BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Sebelum memulai perancangan, terlebih dahulu dilakukan perencanaan untuk melakukan pengembangan sistem. Perencanaan sistem ini menyangkut estimasi dari kebutuhan-kebutuhan fisik dan tenaga kerja yang dibutuhkan untuk mendukung pengembangan sistem. Perancangan sistem dapat diartikan sebagai :

1. Tahap setelah analisis dari siklus pengembangan sistem.
2. Pendefinisian atas kebutuhan-kebutuhan fungsional.
3. Persiapan untuk rancang bangun implementasi.
4. Menggambarkan sistem yang akan dibentuk.
5. Konfigurasi komponen software dan hardware sistem.

4.1.1 Tujuan Perancangan Sistem

Perancangan sistem yang akan diaplikasikan ini bertujuan untuk memberikan gambaran secara umum kepada pengguna tentang sistem yang akan dibangun dan mengidentifikasikan komponen-komponen sistem informasi yang akan didesain secara rinci. Tujuan perancangan sistem informasi ini akan diuraikan sebagai berikut :

1. Untuk mengurangi kekurangan dan kelemahan–kelemahan yang ada pada sistem sebelumnya serta meningkatkan ketepatan, kecepatan dan keakuratan informasi yang dibutuhkan.

2. Diharapkan dapat meningkatkan kinerja perusahaan sehinggan pelayanan terhadap penyewa pun menjadi lebih baik.

4.1.2 Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem informasi penyewaan peralatan pesta di CV.Risha memiliki beberapa prosedur, dari hasil analisis yang dilakukan pada bab sebelumnya, maka penulis akan mencoba merancang sistem baru yang diusulkan. Pada prosedur yang diusulkan ini, penulis melakukan beberapa perubahan dan penambahan dalam hal proses, penyimpanan data dan pembuatan laporan yang semula dilakukan secara manual yaitu proses pencatatan dalam buku diganti menjadi proses komputerisasi dimana bagian yang terlibat dalam proses yang ada di sistem informasi penyewaan alat pesta terkait dengan pengelolaan data di sistem informasi tersebut menggunakan database yang sama atau terintegrasi ke satu database.

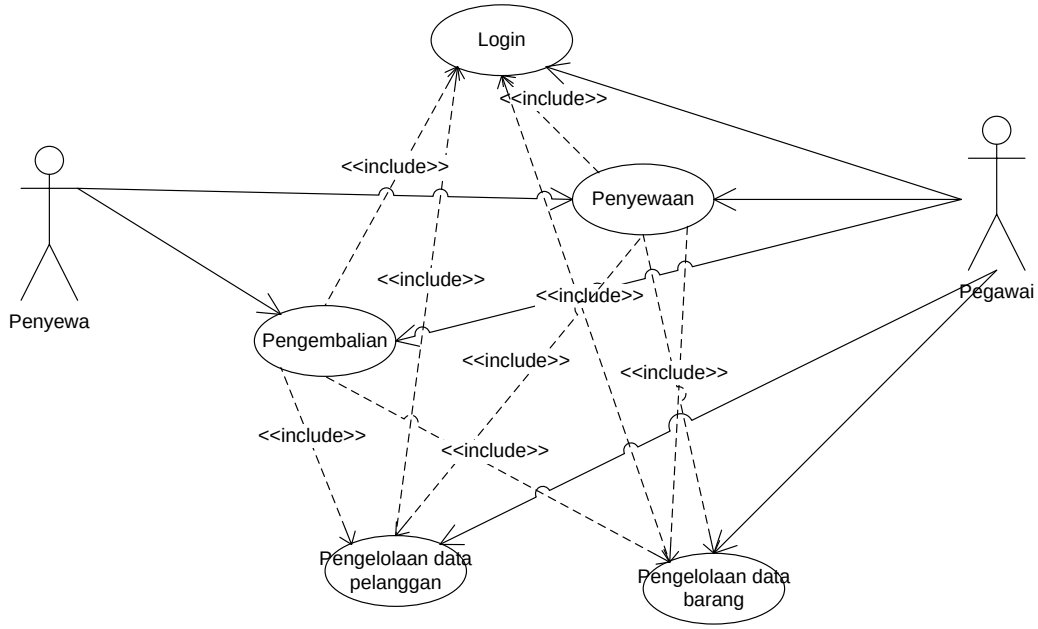
4.1.3 Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan ini menggunakan alat bantu berupa*use case diagram, activity diagram, collaboration diagram, class diagram,object diagram, sequence diagram, component diagram dan deployment diagram* yang menghasilkan sistem lebih baik. Proses yang dirancang diuraikan menjadi beberapa bagian yang dapat membentuk sistem tersebut menjadi satu kesatuan komponen.

4.1.3.1 Use Case Diagram

Diagram use case memperlihatkan hubungan – hubungan yang terjadi antara aktor – aktor dengan use case - use case dalam sistem. Adapun use case

diagram pada sistem informasi penyewaan peralatan pestayang di usulkan adalah sebagai berikut:



Gambar 4.1 Use Case Diagram Sistem Informasi Penyewaan yang Diusulkan

4.1.3.2 Skenario Use Case

1.Nama Use Case : Login

Aktor : Admin, Bagian Gudang

Type : Primary

Tujuan : Validasi hak akses admin dan bagian gudang

Tabel 4.1 Tabel Skenario Use Case Login

Aktor	Sistem
1. Admin dan bagian gudang menginputkan username dan password	
	2. Jika username dan password

	valid/terdaftar maka sistem akan melakukan validasiterhadap akses tersebut
	3. Sistem manampilkan form utama admin dan bagian gudang

2. Nama Use Case : Penyewaan

   Aktor : Admin

   Type : Primary

   Tujuan : Melakukan Penyewaan Barang

Tabel 4.2 Tabel Skenario Use Case Penyewaan

Aktor	Sistem
1. Menetapkan barang yang akan Disewa	
	2. Memeriksa ketersediaan barang
3. Menerima informasi barang tidak tersedia	
	4. Menyimpan Data Penyewaan
	5. Update data barang dan data pelanggan
	6. Mencetak nota penyewaan
7.Menerima notapenyewaan	
	8. Mencetak nota pengiriman
9. Menerima nota pengiriman	

3. Nama Use Case : Pengembalian

   Aktor : Admin

   Type : Primary

   Tujuan : Mengembalikan Barang yang Disewa

Tabel 4.3 Tabel Skenario Use Case Pengembalian

Aktor	Sistem
1. Menyerahkan nota penyewaan	
	2. Memeriksa nota penyewaan
	3. Menetapkan denda jika ada kerusakan atau kehilangan
	4. Menyimpan data denda
	5. Cetak nota denda
6. menerima informasi denda	
	7. Update data penyewaan dan barang

4. Nama Use Case : Pengelolaan Data Barang

   Aktor : Bagian Gudang

   Type : Primary

   Tujuan : Memanipulasi Data Barang

Tabel 4.4 Tabel Skenario Use Case Pengelolaan Data Barang

Aktor	Sistem
1. Mengupdate data barang dan menginputkan jenis barang baru	
	2. Menyimpan perubahan data barang kedalam database

5. Nama Use Case : Pengelolaan Data Pelanggan

   Aktor : Admin

   Type : Primary

   Tujuan : Memanipulasi Data Pelanggan

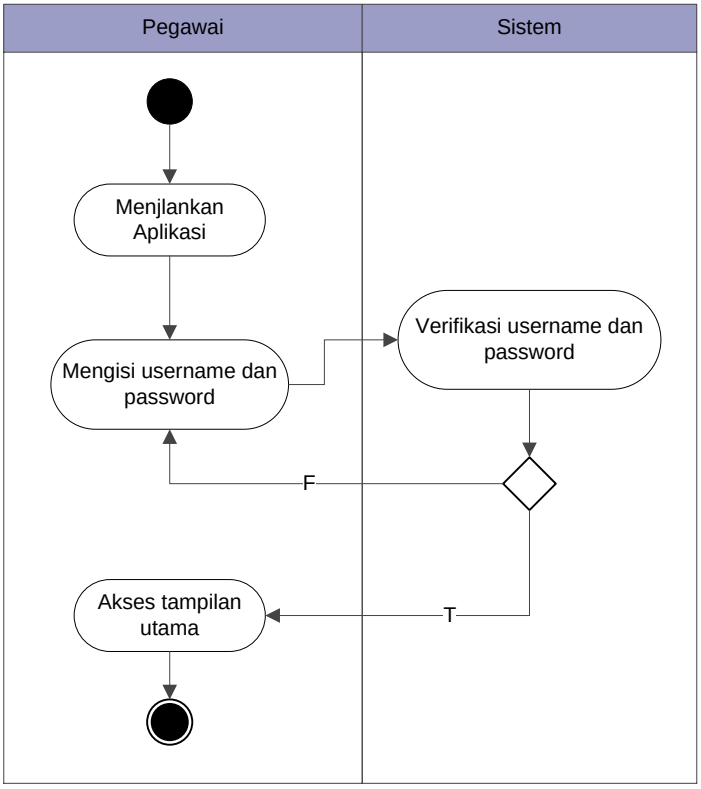
Tabel 4.5 Tabel Skenario Use Case Pengelolaan Data Pelanggan

Aktor	Sistem
1. Menginputkan data pelanggan	
	2. Menyimpan data pelanggan kedalam Database

4.1.3.3 Activity Diagram

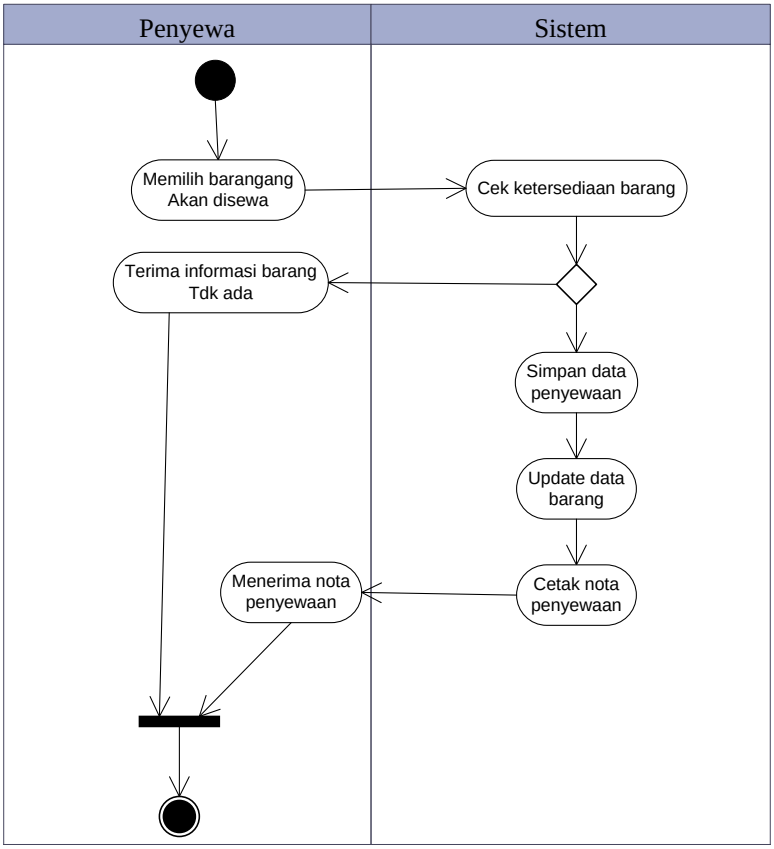
Activity Diagram menggambarkan rangkaian aliran dari aktivitas, digunakan untuk mendeskripsikan aktifitas yang dibentuk dalam suatu operasi, sehingga dapat juga digunakan untuk aktifitas lainnya seperti use case atau interaksi.

1. Activity diagram login



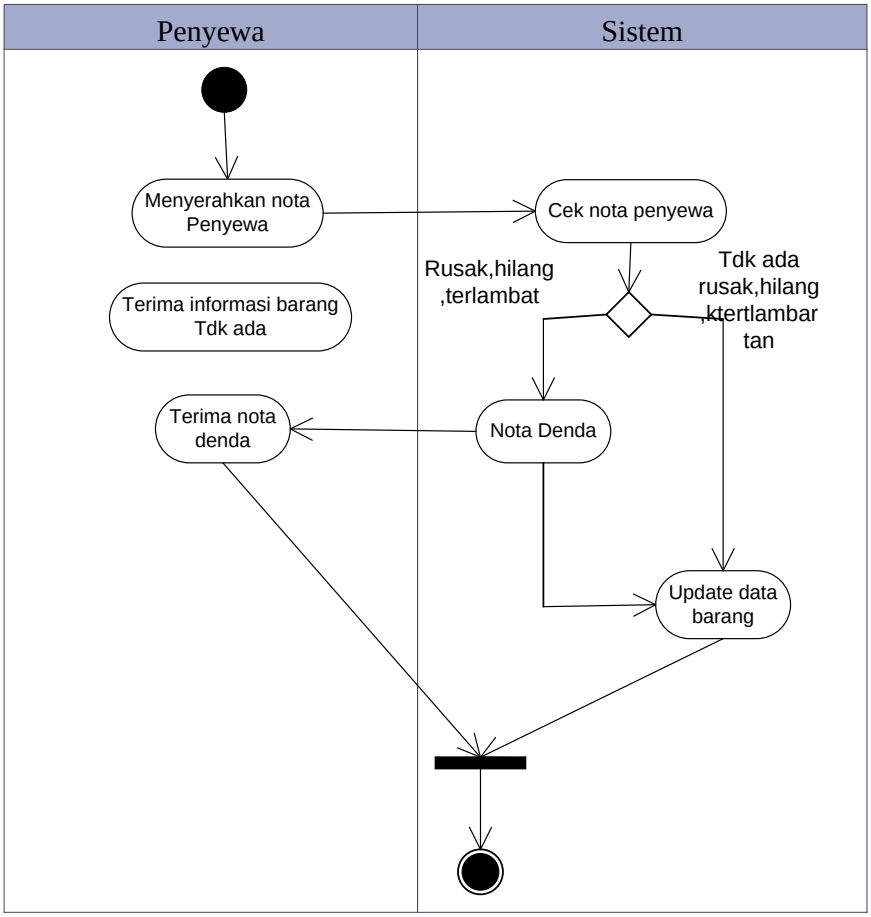
Gambar 4.2 *Activity diagram* login sistem yang diusulkan

2. Activity Diagram Penyewaan



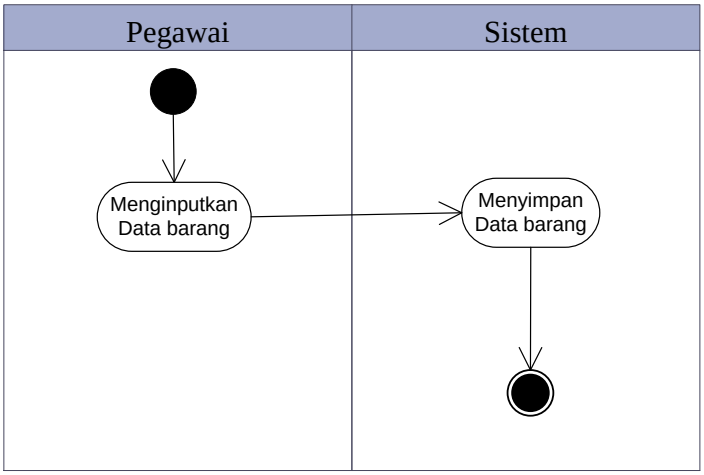
Gambar 4.3 Activity diagram penyewaan yang diusulkan

3. Activity Diagram Pengembalian



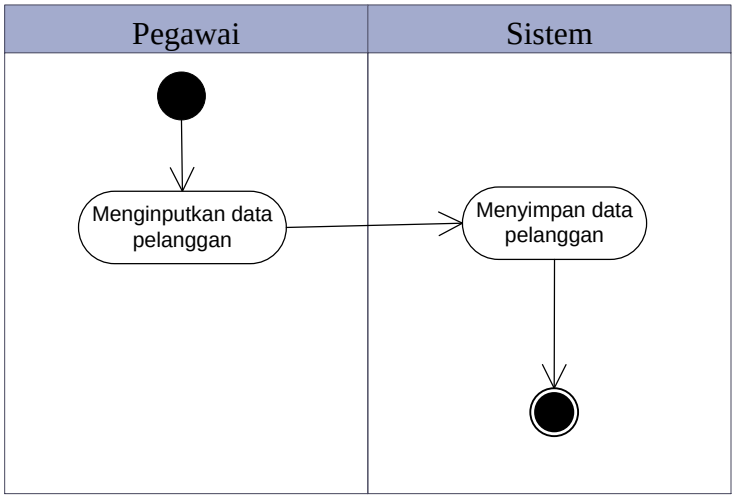
Gambar 4.4 Activity Diagram pengembalian yang diusulkan

4. Activity Diagram Data Barang



Gambar 4.5 Activity Diagram Pengelolaan data barang yang diusulkan

5. Activity Diagram Data Pelanggan



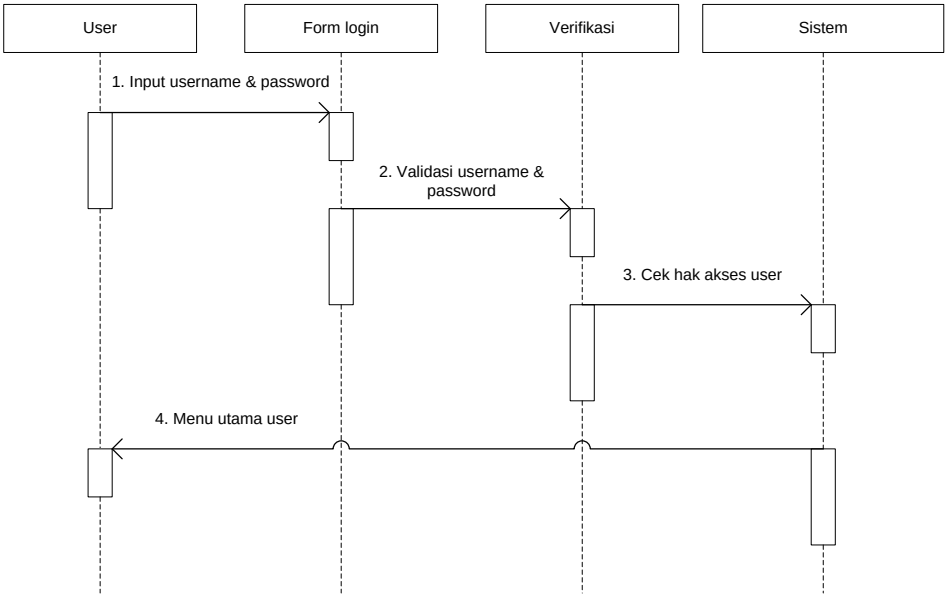
Gambar 4.6 Activity Diagram Pengelolaan data pelanggan yang diusulkan

4.1.3.4. Sequence Diagram

Sequence diagram, Yaitu menggambarkan kolaborasi dinamis antara sejumlah *object*. kegunaanya untuk menunjukan rangkaian pesan yang dikirim antara *object* juga interaksi antara *object*, sesuatu yang terjadi pada titik tertentu dalam eksekusi sistem. Adapun *sequence diagram* sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Sequence diagram login

