BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bagian terakhir ini akan dikemukakan kesimpulan dari skripsi yang berjudul Pembangunan Aplikasi *Game "HAUNTED HOSPITAL"* dan saran yang bersifat membangun.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem dan pembuatan program sampai tahap penyelesaian program, maka dapat mengambil kesimpulan sebagai berikut,

Dengan ada adanya aplikasi ini, membuat pengguna mengetahui informasi tambahan tentang karakter – karakter hantu lokal yang mempunyai ciri - ciri khas Indonesia dengan balutan video dan animasi yang cukup menarik.

5.2 Saran

Game ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut dengan perkembangan spesifikasi kebutuhan pengguna *game*. Berikut adalah beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, diantaranya adalah :

1. Pada game ini disarankan untuk memperbanyak properti game yang digunakan pada setiap levelnya agar terlihat lebih seperti kota-kota di Indonesia.
2. Disarankan untuk memiliki karakter NPC (Non Playable Character) lebih beragam dan harus diperbaiki lagi dari segi animasi dan grafisnya.