BAB IV
IMPLEMENTASI & PENGUJIAN

IV.1 Implementasi

Implementasi sistem merupakan tahap pembangunan aplikasi sesuai hasil analisis yang telah dilakukan. Setelah melakukan implementasi maka akan dilakukan pengujian sistem yang berfungsi untuk melihat kekurangan – kekurangan pada aplikasi yang telah dibangun untuk selanjutnya dapat dilakukan pengembangan sistem.

IV.1.1 Perangkat Lunak Pembangun

Perangkat lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi adalah sebagai berikut :

1. Sistem Operasi Windows 8.
2. XAMPP 1.8.1 untuk localhost internet dan penyimpanan database.
3. Bahasa pemrograman PHP untuk membangun aplikasi sub sistem web (*backend*).
4. Eclipse Juno untuk membangun aplikasi sub sistem android (*frontend*) dalam bahasa pemrograman java android.
5. Google Maps API V2.
6. YouTube API.
7. Mozilla firefox dan Google Chrome sebagai web browser.

IV.1.2 Perangkat Keras Pembangun

Perangkat keras yang digunkan dalam pembangunan aplikasi ini adalah sebuah komputer PC atau laptop dan sebuah perangkat *mobile* android. Berikut kebutuhan spesifikasi yang digunakan :

1. Komputer PC / Laptop
   a. Processor 2.0 Ghz Dual Core
   b. Memory (RAM) 3 GB.
   c. Hardisk berkapasistas 320 GB.
   d. Koneksi Internet.

2. *Mobile*
   a. Processor 800 Mhz Dual Core ARMv7 rev 1
   b. Memory 624 MB
   c. Android Jelly Bean 4.2.2
   d. Koneksi Internet

IV.1.3 Kebutuhan Web Hosting

Kebutuhan web hosting dalam hal ini adalah untuk keperluan aplikasi sub sistem web admin dan *web service* agar sistem dapat berjalan maka sumber data perlu ditempatkan pada sebuah web hosting. Untuk nama domain yang dibuat adalah http://infomusikbdg.com/ dengan spesifikasi web hosting sebagai berikut :

Tabel IV.1 Spesifikasi Web Hosting

Disk Space	350 MB
Bandwith	15 GB
Development Feature	Web *Control Panel* (cpanel)
	PHP 5.x
	MySQL 5.x
	POP3 & SMTP
	Web Mail
	Domain *Control*
	View Error Log

IV.1.4 Implementasi Basis Data

Implementasi basis data dibuat berdasarkan perancangan basis data yang telah dilakukan sebelumnya. Untuk mengimplementasikan basis data menggunakan perangkat lunak MySQL Server 5.6. Berikut tabel – tabel yang telah dibuat struktur tabelnya berdasarkan perancangan basis data :

1. Tabel Pengguna

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pengguna` (
`nama` varchar(30) NOT NULL,
`email` varchar(30) NOT NULL,
`username` varchar(30) NOT NULL,
`password` varchar(50) NOT NULL,
`keterangan` varchar(100) NOT NULL,
`telepon` varchar(14) NOT NULL,
`gambar` varchar(30) NOT NULL,
`level` enum('Personal','Band','Admin') NOT NULL,
`status` enum('Aktif','Tidak Aktif') NOT NULL
DEFAULT 'Tidak Aktif',
`pesan` varchar(100) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`username`),
 UNIQUE KEY `username` (`username`))
 ENGINE=InnoDB DEFAULT
 CHARSET=latin1;
```

2. Tabel Kategori

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
`id_kategori` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`nama_kategori` varchar(30) NOT NULL,
`username` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_kategori`),
 KEY `username` (`username`))
ENGINE=InnoDB  DEFAULT
 CHARSET=latin1;
```

3. Tabel Sarana

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `sarana` (
`id` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`id_kategori` int(11) NOT NULL,
`nama` varchar(30) NOT NULL,
`alamat` varchar(100) NOT NULL,
`telepon` varchar(12) DEFAULT NULL,
`keterangan` varchar(100) NOT NULL,
`latitude` double NOT NULL,
`longitude` double NOT NULL,
`gambar` varchar(100) DEFAULT 'null.jpg',
`harga` varchar(50) DEFAULT '-',
`waktu_buka` varchar(100) DEFAULT '-',
`genre` varchar(50) DEFAULT '-',
`rekaman` varchar(50) DEFAULT '-',
`kelengkapan_alat` varchar(50) DEFAULT '-',
`spesialisasi_les` varchar(100) DEFAULT '-',
`username` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id`),
 KEY `id_kategori` (`id_kategori`),
 KEY `username` (`username`))
 ENGINE=InnoDB  DEFAULT
 CHARSET=latin1 ;
```

4. Tabel Info

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `info` (
`id_info` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`judul` varchar(50) NOT NULL,
`gambar_info` varchar(100) DEFAULT NULL,
`keterangan` varchar(500) NOT NULL,
`tgl_posting` date NOT NULL,
`status_info` enum('Tampil','Tidak Tampil') NOT
NULL,
`username` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_info`),
 KEY `username` (`username`))
 ENGINE=InnoDB
DEFAULT CHARSET=latin1 ;
```

5. Tabel Video

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `video` (
`id_video` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
`url` varchar(100) NOT NULL,
`judul` varchar(30) NOT NULL,
`username` varchar(30) NOT NULL,
 PRIMARY KEY (`id_video`),
 KEY `username` (`username`))
 ENGINE=InnoDB  DEFAULT
 CHARSET=latin1;
```

6. Constraints

```
ALTER TABLE `info`
ADD CONSTRAINT `info_ibfk_1` FOREIGN KEY (`username`) REFERENCES `pengguna` (`username`);

ALTER TABLE `kategori`
 ADD CONSTRAINT `kategori_ibfk_1` FOREIGN KEY (`username`) REFERENCES `pengguna` (`username`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;

ALTER TABLE `sarana`
 ADD CONSTRAINT `sarana_ibfk_1` FOREIGN KEY (`id_kategori`) REFERENCES `kategori` (`id_kategori`),
 ADD CONSTRAINT `sarana_ibfk_2` FOREIGN KEY (`username`) REFERENCES `pengguna` (`username`) ON DELETE CASCADE ON UPDATE CASCADE;