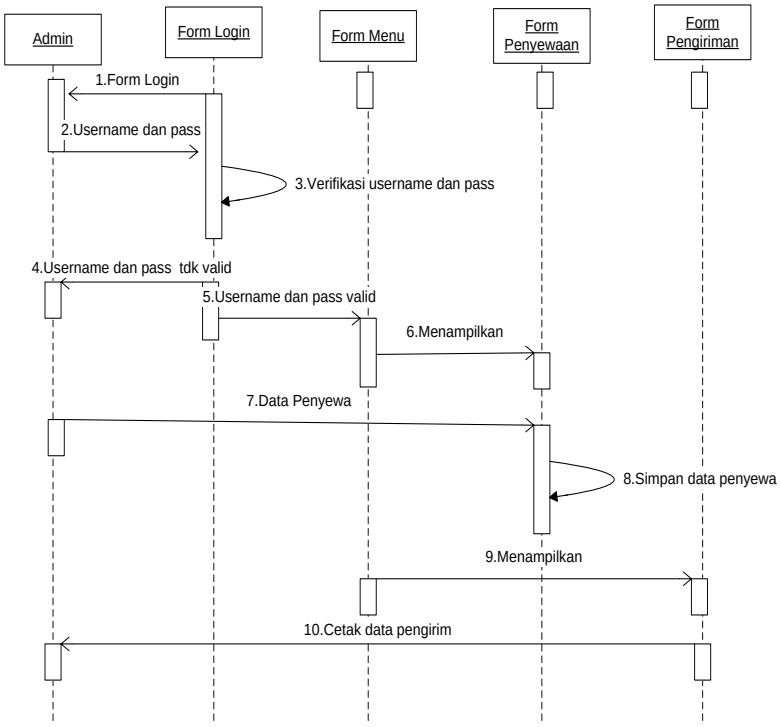
User menginputkan *username* dan *password* ke halaman login,lalu sistem akan *memverifikasi validasi username* dan *password*.Apabila *username* dan *password* yang di inputkan benar,maka sistem akan mengecek hak akses user lalu menampilan menu utama *user.*



Gambar 4.7 *Sequence diagram* login

2. Sequence Diagram Penyewaan

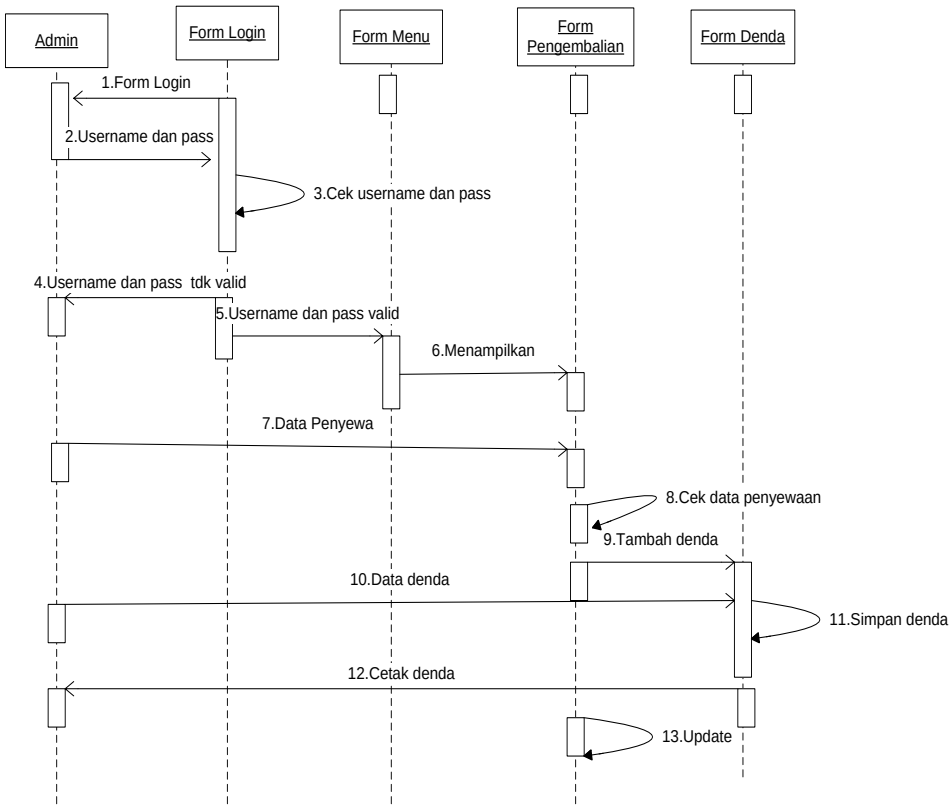
Admin masuk ke halaman login dan mengisi username dan password, jika username dan password benar maka adminakan masuk masuk ke form menu dan di form menu akan menampilkan form penyewaan kemudian pegawai menginputkan data penyewaan dan menyimpannya serta mencetak kwitansi.



Gambar 4.8 *Sequence Diagram* Penyewaan

3. Sequence Diagram Pengembalian

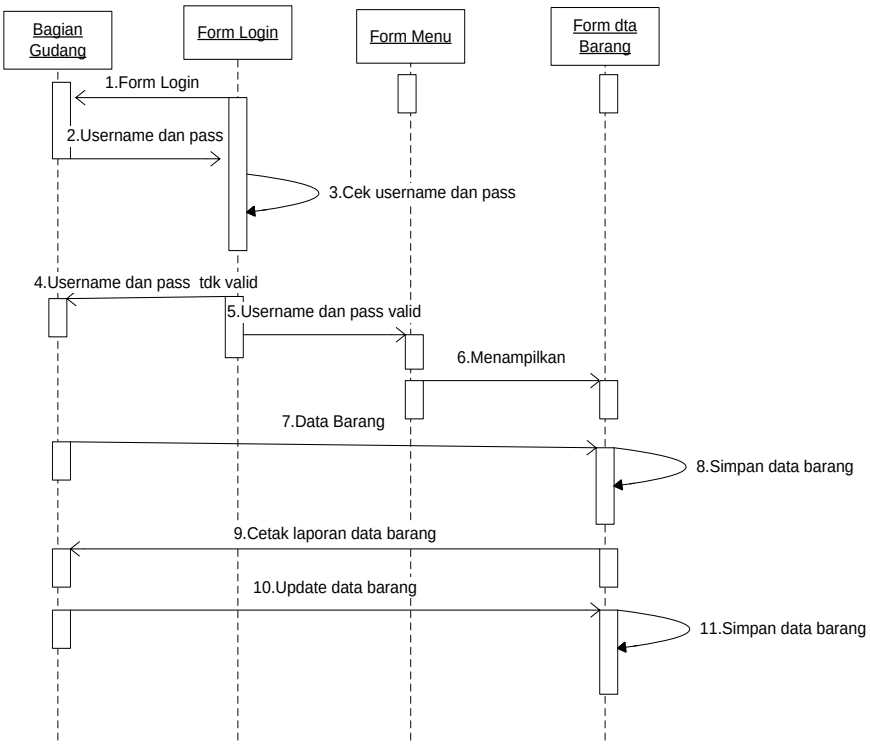
Admin masuk ke halaman login dan mengisi username dan password, jika username dan password benar maka adminakan menampilkan form pengembalian kemudian pegawai menginputkan data pengembalian dan mengecek penyewaan, jika terdapat denda maka akan ditampilkan form denda dan pegawai akan menginputkan data denda setelah itu data denda akan di cetak nota denda, kemudian pegawai mengupdate data barang dan penyewaan.



Gambar 4.9 *Sequence Diagram* Pengembalian

4. Sequence Diagram Pengelolaan Data Barang

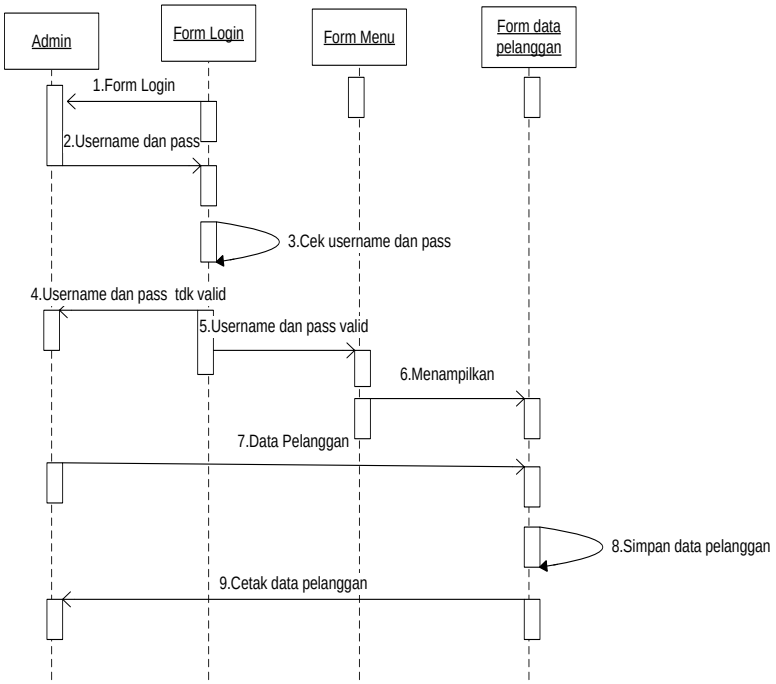
Bagian Gudang masuk ke halaman login dan mengisi username dan password, jika username dan password benar maka bagian gudang akan masuk masuk ke form menu dan di form menu akan menampilkan form data barang kemudian pegawai menginputkan, mengedit, menyimpan dan menghapus data barang serta dapat mencetak laporan barang. Bagian gudang juga mengupdate data barang jika ada barang yang baru di beli dari suplier.



Gambar 4.10 *Sequence Diagram* Pengelolaan Data Barang

5. Sequence Diagram Pengelolaan Data Pelanggan

Admin masuk ke halaman login dan mengisi username dan password jika username dan password benar maka admin akan masuk masuk ke form menu dan di form menu akan menampilkan form data pelanggan kemudiam pegawai menginputkan, mengedit, menyimpan dan menghapus data pelanggan serta dapat mencetak laporan pelanggan.

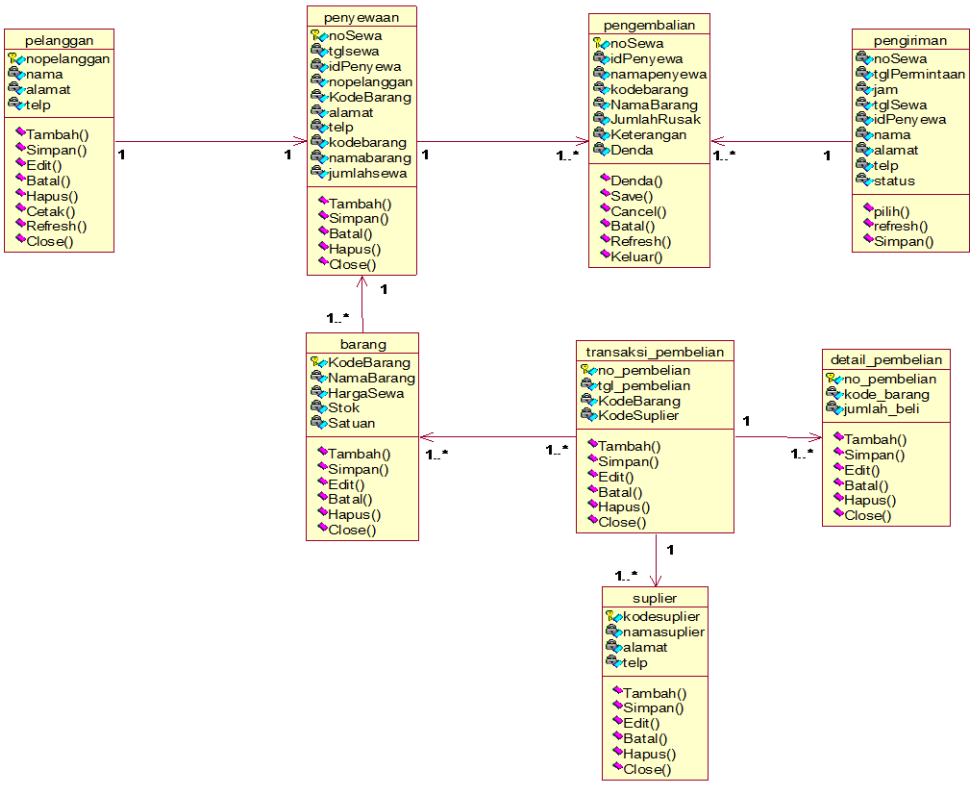


Gambar 4.11 *Sequence Diagram* Pengelolaan Data Pelanggan

4.1.3.5. Class Diagram

Bambang Hariyanto (2004:277) Diagram kelas merupakan diagram paling umum disemua pemodelan berorientasi objek. Pemodelan kelas merupakan pemodelan paling utama dipemodelan berorientasi objek. Pemodelan kelas menunjukan kelas – kelas yang ada di sistem dan hubungan kelas – kelas itu, atribut – atribut dan operasi – operasi di kelas – kelas.Diagram kelas memberi gambaran/diagram statis tentang sistem/perangkat lunak dan relasi – relasi yang ada didalamnya.

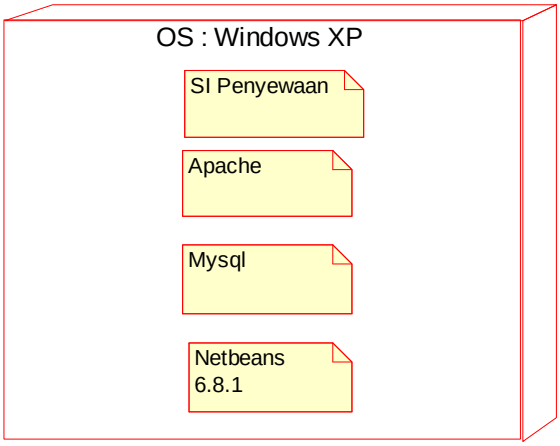
Adapun diagram class pada sistem informasi penyewaan di CV.Risha yang di usulkan adalah sebagai berikut :



Gambar 4.12 *Class Diagram* Penyewaan Yang Diusulkan

4.1.3.6. Deployment Diagram

Memperlihatkan setiap simpul *(node)*dalam jaringan, hubungan–hubungan antara simpul itu sendiri serta proses – proses yang akan berjalan di masing – masing simpul.Adapun *Deployment diagram*pada sistem informasi penyewaan di CV.Risha yang di usulkan adalah sebagai berikut:

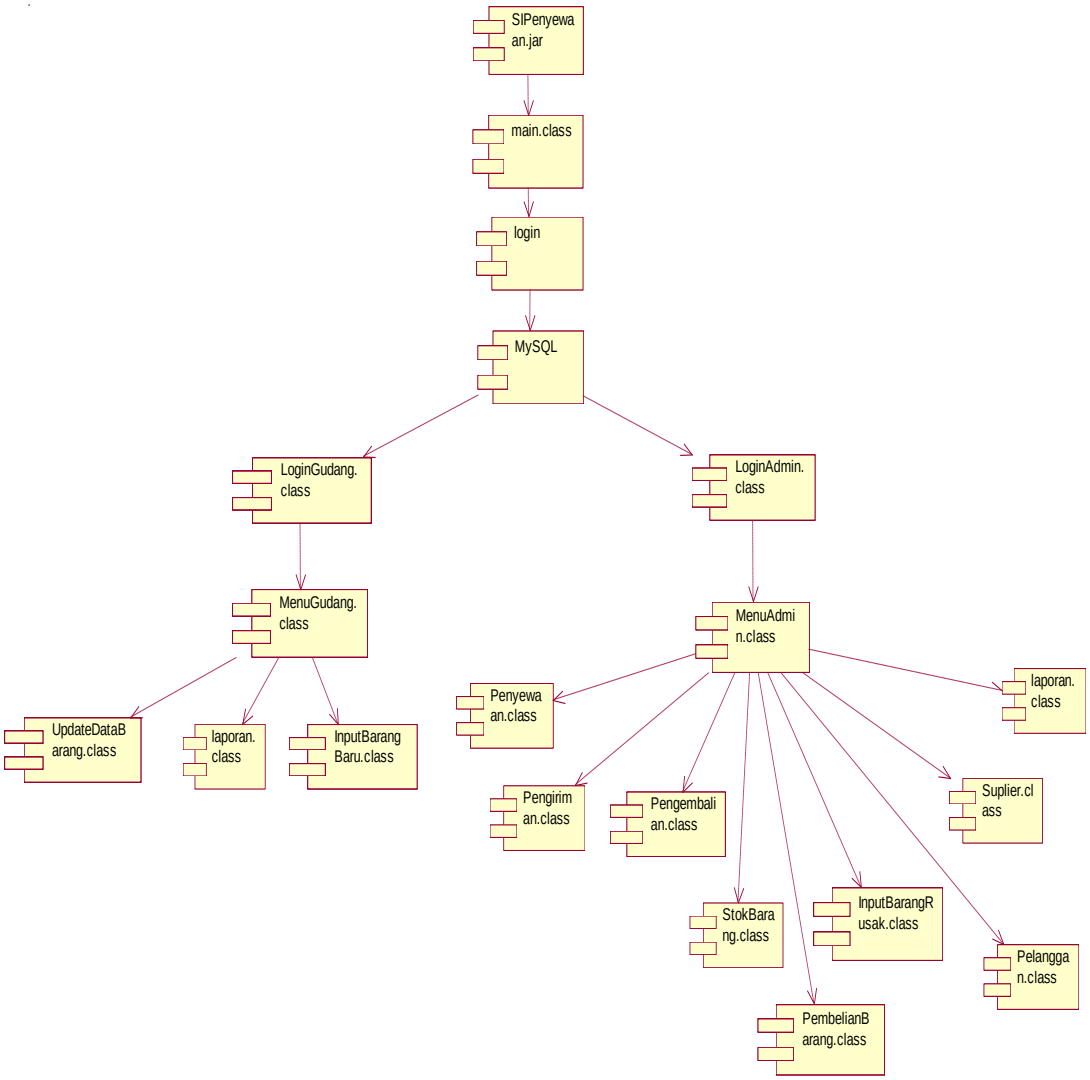


Gambar 4.13 *Deployment Diagram* Penyewaan Yang Diusulkan

4.1.3.7. Component Diagram

Component diagram adalah modul fisik program. Komponen – komponen yang dimaksud adalah pustaka – pustaka kode dan berkas – berkas yang ada saat program dijalankan.

Adapun Component diagrampada sistem informasi penyewaan di CV. Risha yang di usulkan adalah sebagai berikut:

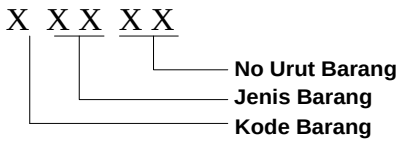


Gambar 4.14 *Component Diagram* Penyewaan Yang Diusulkan

4.1.3.8. Pengkodean

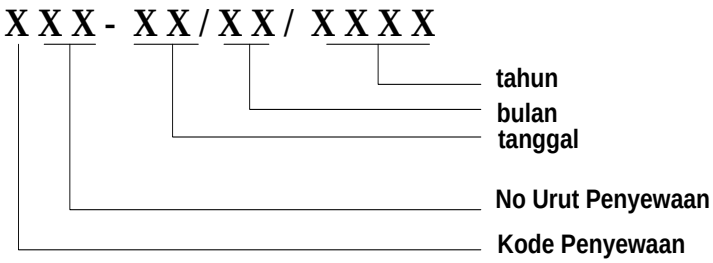
Adapun beberapa pengkodean yang digunakan dalam pembuatan sistem ini, antara lain sebagai berikut:

1. Kode Barang



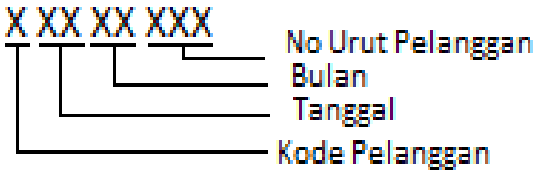
Contoh : BDM01

2. No Penyewaan



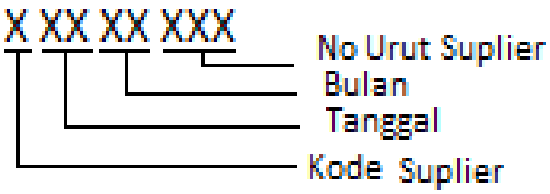
Contoh : S03 - 04/20/2014

3. Kode Pelanggan



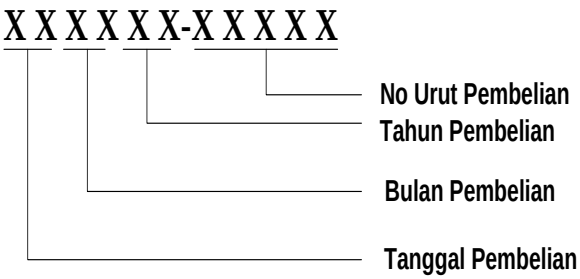
Contoh : P2506001

4. Kode Suplier



Contoh : S2506001

5. Kode Pembelian



Contoh : 070114 - 00003

4.2. Perancangan Antar Muka

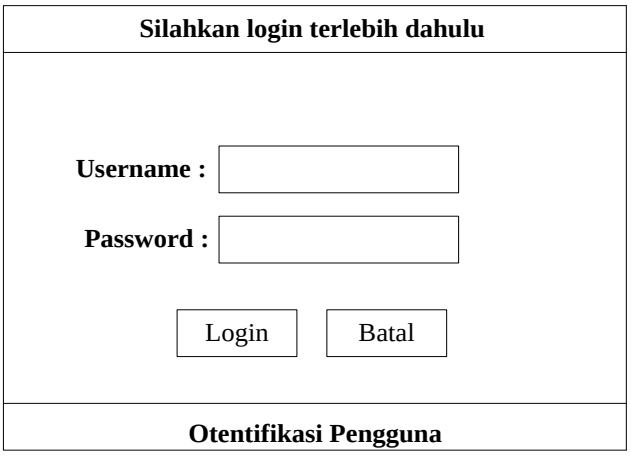
User interface sangatlah penting dalam suatu aplikasi atau program, karena user interface merupakan bagian dari perangkat lunak yang menjadi sarana komunikasi antara user dengan sistem serta dapat memberikan kemudahan dan tidak membingungkan bagi user dalam melakukan aktivitasnya, sehingga user interface sangat berpengaruh terhadap cara pengguna berinteraksi dengan sistem.

