BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Penelitian

Adanya perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi yang semakin pesat, membuat manusia untuk mengikuti arah kemajuannya di setiap zaman. Bahkan manusia seolah dituntut untuk dapat menandingi perubahan zaman tersebut. Di era informasi saat ini, kehidupan manusia tidak dapat terlepas dengan informasi yang dapat diakses secara cepat dan mudah.

Kemudahan dalam mengakses dan mengolah informasi ini pun, mulai digunakan sektor pemerintah maupun sektor swasta khusus nya Bandung Jawa Barat. Dewasa ini perkembangan kota Bandung begitu terasa dari banyak aspek, sehingga mengundang animo baik untuk datang ke kota Bandung dengan segala pesonanya. Satu dari banyak keunikan kota bandung adalah pemakaian bahasa sunda atau nyunda dalam keseharian masyarakatnya ditambah lagi dengan program walikota (2104) Rabu Nyunda yang menganjurkan untuk menggunakan bahasa sunda lebih sering dari hari hari lainya sebagai salah satu bentuk pelestarian bahasa daerah.

Pada dasarnya mengenai bahasa ini terlihat mudah saja, tapi tidak bagi mereka kaum urban yang masih terasa asing dengan bahasa yang lazim dipakai dibanyak daerah Jawa Barat, bahasa Sunda. Dengan semakin pesatnya perkembangan teknologi dewasa ini, penulis mencoba untuk membantu proses

belajar bahasa sunda dengan menggunakan teknologi *smartphone* android yang saat ini sedang popular di masyarakat Indonesia, Program aplikasi ini nantinya akan sangat membantu karena kemudahanya yang dapat di install pada gadget *smartphone*.

Dalam beberapa dekade kebelakang, sebelum teknologi infomasi Android berkembang pesat. System pembelajaran konservatif masih digemari dimana untuk belajar sebuah bahasa dalam hal ini belajar bahasa sunda masih menggunakan metode umum dikemas melalui privat khusus dan kelas tambahan muatan lokal pada kurikulum pendidikan sekolah. Hal ini tentu tidak menimbulkan masalah bagi mereka para siswa lain hanya untuk kelas masyarakat umum seperti karyawan, pedagang, pegawai sipil dll, mereka yang ingin belajar dan bisa berbahasa sunda. Dengan adanya aplikasi pada *smartphone*, dimana saat ini menempati gadget terbanyak dan terluas yang digunakan masyarakat, tentu hal ini dapat dimanfaatkan untuk membantu mengatasi beberapa kendala belajar bahasa sunda dengan cara konservatif tersebut.

Aplikasi android yang memudahkan pengguna kamus bahasa sunda tidak terbatas pada jam sibuk karyawan dan pekerja, bisa digunakan kapan saja dimana saja jika diperlukan, saat istirahat makan siang, saat berkumpul dengan kerabat, mudah, cepat dan praktis tidak membutuhkan biaya yang besar, menjadikan belajar lebih menyenangkan terutama bagi para pelajar atau mahasiswa yang cenderung cepat bosan membaca panduan teks buku yang berat dan tebal. Melalui setiap kendala tersebut penulis mencoba menghadirkan *problemsolve* dengan membuat aplikasi android Kamus Bahasa Sunda-Indonesia-Inggris.

1.2 Identifikasi dan rumusan masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Pada aplikasi kamus ini orientasi user adalah masyarakat umum yang bias saja meliputi pekerja, karyawan, pegawai, pedagang ataupun pengusaha yang memiliki rutinitas padat. Berdasarkan pengamatan yang dilakukan, terdapat permasalahan yang teridentifikasi dalam proses pembelajaran bahasa sunda:

1) Kesibukan yang padat dan tidak bisa meninggalkan aktivitas rutinnya saat ini sangat diperlukan suatu aplikasi yang dapat meningkatkan pemahaman bahasa sunda yang mudah dan praktis kapan saja dimana saja melalui gadget *smartphone* yang dimiliki,
2) Perlu adanya biaya yang mahal untuk belajar secara langsung melalui privat bahasa yang terbatas pada waktu dan tempat.
3) Bagaimana program aplikasi ini dapat menambah minat pengguna untuk mempelajari bahasa sunda secara efektif dan diharapkan dapat memperluas wawasan penggunanya?

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah pada penelitian ini adalah sebagai berikut :

1) Bagaimana membantu proses pencarian suku kata bahasa sunda diterjemahkan dalam bahasa Indonesia dan Inggris dengan cara yang efisien?
2) Bagaimana memastikan proses belajar yang lebih hemat biaya tanpa terbatas waktu dan tempat.
3) Bagaimana proses penerjemahan tidak menjadi hal yang sulit dan membosankan.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah untuk membangun sebuah aplikasi pengolahan data kamus sunda-indonesia-inggris guna membantu masyarakat dalam penerjemahanya pada kegiatan sehari hari sehingga menunjang proses bersosialisasi, proses ekonomi jual beli dan komunikasi secara umumnya dengan mencari data secara secara cepat dan akurat

1.3.2 Tujuan Penelitian

Sedangkan tujuan dari penelitian ini adalah :

