IMPLEMENTASI METODE FORWARD CHAINING SEBAGAI PENENTUAN JENIS MAKANAN PADA GAME MEMASAK

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

SIDIK FIRDAUS
10110603

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014