BAB 4
IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

Tahap implementasi dan pengujian sistem adalah tahap dimana akan dilakukannya implementasi hasil analisis serta pengujian terhadap sistem. Tahap ini dilakukan setelah tahap analisis dan perancangan sistem., berguna untuk melihat apa saja kekurangan yang terdapat pada alikasi yang dibangun untuk pengembangan aplikasi.

4.1 Implementasi

Merupakan tahap menerjemahkan perancangan yang telah dilakuakan pada tahap sebelumnya yang bertujuan untuk melihat respon pengguna terhadap aplikasi yang telah dibangun, respon dari pengguna akan dijadikan masukan bagi pengembang aplikasi. Selain itu kebutuhan perangkat lunak dan kebutuhan perangkat keras menjadi pembahasan pada tahap ini.

4.2.1 Implementasi Perangkat Keras Yang Digunakan

Implementasi perangkat keras yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah dapat dilihat pada Tabel 4. 1 Perangkat Keras Yang Digunakan.

Tabel 4. 1 Perangkat Keras Yang Digunakan

No	Perangkat Keras	Spesifikasi
1.	*Processor*	Intel ® Pentium ® D CPU 2. 66 GHz (2CPUs)
2.	*Monitor*	Monitor beresolusi 1024 x 768 pixel
3.	*Grapic Card*	VGA 64 MB
5.	*Memory*	1984 MB RAM
6.	*Mouse*	Standar
7.	*Speaker*	Standar

4.2.2 Implementasi Perangkat Lunak Yang Digunakan

Implementasi perangkat lunak yang digunakan untuk menjalankan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah dapat dilihat pada Tabel 4. 2 Perangkat Lunak Yang Digunakan.

Tabel 4. 2 Prangkat Lunak Yang Digunakan

No	Perangkat Lunak	Spesifikasi
1.	Sitem Operasi	Windows XP, Windows 7 dan Windows 8

4.2.3 Implementasi Aplikasi

Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah merupakan aplikasi yang executable, tidak perlu melakukan installasi untuk mengopearsikan aplikasi cukup dengan double-click pada aplikasi maka aplikasi dapat dioperasikan. Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah sendiri terdiri dari materi, tes pengetahuan tentang materi yang disampaikan, permainan dan simulasi.

4.2.4 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka merupakan pembahasan tentang tampilan antarmuka dari Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah (gambar dapat dilihat pada lampiran). Berikut adalah daftar dari tampilan antarmuka yang terdapat dalam Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah yang dapat dilihat pada Tabel 4. 3 Daftar Tampilan Antarmuka Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah.

Tabel 4. 3 Daftar Tampilan Antarmuka Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah

No.	Nama Antarmuka	Keterangan
1.	Antarmuka Halaman Pembuka	Halaman pembuka yang menampilkan Logo PEMKOT Kota Cimahi
2.	Antarmuka Halaman Awal	Halaman yang didalamnya terdapat tombol belajar untuk menuju halaman

		menu utama
3.	Antarmuka Halaman Menu Utama	Halaman yang didalamnya terdapat empat pilihan menu yaitu menu Belajar Mengenal PHBS, menu Tes Pengetahuan, menu Permainan dan menu Simulasi
4.	Antarmuka Halaman Belajar Mengenal PHBS	Halaman yang didalamnya terdapat 14 ikon dari indikator PHBS Tatanan Sekolah
5.	Antarmuka Halaman Rambut Bersih dan Rapih	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang memelihara rambut agar bersih dan rapih
6.	Antarmuka Halaman Pakai Seragam Yang Bersih Yuk	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang memakai pakaian yang bersih dan rapih
7.	Antarmuka Halaman Kuku Bersih	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang memelihara kuku agar selalu pendek dan rapih
8.	Antarmuka Halaman Sepatu Bersih	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang penggunaan sepatu yang bersih dan baik
9.	Antarmuka Halaman Olahraga Yuk	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang berolahraga secara teratur dan terukur
10.	Antarmuka Halaman Jangan Merokok Ya	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang larangan merokok
11.	Antarmuka Halaman Obat Berbahaya	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang penggunaan obat terlarang
12.	Antarmuka Halaman Berantas Jentik Nymuk	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang kebersihan lingkungan yang berkaitan dengan nyamuk
13.	Antarmuka Halaman Jamban Sehat	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang jamban yang bersih dan sehat
14.	Antarmuka Halaman Menggunakan Air Bersih	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang definisi air bersih
15.	Antarmuka Halaman Ayo Kita Mencuci Tangan Pakai Sabun	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang mencuci tangan menggunakan air bersih dan sabun
16.	Antarmuka Halaman Buang Sampah Pada Tempatnya	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang membuang sampah ke tempat sampah yang terpilah
17.	Antarmuka Halaman Jajan Sehat	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang mengkonsumsi jajanan sehat dari kantin sekolah
18.	Antarmuka Halaman Cek Kondisi Badan	Halaman yang menampilkan pembahasan materi tentang keadaan tubuh
19.	Antarmuka Halaman Tes Pengetahuan	Halaman yang menampilkan lima

