BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian *game fly eagle* dapat diambil kesimpulan bahwa *game fly eagle* lebih menarik daripada game *flap flap bird* dengan rincian sebagai berikut:

1. Variasi rintangan dalam *game fly eagle* sudah lebih banyak dibandingkan *game flap flap bird*.
2. Perubahan tingkat kesulitan di dalam *game fly eagle* lebih baik dibading game *flap flap bird*
3. Adanya musuh di dalam *game fly eagle*

5.2. Saran

Game *Fly eagle* ini masih dapat dikembangkan lebih lanjut lagi, diantaranya adalah :

1. Game dibuat ke dalam versi android untuk smartphone, sehingga pemain bisa memainkannya dimana saja dan kapan saja, hal ini juga didukung dengan data bahwa penjualan android di indonesia yang meningkat sebanyak 189% dari tahun sebelumnya.
2. Musuh bisa dibuat dengan metode lain selain A*, karena dengan metode A* musuh masih memiliki kekurangan antara lain reaksinya agak lambat dan terbata-bata.
3. Pemain bisa memilih level yang akan dimainkan.