KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT yang telah memberikan rahmat serta hidayah-Nyasehingga penulis dapat menyelesaikan penulisan skripsi dengan judul "IMPLEMENTASI ALGORITMA *BOIDS* UNTUK FORMASI AGEN PADA *GAME* PERANG" sebagai salah satu syarat kelulusan pada Program Strata 1 Jurusan Teknik Informatika Fakultas Ilmu dan Teknik Komputer di Universitas Komputer Indonesia.

Dengan selesainya penyusunan laporan tugas akhir ini penulis banyak memperoleh dukungan, masukan dan bimbingan yang sangat bermanfaat dari berbagai pihak selama penulisan laporan tugas akhir ini, oleh karena itu penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas rahmat, berkah dan izin-Nya saya bisa menyelesaikan penulisan skripsi ini.
2. Ibu dan Bapak sebagai orangtua serta keluarga besar yang telah memberikan dukungan baik secara moril maupun materil dan doa yang tiada hentinya sehingga penulis bisa bertahan dan berpijak hingga saat ini.
3. Ibu Tati Harihayati M., S.T., M.T. selaku pembimbing, yang telah membimbing dalam menyelesaikan tugas akhir.
4. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku reviewer yang telah banyak memberikan masukan dan arahan.
5. Ibu Utami Dewi W, S.kom., M.kom. selaku dosen wali IF-14 2009 selama penulis menempuh pendidikan di UNIKOM
6. Muhammad Ilham Rizqyawan, S.kom., Riki Adam Pratama Juhendi, Sofyan Septya, Muhammad Nur Iman dan Muhammad Fadjri yang selalu ada di samping memberikan dukungan
7. Untuk teman-teman IF-14 2009 seperjuangan dan semua pihak yang membantu dalam menyelesaikan tugas akhir ini yang tidak dapat penulis

sebutkan satu per satu, terima kasih banyak atas semua dukungan dan bantuannya hingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

Penulis sangat menyadari dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan. Penulis juga berharap agar skripsi ini dapat bermanfaat bagi semua pihak khusunya bagi penulis dan umumnya bagi pembaca.

Bandung, Agustus 2014

Penulis