BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari semua proses yang telah dilakukan dalam membangun aplikasi *game* edukasi ini adalah sebagai berikut:

1. *Game* Edukasi Konstruksi Jembatan dapat dijadikan sebagai media pembelajaran yang interaktif mengenai proses pembangunan jembatan.
2. *Game* edukasi yang telah dibangun dapat mengenalkan pekerjaan seorang asitek.
3. *Game* edukasi yang dibangun dapat membantu pemahaman perancangan konstruksi jembatan.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan di atas, maka saran-saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut:

1. Pada *game* disarankan menggunakan gambar saat perancangan jembatan, sehingga menjadikan pekerjaan arsitek lebih terasa.
2. Pada *game* disarankan menggunakan sound yang lebih menarik.
3. Ditambahnya pekejaan seorang arsitek selain merancang sebuah jembatan sehingga lebih memperdalam dan lebih mengetahui pekerjaan seorang arsitek