1) Membuat Aplikasi Kamus Sunda-Indonesia-Inggris Berbasis *Smartphone* Android.
2) Membuat penyusunan suku kata yang rapih dan cepat.
3) Sebagai media alternative belajar bahasa sunda

1.4 Kegunaan Penelitian

1.4.1 Kegunaan Praktis

Dengan dibangunnya "Aplikasi Kamus Sunda-Indonesia-Inggris Berbasis *Smartphone* Android." ini diharapkan dapat memberikan kemudahan dalam melakukan pengolahan dan pencarian suku kata sunda dan hal yang berkaitan didalamnya dan mampu menjadi bahan acuan dan pertanggungjawaban kelak diperlukan, sehingga tidak mengganggu aktivitas lainnya.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi Pengembang Ilmu Pengetahuan

Dengan adanya hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi pembandingan antara ilmu yang ada. Sehingga dengan adanya perbandingan tersebut akan lebih memajukan ilmu sistem informasi.

2. Bagi Peneliti Lain

Sebagai tolak ukur atau acuan dalam penelitian apabila mengambil tema yang sama karena penulis dapat memberikan sumbangan pemikiran kepada penulis lain. Selain itu juga dapat menambah bahan referensi bagi penulis lain.

3. Bagi Penulis

Berguna menambah atau memperkaya wawasan tentang pengetahuan umum dengan teori – teori yang kaya akan sebuah pembelajaran. Berguna juga dalam hal belajar menganalisa suatu masalah dari teori – teori yang akan dituangkan dalam sebuah aplikasi.

1.5 Pembatasan Masalah

Agar penelitian yang dilakukan mengarah pada topik yang sedang dibahas, maka perlu adanya batasan masalah sehingga penelitian lebih terarah dan sesuai dengan yang diharapkan serta terorganisasi dengan baik. Adapun batasan masalah penelitian meliputi:

1. Sistem Aplikasi Kamus Sunda-Indonesia-Inggris ini berlaku untuk pencarian suku kata yang biasa digunakan sehari hari.
2. Versi ini merupakan versi beta yang masih menggunakan database sederhana.
3. Belum adanya penggolongan suku kata sunda loma dan sunda halus.
4. Belum adanya fungsi index alfabetis pada daftar kata
5. Belum adanya versi berbahasa inggris.
6. Penambahan suku kata dapat dilakukan oleh Administrator melalui *update version.*
7. Sistem aplikasi ini hanya meliputi gadget android minimal versi 2.1 *(Éclair).*

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Lokasi Penelitian ini dilakukan pada Dinas Kantor Balai Bahasa Kota Bandung, yang beralamat di Jalan Sumbawa no. II Bandung telp (022) 420 5468 Sedangkan waktu pelaksanaan penelitian pada tanggal September 2014 s/d Januari 2015.

Tabel 1.1 Jadwal Pelaksanaan Penelitian

No	Waktu Kegiatan	2014 / 2015																							
		September				Oktober				November				Desember				Januari				Februari			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1.	Pengumpulan Kebutuhan																								
	a. Observasi	■	■																						
	b. Wawancara			■	■																				
	c. Studi pustaka					■	■	■	■																
	d. Analisis dokumen							■	■	■	■														
2.	Membangun *Prototype*																								
	a. Mempelajari data										■	■													
	b. Merancang *Interface*											■	■	■	■										
3.	Evaluasi *Prototype*																								
	a. Uji desain oleh pengguna														■	■	■								
4.	Mengkodekan Aplikasi																								
	a. Menetapkan *coding*															■	■	■	■	■					
	b. Menerapkan aplikasi																	■	■	■	■				
5.	Menguji Aplikasi																								
	a. Uji coba aplikasi																			■	■	■			
	b. Uji coba desain																				■	■			
6.	Evaluasi Aplikasi																								
	a. Uji Aplikasi oleh pengguna																					■	■	■	
7.	Menggunakan Aplikasi																							■	■

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan penelitan ini disusun untuk memberikan gambaran umum tentang penelitan yang dijalankan. Sistematika penulisan tugas akhir ini adalah sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian latar belakang masalah identifikasi masalah, maksud dan tujuan, batasan masalah, metodologi penelitan, tahap pengumpulan data, model pengembangan perangkat lunak dan sistematika penulisan.

BAB II TINJAUAN PUSTAKA

Bab ini terbagi menjadi dua bagian, yaitu tinjauan umum perusahan dan landasan teori. Tinjauan umum perusahan berisi tentang sejarah singkat perusahan visi, misi, struktur organisasi. Sedangkan landasan teori berisi teori mengenai metode yang digunakan dalam penelitan dan juga teori-teori pendukung dalam membangun Sistem Aplikasi Kamus Sunda Indonesia Inggris Berbasis Android

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi analisis kebutuhan untuk sistem yang akan dibangun sesuai dengan metode pengembangan perangkat lunak yang digunakan. Selain itu, bab ini juga berisi perancangan antarmuka untuk perangkat lunak yang dibangun.

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Bab ini berisi hasil implementasi analisis dan perancangan sistem yang dilakukan,Implementasi Antar muka serta hasil pengujian sistem Aplikasi

BAB 5 KESIMPULAN dan SARAN

Bab ini berisi kesimpulan dan saran yang sudah di peroleh dari maksud dan tunjuan yang ada melalui pengujian system yang dilakukan.