LEMBAR PENGESAHAN

IMPLEMENTASI LEARNING BAYESIAN NETWORK PADA 3D GAME SPORT PINGPONG

PRAMA AZARIA NURHALIM PUTRA
NIM. 10110099

Telah disetujui dan disahkan di Bandung sebagai Tugas Skripsi pada tanggal :

20 / 08 / 2014

Menyetujui,

Pembimbing

Nelly Indriani W., S.Si., M.T.
NIP. 41277006122

Dekan Fakultas
Teknik dan Ilmu Komputer

Prof. Dr. H. Denny Kurniadie, Ir., M.Sc.
NIP. 412770015

Ketua Program Studi
Teknik Informatika

Irawan Afrianto, S.T., M.T.
NIP. 41277006009