BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil dari pengujian dan implementasi *Learning Bayesian Network* pada *3D game sport pingpong*, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. *Bayesian Network* dapat berpengaruh terhadap akurasi penembakan bola berdasarkan hasil *Bayes Theorem*
2. *Bayesian Network* dapat merubah *behavior* pada NPC agar menjadi lebih baik. Hal tersebut terjadi ketika proses iterasi pada *Bayesian Network* berlangsung.

5.2 Saran

Saran – saran yang dapat dikemukakan agar menjadi bahan masukan dan pertimbangan adalah sebagai berikut :

1. Batasan pada papan permainan diperhitungkan, karena ketika bola keluar dari papan permainan, hal tersebut akan menambahkan poin pada lawan juga berpengaruh terhadap proses iterasi dan tingkat akurasi.
2. Penambahan pada area permainan, agar tingkat akurasi yang dihasilkan oleh *Bayesian Network* menjadi meningkat.