BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Tahap perancangan sistem adalah tahap lanjutan dari tahapan analisa sistem yang berjalan, yang merupakan suatu tahap persiapan untuk rancangan dan implementasi sistem. Pada tahap perancangan sistem ini akan dijelaskan mengenai perancangan prosedur yang diusulkan, perancangan antar muka dan perancangan arsitektur jaringan.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan pengembangan Sistem Informasi Promosi Penjualan Berbasis Web di Toko Mustika Perak bertujuan untuk

a. membantu mengembangkan area penjualan dan bisnis mustika perak itu sendiri,supaya dapat lebih melebarkan penjualan ke tempat lain .
b. Sebagai sarana promosi di Toko Mustika perak itu sendiri
c. Sebagai media penyimpanan elektronik data penjualan yang dapat mengurangi ruang untuk penyimpanan serta mengurangi penggunaan kertas
d. Untuk mempermudah pembeli (member),dalam proses transaksi ,serta dalam proses pemesanan produk
e. Setiap pemesanan dapat dilakukan oleh member dimanapun dan kapanpun tanpa harus mengunjungi toko Mustika Perak itu sendiri

f. Untuk mempermudah proses rekap data penjualan ,barang masuk atau keluarnya dan lebih terstruktur .
g. Dapat melakukan Pembaharuan katalog produk dan dapat selalu dilihat oleh Member tanpa harus mengunjungi toko mustika perak itu sendiri.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan

Sistem yang diusulkan akan mempermudah baik pemilik, pegawai ataupun member dalam melakukan ataupun mengelola pemesanan. Setiap pengunjung harus terdaftar menjadi member terlebih dahulu untuk dapat melakukan pemesanan.Setiap pemesanan akan tersimpan kedalam database dan status pemesanan akan berubah saat pemesan melakukan konfirmasi pembayaran. Pegawai dapat menampilkan setiap pemesanan dan pembayaran dalam satu laman, sehingga memudahkan pembuatan produk yang dipesan tersebut,dan diharapkan dengan pembuatan aplikasi baru berbasis web ini dapat memudahkan member dalam proses transaksi serta pemesanan ,agar terjadi kedekatan antara penjual (toko mustika perak),pembeli (member itu sendiri) dan tentunya supaya meningkatkan omset penjualan .

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan merupakan sebuah rancangan yang bertujuan untuk memperbaiki prosedur yang sudah ada agar prosedur yang sudah ada bisa lebih baik lagi. Perancangan prosedur juga merupakan awal dari rancangan sebuah sistem dimana sistem tersebut dibuat atas berdasarkan

komponen-komponen seperti *flow map*, diagram konteks, *data flow diagram*, dan kamus data agar memudahkan dalam pembuatan program.

Adapun perancangan prosedur yang diusulkan adalah sebagai berikut :

1. Prosedur pembuatan akun pendaftaran pengguna web (member) .
    a. Member membuka form daftar terlebih dahulu di keranjang belanja.
    b. Member harus mengisi data sesuai dengan format yang di tentukan .
    c. Setelah mendaftar akan diharuskan *username* dan *password* untuk login ke sistem dan agar dapat melakukan transaksi penjualan di web mustika perak
    d. Selanjutnya setelah ada *username* dan *password* diisi member mengklik tombol daftar sebagai verifikasi data pengguna .
    e. Setelah mengisi mengklik tombol daftar member tinggal memasuki form login sebagai member .
    f. Member tinggal mangisi *username* dan *fassword* dan klik tombol login
    g. Jika *username* atau *password* yang diminta salah maka member tidak dapat melakukan login .
    h. Setelah mengisi tombol login member pun tinggal membuka gambar atau foto barang dengan cara mengklik tampilkan selengkapnya .
    i. Setelah member mengklik tampilan selengkapnya maka akan muncul no item dan ukuran dan harga barang tersebut .
    j. Jika member sudah menetapkan barang yang mengisi tabel beli dengan angka ,atau jumlah yang di inginkan oleh member .
    k. jika member ingin membuat perak dengan model sendiri maka tinggal mengklik di tombol klik disini untuk usulan model ,

l. lalu member menguploat foto model yang di inginkan serta tulis permintaan di form spesifikasi yang di minta .
m. setelah semua diisi member tinggal mengklik upload desain yang dinginkan ,dan bila pengisian spesifikasi serta foto model perak yang di inginkan oleh member sesuai maka admin pun akan memproses model tersebut
n. jika member hanya membeli saja maka member tinggal mengkik tombol beli dan mengisi nya dengan angka lalu melihat apakah data tersebut sudah masuk ke keranjang belanja atau tidak .
o. jika sudah masuk maka member tinggal mengklik tombol keranjang belanja ,lalu akan masuk ke keranjang belanja .
p. setelah masuk ke keranjang belanja dan member ingin membatalkan transaksi pembelian member tinggal mengklik kosongkan pembelian ,dan jika member ingin melanjutkan pembelian tinggal mengklik tombol selesai belanja .
q. berikutnya member mengisi data penerima bila penerima itu member itu sendiri maka tinggal klik daja form sama dengan data pembeli .
r. lalu klik kirim data pesanan .
s. Setelah semua pengisian prosedur dilakukan nantinya akan diproses oleh admin yang mengelola web tersebut .

2. Gambaran umum sebagai admin.

Prosedur pengolahan data pemesanan member

a. yang mengelola data sistem yang melakukan usulan,produk,pemesanan ,testimoni ,konfirmasi barang.
b. admin dapat masuk ke sistem dengan login menggunakan login administrator,dan setelah mengisi *username* serta *password* lalu mengklik tombol *sign in*.
c. setelah login admin bisa mengelola data usulan, produk, pemesanan ,testimoni,konfrimasi barang .
d. bila admin melukan proses mengelola data produk admin diharuskan mengklik tombol ubah lalu mengubah data yang diingginkan dan klik tombol simpan bila pengubahan data produk telah selesai ,dan jika ingin menghapus tinggal mengklik tekan hapus.
e. Bila admin melakukan proses mengelola usulan admin mengklik tombol konfirmasi ,lalu admin mengisi spesifikasi permintaan desain,ukuran ,harga ,status, dan nantinya admin mengklik tombol simpan bila data yang di isi sudah lengkap .
f. Bila admin mengelola data konfirmasi pembayaran,admin diharuskan memilih status pemesanan ,belum diproses,sedang diproses, sedang di kirim ,selesai ,batal setelah admin memilih salah satu lalu admin mengklik update status pemesanan .
g. Bila admin mengelola data produk admin diharuskan mengklik tombol ubah bila admin ingin mengubah dan hapus jika admin ingin menghapus data itu sendiri .

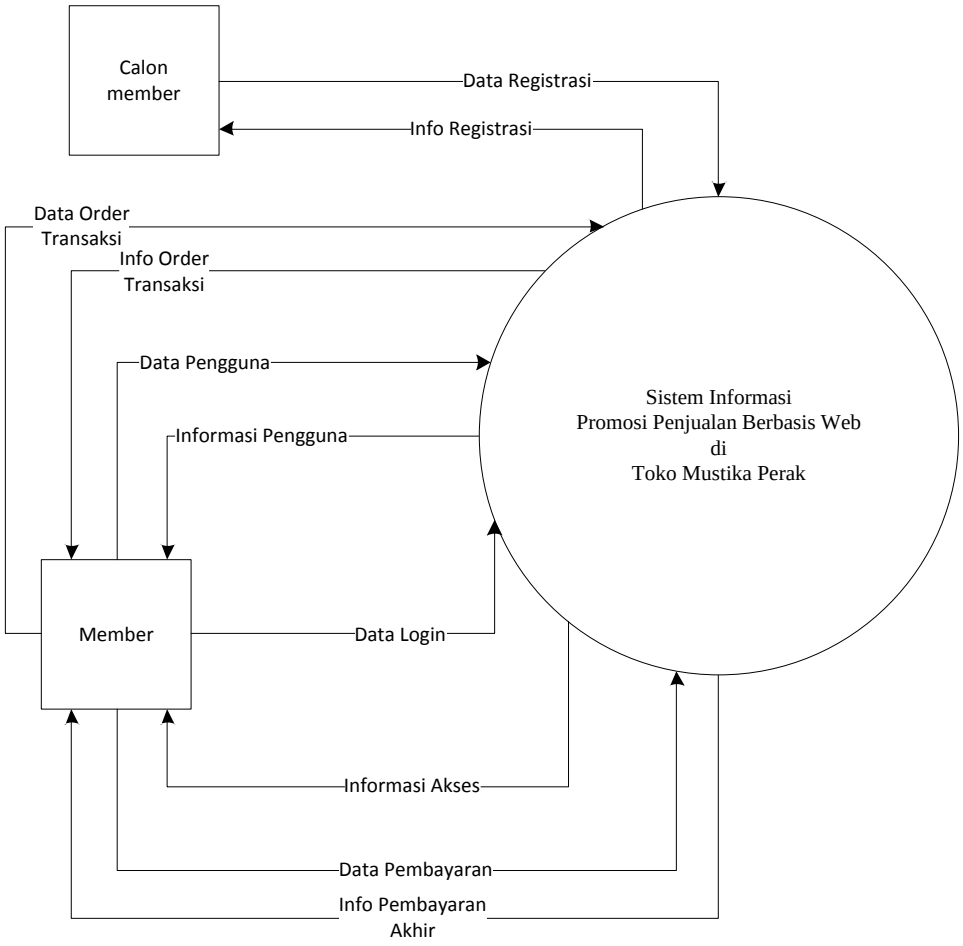
h. Bila admin mengelola data terstimoni yang masuk admin diharuskan mengubah status tampil atau tidak tampil,dan admin pun mengklik tombol ubah jika ingin mengubah ,dan hapus jika ingin menghapus data,dan bila mengubah admin diharuskan mengisi data lalu mengklik tombol update.

4.1.3.1. Diagram Konteks

Diagram konteks merupakan salah satu alat bantu dalam melakukan analisis terstruktur. Diagram konteks ini menggambarkan sistem secara garis besar atau secara keseluruhan. Diagram ini menggambarkan entitas-entitas yang berhubungan didalam sistem.

Adapun Diagram kontek Sistem Informasi Promosi Penjualan Berbasis Web di Toko Mustika Perak yang diusulkan antaralain :

a. Konteks Diagram



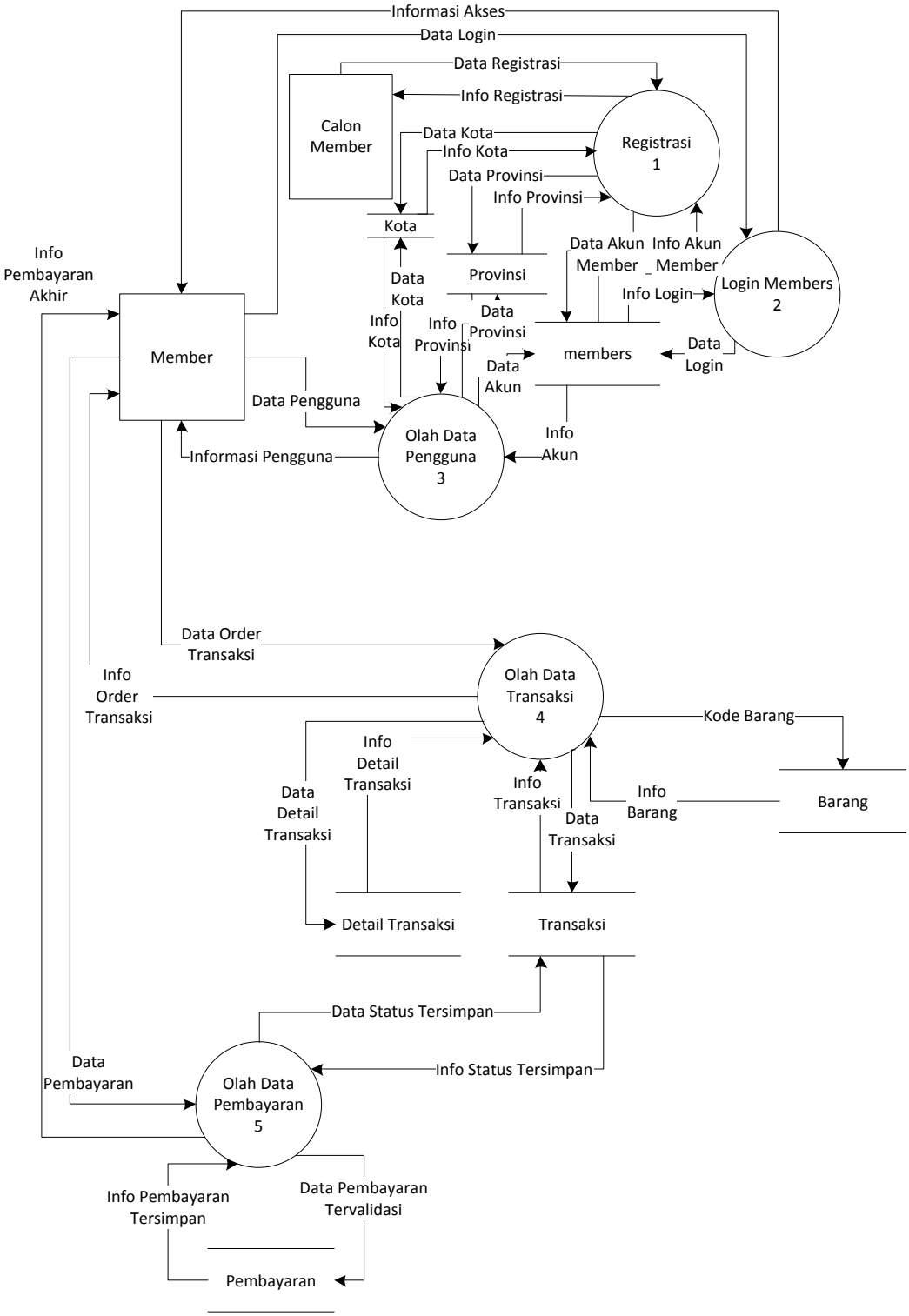
Gambar 4.1 Diagram konteks yang di usulkan

4.1.3.2. Data Flow Diagram

Data Flow Diagram adalah diagram yang menggambarkan alur aliran data dalam sistem. Data Flow Diagram (DFD) terdiri atas entitas luar, proses, data dan penyimpanan data. DFD dapat menjelaskan bagaimana kerja sistem sesungguhnya berdasarkan data yang masuk dan dihasilkan dari dalam sistem didalamnya. Berikut merupakan Data Flow Diagram (DFD) Sistem Penjualan Online Mustika Perak

a. DFD Level 1

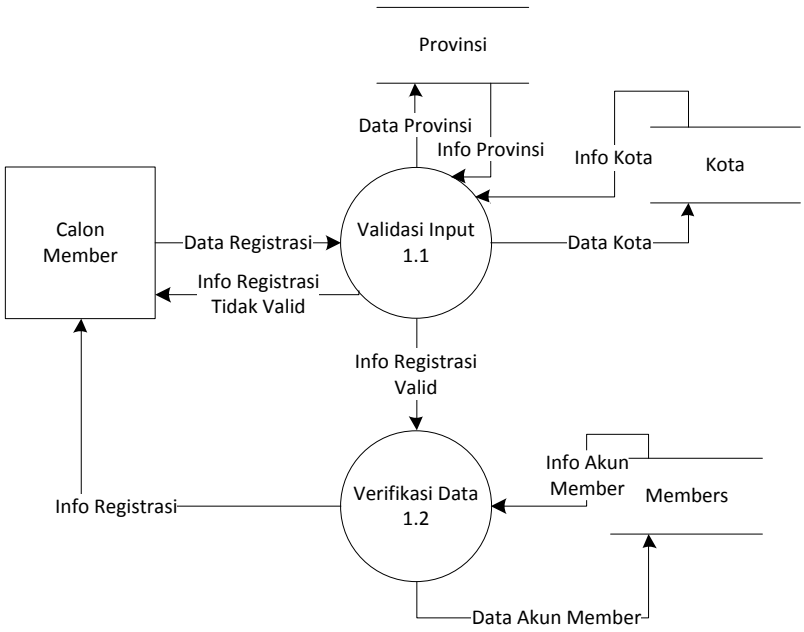
Berikut adalah DFD Level 1 dari sistem yang hendak dibangun



Gambar 4.2 Data flow diagram level 1

b. DFD Level 2

DFD Level 2 – *Registrasi*



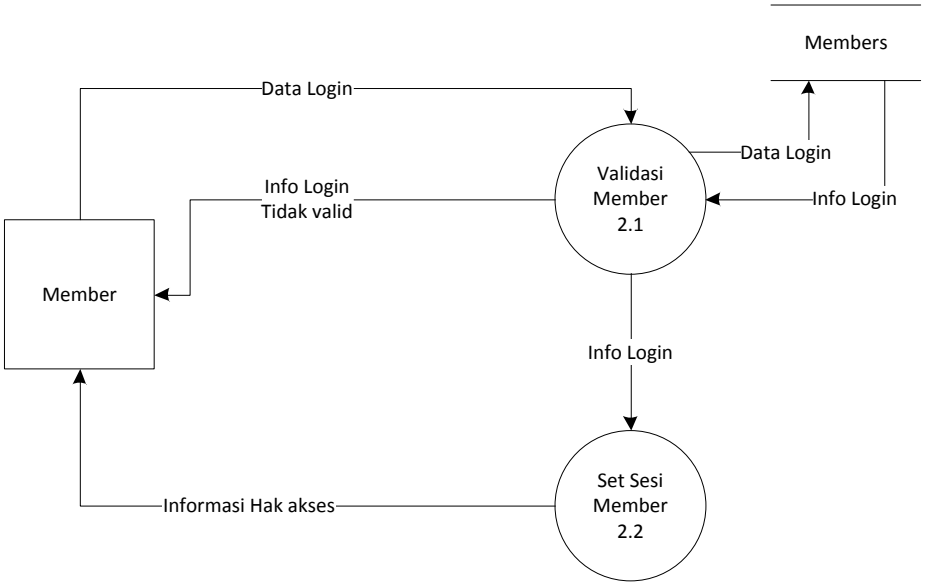
Gambar 4.3 Data Flow diagram level 2 ***registrasi***

Keterangan :

a) Calon Member mengisi data registrasi yang diperlukan kedalam isian yang telah tersedia. Informasi kota dan provinsi diisi berdasarkan kota yang telah terdaftar dalam database sebelumnya.

b) Setelah user memilih tombol daftar, sisteem akan memeriksa / mem-validasi inputan yang diisi sebelumnya. Jika inputan tidak sesuai maka calon member akan menerima pemberitahuan bahwa inputan masih bermasalah. sedangkan jika inputan sesuai atau telah memenuhi syarat pendaftaran yang diperlukan, maka sistem akan mem-verifikasi data dan menyimpan user yang akan mendaftar kedalam sistem serta memberikan pesan registrasi kepada calon member.

b. DFD Level 2 Proses 2 *Login Member*



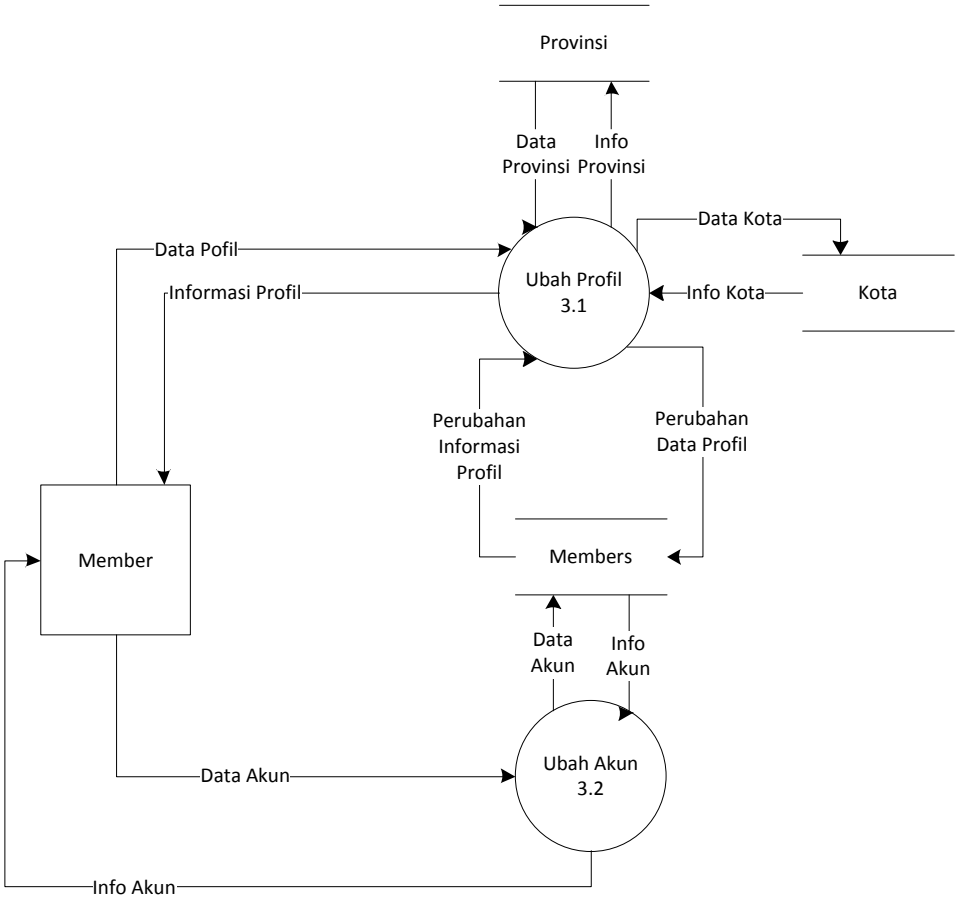
Gambar 4.4 DFD level 2 proses 2 *login member*

