# BAB I

# PENDAHULUAN

## 1.1 Latar Belakang Penelitian

Dalam perkembangan teknologi komputer dan teknologi informasi yang sangat pesat saat ini seluruh aspek dalam semua kegiatan relatif sudah terkomputerisasi sehingga hal tersebut dapat membuat sebuah sistem untuk menginformasikan suatu hal yang dapat dipakai untuk memudahkan dalam penggunaannya.

Sistem informasi sudah menjadi bagian yang sangat penting dalam perkembangan teknologi saat ini. Perkembangan teknologi informasi dipengaruhi oleh tingginya kebutuhan akan teknologi dan sistem informasi yang akurat, efektif dan efisien. Berkembangnya teknologi komputer mempengaruhi kinerja manusia sebagai operasional sistem sehingga peralihan ke arah sistem informasi yang berbasiskan komputer semakin meningkat.

Perkembangan sistem informasi memudahkan para pengguna untuk melaksanakan tugasnya dengan cepat dan akurat. Sistem informasi dapat menciptakan aliran data yang lebih efektif dan efisien, menentukan model penyajian yang informatif dan standar. Kecepatan dan ketepatan dalam mendapat suatu informasi dapat didukung oleh sistem komputerisasi yang dapat memudahkan dalam pengolahan data instansi tersebut.

Perusahaan-perusahaan pemerintahan ataupun swasta telah banyak yang menggunakan sistem informasi untuk mengolah data perusahaannya sebagai cara

efisiensi waktu dan tenaga, serta keefektifan kinerja perusahaan. Sehingga dalam pelaksanaan kegiatan perusahaan dapat berlancar dengan cepat dan akurat.

Pembelian, penjualan dan persediaan barang adalah hal yang sangat mutlak diperlukan oleh sebuah perusahaan dagang. Pembelian, penjualan dan persediaan barang sering kali masih bersifat manual yakni masih banyak data-data yang masih merbentuk kertas atau catatan-catatan dalam semua transaksi. Dalam proses penjualan, data yang diperoleh adalah, data barang yang keluar dari perusahaan dan uang yang masuk dari pembeli ke perusahaan, seperti halnya proses pembelian. Data-data yang di peroleh adalah adanya data barang yang dibeli perusahaan dan data bukti pembelian dari supplier, baik berupa faktur, bon atau bukti lainnya.

Pada proses persediaan barang data yang diperoleh dari mulai barang masuk dan diterima oleh perusahaan, lalu di simpan di gudang dan pengecekan jumlah barang yang terdapat di gudang, apa sama dengan jumlah yang dibeli atau tidak. Sehingga sistem informasi ini sangat berguna bagi Lanek Sport.

Lanek Sport adalah suatu perusahaan yang bergerak dalam bidang Pakaian jadi dan merupakan usaha yang dikelola oleh para remaja yang produknya pun kebanyakan ditujukan kepada remaja. Pada sistem yang berjalan di Lanek Sport belum adanya laporan penjualan, laporan pembelian dan laporan persediaan barang yang telah tertulis secara rinci dengan baik, sehingga pemilik perusahaan hanya mengetahui keuntungan atau kerugian yang diperoleh dengan cara membandingkan uang hasil penjualan dengan modal awal yang digunakan tanpa

mengetahui secara rinci berapa dan untuk apa saja pengeluaran yang telah dikeluarkan.

Selain itu Lanek Sport belum memiliki sistem yang terintegrasi dengan baik antara penjualan, pembelian dan persediaan barang, sehingga pada setiap bagian sering terjadi kesalahan informasi dalam proses persediaan barang.

Sehingga pada perusahaan kecil seperti Lanek Sport dirasa sebuah perubahan yang cukup baik, dikarenakan majunya sistem informasi pada era masa kini, sehingga tingkat akurasi pada manajemen penjualan, pembelian dan persedian barang di perusahaan akan lebih akurat.

Berdasarkan uraian diatas, maka peneliti tertarik untuk melakukan penelitian mengenai Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Barang. Oleh karena itu, peneliti dalam penyusunan Skripsi ini akan mengambil judul : **"SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA LANEK SPORT"**. Diharapkaan dengan sistem yang terkomputerisasi ini dapat memberikan kemudahan bagi perusahaan untuk memproleh informasi yang dibutuhkan dan meningkatkan produktifitasnya dalam berbagai hal.

## 1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah

Penulis mengidentifikasikan dan merumuskan masalah yang ada agar dapat mengetahui dan menjawab permasalahan yang muncul dari latar belakang masalah.

### 1.2.1 Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka dapat diidentifikasi masalah pada Lanek Sport adalah sebagai berikut :

1. Belum adanya laporan informasi pengelolaan penjualan, pembelian, dan persediaan barang secara rinci.
2. Belum terintegrasinya data - data penjualan, pembelian dan persediaan barang pada Lanek Sport.
3. Dalam pembuatan laporan masih dilakukan secara manual.
4. Transaksi penjualan masih dilakukan secara manual menggunakan alat bantu kalkulator.

