DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiii**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Penelitian 1

1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 4

1.2.1 Identifikasi Masalah 4

1.2.2 Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1 Maksud 5

1.3.2 Tujuan 5

1.4 Kegunaan Penelitian 6

1.4.1 Kegunaan Praktis 6

1.4.2 Kegunaan Akademis 7

1.5 Batasan Masalah 8

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 9

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1 Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1 Karakteristik Sistem 10

2.1.2 Klasifikasi Sistem 11

2.2 Konsep Dasar Informasi 13

2.2.1 Siklus Informasi 15
2.2.2 Kualitas Informasi 16
2.2.3 Nilai Informasi 17
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi 17
2.3.1 Komponen Sistem Informasi 17
2.3.2 Perancangan Sistem Informasi 20
2.3.3 Pengembangan Sistem Informasi 21
2.4 Metodologi Berorientasi Objek 24
2.5 Pengertian *Object Oriented Analysisand Design* 25
2.5.1 Prinsip Umum OOAD 26
2.5.2 Keuntungan OOAD 26
2.5.3 Karakteristik OOAD 27
2.5.4 Ciri-ciri Object Oriented Programming (OOP) 29
2.6 Bahasa pemodelan UML (*Unified Model Language*) 31
2.6.1 Pengertian UML 32
2.6.2 Diagram-diagram dalam UML 32
2.7 Pengertian Jaringan Komputer 35
2.7.1 Tipe Jaringan Komputer 35
2.7.2 Topologi Jaringan 37
2.7.3 Pengertian Client Server 38
2.8 Perangkat Lunak Pendukung 39
2.8.1 Netbeans 7.1.1 39
2.8.2 XAMPP 41
2.9 Pengertian Inventory 42
2.10 Klarifikasi Inventory 42
2.11 Pengertian Penjualan 44
2.12 Pengertian pembelian 45
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 47

3.1.2 Visi dan Misi 47
3.1.3 Struktur Organisasi Perusahaan 48
Deskripsi Tugas 48
3.2 Metode Penelitian 49
3.2.1. Desain Penelitian 50
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 50
3.2.2.1 Data Primer 50
3.2.2.2 Data Sekunder 51
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem 51
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem 52
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 52
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 54
3.2.4. Pengujian Software 56
BAB IV ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM. 58
4.1 Analisis Sistem Yang Berjalan 58
4.1.1 Use Case Diagram 58
4.1.2 Definisi Aktor dan Deskripsi 60
4.1.3 Definisi Use Case dan Deskripsinya 61
4.1.3.1 Skenario Use Case Pembelian Yang Sedang Berjalan 63
4.1.3.2 Skenario Use Case Retur Pembelian Yang Sedang Berjalan 64
4.1.3.3 Skenario Use Case Persediaan Barang Yang Sedang Berjalan 65
4.1.3.4 Skenario Use Case Pengontrolan Yang Sedang Berjalan 66
4.1.3.5 Skenario Use Case Penjualan Yang Sedang Berjalan 68
4.1.3.6 Skenario Use Case Pembayaran Yang Sedang Berjalan 69
4.1.3.7 Skenario Use Case Laporan Yang Sedang Berjalan 70
4.1.4 Definisi Activity Diagram dan Deskripsinya 71
4.1.4.1 Activity Diagram Pembelian Yang Sedang Berjalan 71
4.1.4.2 Activity Diagram Retur Pembelian Yang Sedang Berjalan 72

4.1.4.3 Activity Diagram Persediaan Barang Yang Berjalan 72
4.1.3.4 Activity Diagram Pengontrolan Yang Sedang Berjalan 73
4.1.3.5 Activity Diagram Penjualan Yang Sedang Berjalan..... 73
4.1.3.6 Activity Diagram Pembayaran Yang Sedang Berjalan..... 74
4.1.3.7 Activity Diagram Laporan Yang Sedang Berjalan 74
4.1.5 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan..... 75
4.2 Perancangan Sistem..... 75
4.2.1 Tujuan Perancangan Sistem..... 75
4.2.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan..... 76
4.2.2.1 Use Case Diagram Yang Diusulkan 76
4.2.2.1.2 Skenario Use Case Login Yang Diusulkan..... 79
4.2.2.1.3 Skenario Use Case Pembelian Yang Diusulkan 80
4.2.2.1.4 Skenario Use Case Retur Pembelian Yang Diusulkan 82
4.2.2.1.5 Skenario Use Case Persediaan Barang Yang Diusulkan 83
4.2.2.1.6 Skenario Use Case Penjualan yang disulkan 84
4.2.2.1.7 Skenario Use Case Laporan Pembelian Yang Diusulkan..... 86
4.2.2.1.8 Skenario Use Case Laporan Retur Pembelian Yang Diusulkan 87
4.2.2.1.9 Skenario Use Case Laporan Persediaan Yang Diusulkan..... 88
4.2.2.1.10 Skenario Use Case Laporan Penjualan yang disulkan..... 90
4.2.2.2 Activity Diagram Yang Diusulkan 91
4.2.2.3 Sequence Diagram 96
4.2.2.4 Collaboration Diagram..... 101
Package Diagram 106
4.2.2.5 Class Diagram..... 106
4.2.2.6 Component Diagram..... 107
4.2.2.7 Deployment Diagram..... 108
4.2.3 Kodifikasi..... 109
4.2.4 Perancangan Antar Muka..... 110

4.2.4.1 Perancangan Struktur Menu 110
4.2.4.2 Perancangan Input 111
4.2.4.3 Perancangan Output 119
BAB V IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 122
5.1 Implementasi 122
5.1.1 Batasan Implementasi 122
5.1.2 Implementasi Perangkat Lunak 123
5.1.3 Implementasi Perangkat Keras 123
5.1.4 Implementasi Basis Data 124
5.1.5 Perancangan Antar Muka 128
5.1.6 Implementasi Instalasi Program 132
5.1.7 Penggunaan Program 133
5.2 Pengujian Sistem 144
5.2.1 Rencana Pengujian 145
5.2.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 146
5.2.3 Kesimpulan hasil pengujian 151
BAB VI KESIMPULAN DAN SARAN 152
6.1 Kesimpulan 152
6.2 Saran 153
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN
SURAT KETERANGAN PENYERAHAN HAK EKSLKUSIF