Keterangan :

a) Member mengisi data login yang diperlukan terlebih dahulu username dan password. Sistem akan memvalidasi data member yang diisikan yaitu dengan cara memeriksa dan memastikan akun tersebut tersedia serta memiliki password yang sesuai.

b) Jika data akun yang digunakan tidak sesuai, sistem akan memberikan pemberitahuan informasi login tidak valid (error). Sedangkan, jika data akun yang digunakan sesuai, sistem akan mengubah status sesi (session) member dan menampilkannya pada member tersebut

c. DFD Level 2 Proses 3 *Olah Data Pengguna*



Gambar 4.5 DFD level 2 proses 3 *Olah data pengguna*

Keterangan :

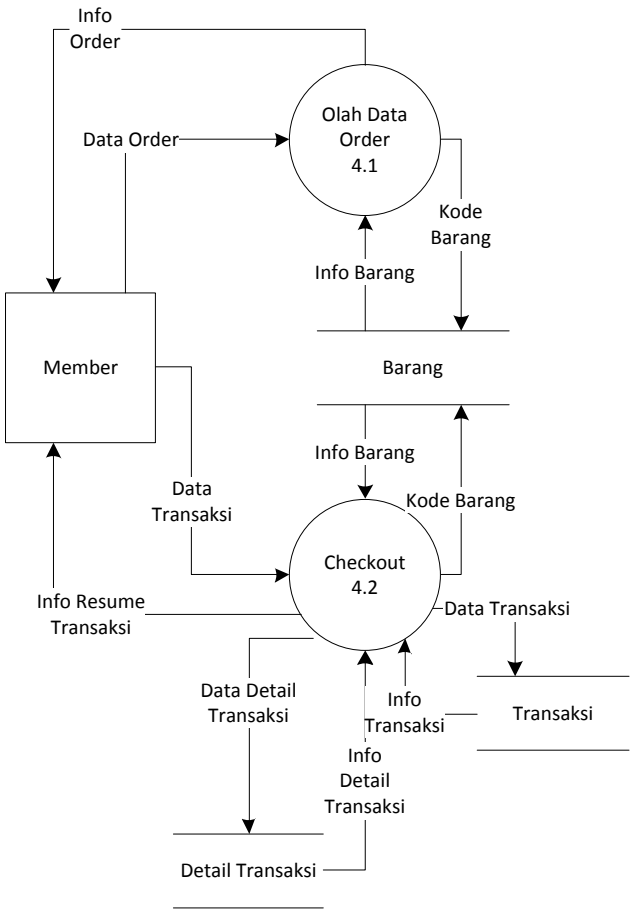
a) Profil berisi informasi identitas pribadi member tersebut mencakup Nama Depan, Nama Belakang, Jenis Kelamin, Alamat, Provinsi, Kota, Kode Pos, No Telp dan Email.

b) Untuk merubah profil, Member dapat mengisi data profil seperti pada laman registrasi. Setelah pengisian informasi profil selesai, sistem akan menyimpan data profil tersebut kedalam database dan akan segera menampilkan perubahanna kepada member bersangkutan. Akun berisi

informasi data akses member untuk keperluan login seperti username dan password.

c) Username bersifat unik, sehingga tidak dapat diubah kembali. Perubahan password bisa dilakukan dengan mengisi data akunbaru pada isian yang tersedia pada bagian akun. Jika isian tersebut dibiarkan kosong, sistem akan mengabaikan isian tersebut.

d. DFD Level 2 Proses 4 Olah Data Transaksi

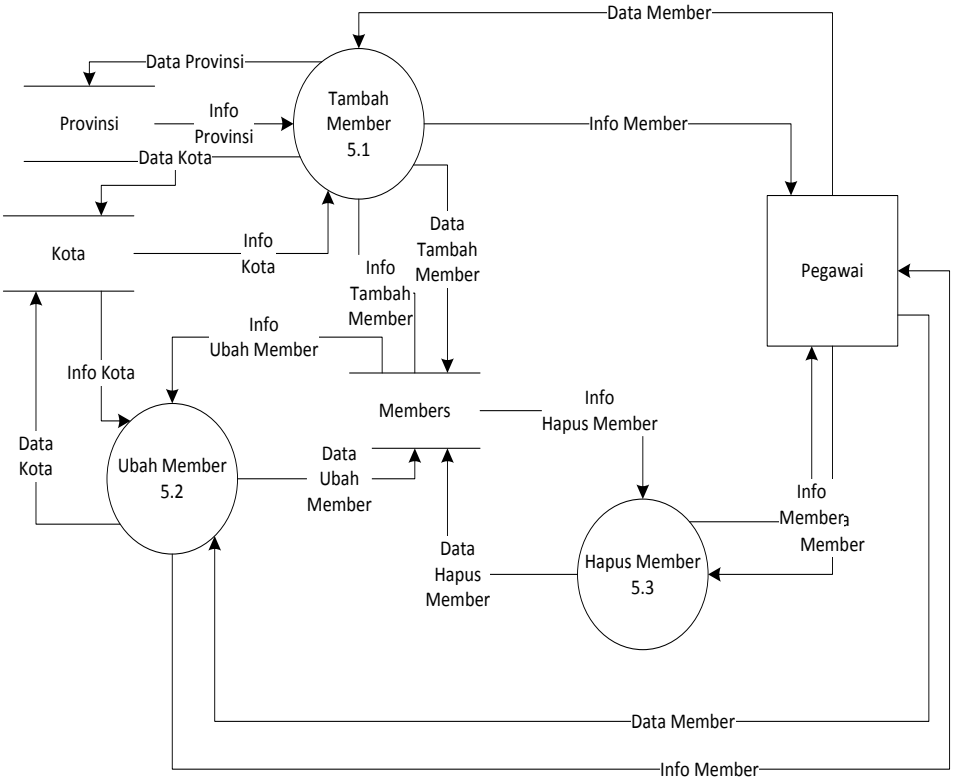


Gambar 4.6 DFD level 2 proses 4 *Olah data Transaksi*

Keterangan :

a) Member menentukan data order yang diinginkan dengan mengisikan barang kedalam keranjang belanja. Adapun detail informasi stok, akan diambil sistem dari data barang berdasarkan kode barang yang terdaftar.
b) Data yang tersimpan didalam keranjang belanja belum akan berpengaruh terhadap stok, karena simpanannya masih bersifat sementara (temporary).
c) Setelah proses belanja selesai, member dapat melanjutkan ke proses checkout, dalam proses ini member mengisi data transaksi yang diperlukan yakni informasi penerima barang pesanan yang akan dibeli.
d) Setelah data penerima terisi, semua data transaksi yang tersimpan dalam keranjang akan disimpan kedalam database dan stok barang akan berkurang sesuai dengan detail transaksi yang dipesan oleh member.
e) Setiap order yang dilakukan oleh member akan dilihat oleh pegawai. Pegawai akan dapat mengkonfirmasi setiap order yang dilakukan dengan merubah statusnya sesuai dengan kondisi yang tersedia, yakni sedang diproses, sedang dikirim, ataupun dibatalkan.
f) Jika pegawai membatalkan pemesanan karena sebab tertentu, maka informasi stok pada barang akan dikembalikan seperti semula berdasarkan data quantity yang tertera dalam data transaksi.

e. DFD Level 2 Proses 5 Olah Data Member

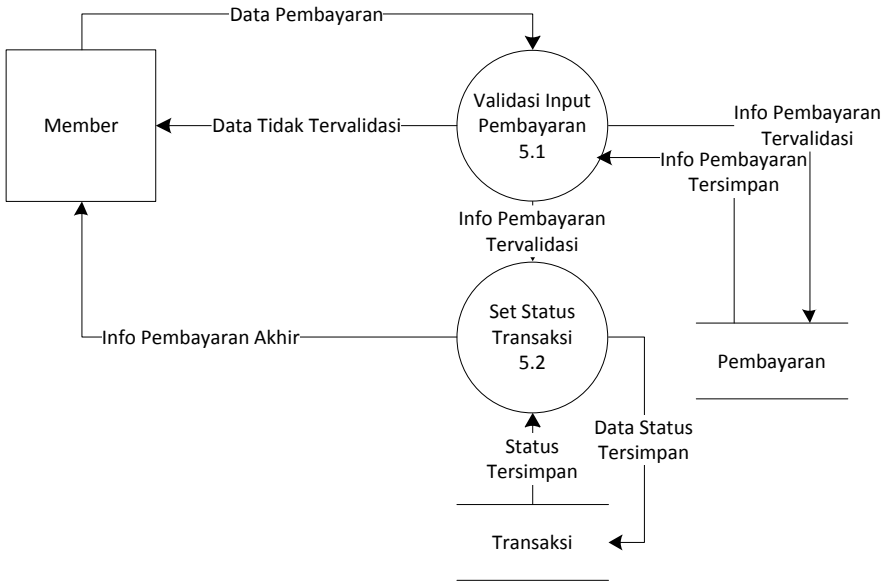


Gambar 4.7 Dfd level 2 proses 5 *Olah data member*

Keterangan :

a) Selain melalui laman registrasi, member juga dapat di kelola oleh pegawai secara langsung dengan proses tambah, hapus ataupun ubah dengan cara / mekanisme yang persis sama seperti pada laman registrasi

f. DFD Level 2 Proses 6 Olah Data pembayaran



Gambar 4.8 DFD level 2 proses 6 *Olah data pembayaran*

Keterangan :

a) Member mengisi data pembayaran yaitu kode transaksi, tanggal pembayaran, informasi rekening serta nominal yang dibayarkan kedalam sistem.
b) Sistem akan membaca isian tersebut dan memeriksa (memvalidasi) isian yang telah diisikan.Jika isian tidak sesuai (valid) sistem akan membatalkan proses pembayaran. Jika isian valid sistem akan menyimpan data konfirmasi pembayaran tersebut dan akan merubah status transaksi yang terkait dengan pembayaran menjadi dalam proses serta menampilkan informasinya kepada member.

4.1.3.3. Kamus Data

Kamus Data adalah kumpulan symbol yang digunakan untuk membantu dalan menggambarkan dan identifikasi setiap field didalam sistem. Berikut merupakan kamus data Sistem Informasi Promosi di Toko Mustika Perak

Tabel 4.1 Normalisasi data

No	Kamus	Keterangan
	Nama Aliran Data	Data Registrasi
	Where used/How Used	Calon Member Proses 1
	Deskripsi	Berisi data yang digunakan untuk keperluan registrasi calon member untuk menjadi member yang akan tersimpan dalam database
	Struktur Data	id_member + username + password + nama_depan + nama_belakang + email + alamat + tanggal_daftar + tanggal_login + status + jenis_kelamin + id_provinsi + id_kota + kode_pos + no_telp
	id_member username password nama_depan nama_belakang email alamat tanggal_daftar tanggal_login status	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [date] [date] [0-1]

	jenis_kelamin id_provinsi id_kota kode_pos no_telp	[pria|wanita] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
2	Nama Aliran Data	Data Provinsi
	Where used/How Used	
	Deskripsi	Berisi data provinsi yang menjelaskan keberadaan member
	Struktur Data	id_provinsi + nama_provinsi
	id_provinsi nama_provinsi	[0-9] [A-Z|a-z]
3	Nama Aliran Data	Data Kota
	Where used/How Used	
	Deskripsi	Berisi data kota yang merupakan penjelas alamat member
	Struktur Data	
4	Nama Aliran Data	Data Login
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	id_kota, id_provinsi, nama_kota
	id_kota	[0-9]

	id_provinsi nama_kota	[0-9] [A-Z|a-z]
5	Nama Aliran Data	Data Akun Member
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	id_member + username + password + nama_depan + nama_belakang + email + alamat + tanggal_daftar + tanggal_login + status + jenis_kelamin + id_provinsi + id_kota + kode_pos + no_telp
	id_member username password nama_depan nama_belakang email alamat tanggal_daftar tanggal_login status jenis_kelamin id_provinsi id_kota	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [date] [date] [0-1] [pria|wanita] [0-9] [0-9]

	kode_pos	[0-9]
	no_telp	[0-9]
6	Nama Aliran Data	Data Transaksi
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	kode_transaksi + kode_member + nama_penerima + email_penerima + alamat_penerima + provinsi + kota + kodepos + telpon + kurir + pesan + tanggal_transaksi + status + jenis_transaksi
	kode_transaksi	[A-Z|a-z|0-9]
	kode_member	[0-9]
	nama_penerrima	[A-Z|a-z]
	email_penerima	[A-Z|a-z|0-9]
	alamat_penerima	[A-Z|a-z|0-9]
	provinsi	[A-Z|a-z]
	kota	[A-Z|a-z]
	kode_pos	[0-9]
	telpon	[0-9]
	kurir	[A-Z|a-z|0-9]
	pesan	[A-Z|a-z|0-9]
	tanggal_transaksi	[date]
	status	[0-5]

	jenis_transaksi	[umum|khusus]
7	Nama Aliran Data	Data Detail Transaksi
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	kode_transaksi + kode_produk + nama_produk + harga + jumlah
	kode_transaksi kode_produk nama_produk harga jumlah	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
8	Nama Aliran Data	Data Barang
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	id + kode_barang + nama_barang + deskripsi + ukuran + harga + qty + kode_kategori + gambar + diskon + klik
	Id kode_barang nama_barang deskripsi ukuran harga	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]

	qty kode_kategori gambar diskon klik	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9] [0-9]
9	Nama Aliran Data	Data Kategori
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	id + nama_kategori + nama_seo + id_parent
	Id nama_kategori nama_seo id_parent	[0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [0-9]
10	Nama Aliran Data	Data Pembayaran
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	kode_transaksi + nominal_pembayaran + cara_pembayaran + no_rekening + tanggal + keterangan
	kode_transaksi nominal_pembayaran cara_pembayaran no_rekening	[0-9] [0-9] [A-Z|a-z] [0-9]

	tanggal keterangan	[date] [A-Z|a-z|0-9]
11	Nama Aliran Data	Data Profil
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	nama_depan + nama_belakang + email + alamat + jenis_kelamin + id_provinsi + id_kota + kode_pos + no_telp
	nama_depan nama_belakang email alamat jenis_kelamin id_provinsi id_kota kode_pos no_telp	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9] [pria|wanita] [0-9] [0-9] [0-9] [0-9]
12	Nama Aliran Data	Data Login Pemilik
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	username + password
	Username Password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]

13	Nama Aliran Data	Data Login Pegawai
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	username + password
	Username Password	[A-Z|a-z|0-9] [A-Z|a-z|0-9]
	Nama Aliran Data	Data Simpan Konfirmasi
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	kode_transaksi + status
	kode_transaksi status	[0-9] [0-5]
	Nama Aliran Data	Data Status Konfirmasi
	Where used/How Used	
	Deskripsi	
	Struktur Data	kode_transaksi + status
	kode_transaksi status	[0-9] [0-5]

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data adalah proses mendesain atau merancang struktur database yang akan menyimpan data yang diolah didalam aplikasi. Perancangan

basis data didefinisikan sebagai kumpulan data yang berupa suatu penyampaian informasi yang lengkap dengan jenis record yang mempunyai spesifikasi yang sama, sedang yang dimaksud dengan record adalah kumpulan data yang berisikan field-field berbeda, jumlah record pada umumnya terbatas.

Berikut ini tahapan-tahapan dari perancangan basis data :

1. Normalisasi
2. Relasi tabel
3. Entity Relationship Diagram (ERD)
4. Struktur table
5. Kodefikasi

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi digunakan untuk mengurangi kemungkinan terjadinya redundansi data.Adapun bentuk normalisasi dari sistem Informasi promosi penjualan pada toko mustikaperak adalah sebagai berikut :

1. BentukTidak Normal

Berikut ini merupakan normalisasi sistem informasi promosi penjualan bentuk tidak normal atau Un Normalized Form (UNF) yaitu :

Kode_transaksi,id_member,username,password,nama_depan,nama_belakang,email,alamat,tanggal_daftar,tanggal_login,status,jenis_kelamin,key_aktivasi,nama_penerima,email_penerima, alamat_penerima, provinsi, kota, kode_pos, telpon, kurir, pesan, tanggal_transaksi, status, jenis_transaksi,id_produk, nama_produk, deskripsi, ukuran, harga, qty, id_kategori, nama_kategori, gambar, diskon, klik,

jumlah,nominal_pembayaran,cara_pembayaran,no_rekening,tanggal_keterangan,Id_usulan,id_member,username,tanggal_upload, status, pesan, gambar, harga, ukuran, Id_artikel, judul_artikel, judul_seo, isi_artikel, tanggal_publish, tanggal_edit, nama_user, status, Id_banner, judul, konten, gambar, url, status_banner

2. Bentuk Normal Pertama

Dalam normalisasi sistem informasi penjualan rumah bentuk normal pertama atau First Norm Form (1NF) yaitu :

Transaksi

Kode_transaksi,id_member,username,password,nama_depan,nama_belakang,email,alamat,tanggal_daftar,tanggal_login,status,jenis_kelamin,key_aktivasi,nama_penerima,email_penerima,alamat_penerima,provinsi,kota,kode_pos,telpon,kurir,pesan,tanggal_transaksi,status,jenis_transaksi,id_produk,nama_produk, deskripsi, ukuran, harga, qty, id_kategori, nama_kategori, gambar,diskon,klik,jumlah,nominal_pembayaran,cara_pembayaran,no_rekening,tanggal_keterangan

Usulan

Id_usulan, id_member, username, tanggal_upload, status, pesan, gambar, harga, ukuran

Artikel

Id_artikel, judul_artikel, judul_seo, isi_artikel, tanggal_publish, tanggal_edit, nama_user, status,

Banner

Id_banner, judul, konten, gambar, url, status.

3. Bentuk Normal Kedua

Transaksi

*Kode_transaksi,**id_member,**id_produk,nama_penerima,email_penerima,alamat_penerima,provinsi,kota,kode_pos,telpon,kurir,pesan,tanggal_transaki,status,jenis_transaksi,nominal_pembayaran,cara_pembayaran, no_rekening, tanggal_keterangan

Usulan

*id_usulan, **id_member, tanggal_upload, status, pesan, gambar, harga, ukuran,

Artikel

*id_artikel,judul_artikel,judul_seo,isi_artikel,tanggal_publish,tanggal_edit,**id_user, status

Banner

*id_banner, judul, konten, gambar, url, status

Member

*id_member, username, password, nama_depan, nama_belakang, email, alamat, tanggal_daftar, tanggal_login, status, jenis_kelamin, nama_kota, nama_provinsi, key_aktivasi

Produk

*Id_produk, nama_produk, deskripsi, ukuran, harga, qty, id_kategori, nama_kategori, gambar, diskon, klik

User

*id_user, username, email, password, status, last_visit

4. Bentuk Normal Ketiga

Transaksi

*Kode_transaksi,**id_member,**kode_status,nama_penerima,email_penerima, alamat_penerima, provinsi, kota, kode_pos, telpon, kurir, pesan, tanggal_transaksi, jenis_transaksi,

Detail_transaksi

**kode_transaksi, **kode_produk, jumlah

Pembayaran

**kode_transaksi, nominal_pembayaran, cara_pembayaran, no_rekening, tanggal, keterangan

Status

*kode_status, status_pemesanan

Usulan

*id_usulan, **id_member, tanggal_upload, status, pesan, gambar,

Usulan_terkonfirmasi

**id_usulan, harga, ukuran

Artikel

*id_artikel,judul_artikel,judul_seo,isi_artikel,tanggal_publish,tanggal_edit,** id_user, status

Banner

*id_banner, judul, konten, gambar, url, status

Member

*id_member, username, password, nama_depan, nama_belakang, email, alaamat, tanggal_daftar, tanggal_login, statu ;s, jenis_kelamin, key_aktivasi

Produk

*Id_produk, **id_kategori,nama_produk, deskripsi, ukuran, harga, qty, gambar, diskon, klik

