MEMBANGUN GAME KARTU TRADISIONAL KOA MINANG BERBASIS DESKTOP

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ARIF RAHMAN

10110980

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
BANDUNG

2014