BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini akan dikemukakan kesimpulan yang dapat diperoleh dari pembahasan bab-bab sebelumnya serta saran untuk perbaikan dan pengembangan sistem yang lebih lanjut.

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil yang didapat dari penelitian yang dilakukan dalam penyusunan skripsi ini serta mengacu pada tujuan penelitian, maka pada pembangunan *game* edukasi *safety riding* untuk menerapkan keselamatan berlalu lintas berbasis desktop dapat disimpulkan:

1. Aplikasi ini dapat memperkenalkan jenis-jenis rambu lalu lintas dan pengenalan dasar keselamatan berkendara yang mudah dipelajari untuk anak-anak.
2. Aplikasi ini dapat memvisualisasikan atau mensimulasikan prilaku pengendara sepeda motor yang baik dan dapat menyampaikan informasi fungsi dari pengenalan keamanan keselamatan berkendara yang baik untuk pengendara kendaraan bermotor.

5.2. Saran

Aplikasi *game* edukasi *safety riding* untuk menerapkan keselamatan berlalu lintas ini perlu pengembangan lagi, adapun beberapa saran yang dapat dilakukan :

1. Menambahkan karakter kendaraan yang lebih dinamis pada permainan selain dari karakter sebelumnya terdapat kendaraan yang statis agar dapat melaju atau bergerak dan lebih bervariasi.
2. Menambahkan misi-misi lainnya pada permainan agar permainan dapat lebih menarik.