IMPLEMENTASI ALGORITMA NEGASCOUT UNTUK MENENTUKAN LANGKAH PEMAIN LAWAN PADA PERMAINAN NINE MEN'S MORRIS

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

ASEP SUKIRMAN
10109138

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER
UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA
2014