BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil perancangan dan pembangunan yang telah dijelaskan pada bab-bab sebelumnya tentang aplikasi pengenalan huruf, angka warna dan bentuk auntuk anak usia 3-5 tahun berbasis *android* , dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1) Dengan dibangunnya aplikasi pembelajaran *mobile* berbasis android, ini menjadi salah satu media pembelajaran alternatif di antara pembelajaran yang lain seperti media pembelajaran menggunakan buku dan CD interaktif dalam meningkatkan dan mendukung proses pengenalan huruf, angka, warna dan bentuk untuk anak usia 3-5 tahun.
2) Perancangan dan pembangunan aplikasi ini membantu anak usia 3-5 tahun untuk lebih memahami materi tentang pengenalan huruf, angka, warna dan bentuk serta mengoptimalkan fungsi perangkat *android* yang dimiliki para orang tua untuk dijadikan sebagai alat edukasi bagi anak-anaknya.

5.2. SARAN

Agar aplikasi yang dibangun bekerja dan berfungsi sesuai dengan yang diharapkan, maka harus adanya masukan demi mengkoreksi dan memperbaiki kekurangan-kekurangan yang ada dalam suatu aplikasi yang dibangun baik untuk saat ini maupun saat yang akan datang.

Maka dari itu, saran yang diberikan untuk aplikasi pengenalan huruf, angka, warna dan bentuk adalah sebagai berikut :

1) Aplikasi ini sebaiknya dibangun dengan menyertakan *database*. Dimana *database* ini difungsikan untuk menyimpan materi, menyimpan *inputan* nama, menyimpan nilai atau *score* hasil latihan.
2) Untuk lebih interaktif, aplikasi ini sebaiknya ditambah dengan animasi yang menarik bagi anak-anak, menambah fitur menu yang lebih beragam agar banyak pilihan dan lebih mnarik serta menyenangkan