BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Teknologi informasi sangatlah penting dalam mewujudkan suatu tujuan organisasi atau instansi. Mengikuti dan menerapkan perkembangan teknologi informasi dalam kehidupan kita sehari-hari merupakan sesuatu hal yang mutlak diperlukan. Hal ini dikarenakan semua kegiatan tidak bisa terlepas dari kebutuhan akan teknologi informasi, dimana teknologi informasi sangat mempengaruhi kelangsungan hidup baik organisasi, perusahaan maupun instansi. Dengan begitu pentingnya kebutuhan akan teknologi informasi, maka para pelaku organisasi, perusahaan atau instansi diharapkan mampu menghadirkan teknologi informasi yang mendukung di perusahaan atau instansinya, karena dengan kehadiran teknologi informasi, informasi penting yang diperlukan akan didapat lebih cepat, lebih mudah dan hasilnya pun akan lebih efektif dan efisien jika dibandingkan dengan informasi yang didapat dengan cara manual.

Dengan semakin majunya dunia teknologi, maka tingkat persaingan semakin kempetitif, Hal ini mendorong setiap organisasi atau instansi untuk meningkatkan kinerjanya. Untuk organisasi yang bergerak dalam sector perdagangan upaya yang dilakukan untuk meningkatkan kinerjanya adalah dengan memperbaiki sistem penjualan serta sistem persediaanya dengan melihat gaya hidup dan pola pikir serta kebutuhan masyarakan akan sesuatu yang praktis dan cepat, maka sangat diwajibkan

organisasi atau perusahaan untuk mengubah pola kerja atau sistem agar mampu bertahan dalam persaingan.

THROVE Clothing merupakan perusahaan atau organisasi yang bergerak dalam bidang perdagangan, dimana objek yang dijual berupa celana, kaos, kemeja, sweater, jaket, serta dompet. Dalam aktifitas sehari harinya THROVE clothing masih menggunakan sistem manual, dimana proses transaksi penjualan masih menggunakan proses pencatatan tidak ada pengolahan persediaan yang mengakibatkan sering terjadinya kekosongan stok barang, bahkan penumpukan barang. Hal ini sangat disayangkan, dimana ketika terjadi kekosongan stok disaat banyak permintaan, maka akan menimbulkan ketidakpuasan konsumen terhadap pelayanan THROVE Cltohing.

Sebaliknya, penumpukan stok barang dapat mengakibatkan semakin besarnya biaya yang akan dikeluarkan untuk perawatan inventori. Selain itu, dikarenakan belum adanya suatu sistem yang terintergrasi, sehingga pembuatan laporan harus merekapitulasi semua proses yang berkaitan dengan laporan tersebut. Hal ini mengakibatkan ketidakefektifan dalam penyelesaian tugas. Oleh karena itu, perlu adanya perubahan terhadap sistem yang lama dengan menerapkan sistem yang terkomputerisasi agar dapat mengurangi pemborosan waktu, biaya, serta menghilangkan redudansi.

Berdasarkan adanya permasalahan – permasalahn tersebut maka penulis merasa tertarik untuk membuat suatu Perancangan Sistem Informasi yang bersifat intranet mencoba membantu menyelesaikan permasalahan di Perusahaan THROVE

CLOTHING dengan judul : **“SISTEM INFORMASI PENJUALAN, PEMBELIAN DAN PERSEDIAAN BARANG PADA THROVE CLOTHING”**

1.2 Identifikasi Masalah dan Rumusan Masalah

1.2.1 Identifikasi Masalah

Identifikasi masalah secara umum adalah segala sesuatu yang menjadi objek permasalahan yang akan diteliti dengan mempersiapkan alat dan metode pengumpulan data dan pengolahan data. Sedangkan rumusan masalah secara umum adalah segala sesuatu permasalahan yang dihadapi oleh instansi atau perusahaan tersebut dan permasalahan tersebut harus ditindak lanjuti demi tercapainya suatu tujuan instansi atau perusahaan.

Berdasarkan latar belakang yang sudah diuraikan diatas, maka masalah yang didefinisikan, yaitu sebagai berikut :

1. Proses pencatatan keluar masuknya barang masih berupa arsip yang dilakukan secara manual sehingga memungkinkan terjadinya kerusakan atau kehilangan dokumen.
2. Data barang sering tidak sesuai dengan barang yang ada, sehingga terjadinya selisih stock barang.
3. Belum adanya database yang terintegrasi, sehingga proses pembuatan laporan penjualan, pembelian dan persediaan barang yang harus dilakukan dengan merekaptuliasi semua dokumen yang berkaitan dengan permintaan barang.

1.2.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan identifikasi masalah yang sudah diuraikan di atas, maka dapat di rumuskan beberapa permasalahan, yaitu :

1. Bagaimana sistem penjualan, pembelian, serta persediaan barang yang sedang berjalan pada Throve Clothing.
2. Bagaimana perancangan sistem penjualan, pembelian, dan persediaan barang pada Throve Clothing.
3. Bagaimana pengujian sistem penjualan dan pembelian serta persediaan barang pada Throve Clothing.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

1.3.1 Maksud Penelitian

1. Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan mata kuliah skripsi guna menyelesaikan pendidikan program strata satu program studi Sistem Informasi di Universitas Komputer Indonesia
2. Mengimplementasikan pengetahuan yang didapat di perkuliahan dengan kenyataan yang sesungguhnya di lapangan.
3. Untuk membangun sistem informasi penjualan, pembelian dan persediaan guna membantu Throve Clothing dalam mengembangkan sistem informasi penjualan dan pembelian setra pencatatan barang yang pada intinya akan menguntungkan perusahaan.