		pilihan menu untuk melakukan evaluasi terhadap siapa yang menggunakan aplikasi
20.	Antarmuka Halaman Tes Pengetahuan Tentang Olahraga	Halaman yang berisi pertanyaan tentang materi berolahraga secara rutin dan teratur serta pilihan jawabannya yang berbeda
21.	Antarmuka Halaman Tes Pengetahuan Tentang Laranga Merokok	Halaman yang berisi pertanyaan tentang materi larangan merokok serta pilihan jawabannya yang berbeda
22.	Antarmuka Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jamban Sehat	Halaman yang berisi pertanyaan tentang materi jamban yang bersih dan sehat serta pilihan jawabannya yang berbeda
23.	Antarmuka Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jajan Sehat	Halaman yang berisi pertanyaan tentang materi jajanan sehat serta pilihan jawabannya yang berbeda
24.	Antarmuka Halaman Tes Pengetahuan Tentang Cek Kondisi Badan	Halaman yang berisi pertanyaan tentang materi cek kondisi tubuh serta pilihan jawabannya yang berbeda
25.	Antarmuka Halaman Permainan	Halaman yang menampikan 2 pilihan menu permainan yaitu Tembak Jentik Nakal dan Tembak Kuman
26.	Antarmuka Halaman Tembak Jentik Nakal	Halaman tempat pengguna memainkan permainan (menembaki jentik)
27.	Antarmuka Halaman Tembak Kuman	Halaman tempat pengguna memainkan permainan (menembaki kuman)
28.	Antarmuka Halaman Simulasi	Halaman yang menampilkan satu pilihan menu yaitu menu Bersihkan Lingkunan
29.	Antarmuka Halaman Bantuan Simulasi	yang menampilkan bagaimana cara melakukan simulasi (membersihkan lingkungan/membuang sampah secara terpilah)
30.	Antarmuka Halaman Simulasi Bersihkan Lingkungan	Halaman tempat pengguna melakukan simulasi (membersihkan lingkungan/membuang sampah secara terpilah)
31.	Antarmuka Halaman Bantuan Kuman	Halaman yang menampilkan bagaimana cara memainkan permainan Tembak Kuman
32.	Antarmuka Halaman Bantuan Jentik	Halaman yang menampilkan bagaimana cara memainkan permainan Tembak Jentik Nakal

4.2 Pengujian Sistem

Tahap Pengujian Sistem merupakan satu tahap yang penting dimana aplikasi yang dibangun diuji untuk menemukan kesalahan atau kerusakan yang ada. Pengujian yang dilakukan bertujuan untuk mengetahui apakan aplikasi yang dibangun telah sesuai atau tidak. Pengujian yang dilakukan dalam penelitian ini adalah pengujian *Black Box* dan Pengujian Beta.

4.2.1 Pengujian *Black Box*

Pada tahap Pengujian Black Box terdapat pembahasan tentang rencana pengujian terhadap Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah berikut hasil ujinya.

a. Rencana Pengujian

Rencana pengujian yang dilakukan pada Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) dapat dilihat pada Tabel 4.4 Rencana Pengujian Aplikasi.

Tabel 4. 4 Rencana Pengujian Aplikasi

Pengujian Aplikasi			
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Skenario Pengujian**	**Hasil Yang Diharapkan**
1.	Halaman Pembuka	Menampilkan "Logo PEMKOT Cimahi"	*Black Box*
2.	Halaman Awal	Memilih Tombol "Belajar"	*Black Box*
3.	Halaman Menu Utama	Memilih Tombol "Belajar Mengenal PHBS"	*Black Box*
		Memilih Tombol "Tes Pengetahuan"	*Black Box*
		Memilih Tombol "Permainan"	*Black Box*
		Memilih Tombol "Simulasi"	*Black Box*
4.	Halaman Belajar Mengenal PHBS	Memilih Ikon "Rambut Bersih dan Rapih"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Pakai Seragam Yang Bersih Yuk"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Kuku Bersih"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Sepatu Bersih"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Olahraga Yuk"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Jangan Merokok Ya"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Obat Berbahaya"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Berantas Jentik Nyamuk"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Jamban Sehat"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Menggunakan Air Bersih"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Ayo Kita Cuci Tangan Pakai Sabun"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Buang Sapah Pada Tempatnya"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Jajanan Sehat"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Cek Kondisi Badan"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Bantuan"	*Black Box*
		Memilih Ikon "Kembali"	*Black Box*