4.2.1. Perancangan Input

Masukan (*input*) merupakan awal dimulainya suatu proses didalam sistem, dimana data dimasukan untuk diolah menjadi informasi yang lebih berguna. Perancangan input yaitu pembuatan antarmuka (*interface*) untuk menerima masukan dari pengguna sistem, antarmuka untuk input ini harus memberikan kejelasan kepada user baik bentuk maupun masukan – masukan yang harus diisi.

1. **Form Login**

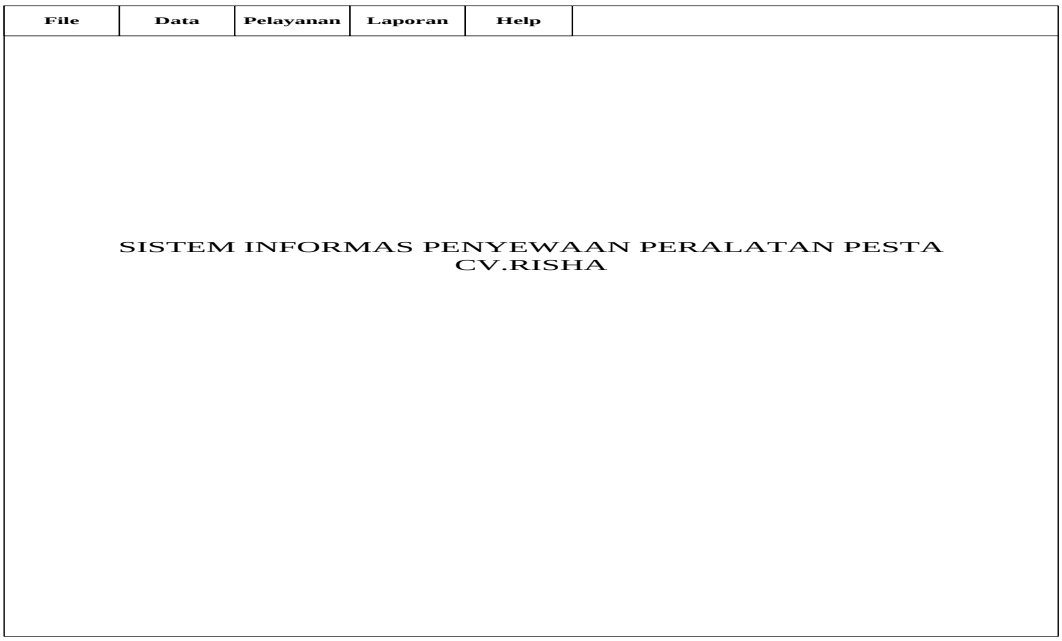
Form login ini berguna untuk menentukan siapa saja yang boleh mengakses sistem.



Gambar 4.15 Form Login

2. **Form Menu**

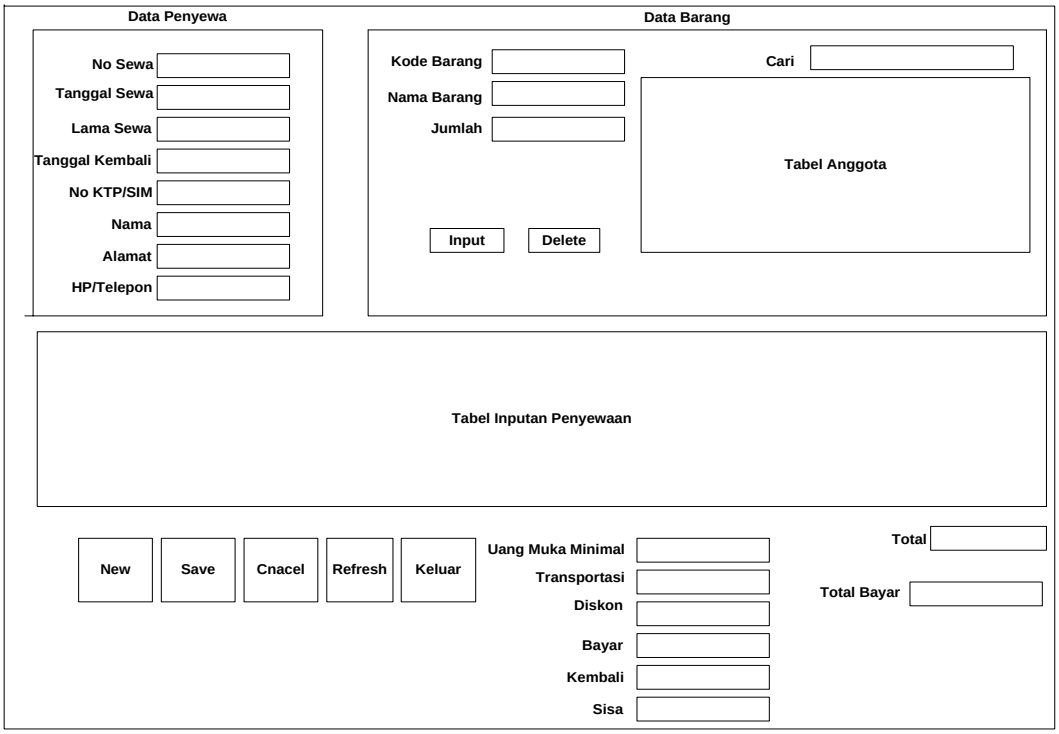
Form menu adalah menu awal ketika berhasil login, terdapat pilihan proses proses yang akan digunakan.



Gambar 4.16 Form Menu

3. Form Penyewaan

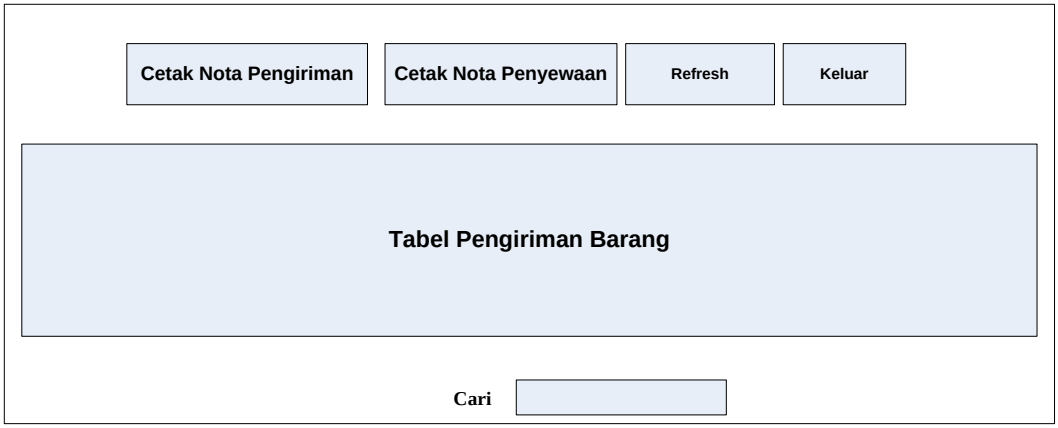
Form penyewaan digunakan untuk melakukan pengolahan data penyewaan ketika ada penyewaan di CV.Risha.



Gambar 4.17 Form Penyewaan

4. Form Pengiriman

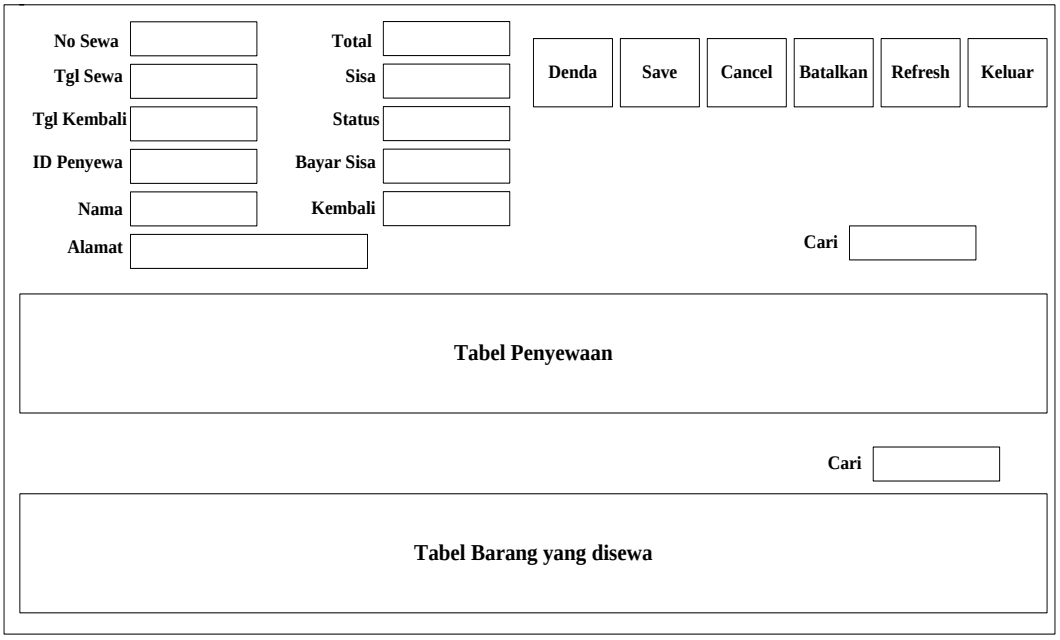
Form pengiriman digunakan untuk mencetak nota pengiriman.



Gambar 4.18 Form Pengiriman

5. Form Pengembalian

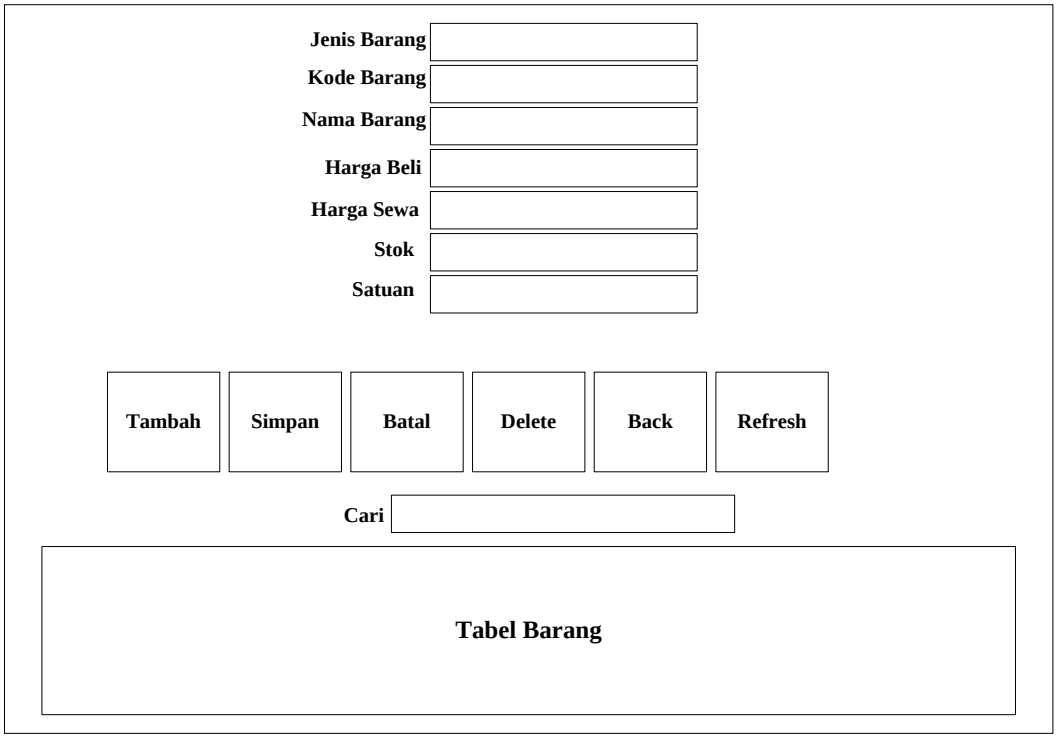
Form pengembalian digunakan untuk melakukan pengolahan data pengembalian.



Gambar 4.19 Form Pengembalian

6. Form Pengelolaan Data Barang

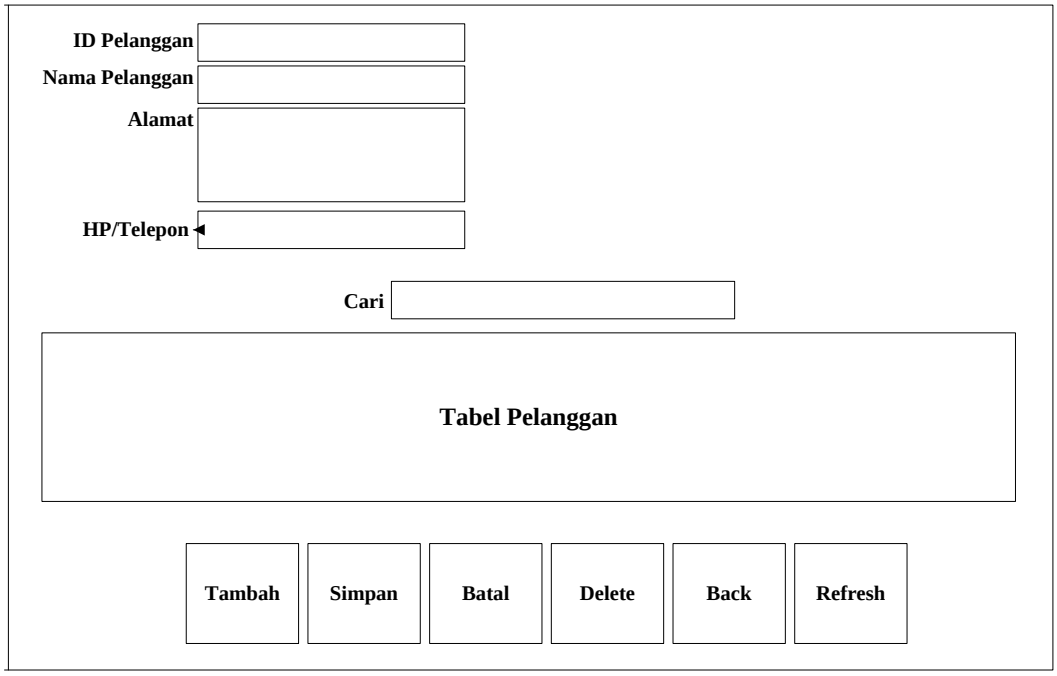
Form data barang digunakan untuk melakukan pengolahan data barang.



Gambar 4.20 Form Data Barang

7. Form Pengelolaan Data Pelanggan

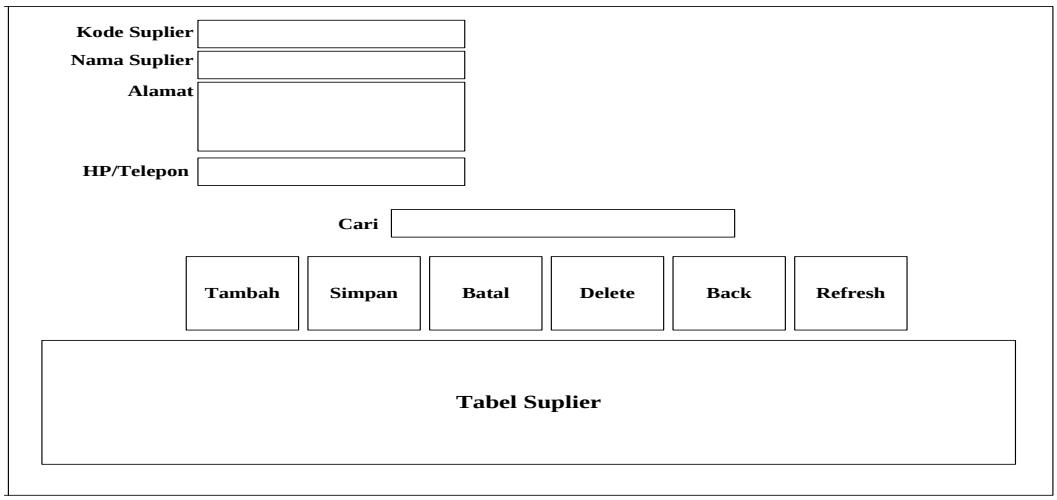
Form data pelanggan digunakan untuk melakukan pengolahan data pelanggan.



Gambar 4.21 Form Data Pelanggan

8. Form Suplier

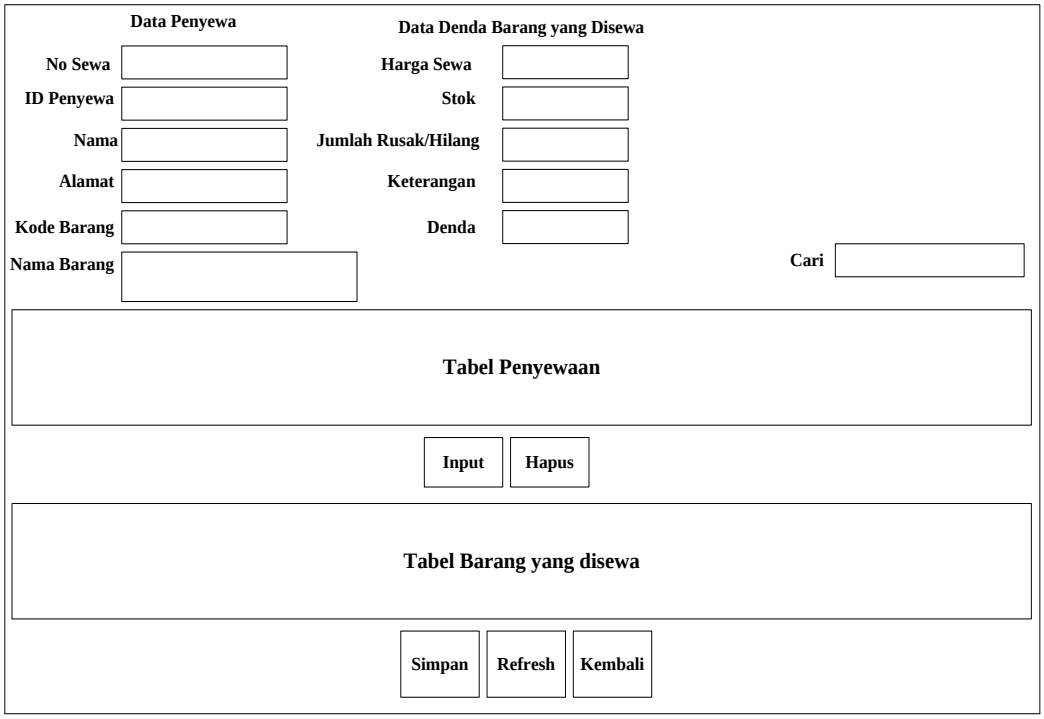
Form data suplier digunakan untuk melakukan pengolahan data suplier.