ALTER TABLE `video`
 ADD CONSTRAINT `video_ibfk_1` FOREIGN KEY (`username`) REFERENCES `pengguna` (`username`);
```

IV.1.5 Implementasi Antarmuka

Implementasi antarmuka berisi pemaparan dari setiap tampilan dari kedua sub sistem yang telah dibangun yaitu aplikasi sub sistem web dan sub sistem android beserta file php dan xml sebagai data dari masing – masing antarmuka. Adapaun gambar dari setiap tampilan implementasi antarmuka dapat dilihat pada halaman Lampiran A Implementasi Antarmuka.

IV.1.5.1 Antarmuka Sub Sistem Android (*frontend*)

Untuk implementasi antarmuka sub sistem android dapat dilihat pada tabel IV.2 berikut :

Tabel IV.2 Implementasi antarmuka sub sistem android

Layout	Deskripsi	File
Lihat Peta	Layout yang menampilkan peta lokasi sarana terdekat	map.xml
Info / Event	Layout yang menampilkan list info / event	info.xml
		list_row.xml
List Band	Layout yang menampilkan list band	band.xml
		list_row.xml
Menu Lain	Layout yang menampilkan pilihan menu lain yang tersedia di aplikasi	menulain.xml
List Lokasi Terdekat	Layout yang menampilkan lokasi terdekat dalam bentuk list	main_list.xml
		list_sarana.xml
Detail Sarana	Layout yang menampilkan detail sarana musik	detail_sarana.xml
Detail Info	Layout yang menampilkan detail info musik	detail_info.xml
Detail Band	Layout yang menampilkan detail band	detail_band.xml
Login	Layout yang menampilkan tampilan login	login.xml
Petunjuk Registrasi	Layout yang menampilkan tampilan petunjuk registrasi	intro.xml
Registrasi	Layout yang menampilkan tampilan untuk registrasi	register.xml

Atur Radius	Layout untuk menampilkan pengaturan radius	setradius.xml
Tentang	Layout untuk menampilkan informasi aplikasi dan kontak admin	tentang.xml
Ambil Gambar	Layout untuk menampilkan pilihan ambil sumber gambar	ambilgambar.xml
List Video	Layout untuk menampilkan video yang dimiliki member band	main_list.xml
		list_video.xml
Ubah Data	Layout untuk menampilkan ubah data member	ubahmember.xml
Share Info	Layout untuk menampilkan share info	tambahinfo.xml
Tambah Video	Layout untuk menampilkan tambah video	tambahvideo.xml
Home Personal	Layout untuk menampilkan tampilan home member personal	mpersonal.xml
Home Band	Layout untuk menampilkan tampilan home member band	mband.xml
Zoom Image	Layout untuk menampilkan fullscreen gambar	fullscreen.xml
Ubah info	Layout untuk menampilkan tampilan Ubah info	ubah_info.xml
Ubah Video	Layout untuk menampilkan tampilan Ubah video	ubahvideo.xml

IV.1.5.2 Antarmuka Sub Sistem Web (*backend*)

Untuk implementasi Antarmuka sub sistem web dapat dilihat pada tabel IV.3 berikut :

Tabel IV.3 Implementasi antarmuka sub sistem web

Halaman	Deskripsi	File
Login	Halaman untuk menampilkan form login	index.php
Home	Halaman untuk menampilkan tampilan utama admin	home.php
Tambah Kategori	Halaman untuk menampilkan tampilan tambah data kategori	kategori_add.php

Data Kategori	Halaman untuk menampilkan data kategori	kategori_view.php
Ubah Kategori	Halaman untuk menampilkan ubah data kategori	kategori_edit.php
Tambah Konten	Halaman untuk menampilkan tampilan tambah data konten	konten_add.php
Data Konten	Halaman untuk menampilkan data konten	konten_view.php
Ubah Konten	Halaman untuk menampilkan ubah data konten	konten_edit.php
Data Info	Halaman untuk menampilkan data info	info_view.php
Ubah Info	Halaman untuk menampilkan ubah data info	info_edit.php
Tambah Member	Halaman untuk menampilkan tampilan tambah data member	member_add.php
Data Member Personal	Halaman untuk menampilkan data member personal	personal_view.php
Data Member Band	Halaman untuk menampilkan data member band	band_view.php
Verifikasi	Halaman untuk menampilkan data member yang belum diverifikasi	verifikasi_view.php
Data Video	Halaman untuk menampilkan data member video	video_view.php
Ubah Video	Halaman untuk menampilkan ubah data video	video_edit.php

IV.1.6 Implementasi Class

Implementasi *class* menggambarkan struktur file (.java, .php) yang berisi *class – class* dalam aplikasi baik itu pada sub sistem web maupun sub sistem android. Berikut Implementasi dari *class – class* pada aplikasi :

IV.1.6.1 Implementasi Sub Sistem Android

Untuk implementasi class sub sistem android dapat dilihat pada tabel IV.4 berikut :

Tabel IV.4 Implementasi class sub sistem android

No	*Class*	Isi *Class*	File
1	APIUrl	APIUrl	APIUrl.java
2	BandFragment	BandFragment	BandFragment.java
3	InfoFragment	InfoFragment	InfoFragment.java
4	Map	Map	Map.java
5	MenuFragment	MenuFragment	MenuFragment.java
		DownloadFileFromURL	
6	DetailSarana	DetailSarana	DetailSarana.java
7	Sarana	Sarana	Sarana.java
8	DetailBand	DetailBand	DetailBand.java
9	DetailInfo	DetailInfo	DetailInfo.java
10	GetAllSarana	GetAllSarana	GetAllSarana.java
11	ListInfoAdapter	ListInfoAdapter	ListInfoAdapter.java
12	ListBandAdapter	ListBandAdapter	ListBandAdapter.java
13	InfoAdapter	InfoAdapter	InfoAdapter.java
14	SaranaAdapter	SaranaAdapter	SaranaAdapter.java
		LoadListSarana	
15	TabLayoutMain	TabLayoutMain	TabLayoutMain.java
16	Intro	Intro	Intro.java
17	JSONHelper	JSONHelper	JSONHelper.java
18	Login	Login	Login.java
		ProccessLogin	
19	Register	Register	Register.java
		CreateUser	
20	MPersonal	MPersonal	Mpersonal.java
21	MBand	MBand	Mband.java
22	ImageLoader	ImageLoader	ImageLoader.java
		PhotoToLoad	
		PhotosLoader	
		BitmapDisplayer	
23	MemoryCache	MemoryCache	MemoryCache.java
24	FileCache	FileCache	FileCache.java
25	Utils	Utils	Utils.java
26	TapZoom	TapZoom	TapZoom.java

27	Verify	Verify	Verify.java
28	VideoAdapter	VideoAdapter	VideoAdapter.java
29	YouTubePlayerActivity	YouTubePlayerActivity	YouTubePlayerActivity.java
30	ProccessDetail	ProccessDetail	ProccessDetail.java
31	ProccessGetList	ProccessGetList	ProccessGetList.java
32	ProccessInfo	ProccessInfo	ProccessInfo.java
33	ProccessMember	ProccessMember	ProccessMember.java
34	ProccessVideo	ProccessVideo	ProccessVideo.java
35	Multipart	UploadMultipart	UploadMultipart.java

IV.1.6.2 Implementasi Sub Sistem Web

Untuk implementasi class sub sistem web dapat dilihat pada tabel IV.5 berikut :

Tabel IV.5 Implementasi class sub sistem web

No	*Class*	Isi *Class*	File
1	Pengguna	Pengguna	class_lib.php
2	Sarana	Sarana	
3	Kategori	Kategori	
4	Info	Info	
5	Video	Video	
6	Kontrol	Kontrol	
7	DB	DB	
8	Main	Main	Class_main.php
9	PHPMailer	PHPMailer	class.phpmailer.php
10	SMTP	SMTP	class.smtp.php

IV.2 Pengujian

Pengujian yang akan dilakukan terhadap sistem dalam penelitian tugas akhir ini adalah pengujian pada fungsionalitas yaitu (*alpha*) dan *betha*. Metode yang digunakan yaotu pengujian blackbox yang fokus kepada persyaratan fungsional dari sistem yang dibangun.

IV.2.1 Rencana Pengujian Aplikasi *frontend* dan *backend*