Kategori

*id_kategori, nama_kategori

User

*id_user, username, email, password, status, last_visit

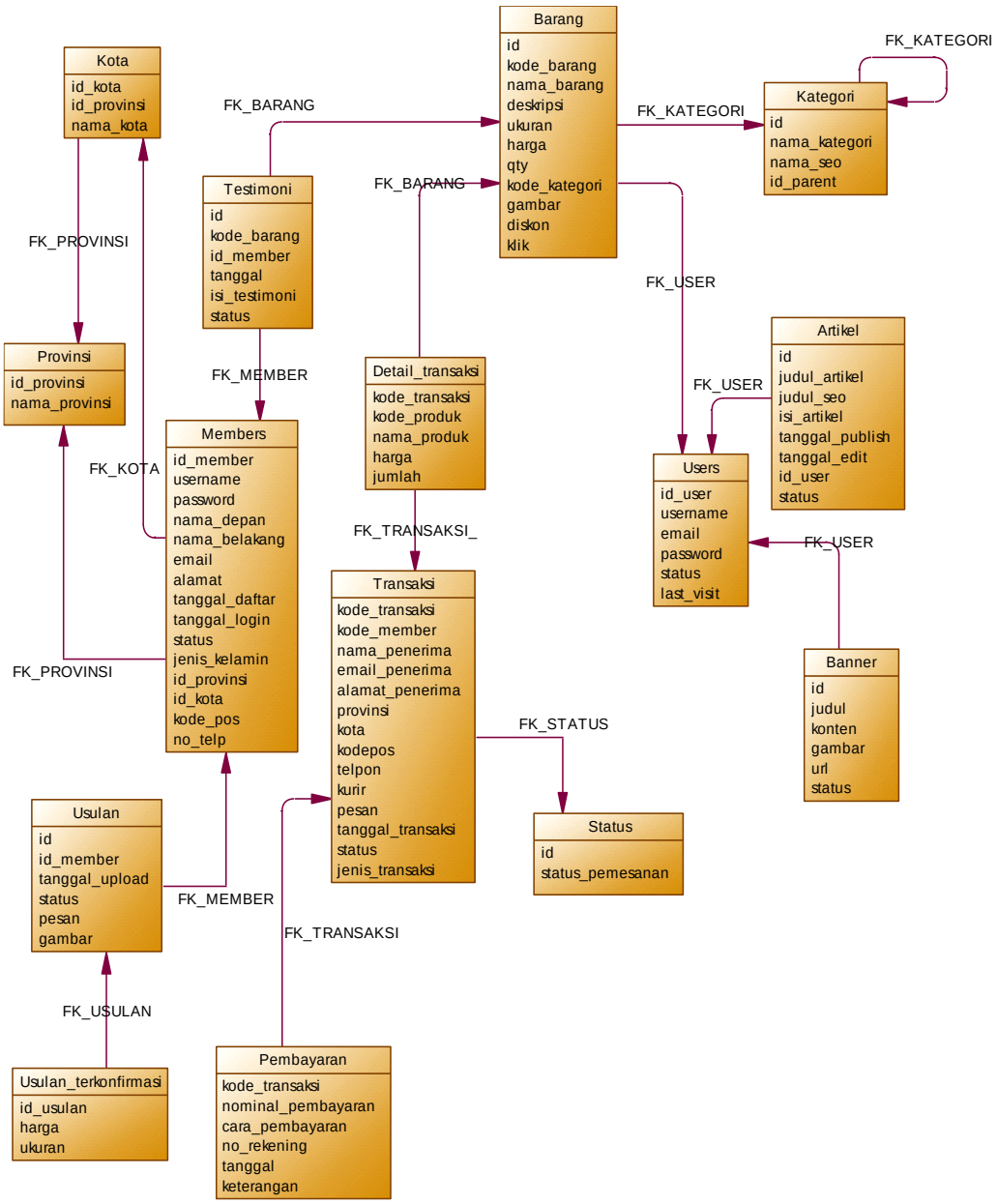
Kota

*Id_kota, nama_kota,** id_provinsi

Provinsi

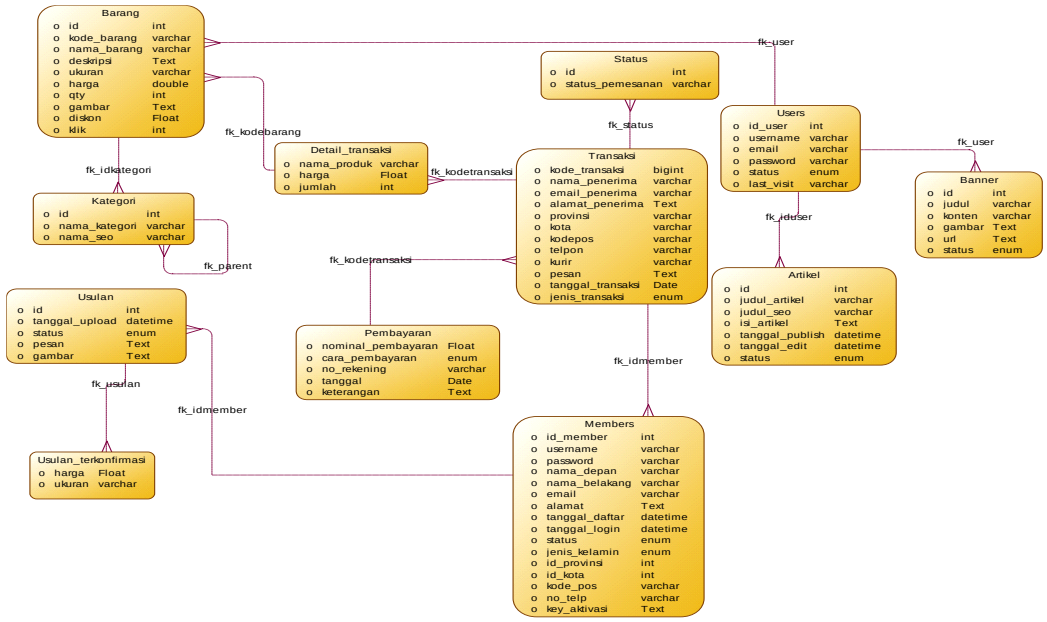
*Id_provinsi, nama_provinsi(**Keterangan** :[*] primary key,[**] foreign key

4.1.4.2. Relasi Tabel



Gambar 4.9 *relasi tabel*

4.1.4.3. Entity Relationship Diagram



Gambar 4.10 *entity relationship diagram*

4.1.4.4. Struktur table

1. Tabel Artikel

Tabel 4.2 artikel

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key*
judul_artikel	varchar(100)	-
judul_seo	varchar(100)	-
isi_artikel	Text	-
tanggal_publish	Datetime	-
tanggal_edit	Datetime	-
id_user	int(11)	*Foreign*

		key
Status	enum('0', '1')	-

2. Tabel Banner

Tabel 4.3 Banner

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key*
Judul	varchar(30)	-
Konten	varchar(50)	-
Gambar	Text	-
url	Text	-
Status	enum('0', '1')	-

3. Tabel Barang

Tabel 4.4 Barang

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key auto increment*
kode_barang	varchar(15)	-
nama_barang	varchar(50)	-
Deskripsi	Text	-
Ukuran	varchar(3)	-
Harga	Double	-

Qty	int(5)	-
kode_kategori	int(11)	*Foreign key*
Gambar	Text	-
Diskon	Float	-
Klik	int(11)	-

4. Tabel Detail Transaksi

Tabel 4.5 Transaksi

Kolom	Jenis	Keterangan
kode_transaksi	bigint(11)	*Foreign key*
kode_produk	varchar(20)	*Foreign key*
nama_produk	varchar(30)	-
Harga	Float	-
Jumlah	int(11)	-

5. Tabel Kota

Tabel 4.6 Kota

Kolom	Jenis	Keterangan
id_kab_kota	int(11)	*Primary key*
id_provinsi	int(11)	*Foreign key*
nama_kab_kota	varchar(35)	-

6. Tabel Kategori

Tabel 4.7 kategori

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key*
nama_kategori	varchar(30)	-
nama_seo	varchar(30)	-
id_parent	int(11)	*Foreign key*

7. Tabel Members

Tabel 4.8 Member

Kolom	Jenis	Keterangan
id_member	int(11)	*Primary key*
username	varchar(20)	-
password	varchar(200)	-
nama_depan	varchar(20)	-
nama_belakang	varchar(20)	-
Email	varchar(50)	-
Alamat	Text	-
tanggal_daftar	Datetime	-
tanggal_login	Datetime	-
Status	enum('0', '1')	-
jenis_kelamin	enum('pria',	-

	'wanita')	
id_provinsi	int(11)	*Foreign key*
id_kota	int(11)	*Foreign key*
kode_pos	varchar(5)	-
no_telp	varchar(20)	-

8. Tabel Pembayaran

Tabel 4.9 Pembayaran

Kolom	Jenis	Keterangan
kode_transaksi	varchar(20)	*Foreign key*
nominal_pembayaran	Float	-
cara_pembayaran	enum('transfer', 'lain')	-
no_rekening	varchar(30)	-
Tanggal	Date	-
Keterangan	Text	-

9. Tabel Provinsi

Tabel 4.10 Provinsi

Kolom	Jenis	Keterangan
id_provinsi	int(11)	*Primary key*
nama_provinsi	varchar(35)	-

10. Tabel Status

Tabel 4.11 Status

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key*
status_pemesanan	varchar(15)	-

11. Tabel Testimoni

Tabel 4.12 Testimoni

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key auto increment*
kode_barang	varchar(15)	*Foreign key*
id_member	int(11)	*Foreign key*
Tanggal	Datetime	-
isi_testimoni	Text	-
Status	enum('0', '1')	-

12. Tabel Transaksi

Tabel 4.13 Transaksi

Kolom	Jenis	Keterangan
kode_transaksi	bigint(12)	*Primary key*
kode_member	int(11)	*Foreign key*
nama_penerima	varchar(50)	-

email_penerima	varchar(50)	-
alamat_penerima	Text	-
Provinsi	varchar(30)	-
Kota	varchar(30)	-
Kodepos	varchar(6)	-
Telpon	varchar(20)	-
Kurir	varchar(20)	-
Pesan	Text	-
tanggal_transaksi	Date	-
Status	int(1)	*Foreign key*
jenis_transaksi	enum('umum', 'khusus')	-

13. Tabel Users

Tabel 4.14 *Users*

Kolom	Jenis	Keterangan
id_user	int(11)	*Primary key*
username	varchar(50)	-
Email	varchar(50)	-
password	varchar(50)	-
Status	enum('1', '0')	-

last_visit	varchar(50)	-

14. Tabel Usulan

Tabel 4.15 Usulan

Kolom	Jenis	Keterangan
Id	int(11)	*Primary key*
id_member	int(11)	*Foreign key*
tanggal_upload	Datetime	-
Status	enum('proses', 'terima', 'batal')	-
Pesan	Text	-
Gambar	Text	-

15. **Tabel Usulan Terkonfirmasi**

Tabel 4.16 Usulan Terkonfirmasi

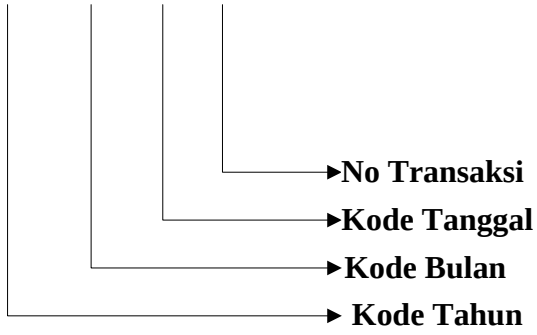
Kolom	Jenis	Keterangan
id_usulan	int(11)	*Foreign key*
Harga	Float	-
Ukuran	varchar(5)	-

4.1.4.5. Kodifikasi

Kodifikasi yang terdapat pada sistem informasi promosi di toko mustika perak adalah pengkodean no transaksi sebagai berikut :

Format : xxxx xx xx xxx

Contoh : 2014 06 01 001



Keterangan : 4 digit pertama menunjukan tahun transaksi yakni 2014, 2 digit berikutnya menunjukan bulan transaksi yakni 06, 2 digit berikutnya yakni 01 menunjukan tanggal transaksi sedangkan 3 digit terakhir yakni 001 menunjukan nomor transaksi urutan transaksi tersebut

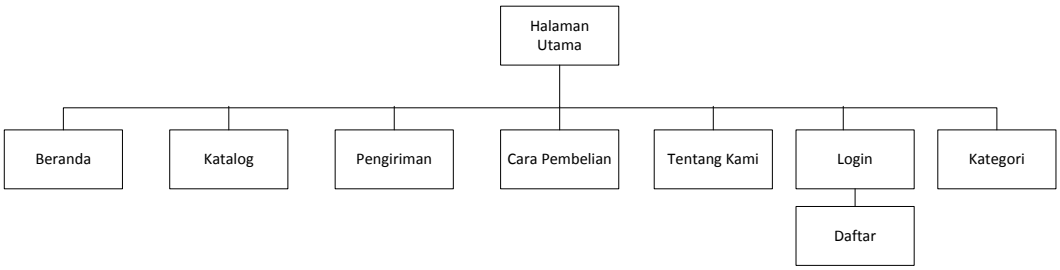
4.2 Perancangan Antar Muka

Perancangan antar muka merupakan proses atau tahapan membuat gambaran dari sebuah sistem dan tampilan dari sebuah sistem yang akan dibuat. Perancangan tersebut meliputi struktur menu, perancangan input dan perancangan output.

4.2.1. Struktur Menu

1. Struktur Menu Pengunjung

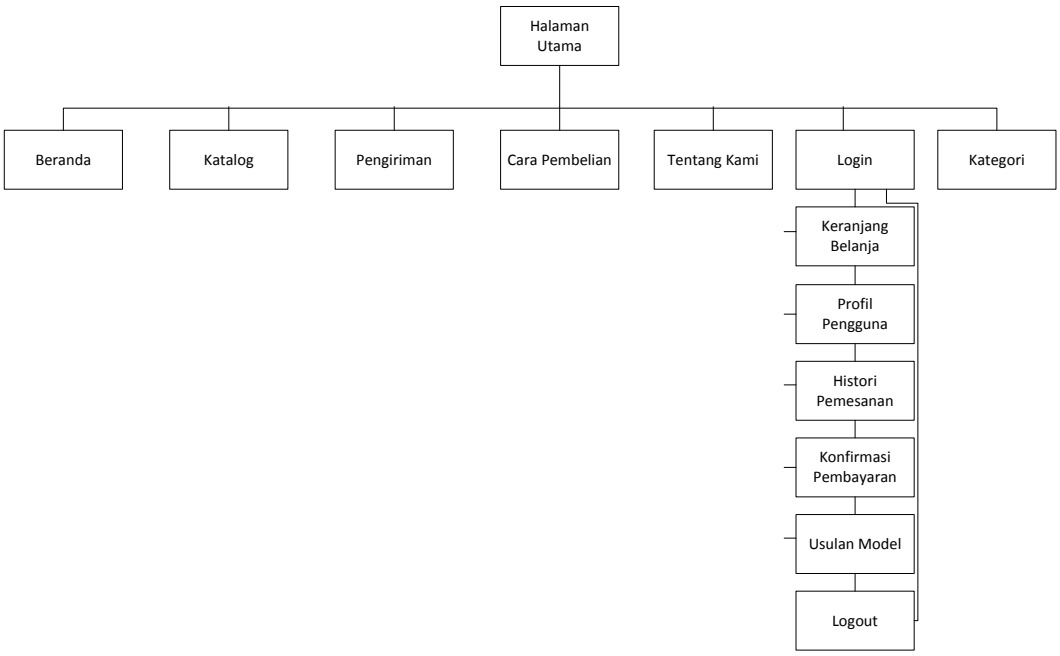
Struktur menu pada laman utama pengunjung yang belum terdaftar sebagai member



Gambar 4.11 struktur menu pengunjung

2. Struktur Menu Member

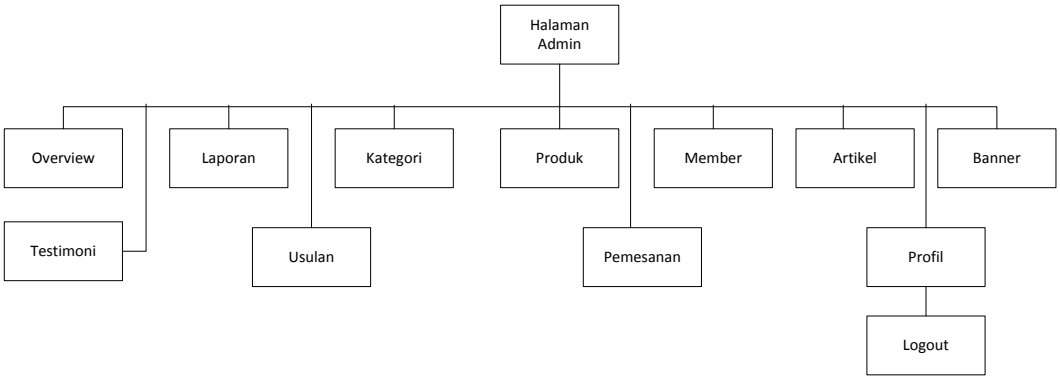
Struktur menu pada laman utama bagi member yang telah melakukan login kedalam sistem



Gambar 4.12 struktur menu member

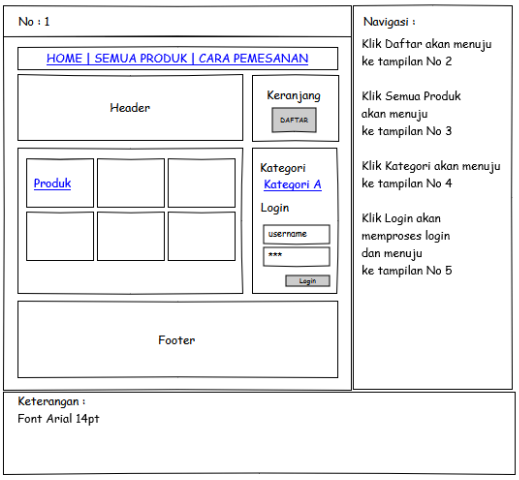
3. Struktur Menu Pegawai

Struktur menu pada laman admin bagi pegawai yang telah melakukan login kedalam sistem

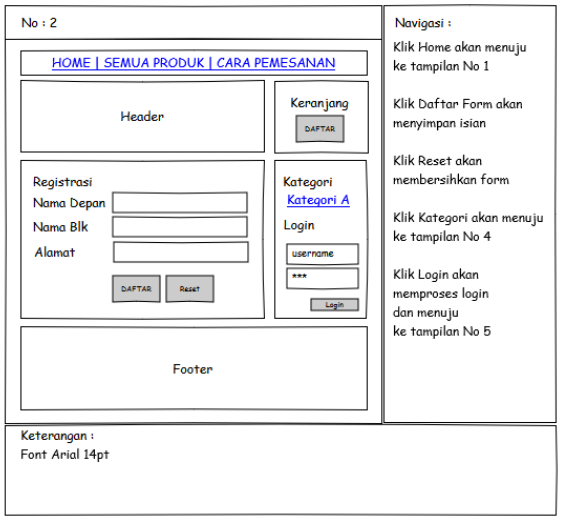


Gambar 4.13 struktur menu pegawai

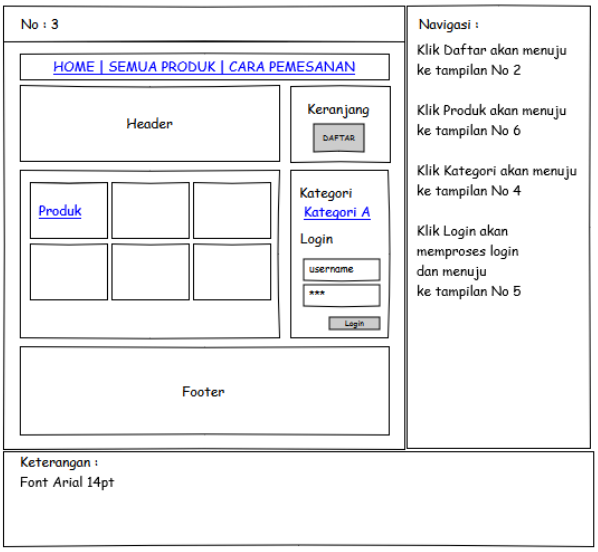
4.2.2 Perancangan Input



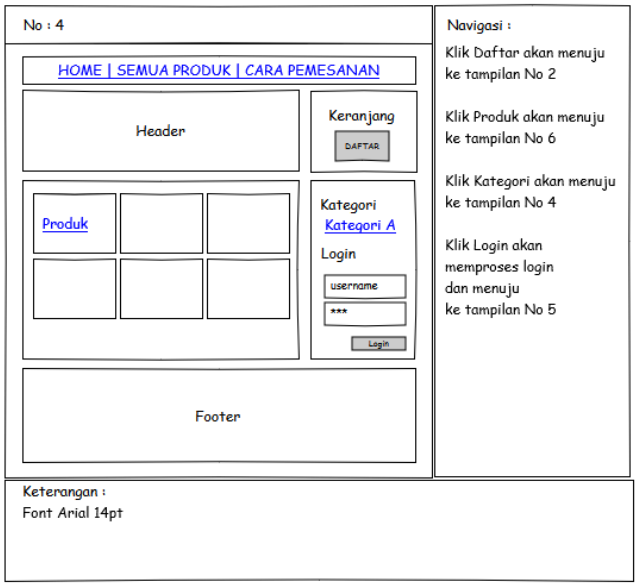
Gambar 4.14 no 1 Rancangan tampilan website



