IMPLEMENTASI ALGORITMA *BOIDS* UNTUK FORMASI AGEN PADA *GAME* PERANG

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

RYAN ARDIAN
10109605

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014