pengujian 101
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 102
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 105

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 106
5.1 Kesimpulan 106
5.2 Saran 106

DAFTAR PUSTAKA **107**

LAMPIRAN