Gambar 4.22 Form Data Suplier

9. Form Denda

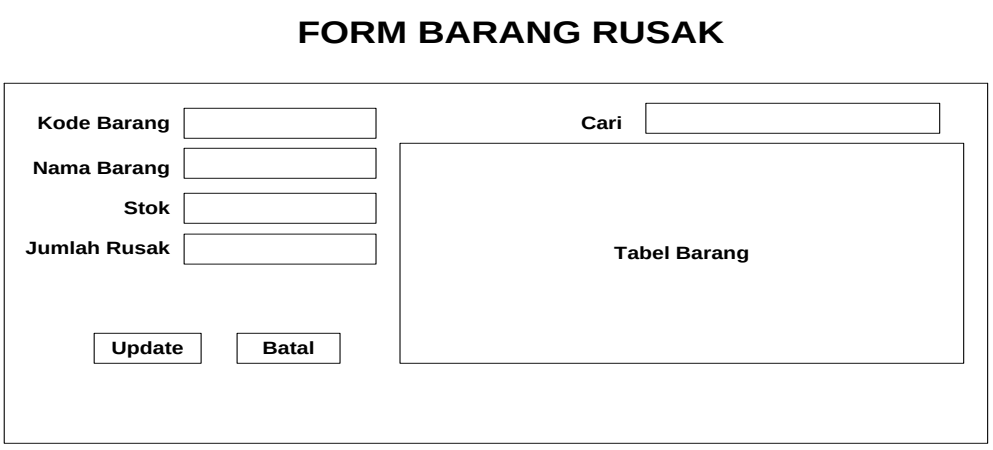
Form denda digunakan jika ada kerusakan atau kehilangan barang saat pengembalian barang sewaan.



Gambar 4.23 Form Denda

10. Form Input Barang Rusak

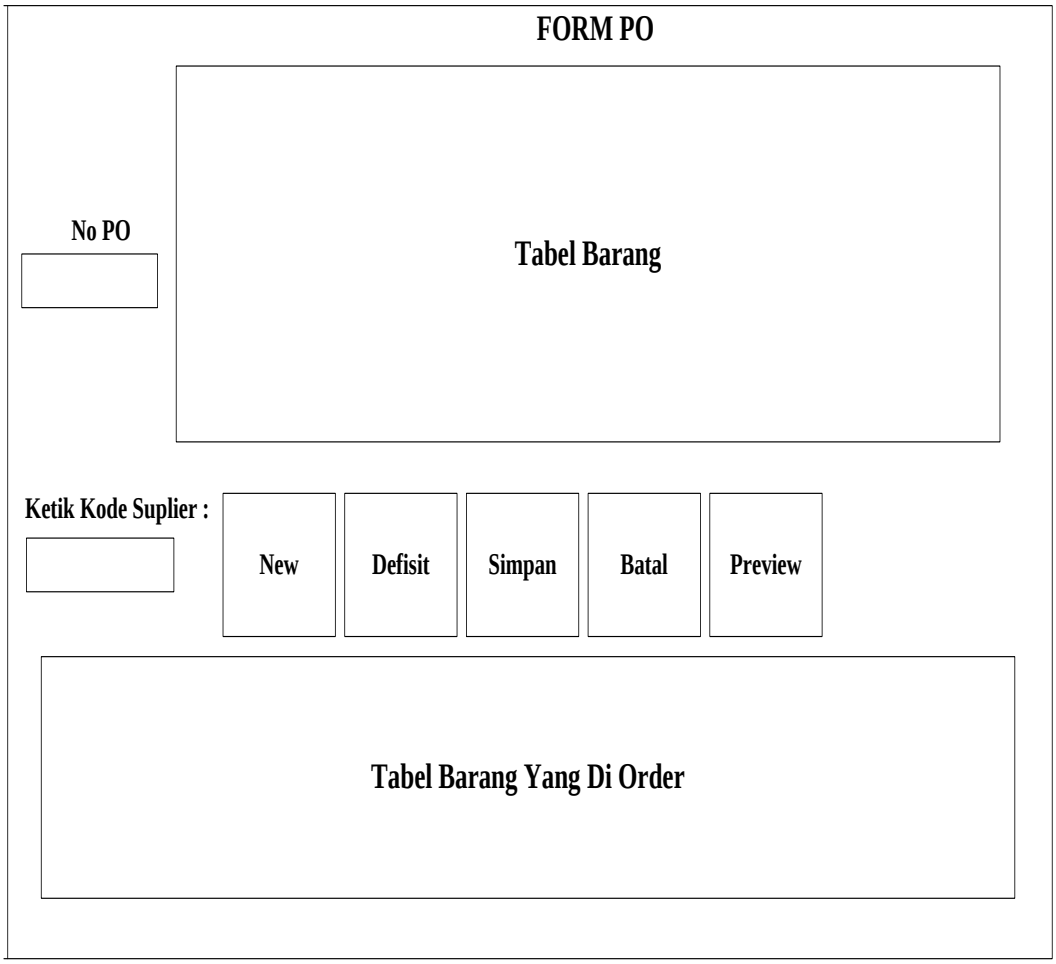
Form input barang rusak digunakan jika ada kerusakan barang dari gudang



Gambar 4.24 Form Barang Rusak

11. Form Pembelian Barang

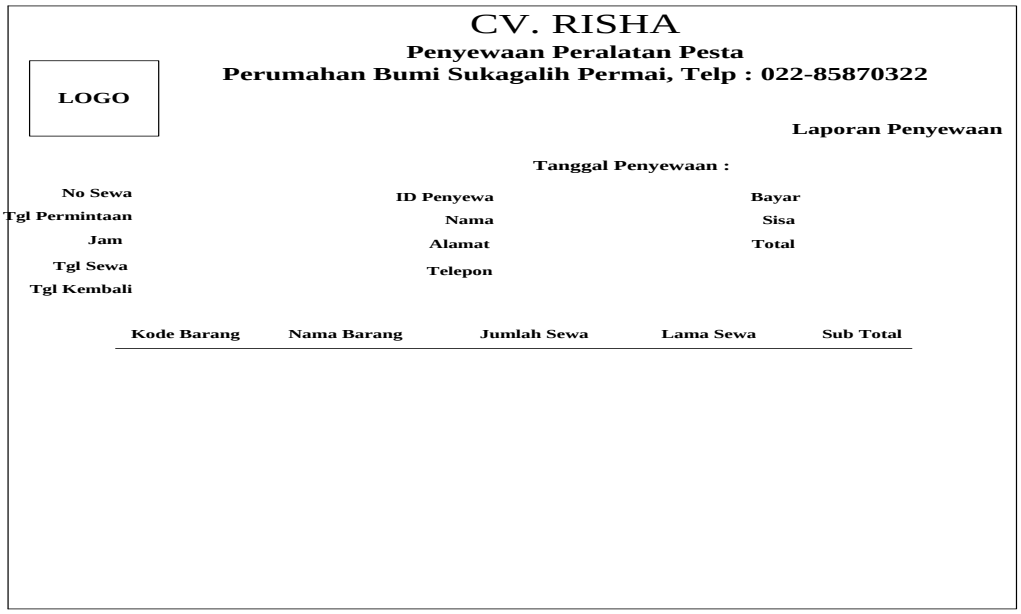
Form pembelian barang digunakan untuk membeli barang kesuplier.



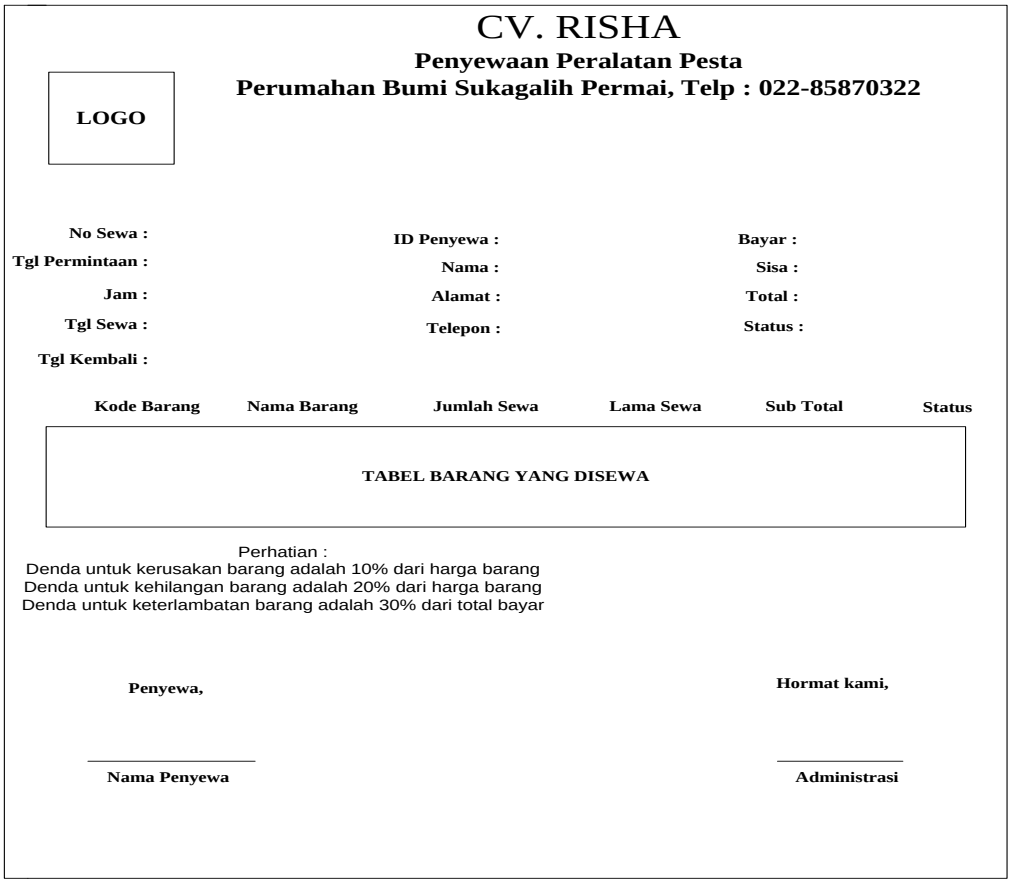
Gambar 4.25 Form Pembelian Barang

4.2.4.2 Perancangan Output

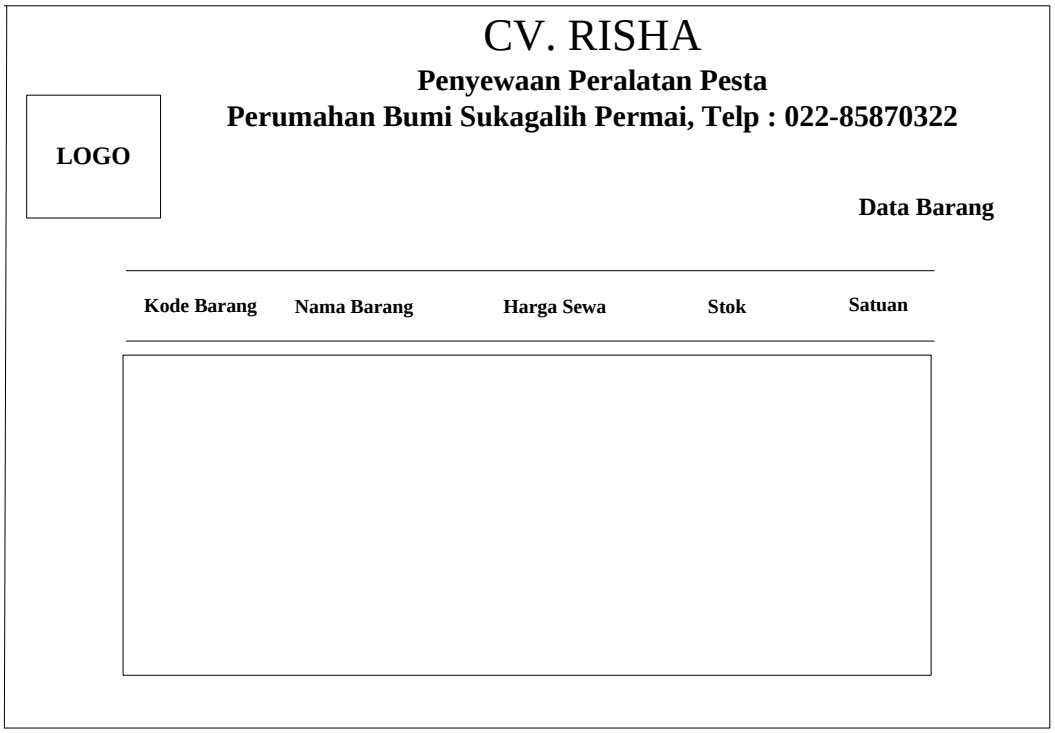
Keluaran (*output*) merupakan hasil akhir yang dicapai oleh suatu proses didalam sistem, dimana informasi yang dihasilkan adalah merupakan pengolahan data yang telah dilakukan. Perancangann output yaitu berupa pembuatan laporan – laporan transaksi.



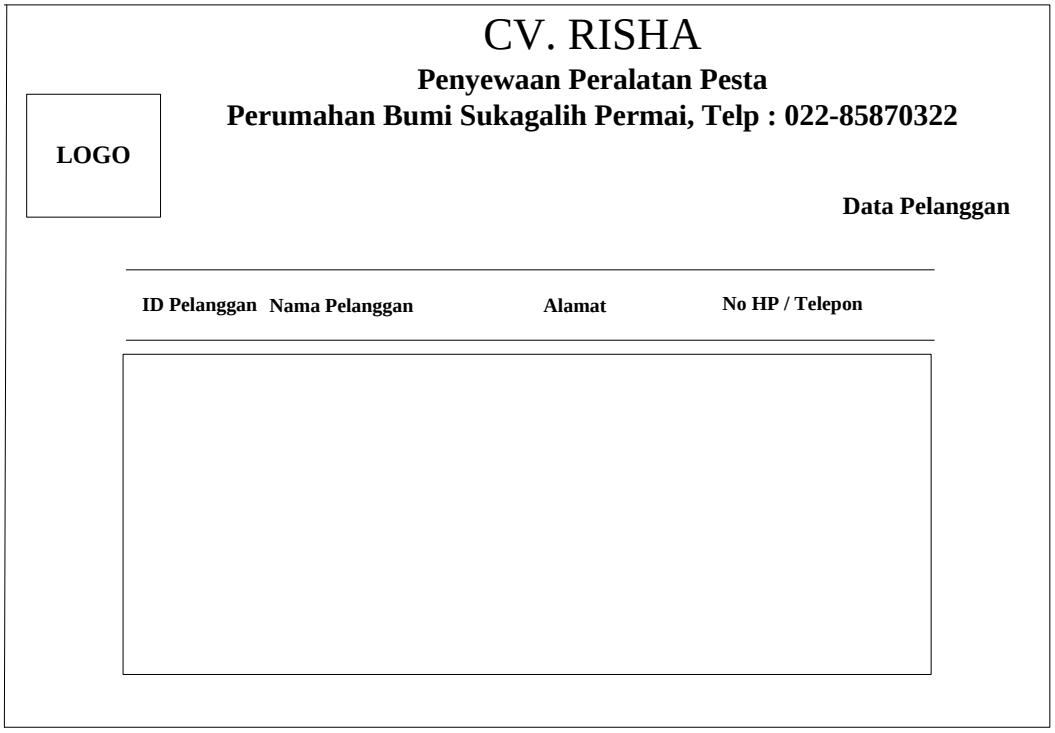
Gambar 4.26 Tampilan Laporan Penyewaan



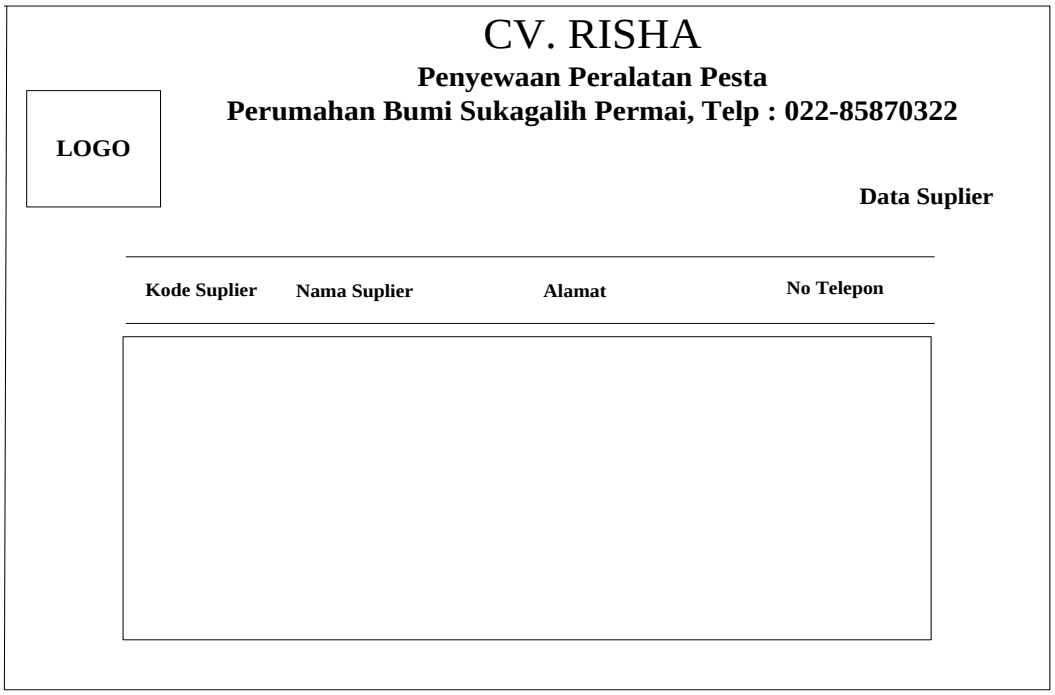
Gambar 4.27 Tampilan Nota Penyewaan



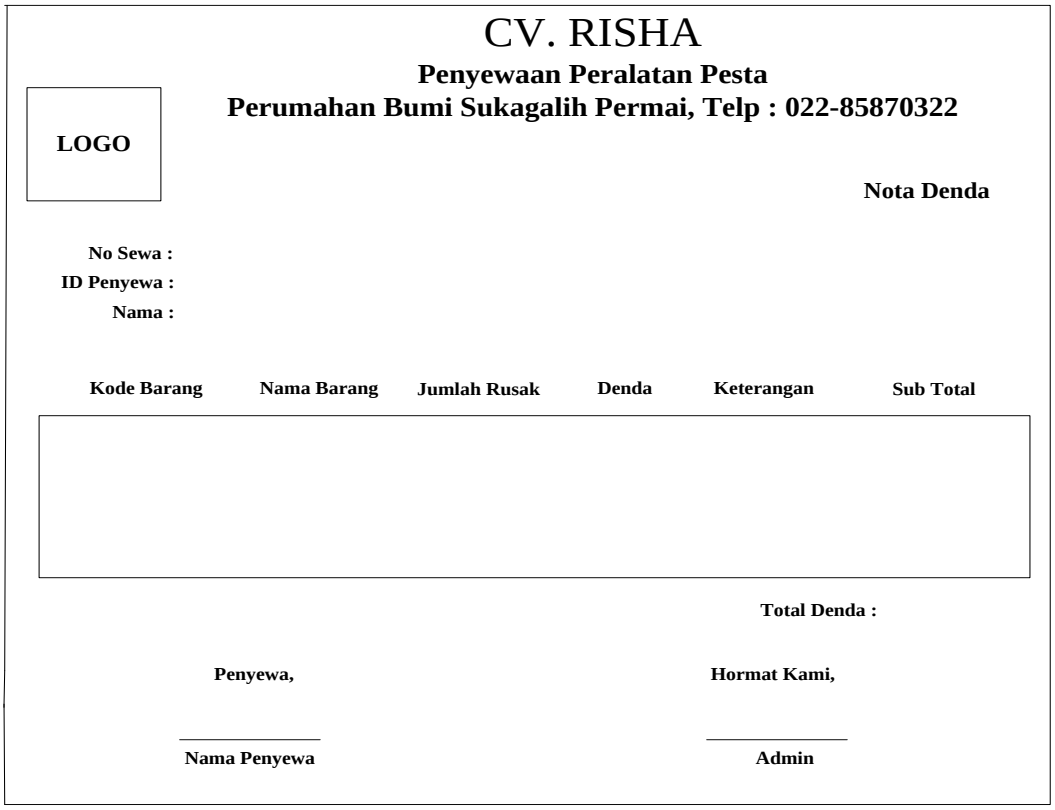
Gambar 4.28 Tampilan Laporan Data Barang



