BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis perancangan sistem dan implementasi serta pengujian yang dilakukan berupa kuesioner, maka diperoleh kesimpulan yang diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Membuat pengguna mengetahui dan lebih mengenal salah satu permainan kartu tradisional yang ada di Indonesia yaitu Koa.
2. Aplikasi *game* Koa Minang ini menjadi solusi bagi masyarakat yang ingin bermain koa.

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masing banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* ini agar lebih baik

1. Pengembangan *game* secara *online* supaya *game* dapat digunakan oleh masyarakat luas sehingga bisa bermain bersama.
2. Pengembangan desain gambar agar *game* semakin menarik secara tampilan.
3. Menambah level untuk mempersulit menyelesaikan permainan.