Rencana pengujian adalah pengujian pada fungsionalitas yang ada di dalam system, apakah fungsionalitas tersebut sudah sesuai atau tidak. Berikut tabel rencana pengujian dari sistem yang dibangun.

Tabel IV.6 Rencana Pengujian *frontend* dan *backend*

Pengujian Sub Sistem Android (*frontend*)		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Lihat Peta	menampilkan peta	*Blackbox*
	mencari lokasi terdekat di sekitar pengguna	*Blackbox*
	menampilkan marker sarana musik	*Blackbox*
List Lokasi Terdekat	Menampilkan lokasi terdekat dalam bentuk list	*Blackbox*
Tampil Detail Sarana	menampilkan detail dari sarana musik bila info window pada marker atau list data di klik	*Blackbox*
Memilih Kategori	Memilih kategori sarana musik dan menacari lokasi terdekat sesuai kategori sarana musik yang dipilih	*Blackbox*
Menuju Lokasi	rute google *maps*	*Blackbox*
Atur Radius	mengubah radius pencarian lokasi sarana musik	*Blackbox*
Tampil data info	menampilkan semua data info dalam bentuk list	*Blackbox*
Tampil Detail Info	menampilkan detail dari info bila list info di klik	*Blackbox*
Tampil data band	menampilkan data member band	*Blackbox*
Tampil Detail Band	menampilkan detail dari band bila list band di klik	*Blackbox*
Tampil Data Video	menampilkan data video dalam bentuk list bila pada detail band di klik lihat video	*Blackbox*
Memutar Video	Memutar video menggunakan video player dari library YouTube	*Blackbox*
Registrasi	Nama	*Blackbox*

	email	*Blackbox*
	username	*Blackbox*
	password	*Blackbox*
	keterangan	*Blackbox*
	telepon	*Blackbox*
	level	*Blackbox*
	pesan	*Blackbox*
Ambil Gambar Galeri	mengambil gambar dari galeri sistem	*Blackbox*
Ambil Gambar Kamera	mengambil gambar menggunakan kamera	*Blackbox*
Login	Username	*Blackbox*
	Password	*Blackbox*
Ubah Member	Nama	*Blackbox*
	Username	*Blackbox*
	Password Lama	*Blackbox*
	Password Baru	*Blackbox*
	Konfirmasi Password	*Blackbox*
	email	*Blackbox*
	telepon	*Blackbox*
	keterangan	*Blackbox*
	gambar	*Blackbox*
Tambah Info	Judul	*Blackbox*
	Keterangan	*Blackbox*
	Gambar	*Blackbox*
Ubah Info	Judul	*Blackbox*
	Keterangan	*Blackbox*
	Gambar	*Blackbox*
Hapus Info	Menghapus data info	*Blackbox*
Tambah video	Judul	*Blackbox*
	Url Video	*Blackbox*
Ubah Video	Judul	*Blackbox*
	Url Video	*Blackbox*
Hapus Video	Menghapus data Video	*Blackbox*
Pengujian Sub Sistem Web (*backend*)		
Item Uji	**Detail Uji**	**Jenis Uji**
Login	Username	*Blackbox*
	Password	*Blackbox*

Tambah Kategori	Nama Kategori	*Blackbox*
Ubah Kategori	Nama Kategori	*Blackbox*
Hapus Kategori	Menghapus data kategori	*Blackbox*
Cari Kategori	Mencari Data Kategori	*Blackbox*
Tambah Konten	nama kategori	*Blackbox*
	Nama	*Blackbox*
	alamat	*Blackbox*
	telepon	*Blackbox*
	keterangan	*Blackbox*
	gambar	*Blackbox*
	harga	*Blackbox*
	waktu_buka	*Blackbox*
	genre	*Blackbox*
	rekaman	*Blackbox*
	kelengkapan_alat	*Blackbox*
	Latitude	*Blackbox*
	Longitude	*Blackbox*
Ubah Konten	Cari Alamat (peta)	*Blackbox*
	nama kategori	*Blackbox*
	Nama	*Blackbox*
	alamat	*Blackbox*
	telepon	*Blackbox*
	keterangan	*Blackbox*
	gambar	*Blackbox*
	harga	*Blackbox*
	waktu_buka	*Blackbox*
	genre	*Blackbox*
	rekaman	*Blackbox*
	kelengkapan_alat	*Blackbox*
	spesialisasi_les	*Blackbox*
Hapus Konten	Menghapus data konten	*Blackbox*
Cari Konten	Mencari Data Konten	*Blackbox*
Ubah Info	Judul	*Blackbox*
	Keterangan	*Blackbox*
Hapus Info	Menghapus Data Info	*Blackbox*
Cari Info	Mencari data info	*Blackbox*
Tambah Member	nama	*Blackbox*
	email	*Blackbox*
	Username	*Blackbox*

	password	*Blackbox*
	keterangan	*Blackbox*
	telepon	*Blackbox*
	gambar	*Blackbox*
	level	*Blackbox*
	status	*Blackbox*
	pesan	*Blackbox*
Ubah Member	nama	*Blackbox*
	email	*Blackbox*
	keterangan	*Blackbox*
	telepon	*Blackbox*
	gambar	*Blackbox*
	level	*Blackbox*
	status	*Blackbox*
	pesan	*Blackbox*
Hapus Member	Menghapus Data member	*Blackbox*
Cari Member	Mencari Data Member	*Blackbox*
Verifikasi Member	mengubah status member	*Blackbox*
	mengirim pemberitahuan email	*Blackbox*
Ubah Video	Judul	*Blackbox*
	Url	*Blackbox*
Hapus Video	Menghapus data video	*Blackbox*
Cari Video	Mencari Data Video	*Blackbox*

IV.2.2 Kasus dan Hasil Pengujian *Alpha*

Berdasarkan rencana pengujian, maka dapat dilakukan pengujian *alpha* pada aplikasi yang dibangun sebagai berikut :

IV.2.2.1 Pengujian Sub Sistem Android (frontend)

1. Pengujian Lihat Peta

   Pengujuan lihat peta merupakan pengujian fungsionalitas untuk mencari lokasi – lokasi sarana musik disekitar dan menampilkan marker ke dalam peta.

Tabel IV.7 Pengujian Lihat Peta

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Lokasi Pengguna : Latitude , Longitude (-6.917506, 107.659864)	Menampilkan Peta	Menampilkan peta	[√] diterima [] ditolak
	Menampilkan 4 lokasi sarana musik yang ada di sekitar pengguna dalam bentuk marker.	Tampil 4 lokasi sarana musik yang ada di sekitar pengguna dalam bentuk marker.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Lokasi Pengguna : Latitude , Longitude tidak didapatkan (kosong)	Menampilkan pesan "lokasi anda tidak ditemukan"	Tampil pesan "lokasi anda tidak ditemukan"	[√] diterima [] ditolak

2. Pengujian List Lokasi Terdekat

Pengujian list lokasi terdekat merupakan pengujian fungsionalitas untuk menampilkan lokasi terdekat dalam bentuk list.

Tabel IV.8 Pengujian List Lokasi Terdekat

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Lokasi Pengguna : Latitude , Longitude (-6.917506, 107.659864)	Menampilkan 4 lokasi sarana musik di sekitar pengguna dalam bentuk list	Tampil 4 lokasi sarana musik yang ada di sekitar pengguna dalam bentuk list	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Lokasi Pengguna : Latitude , Longitude tidak didapatkan (kosong)	Menampilkan pesan "lokasi anda tidak ditemukan"	Tampil pesan "lokasi anda tidak ditemukan"	[√] diterima [] ditolak

3. Pengujian Tampil Detail Sarana

Pengujian tampil detail sarana merupakan pengujian untuk menampilkan detail informasi sarana musik.

Tabel IV.9 Pengujian Tampil Detail Sarana

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id sarana musik (4), nama sarana "studio go"	Menampilkan detail informasi data sarana musik “studio go”	Detail informasi sarana musik yang dipilih yaitu "studio go" ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id sarana musik kosong	Menampilkan pesan "Tidak dapat menampilka detail sarana musik"	Tampil pesan "Tidak dapat menampilka detail sarana musik"	[√] diterima [] ditolak

4. Pengujian Memilih Kategori

   Pengujian memilih kategori merupakan pengujian untuk memilih kategori dan menampilkan konten sesuai kategori yang dipilih.

Tabel IV.10 Pengujian Memilih Kategori