5.	Halaman Rambut Bersih dan Rapih	Memilih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
6.	Halaman Pakai Seragam Yang Bersih Yuk	Memilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
7.	Halaman Kuku Bersih	Memilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
8.	Halaman Sepatu Bersih	Memilih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
9.	Halaman Olahraga Yuk	Memilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
10.	Halaman Jangan Merokok Ya	Memilih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
11.	Halaman Obat Berbahaya	Memilih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “ Kembali”	*Black Box*
12.	Halaman Berantas .Jentik Nyamuk	Memlih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
13.	Halaman Jamban Sehat	Memilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
14.	Halaman Mengunakan Air Bersih	Memilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
15.	Halaman Ayo Kita Cuci Tangan Pakai Sabun	Memilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
16.	Halaman Buang Sampah pada Tempatnya	Memmilih “Karakter 02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
17.	Halaman Jajan Sehat	Memilih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
18.	Halaman Cek Kondisi Badan	Memilih “Karakter 01”	*Black Box*
		Memiih Ikon “Kembali”	*Black Box*
19.	Halaman Tes Pengetahuan	Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Berolahraga “	*Black Box*
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Larangan Merokok “	*Black Box*
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Jamban Sehat “	*Black Box*
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Jajanan Sehat“	*Black Box*
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Cek Kondisi Badan “	*Black Box*
		Memilih Ikon “Bantuan”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
20.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Berolahraga	Memilih Jawaban “A01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A05”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B05”	*Black Box*
		MemilihIkon “Kembali”	*Black Box*

		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
21.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Larangan Merokok	Memilih Jawaban “A01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A05”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B05”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
22.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jamban Sehat	Memilih Jawaban “A01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A05”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B05”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
23.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jajan Sehat	Memilih Jawaban “A01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A05”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B05”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
24.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Cek Kondisi Tubuh	Memilih Jawaban “A01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “A05”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B01”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B02”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B03”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B04”	*Black Box*
		Memilih Jawaban “B05”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
25.	Halaman Permainan	Memilih Tombol “Tembak Jentik Nakal “	*Black Box*
		Memilih Tombol “Tembak Kuman “	*Black Box*
		Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*

		Memilih Ikon “Main”	*Black Box*
26.	Halaman Bantuan Jentik	Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Main”	*Black Box*
27.	Halaman Tembak Jentik Nakal	Memilih “Karakter 01_01”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
28.	Halaman Bantuan Kuman	Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
29.	Halaman Tembak Kuman	Memilih “Karakter 02_02”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Selesai”	*Black Box*
30.	Halaman Simulasi	Memilih Tombol “Bersihkan Lingkungan”	*Black Box*
		Memilih Ikon“Simulasi”	*Black Box*
31.	Halaman Bantu Simulasi	Memilih Ikon “Kembali”	*Black Box*
		Memilih Ikon “Simulasi”	*Black Box*
32.	Halaman Bersihkan Lingkungan	Memilih “Sampah Organik”	*Black Box*
		Memilih “Sampah Anorganik”	*Black Box*
		Memilih “Sampah Berbahaya”	*Black Box*
		Memilih “Ikon Selesai”	*Black Box*

b. Kasus dan Hasil Pengujian

Kasus dan hasil pengujian berdasarkan Tabel 4. 4 Rencana Pengujian Aplikasi Dapat dilhat pada table 4. 5 Kasus dan Hasil Pengujian.

Tabel 4. 5 Kasus dan Hasil Pengujian

Hasil Pengujian Pengujian Aplikasi				
NO	**Komponen Yang Diuji**	**Skenario Pengujian**	**Hasil Yang Diharapkan**	**Hasil Yang Diharapkan**
1.	Halaman Pembuka	Menampilkan “Logo PEMKOT Cimahi”	Menampilkan Halaman Awal	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
2.	Halaman Awal	Memilih Tombol “Belajar”	Menampilkan Halaman Menu Utama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
3.	Halaman Menu Utama	Memilih Tombol “Belajar Mengenal PHBS”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
		Memilih Tombol "Permainan"	Menampilkan Halaman Permainan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol "Simulasi"	Menampilkan Halaman Simulasi	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
4.	Halaman Belajar Mengenal PHBS	Memilih Ikon "Rambut Bersih dan Rapih"	Menampilkan Halaman Rambut Bersih dan Rapih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon "Pakai Seragam Yang Bersih Yuk"	Menampilkan Halaman Pakai Seragam Yang Bersih Yuk	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon "Kuku Bersih"	Menampilkan Halaman Kuku Bersih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon "Sepatu Bersih"	Menampilkan HalamanSepatu Bersih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon "Olahraga Yuk"	Menampilkan Halaman Olahraga Yuk	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon "Jangan Merokok Ya"	Menampilkan Halaman Jangan Merokok Ya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon "Obat Berbahaya"	Menampilkan Halaman Obat Berbahaya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
		Memilih Ikon “Berantas Jentik Nyamuk”	Menampilkan Halaman Berantas Jentik Nyamuk	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Jamban Sehat”	Menampilkan Halaman Jamban Sehat	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Menggunakan Air Bersih”	Menampilkan Halaman Menggunakan Air Bersih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Ayo Kita Mencuci Tangan Pakai Sabun”	Menampilkan Halaman Ayo Kita Mencuci Tangan Pakai Sabun	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Buang Sapah Pada Tempatnya”	Menampilkan Halaman Buang Sampah Pada Tempatnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Jajanan Sehat”	Menampilkan Halaman Jajan Sehat	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Cek Kondisi Badan”	Menampilkan Halaman Cek Kondisi Badan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Bantuan”	Menampilkan Pesan Bantuan Materi	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Menu Utama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
5.	Halaman Rambut Bersih dan Rapih	Memilih “Karakter 01”	Menampilkan isi materi tentang memelihara rambut agar bersih dan rapih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Rambut Bersih”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
6.	Halaman Pakai Seragam Yang Bersih Yuk	Memilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang memakai pakaian yang bersih dan rapih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Baju Bersih”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
7.	Halaman Kuku Bersih	Memilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang memelihara kuku agar selalu pendek dan rapih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Kuku Bersih”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
8.	Halaman Sepatu	Memilih “Karakter 01”	Menampilkan isi	(√) Berhasil

