BAB V
KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisikan kesimpulan dari hasil penelitian yang telah dilakukan serta saran untuk perbaikan dan pengembangan penelitian lebih lanjut.

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapakan dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini serta disesuaikan dengan tujuan, maka diperoleh kesimpulan bahwa pada game simulasi bahaya merokok sudah dapat menerapkan algoritma logika *fuzzy* ke dalam game simulasi bahaya merokok untuk menentukan keputusan merokok dan tidak merokok dengan baik dan tepat.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari penelitian dan implementasi, maka dapat diberikan saran yaitu penambahan variabel pada algoritma logika *fuzzy* agar keputusan yang di hasilkan dapat lebih akurat.