Gambar 4.15 no2 Rancangan form *registrasi*

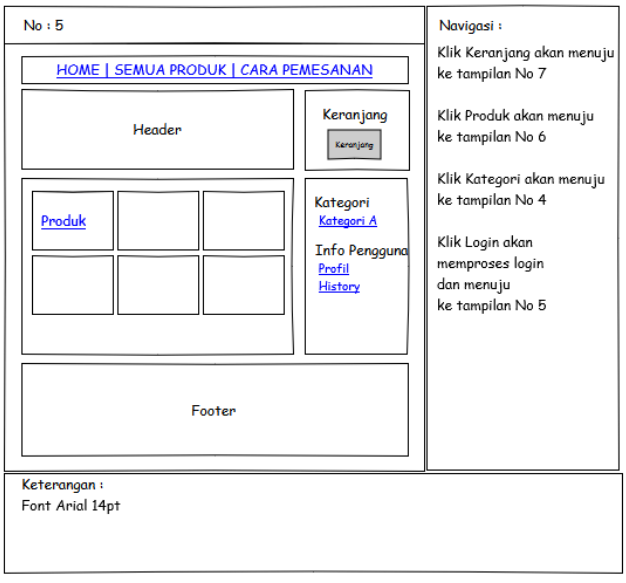


Gambar 4.16 no 3 Rancangan halaman awal *website*

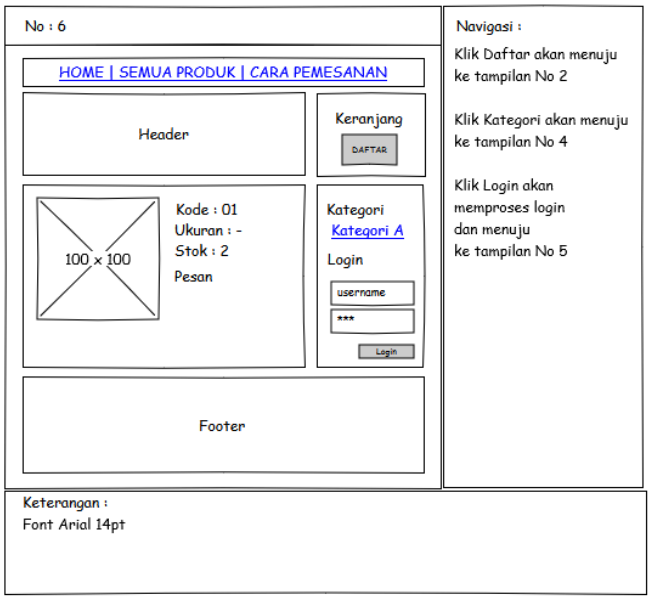


Gambar 4.17 no 4 Rancangan pendaftaran website

4.2.2. Perancangan Output



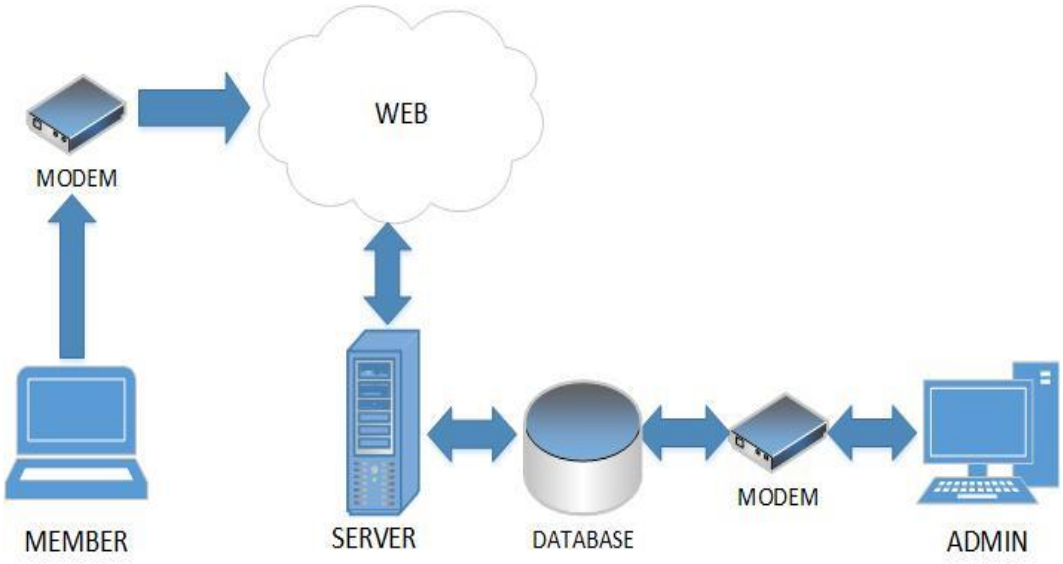
Gambar 4.18 no 5 Rancangan keranjang belanja



Gambar 4.19. Rancangan tampilan produk yang dijual

4.3 Perancangan Arsitektur Jaringan

Untuk menjelaskan perancanggan Arsitektur Jaringan,akan digunakan metode konfigurasi internet (website).karena Aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi website yang harus menggunakan akses internet di dalam penggunaanya berikut gambarnya:



Gambar 4.20 Arsitektur jaringan

Arsitek jaringan yang diusulkan merupakan jaringan yang terhubung dengan internet.dan admin terhubung dengan modem sebagai perangkat untuk bisa mengakses internet itu sendiri ,dan bila member ingin masuk ke website diharuskan terhubung dengan internet .

4.4 Implementasi

Tahap implementasi pada sebuah sistem informasi merupakan tahap dimana sistem yang dirancang pada tahap sebelumnya diterapkan, berupa perangkat lunak maupun perangkat keras yang digunakan. Dengan penerapan sistem yang dirancang, maka hasilnya sistem tersebut sudah dapat dioperasikan atau digunakan dan juga dapat dilakukan pengujian.dan Implementasi adalah proses penerapan rancangan program yang telah dibuat atau penerapan aplikasi dalam melaksanakan sistem informasi yang dibangun.

4.4.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam implementasi ini adalah MySQL
2. Bahasa pemrograman yang digunakan adalah PHP
3. Sistem informasi memakai frame work ci .

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun spesifikasi perangkat lunak yang dipergunakan dalam mengembangkan sistem antara lain

Tabel 4.17 spesifikasi perangkat lunak

Perangkat Lunak	Keterangan
Sistem Operasi	Windows 8.1 Pro
Bahasa Pemrograman	PHP
DBMS	MySQL
Web Browser	Firefox
Code Editor	PHP Designer
Webserver	Apache

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Spesifikasi perangkat keras yang dipergunakan dalam pengembangan Sistem Informasi ini antara lain

Tabel 4.18 Spesifikasi perangkat keras

Perangkat	Spesifikasi
Processor	Intel core i3
RAM	2.00 GB
VGA	2.00GB
Harddisk	2.50GB
Monitor	14

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

1. Tabel Artikel

Tabel 4.19 artikel

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `artikel` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul_artikel` varchar(100) NOT NULL,
  `judul_seo` varchar(100) NOT NULL,
  `isi_artikel` text NOT NULL,
  `tanggal_publish` datetime NOT NULL,
  `tanggal_edit` datetime NOT NULL,
  `id_user` int(11) NOT NULL,
```

```
  `status` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `judul_seo` (`judul_seo`),
  KEY `id_user` (`id_user`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

2. Tabel Banner

Tabel 4.20 Banner

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `banner` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `judul` varchar(30) NOT NULL,
  `konten` varchar(50) NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  `url` text NOT NULL,
  `status` enum('0','1') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=4 ;
```

3. Tabel Barang

Tabel 4.21 Barang

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `barang` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_barang` varchar(15) NOT NULL,
  `nama_barang` varchar(50) NOT NULL,
  `deskripsi` text NOT NULL,
  `ukuran` varchar(3) NOT NULL,
  `harga` double NOT NULL,
  `qty` int(5) NOT NULL,
  `kode_kategori` int(11) NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  `diskon` float NOT NULL DEFAULT '0',
  `klik` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id`),
  UNIQUE KEY `kode_barang` (`kode_barang`),
  KEY `kode_kategori` (`kode_kategori`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=77 ;
```

4. Tabel Detail Transaksi

Tabel 4.22 Detail transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detail_transaksi` (
  `kode_transaksi` bigint(11) NOT NULL,
  `kode_produk` varchar(20) NOT NULL,
  `nama_produk` varchar(30) NOT NULL,
  `harga` float NOT NULL,
  `jumlah` int(11) NOT NULL,
  KEY `kode_transaksi` (`kode_transaksi`),
  KEY `kode_produk` (`kode_produk`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

5. Tabel Kota

Tabel 4.23 Kota

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kab_kota` (
  `id_kab_kota` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `nama_kab_kota` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kab_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

6. Tabel Kategori

Tabel 4.24 kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
  `nama_seo` varchar(30) NOT NULL,
  `id_parent` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `id_parent` (`id_parent`),
  KEY `id_parent_2` (`id_parent`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=14 ;
```

7. Tabel members

Tabel 4.25 members

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `members` (
  `id_member` int(11) NOT NULL
AUTO_INCREMENT,
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(200) NOT NULL,
  `nama_depan` varchar(20) NOT NULL,
```

```
        `nama_belakang` varchar(20) NOT NULL,
        `email` varchar(50) NOT NULL,
        `alamat` text NOT NULL,
        `tanggal_daftar` datetime NOT NULL,
        `tanggal_login` datetime NOT NULL,
        `status` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '1',
        `jenis_kelamin` enum('pria','wanita') NOT NULL,
        `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
        `id_kota` int(11) NOT NULL,
        `kode_pos` varchar(5) NOT NULL,
        `no_telp` varchar(20) NOT NULL,
        PRIMARY KEY (`id_member`),
        UNIQUE KEY `username` (`username`),
        KEY `id_kota` (`id_kota`),
        KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`),
        KEY `id_provinsi_2` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=25 ;
```

8. Tabel Pembayaran

Tabel 4.26 Pembayaran

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `kode_transaksi` varchar(20) NOT NULL,
  `nominal_pembayaran` float NOT NULL,
  `cara_pembayaran` enum('transfer','lain') NOT NULL,
  `no_rekening` varchar(30) NOT NULL,
  `tanggal` date NOT NULL,
  `keterangan` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_transaksi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

9. Tabel Provinsi

Tabel 4.27 Provinsi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL DEFAULT '0',
  `nama_provinsi` varchar(35) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

10. Tabel Status

Tabel 4.28 Status

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `status` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `status_pemesanan` varchar(15) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=6 ;
```

11. Tabel Testimoni

Tabel 4.29 Testimoni

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `testimoni` (
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `kode_barang` varchar(15) NOT NULL,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `isi_testimoni` text NOT NULL,
  `status` enum('0','1') NOT NULL DEFAULT '0',
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
```

```
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=19 ;
```

12. Tabel Transaksi

Tabel 4.30 Transaksi

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `transaksi` (
  `kode_transaksi` bigint(12) NOT NULL,
  `kode_member` int(11) NOT NULL,
  `nama_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `email_penerima` varchar(50) NOT NULL,
  `alamat_penerima` text NOT NULL,
  `provinsi` varchar(30) NOT NULL,
  `kota` varchar(30) NOT NULL,
  `kodepos` varchar(6) NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) NOT NULL,
  `kurir` varchar(20) NOT NULL,
  `pesan` text,
  `tanggal_transaksi` date NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL,
  `jenis_transaksi` enum('umum','khusus') NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`kode_transaksi`),
  KEY `status` (`status`),
```

```
        KEY `status_2` (`status`),
        KEY `kode_member` (`kode_member`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

13. Tabel Users

Tabel 4.31 *Users*

```
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS `users` (
         `id_user` int(11) unsigned NOT NULL
        AUTO_INCREMENT,
         `username` varchar(50) NOT NULL,
         `email` varchar(50) NOT NULL,
         `password` varchar(50) NOT NULL,
         `status` enum('1','0') NOT NULL DEFAULT '1',
         `last_visit` varchar(50) NOT NULL,
         PRIMARY KEY (`id_user`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=2 ;
```

14. Tabel Usulan

Tabel 4.32 Usulan

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `usulan` (
```

```
  `id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `tanggal_upload` datetime NOT NULL,
  `status` enum('proses','terima','batal') NOT NULL DEFAULT
'proses',
  `pesan` text NOT NULL,
  `gambar` text NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id`),
  KEY `id_member` (`id_member`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1
AUTO_INCREMENT=7 ;
```

15. Tabel Usulan Terkonfirmasi

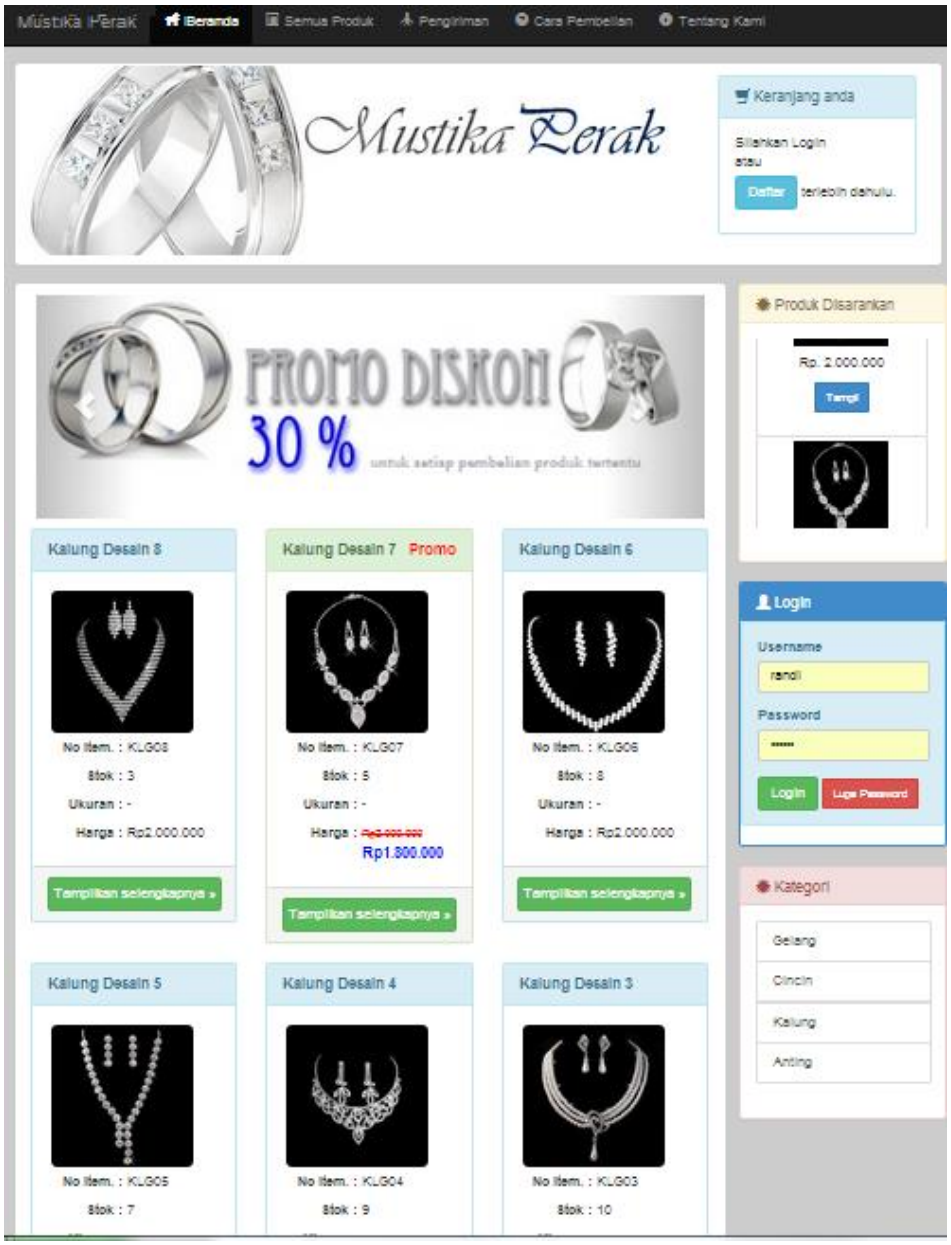
Tabel 4.33 Usulan Terkonfirmasi

```
        CREATE TABLE IF NOT EXISTS
        `usulan_terkonfirmasi` (
          `id_usulan` int(11) DEFAULT NULL,
          `harga` float DEFAULT NULL,
          `ukuran` varchar(5) DEFAULT NULL,
          UNIQUE KEY `id_usulan_2` (`id_usulan`),
          KEY `id_usulan` (`id_usulan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

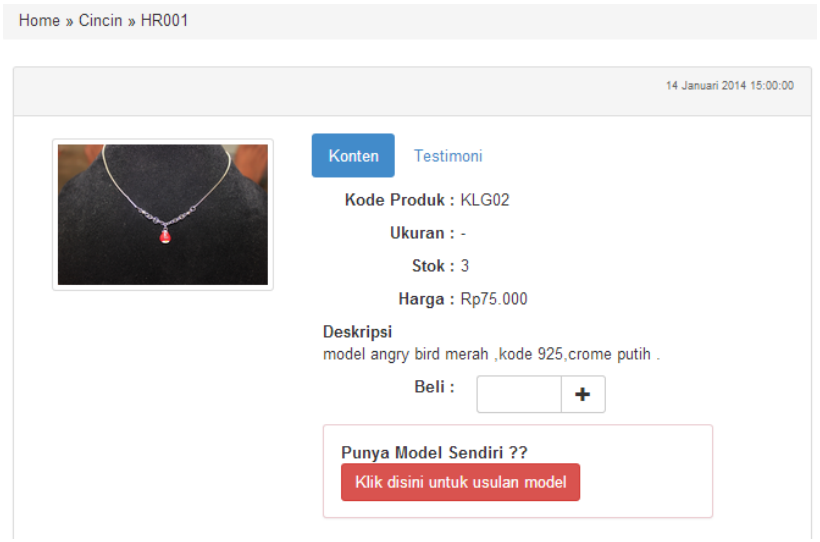
Berikut merupakan tampilan antarmuka Sistem Informasi Promosi Penjualan di Toko Mustika Perak

4.4.5.1 Tampilan Halaman Utama Pengunjung



Gambar 4.21 Tampilan halaman awal pengunjung(member)

4.4.5.2 Tampilan Halaman Produk Satuan



Gambar 4.22 Tampilan halaman Produk satuan

Pada gambar diatas terdapat tombol beli yang Mempunyai fungsi untuk melakukan pembelian terhadap produk yang dipilih,setiap member yang membeli produk akan di simpan kedalam keranjang belanja

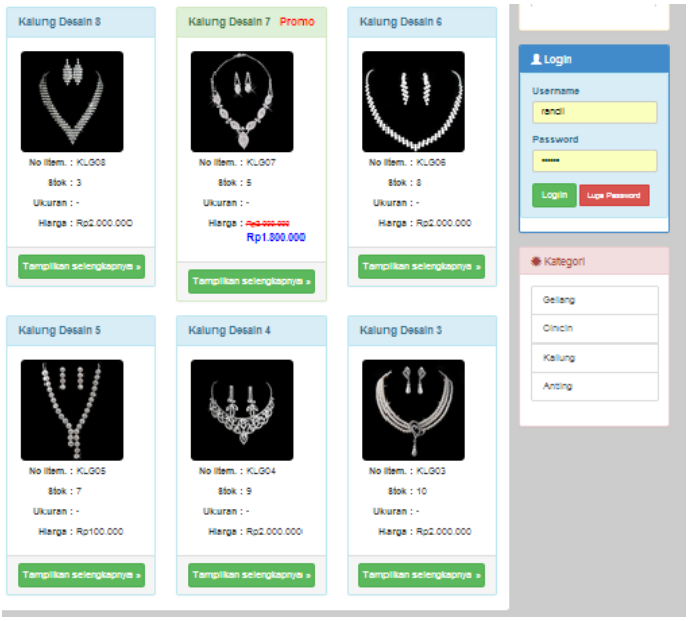
4.4.5.3 Tampilan Keranjang belanja



Gambar 4.23 Tampilan keranjang belanja

Pada Keranjang belanja berisi inputan /masukan yang tadi di isi di form beli dan akan tampil seperti berikut .