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id kategori : 3 (Studio Musik)	Menampilkan lokasi terdekat sarana musik sesuai kategori yang dipilih "studio musik"	tampilan lokasi - lokasi terdekat sarana musik sesuai kategori yang dipilih yaitu "studio musik"	[√] diterima [] ditolak

5. Pengujian Menuju Lokasi

   Pengujian intent merupakan pengujian yang berada pada layout detail sarana untuk melihat rute di *google maps*.

Tabel IV.11 Pengujian Menuju Lokasi

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
lokasi pengguna : (-6.917506, 107.659864) lokasi sarana musik : (-6.919695,107.657363)	Membuka aplikasi atau halaman google *maps* dan menampilkan rute dari lokasi pengguna ke lokasi sarana musik	menampilkan rute dari lokasi pengguna ke studio go di google maps	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data lokasi pengguna tidak ditemukan (kosong)	Menampilkan pesan "lokasi anda tidak ditemukan"	Tampil pesan "lokasi anda tidak ditemukan"	[√] diterima [] ditolak

6. Pengujian Atur Radius

   Pengjian atur radius merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah nilai radius pencarial lokasi terdekat.

Tabel IV.12 Pengujian Atur Radius

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nilai radius : 3 Km	Mengubah nilai radius menjadi 3 Km	radius lokasi terdekat berubah menjadi 3 Km	[√] diterima [] ditolak

7. Pengujian Tampil Data Info

   Pengujian Tampil Data info adalah pengujian fungsionalitas untuk melihat info yang ada dalam bentuk list.

Tabel IV.13 Pengujian Tampil Data Info

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data info : - id_info : 20, judul : “launching album band”, gambar_info : “http://infomusikbdg.com/info/7018111.jpg” - id_info : 2, judul : “Java Rockinland”, gambar_info : “http://infomusikbdg.com/info/rockinland.jpg” - id_info : 1, judul : “Bandung Berisik”, gambar_info : “http://infomusikbdg.com/info/bandung-berisik-flyer.jpg”	Menampilkan data info dalam bentuk list	tampilan data - data info dalam bentuk list	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data info tidak didapatkan (kosong)	Menampilkan pesan "server tidak tersedia"	Tampil pesan "Server tidak tersedia"	[√] diterima [] ditolak

8. Pengujian Tampil Detail Info

Pengujian Tampil detail info merupakan pengujian untuk menampilkan detail informasi mengenai info musik yang dipilih.

Tabel IV.14 Pengujian Tampil Detail Info

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id info (1), nama info "Bandung Berisik"	Menampilkan detail informasi dari info "Bandung Berisik"	Detail informasi dari info "Bandung Berisik" ditampilkan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id info kosong	Menampilkan pesan "Tidak dapat menampilkan detail info"	Tampil pesan "Tidak dapat menampilkan detail info"	[√] diterima [] ditolak

9. Pengujian Tampil Data Band

Pengujian tampil data band merupakan pengujian fungsionalitas untuk menampilkan data band yang ada dalam bentuk list.

Tabel IV.15 Pengujian Tampil Data Band

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data band : - username : "hybird", nama : "Hybird Theory", gambar : "http://infomusikbdg.com/member/hybird-photos.jpg" - username : "dpk", nama "Distance Pen	Menampilkan data band yang terdaftar dalam bentuk list	tampilan data - data band yang ada dalam bentuk list	[√] diterima [] ditolak

Killer", gambar : "http://infomusikbdg.com/member/dpk.jpg"			
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data band tidak didapatkan (kosong)	Menampilkan pesan "server tidak tersedia"	Tampil pesan "Server tidak tersedia"	[√] diterima [] ditolak

10. Pengujian Tampil Detail Band

Pengujian Tampil data band merupakan pengujian fungsionalitas untuk menampilkan detail informasi band.

Tabel IV.16 Pengujian Tampil Data Band

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
username "dpk", nama band "Distance Pen Killer"	menampilkan detail informasi dari band "Distance Pen Killer"	Detail Informasi dari band "Distance Pen Killer" ditampilkan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
usrename kosong	Menampilkan pesan "Tidak dapat menampilkan detail Band"	Tampil pesan "Tidak dapat menampilkan detail Band"	[√] diterima [] ditolak

11. Pengujian Tampil Data Video

Pengujian tampil data video adalah fungsionalitas yang ada pada layout detail band yang menampilkan data video yang dimiliki band dalam bentuk list.

Tabel IV.17 Pengujian Tampil Data Video

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data video : - username : "dpk" - id_video : 1, url : "url":http://www.youtube.com/watch?v=ReOJSVK4fd4, judul : "Nightmare Cover" - id_video : 3, "url":http://www.youtube.com/watch?v=O3JmBgj9Kig&feature=related", judul : "Live at Studio Star"	menampilkan data video yang dimiliki member band "Distance Pen Killer"	Data video yang dimiliki band ditampilkan dalam bentuk list	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data video tidak didapatkan (kosong)	Menampilkan pesan "server tidak tersedia"	Tampil pesan "Server tidak tersedia"	[√] diterima [] ditolak

12. Pengujian Memutar Video

Pengujian memutar video adalah pengujian fungsionalitas untuk memutar video band.

Tabel IV.18 Pengujian memutar video

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
"url":http://www.youtube.com/watch?v=O3JmBgj9Kig&feature=related”	Menampilkan video player dan memutar video	Tampilan Video player dan memutar video	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data url tidak didapatkan (kosong	Menampilkan pesan "Tidak dapat memutar video"	Tampil pesan "Tidak dapat memutar video"	[√] diterima [] ditolak

13. Pengujian Registrasi

Pengujian registrasi merupakan pengujian fungsionalitas untuk registrasi member baru.

Tabel IV.19 Pengujian Regsistrasi

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Level : "Member Personal" Nama : "Risha Swadaya" Email : "risha02@gmail.com" username : "RishaAja" password : "secret" keterangan : "-" telepon : "0227894084" pesan : "saya ingin mendaftar menjadi member personal dan ingin berbagi informasi musik yang ada di kota bandung" Gambar : "dipilih dari galeri"	Menampilkan layout untuk pengisian data registrasi. Menampilkan pesan untuk hasil pengisian data registrasi setelah mensubmit tombol daftar.	Layout untuk menampilkan data isian registrasi ditampilkan. Pesan hasil proses registrasi ditampilkan setelah memilih tombol daftar.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Pengisian data registrasi tidak lengkap (ada field yang kosong) , konteks field tidak sesuai	Menampilkan pesan kesalahan sesuai ketidak cocokan masukan yang diinputkan	menampilkan pesan kesalahan dan gagal registrasi.	[√] diterima [] ditolak

14. Pengujian Ambil Gambar Galeri

Pengujian ambil gambar galeri merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengambil gambar dari galeri sistem android. Dan menampilkannya pada sebuah ImageView.

