LEMBAR PENGESAHAN

MEMBANGUN GAME KARTU TRADISIONAL KOA MINANG BERBASIS DESKTOP

ARIF RAHMAN
NIM. 10110980

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

20 Agustus 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Rani Susanto, S.Kom
NIP.41277006023

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009