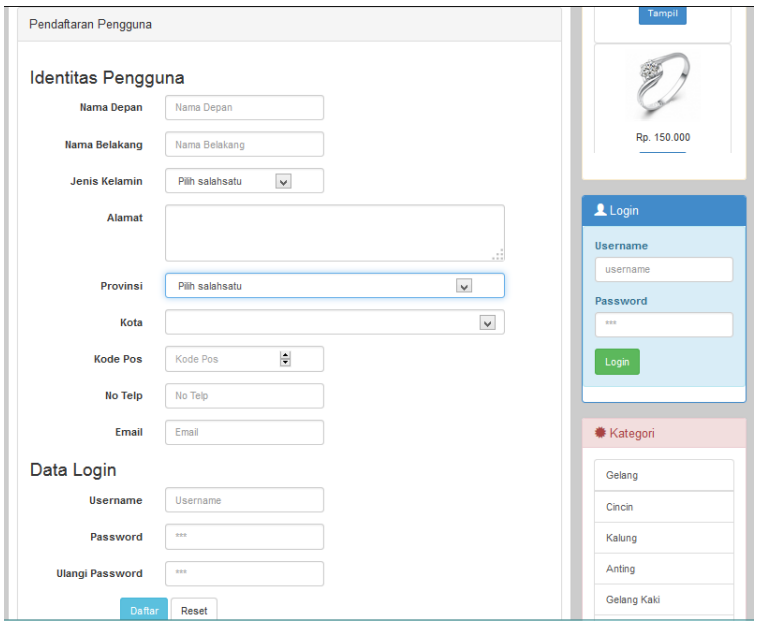
4.4.5.4 Tampilan Halaman Katalog Produk



Gambar 4.24 Tampilan halaman katalog produk

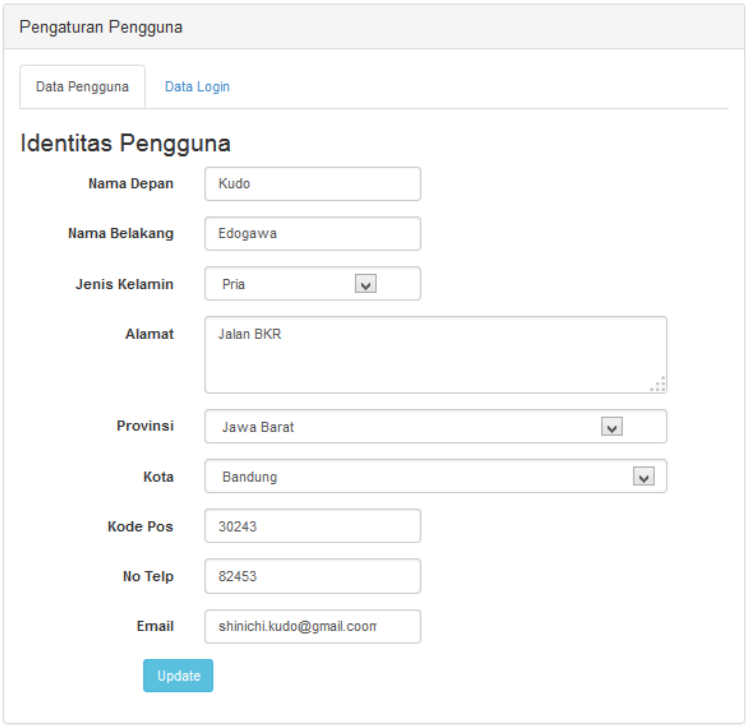
4.4.5.5 Tampilan Halaman Pendaftaran Member

Berikut adalah tempat untuk pengguna (member),mengisi data serta alamat yang dibutuhkan untuk proses transaksi



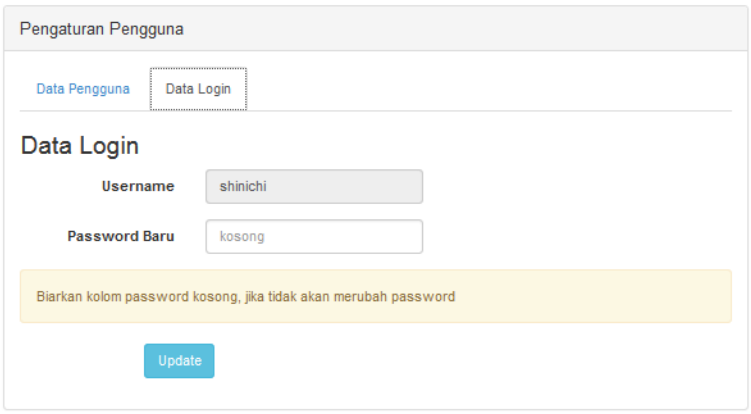
Gambar 4.25 Tampilan halaman Form Pendaftaran Member

4.4.5.6 Tampilan Halaman Profil Member



Gambar 4.26 Tampilan Halaman Form identitas member

4.4.5.7 Tampilan Halaman Akun Member



Gambar 4.27 Tampilan Halaman Form akun member

Member diharuskan mengisi form akun member agar dapat login menggunakan username serta password yang di isi di from akun member

4.4.5.8 Tampilan Halaman Histori Pemesanan

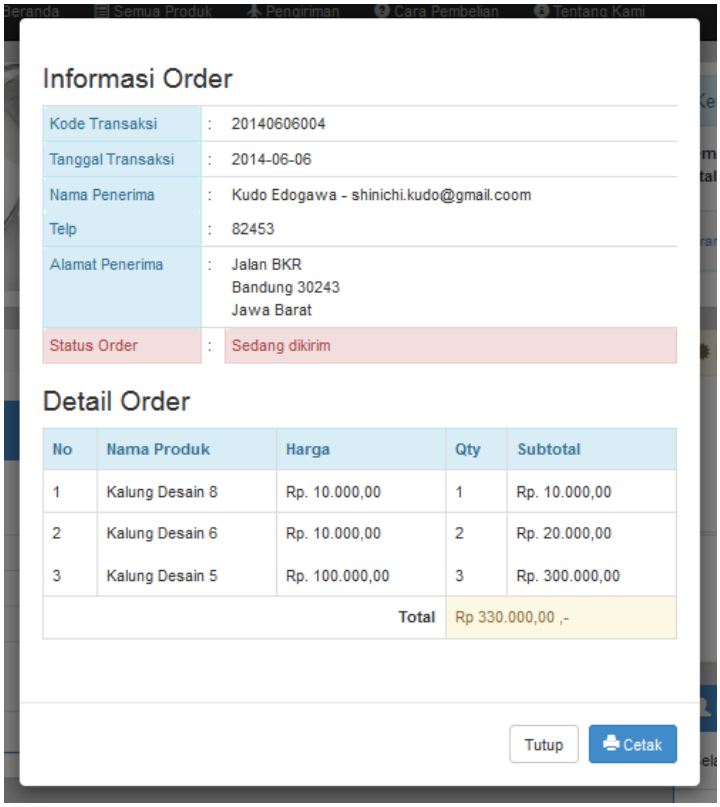
History Pemesanan

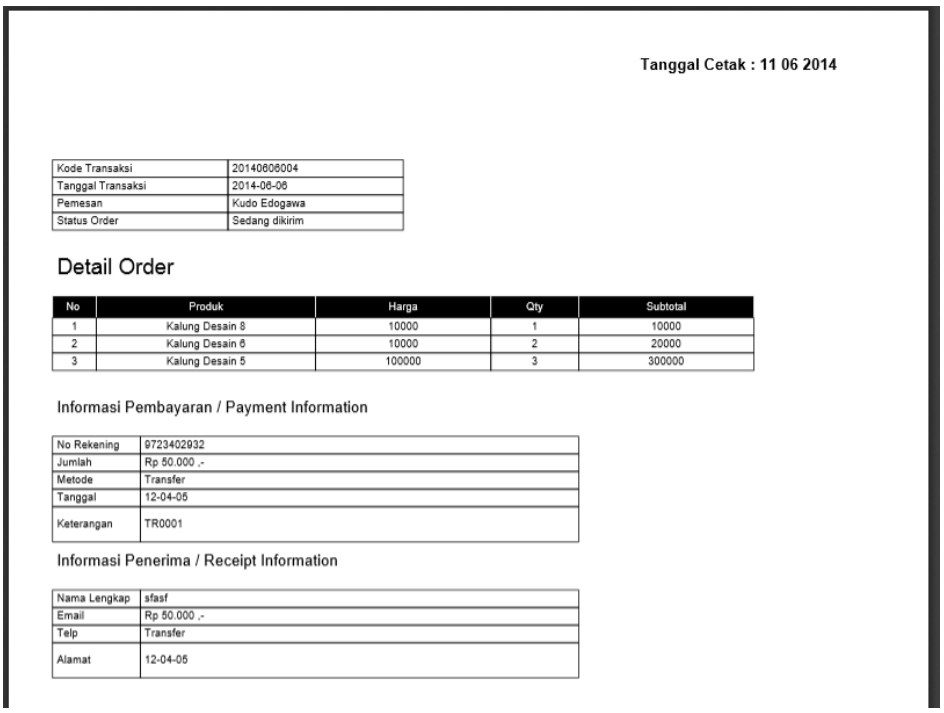
Tanggal Transaksi	Jumlah Transaksi
2014-05-29	1 Transaksi
2014-06-01	3 Transaksi
2014-06-03	1 Transaksi
2014-06-06	5 Transaksi
2014-06-08	1 Transaksi
2014-06-10	1 Transaksi

History Pemesanan

Tanggal : 2014-06-06

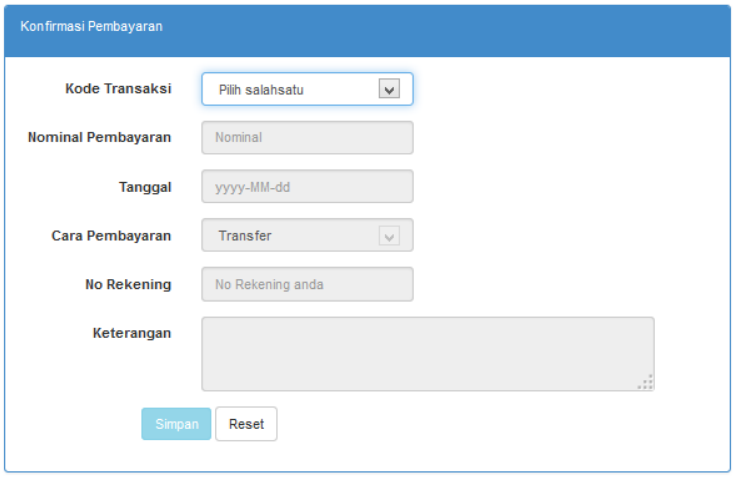
Kode Transaksi	Qty	Total
20140606001	1	50000
20140606002	1	10000
20140606003	1	100000
20140606004	6	330000
20140606005	1	50000





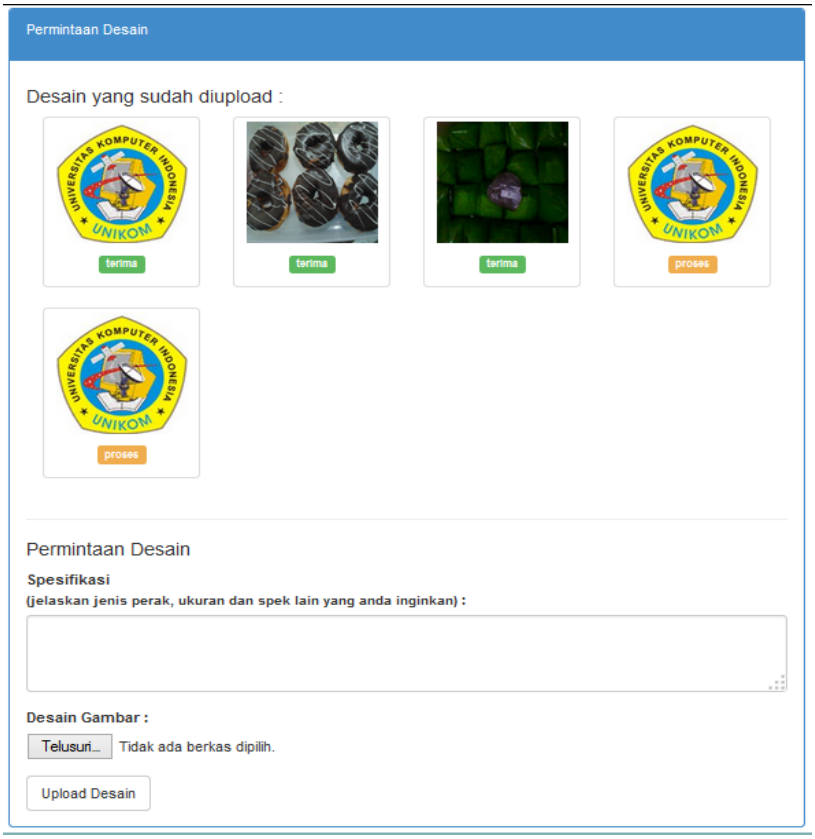
Gambar 4.28 Tampilan Halaman Histori Pemesanan

4.4.5.9 Tampilan Halaman Konfirmasi Pembayaran



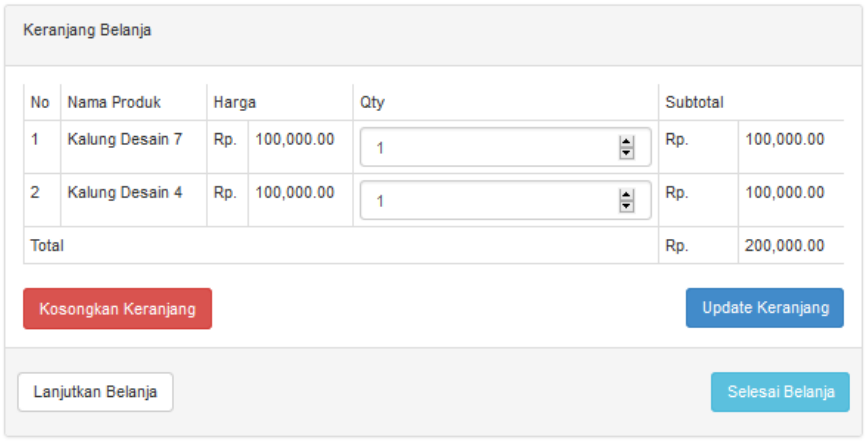
Gambar 4.29 Form konfirmasi pembayaran

4.4.5.10 Tampilan halaman Usulan Desain



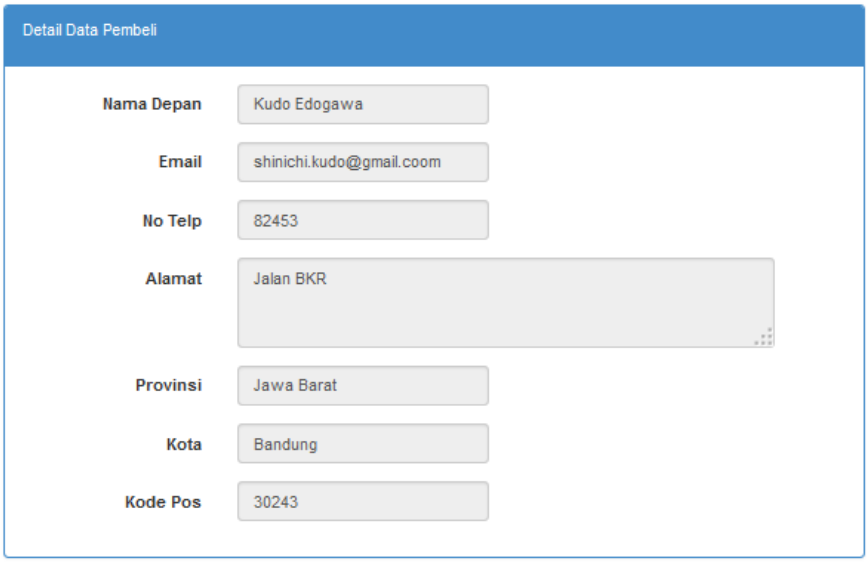
Gambar 4.30 Tampilan Halaman Form Usulan Desain

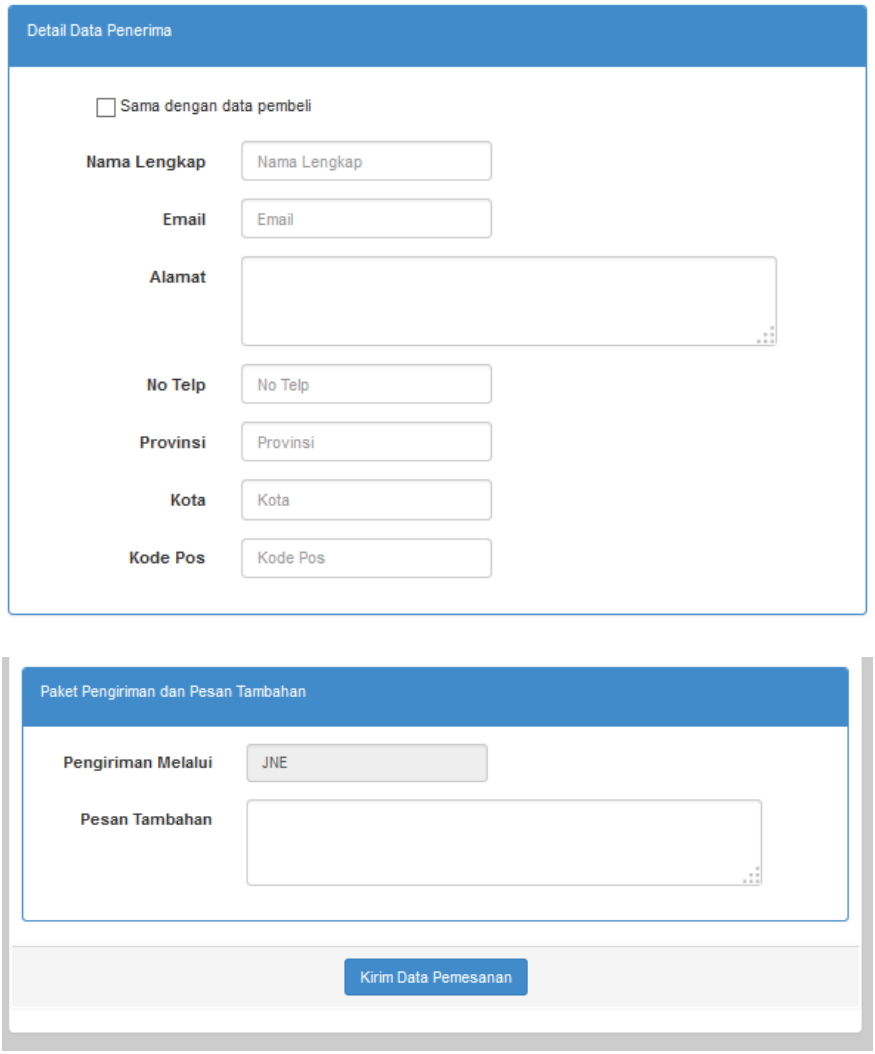
4.4.5.11 Tampilan Halaman Keranjang Belanja



Gambar 4.31 Tampilan Halaman Form keranjang belanja

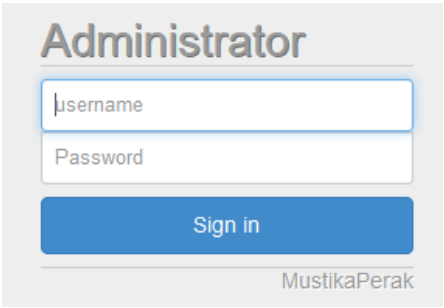
4.4.5.12 Tampilan Halaman *Checkout*





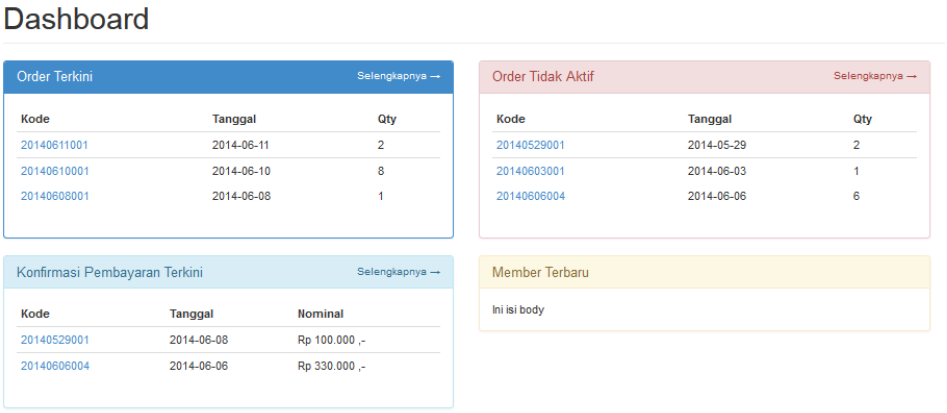
Gambar 4.32 Tampilan Halaman Form halaman *checkout*

4.4.5.13 Tampilan Halaman Login Admin



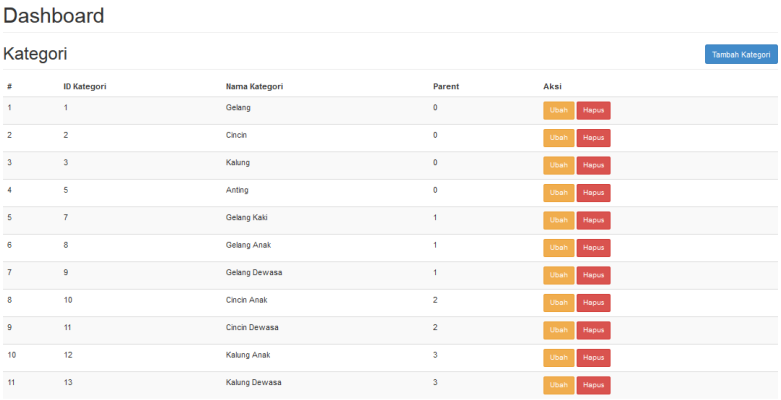
Gambar 4.33 Tampilan Halaman Form login *admin*

4.4.5.14 Tampilan Halaman *Dashboard Admin*



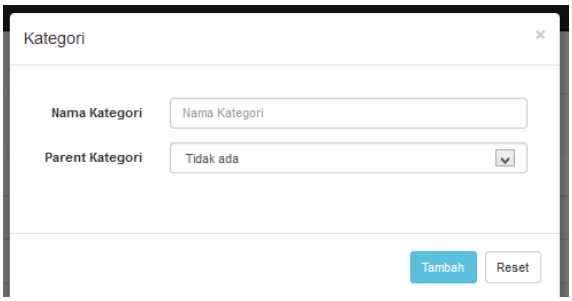
Gambar 4.34 Tampilan Halaman dashboard admin

