DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN
PERNYATAAN KEASLIAN
ABSTRAK ..... **i**
ABSTRACT ..... **ii**
KATA PENGANTAR ..... **iii**
DAFTAR ISI ..... **vi**
DAFTAR GAMBAR ..... **xi**
DAFTAR TABEL ..... **xiv**
DAFTAR SIMBOL ..... **xv**
BAB I PENDAHULUAN **1**
1.1 Latar Belakang 1
1.2 Identifikasi dan Rumusan Masalah 3
1.2.1 Identifikasi Masalah 4
1.2.2 Rumusan Masalah 5
1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 5
1.3.1 Maksud Penelitian 5
1.3.2 Tujuan 6
1.4 Kegunaan Penelitian 6
1.4.1 Kegunaan Praktis 6
1.4.2 Kegunaan Akademis 7
1.5 Batasan Masalah 8
1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 8
1.7 Sistematika Penulisan 9
BAB II LANDASAN TEORI **12**
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi 12
2.1.1 Definisi Sistem 12
2.1.2 Karakteristik Sistem 12
2.1.3 Definisi Informasi 14
2.1.3.1 Siklus Informasi 16
2.1.4 Definisi Sistem Informasi 17
2.1.4.1 Berdasarkan Komponen Fisiknya 18
2.1.4.2 Berdasarkan Fungsi Keluaran 21
2.2 Pengertian Persediaan Barang (*Inventory*) 22
2.2.1 Jenis Persediaan 23

2.2.2 Fungsi Persediaan..... 24
2.3 Penjualan 25
2.3.1 Pengertian Penjualan..... 25
2.3.2 Klasifikasi Transaksi Penjualan..... 26
2.3.3 Tujuan Penjualan..... 27
2.4 Teknologi Web 28
2.4.1 Pemrograman Web..... 29
2.4.2 HTML 30
2.4.3 PHP 31
2.4.4 CodeIgniter..... 32
2.4.4.1 *Framework*..... 33
2.4.4.2 Design Patern: MVC (*Model*, *View*, *Controller*)..... 33
2.5 Perangkat Lunak Pendukung.....35
2.5.1 Mysql Database..... 36
2.5.2 XAMPP..... 39
2.5.3 Sublime Text 2..... 40
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN..... 41
3.1 Obyek Penelitian 41
3.1.1 Sejarah PT. Harlanda Putera Indonesia..... 41
3.1.2 Visi dan Misi Perusahaan..... 45
3.1.3 Logo Brodo 45U
3.1.4 Struktur Organisasi..... 46
3.1.5 Deskripsi Tugas..... 47
3.2 Metode Penelitian.....49
3.2.1 Desain Penelitian..... 49
3.2.2 Jenis dan Metode Pengumpulan Data 50
3.2.2.1 Sumber Data Primer (Wawancara dan Observasi) 50
3.2.2.2 Sumber Data Sekunder (Dokumentasi) 51
3.2.3 Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem..... 51
3.2.3.1 Metode Pendekatan Sistem..... 51
3.2.3.2 Metode Pengembangan Sistem..... 52
3.2.3.3 Alat Bantu Analisis dan Perancangan..... 53
3.2.4 Pengujian *Software*..... 59
3.3 Analisis Sistem Yang Berjalan.....60
3.3.1 Analisis Dokumen..... 61
3.3.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 63

