KATA PENGANTAR

Assalamualaikum Wr. Wb.

Puji dan syukur selalu terpanjatkan kehadirat Allah SWT, karena berkat rahmat dan karunia-Nya maka tugas akhir dengan judul "Model Faktor Kualitas dan Model Penerimaan Perangkat Lunak Pada Domain Perangkat Lunak Pengolah Animasi Tiga Dimensi" ini dapat diselesaikan pada waktu yang diharapkan. Skripsi ini diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program studi Strata I Jurusan Teknik Informatika di Fakultas Teknik dan Ilmu Komputer, Universitas Komputer Indonesia. Tidak lupa solawat serta salam semoga selalu tercurah limpahkan kepada Rasulullah SAW, para sahabatnya serta para pengikutnya hingga akhir jaman.

Melalui kata pengantar ini, rasa terima kasih yang sebesar-besarnya ingin penulis sampaikan kepada semua pihak yang telah membantu, memberikan dukungan, serta meluangkan waktunya sehingga penulis dapat menyelesaikan penelitian ini. Terima kasih penulis sampaikan kepada:

1. Allah SWT atas nikmat dan karunia serta kesehatan jasmani dan rohani yang telah diberikan kepada penulis sepanjang waktu.
2. Kedua orang tua penulis yang selalu memberikan motivasi dan semangat kepada penulis setiap saat, serta untuk adik dan seluruh keluarga penulis yang memberikan dorongan semangat dan doa tiada henti.
3. Bapak Adam Mukharil Bachtiar S.Kom., M.T. yang muda, beda, dan berbahaya sebagai dosen pembimbing dan sahabat yang telah bersedia mengarahkan dan memberikan ilmu yang sangat bermanfaat bagi penulis dengan cara yang berbeda sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
4. Bapak Alif Finandhita S.Kom. sebagai dosen *reviewer* yang telah memberikan arahan dan berbagi ilmu yang berhubungan dengan penelitian yang dilakukan oleh penulis.

5. Ibu Dian Dharmayanti S.T., M.Kom. sebagai penguji sidang yang telah memberikan saran untuk memperbaiki kesalahan-kesalahan yang terdapat pada penelitian ini.
6. Rekan-rekan *Creative Animation Community* (CREAN) Cimahi, rekan-rekan Blender Army Regional Cimahi, rekan-rekan Cimahi *Creative Association* (CCA), dan rekan-rekan dari Masagi Studio yang telah membantu dalam memperoleh data seputar penelitian yang telah dilakukan.
7. Dede Sri Fitriyana yang telah memberikan dorongan semangat dan doa sehingga penulisan tugas akhir ini dapat berjalan dengan lancer dan sesuai dengan yang diharapkan.
8. Teman-teman seperjuangan di Divisi CodeLabs UNIKOM yang telah bersedia meluangkan waktu dan berbagi pengetahuannya selama penulis mengerjakan tugas akhir ini.
9. Rizki Adam Kurniawan, Aditia Rakhmat Sentiaji, Muhamad Nur Awaludin, Wulan Fitriani, Abdu Sofyan Baihaqi, dan Mexan Juadha yang selalu memberikan dukungan dan bantuan ketika menghadapi fase-fase kritis pada saat mengerjakan tugas akhir ini.
10. Teman-teman seperjuangan di IF-4 angkatan 2010, khususnya pada Deadliner Team, Aditia Rakhmat, Ahmad Zaelani Abdilah, Rijal Fauzi Solihin, Rida Sukmara, Sugiono, dan Wydiyanto.
11. Teman-teman komplek tercinta, khususnya Hendi Budi Setiawan, Suhu Dwi Teguh, Angga Tantra Perdana, Fery Hari Yuda, Rio Rian Asmoro, Eni Ramadhani.

Penulis sadari bahwa dalam penelitian ini masih terdapat kekurangan baik dari pembahasan maupun pengetikan yang kurang baik, dan masih jauh dari kesempurnaan.

Penulis berharap semoga skripsi ini dapat berguna dan bermanfaat bagi para pembaca dan pihak lain yang ingin menggali lebih dalam lagi terkait penelitian yang penulis lakukan.

Akhir kata sekali lagi penulis ucapkan mohon maaf atas segala kekurangan dan kesalahan yang terdapat pada tugas akhir ini.

Wassalamualaikum Wr. Wb.

Penulis