1.3.2 Tujuan Penelitian

1. Untuk mengetahui Sistem Informasi Penjualan, Pembelian dan Persediaan Barang yang sedang berjalan pada Throve Clothing.
2. Untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang pada Throve Clothing.
3. Untuk mengevaluasi Sistem Informasi Penjualan dan Persediaan Barang yang sedang berjalan pada Throve Clothing.

1.4 Kegunaan Penelitian

Semua informasi yang dikumpulkan melalui penelitian diharapkan dapat memberikan kegunaan bagi pihak – pihak tertentu yang membutuhkan, adapun kegunaan dari penelitian ini dapat berguna di lingkungan praktis dan lingkungan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

1. Memberikan pengetahuan tentang pentingnya sistem penjualan dan persediaan yang terintegrasi dalam sektor perdagangan.
2. Sebagai bahan acuan bagi perusahaan tersebut dalam mengambil keputusan.
3. Meningkatkan efektivitas dalam pengolahan persediaan barang, sehingga informasi yang dihasilkan menjadi lebih mudah dan efisien.

1.4.2 Kegunaan Akademis

1. Bagi ilmu pengetahuan

Hasil penelitian ini diharapkan dapat menjadi manfaat bagi bidang ilmu yang sedang digeluti, yaitu sistem informasi. Dengan hasil penelitian ini kita dapat memadukan antara apa yang kita dapat dilapangan dengan ilmu sistem informasi yang telah diajarkan dikelas, sehingga dapat lebih memajukan ilmu sistem informasi yang sudah ada.

2. Bagi Peneliti Lain

Hasil penelitian ini diharapkan dapat memberi wawasan serta sebagai bahan acuan bagi peneliti lain yang mengambil tugas akhir dalam kajian yang sama.

3. Bagi Peneliti

Usulan penelitian ini diharapkan berguna bagi peneliti sendiri khususnya dalam menambah dan memperkaya wawasan pengetahuan baik teori maupun praktek.

1.5 Batasan Masalah

1. Sistem Penjualan yang dilakukan Throve Clothing merupakan penjualan barang dalam jumlah banyak (wholesale)
2. Sistem yang dibangun tidak sampai mencakup neraca, jurnal dan sebagainya
3. Perancangan Sistem Informasi pembelian, penjualan dan persediaan barang yang akan dibuat adalah berbasis Website yang bersifat intranet.
4. Transaksi penjualan dan pembelian yang dilakukan di Throve Clothing berbentuk tunai.
5. Tidak menangani retur barang

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Berdasarkan lokasi dan waktu penelitan yang dilakukan penulis dapat dijelaskan sebagari berikut:

1.6.1. Lokasi Studi Kasus

Nama Perusahaan / Instansi : THROVE CLOTHING

Alamat : Jl. Batik Uwit No 4 Bandung.

No Telepon : (022)2516893

1.6.2. Waktu Pengerjaan Tugas Akhir

Waktu Penelitian dilakukan mulai tanggal 10 September 2013

Tabel 1.1

Jadwal Kegiatan Penelitian

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

Keterangan	2014																			
	Maret				April				Mei					Juni				Juli			
	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	5	1	2	3	4	1	2	3	4
Analisis Sistem																					
Desain Sistem																					
Penulisan Program																					
Pengujian																					
Pemeliharaan																					

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan dimaksudkan agar proses pembuatan dokumentasi laporan dapat dibuat secara terstruktur dan sistematis. Adapun penulisannya adalah sebagai berikut:

BAB 1 PENDAHULUAN

Bab ini berisi uraian tentang latar belakang pelaksanaan, Identifikasi dan Rumusan Masalah, Maksud dan Tujuan Penelitian, Kegunaan Penelitian, Batasan masalah, waktu dan lokasi penelitian dan sistematika pembahasan.

BAB 2 LANDASAN TEORI

Bab ini membahas uraian tentang landasan teori yang digunakan sebagai referensi utama dalam membangun sistem diantaranya teori sistem informasi, sistem informasi geografis, penyakit ayam, dan perangkat lunak pendukung lainnya.

BAB 3 OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Dalam bab ini menjelaskan profil perusahaan di mana dilakukannya penelitian dan mengenai metode yang dilakukan untuk mengetahui sistem yang sedang berjalan di perusahaan.

BAB 4 HASIL DAN PEMBAHASAN

Berisi tentang hasil dari implementasi sistem yang dibuat, pembahasan dan penjabaran sistem sehingga diketahui apakah sistem yang dibangun sudah memenuhi syarat sebagai aplikasi yang *user-friendly*.

BAB 5 KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini berisi kesimpulan yang diambil dari pembahasan tentang aplikasi sistem informasi geografis dan saran untuk pengembangannya ke depan.