	Bersih		materi tentang penggunaan sepatu yang bersih dan baik	( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Sepatu Bersih”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
9.	Halaman Olahraga Yuk	Memilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang berolahraga secara teratur dan terukur	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Olahraga”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
10.	Halaman Jangan Merokok Ya	Memilih “Karakter 01”	Menampilkan isi materi tentang larangan merokok	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Rokok”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
11.	Halaman Obat Berbahaya	Memilih “Karakter 01”	Menampilkan isi materi tentang larangan menggunakan NAPZA	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Obat Berbahaya”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “ Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
12.	Halaman Berantas .Jentik Nyamuk	Memlih “Karakter 01”	Menampilkan isi materi tentang menjaga kebersihan lingkungan yang berkaitan dengan nyamuk	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Jentik Nyamuk”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
13.	Halaman Jamban Sehat	Memilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang jamban yang bersih dan sehat	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Jamban Sehat”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
14.	Halaman Mengunakan Air Bersih	Memilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang definisi air bersih	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
15.	Halaman Ayo Kita Mencuci Tangan Pakai Sabun	Memilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang mencuci tangan menggunakan air bersih mengalir dan sabun	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Cuci Tangan”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
16.	Halaman Buang Sampah pada Tempatnya	Memmilih “Karakter 02”	Menampilkan isi materi tentang membuang sampah ketempat sampah yang terpilah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Buang Sampah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
17.	Halaman Jajan Sehat	Memilih “Karakter 01”	Menampilkan isi materi tentang mengkonsumsi jajanan sehat dari kantin sekolah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Jajan Sehat”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

18.	Halaman Cek Kondisi Badan	Memilih “Karakter 01”	Menampilkan isi materi tentang keadaan tubuh	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memiih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Belajar Mengenal PHBS	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
19.	Halaman Tes Pengetahuan	Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Berolahraga “	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan Tentang Berolahraga	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Larangan Merokok “	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan Tentang Larangan Merokok	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Jamban Sehat “	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jamban Sehat	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Jajanan Sehat“	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan Tentang jajan Sehat	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol “Tes Pengetahuan Tentang Cek Kondisi Badan “	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan TentangCek Kondisi Badan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Bantuan”	Menampilkan Pesan	(√) Berhasil

			Bantuan Tes	( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Menu Utama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
20.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Berolahraga	Memilih Jawaban “A01”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A02”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A03”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A04”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A05”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
		Memilih Jawaban “B01”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B02”	Menempilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B03”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B04”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B05”	Menampilkan pesan jawaban benar dan Ikon “Selesai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
21.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Larangan Merokok	Memilih Jawaban “A01”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berkutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A02”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A03”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menamilkan soal dan pilihan jawaban yag sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A04”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A05”	Menampilkan pesan jawaban benar dan Ikon “Selesai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B01”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B02”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

			Menampilkan soa dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B03”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B04”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B05”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halaman tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
22.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jamban Sehat	Memilih Jawaban “A01”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A02”	Menampilkan pesan	(√) Berhasil

			jawaban benar	( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A03”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A04”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A05”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B01”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B02”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B03”	Menampilkan pesan jawabna benar	(√) Berhasil ( ) Tidak

				Berhasil
			Menampilkan soal dan piihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B04”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B05”	Menampilkan pesan jawaban benar dan Ikon “Selesai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
23.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Jajan Sehat	Memilih Jawaban “A01”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampikan soal dan pilihan jawaban yang selanjutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A02”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A03”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang selanjutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A04”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A05”	Menampilkan pesan jawaban benar dan Ikon “Kembali”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B01”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B02”	Menampilkan peasn jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang selanjutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B03”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B04”	Menmapilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan	(√) Berhasil

