IMPLEMENTASI ALGORITMA LOGIKA *FUZZY* PADA *GAME* SIMULASI BAHAYA MEROKOK

SKRIPSI

Diajukan untuk Menempuh Ujian Akhir Sarjana

Oleh :

TIJAN HAKIKI

10109340



PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA

FAKULTAS TEKNIK DAN ILMU KOMPUTER

UNIVERSITAS KOMPUTER INDONESIA

2014