Tabel IV.20 Pengujian Ambil Gambar Galeri

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
lokasi (*path*) gambar : "sdcard0/DCIM/ mypgoto.jpg"	mengambil gambar dan menampilkannya pada ImageView yang tersedia	Tampil gambar pada ImageView yang tersedia	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
lokasi (*path*) gambar kosong	Menampilkan pesan "gagal menambil gambar"	Tampil pesan "gagal mengambil gambar"	[√] diterima [] ditolak

15. Pengujian Ambil Gambar Kamera

Pengujian ambil gambar galeri merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengambil gambar dari kamera sistem android. Dan menampilkannya pada sebuah ImageView.

Tabel IV.21 Pengujian Ambil Gambar Kamera

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
lokasi (*path*) gambar : "sdcard0/DCIM/PHOTO_20140714 .jpg"	memanggil kamera dari sistem android dan menyimpan gambar pada ImageView	Kamera terbuka dan gambar yang diambil tersimpan ke dalam ImageView yang tersedia	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			

Data Masukan	Yang Diharapkan	Pengamatan	Kesimpulan
lokasi (*path*) gambar kosong	Menampilkan pesan "gagal menambil gambar"	Tampil pesan "gagal mengambil gambar"	[√] diterima [] ditolak

16. Pengujian Login

Pengujian login merupakan pengujian untuk fungsionalitas login bagi member.

Tabel IV.22 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : "james" Password : "james"	Login berhasil dan menampilkan pesan berhasil login	login berhasil dan menampilkan pesan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar : Username : “dimdim” Password : “dimboys”	Login gagal dan menampilkan pesan kesalahan	login gagal dan menampilkan pesa data tidak terdaftar	[√] diterima [] ditolak

17. Pengujian Ubah Member

Pengujian ubah member merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data member.

Tabel IV.23 Pengujian Ubah Member

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : "Risha Swadaya" Email : "risha02@gmail.com" username : "Risha doang" password lama : "secret" password baru : ""rahasia" konfirmasi password : "rahasia" keterangan : "-" telepon : "0227894084" Gambar : "dipilih dari galeri"	Menampilkan dialog untuk mengubah data member. Menampilkan pesan untuk hasil pengisian data registrasi setelah mensubmit tombol ubah.	Dialog untuk menampilkan data member ditampilkan. Pesan hasil proses ubah ditampilkan setelah memilih tombol ubah.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
password lama yang diinputkan salah : “sekret”	Data member gagal diubah dan menampilkan pesan password salah	gagal mengubah data member dan menampilkan pesan password salah	[√] diterima [] ditolak

terdapat field yang kosong	Data member gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	gagal mengubah data member dan menampilkan pesan password kesalahan	[√] diterima [] ditolak

18. Pengujian Tambah Info

Pengujian tambah info merupakan pengujian fungsionalitas untuk share info.

Tabel IV.24 Pengujian Tambah Info

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul : "festival musik" Keterangan : "festival musik untuk band bergenre jazz" Gambar : "ambil dari galeri"	Data info berhasil ditambahkan ke database dan menampilkan pesan info berhasil dibuat.	info berhasil dibuat dan menampilkan pesan info berhasil dibuat.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong(tidak diisi)	Data info gagal dibuat dan menampilkan pesan kesalahan	Info gagal dibuat dan pesan kesalahan ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

19. Pengujian Ubah Info

Pengujian ubah info merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data info yang sudah member buat.

Tabel IV.25 Pengujian Ubah Info

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul : "festival musik" Keterangan : "festival musik untuk band bergenre jazz dan blues" Gambar : "ambil baru dari galeri"	Data info berhasil diubah ke database dan menampilkan pesan info berhasil diubah.	info berhasil diubah dan menampilkan pesan info berhasil diubah.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong(tidak diisi)	Data info gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	Info gagal diubah dan pesan kesalahan ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

20. Pengujian Hapus Info

Pengujian hapus info merupakan pengujian untuk menghapus data info yang sudah dibuat member.

Tabel IV.26 Pengujian Hapus Info

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Id info : 19, judul : “Cari Personil”	Data info berhasil dihapus dan menampilkan pesan	info berhasil dihapus dan pesan berhasil dihapus ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

21. Pengujian Tambah Video

Pengujian tambah video merupakan pengujian fungsionalitas untuk member menambahkan video.

Tabel IV.27 Pengujian Tambah Video

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul : "Cover Nightmare" url : "http://www.youtube.com/watch?v=ReOJSVK4fd4"	Data video berhasil ditambahkan ke database dan menampilkan pesan data berhasil dibuat.	Video berhasil dibuat dan pesan data berhasil dibuat ditampilkan.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data url tidak valid : “www.myspace.com/vid”	menampilkan pesan data url tidak valid dan video gagal dibuat.	pesan data url tidak valid ditampilkan dan video gagal ditambahkan.	[√] diterima [] ditolak

22. Pengujian Ubah Video

Pengujian ubah video merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data video yang sudah member buat.

Tabel IV.28 Pengujian Ubah Video

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul : "Nightmare Cover" url : "http://www.youtube.com/watch?v=ReOJSVK4fd4"	Data video berhasil diubah ke database dan menampilkan	Video berhasil diubah dan pesan data berhasil diubah ditampilkan.	[√] diterima [] ditolak

	pesan data berhasil diubah		
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
data url tidak valid : “www.myspace.com/myvid”	menampilkan pesan data url tidak valid dan video gagal diubah	pesan data url tidak valid ditampilkan dan video gagal diubah	[√] diterima [] ditolak

23. Pengujian Hapus Video

Pengujian hapus video merupakan pengujian untuk menghapus data video.

Tabel IV.29 Pengujian Hapus Video

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id info (20), nama info "launching album band"	Data video berhasil dihapus dan menampilkan pesan	Video berhasil dihapus dan pesan berhasil dihapus ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

IV.2.2.2 Pengujian Sub Sistem Web (backend)

1. Pengujian Login

Pengujian login merupakan pengujian fungsionalitas untuk masuk ke dalam sistem.

Tabel IV.30 Pengujian Login

