DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSTRAK ..... **i**

ABSTRACT ..... **ii**

KATA PENGANTAR ..... **iii**

DAFTAR ISI ..... **vi**

DAFTAR GAMBAR ..... **xi**

DAFTAR TABEL ..... **xiv**

DAFTAR SIMBOL ..... **xv**

BAB I PENDAHULUAN **1**

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifkasi Dan Rumusan Masalah 4

1.2.1. Identifikasi Masalah 4

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian 5

1.3.1. Maksud Penelitian 5

1.3.2. Tujuan Penelitian 5

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 6

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian 6

1.7. Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI 10

2.1. Definisi Sistem Informasi 10

2.2. Pemesanan 10

2.3. Android 11

2.31 Sejarah Android 12

2.4. Java..... 15

2.5. JDK..... 16

2.6. Android SDK 16

2.7. ADT(Android Development Tools) 16

2.8. Eclipse..... 17

2.9. Jaringan Komputer..... 18

2.10. Mysql 18

2.11. Xampp 19

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN 20

3.1. Objek Penelitian..... 20

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 20

3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan 21

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 21

3.1.4. Deskripsi Tugas 21

3.2. Metode Penelitian 22

3.2.1. Desain Penelitian 23
3.2.2. Jenis Dan Metode Pengumpulan Data 24
3.2.2.1 Sumber Data Primer 24
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder 24
3.2.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 25
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem Berorientasi Objek 25
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem 25
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis Dan Perancangan 26
3.2.4. Pengujian Software 28
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan 29
3.3.1. Analisis Dokumen 29
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Berjalan 30
3.3.2.1. Use Case Diagram 31
3.2.2.2. Skenario Use Case 32
3.3.2.3. Activity Diagram 34
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 36

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 38
4.1 Perancangan Sistem 38
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 38
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 38
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 39
4.1.3.1. Use Case Diagram 40
4.1.3.2. Skenario Diagram 40

4.1.3.3. Acitivity Diagram 41
4.1.3.4. Sequence Diagram 46
4.1.3.5. Component Diagram 51
4.1.3.6. Deployment Diagram 51
4.1.4 Pemodelan Data 52
4.2 Perancangan Antar Muka 53
4.2.1. Struktur Menu 53
4.2.2. Perancangan Input 54
4.2.3. Perancangan Output 57
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 58
4.4 Implementasi 59
4.4.1. Batasan Implementasi 59
4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 59
4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 60
4.4.4. Implementasi Basis Data 61
4.4.5. Implementasi Antar Muka 62
4.4.6. Implementasi Instalasi Program 70
4.4.7. Penggunaan Program 73
4.5 Pengujian 73
4.5.1 Rencana Pengujian 73
4.5.2 Kasus Dan Hasil Pengujian 74
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 75

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 76

5.1 Kesimpulan 76

5.2 Saran 76

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN-LAMPIRAN