			Suara “Benar”	( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B05”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halamman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
24.	Halaman Tes Pengetahuan Tentang Cek Kondisi Tubuh	Memilih Jawaban “A01”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jwaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A02”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A03”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A04”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban	(√) Berhasil ( ) Tidak

			yang berikutnya	Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “A05”	Manampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B01”	Menmapilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang berikutnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B02”	Menampilkan pesan jawaban benar	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang beriktnya	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B03”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B04”	Menampilkan pesan jawaban salah	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan soal dan pilihan jawaban yang sama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Salah”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Jawaban “B05”	Menampilkan pesan jawaban benar dan Ikon “Selesai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halaman Tes Pengetahuan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
25.	Halaman Permainan	Memilih Tombol “Tembak Jentik Nakal “	Menampilkan Halaman Bantu Jentik	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Tombol “Tembak Kuman “	Menampilkan halaman Bantu Kuman	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Menu Utama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
26.	Halaman Bantuan Jentik	Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Permainan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Main”	Menampilkan Halaman Tembak Jentik Nakal	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Melodi”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
27.	Halaman Tembak Jentik Nakal	Memilih “Karakter 01_02”	Menampilkan “Peluru Kuning”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menghancurkan “Jentik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Bintang”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan	(√) Berhasil

			“Tanda Silang”	( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Waktu Main”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Nilai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Papan Nilai” dan Ikon “Selesai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Peluru”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halaman Permainan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
28.	Halaman Bantuan Kuman	Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Permainan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Bass”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Main”	Menampilkan Halaman Tembak Kuman	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
29.	Halaman Tembak Kuman	Memilih “Karakter 02_02”	Menampilkan “Peluru Kuning”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menghancurkan “Kuman”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Bintang”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Tanda Silang”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Waktu Main”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Nilai”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Papan Nilai” dan	(√) Berhasil ( ) Tidak

			Ikon “Selesai”	Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Peluru”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Selesai”	Menampilkan Halaman Permainan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
30.	Halaman Simulasi	Memilih Tombol “Bersihkan Lingkungan”	Menampilkan Halaman Bantu Simuasi	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon“Kembali”	Menampilkan Halaman Menu Utama	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
31.	Halaman Bantu Simulasi	Memilih Ikon “Kembali”	Menampilkan Halaman Simulasi	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Klik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih Ikon “Simulasi”	Menampilkan Halaman Bersihkan Lingkungan	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
32.	Halaman Bersihkan Lingkungan	Memindahkan “Sampah Organik”	Menampilkan Pesan “Benar Organik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Bintang”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memindahkan “Sampah Anorganik”	Menampilkan Pesan “Benar Anorganik”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan “Bintang”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara “Benar”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memindahkan “Sampah Berbahaya”	Menampilkan Pesan “Benar Berbahaya”	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

			Menampilkan Pesan "Lingkungan Bersih"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Menampilkan "Bintang"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Benar"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
		Memilih "Ikon Selesai"	Menampilkan Halaman Simulasi	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil
			Mengeluarkan Suara "Klik"	(√) Berhasil ( ) Tidak Berhasil

4.2.2 Pengujian Beta

Tahap pengujian beta merupakan tahap pengujian yang objekif. Pengujian beta pada penelitian ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan terhadap 40 siswa sekolah dasar yang dijadikan *sample* (SDN Baros Mandiri 6) dengan menyebarkan kuisioner, wawancara dengan guru disekolah tersebut serta wawancara dengan civitas PEMKOT Cimahi.

a. Pengamatan Terhadap Siswa Sekolah Dasar

Pengamatan terhadap 40 siswa sekolah dasar dilakukan dengan cara menyebarkan kuisioner, kuisioner yang disebarkan terdiri dari dua jenis kuisioner (dapat dilihat pada lampiran) yaitu kuisioner sebelum pengujian/sebelum adanya Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah dan kuisioner setelah pengujian/setelah adanya Aplikasi Sosialisasi Perilkau Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah. Pada kuisioner sebelum pengujian terdapat 4 pertanyaan yang ditanyakan kepada siswa dapat dilihat pada Tabel 4. 6 Pertanyaan dan Jawaban Sebelum Pengujian dan pada kuisioner setelah pengujian juga terdapat 4 pertanyaan dapat dilihat pada Tebel 4.7 Pertanyaan dan Jawaban Setelah Pengujian yang dimana pertanyaan-pertanyaan

yang diajukan bertujuan untuk mengetahui seperti apa pengetahuan siswa tentang PHBS.

Tabel 4. 6 Pertanyaan dan Jawaban Sebelum Pengujian

No	Pertanyaan	Deskripsi Pertanyaan	Jawaban	
			A	B
1.	Pertanyaan 1	Tahukah kamu Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah?	Tahu	Tidak Tahu
2.	Pertanyaan 2	Ada berapa indikator PHBS Tatanan Sekolah	10	14
3.	Pertanyaan 3	Sebutkan indikator PHBS Tatanan Sekolah yang kamu ketahui	Jawaban sesuai jumlah indikator yang dijawab	
4.	Pertanyaan 4	Setuju tidak jika ada aplikasi yang menerangkan tentang PHBS Tatanan Sekolah?	Setuju	Tidak Setuju

