BAB 5
KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil implementasi dan pengujian yang dilakukan pada *game* "Petualangan Kukuyaan di Jawa Barat" dapat diambil kesimpulan bahwa *game* ini dapat :

1. *Game* petualangan Kukuyaan di Jawa Barat membuat pengguna mengetahui atau mengenal permainan tradisional Kukuyaan.
2. *Game* petualangan Kukuyaan di Jawa Barat menjadi media hiburan dalam hal menjaga kelestarian lingkungan sungai dan membuat pengguna tertarik untuk mencoba permainan Kukuyaan yang asli.

5.2 Saran

Game ini belum luput dari kesalahan dan masih banyak kekurangan. Oleh karena itu berikut adalah saran untuk pengembangan *game* ini agar lebih baik :

1. Pengembangan desain gambar agar *game* semakin menarik secara tampilan.
2. Penambahan karakter dan *item* pada *game*. Hal ini bertujuan agar *gameplay* dari *game* dapat lebih interaktif.
3. Karakter musuh ditambah dan dengan kecerdasan buatan yang lebih beragam agar *game* lebih menarik lagi.