BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian

Dewasa ini perkembangan teknologi informasi semakin luas, hal ini sejalan dengan perkembangan komputer yang semakin hari semakin pesat. Teknologi dan informasi merupakan dua hal yang tidak dapat dipisahkan satu sama lain. Perkembangan teknologi yang pesat dalam perkembangan perangkat keras dan perangkat lunak serta teknologi komunikasi merupakan alternatif bagi suatu perusahaan untuk menunjang pengolahan data yang baik. Apabila pengolahan data tidak teratur dan tidak terkoordinasi dengan baik akan mengakibatkan sulitnya mengetahui data dan informasi secara tepat dan akurat.

Hampir di semua perusahaan yang bergerak dibidang perdagangan maupun industri membutuhkan suatu sistem informasi yang baik terutama sistem informasi penjualan, agar dalam kegiatannya dapat berjalan dengan efektif dan seefisien mungkin. Keadaan tersebut menyebabkan banyaknya perusahaan yang meningkatkan pengembangan dibidang penjualan untuk meningkatkan pelayanan yang lebih baik lagi dan agar dapat mengolah data dengan mudah, cepat dan akurat.

Dalam hal ini Sistem Penjualan Barang di Toko Pet HM Mawardi Sukabumi masih mengalami permasalahan yaitu proses pengolahan data penjualan masih manual, terjadi penumpukan arsip yang tidak teratur dan belum

tersedianya tempat penyimpanan arsip, sehingga keamanan dari datanya kurang terjamin. Selain dari waktu yang banyak terbuang dari proses pencarian data pun mengalami kesulitan dan sering terjadi kesalahan dalam pengolahan data penjualan.

Toko Pet HM. Mawardi meruapkan salah satu toko yang bergerak di bidang pembuatan atribut-atribut polri. Letaknya yang sangat strategis yaitu bersebrangan dengan akademi kepolosian SECAPA Sukabumi membuat toko ini menjadi satun-satunya toko langganan para siswa akademi kepolisian tersebut.

Oleh karena itu dalam kegiatan penyusunan usulan penelitian ini penulis mengambil judul "**SISTEM INFORMASI PENJUALAN BARANG PADA TOKO PET HM MAWARDI**" untuk membantu mengatasi permasalahan yang ada pada perusahaan.

1.2. Identifikasi Dan Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang penulis mengidentifikasikan dan merumuskan masalah yaitu sebagai berikut.

1.2.1. Identifikasi Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan di atas, maka penulis mengidentifikasi masalah yang muncul berkaitan dengan sistem informasi penjualan barang pada Toko Pet HM Mawardi Sukabumi, adalah :

1. Pengolahan data masihbersifatkonvensionalsehinggamembutuhkanwaktu yang lama untukmenghasilkanlaporan yang dibutuhkan.

2. Dalam membuat laporan barang dan laporan transaksi penjualan barang dan pencarian data barang harus membuka semua data yang masih disimpan di arsip.
3. Dalam perhitungan stok barang bagian gudang sering tidak terkontrol dan sering terjadinya kesalahan.

1.2.2. Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang dan identifikasi masalah di atas, maka penulis merumuskan masalah-masalah yang teridentifikasi, diantaranya :

1. Bagaimana perancangan Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi?
2. BagaimanaimplementasidanpengujianSistemInformasiPenjualan Barang Toko Pet HM Mawardi Sukabumi?
3. Bagaimana bentuk aplikasi Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi?

1.3. Maksud Dan Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan penelitian ini adalah sebagai berikut.

1.3.1. Maksud Penelitian

Maksud penelitian yang diadakan oleh penulis adalah untuk membangun Sistem Informasi Penjualan Barang Pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi.

1.3.2. Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian yang diadakan oleh penulis adalah untuk :

1. Untuk mengetahui permasalahan yang ada pada Sistem Informasi penjualan barang yang sedang berjalan pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi.
2. Untuk membuat perancangan Sistem Informasi penjulan barang padaToko Pet HM. Mawardi Sukabumi.
3. Untuk melakukan pengujian Sistem Informasi penjulan barang pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi.
4. Untuk membuat implementasi Sistem Informasi penjulan barang pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi.

1.4. Kegunaan Penelitian

Dalam kegunaan penelitian ini dibagi menjadi dua yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1. Kegunaan Praktis

Kegunaan penelitian bagi pemilik Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi adalah dapat mengembangkan sistem informasi penjualan barang yang konvensional menjadi sistem informasi yang dapat terintegrasi dengan komputer sehingga tidak akan memakan waktu yang lama.Sedangkan untuk bagian penjualandan bagian gudangToko Pet HM. Mawardi Sukabumi dapat memberikan kemudahan dalam melakukan suatu pekerjaan, tidak memakan waktu lama dalam melakukan pekerjaan dan memperkecil kesalahan yang terjadi.

1.4.2. Kegunaan Akademis

Hasil penelitian ini diharapkan dapat bermanfaat untuk pengembangan ilmu Sistem Informasi, terutama mengenai sistem informasi Penjualan Barang Pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi ini serta memberi informasi bagi pihak lain yang berminat dan tertarik untuk mengadakan penelitian lanjutan di masa yang akan datang.

1.5. Batasan Masalah

Dalam perancangan sistem informasi penjualan barang ini diperlukan beberapa batasan masalah, yaitu :

1. Sistem informasi yang dibangun meliputi data barang, data penjualan.
2. Pada sistem ini hanya menyediakan barang jadi saja yaitu barang yang tersedia untuk dijual.
3. Sistem yang dibangun tidak membahas tentang pembelian dan retur barang.
4. Sistem hanya melayani pembayaran tunai.
5. Barang yang masuk divalidasi oleh pemilik perusahaan.

1.6. Lokasi Dan Waktu Penelitian

Lokasi penelitian ini dilakukan pada Toko Pet HM. Mawardi Sukabumi yang berlokasi di Jalan Bhayangkara No.186 Sukabumi. Waktu penelitian dilakukan selama 4 (empat) bulan dari bulan Oktober 2013 hingga bulan Januari 2014. Adapun jadwal penelitian adalah sebagai berikut :

Tabel 1.1. Jadwal Penelitian

No	**Nama Kegiatan** Pengumupulan Data Primer	**Bulan/Minggu**															
		Oktober 2013				**November2013**				**Desember 2013**				**Januari 2014**			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Analisa *(Analysis)* Pengumpulan data																
2	Perancangan *(Design)* Perancangan sistem lama dan sistem baru																
3	Pemrograman *(Coding)* Penerjemahan bahasa dalam bentuk mesin																
4	Pengujian*(Testing)* Pengujian sistem yang telah terbentuk																
5	Perawatan *(Maintenance)* Pemeliharaan sistem untuk perubahan terbaru																