Tabel 4. 7 Pertanyaan dan Jawaban Setelah Pengujian

No	Pertanyaan	Deskripsi Pertanyaan	Jawaban	
			A	B
1.	Pertanyaan 1	Tahukah kamu Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah?	Tahu	Tidak Tahu
2.	Pertanyaan 2	Ada berapa indikator PHBS Tatanan Sekolah	10	14
3.	Pertanyaan 3	Sebutkan indikator PHBS Tatanan Sekolah yang kamu ketahui	Jawaban sesuai jumlah indikator yang dijawab	
4.	Pertanyaan 4	Apakah aplikasi ini membantu kalian untuk menambah wawasan kalian tentang Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah?	Ya	Tidak Sama Sekali

Hasil pengamatan terhadap 40 siswa sekolah dasar dapat dilihat pada Tabel 4. 8 Hasil Pengamatan Terhadap Siswa.

Tabel 4. 8 Hasil Pengamatan Terhadap Siswa

No	Sebelum Pengujian					Sesudah Pengujian			
	Nama Siswa	Pertanyaan 1	Pertanyaan 2	Pertanyaan 3	Pertanyaan 4	Pertanyaan 1	Pertanyaan 2	Pertanyaan 3	Pertanyaan 4
1.	M Akmal F	1	1	0	1	1	1	9	1
2.	M Rafli S	0	1	0	1	1	1	3	1
3.	Ihsan S	0	T	0	1	1	0	3	1
4.	Satria	1	0	0	1	1	0	3	1
5.	Rizqiarif W	0	1	0	1	1	1	3	1
6.	Miftah L F	0	T	0	1	1	1	3	1
7.	Aditya N	1	1	0	1	1	1	3	1
8.	M Rayhan A	0	1	0	1	1	1	3	1
9.	Lukman G F	0	1	0	1	1	1	4	1
10.	Alif F F	0	1	0	1	1	1	3	1
11.	Aura Z H	0	-	0	1	1	1	4	1
12,	Widhi T C	0	0	0	1	1	1	8	1
13.	Bentang Y	0	0	0	1	1	1	4	1
14.	Tina A	0	0	0	1	1	1	4	1
15.	Amalia N J	1	0	0	1	1	1	2	1
16.	Ghina A	1	0	0	1	1	1	2	1
17.	Joanca F A	1	0	0	1	1	1	0	1
18.	Faza M A	1	1	0	1	1	1	0	1
19.	Kemal	1	0	0	1	1	1	5	1
20.	Putri P S	1	0	0	1	1	1	7	1
21.	Fauzan	0	0	0	1	1	1	5	1
22.	Gilang R S	1	0	0	1	1	1	3	1
23.	Zaifa D R	0	0	0	1	1	1	4	1
24.	Thasyanadya	0	0	0	1	1	1	5	1
25.	Syafiq	1	0	0	1	1	1	6	1

26.	Tirtamarisha A P S D T	1	1	0	1	1	1	6	1
27.	Ditha A A	0	0	0	1	1	1	7	1
28.	Jasmine M I N	1	1	0	1	1	1	5	1
29.	Salman Al Kahfi	1	0	0	1	1	1	4	1
30	Sahrul P	0	1	0	1	1	1	3	1
31.	Jaka W	0	1	0	1	1	1	2	1
32.	Yusuf I M	0	0	0	1	1	1	5	1
33.	Restu	1	1	0	1	1	1	2	1
34.	Ryian S S	1	1	0	1	0	1	2	1
35.	M Syahdan H	0	T	0	1	1	1	6	1
36.	Rakka R	1	1	0	1	1	1	4	1
37.	M Alif R	1	1	0	1	1	1	4	1
38	Devid A B	1	0	0	1	1	1	6	1
39.	Noviyanti D P	0	0	0	1	1	1	4	1
40.	Dewi R	0	0	0	1	1	1	0	1

Keterangan Tabel 4. 8 Hasil Pengamatan Terhadap Siswa :

1. Pada pertanyaan 1 sebelum pengujian dan sesudah pengujian, 0 = Tidak tahu dan 1= Tahu.
2. Pada pertanyaan 2 sebelum pengujian dan sesudah pengujian, 0 = 10 dan 1 = 14.
3. Pada pertanyaan 3 sebelum pengujian dan sesudah pengujian jawaban ditentukan berapa banyak indikator yang diisikan.
4. Pada pertanyaan 4 sebelum pengujian, 0 = Tidak Setuju dan 1 = Setuju.
5. Pada pertanyaan 4 sesudah pengujian, 0 = Tidak Sama Sekali dan 1 = Ya.

