DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR ix

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Perumusan Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 2

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 3

1.5.1 Teknik Pengumpulan Data 3

1.5.2 Model Pembuatan Perangkat Lunak 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB II TINJAUAN PUSTAKA 9

2.1 Profil Perusahaan 9

2.1.1 Sejarah Perusahaan 9

2.1.2 Visi dan Misi Perusahaan 10

2.1.3 Logo Perusahaan 10

2.1.4 Motto Perusahaan 11

2.1.5 Struktur Organisasi Perusahan 11

2.1.6 Deskripsi Jabatan 12
2.2 Landasan Teori 13
2.2.1 Tablet PC (Personal Computer) 13
2.2.2 Android 14
2.2.3 Konsep Perancangan Berorientasi Objek 14
2.2.4 Java 17
2.2.5 Eclipse 17
2.2.6 Database 18
2.2.7 Jaringan Komputer 21
2.2.8 Sistem Informasi 25
2.2.9 Pemesanan Dan Penjualan 26
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1 Analisis 29
3.1.1 Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 29
3.1.2 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 32
3.1.3 Solusi Yang Ditawarkan 32
3.1.4 Analisis Kebutuhan Data 33
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 33
3.1.6 Analisis Sistem 35
3.2 Perancangan Sistem 83
3.2.1 Perancangan Data 83
3.2.2 Perancangan Kode 86
3.2.3 Perancangan Status 87
3.2.4 Perancangan Arsitektur 88
3.2.5 Jaringan Semantik 108

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 111
4.1 Implementasi Sistem 111
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 111
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 111
4.1.3 Implementasi Basis Data 112
4.1.4 Implementasi Antarmuka 117
4.2 Pengujian Sistem 120
4.2.1 Rencana Pengujian *Black Box* 120
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Black Box* 121
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengujian *Blackbox* 139
4.3 Pengujian Beta 140
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 149
5.1 Kesimpulan 149
5.2 Saran 149
DAFTAR PUSTAKA 151