DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN

PERNYATAAN KEASLIAN

ABSRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR xiii

DAFTAR TABEL xvi

DAFTAR SIMBOL xvii

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang 1

1.2 Identifikasi Dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4 Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5 Batasan Masalah 6

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian 6

1.6.1. Lokasi Penelitian 6

1.6.2. Waktu Penelitian 7

1.7 Sistematika Penulisan 8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Aplikasi Mobile..... 10

2.1.1.Pengertian Aplikasi 10

2.1.1. Pengertian Aplikasi Mobile 11

2.2.Android 12

2.2.1. Pengertian Android 12

2.2.2. Sejarah Perkembangan Android 13

2.2.3. Versi Android 14

2.2.4. Kelebihan Android 16

2.3. Pengrtian Lowongan Kerja..... . 18

2.4. Pengertian Basis Data 18

2.5. Perangkat Lunak Pendukung 19

2.6.1. Eclipse 19

2.5.2. Asitektur Aclipse 20

2.5.3. Peograman Java 22

2.5.4. Arsitektur Java 24

2.6. UML 24

2.6.1SQLite 31

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

3.1 Objek Penelitian …..... 33

3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 33

3.1.2. Visi Dan Misi Perusahaan..... 35

3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 35

3.1.4. Deskripsi Tugas..... 37

3.2 Metode Penelitian 43

3.2.1. Desain Penelitian 43

3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 44

3.2.2.1. Sumber Data Primer 44

3.2.2.2. Sumber Data Sekunder 45

3.3. Metode Pendekatan Dan Pengembangan Sistem 45

3.3.1. Metode Pendekatan Sistem 46

3.3.2. Metode Pengembangan Sistem 46

3.4 Alat Bantu Analisis dan Perancangan 48

1.) Use Case Diagram 49

2.) Activity Diagram 49
3.) Sequence Diagram 49
4.) Collaboration Diagram 49
5.) Class Diagram 49
6.) Component Diagram 50
7.) Deployment Diagram 50
3.4.1. Pengujian Software 50
3.5 Analisis Sistem Yang Berjalan 51
3.5.1. Use Case Diagram Yang Berjalan 51
3.5.1.1 Skenario Use Case Diagram Yang Sedang Berjalan..... 52
3.5.2. Diagram Activity Yang Berjalan 53
3.5.3. Evaluasi Sistem Yang Berjalan..... 54

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem 56
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem 56
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan 57
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan 57
4.1.3.1. Use Case Diagram 57
4.1.3.2. Skenario Use Case 58
1). Skenario Use Case Aktifasi Password..... 58
2). Skenario Use Case Login..... 59

3). Skenario Use case Informasi 60

4). Skenario Use case Melamar..... 60

5). Skenario Use Case Informasi (Admin)..... 61

4.1.3.3. Activity Diagram 61

1). Activity Diagram Aktifasi Password..... 62

2). Activity Diagram Login..... 62

3). Activity Diagram Informasi 63

4). Activity Diagram Melamar 64

5). Activity Diagram Informasi (admin) 66

4.1.3.4. Sequence Diagram 66

1). Sequence Diagram aktifasi Password..... 67

2). Sequence Diagram Login 67

3). Sequence Diagram Informasi 68

4). Sequence Diagram Melamar 68

5). Sequence Diagram Informasi (Admin) 69

4.1.3.5. Class Diagram 69

4.1.3.6. Collaboration Diagram 71

1). Collaboration Diagram Aktifasi Password..... 71

2). Collaboration Diagram Login..... 72

3). Collaboration Diagram Informasi 72

4). Collaboration Diagram Melamar 73

5). Collaboration Diagram Informasi (Admin)..... 73

4.13.7. Component Diagram 74

4.3.1.8. Deployment Diagram 74

4.2. Perancangan Antar Muka 75

4.2.1. Struktur Menu 76

4.2.2. Perancangan Input 78

4.2.3. Perancangan Output 79

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 79

4.4. Implementasi 81

4.4.1. Batasan Implementasi 81

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak 82

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras 83

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintak SQL) 84

4.4.5. Implementasi Antar Muka 90

4.4.6. Implementasi Instalasi Program 93

4.4.7. Penggunaan Program 94

4.5 Pengujian 95

4.5.1. Rencana Pengujian 95

4.5.2. Kesimpulan Hasil Pengujian 98

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan 99

5.2. Saran 100

DAFTAR PUSTAKA

LAMPIRAN