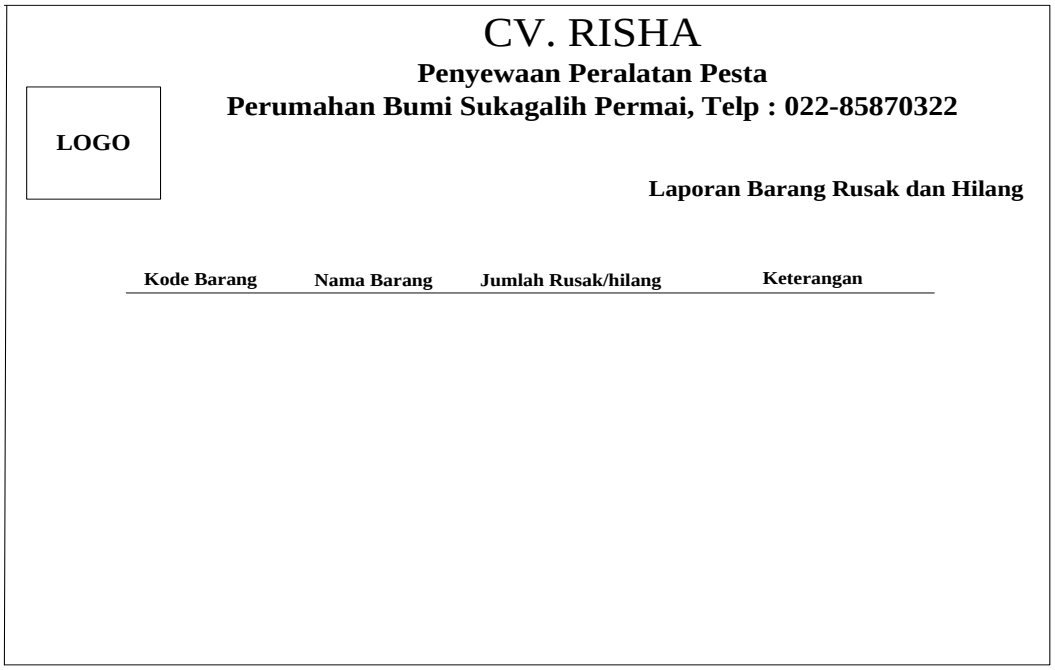
Gambar 4.29 Tampilan Laporan Data Pelanggan



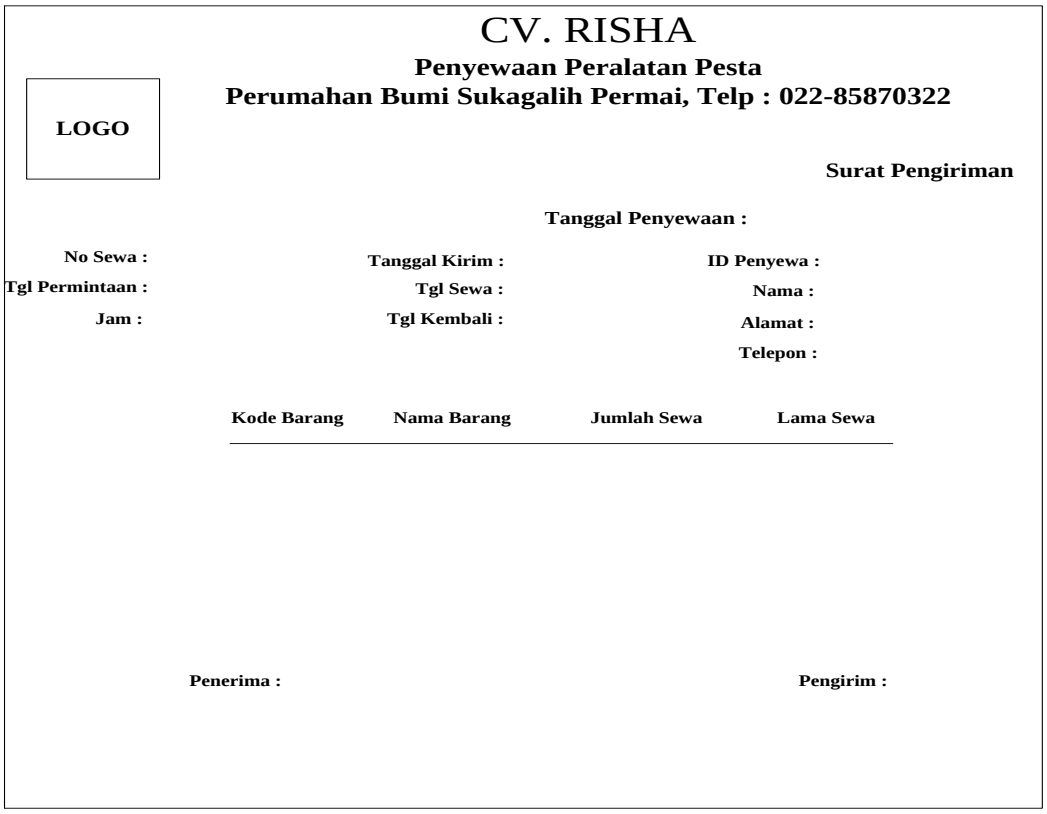
Gambar 4.30 Tampilan Laporan Data Suplier



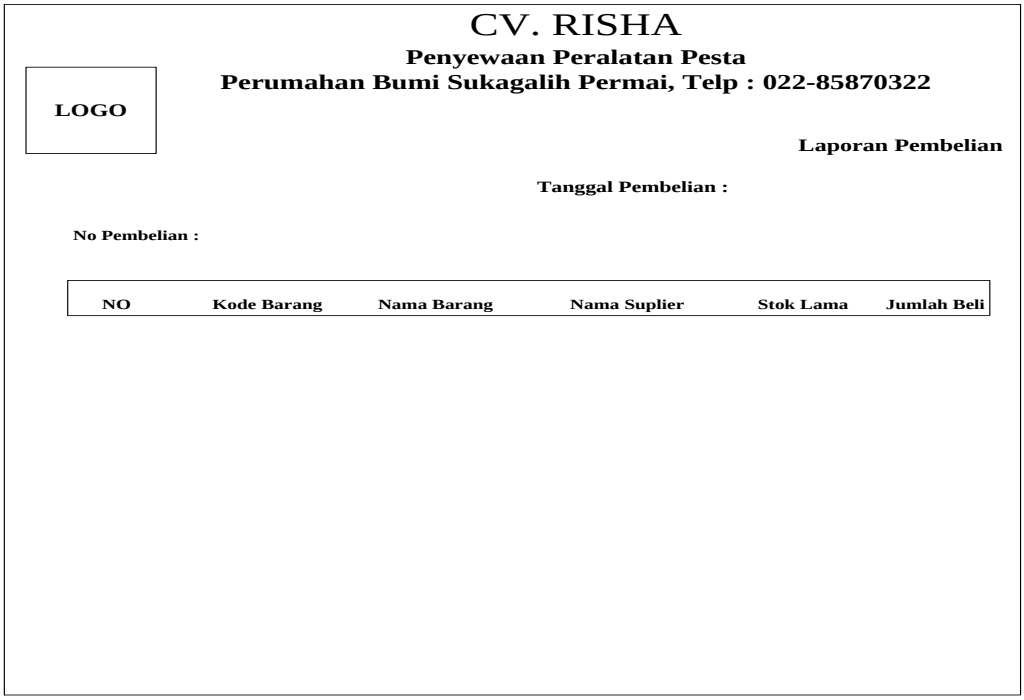
Gambar 4.31 Tampilan Nota Denda



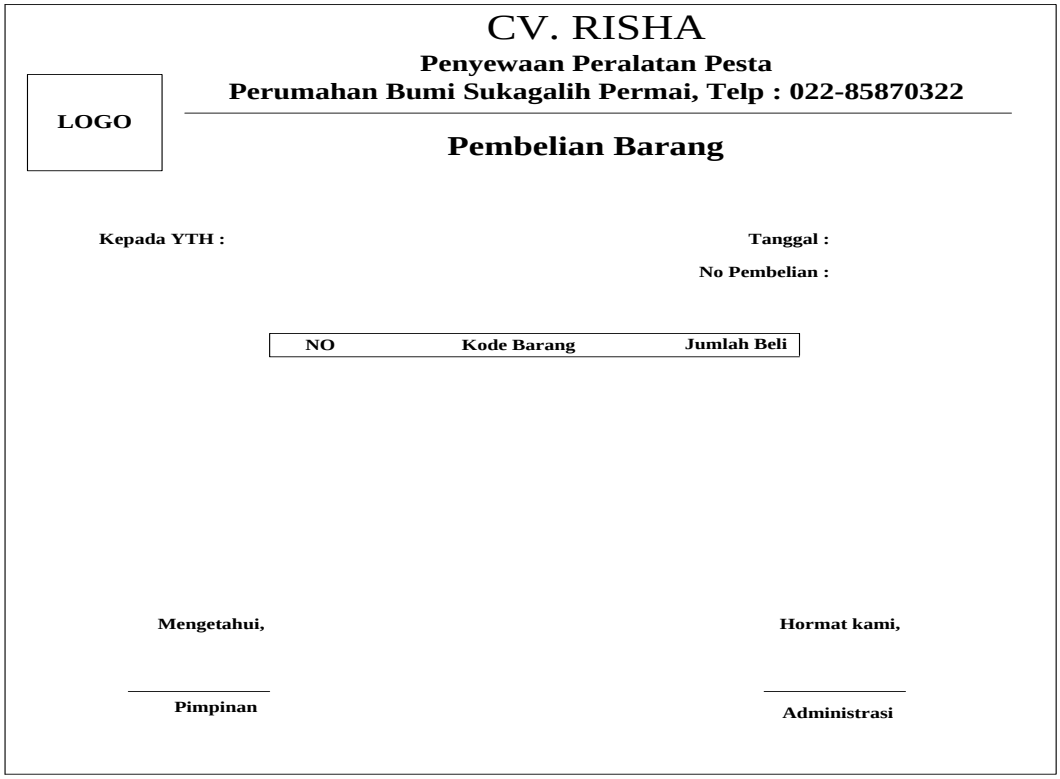
Gambar 4.32 Tampilan Laporan Denda Kerusakan dan Kehilangan Barang



Gambar 4.33 Tampilan Nota Pengiriman



Gambar 4.34 Tampilan Laporan Pembelian



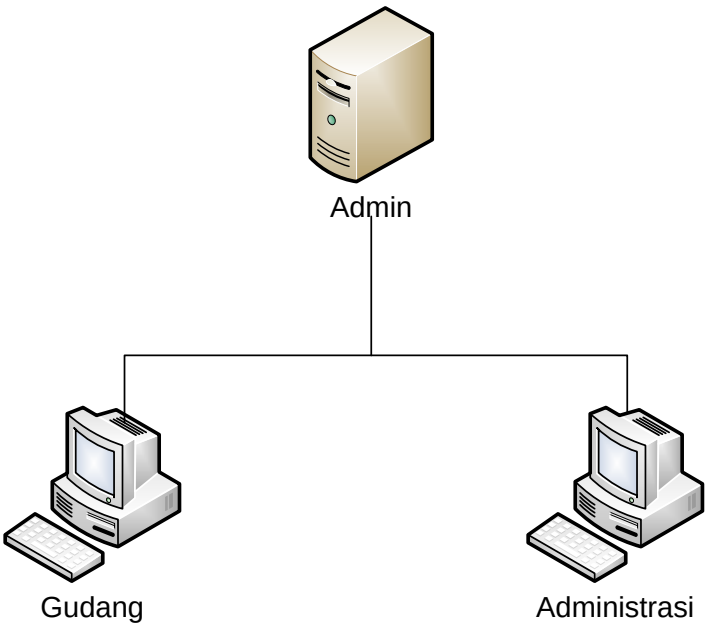
Gambar 4.35 Tampilan Nota Pembelian

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Topologi jaringan adalah bentuk hubungan dari suatu jaringan. Jenis topologi jaringan yang dipakai adalah Topologi bus. Dimana topologi ini mempunyai kelebihan dan kekurangan sendiri.

Keuntungan dari Topologi *Bus*:

a. Keterandalan terbesar diantara topologi yang lain.
b. Mudah dikembangkan.
c. Keamanan data tinggi.
d. Kemudahan akses ke jaringan LAN lain.
e. Kerugian dari Topologi *Bus* :
f. Lalu lintas data yang padat menyebabkan jaringan lambat.
g. Jaringan tergantung pada terminal pusat.



Gambar 4.36 Perancangan Arsitektur Jaringan

4.4 Implementasi

Implementasi adalah suatu kelanjutan dari perancangan sistem informasi penyewaan alat pesta pada CV. Risha yang dilakukan dengan menggunakan bahasa pemograman Java Netbeans 6.8 dan basis data yang digunakan adalah MySQL. Aplikasi Java Netbeans 6.8 dapat dijalankan pada sistem operasi windows, tetapi implementasi dan pengujian sepenuhnya hanya dilakukan di perangkat keras komputer dengan sistem operasi windows.

Dalam tahap implementasi ini, dipaparkan mengenai kebutuhan akan perangkat lunak termasuk didalamnya pengimplementasian terhadap algoritma yang digunakan. Kebutuhan akan perangkat keras yang digunakan dalam membangun sistem informasi ini, serta penerapan basis data yang telah dirancang juga implementasi terhadap rancangan antarmuka, instalasi program dan penggunaan program.

4.4.1 Batasan Implementasi

Dalam pengimplementasian aplikasi ini ada beberapa hal yang menjadi batasan dari implementasi, hal ini bertujuan untuk membatasi ruang lingkup pemahaman. Adapun batasan-batasan dari implementasi tersebut adalah sebagai berikut :

1. Manajemen hak akses sesuai dengan deskripsi pekerjaan setiap bagian.
2. Basis data yang digunakan dalam pengimplementasian ini adalah MySQL dan basis data tersebut digunakan secara terpusat.
3. Antar muka untuk pengguna menggunakan bahasa Indonesia.

4.4.2 Implementasi Perangkat Lunak

Untuk pengembangan perangkat lunak ini digunakan Java Netbeans 6.8 Bahasa pemograman Java Netbeans 6.8 dipilih sebagai perangkat pengembangan *interface* karena menyediakan fasilitas yang dapat melakukan proses *multi-tasking* pada sistem operasi Windows. Sedangkan MySQL digunakan sebagai pengembang dalam pembuatan *database* karena pembuatan tabel dilakukan dengan cara *New Table.* Adapun perangkat lunak yang digunakan sistem dibagi menjadi dua spesifikasi, yaitu sebagai berikut :

Spesifikasi minimum perangkat lunak (*software*) untuk komputer terdiri dari :

1. Windows Seven dan Microsoft Office 2007 sebagai sistem operasi dan program tambahan dalam pembuatan draft.
2. Program Java Netbeans 6.8 untuk membuat sistem informasi penyewaan peralatan pesta di CV. Risha.
3. Microsoft MySQL sebagai database untuk menyimpan data.

4.4.3 Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan berdasarkan kebutuhan minimal yang harus terpenuhi antara lain :

a. Menggunakan minimal prosessor Intel Pentium atau yang sekelasnya
b. Menggunakan RAM minimal 1 GB.
c. Tersedianya *Hard Drive* untuk media penyimpanan.
d. *Mouse, Keyboard,* dan Monitor sebagai peralatan antarmuka.

4.4.4 Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahasa SQL adalah sebagai berikut :

1. **Tabel Barang**

```
CREATE TABLE barang
(
KodeBarang  varchar(15),
NamaBarang varchar(30),
HargaSewa integer(20),
Stok integer(20),
Satuan varchar(20),
PRIMARY KEY (KodeBarang)
) TYPE = INNODB;
```

2. **Tabel Pelanggan**

```
CREATE TABLE pelanggan
(
no_pelanggan  varchar(15),
nama varchar(30),
alamat varchar(50),
telp varchar(12),
PRIMARY KEY (no_pelanggan)
```

```
) TYPE = INNODB;
```

3. Tabel Suplier

```
CREATE TABLE suplier
(
kodesuplier varchar(3),
namasuplier  varchar(30),
alamat varchar(50),
telepon varchar(12),
PRIMARY KEY (kodesuplier)
) TYPE = INNODB;
```

4. Tabel Penyewaan

```
CREATE TABLE sewa
(
NoSewa varchar(20),
TglPermintaan date(10),
Jam varchar(10),
TglSewa date(10),
TglKembali date(10),
IdPenyewa varchar(15),
nama varchar(30),
Alamat varchar(50),
telp varchar(12),
total integer(20),
```

```
bayar integer(20),
sisa integer(20),
transport integer(20),
status varchar(25),
PRIMARY KEY (NoSewa)
) TYPE = INNODB;
```

5. Tabel DetailSewa

```
CREATE TABLE detailsewa
(
NoSewa varchar(12),
KodeBarang varchar(15),
NamaBarang varchar(30),
HargaSewa integer(30),
Stok int(20),
JmlhSewa integer(10),
LamaSewa integer(5),
Subtotal integer(30),
status varchar(15)
FOREIGN KEY (KodeBarang) REFERENCES barang (KodeBarang)
FOREIGN KEY (NoSewa) REFERENCES sewa (NoSewa)
) TYPE = INNODB;
```

6. Tabel Denda

```
CREATE TABLE denda
```

```
(
NoSewa varchar(20),
IdPenyewa varchar(10),
nama varchar(50),
KodeBarang varchar(20),
NamaBarang varchar(30),
Stok integer(10),
JumlahRusak integer(10),
Denda integer(30),
Keterangan varchar(30),
Total integer(30),
FOREIGN KEY (KodeBarang) REFERENCES barang (KodeBarang)
) TYPE = INNODB;
```

7. Tabel transaksi_pembelian

```
CREATE TABLE transaksi_pembelian
(
no_pembelian varchar(20),
tanggal_pembelian date(10),
PRIMARY KEY (no_pembelian)
) TYPE = INNODB;
```

8. Tabel detail_pembelian

```
CREATE TABLE detail_pembelian
(
```

```
no_pembelian varchar(20),
kode_barang varchar(10),
nama_barang(25),
stok_lama(10),
jumlah_beli(10),
PRIMARY KEY (no_pembelian)
) TYPE = INNODB;
```

4.4.5 Implementasi Antarmuka

Implementasi dari proses perancangan antar muka, merupakan gambaran mengenai antar muka perangkat lunak yang dibuat. Implementasi antar muka perangkat lunak dirancang menggunakan form-form untuk setiap modul. Berikut ini merupakan implementasi antar muka dari perangkat lunak yang dirancang.

1. **Antarmuka Menu Utama**

Pada form utama dari perangkat lunak yang dirancang, akan dihadapkan pada form utama. Dibawah ini merupakan implementasi antarmuka dari form utama perangkat lunak.

