DAFTAR ISI

ABSTRAK i
ABSTRACT ii
KATA PENGANTAR iii
DAFTAR ISI v
DAFTAR GAMBAR ix
DAFTAR TABEL xii
DAFTAR SIMBOL xv
DAFTAR LAMPIRAN xvii
BAB 1 PENDAHULUAN 1
1.1 Latar Belakang Masalah 1
1.2 Rumusan Masalah 2
1.3 Maksud dan Tujuan 2
1.4 Batasan Masalah 3
1.5 Metodologi Penelitian 3
1.5.1 Metode Pengumpulan Data 3
1.5.2 Metode Pembangunan Perangkat Lunak 4
1.6 Sistematika Penulisan 6
BAB 2 TINJAUAN PUSTAKA 8
2.1 Profil Tempat Penelitian 8

2.1.1 Sejarah PT. Dirgantara Indonesia 8
2.1.2 Visi, Misi, dan Logo Perusahaan 9
2.1.3 Badan Hukum Dirgantara Indonesia 11
2.1.4 Struktur Organisasi dan *Job* Deskripsi 11
2.2 Landasan Teori 17
2.2.1 Pengertian Sistem 17
2.2.2 Tujuan Sistem 17
2.2.3 Karakteristik Sistem 18
2.2.4 Klasifikasi Sistem 19
2.2.5 Konsep Dasar Informasi 20
2.2.6 Konsep Dasar Sistem Informasi 21
2.2.7 Tugas Sistem Informasi 22
2.2.8 Pengertian Basis Data 22
2.2.9 Konsep Dasar Sistem Basis Data 23
2.2.10 Entity Relationship Diagram 25
2.2.11 Flowmap 27
2.2.12 Data Flow Diagram 27
2.2.13 Kamus Data 28
2.2.14 Pengertian PHP dan MySQL 29
2.2.15 Metode SAW (Simple Additive Weigthing) 31
2.2.16 Penyusutan (Depresiasi) 33
2.2.17 Faktor Penyususstan (Depresiasi) 33
2.2.18 Metode Penyusutan 34

BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 38
3.1 Analisis Sistem 38
3.1.1 Analisis Masalah 38
3.1.2 Analisis Prosedur yang Sedang Berjalan 38
3.1.3 Analisis Metode Garis Lurus (*Straight Line*) untuk Perhitungan Penyusutan Aset 47
3.1.4 Analisis Metode *Simple Additive Weighting* untuk Pengambilan Keputusan Penghapusan Aset 48
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non Fungsional 54
3.1.6 Analisis Pengkodean 57
3.1.7 Analisis Basis Data 58
3.2 Analisis Kebutuhan Fungsional 59
3.2.1 Diagram Konteks 59
3.2.2 Data Flow Diagram (DFD) 60
3.2.3 Spesifikasi Proses 73
3.3 Perancangan Sistem 92
3.3.1 Skema Relasi 92
3.3.2 Struktur Tabel 93
3.3.3 Struktur Menu 98
3.3.4 Perancangan Antarmuka 100
3.3.4 Perancangan Pesan 156
3.3.5 Perancangan Jaringan Semantik 158
3.3.6 Perancangan Prosedural 160

BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN 166
4.1 Implementasi Sistem 166
4.1.1 Perangkat Keras yang Digunakan 166
4.1.2 Perangkat Lunak yang Digunakan 166
4.1.3 Implementasi *Database* 167
4.1.4 Implementasi Antarmuka 172
4.2 Pengujian Perangkat Lunak 179
4.2.1 Skenario Pengujian *Black Box* 180
4.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian 180
4.2.3 Kesimpulan Pengujian *Black Box* 200
4.2.4 Pengujian Beta 200
4.2.5 Kesimpulan Pengujian Beta 202
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 203
5.1 Kesimpulan 203
5.2 Saran 203
DAFTAR PUSTAKA 204