DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACK ii

DAFTAR ISI v

DAFTAR GAMBAR viii

DAFTAR TABEL xiv

DAFTAR SIMBOL xvi

DAFTAR LAMPIRAN xviii

BAB 1 PENDAHULUAN 1

1.1 Latar Belakang Masalah 1

1.2 Identifikasi Masalah 2

1.3 Maksud dan Tujuan 3

1.3.1 Maksud Penelitian 3

1.3.2 Tujuan Penelitian 3

1.4 Batasan Masalah 3

1.5 Metodologi Penelitian 4

1.6 Sistematika Penulisan 6

BAB 2 LANDASAN TEORI 9

2.1 Profil Instansi 9

2.1.1 Sejarah Instansi 9

2.1.2 Visi dan Misi Instansi 11

2.1.3 Struktur Organisasi 12

2.2 Landasan Teori 12
BAB 3 ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM 29
3.1 Analisis Sistem 29
3.1.1 Analisis Masalah 29
3.1.2 Analisis Aplikasi Sejenis 30
3.1.3 Analisis Aplikasi Multimedia Yang Dibangun 35
3.1.4 Analisis Metode Pembelajaran Interaktif 38
3.1.5 Analisis Kebutuhan Non-Fungsional 51
3.1.6 Analisis Kebutuhan Fungsional 53
3.2 Perancangan Sistem 135
3.2.1 Perancangan Struktur Menu 135
3.2.2 Perancangan Antarmuka Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah 137
3.2.3 Perancangan Pesan Aplikasi Sosialisasi Perilaku Hidup Bersih dan Sehat (PHBS) Tatanan Sekolah 153
3.2.4 Jaringan Semantik 157
BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM 159
4.1 Implementasi 159
4.2.1 Implementasi Perangkat Keras Yang Digunakan 159
4.2.2 Implementasi Perangkat Lunak Yang Digunakan 160
4.2.3 Implementasi Aplikasi 160
4.2.4 Implementasi Antarmuka 160
4.2 Pengujian Sistem 162

4.2.1 Pengujian *Black Box* 163
4.2.2 Pengujian Beta 186
4.2.3 Kesimpulan Hasil Pengamatan dan Wawancara 195
BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN 197
5.1 Kesimpulan 197
5.2 Saran 197
DAFTAR PUSTAKA 199