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Username : "admin"	Login berhasil dan berhasil masuk ke sistem	login berhasil dan masuk ke dalam sistem	[√] diterima [] ditolak

Password : "adminimb"			
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Data username dan password tidak terdaftar : Username : “asep” Password : “asep dayat”	Login gagal dan menampilkan pesan kesalahan	login gagal dan menampilkan pesa data tidak terdaftar	[√] diterima [] ditolak

2. Pengujian Tambah Kategori

Pengujian tambah kategori merupakan pengujian fungsionalitas untuk menambah data kategori.

Tabel IV.31 Pengujian Tambah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori : "toko musik"	Data kategori berhasil dibuat dan menampilkan pesan data berhasil dibuat.	Data Kategori berhasil dibuat dan pesan data berhasil dibuat ditampilkan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
field kosong	Data kategori gagal dibuat dan menampilkan pesan kesalahan	data kategori gagal dibuat dan menampilkan pesan kesalahan	[√] diterima [] ditolak

3. Pengujian Ubah Kategori

   Pengujian ubah kategori merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data kategori.

Tabel IV.32 Pengujian Ubah Kategori

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama kategori : "Toko Musik"	Data kategori berhasil diubah dan menampilkan pesan data berhasil diubah	Data Kategori berhasil diubah dan pesan data berhasil diubah ditampilkan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
field kosong	Data kategori gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	data kategori gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	[√] diterima [] ditolak

4. Pengujian Hapus Kategori

   Pengujian ubah kategori merupakan pengujian fungsionalitas untuk menghapus data kategori.

Tabel IV.33 Pengujian Hapus Kategori

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id kategori (3), nama kategori "Les Musik"	Menampilkan pesan konfirmasi : “anda yakin ingin menghapus Les Musik?” sebelum menghapus data	Tampil pesan konfirmasi dan data kategori berhasil dihapus.	[√] diterima [] ditolak

5. Pengujian Cari Kategori

   Pengujian ubah kategori merupakan pengujian fungsionalitas untuk mencari data kategori.

Tabel IV.34 Pengujian Cari Kategori

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian "toko"	menampilkan data kategori sesuai *keyword* : id (4), nama kategori “Toko Musik”	menampilkan data id (4), nama kategori “Toko Musik”	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian acak "asdaxsh"	menampilkan pesan data tidak ditemukan	Tampil pesan data tidak ditemukan	[√] diterima [] ditolak

6. Pengujian Tambah Konten

   Pengujian tambah konten merupakan pengujian fungsionalitas untuk menambah data konten.

Tabel IV.35 Pengujian Tambah Konten

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
kategori : "Studio musik" Nama : "Studio Extend" Alamat : "Jl. cilengkrang 2 no 34" telepon : "022767972" Keterangan : "-" Harga : "25rb per jam" Waktu_buka : "09.00 - 23.00 WIB" Genre : "Semua Genre" Rekaman : "Bisa" Kelengkapan_alat : "Tanpa Keyboard" Latitude : "-6.942048" Longitude : "107.64792"	Data konten berhasil dibuat dan menampilkan pesan data berhasil dibuat.	Data konten berhasil dibuat dan pesan data berhasil dibuat ditampilkan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong	Data konten gagal dibuat dan menampilkan pesan kesalahan	data konten gagal dibuat dan menampilkan pesan kesalahan	[√] diterima [] ditolak

7. Pengujian Ubah Konten

   Pengujian ubah konten merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data konten.

Tabel IV.36 Pengujian Ubah Konten

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
kategori : "Studio musik" Nama : "Studio Extend" Alamat : "Jl. cilengkrang 2 no 34" telepon : "022764832" Keterangan : "-" Harga : "25rb per jam" Waktu_buka : "09.00 - 23.00 WIB" Genre : "Semua Genre" Rekaman : "Bisa" Kelengkapan_alat : "Lengkap" Latitude : "-6.942048" Longitude : "107.64792"	Data konten berhasil diubah dan menampilkan pesan data berhasil dibuat.	Data konten berhasil diubah dan pesan data berhasil dibuat ditampilkan	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong	Data konten gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	data konten gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	[√] diterima [] ditolak

8. Pengujian Hapus Konten

   Pengujian hapus konten merupakan pengujian fungsionalitas untuk menghapus data konten.

Tabel IV.37 Pengujian Hapus Konten

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id sarana (8), nama sarana "Gita Nada Agung"	Menampilkan pesan konfirmasi : “anda yakin ingin menghapus Gita Nada Agung?” sebelum menghapus data	Tampil pesan konfirmasi dan data konten berhasil dihapus.	[√] diterima [] ditolak

9. Pengujian Cari Konten

   Pengujian cari konten merupakan pengujian fungsionalitas untuk mencari data konten.

Tabel IV.38 Pengujian Cari Konten

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian "hanggar"	menampilkan data konten sesuai *keyword :* id (1), kategori : “Studio Musik”, Nama : “Studio Hanggar”, alamat : “Jl. Cikutra Gg. Sekejati V No 57 A Lt. 2”, keterangan : “-“	menampilkan data id (1), kategori : “Studio Musik”, Nama : “Studio Hanggar”, alamat : “Jl. Cikutra Gg. Sekejati V No 57 A Lt. 2”, keterangan : “-“	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

keyword pencarian acak "klfjdh"	menampilkan pesan data tidak ditemukan	Tampil pesan data tidak ditemukan	[√] diterima [] ditolak

10. Pengujian Ubah Info

Pengujian ubah info merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data info.

Tabel IV.39 Pengujian Ubah Info

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul : "Death Fest" Keterangan : "Konser musik metal terbesar di bandung" Gambar : "deathfest.jpg"	Data info berhasil diubah ke database dan menampilkan pesan info berhasil diubah.	info berhasil diubah dan menampilkan pesan info berhasil diubah.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong(tidak diisi)	Data info gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	Info gagal diubah dan pesan kesalahan ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

11. Pengujian Cari Info

Pengujian cari info merupakan pengujian fungsionalitas untuk mencari data info.

Tabel IV.40 Pengujian Cari Info

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian "berisik"	menampilkan data info sesuai *keyword* :	menampilkan data : id (1), judul :	[√] diterima [] ditolak

	id (1), judul : “Bandung Berisik 2013”, keterangan : “konser musik metal bandung / tiket @ studio extend”, gambar, oleh : “dody”	“Bandung Berisik 2013”, keterangan : “konser musik metal bandung / tiket @ studio extend”, gambar, oleh : “dody”	