3.3.2.1 *Flowmap* 65
3.3.2.1.1 *Flowmap* Proses Pengadaan Barang 66
3.3.2.1.2 *Flowmap* Proses Penjualan Barang 67
3.3.2.1.3 *Flowmap* Proses Repair / Refund Barang 68
3.3.2.1.4 Diagram Konteks 69
3.3.2.1.5 *Data Flow Diagram* 69
3.3.2.1.6 DFD Level 1 Proses 1 71
3.3.2.1.7 DFD Level 1 Proses 2 71
3.3.2.1.8 DFD Level 1 Proses 3 72
3.3.3 Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan 73
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN 74
4.1 Perancangan Sistem 74
4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem 74
4.1.2 Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan 75
4.1.3 Perancangan Prosedur yang Diusulkan 75
4.1.3.1 Diagram Konteks 76
4.1.3.2 *Data Flow Diagram* 77
4.1.3.2.1 DFD Level 1 Proses 2 78
4.1.3.2.2 DFD Level 1 Proses 3 79
4.1.3.2.3 DFD Level 1 Proses 4 80
4.1.3.3 Kamus Data 80
4.1.4 Perancangan Basis Data 83
4.1.4.1 Normalisasi 83
4.1.4.2 Relasi Tabel 87
4.1.4.3 *Entity Relationship Diagram* 88
4.1.4.4 Struktur File 89
4.1.4.5 Kodifikasi 95
4.2 Perancangan Antar Muka 97
4.2.1 Struktur Menu 97
4.2.2 Perancangan *Interface* 98
4.2.2.1 Perancangan Input Login 98
4.2.2.2 Perancangan Tampilan Home 99
4.2.2.3 Perancangan Tampilan Penjualan 100
4.2.2.4 Perancangan Tampilan Input Penjualan 100
4.2.2.5 Perancangan Tampilan *Repair* / *Refund* 101
4.2.2.6 Perancangan Tampilan Input *Repair* / *Refund* 101

4.2.2.7 Perancangan Tampilan Data *Store* 102
4.2.2.8 Perancangan Input Data *Store* 102
4.2.2.9 Perancangan tampilan Master Data Produk 103
4.2.2.10 Perancangan Input Data Produk 103
4.2.2.11 Perancangan Tampilan Master Data Kategori 104
4.2.2.12 Perancangan Input Data Kategori 104
4.2.2.13 Perancangan Tampilan Master Data *Size* 105
4.2.2.14 Perancangan Input Data *Size* 105
4.2.2.15 Master Data Warna 106
4.2.2.16 Perancangan Input Data Warna 106
4.2.2.17 Perancangan Tampilan Master Data Artikel 107
4.2.2.18 Perancangan Input Data Artikel 107
4.2.2.19 Perancangan Tampilan Master Data Sol 108
4.2.2.20 Perancangan Input Data Sol 108
4.2.2.21 Perancangan Tampilan Master Data Metode Pembayaran 109
4.2.2.22 Perancangan Input Data Metode Pembayaran 109
4.2.2.23 Perancangan Tampilan Data Customer 110
4.2.2.24 Perancangan Input Data Customer 110
4.2.2.25 Perancangan Tampilan Penerimaan Barang 111
4.2.2.26 Perancangan Tampilan Detail Penerimaan Barang 111
4.2.2.27 Perancangan Tampilan Stok Barang 112
4.2.3 Perancangan Output 113
4.2.3.1 Perancangan Output Bukti Pembelian 113
4.2.3.2 Perancangan Output Bukti *Repair* / *Refund* 113
4.2.3.3 Perancangan Output Laporan Penjualan 114
4.2.3.4 Perancangan Output Laporan *Repair* / *Refund* 114
4.2.3.5 Perancangan Output Laporan Stok Barang 115
4.2.3.6 Perancangan Output Laporan Penerimaan Barang 115
4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan 116
4.4 Implementasi 117
4.4.1 Batasan Implementasi (Optional) 117
4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak 118
4.4.3 Implementasi Perangkat Keras 118
4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 119
4.4.5 Implementasi Antar Muka 128
4.4.6 Implementasi Instalasi Program 131

4.4.7 Penggunaan Program 133
4.5 Pengujian 157
4.5.1 Rencana Pengujian 158
4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian 159
4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian 167
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN 168
5.1 Kesimpulan 168
4.2 Saran 169
DAFTAR PUSTAKA 170
LAMPIRAN