DAFTAR ISI

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI **1**

DAFTAR GAMBAR ..... **x**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xiv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud Penelitian 5

1.3.2 Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1 Kegunaan Praktis 5

1.4.2 Kegunaan Akademis 6

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Jadwal Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan....8

BAB II LANDASAN TEORI 9

2.1 Pengertian Sistem....9

2.2 Pengertian Informasi 10

2.3 Pengertian Sistem Informasi 11

2.4 Perangkat Lunak....12

2.5 Kurikulum 13

2.6 Pendidikan....13

2.7 Flash 14

2.8 Action Script 15

2.9 Cool Record Edit Pro 15

2.10 Adobe Photoshop....16

2.11Tematik....17

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 18

3.1 Objek Penelitian 18

3.1.1 Sejarah Singkat Perusahaan 18

3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 19

3.1.3 Struktur Organisasi 19

3.1.4 Deskripsi Kerja 20

3.2 Metode Penelitian....22

3.2.1 Desain Penelitian 23

3.2.2 Jenis Dan Metode pengumpulan Data 23

3.2.2.1 Sumber Data Primer.....23

3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 24

3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 25

3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 25

3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 26

3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan.....27

3.2.4 Pengujian Software 30

3.3 Analisis Sistem Yang Sedang Berjalan.....30

3.3.1 Analisis Dokumen.....30

3.3.2 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 31

3.3.2.1 Diagram Use Case 31

3.3.2.2 Skenario Use Case 32

3.3.2.3 Diagram Aktifitas 34

3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....35

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....36

4.1 Perancangan Sistem.....36

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem.....36

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....36

4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....37

4.1.3.1 Diagram Use Case 37

4.1.3.2 Skenario Use Case 38

4.1.3.3 Diagram Aktivitas 40

4.1.3.4 Diagram Kelas 41

4.1.3.5 Diagram Urutan 42

4.2 Perancangan Interface 45

4.2.1 Struktur Menu 45

4.2.2 Tampilan Menu Utama 47

4.2.2.1 Timeline Menu Utama 47

4.2.3 Tampilan Menu Materi 48

4.2.3.1 Timeline Menu Materi 48

4.2.4 Tampilan Menu Keluar 49

4.2.4.1 Timeline Menu Keluar 50

4.3 Implementasi 50

4.3.1 Batasan Implementasi 51

4.3.2 Implementasi Perangkat Lunak 51

4.3.3 Implementasi Perangkat Keras 51

4.3.4 Implementasi Antar Muka 52

4.4 Pengujian 66

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 71

5.1 Kesimpulan 71

5.2 Saran 72

DAFTAR PUSTAKA 73

LAMPIRAN.....74