Dari Tabel 4. 8 Hasil Pengamatan Terhadap Siswa dapat diambil kesimpulan bahwa sebelum pengujian dilakuakan :

1. Dari pertanyaan 1, 19 siswa menjawab Tahu dan 21 siswa menjawab Tidak Tahu, hal tersebut menunjukan bahwa lebih banyak jumlah siswa yang tidak tahu apa itu PHBS Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang tahu apa itu PHBS Tatanan Sekolah.
2. Dari pertanyaan 2, 20 siswa menjawab 10, 16 siswa menjawab 14, 3 anak menjawab Tidak Tahu, dan 1 siswa tidak menjawab, hal tersebut menujukan lebih banyak jumlah siswa yang tidak mengetahui berapa jumlah indikator PHBS Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang mengetahui berapa jumlah indicator PHBS Tatanan Sekolah.
3. Dari pertanyaan 3, tidak ada siswa yang dapat menjawab, hal tersebut menunjukan bahwa seluruh siswa yang tidak mengetahui apa saja indikator PHBS Tananan Sekolah.
4. Dari pertanyaan 4, 40 siswa menjawab Setuju dan tidak ada siswa menjawab Tidak Setuju, hal tersebut menunjukan bahwa seluruh siswa setuju jika adanya pembangunan aplikasi yang menerangkan tentang PHBS Tatanan Sekolah.

Dari Tabel 4. 8 Hasil Pengamatan Terhadap Siswa Dapat diambil kesimpuan bahwa sesudah pengujian dilakukan :

1. Dari pertanyaan 1, 39 siswa menjawab Tahu dan 1 siswa menjawab Tidak Tahu, hal tersebut menunjukan bahwa lebih banyak jumlah siswa yang menjadi tahu apa itu PHBS Tatanan Sekolah setelah menggunakan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah

dibandingkan dengan jumlah siswa yang masih tidak tahu apa itu PHBS Tatanan Sekolah.

2. Dari pertanyaan 2, 2 siswa menjawab 10 dan 38 siswa menjawab 14, hal tersebut menunjukan bahwa lebih banyak jumlah siswa menjadi tahu berapa indikator PHBS Tatanan Sekolah setelah menggunakan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang masih tidak tahu berapa jumlah indikator PHBS Tatanan Sekolah.
3. Dari pertanyaan 3, 3 siswa tidak dapat menjawab, 5 siswa menjawab 2 indikator, 10 siswa menjawab 3 indikator, 9 siswa menjawab 4 indikator, 5 siswa menjawab 5 indikator, 4 siswa menjawab 6 indikator, 2 siswa menjawab 7 indikator, 1 siswa menjawab 8 indikator dan 1 siswa menjawab 9 indikator hal tersebut menunjukan lebih banyak jumlah siswa menjadi dapat mengetahui apa saja indikator PHBS Tatanan Sekolah setelah menggunakan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang masih tidak mengetahi apa saja indikator PHBS Tatanan Sekolah.
4. Pada pertanyaan 4, 40 siswa menjawab Ya dan tidak ada siswa yang menjawab Tidak Sama Sekali, hal tersebut menunjukan bahwa pengetahuan akan PHBS Tatanan Sekolah yang dimiliki oleh siswa menjadi bertambah.

b. Wawancara Dengan Guru

Wawancara yang dilakukan dengan guru kelas 6 B SDN Baros Mandiri 6 dilakuakn bersama ibu Imas Sunyati S. Pd., mengenai hasil pengamatan yang dilakukan terhadap siswa yang dijadikan *sample*, berikut adalah hasil wawancara yang dilakukan :

1. Pertanyaan : Apakah Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah yang dibangun telah memberikan pengetahuan tambahan kepada siswa?

   Jawaban : Ya, selain itu di lingkungan sekolah SDN Baros Mandiri 6 pada dasarnya sudah diterapkan pembelajaran tentang lingkungan sehat, dan disekolahpun telah disediakan tempat cuci tangan untuk siswa, sebelum makan siswa dianjurkan untuk memcuci tangan yang bersih dan siswa diwajibkan membawa peralatan makan sendiri dari rumah sehingga menghindari pemakaian wadah berbahan kimia seperti plastik ataupun steroform. Siswa pun diajarkan untuk menjaga lingkungan disekitarnya dengan memilih dan memilah sampah untuk dibuang pada tempatnya. Siswa dituntut untuk menjaga lingkungan di sekitarnya. Selain menjaga lingkungannnya siswa pun harus menjaga kebersihan diri sendiri seperti kebersihan pakaian, sepatu, rambut dan kerapihannya pun harus dijaga. peran orang tua pun sangat di perlukan untuk mewujudkannya. Dengan dibantu oleh aplikasi yang dibuat mungkin kesadaran dan pemahaman siswa-siswi akan lebih meningkat dari sebelumnya.

2. Pertanyaan : Apakah Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah yang dibangun merupakan media interaktif untuk melakukan kegiatan sosialisasi?

