BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan dari hasil penelitian, analisis, perancangan sistem, dan implementasi serta pengujian yang berupa kuisioner, maka diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Aplikasi permainan lebih menantang untuk dimainkan karena bertambahnya tingkat kesulitan, yaitu musuh dapat mengejar karakter utama.
2. Perilaku musuh menjadi lebih pintar ketika berhadapan karakter utama yang membuat musuh dalam permainan *The Island Colonized* lebih sulit untuk dikalahkan.

5.2 Saran

Aplikasi permainan *The Island Colonized* dapat dikembangkan lebih lanjut agar lebih baik kedepannya, terutama menerapkan kecerdasan buatan lain sehingga lebih banyak lagi variasi dari perilaku musuh.