4.4.5.15 Tampilan Halaman Kategori



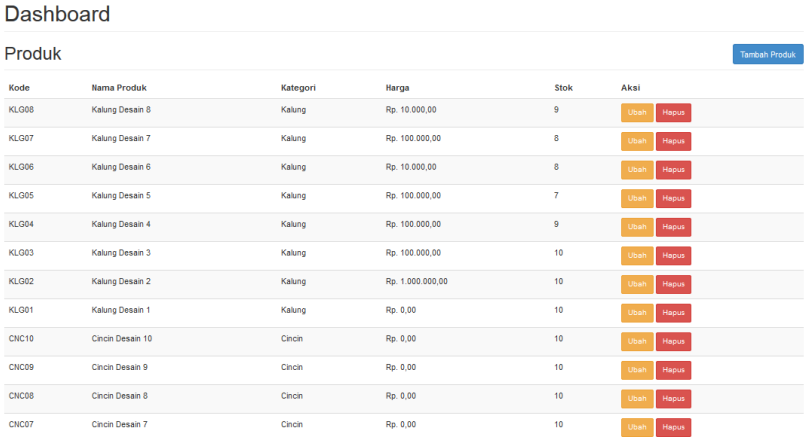
Gambar 4.35 Tampilan halaman kategori

4.4.5.16 Tampilan Halaman Tambah Kategori



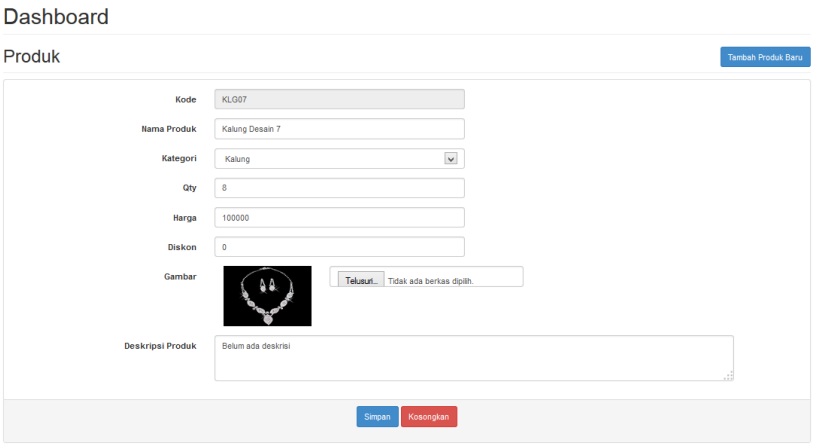
Gambar 4.36 Tampilan Halaman Form Kategori

4.4.5.17 Tampilan Halaman Produk



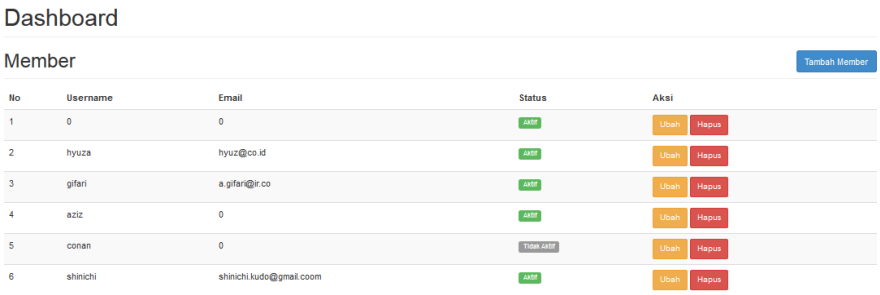
Gambar 4.37 Tampilan halaman Produk

4.4.5.18 Tampilan Halaman Tambah Produk



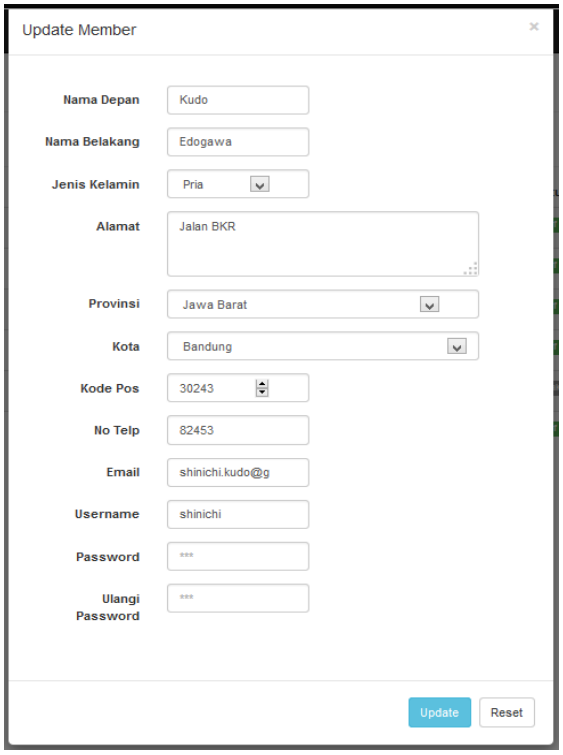
Gambar 4.38 Tampilan Halaman Form tambah produk

4.4.5.19 Tampilan Halaman *Member*



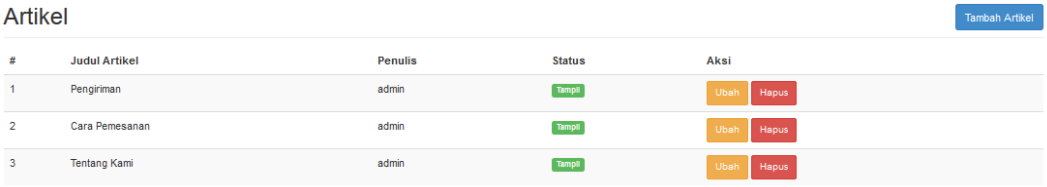
Gambar 4.39 Tampilan halaman member

4.4.5.20 Tampilan Halaman Tambah Member



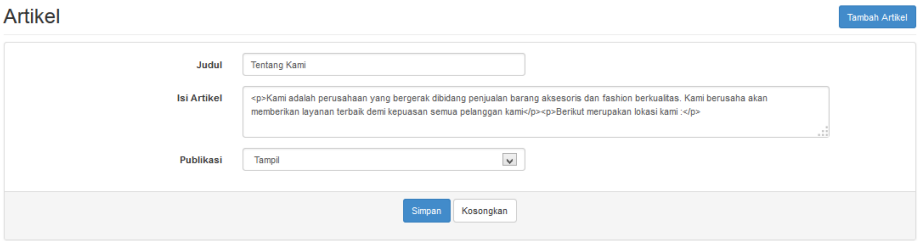
Gambar 4.40 Tampilan Halaman Form tambah *member*

4.4.5.21 Tampilan Halaman Artikel



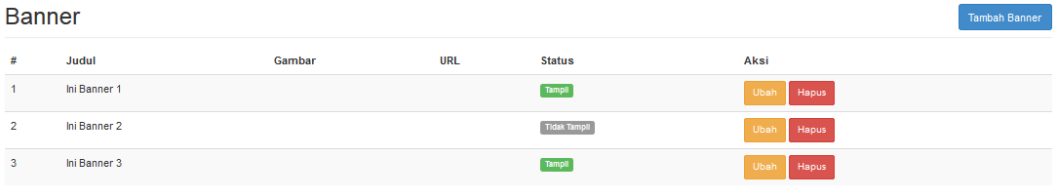
Gambar 4.41 Tampilan halaman Artikel

4.4.5.22 Tampilan Halaman Tambah *Artikel*



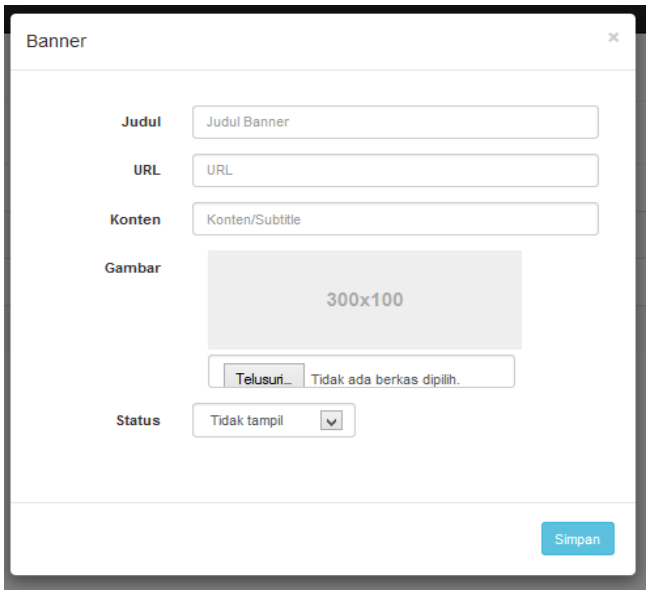
Gambar 4.42 Tampilan Form tambah artikel

4.4.5.23 Tampilan Halaman *Banner*



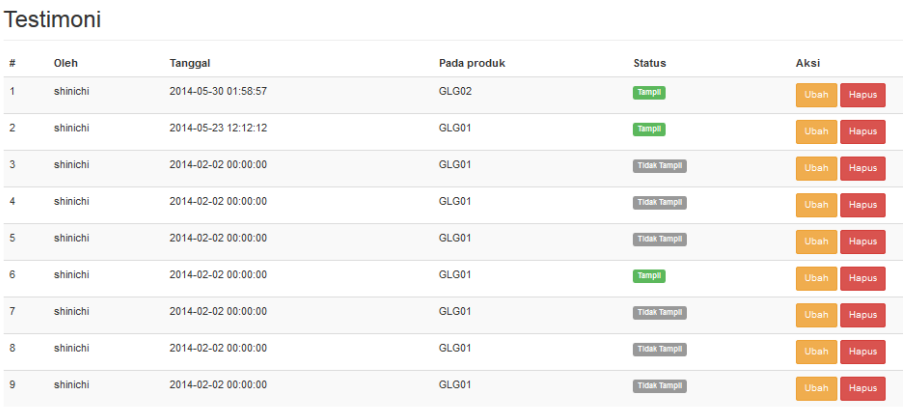
Gambar 4.43 Tampilan Halaman Form Tambah Artikel

4.4.5.24 Tampilan Halaman Tambah *Banner*



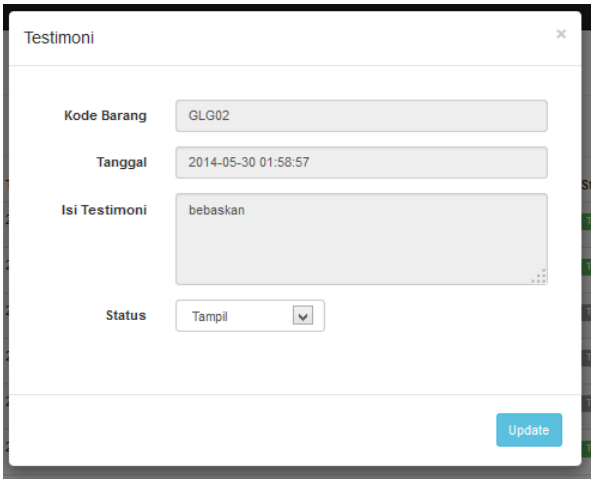
Gambar 4.44 Tampilan Halaman Form tambah artikel

4.4.5.25 Tampilan Halaman *Testimoni*



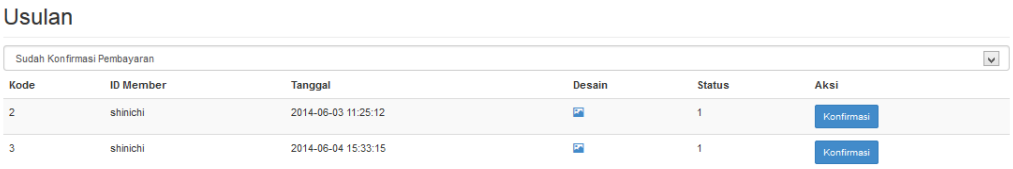
Gambar 4.45 Tampilan halaman Testimoni

4.4.5.26 Tampilan Halaman Konfirmasi *Testimoni*



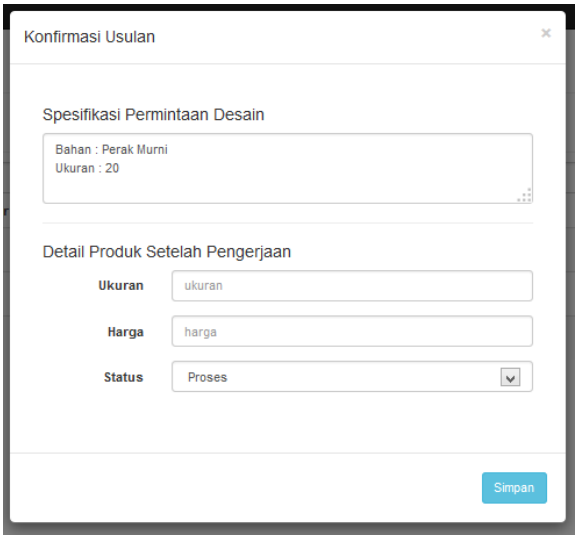
Gambar 4.46 Tampilan halaman Form konfirmasi testimoni

4.4.5.27 Tampilan Halaman Usulan *Desain*



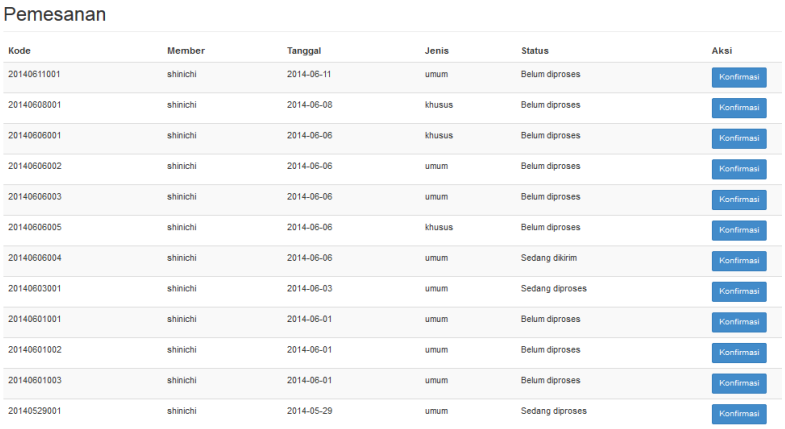
Gambar 4.47 Tampilan Halaman usulan desain

4.4.5.28 Tampilan Halaman Usulan Konfirmasi *Desain*



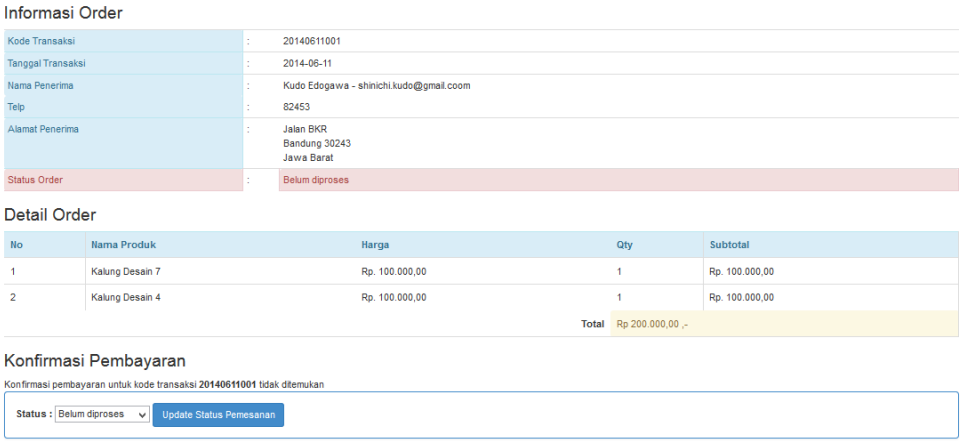
Gambar 4.48 Tampilan Halaman Form Usulan konfirmasi *desain*

4.4.5.29 Tampilan Halaman Pemesanan



Gambar 4.49 Tampilan halaman pemesanan

4.4.5.30 Tampilan Halaman Konfirmasi Pemesanan



Gambar 4.50 Tampilan Halaman konfirmasi pemesanan

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

LANGKAH-LANGKAH MENGINSTALL XAMPP

a. Klik 2x icon XAMPP



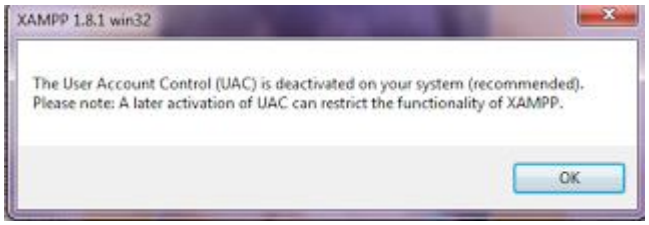
Gambar 4.51 Tampilan instalan *xampp*

b. Muncul menu Installer Language pilih English pilih ok



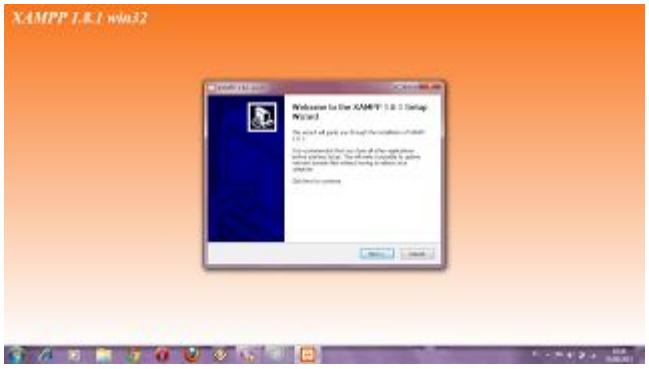
Gambar 4.52 Tampilan pemilihan menu *installer language*

c. Muncul menu XAMPP 1.8.1 win32 pilih ok



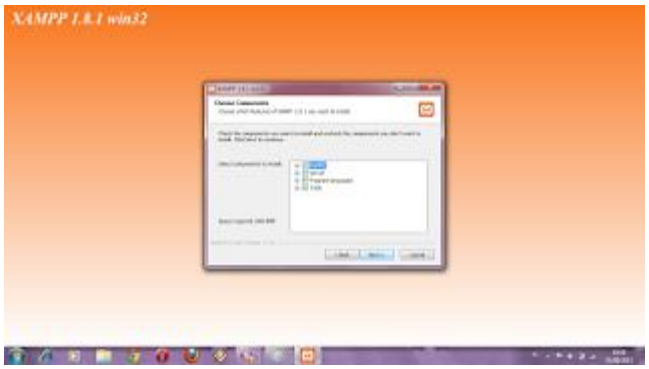
Gambar 4.53 Tampilan menu ok

d. Muncul menu welcome to the XAMPP 1.8.1 Setup Wizard pilih next



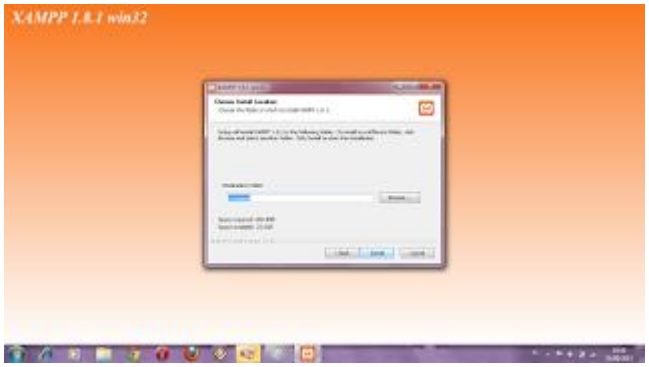
Gambar 4.54 Tampilan menu welcome

e. pada tampilan choose components centang XAMPP,Server,program languages,dan tool lalu next



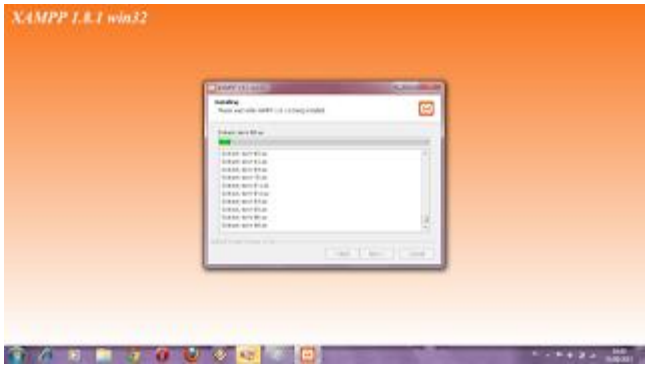
Gambar 4.55 Tampilan *components* centang *xammp*

f. Pada Choose Install Location, klik browse untuk penyimpanan folder.lalu install



