DAFTAR PUSTAKA

[1] Rosa A.S dan M. Shalahuddin. 2011. “Rekayasa Perangkat Lunak”, Bandung; Modula.

[2] Kasman, Akhmad Dharma. 2013 "Kolaborasi Dahsyat Android dengan PHP & MYSQL", Yogyakarta; Lokomedia.

[3] Arsyad, M. Isman (2014) “Pembangunan Aplikasi Amalan Majmu’ Syarif Sebagai Media Edukasi Muslim Berbasis Android”.

[4] Al-Azis, Bakhrul Alam (2010) “Aplikasi Multimedia Interaktif Pembelajaran Calistung (Membaca,Menulis,Berhitung) Sebagai Media Tambahan Untuk Paud Di TK-Al-Hambra Bandung”.

[5] Fahrozi, Egi Mochammad Mugni (2013) “Implementasi Accelerometer Pada Mobile Game Lutung Kasarung The Jumper”.

[6] Android Developer. “Sensor”. http://developer.android.com/reference/android/hardware/Sensor.html# TYPE_PROXIMITY (di akses pada tanggal 7 Juli 2014).

[7] Android Developer. “Position Sensors”. http://developer.android.com/guide/topics/sensors/sensors_position.html (di akses pada tanggal 7 Juli 2014).