Tabel 4.6 Implementasi Menu Utama

Menu	Deskripsi	Nama File
File	Menu untuk login ke dalam sistem	MenuUtama.java
Data	Untuk melakukan pengelolaan data seperti data barang, data pelanggan dan data supplier	MenuUtama.java
Layanan	Untuk melakukan proses penyewaan, pengembalian, pengiriman, stok	MenuUtama.java

	barang, pembelian barang dan input barang rusak	
Laporan	Untuk mencetak laporan penyewaan, laporan barang rusak dan laporan data barang, laporan suplier, laporan barang rusak/hilang, laporan pembelian barang	MenuUtama.java

2. Implementasi Menu File

Pada form menu ini file terdapat beberapa sub – sub menu pilihan, diantaranya terdapat pada tabel

Tabel 4.7 Menu File

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Logout	Untuk melakukan logout	MenuUtama.java

3. Implementasi Menu Data

Pada form menu data ini terdapat beberapa sub – sub menu pilihan, diantaranya terdapat pada tabel

Tabel 4.8 Menu Data

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Data Barang	Untuk melakukan pengelolaan data barang dan update data barang	Barang
Data Pelanggan	Untuk melakukan pengelolaan data pelanggan	Pelanggan
Data Suplier	Untuk melakukan pengelolaan data suplier	Suplier

4. Implemetasi Menu Layanan

Pada form menu layanan ini terdapat beberapa sub – sub menu pilihan, diantaranya terdapat pada tabel

Tabel 4.9 Menu Layanan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Penyewaan	Untuk melakukan proses penyewaan	Sewa.java
Pengembalian	Untuk melakukan proses pengembalian	Pengembalian.java
Pengiriman	Untuk melakukan proses pengiriman	Pengiriman.java
Pembelian	Untuk melakukan proses pembelian barang ke supplier	Pembelian.java
Stok Barang	Untuk mengecek barang minimum	StokBarang.java
Input Barang Rusak	Untuk melakukan proses update jumlah barang dari gudang	BarangRusak.java

5. Implementasi Menu Laporan

Pada form menu laporan ini terdapat beberapa sub – sub menu pilihan, diantaranya terdapat pada tabel

Tabel 4.10 Menu Laporan

Sub Menu	Deskripsi	Nama File
Laporan penyewaan	Untuk menampilkan data penyewaan	Laporan penyewaan
Laporan Barang	Untuk menampilkan data barang	Laporan barang
Laporan Pelanggan	Untuk menampilkan data pelanggan	Laporan Pelanggan
Laporan Suplier	Untuk menampilkan data Suplier	Laporan Suplier
Laporan rusak atau hilang	Untuk menampilkan data barang rusak atau hilang	Laporan rusak atau hilang

Laporan Pembelian barang	Untuk menampilkan data pembelian barang kesuplier	Laporan pembelian barang

4.4.6 Impelementasi Installasi Program

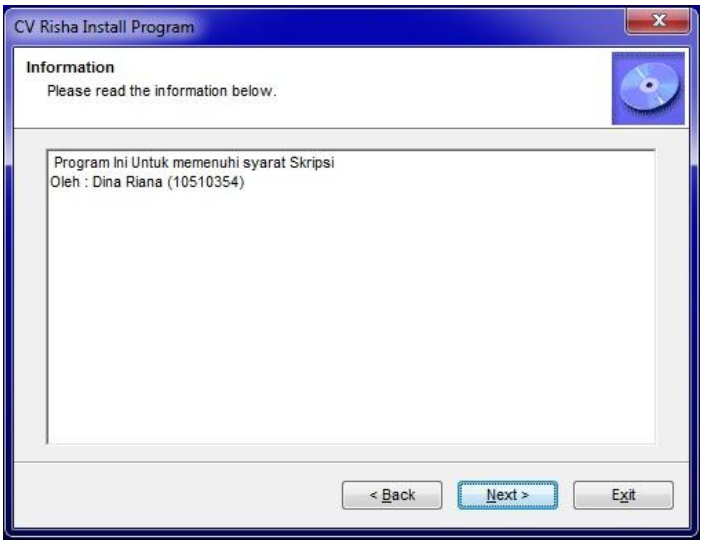
Perangkat lunak yang dibangun ini, untuk dapat diintegrasikan terhadap PC harus terlebih dahulu dilakukan proses instalasi.

1. Langkah pertama adalah membuka file setup dengan cara double click atau arahkan kursor pada file setup.exe kemudian tekan enter. Dan akan memunculkan tampilan *setup* awal seperti terlihat pada gambar dibawah ini, kemudian klik tombol next



Gambar 4.37 Tampilan Awal Installasi

2. Jika muncul gambar dibawah ini pilih I agree with the above terms and conditions dan tekan tombol next



Gambar 4.38 Persiapan Installasi

3. Kemudian dilanjutkan pada pengisian alamat penginstalan pada komputer dan tekan tombol *Next*.



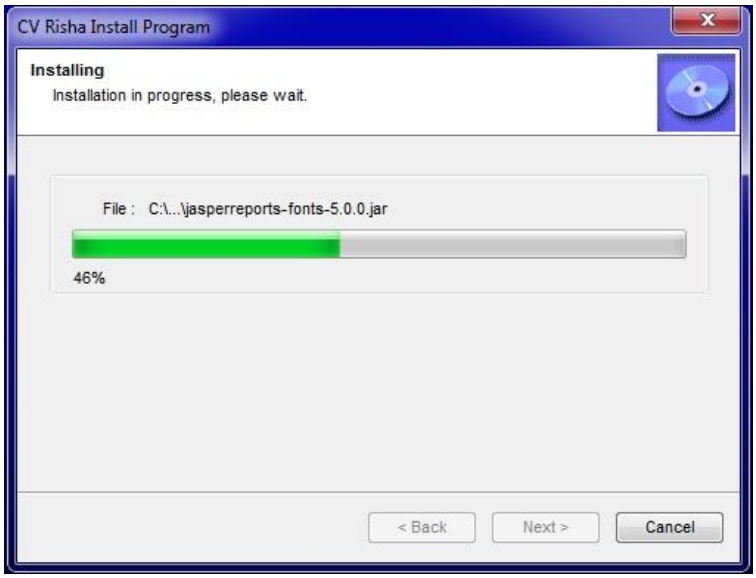
Gambar 4.39 Tampilan Pemilihan Alamat Instalasi

4. Dan akan menampilkan form instalan berisi konfirmasi kesiapan penginstalan dan tekan start



Gambar 4.40 Tampilan Konfirmasi Installasi

5. Akan tampilan akhir installasi, tekan tombol next



Gambar 4.41 Tampilan Akhir Installasi

4.4.7 Penggunaan Program

Penggunaan program merupakan langkah-langkah dalam menggunakan dan menjalankan suatu sistem informasi yang dilakukan oleh pengguna. Langkah-langkah penggunaan program Sistem Informasi Penyewaan Peralatan Pesta pada CV. Risha adalah sebagai berikut :

1. **Form Login**

Sebelum masuk ke menu utama, user harus memasukkan username dan password terlebih dahulu.

a. Tombol Login, digunakan untuk masuk ke menu utama berdasarkan jobdesknya.
b. Tombol Batal, digunakan untuk membatalkan proses login.

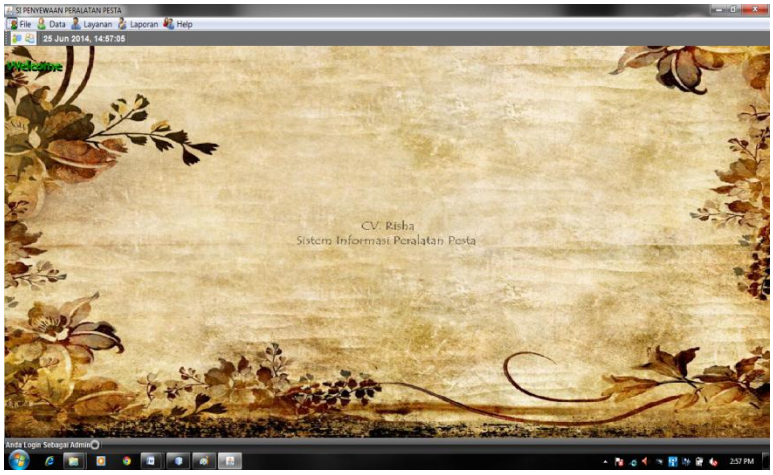


Gambar 4.42 Form Login

2. Form Menu Utama

Pada menu utama program terdapat menu-menu pilihan dimana user harus memilih menu mana yang akan digunakan. Pilihan menu yang terdapat pada menu utama adalah File, Data, Layanan, Laporan**.**

a. File, dalam menu file terdapat menu item logout, digunakan untuk keluar dari program
b. Data, digunakan untuk melakukan pengolahan data yaitu data barang, data pelanggan dan data suplier
c. Layanan, dalam menu layanan terdapat menu item penyewaan digunakan untuk melakukan proses penyewaan, menu pengembalian digunakan untuk melakukan proses pengembalian, menu pengiriman digunakan untuk mencetak nota pengiriman barang, menu pembelian digunakan untuk melakukan pembelian barang dari suplier, menu stok barang di gunakan untuk mengecek stok barang minimum, menu input barang rusak digunakan untuk mengurangi barang rusak dari gudang.
d. Laporan, dalam menu laporan ini dapat menampilkan laporan data penyewaan, laporan data pelanggan, laporan data barang, laporan data kerusakan/kehilangan barang, laporan data suplier dan laporan pembelian barang kesuplier.

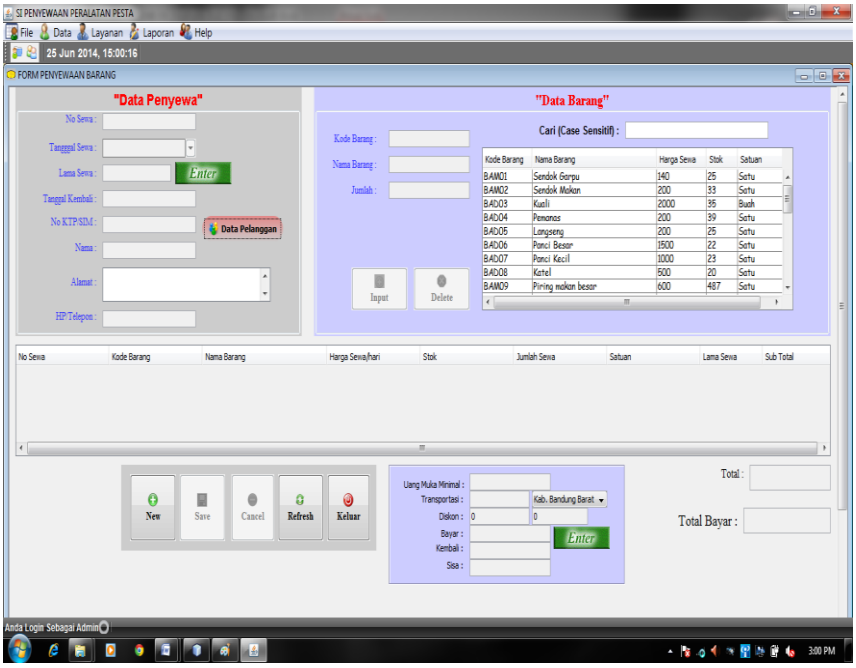


Gambar 4.43 Form Menu Utama

3. Form Penyewaan

Form penyewaan terdapat pada menu layanan, berikut ini tampilan dari form penyewaan :

a. Tombol input, digunakan untuk memasukan data sewa sementara ke dalam tabel sebelum di simpan.
b. Tombol delete, digunakan untuk menghapus data sewa sementara.
c. Tombol New, sebelum melakukan proses penyewaan harus di tekan dahulu tombol tambah
d. Tombol save, digunakan untuk menyimpan data penyewaan.
e. Tombol batal, digunakan untuk membatalkan proses transaksi penyewaan.
f. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.
g. Tombol pelanggan, digunakan untuk membuka data pelanggan.
h. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form penyewaan.



Gambar 4.44 Form Penyewaan

4. Form Pengiriman

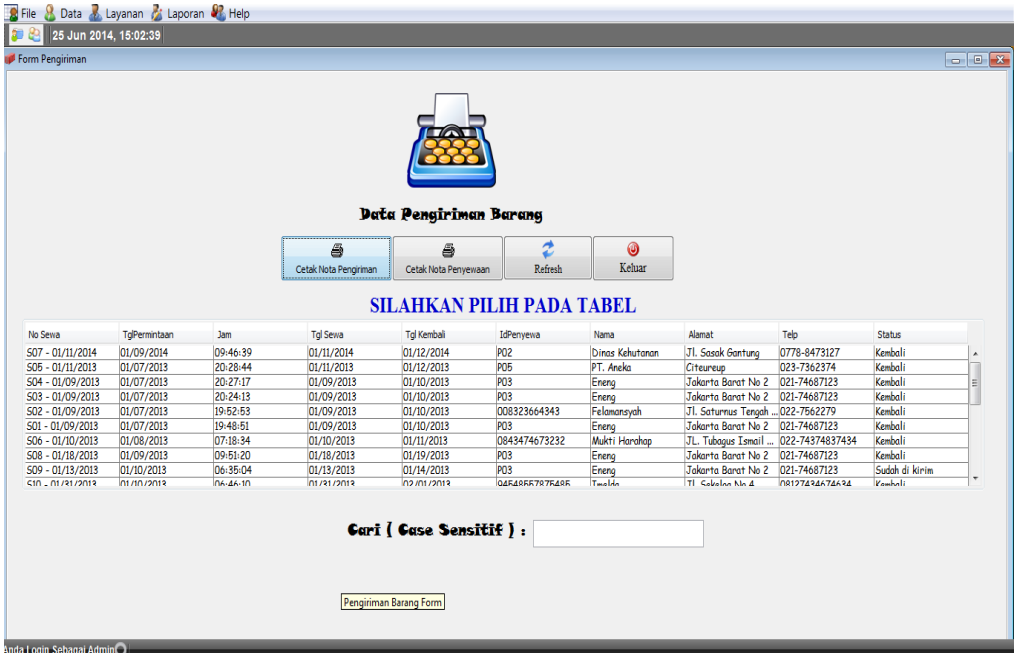
Form pengiriman terdapat pada menu layanan, berikut ini tampilan dari form pengiriman

a. Tombol cetak nota kirim, digunakan untuk menampilkan nota pengiriman.

b. Tombol cetak nota penyewaan, digunakan untuk menampilkan/mencetak nota penyewaan.

a. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.

c. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form pengiriman.



Gambar 4.45 Form Pengiriman

5. Form Pengembalian

Form pengembalian terdapat pada menu layanan, berikut ini tampilan dari form pengembalian :

b. Tombol save, digunakan untuk menyimpan data pengembalian.

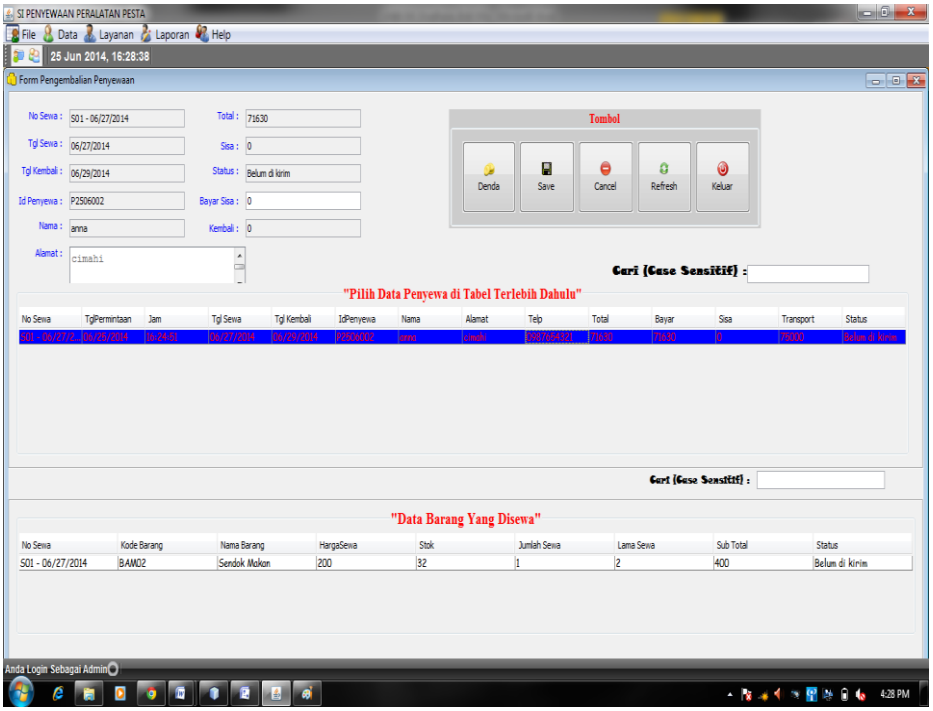
c. Tombol denda, digunakan untuk menampilkan form denda.

d. Tombol batalkan, digunakan untuk membatalkan penyewaan.

e. Tombol cancel, digunakan untuk membatalkan proses.

f. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.

g. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form pengembalian.



Gambar 4.46 Form Pengembalian

6. Form Denda

Form denda terdapat pada form pengembalian setelah ada pengecekan atau tombol cek di tekan , berikut ini tampilan dari form denda :

a. Tombol input, digunakan untuk memasukan data denda sementara ke dalam tabel sebelum di simpan.

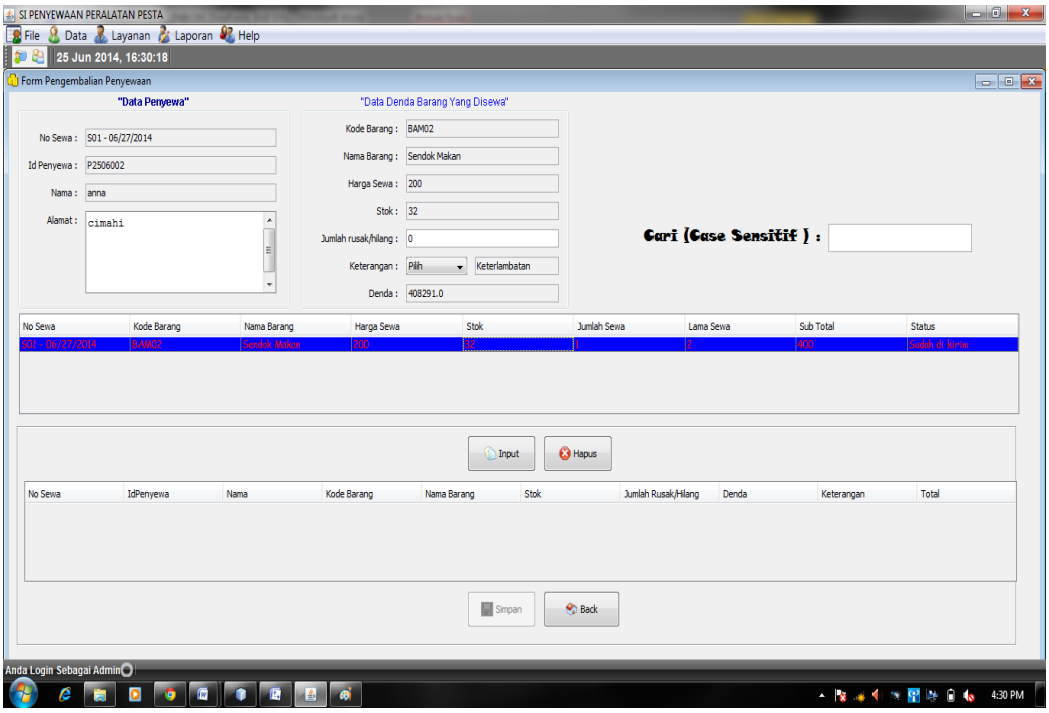
b. Tombol hapus, digunakan untuk menghapus data denda sementara.

c. Tombol simpan, digunakan untuk menyimpan data denda.

d. Tombol kembali, digunakan untuk kembali pada form pengembalian.

e. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.

f. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form denda.



Gambar 4.47 Form Denda

7. Form Data Pelanggan

Form data pelanggan terdapat pada menu data usernya adalah administrasi, berikut ini tampilan dari form data pelanggan :

a. Tombol tambah, berfungsi untuk mengaktifkan box inputan.

b. Tombol simpan, digunakan untuk menyimpan data.

c. Tombol edit**,** berfungsi untuk mengubah data pelanggan.