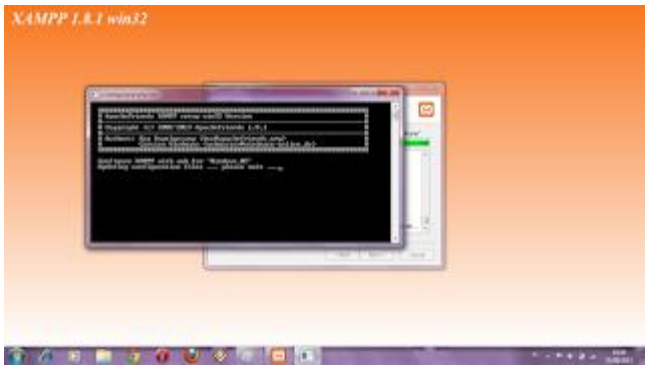
Gambar 4.56 Tampilan *Instal location*

g. Tunggu proses installing sampai selesai



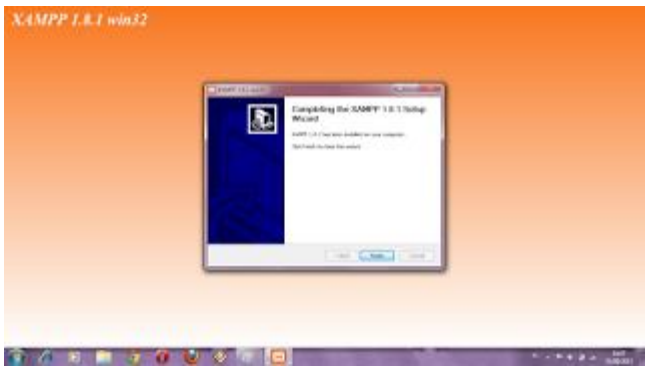
Gambar 4.57 Tampilan *Proses Installing*

h. Muncul command promp



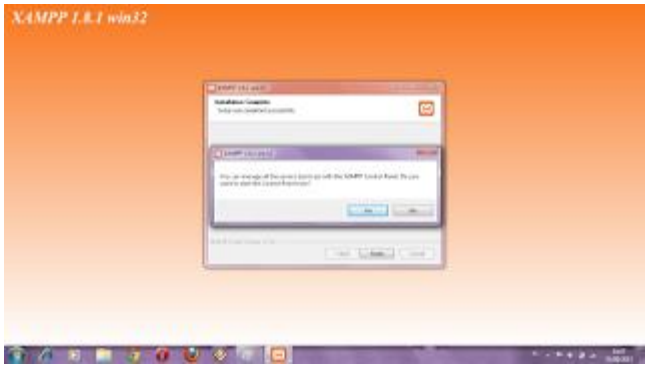
Gambar 4.58 Tampilan command promp

i. Completing the XAMPP 1.8.1 Setup wizard,pilih finish



Gambar 4.59 Tampilan *setup wizard*

j. Installation Complete klik yes



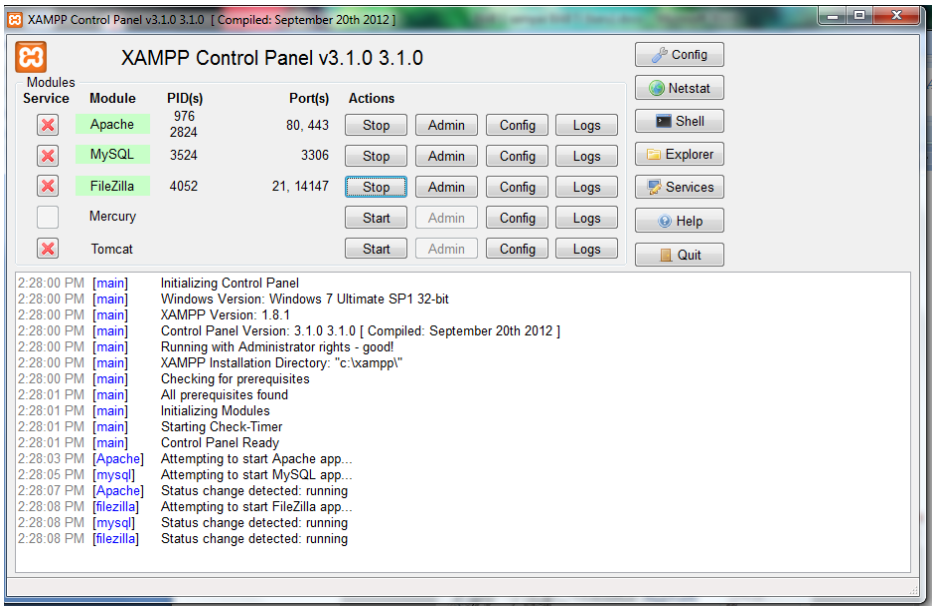
Gambar 4.60 Tampilan *Complete*

k. Muncul menu XAMPP Control Panel v3.1.0.3.1.0 pilih Quit



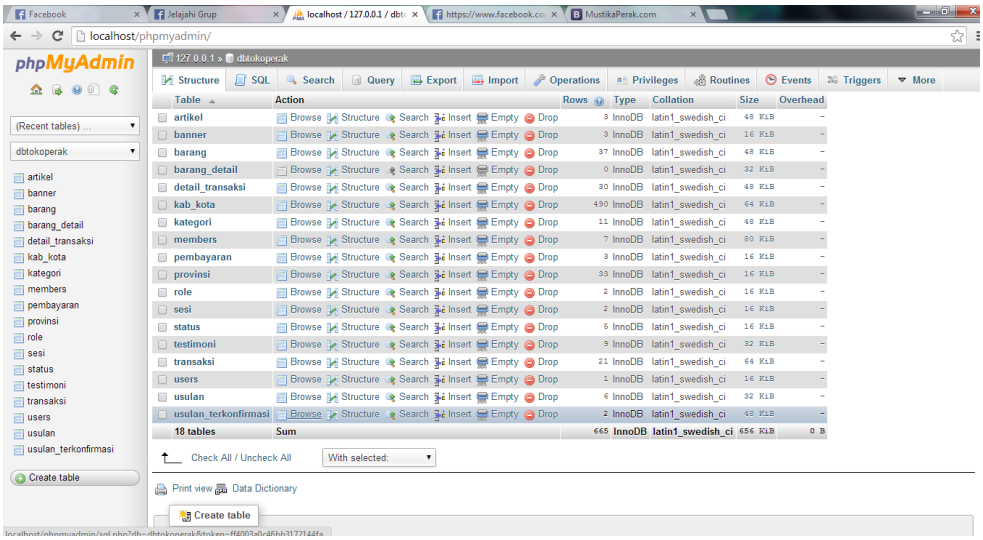
Gambar 4.61 Tampilan menu *xampp*

l. Setelah xampp di instal maka jalankan seperti gambar berikut .



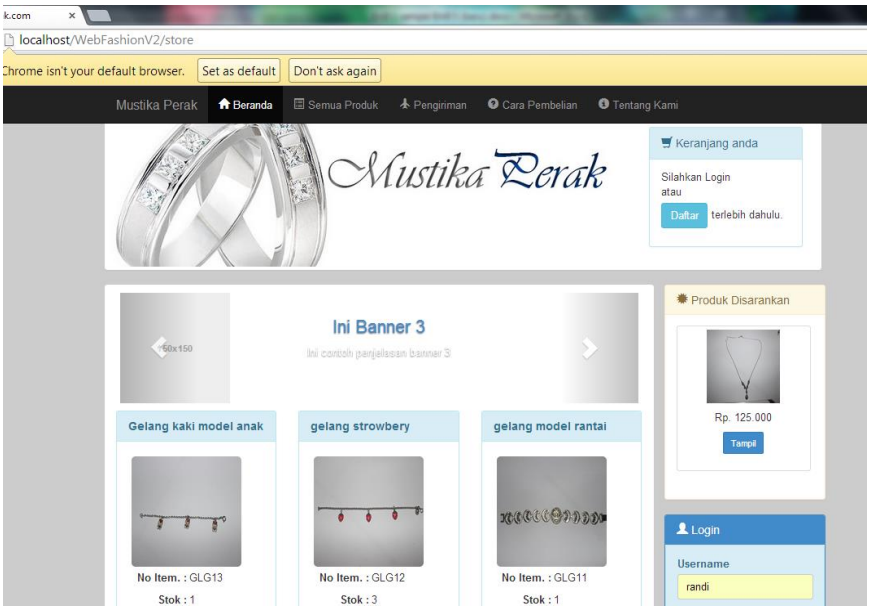
Gambar 4.62 Tampilan *xampp* setelah dijalankan

m. Setelah itu buka localhost my admin lalu buat data base dan akan muncul tampilan seperti berikut jika data base sudah di buat .



Gambar 4.63 Tampilan localhost my admin

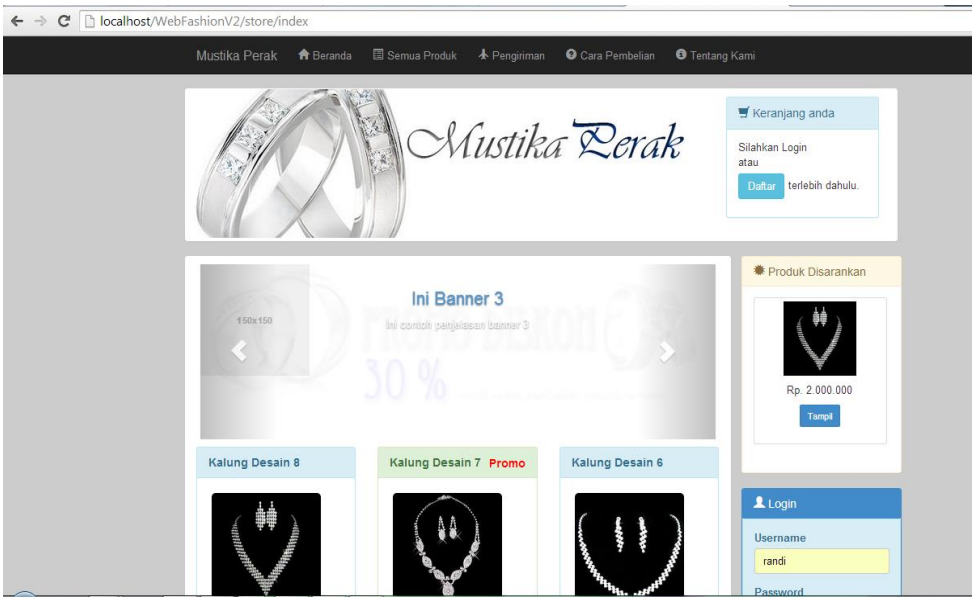
n. Dan setelah Database di buat kita sudah bisa membuka nya di localhost/WebFashionV2/store maka tampilan web akan tampil sebagai berikut .



Gambar 4.64 Tampilan Halaman Web Mustika perak

4.4.7. Penggunaan Program

1. Tampilan depan website Mustika perak sebelum mendaftar.



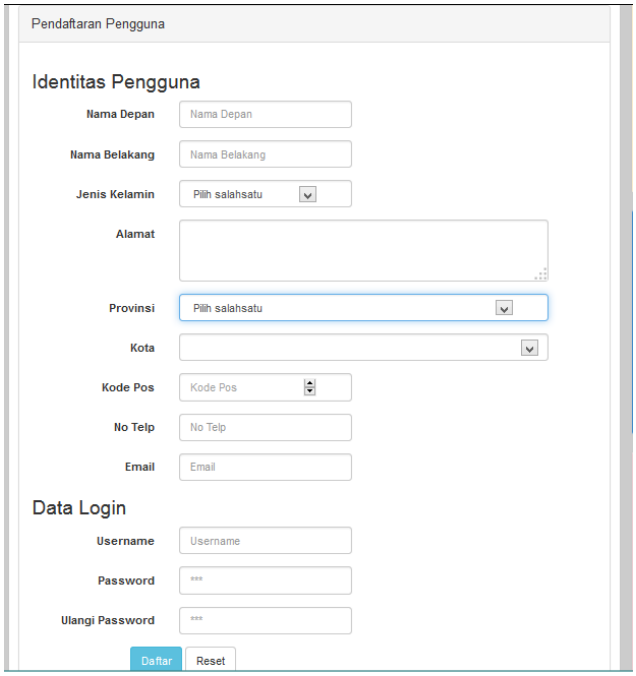
Gambar 4.65 Tampilan Halaman Web mustika perak sebelum mendaftar

2. Tahap ke dua member adalah membuka Form daftar, Setelah tampil maka member di haruskan mengisi data secara lengkap serta mengisi username serta password dan klik tombol daftar untuk mendaftar .



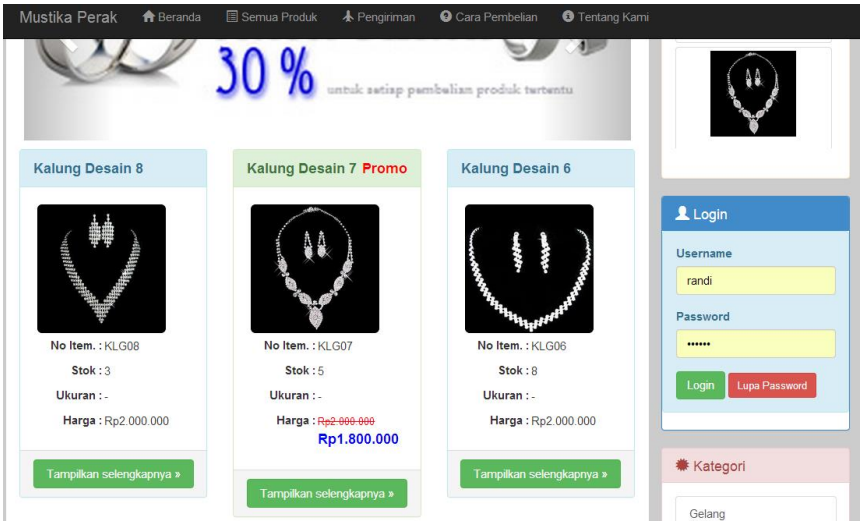
Gambar 4.66 form keranjang belanja

3. Bila di klik tombol daftar maka akan muncul tampilan sebagai berikut .



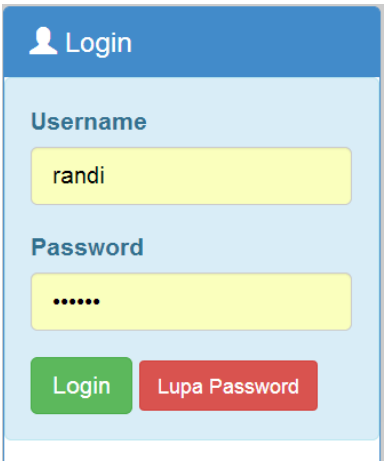
Gambar 4.67 Tampilan Halaman Form Pendaftaran Pengguna

4. Setelah itu maka member bisa menggunakan username serta password dan akan muncul tampilan sebagai berikut jika sudah mengisi username serta password .



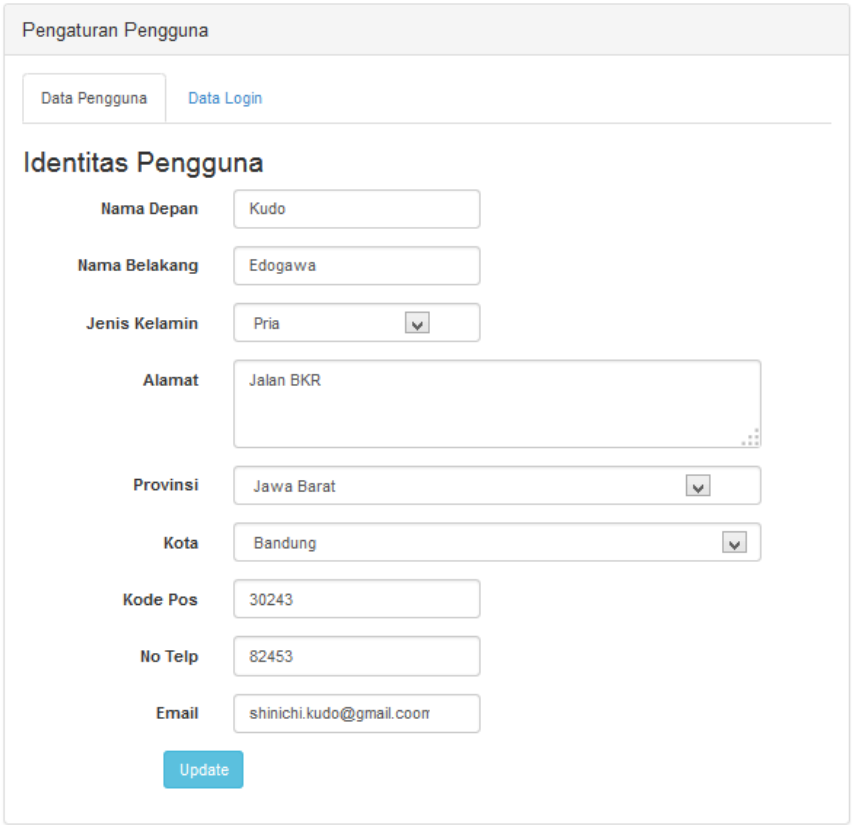
Gambar 4.68 Tampilan Halaman setelah daftar member.

5. Berikut adalah form login pada website mustika perak .



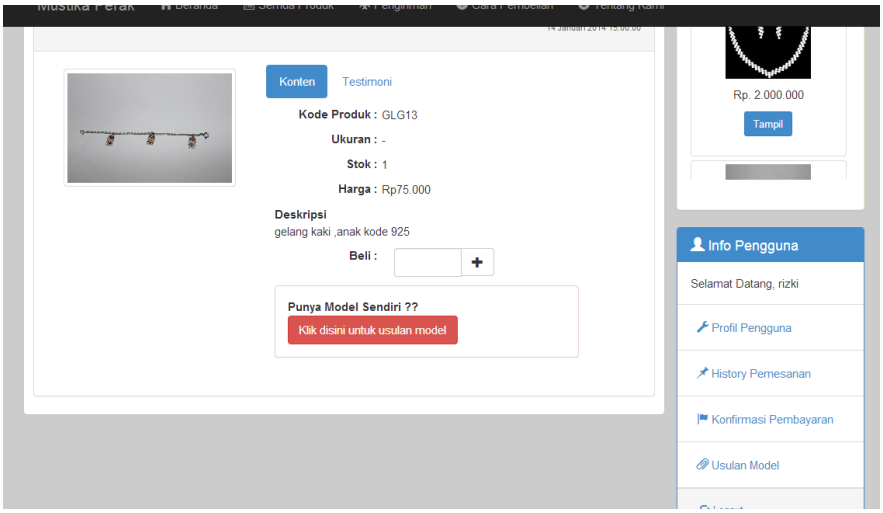
Gambar 4.69 Tampilan Halaman form login

6. Berikut adalah identitas pengguna (member) yang bisa di update.



Gambar 4.70 Tampilan Halaman Form pengaturan data pengguna

7. Setelah muncul di halaman beranda mustika perak ,member bisa melakukan pembelian dengan cara mengklik tombol tampilan selengkapnya maka akan muncul gambar di bawah ini



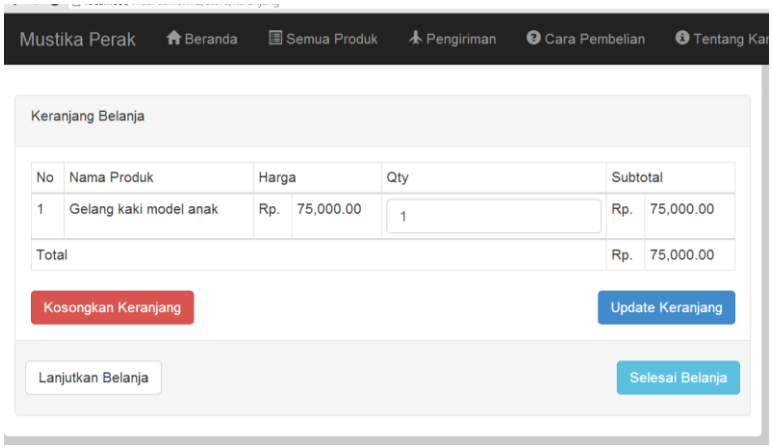
Gambar 4.71 Tampilan Halaman Produk

8. Pembeli diharuskan mengisi kolom beli jika ingin membeli barang ,dengan angka ,setelah itu klik tombol tambah yang ada pada colom beli ,setelah itu maka pesanan langsung masuk ke keranjang belanja



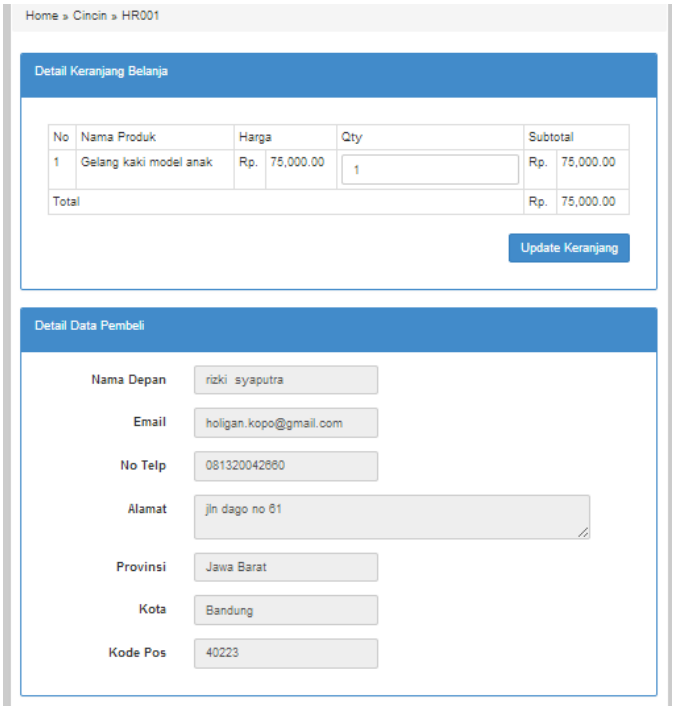
Gambar 4.72 Tampilan Halaman Keranjang belanja isi inputan

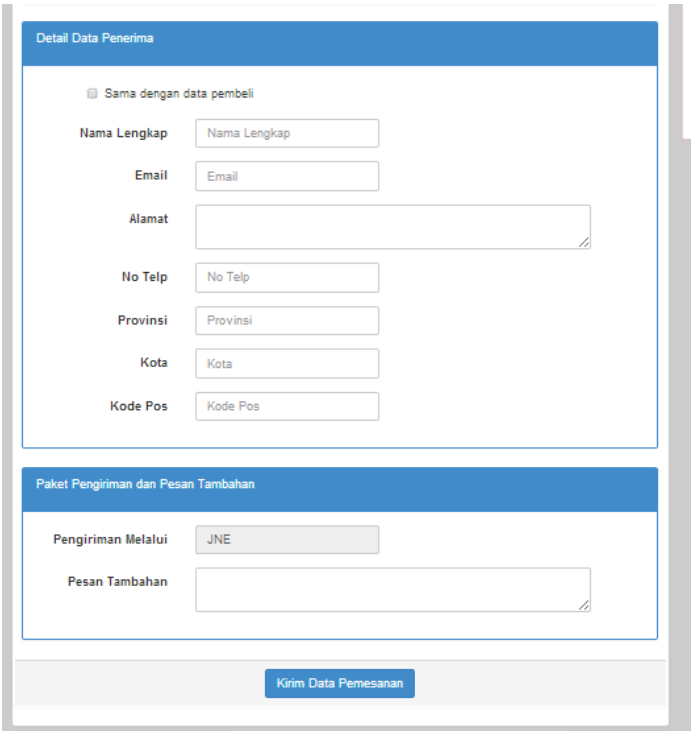
9. Lalu klik keranjang Belanja maka akan muncul gambar sebagai berikut .



