KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunianya lah sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi tugas akhir yang berjudul Pembangunan Aplikasi *Game* Edukasi *Tenses* Bahasa Inggris Berbasis *Mobile*.

Penyusunan skripsi ini tidak akan terwujud tanpa ada dukungan, bantuan dan masukan serta bimbingan dari berbagai pihak. Maka dari itu penulis ingin menyampaikan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Keluarga, terutama kepada kedua orang tua yang selalu senantiasa memberikan doa, dukungan dan memberikan semangat dalam penyusunan skripsi ini.
2. Ibu Nelly Indriani W., S.Si., M.T. selaku dosen pembimbing penulis yang telah menyediakan waktu, tenaga dan pikiran untuk menggerakan dan membimbing penulis selama penyusunan skripsi ini.
3. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. selaku dosen reviewer penulis yang telah meluangkan waktunya untuk me-review penulis saat pelaksanaan seminar.
4. Ibu Dian Dharmayanti, S.T., M.Kom. selaku dosen penguji penulis yang telah meluangkan waktunya untuk dapat menguji saat pelaksanaan skripsi ini.
5. Teman-teman yang telah memberikan dukungan dan semangat dalam penyusunan skripsi ini.
6. Pihak-pihak lain yang telah terlibat dalam penyusunan skripsi skripsi ini yang penulis tidak dapat sebutkan satu persatu.

Akhir kata, semoga skripsi tugas akhir ini dapat bermanfaat bagi para pembaca

Bandung, Agustus 2014

Penulis