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian acak "lkoilp"	Menampilkan pesan data tidak ditemukan	Tampil pesan data tidak ditemukan	[√] diterima [] ditolak

12. Pengujian Hapus Info

Pengujian hapus info merupakan pengujian fungsionalitas untuk menghapus data info.

Tabel IV.41 Pengujian Hapus Info

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id info (2), nama "Java Rockinland"	Menampilkan pesan konfirmasi : “anda yakin ingin menghapus Java Rockinland?” sebelum menghapus data	Tampil pesan konfirmasi dan data info berhasil dihapus.	[√] diterima [] ditolak

13. Pengujian Tambah Member

Pengujian tambah member merupakan pengujian fungsionalitas untuk menambah data member.

Tabel IV.42 Pengujian Tambah Member

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : "Roy Gozali" email : "roy@gmail.com" username : "roys" password : "royys" keterangan : "-" telepon : "089374892132" gambar : "roy.jpg" level : "Personal" status : "Aktif" Pesan : "-"	Data member berhasil dibuat ke database dan menampilkan pesan member berhasil dibuat	member berhasil dibuat dan menampilkan pesan member berhasil dibuat	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong(tidak diisi)	Data member gagal dibuat dan menampilkan pesan kesalahan	Member gagal dibuat dan pesan kesalahan ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

14. Pengujian Ubah Member

Pengujian ubah member merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data member.

Tabel IV.43 Pengujian Ubah Member

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Nama : "Roy Gozali" email : "roy@gmail.com" username : "roy" password : "royys" keterangan : "-" telepon : "089374892331" gambar : "roy.jpg" level : "Personal" status : "Aktif" Pesan : "-"	Data member berhasil diubah ke database dan menampilkan pesan member berhasil diubah	member berhasil diubah dan menampilkan pesan member berhasil diubah	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong(tidak diisi)	Data member gagal diubah dan menampilkan pesan kesalahan	Member gagal diubah dan pesan kesalahan ditampilkan	[√] diterima [] ditolak

15. Pengujian Hapus Member

Pengujian hapus member merupakan pengujian fungsionalitas untuk menghapus data member.

Tabel IV.44 Pengujian Hapus Member

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
username "roy"	Menampilkan pesan konfirmasi : “anda yakin ingin menghapus roy?” sebelum menghapus data	Tampil pesan konfirmasi dan data member berhasil dihapus.	[√] diterima [] ditolak

16. Pengujian Cari Member

Pengujian cari member merupakan pengujian fungsionalitas untuk mencari data member.

Tabel IV.45 Pengujian Cari Member

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian "james"	menampilkan data member sesuai *keyword* : Username : “pedro”, nama : “m. indra faizal, email : “ indra.faizal8@gmail.com “, telepon : (085624674571), status : “aktif”	menampilkan data member Username : “pedro”, nama : “m. indra faizal, email : “ indra.faizal8@gmail.com “, telepon : (085624674571), status : “aktif”	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**

keyword pencarian acak "urhdf"	Menampilkan pesan data tidak ditemukan	Tampil pesan data tidak ditemukan	[√] diterima [] ditolak

17. Pengujian Ubah Video

Pengujian ubah video merupakan pengujian fungsionalitas untuk mengubah data video.

Tabel IV.46 Pengujian Ubah Video

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
Judul : "Nightmare" url : "http://www.youtube.com/watch?v=ReOJSVK4fd4"	Data video berhasil diubah ke database dan menampilkan pesan data berhasil diubah	Video berhasil diubah dan pesan data berhasil diubah ditampilkan.	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
terdapat field yang kosong	menampilkan pesan kesalahan dan gagal mengubah video	pesan kesalahan ditampilkan gagal diubah	[√] diterima [] ditolak

18. Pengujian Hapus Video

Pengujian hapus video merupakan pengujian fungsionalitas untuk menghapus data video.

Tabel IV.47 Pengujian Hapus Video

Kasus dan Hasil Uji			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
id video (3), nama "Nightmare Cover	Menampilkan pesan konfirmasi : “anda yakin ingin	Tampil pesan konfirmasi dan data video berhasil dihapus	[√] diterima [] ditolak

	menghapus Nightmare Cover?" sebelum menghapus data		

19. Pengujian Cari Video

Pengujian cari video merupakan pengujian fungsionalitas untuk mencari data video.

Tabel IV.48 Pengujian Cari Video

Kasus dan Hasil Uji (data normal)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian "distance pen killer"	menampilkan data video sesuai *keyword* : id (1), band : "Distance Pen Killer", Judul : "Nightmare Cover", url : "http://www.youtube.com/watch?v=ReOJSVK4fd4"	menampilkan data id (1), band : "Distance Pen Killer", Judul : "Nightmare Cover", url : "http://www.youtube.com/watch?v=ReOJSVK4fd4"	[√] diterima [] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (data salah)			
Data Masukan	**Yang Diharapkan**	**Pengamatan**	**Kesimpulan**
keyword pencarian acak "xcssa"	Menampilkan pesan data tidak ditemukan	Tampil pesan data tidak ditemukan	[√] diterima [] ditolak

IV.2.3 Kesimpulan Hasil Uji Alpha

Berdasarkan hasil pengujian alpha yang dapat dikatakan bahwa aplikasi yang dibangun sudah sesuai dengan perancangan yang telah dibuat sebelumnya dan dapat berjalan cukup baik, tetapi tidak menutup kemungkinan mungkin saja terjadi kesalahan – kesalahan pada saat aplikasi ini digunakan baik itu dari aplikasi,

perangkat yang digunakan maupun pengguna aplikasi itu sendiri. Sehingga diperlukan *maintenance* untuk kedepannya agar menjaga aplikasi tetap berjalan sesuai dengan yang diharapkan.

IV.2.4 Kasus dan Hasil Uji Betha

Pengujian *betha* merupakan pengujian yang dilakukan untuk mengetahui sejauh mana kegunaan aplikasi yang dibangun, apakah telah memenuhi harapan atau belum. Untuk itu dalam pengujian betha ini akan dilakukan penelitian terhadap sejumlah responden atau pengguna sistem dengan menggunakan pengumpulan data menggunakan kuisoner.

Pengujian *betha* dilakukan pada sub sistem web (*backend*) dan sub sistem android (*frontend*). Pengujian pada *backend* dilakukan dengan memberikan kuisoner terhadap salah seorang pelaku sekaligus pengelola studio musik di Bandung yang bertindak sebagai admin, sedangkan pengujian *frontend* menggunakan kuisoner yang akan diberikan kepada 30 responden.

Berdasarkan hasil kuisoner yang diberikan kepada responden yang terdiri dari 6 buah pertanyaan, untuk aplikasi *backend* telah cukup sesuai kebutuhan yang ada baik secara fungsionalitas maupun tampilan secara keseluruhan.

Sedangkan kuisoner untuk pengguna aplikasi frontend terdiri dari 5 buah pertanyaan dan menggunakan skala jawaban 1 sampai 5. Berikut daftar pertanyaannya sedangkan hasilnya dilampirkan.