Gambar 4.73 Tampilan Halaman Inputan Keranjang belanja

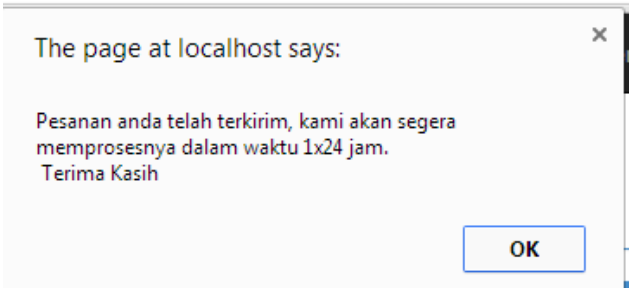
10. Bila tidak jadi membeli klik kosongkan keranjang,dan jika ingin lanjut belanja klik lanjut belanja ,dan jika ingin merubah jumlah klik update keranjang,dan jika pesanan dirasa cukup klik tombol selesai belanja. Dan akan muncul tampilan sebagai berikut .





Gambar 4.74 Tampilan Halaman Form Detail keranjang belanja

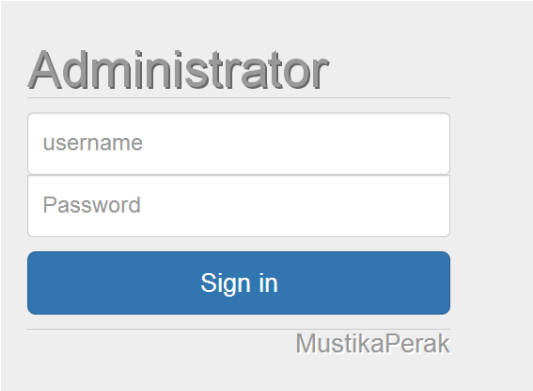
11. Klik sama dengan data pembeli di detail data penerima ,sesudah di klik akan muncul data yang sama seperti data detail pembeli ,setelah muncul maka klik kirim data pesanan maka pesanan akan di inputkan



Gambar 4.75 Tampilan Halaman Pemberitahuan

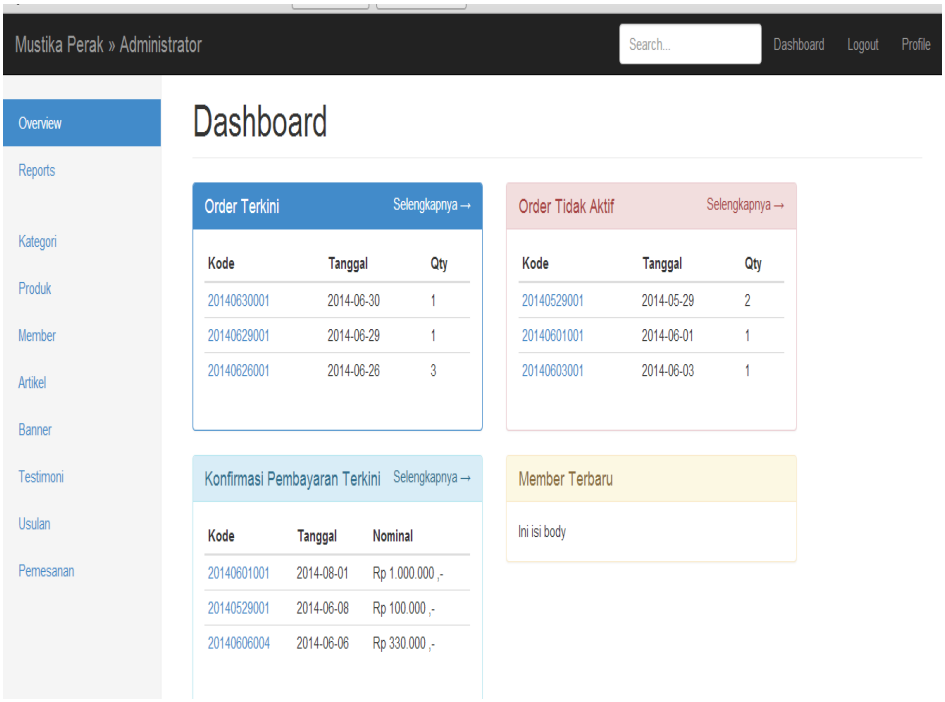
12. Dan setelah tampil pemberitahuan seperti yang di atas maka member tinggal menunggu inputan diproses oleh admin .

13. Lalu Admin melakukan login di administrator



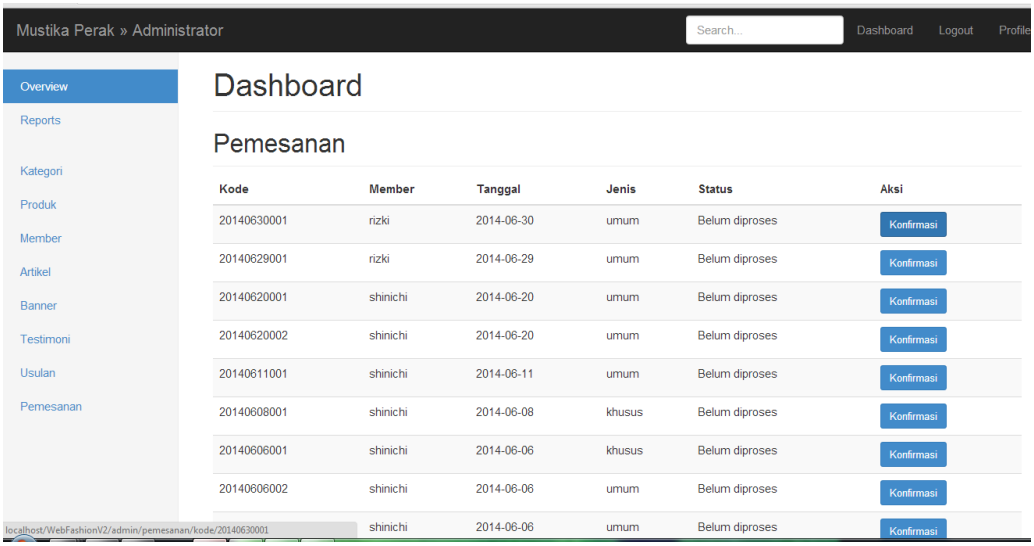
Gambar 4.76 Tampilam Form login administrator

14. Setelah sign in maka akan muncul gambar seperti berikut .



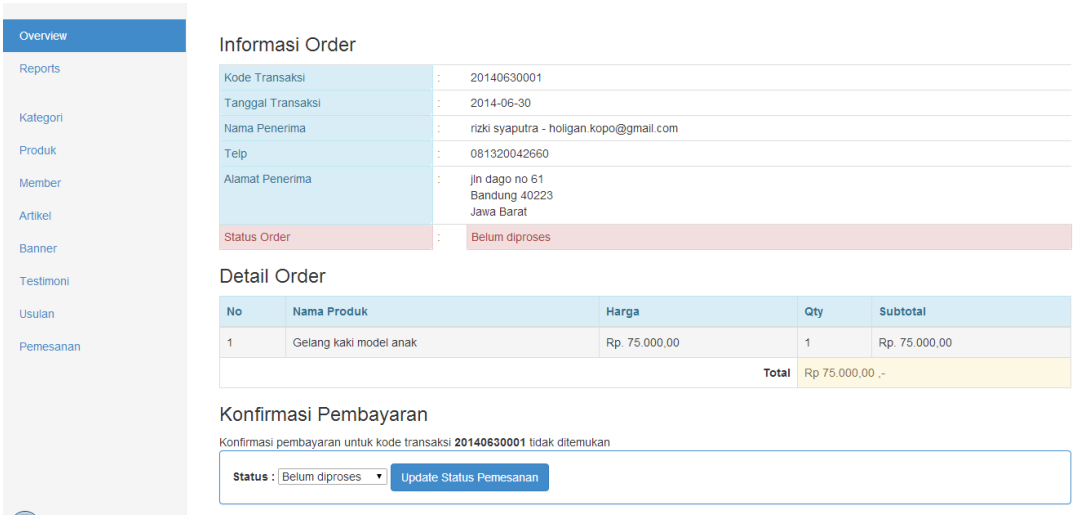
Gambar 4.77 Tampilan Halaman form admin

15. Setelah muncul gambar seperti diatas maka admin mengklik pemesan dan akan muncul gambar seperti berikut .



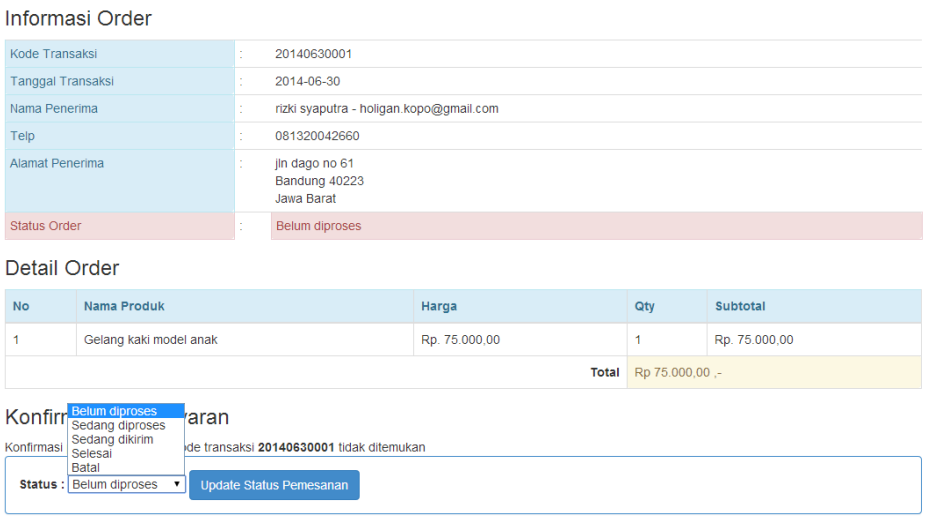
Gambar 4.78 Tampilan Halaman form pada admin

16. Dan admin pun mengklik konfirmasi jika transaksi belum diproses,bila konfirmasi di klik maka akan muncul tampilan gambar seperti berikut .



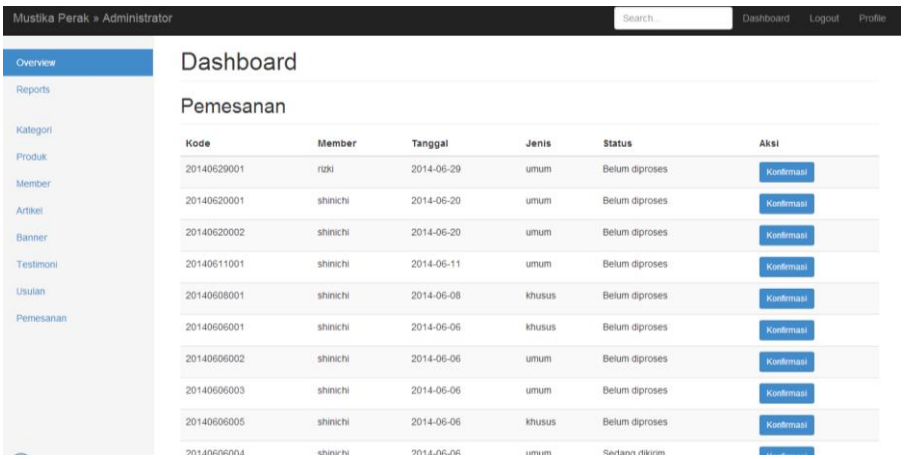
Gambar 4.79 Tampilan Halaman konfirmasi pemesanan

17. Dan admin pun memilih status di form konfirmasi pembayaran apakah belum diproses,sedang diproses,sedang dikirim,selesai,batal.



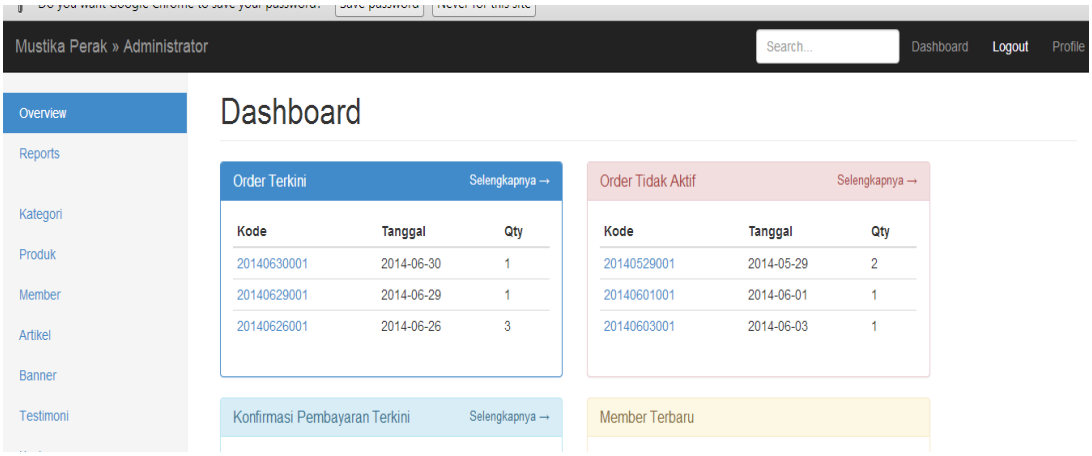
Gambar 4.80 Tampilan Halaman Status pemesanan

18. Setelah status diisi admin mengklik update status pemesanan .maka tampilan pemesanan yang tadi akan berubah dan akan masuk ke report.dan tampilan berubah seperti dibawah ini .



Gambar 4.81 Tampilan Halaman Form Pemesan Pada admin

19. Setelah admin melakukan tugasnya admin di haruskan mengklik tombol logout dan akan kembali ke halaman login di administrator



Gambar 4.82 Tampilan Halaman Order pada admin

4.5 Pengujian

Metode pengujian adalah cara atau teknik untuk menguji perangkat lunak, mempunyai mekanisme untuk menentukan data uji yang dapat menguji perangkat lunak secara lengkap dan mempunyai kemungkinan tinggi untuk menemukan kesalahan.

4.5.1 Rencana Pengujian

Pengujian perangkat lunak pada Sistem Informasi Promosi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mustika Perak Bandung yaitu dengan menggunakan pengujian balck box. Pengujian black box berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibuat. Berikut adalah rencana Sistem Informasi Promosi Penjualan Berbasis Web Pada Toko Mustika Perak Bandung:

1. Pengujian unit yaitu pengujian ini difokuskan pada suatu unit dari program

secara sendiri.

2. Pengujian tombol- yang ada pada website ,apakah sudah berjalan semestinya atau masih terjadi kesalahan

Tabel 4.34 Tabel Pengujian tombol –tombol

Item pengujian	Deskripsi	Jenis Pengujian
Daftar	Memeriksa proses pendaftaran pengguna	Black box
Data login	Memeriksa Proses login	Black Box
Lupa password	Memeriksa Proses isi username dan password	Black Box
Profil pengguna	Memeriksa identitas Pengguna	Black Box
Form beli	Memeriksa inputan data pembeli	Black Box
Usulan model	Memeriksa inputan usulan model yang masuk	Black Box
Keranjang belanja	Memeriksa jumlah barang yang masuk berapa banyak .	Black Box
Data log out	Memerika tombol keluaran dari user	Black Box
Data Login member	Memeriksa Proses login	Black Box
Form Produk	Memeriksa iinputan Produk	Black Box
Form Pemesanan	Memeriksa Pesanan masuk	Black Box

Form Usulan	Memeriksa Proses usulan member	Black Box
Form Kategori	Memeriksa isi kategori	Black Box
Form testimony	Memeriksa inputan testimony	Black Box

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

a. Login admin

Tabel 4.35 pengujian *login admin*

Kasus dan hasil uji data normal			
Data masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
User name :admin Password : admin	Muncul halaman utama admin	Dapat muncul ke halaman utama admin	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji data salah			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak dapat login dan menampilkan pesan "*username*",atau "*password"* salah .	Admin tidak dapat melakukan proses login	[ ] diterima [X] ditolak

b. Pengujian pendaftaran pengguna

Tabel 4.36 pengujian *pendaftaran pengguna*

Kasus dan hasil uji data normal			
Data masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput nama yang berbeda dengan username lain yang telah terdaftar sebagai member	Berhasil menjadi Member	Berhasil menjadi member dan sudah dapat melakukan transaksi pembelian	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji data salah			
Menginput nama username yang sama dengan username lain yang telah terdaftar sebagai member	Gagal disimpan dan akan muncul peringatan :"username sudah terdaptar "	User tidak terdaftar menjadi member dan tidak dapat melakukan proses login	[ ] diterima [X] ditolak

c. Pengujian input data produk

Tabel 4.37 pengujian *input data produk*

Kasus dan hasil uji data normal			
Data masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode produk : KLG9 Stok:3 Harga :2000000	Produk tampil pada halaman web	Daptar produk bisa masuk pada halaman web	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji data salah			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak menampilkan data barang	Data barang yang dimasukan gagal	[ ] diterima [X] ditolak

d. Cetak Laporan

Tabel 4.38 Pengujian *Cetak Laporan*

Kasus dan hasil uji data normal			
Data masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Kode transaksi:20140529001 Tanggal transaksi:2014-05-29 Pemesan:randi gusminajar Status order: sedang di proses	Muncul halaman laporan dalam bentuk file pdf.	Dapat masuk ke tampilan laporan dalam bentuk file pdf	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji data salah			

Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak ada data transaksi	Admin tidak dapat mencetak laporan	[ ] diterima [X] ditolak

e. Pengujian login member

Tabel 4.39 pengujian *login member*

Kasus dan hasil uji data normal			
Data masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Username: shinichi Fassword :randi	Muncul halaman utama member	Dapat masuk ke tampilan utama member	[X] diterima [ ] ditolak
Kasus dan hasil uji data salah			
Data kosong atau tidak terdaftar	Tidak dapat login dan menampilkan pesan “username”atau “password”salah.	Member tidak dapat login dan tidak dapat melakukan transaksi	[ ] diterima [X] ditolak

f. Konfirmasi pembayaran

Tabel 4.40 Pengujian Konfirmasi pembayaran

Kasus dan hasil uji data normal			
Data masukan	Data diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
Menginput data	Data berhasil di	Dapat masuk ke	[X] diterima

pada form konfirmasi pembayaran dengan lengkap serta dengan kode transaksinya	konfirmasi	tampilan konfirmasi data dan dapat melakukan transaksi	[ ] ditolak
Kasus dan hasil uji data salah			
Kode transaksi tidak lengkap	Gagal menyimpan data karena tidak bisa di input	Tidak dapat menuliskan data jika kode transaksi tidak di isi	[ ] diterima [X] ditolak

4.5.3 Kesimpulan Hasil Pengujian

Pengujian yang telah dilakukan merupakan proses yang terdapat dalam sistem informasi pemilihan program studi. Dan setelah dilakukan pengujian, maka berdasarkan hasil dari pengujian dapat diambil kesimpulan bahwa swebsite dapat digunakan dengan baik, disamping itu terdapat proses lain yang mendukung dalam berjalannya ini. Namun demikian pengujian diatas dapat dikatakan belum sempurna, dikarenakan hanya dilakukan pada sisi pengujian. Dan semua yang dilakukan dalam pengujian ini diharapkan dapat mewakili pengujian fungsi yang lain dalam sistem informasi promosi penjualan berbasis web ini.