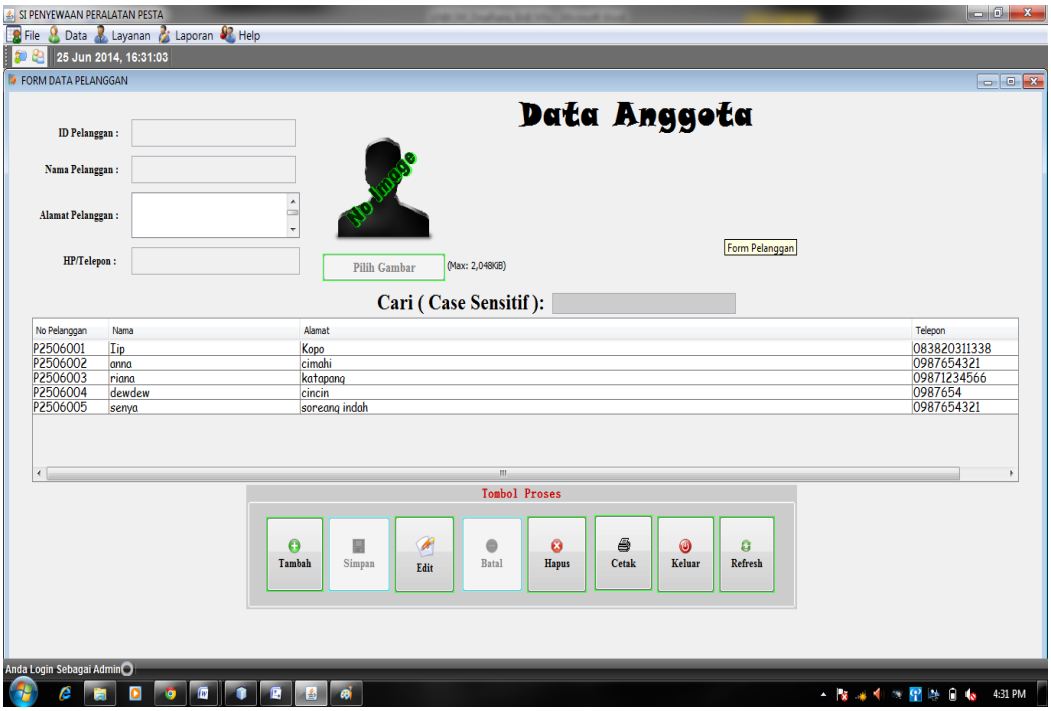
d. Tombol batal, digunakan untuk membatalkan proses.

e. Tombol hapus, digunakan untuk menghapus data dari database.

f. Tombol cetak, digunakan untuk mencetak data pelanggan.

g. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.

h. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form pelanggan



Gambar 4.48 Form Pelanggan

8. Form Barang

Form data barang terdapat pada menu data dan usernya adalah gudang, berikut ini tampilan dari form data barang :

a. Tombol tambah, berfungsi untuk mengaktifkan box inputan.

b. Tombol simpan, digunakan untuk menyimpan data.

c. Tombol batal, digunakan untuk membatalkan proses.

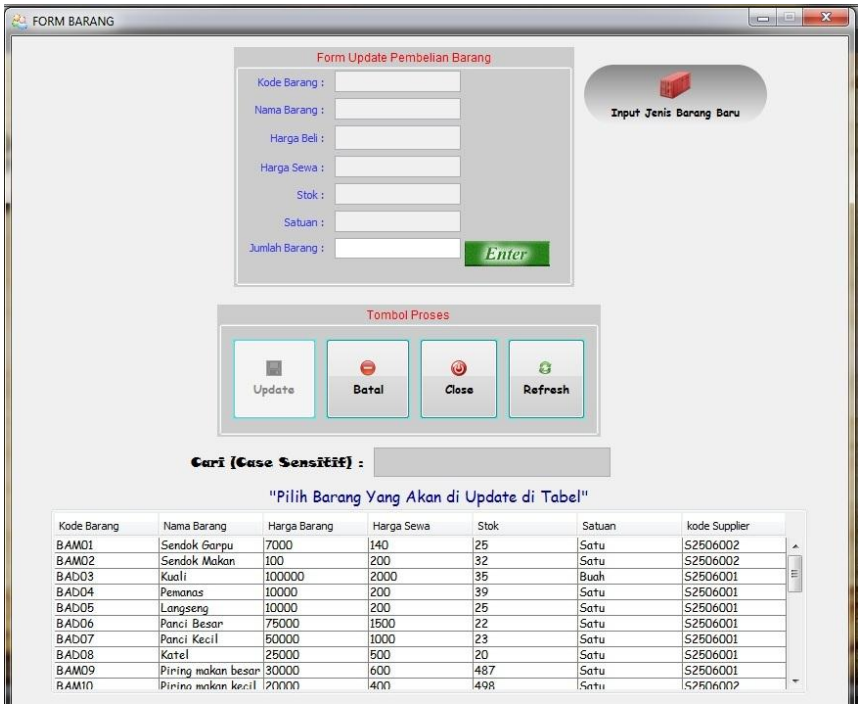
d. Tombol edit**,** berfungsi untuk mengubah data barang.

e. Tombol hapus, digunakan untuk menghapus data.

f. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.

g. Tombol cetak, digunakan untuk mencetak data perpelanggan.

h. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form barang.



Gambar 4.49 Form Barang

9. Form Suplier

Form data suplier terdapat pada menu data dan usernya adalah admin, berikut ini tampilan dari form data suplier :

a. Tombol tambah, berfungsi untuk mengaktifkan box inputan.

b. Tombol simpan, digunakan untuk menyimpan data.

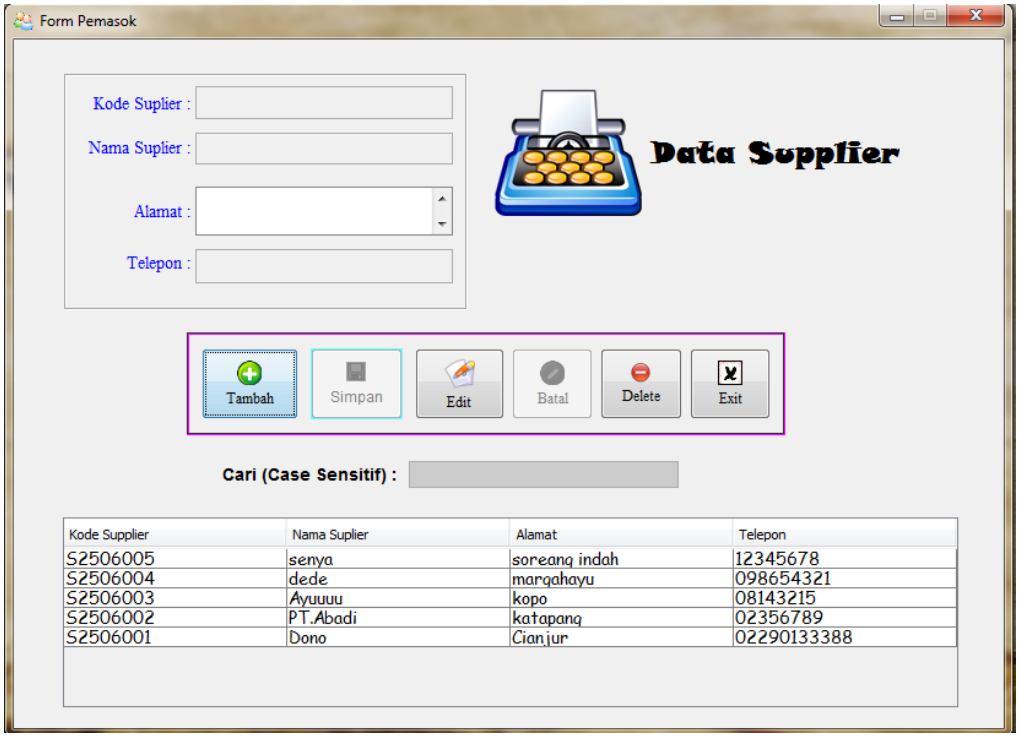
c. Tombol batal, digunakan untuk membatalkan proses.

d. Tombol edit**,** berfungsi untuk mengubah data suplier.

e. Tombol hapus, digunakan untuk menghapus data.

f. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka.

g. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form suplier.



Gambar 4.50 Form Suplier

10. Form Pembelian Barang

Form data pembelian barang terdapat pada menu pelayanan dan usernya adalah admin, berikut ini tampilan dari form data pembelian barang :

a. Tombol new, berfungsi untuk mengaktifkan box inputan.

b. Tombol simpan, digunakan untuk menyimpan data yang di inputkan

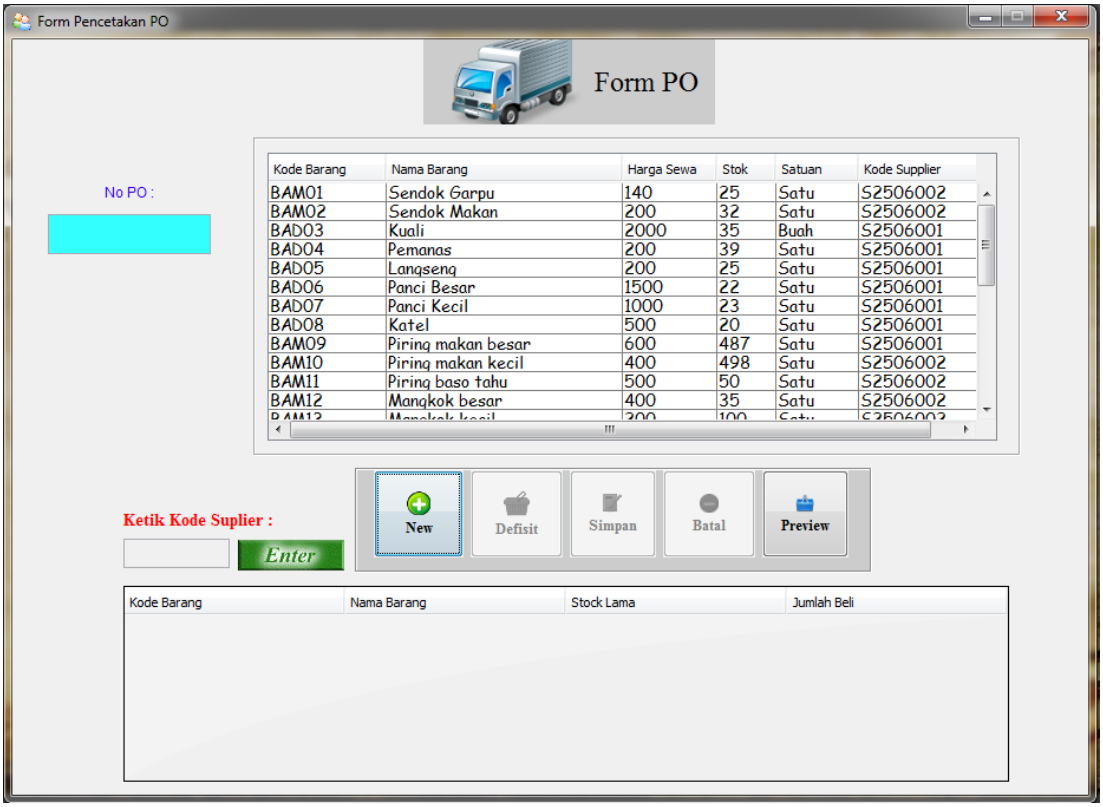
c. Tombol batal, digunakan untuk membatalkan proses penginputan.

d. Tombol hapus, digunakan untuk menghapus data

e. Tombol refresh, digunakan untuk mengembalikan seperti pertama kali form di buka

f. Tombol keluar, digunakan untuk keluar dari form barang.

g. Tombol defisit, digunakan untuk mengecek tabel barang yang akan dibeli.



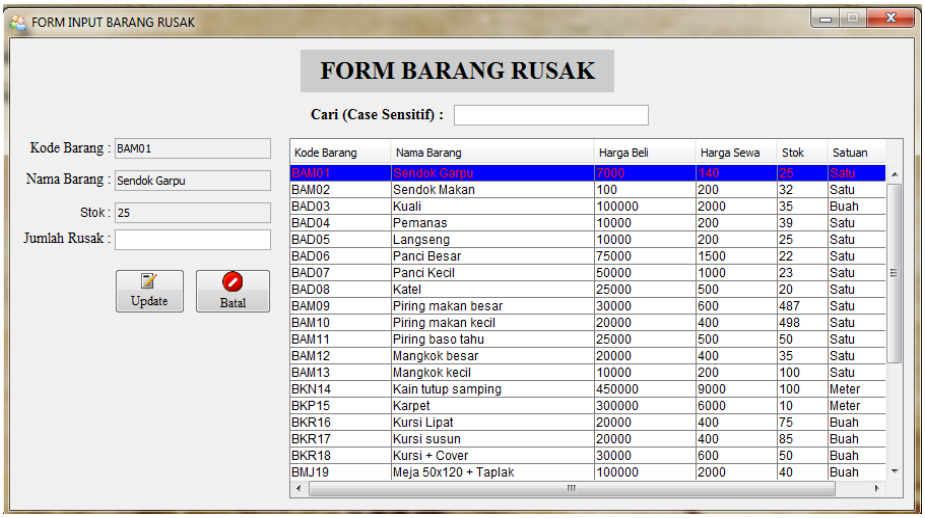
Gambar 4.51 Form Pembelian Barang

11. Form Input barang Rusak

Form input barang rusak terdapat pada menu pelayanan dan usernya adalah admin, berikut ini tampilan dari form input barang rusak :

a. Tombol update, berfungsi untuk mengupdate jumlah barang di database.

b. Tombol batal, digunakan untuk membatal proses yang sedang berlangsung.



Gambar 4.52 Form Input Barang Rusak

12. Form Update Data Barang

Form update data barang terdapat pada menu pelayanan dan usernya adalah admin, berikut ini tampilan dari form update data barang :

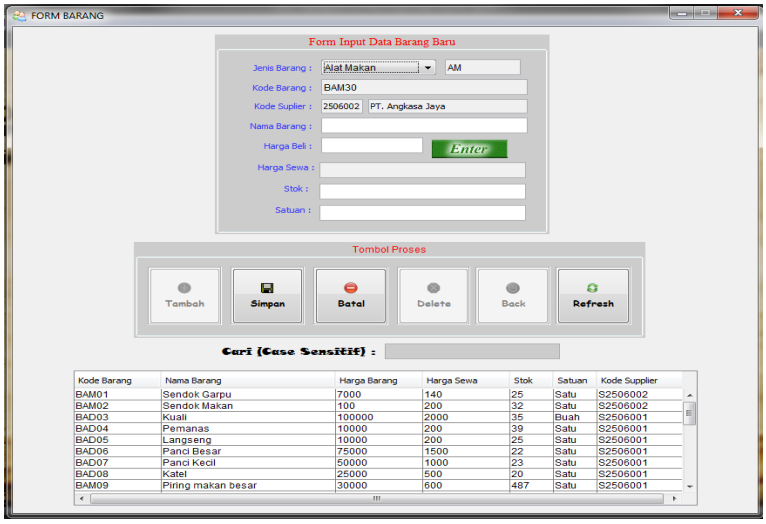
a. Tombol update, berfungsi untuk mengupdate jumlah barang di database.

b. Tombol batal, digunakan untuk membatal proses yang sedang berlangsung.

c. Tombol close, digunakan untuk keluar dari form update data barang

d. Tombol input jenis barang baru, digunakan untuk beralih ke form input jenis barang baru.

e. Tombol refresh, dugunakan untuk mengembalikan pada keadaan semula.



Gambar 4.53 Form Update Data Barang

13. Form Laporan Penyewaan

Form laporan penyewaan terdapat pada menu laporan, berikut ini tampilan dari form laporan penyewaan :

a. Tombol preview, untuk menampilkan laporan

b. Tombol keluar, untuk keluar dari form laporan penyewaan



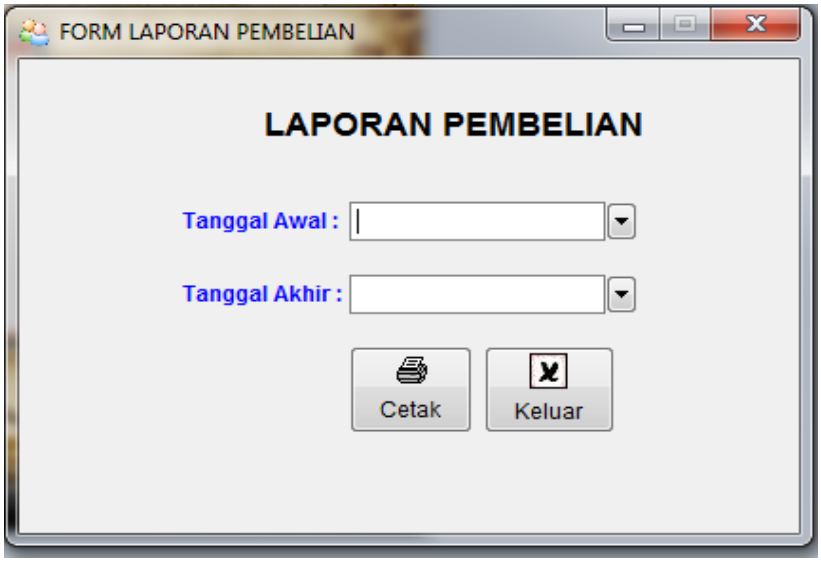
Gambar 4.54 Form Laporan Penyewaan

14. Form Laporan Pembelian

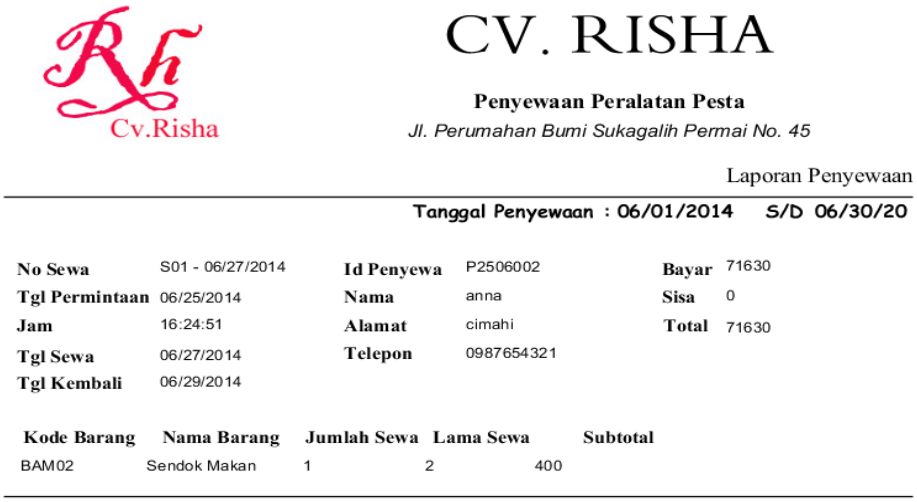
Form laporan pembelian terdapat pada menu laporan, berikut ini tampilan dari form laporan pembelian :

c. Tombol preview, untuk menampilkan laporan.

d. Tombol keluar, untuk keluar dari form laporan penyewaan.