1. Aplikasi ini dapat membantu dalam mencari lokasi sarana musik yang ada disekitar pengguna di kota Bandung ?
2. Aplikasi ini dapat menjadi media untuk *sharing* / berbagi informasi seputar musik di kota Bandung ?
3. Aplikasi ini dapat membantu band – band indie di kota Bandung dan menjadi media untuk mempromosikan band ?
4. Tampilan aplikasi ini menarik ?
5. Aplikasi ini mudah untuk digunakan ?

Tabel IV.49 Skala Jawaban Kuisoner

Nilai Jawaban	Jawaban
5	Setuju Sekali
4	Setuju
3	Biasa Saja
2	Kurang Setuju
1	Tidak Setuju

Berdasarkan data dari hasil kuisoner yang telah diedarkan, akan digunakan rumus H = Z / J * 100 % untuk menghitung persentasi dari masing – masing jawabang yang dipilih oleh responden.

Keterangan :

H = Hasil Perhitungan

Z = Banyaknya jawaban responden tiap soal

J = Jumlah responden

Berikut hasil perhitungan persentasi dari jawaban yang dipilih oleh 30 responden untuk dijadikan sample penelitian pada aplikasi yang dibangun.

1. Pengolahan Pertanyaan pertama

Tabel IV.50 Pengolahan pertanyaan pertama

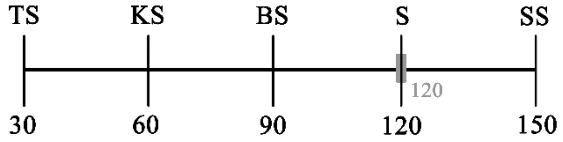
Jawaban	SS	S	BS	KS	TS
	4	22	4	0	0
Hasil (%)	13,33	73,33	13.33	0	0

Berdasarkan jawaban responden terhadap pertanyaan pertama, didapatkan hasil 13,33 % sangat setuju, 73,33 % setuju dan 13,33 % menjawab biasa – biasa saja. Jika dianalisis menggunakan perhitungan dari jumlah skor tiap jawaban dengan jumlah responden yang menjawab maka didapatkan total skor sebesar 120.

Tabel IV.51 Perhitungan pertanyaan pertama

Jawaban	Nilai	Jumlah responden	Jumlah Nilai (nilai x jumlah responden)
SS	5	4	20
S	4	22	88
BS	3	4	12
KS	2	0	0
TS	1	0	0
Total			120

Jika digambarkan secara kontinum dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV.1 Pengolahan pertanyaan pertama (kontinum)

Dapat disimpulkan bahwa jawaban untuk pertanyaan pertama ini lebih cenderung setuju dan berarti aplikasi yang dibangun dapat membantu mencari lokasi sarana musik yang ada disekitar pengguna di kota Bandung.

2. Pengolahan pertanyaan kedua

Tabel IV.52 Pengolahan pertanyaan kedua

Jawaban	SS	S	BS	KS	TS
	3	24	3	0	0
Hasil (%)	10	80	10	0	0

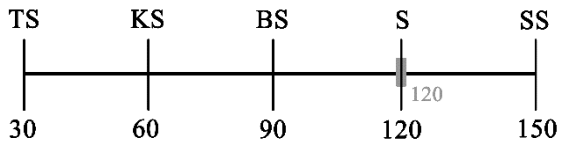
Berdasarkan jawaban responden terhadap pertanyaan kedua, didapatkan hasil 10 % sangat setuju, 80 % setuju dan 10 % menjawab biasa – biasa saja. Jika dianalisis dengan menggunakan perhitungan

dari jumlah skor tiap jawaban dengan jumlah responden yang menjawab maka didapatkan total skor sebesar 120.

Tabel IV.53 Perhitungan pertanyaan ketiga

Jawaban	Nilai	Jumlah responden	Jumlah Nilai (nilai x jumlah responden)
SS	5	3	15
S	4	24	96
BS	3	3	9
KS	2	0	0
TS	1	0	0
Total			120

Jika digambarkan secara kontinum dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV.2 Pengolahan pertanyaan kedua (kontinum)

Dapat disimpulkan bahwa jawaban untuk pertanyaan kedua ini lebih cenderung setuju dan berarti aplikasi yang dibangun datap menjadi media untuk berbagi / *sharing* informasu seputar musik di kota Bandung.

3. Pengolahan pertanyaan ketiga

Tabel IV.54 Pengolahan pertanyaan ketiga

Jawaban	SS	S	BS	KS	TS
	4	20	6	0	0
Hasil (%)	13,33	66,67	20	0	0

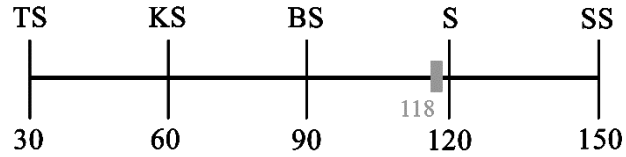
Berdasarkan jawaban responden terhadap pertanyaan ketiga, didapatkan hasil 13,33 % sangat setuju, 66,67 % setuju dan 20 %

menjawab biasa – biasa saja. Jika dianalisis dengan menggunakan perhitungan dari jumlah skor tiap jawaban dengan jumlah responden yang menjawab maka didapatkan total skor sebesar 118.

Tabel IV.55 Perhitungan pertanyaan ketiga

Jawaban	Nilai	Jumlah responden	Jumlah Nilai (nilai x jml responden)
SS	5	4	20
S	4	20	80
BS	3	6	18
KS	2	0	0
TS	1	0	0
Total			118

Jika digambarkan secara kontinum dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV.3 Pengolahan pertanyaan ketiga (kontinum)

Dapat disimpulkan bahwa jawaban untuk pertanyaan ketiga ini berada pada batas biasa saja yang berarti aplikasi yang dibangun cukup membantu dengan menjadi media bagi band indie yang ada di kota Bandung untuk mempromosikan bandnya.

4. Pengolahan pertanyaan keempat

Tabel IV.56 Pengolahan pertanyaan keempat

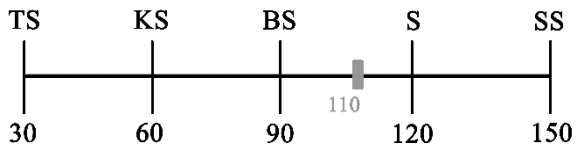
Jawaban	SS	S	BS	KS	TS
	0	20	10	0	0
Hasil (%)	0	66.67	33.33	0	0

Berdasarkan jawaban responden terhadap pertanyaan ketiga, didapatkan hasil 66,67 % setuju dan 33,33 % menjawab biasa – biasa saja. Jika dianalisis dengan menggunakan perhitungan dari jumlah skor tiap jawaban dengan jumlah responden yang menjawab maka didapatkan total skor sebesar 110.

Tabel IV.57 Perhitungan pertanyaan keempat

Jawaban	Nilai	Jumlah responden	Jumlah Nilai (nilai x jml responden)
SS	5	0	0
S	4	20	80
BS	3	10	30
KS	2	0	0
TS	1	0	0
Total			110

Jika digambarkan secara kontinum dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV.4 Pengolahan pertanyaan keempat (kontinum)

Dapat disimpulkan bahwa jawaban untuk pertanyaan keempat ini berada pada batas biasa saja yang berarti untuk tampilan dari aplikasi yang dibangun ini cukup menarik.

5. Pengolahan pertanyaan kelima

Tabel IV.58 Pengolahan pertanyaan kelima

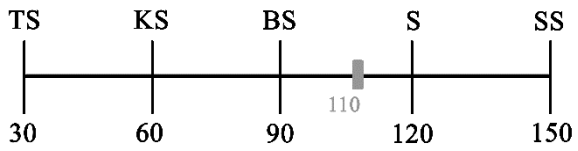
Jawaban	SS	S	BS	KS	TS
	1	18	11	0	0
Hasil (%)	3.33	60	36,67	0	0

Berdasarkan jawaban responden terhadap pertanyaan ketiga, didapatkan hasil 3,33 % sangat setuju, 60 % setuju dan 36,37 % menjawab biasa – biasa saja. Jika dianalisis dengan menggunakan perhitungan dari jumlah skor tiap jawaban dengan jumlah responden yang menjawab maka didapatkan total skor sebesar 110.

Tabel IV.59 Perhitunngan pertanyaan kelima

Jawaban	Nilai	Jumlah responden	Jumlah Nilai (nilai x jml responden)
SS	5	1	5
S	4	18	72
BS	3	11	33
KS	2	0	0
TS	1	0	0
Total			110

Jika digambarkan secara kontinum dapat dilihat sebagai berikut :



Gambar IV.5 Pengolahan pertanyaan kelima (kontinum)

Dapat disimpulkan bahwa jawaban untuk pertanyaan kelima ini berada pada batas biasa saja yang dapat dikatakan aplikasi yang dibangun ini cukup mudah untuk menggunakannya.

IV.2.5 Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian *alpha* dengan kasus uji yang telah dilakukan dapat disimpulkan berjalan cukup baik dan secara fungsional mengeluarkan hasil yang sesuai dengan yang diharapkan meskipun tidak menutup kemungkinan dapat terjadinya kesalahan.

Sedangkan untuk pengujian *betha* dapat disimpulkan bahwa aplikasi yang dibangun ini memiliki tampilan yang cukup menarik dan cukup mudah dalam penggunaannya serta dapat membantu memberikan informasi seputar musik di kota Bandung seperti mencari lokasi sarana musik yang ada disekitar pengguna, menyediakan media untuk berbagi informasi dan juga menyediakan media bagi band indie untuk mempromosikan bandnya. Hal ini sesuai jawaban responden dari sejumlah pertanyaan (kuesioner) yang telah disebarkan.