### 1.2.2 Rumusan Masalah

Dari identifikasi masalah yang telah dijelaskan diatas, maka rumusan masalah adalah sebagai berikut :

1. Bagaimana sistem penjualan, pembelian dan persediaan barang yang sedang berjalan di Lanek Sport.

2. Bagaimana merancang dan membuat aplikasi sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang yang saling terintegrasi.
3. Bagaimana membuat laporan secara rinci pada Lanek Sport.
4. Bagaimana pengujian penjualan, pembelian dan persediaan barang pada Lanek Sport.

## 1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

Maksud dan tujuan dalam penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Barang Pada Lanek Sport.

### 1.3.1 Maksud

Maksud dalam penelitian ini adalah untuk merancang dan membangun Sistem Informasi Penjualan, Pembelian Dan Persediaan Barang Pada Lanek Sport.

### 1.3.2 Tujuan

1. Untuk pembuatan laporan informasi pengelolaan penjualan, pembelian, dan persediaan barang secara rinci.
2. Supaya terintegrasinya data - data penjualan, pembelian dan persediaan barang pada Lanek Sport.
3. Supaya dalam pembuatan laporan jadi lebih akurat.

4. Untuk mempermudah karyawan dalam penghitungan transaksi penjualan dan pembelian

## 1.4 Kegunaan Penelitian

Kegunaan penelitian ini adalah akan memberi manfaat bagi Lanek Sport

### 1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Bagi Perusahaan

   Memberikan manfaat bagi Lanek Sport dengan adanya sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang ini untuk menyelesaikan masalah yang ada.

2. Bagi Pemilik Perusahaan

   Memberikan kemudahan bagi pemilik perusahaan untuk mengcontrol penjualan, pembelian dan persediaan barang yang ada di perusahaan

3. Bagi Pemakai / *User* dibagian input data

   Di harapkan mendukung terjadinya peningkatan efektifitas kerja

### 1.4.2 Kegunaan Akademis

Adapaun kegunaan akademis dibagi mejadi tiga yaitu bagi penulis, peneliti dan pengembangan ilmu yang dijelaskan sebagai berikut :

1. Bagi Peneliti

   Memberikan pengetahuan baru bagi peneliti baik dari teori ataupun praktek

2. Bagi Peneliti Lain

   Sebagai bahan masukan untuk studi kepustakaan bagi yang akan melakukan penelitian yang sama dengan bidang yang dibahas dalam penelitian ini.

3. Bagi Pengembangan Ilmu

   Memanfaatkan dan mengembangkan teknologi dalam memberikan informasi dan sebagai masukan didalam bidang pengembangan wawasan dan ilmu pengetahuan bidang pemrograman komputer khususnya masukan ilmu untuk program studi Sistem Informasi.

## 1.5 Batasan Masalah

Dalam penelitian dan perancangan sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan barang ini dilakukan pembatasan terhadap permasalahan dengan tujuan agar penelitian dapat dilakukan secara terarah sehingga memudahkan proses pencapaian tujuan yang diharapkan dari penelitian ini. Batasan masalah dari sistem ini antara lain :

1. Sistem informasi yang akan dibangun meliputi pengolahan data transaksi penjualan, pembelian dan persediaan barang jadi, tidak mengolah data persediaan bahan baku

2. Dalam transaksi pembelian serta pembuatan laporan pembelian dan penjualan, yang dibuat hanya untuk pembayaran secara tunai.

3. Pada sistem ini hanya membahas retur pembelian barang dari *supplier,* tidak membahas retur barang yang sudah terjual kepada konsumen.

## 1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Dalam penelitian ini penulis melakukan penelitian pada **Lanek Sport** di Jl. Tentara Pelajar Dusun Pangasinan Kota Banjar (Jawa Barat).

**Tabel 1.1 Jadwal Penelitian**

| No. | Kegiatan | Tahun 2013 - 2014 | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | September | | | | Oktober | | | | Nopember | | | | Desember | | | | Januari | | | |
| | | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 | 1 | 2 | 3 | 4 |
| 1 | Pengumpulan Data | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Observasi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Wawancara | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | c. Studi Pustaka | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 2 | Perancangan Prototype | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Perancangan Use case | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Perancangan Activity Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | c. Perancangan Sequence Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | d. Perancangan Collaboration Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | e. Perancangan Component Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | f. Perancangan Deployment Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | g. Perancangan Class Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 3 | Evaluasi Perancangan Sistem | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Evaluasi Use case dan Activity Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Evaluasi Sequence dan Collaboration Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | c. Evaluasi Component dan Class Diagram | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 4 | Mengkodekan Sistem Operasional | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Struktur Program | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Struktur Menu | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | c. Kodefikasi | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | d. Desain Input / Output | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 5 | Pengujian Sistem Operasional | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Pengujian Struktur Program dan Menu | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | b. Pengujian Kodefikasi dan Desain | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 6 | Evaluasi Sistem Operasional | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | a. Evaluasi Struktur, Kodefikasi, dan Desain | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| 7 | Implementasi Sistem Operasional | | | | | | | | | | | | | | | | | | | | |