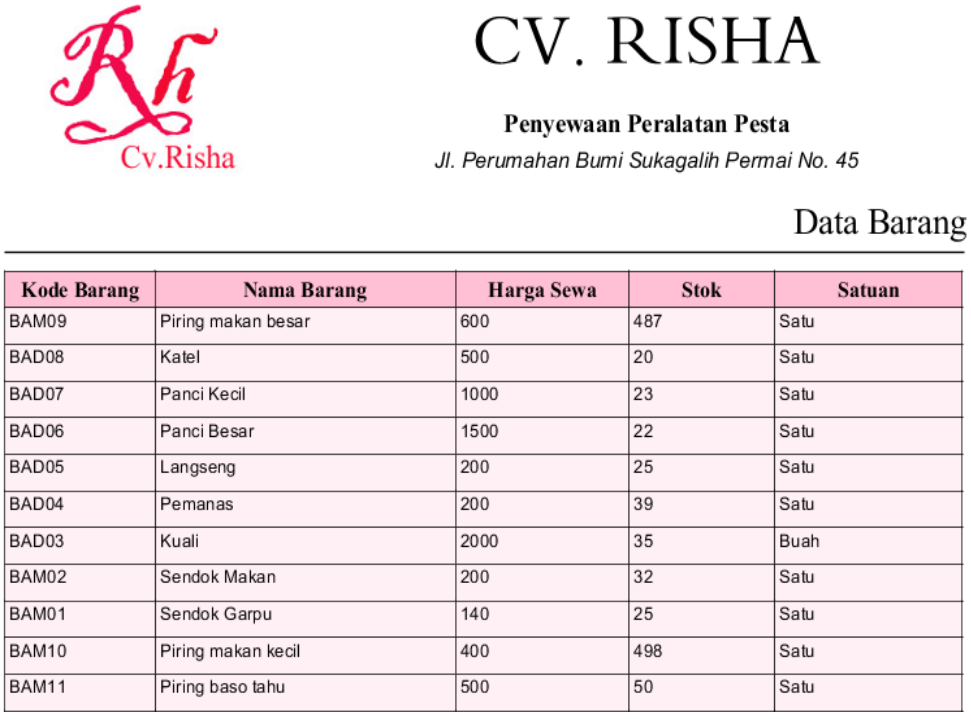
Gambar 4.55 Form Laporan Pembelian



Gambar 4.56 Laporan Penyewaan



Gambar 4.57 Nota Penyewaan



Kode Barang	Nama Barang	Harga Sewa	Stok	Satuan
BAM09	Piring makan besar	600	487	Satu
BAD08	Katel	500	20	Satu
BAD07	Panci Kecil	1000	23	Satu
BAD06	Panci Besar	1500	22	Satu
BAD05	Langseng	200	25	Satu
BAD04	Pemanas	200	39	Satu
BAD03	Kuali	2000	35	Buah
BAM02	Sendok Makan	200	32	Satu
BAM01	Sendok Garpu	140	25	Satu
BAM10	Piring makan kecil	400	498	Satu
BAM11	Piring baso tahu	500	50	Satu

Gambar 4.58 Tampilan Laporan Data Barang

CV. RISHA

Penyewaan Peralatan Pesta

Jl. Perumahan Bumi Sukagalih Permai No. 45

Data Pelanggan

No	ID Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat Pelanggan	No Telepon
1	P2506001	lip	Kopo	083820311338
2	P2506002	anna	cimahi	0987654321
3	P2506003	riana	katapang	09871234566
4	P2506004	dewdew	cincin	0987654
5	P2506005	senya	soreang indah	0987654321

Gambar 4.59 Tampilan Laporan Data Pelanggan

CV. RISHA

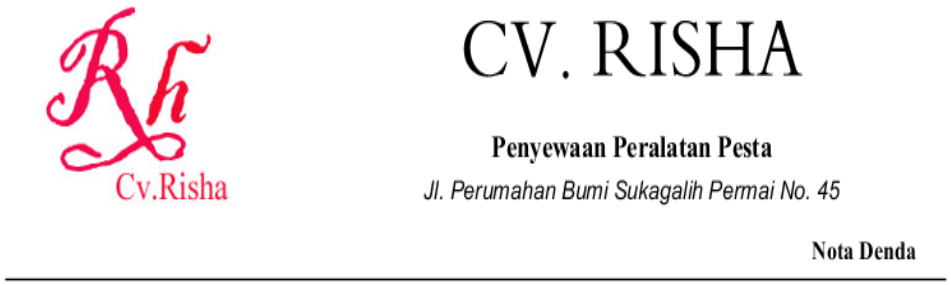
Penyewaan Peralatan Pesta

Jl. Perumahan Bumi Sukagalih Permai No. 45

Data Suplier

Kode Suplier	Nama Suplier	Alamat Suplier	No Telepon
S2506010	CV. Abadi	Dadass	0225678945
S2506009	CV. Sanjaya	Serang	022345890
S2506008	PT. Mulia	Gagala	0855479008
S2506007	CV. Indah Jaya	DU	0227890544
S2506006	CV. KCI	caheum	085759000
S2506005	PT. Gembira	soreang indah	12345678
S2506004	PT. ABC	margahayu	098654321
S2506003	PT. Aneka	kopo	08143215
S2506002	PT. Angkasa Jaya	katapang	02356789
S2506001	CV. Citra utama	Cianjur	02290133388

Gambar 4.60 Tampilan Laporan Data Suplier


Cv.Risha

CV. RISHA

Penyewaan Peralatan Pesta

Jl. Perumahan Bumi Sukagalih Permai No. 45

Nota Denda

No Sewa	S01 - 06/27/2014
Id Penyewa	P2506002
Nama	anna

Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Rusak	Denda	Keterangan	SubTotal
BAM02	Sendok Makan	0	408291	Keterlambatan	0

Gambar 4.61 Tampilan Nota Denda


Cv.Risha

CV. RISHA

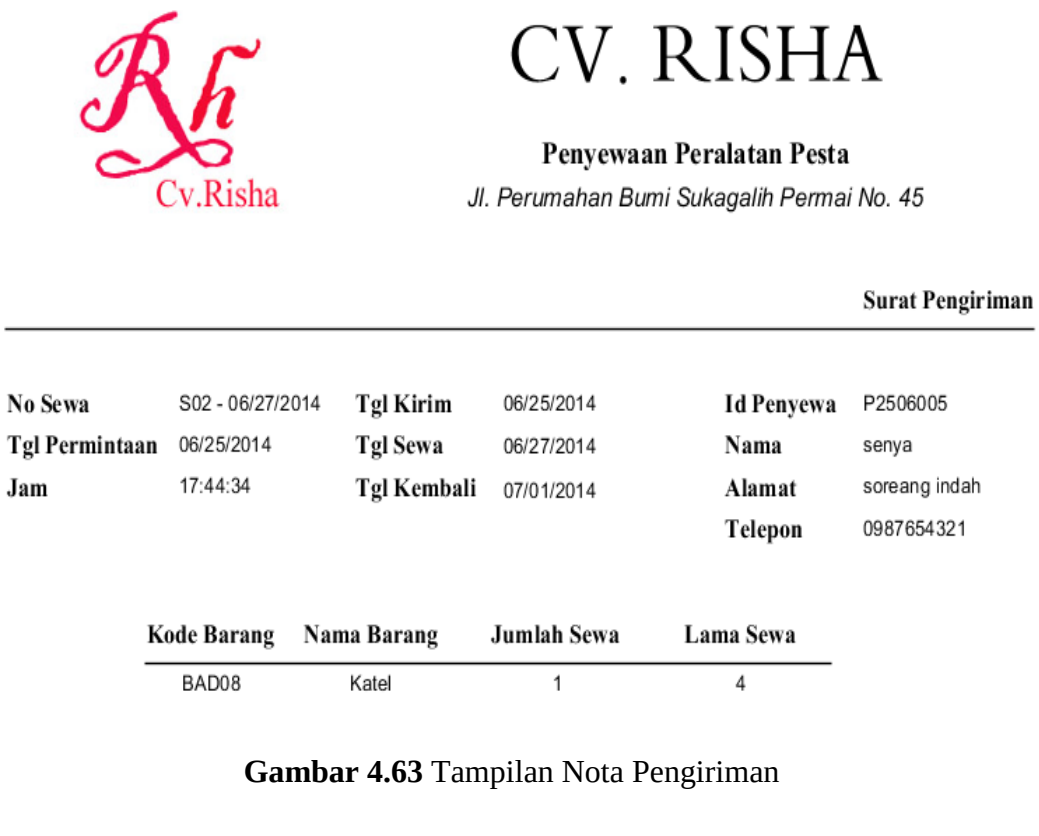
Penyewaan Peralatan Pesta

Jl. Perumahan Bumi Sukagalih Permai No. 45

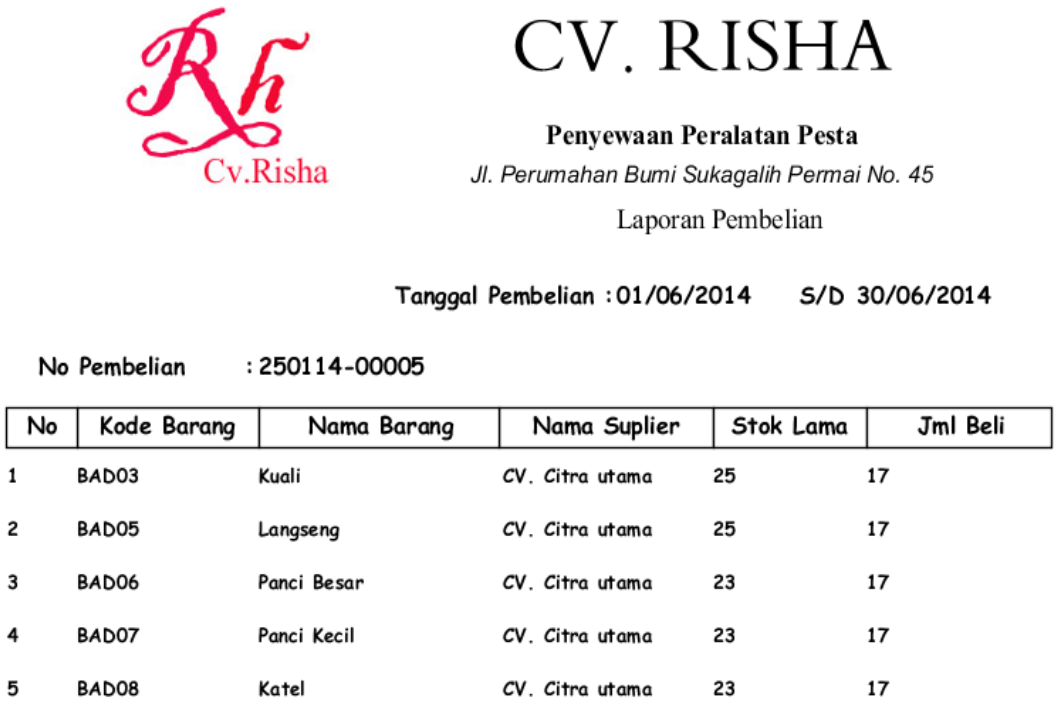
Laporan Barang Rusak, Hilang, dan Keterlambatan

No	Kode Barang	Nama Barang	Jumlah Rusak/Hilang	Keterangan
1	BKR18	Kursi + Cover	0	Keterlambatan
2	BKR18	Kursi + Cover	0	Keterlambatan
3	BAM02	Sendok Makan	0	Keterlambatan

Gambar 4.62 Tampilan Laporan Denda Kerusakan dan Kehilangan Barang



Gambar 4.63 Tampilan Nota Pengiriman



Gambar 4.64 Tampilan Laporan Pembelian

4.5. Pengujian

Pengujian diperlukan sebagai salah satu tahapan implementasi untuk menguji tingkat minimal kesalahan dan keakuratan perangkat lunak yang dirancang. Pengujian dilakukan dengan metode pengujian *black box*. Metode pengujian *black box* dipilih karena metode pengujian tersebut karena tidak memperhatikan struktur logika internal (*coding*) dalam perangkat lunak.

4.5.1. Rencana Pengujian

Dalam metode pengujian *black box*, terdapat faktor-faktor pengujian untuk mengetahui tingkat kelayakan penggunaan perangkat lunak. Rencana pengujian untuk perangkat lunak yang dirancang akan dilakukan dengan menggunakan lima faktor pengujian. Lima faktor pengujian tersebut adalah :

1. File Integrity

   Yaitu pengujian menekankan pada data yang dimasukan melalui akan tidak bisa diubah. Prosedur yang akan memastikan bahwa *file* yang digunakan benar dan data dalam *file* tersebut akan disimpan sekuensial dan benar.

2. Access control

   Yaitu pengujian menekankan pada sumberdaya sistem yang harus dilindungi dari kemungkinan modifikasi, pengrusakan, penyalahgunaan dan prosedur keamanan harus dijalankan secara penuh untuk menjamin integritas data dan program aplikasi.

3. Authorization

   Yaitu pengujian yang dilakukan untuk menjamin data yang diproses sesuai dengan ketentuan manajemen. *Authorisasi* menyangkut proses transaksi secara umum dan khusus.

4. Correctness

   Yaitu menjamin pada data yang dimasukan, proses dan output yang dihasilkan dari aplikasi harus akurat dan lengkap. Kelengkapan dan akurasi akan dicapai melalui kontrol transaksi dan elemen data.

5. Ease of use

   Yaitu menekankan pada perluasan usaha yang diminta untuk belajar, mengoperasikan dan menyiapkan inputan, dan menginterprestasikan output dari sistem terhadap interaksi antara manusia dan sistem.

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

4.5.2.1 Pengujian Login

Berikut ini kasus dan hasil uji pengujian login admin :

Tabel 4.11 Pengujian Login Admin

Kasus dan Hasil Uji (Data Normal)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : admin Password : admin123	Login berhasil dan dapat masuk ke halaman utama petugas	Dapat mengisi login administrasi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik login	Dapat masuk ke halaman utama admin	Tombol login dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Klik batal	Dapat keluar dari form login.	Tombol batal dapat berfungsi sesuai yang diharapkan	[ ] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Data Masukan	**Yang diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : (tidak sesuai dengan username user) password : (tidak sesuai dengan password user)	Tidak Dapat login	Login gagal	[ ] diterima [ ] ditolak

4.5.2.2 Pengujian Pengisian Data

Pengujian Pengisian data terbagi menjadi tiga bagian yaitu pengisian data barang, data pelanggan, dan data suplier.

4.5.2.2.1 Pengisian Data Barang

Tabel 4.12 Pengujian Pengisian Data barang

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Memulai proses	Mengaktifkan tombol dan textfield	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data	Data barang tersimpan sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Mengedit data yang ada	Data barang dapat di edit sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Mengubah data	Data dapat di update sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Dapat menghapus data yang ada	Data telah terhapus sesuai yang dihapakan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan semua data	Data barang tersimpan sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form data barang	Form data barang dapat di	[ ] Diterima [ ] Ditolak

		tutup	

4.5.2.2.2 Pengisian Data Pelanggan

Tabel 4.13 Pengujian Pengisian Data Pelanggan

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Memulai proses	Mengaktifkan tombol dan textfield	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan data	Data pelanggan tersimpan sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Mengedit data pelanggan	Data pelanggan dapat di edit sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Mengubah data	Data dapat di update sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Dapat menghapus data yang ada	Data telah terhapus sesuai yang dihapakan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan semua data	Data pelanggan tersimpan sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form data pelanggan	Form data pelanggan dapat di tutup	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol cetak	Dapat mencetak kartu anggota	Data pelanggan dapat tercetak sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.3 Pengisian Data Suplier

Tabel 4.14 Pengujian Pengisian Data Suplier

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Memulai proses	Mengaktifkan tombol dan textfield	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan data	Data suplier tersimpan sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol edit	Mengedit data yang ada	Data suplier dapat di edit sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol update	Mengubah data supplier	Data dapat di update sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Hapus	Dapat menghapus data yang ada	Data telah terhapus sesuai yang dihapakan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Simpan	Menyimpan semua data	Data suplier tersimpan sesuai yg diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form data suplier	Form data suplier dapat di	[ ] Diterima [ ] Ditolak

		tutup	
Klik tombol refresh	Menampilkam form seperti saat pertama kali di buka	Mengembalikan form seperti saat pertama kali di buka	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.4. Pengujian Proses Pelayanan

Pengujian proses pelayanan terbagi menjadi enam bagian yaitu proses penyewaan, proses pengiriman, pengembalian, proses pembelian barang, proses stok barang dan proses input barang rusak.

4.5.2.2.5. Proses Penyewaan

Tabel 4.15 Pengujian Proses Penyewaan

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Tambah	Memulai proses	Mengaktifkan tombol dan textfield	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol input	Memasukan data penyewaan sementara ke dalam tabel sebelum di simpan	Data penyewaan masuk ke dalam tabel sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Menghapus data penyewaan dalam tabel sementara	Data penyewaan berhasil di hapus sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data	Data penyewaan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

		tersimpan sesuai harapan	
Klik tombol Batal	Membatalkan proses	Proses berhasil dibatalkan sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form penyewaan	Form data penyewaan dapat di tutup	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol refresh	Menampilkam form seperti saat pertama kali di buka	Mengembalikan form seperti saat pertama kali di buka	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.6. Proses Pengiriman

Tabel 4.16 Pengujian Proses Pengiriman

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol Cetak Nota Pengiriman	Menampilkan nota pengiriman	Menampilkan nota pengiriman sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Cetak Nota Penyewaan	Menampilkan nota pengiriman	Menampilkan nota pengiriman sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form pengiriman	Form di tutup	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol refresh	Menampilkam form seperti saat pertama kali di buka	Mengembalikan form seperti saat pertama kali di buka	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.7. Proses Pengembalian

Tabel 4.17 Pengujian Proses Pengembalian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol simpan	Menyimpan data pengembalian	Data pengembalian tersimpan sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol hapus	Menghapus data penyewaan dalam tabel sementara	Data penyewaan berhasil di hapus sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Tambah denda	Menampilkan form denda	Form denda berhasil ditampilkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol cancel	Membatalkan pemilihan data	Berhasil membatalkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol refresh	Menampilkam form seperti saat pertama kali di buka	Mengembalikan form seperti saat pertama kali di buka	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Keluar	Keluar dari form penyewaan	Form data ditutup	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.8. Proses Pembelian Barang

Tabel 4.18 Pengujian Proses Pembelian Barang

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol defisit	Menampilkan data barang yang akan dibeli	Menampilkan data barang yang defisit	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol simpan	Menyimpan data pembelian	Data pembelian tersimpan sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Membatalkan proses pembelian	Berhasil membatalkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol new	Menampilkan nomer PO secara otomatis	Mengembalikan form seperti saat pertama kali di buka	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik preview	Mencetak data barang yang akan dibeli kesuplier	Menampilkan data yang akan di beli kesuplier	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.9. Proses Input Barang Rusak

Tabel 4.19 Pengujian Proses Input Barang Rusak

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol update	Menampilkan update jumlah barang	Menampilkan update barang sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol batal	Membatalkan proses update	Berhasil membatalkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.2.10. Proses Stok Barang

Tabel 4.20 Pengujian Proses Stok Barang

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik tombol deficit	Menampilkan jumlah barang minimum yaitu < 25	Menampilkan data barang minimum sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol aman	Menampilkan jumlah barang aman yaitu > 25	Menampilkan data barang aman sesuai harapan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3 Pengujian Laporan

Pengujian Laporan terbagi menjadi 2 bagian yaitu laporan penyewaan dan laporan pembelian.

4.5.2.3.1 Laporan Penyewaan

Tabel 4.21 Pengujian Laporan Penyewaan

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik combobox1	Memilih awal periode penyewaan	Dapat memilih periode awal	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik combobox2	Memilih akhir periode penyewaan	Dapat memilih periode akhir	[ ] Diterima [ ] Ditolak

Klik tombol Preview	Melihat laporan data penyewaan	Dapat mencetak laporan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Keluar	Tutup form laporan penyewaan	Menutup form laporan penyewaan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.2.3.2 Laporan Pembelian

Tabel 4.22 Pengujian Laporan Pembelian

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Klik combobox1	Memilih awal periode pembelian	Dapat memilih periode awal	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik combobox2	Memilih akhir periode pembelian	Dapat memilih periode akhir	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik tombol Preview	Melihat laporan data pembelian	Dapat mencetak laporan sesuai yang diharapkan	[ ] Diterima [ ] Ditolak
Klik Tombol Keluar	Tutup form laporan pembelian	Menutup form laporan penyewaan	[ ] Diterima [ ] Ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan dari hasil implementasi dan pengujian terhadap hasil dari perancangan sistem informasi penyewaan alat pesta ini, dapat disimpulkan bahwa perangkat lunak yang dibangun telah sesuai dengan kasus - kasus yang diberikan terhadap pengujian yang dilakukan. Prosedur - prosedur perangkat lunak telah berjalan dengan baik dengan tingkat pemahaman pengguna terhadap perangkat lunak yang dibangun dapat dipahami dengan mudah.