   Jawaban : Tentu saja, selain itu aplikasi yang dibuat sangat berpengaruh/bermanfaat karna berkaitan dengan pelajaran yang diberikan di sekolah yaitu pelajaran PLH (Pendidikan Lingkungan Hidup). Untuk menambah pengetahuan siswa-

siswi mengenai PHBS dengan media pembelajaran yang baru (interaktif) yaitu melalui media elektronik sehingga menambah minat siswa-siswi untuk tau jadi lebih banyak lagi.

c. Wawancara Dengan Civitas PEMKOT Cimahi

Wawancara yang dilakuakan bersama KASI Pengelolaan Data Elektronik KAPPDE yaitu bapak Bambang Supriyadi, S.T., M.T., mengenai kegiatan sosialisasi dan kebutuhan pengadaan media sosialisasi serta penilaian terhadap aplikasi yang telah dibangun. Wawancara dilakukan dengan format pertanyaan yang berbeda dan dilakukan sebanyak 2 kali yaitu sebelum dan sesudah pembangunan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah. Berikut adalah hasil wawancara sebelum pembangunan aplikasi :

1. Pertanyaan : Apakah sebelumnya pernah dilakukankegiatan sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah kepada anak-anak siswa sekolah dasar?

   Jawaban : Sudah pernah.

2. Cara apa yang dilakukan untuk melakukan kegiatan sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah kepada anak-anak siswa sekolah dasar?

   Jawaban : Menggunakan *leaflet*, brosur atau media statis yang tidak dinamis yang hanya dapat dilihat/dibaca saja.

3. Pertanyaan : Perlukah diadakannya sebuah media pembantu untuk melakukan kegiatan sosialisasi Perilaku Hidup Bersih

dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah untuk anak-anak siswa sekolah dasar?

Jawaban : Perlu, kita mencari suatu metode sosialisasi yang efektif jika mengunakan media statis itu membosankan sehingga mungkin akan tidak mudah untuk dipahami oleh sasaran program sosialisasi ini.

4. Pertanyaan : Setujukah anda jika saya membangun media pembantu untuk kegiatan sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah untuk anak-anak siswa sekolah dasar?

   Jawaban : Setuju, selain itu pengembangan modul pembelajaran seperti yang kamu buat akan sangat berguna untuk mendukung program sekolah digital. Jadi pada sekolah tersebut siswa tidak perlu membawa buku-buku yang banyak untuk belajar disekolah cukup dengan membawa *Tablet* maka modul pembelajaran dapat mereka akses dari situ.

   Berikut ini adalah hasil wawancara setelah pembangunan aplikasi :

   1. Pertanyaan : Apakah Aplikasi Sosiaalsasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah yang dibangun sudah memenuhi kebutuhan permintaan?

      Jawaban : Sudah, kalau kata saya aplikasi yang kamu buat bernilai cukup.

2. Pertanyaan : Apakah Aplikasi Sosiaalsasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah yang dibangun merupakan media Interaktif untuk melakukan kegiatan sosialisasi?

   Jawaban : Ya, aplikasi yang kamu buat merupakan apikasi yang interaktif karena mengakibatkan interaksi antara pengguna dan aplikasi seperti melalui *game* dan tes yang ada pada aplikasi.

4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengamatan dan Wawancara

Kesimpulan dari hasil pengamatan terhadap 40 siswa yang dijadikan *sample* menunjukan bahwa sebelum adanya/menggunakan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah lebih banyak jumlah siswa yang tidak mengetahui PHBS Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang mengetahui apa itu PHBS Tatanan Sekolah, lebih banyak jumlah siswa tidak mengetahui berapa indikator PHBS Tatana Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang mengetahui berapa indikator PHBS Tatanan Sekolah, tidak ada siswa yang dapat menyebutkan apa saja indikator PHBS Tatanan Sekolah dan semua siswa menjawab setuju apabila diadakan pembangunan aplikasi yang menerangkan tentang PHBS Tatanan Sekolah. Beda halnya dengan kesimpulan dari hasil pengamatan terhadap 40 siswa yang dijadikan *sample* setelah adanya/sesudah mengguakan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah yang menunjukan bahwa lebih banyak jumlah siswa menjadi tahu PHBS Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang masih tidak tahu apa itu PHBS Tatanan Sekolah, lebih banyak jumlah siswa menjadi tahu berapa jumlah indikator PHBS Tatanan Sekolah dibandingkan dengan jumlah siswa yang masih tidak tahu berapa jumlah indikator PHBS Tatanan Sekolah, lebih banyak jumlah siswa yang dapat menjawab apa saja indikator PHBS Tatanan Sekolah walawpun tidak lengkap dibandingkan dengan jumalh siswa yang tidak dapat menjawab apa saja indicator

PHBS Tatanan Sekolah dan semua siswa menjawab bahwa mereka terbantu dan wawasan mereka terhadap PHBS Tatanan Sekolah menjadi bertambah. Kesimpulan dari hasil wawancara berasama guru menyimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun merupakan aplikasi interaktif yang dapat menarik keingintahuan siswa untuk mengetahui meteri PHBS Tatanan Sekolah yang disampaikan sedangkan hasil wawancara bersama civitas PEMKOT Kota Cimahi menyimpulkan bahwa aplikasi yang dibanguntelah memenuhi kebutuhan (cukup) yang ada dan aplikasi yang dibuat merupakan aplikasi interaktif yang menimbulkan interaksi dari pengguna dan aplikasi.