BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang

Perkembangan dan kemajuan teknologi saat ini semakin pesat. Dengan semakin banyaknya teknologi yang ada maka semakin berkembang juga teknologi informasi. Kemajuan teknologi infomasi memudahkan manusia untuk mendapatkan informasi yang cepat sesuai dengan kebutuhan, selain itu informasi menjadi hal yang sangat penting dan memiliki pengaruh yang sangat besar bagi masyarakan di dunia. Teknologi informasi telah merambat sampai ke berbagai aspek, mulai dari sosial, budaya, komunikasi, kesehatan, bisnis, pendidikan dan aspek-aspek yang lainnya dengan mempermudah masyarakat untuk medapatkan informasi dan kebutuhan yang sesuai.

Demi menunjangnya kebutuhan akan teknologi informasi maka sistem informasi juga di butuhkan. Sistem informasi adalah aplikasi komputer untuk mendukung operasi dari suatu organisasi yaitu berupa operasi, instalasi, dan perawatan komputer, perangkat lunak, dan data. Sistem informasi sendiri Banyak di gunakan dalam perusahaan-perusahaan, lembaga-lembaga, dan juga sekolah, untuk menunjang proses pekerjaan agar lebih mudah dan cepat. Aplikasi-aplikasi sistem informasi dan teknologi infomasi sendiri sudah banyak kita temui contohnya: sistem informasi akuntansi, sistem informasi absensi, Penjadwalan, *Website*, media sosial, media komunikasi dan masih banyak lagi.

Berbeda perusahaan atau lembaga maka berbeda pula sistem informasi dan aplikasi yang di gunakan, karena masing-masing perusahaan atau lembaga mempunyai kebutuhan yang berbeda-beda. Aplikasi yang digunakan pemerintah lebih kepada pelayanan masyarakat seperti pelayanan KPT, pelayanan SIM. Sementara swasta lebih kepada pelayanan terhadap komsumen, perusahaan rekan, bisnis, seperti sistem pernjualan, sistem gudang dan sistem-sistem yang menunjang pekerjaan perusahaan.

Bimbingan belajar adalah salah satu lembaga swasta yang bergerak di bidang pendidikan. Pendidikan di Indonesia terbagi menjadi dua yaitu pendidikan formal dan non-formal. Lembaga pendidikan formal seperti sekolah sementara pendidikan non-formal seperti bimbingan belajar. Bimbingan belajar Rumah Terang telah berdiri sejak tahun 2004 dengan dinaungi oleh Yayasan Berkat Bagi Bangsa yang kemudian berganti nama menjadi Yayasan Tunas Harapan Sejahtera. Kebutuhan akan adanya yayasan yang menaungi kegiatan pembiayaan anak asuh adalah alasan utama dibuatnya yayasan ini. Pembiayaan anak asuh dimulai dari pembiayaan biaya pendidikan untuk beberapa mahasiswa dalam gereja. Dan kemudian berkembang menjadi pembiayaan biaya sekolah untuk anak-anak di daerah Muararajeun. Daerah Muararajeun dipilih karena lokasinya yang dekat dengan Sekertariat gereja dan di sana banyak anggota masyarakat yang membutuhkan bantuan biaya pendidikan.

Berjalan dengan waktu dimulailah program bimbel karena adanya kebutuhan untuk meningkatkan prestasi anak-anak asuh (yang dibiayai yayasan) dalam pendidikannya di sekolah. Nilai prestasi anak-anak yang kurang membuat yayasan

melakukan bimbingan untuk mendukung pendidikan di sekolah dan membantu anak-anak yang kesulitan dalam menguasai mata pelajaran tertentu. Selain itu bimbingan belajar juga dilakukan untuk mengajarkan anak-anak hal-hal yang mereka tidak dapatkan di sekolah seperti bimbingan karakter, mengajarkan mereka lagu-lagu dalam bahasa Inggris, drama, membuat puisi dan ketrampilan. Saat ini bimbel telah berkembang menjadi suatu wadah bimbingan yang terbuka bagi banyak anak dari banyak komunitas. Dari mulai tingkat SD hingga SMP dengan jumlah anak didik hingga mencapai +/- 200 anak. Rumah Terang adalah nama dari bimbel sekarang ini. Bimbingan dilakukan setiap hari dari hari Senin-Sabtu dari jam 09.00-12.00 dan 13.00-16.00 / 14.30-16.00. Untuk SMP bimbingan dilakukan pada hari selasa-jumat jam 17.00-18.30 WIB.

Dalam dunia pendidikan baik formal maupun non-formal, sistem komputer sangat diperlukan untuk membantu proses belajar-mengajar serta dalam mengolah data seperti pengolahan data akademik. Adapun kegiatan operasional yang dilakukan di Bimbingan Belajar Rumah Terang yaitu diantaranya penerimaan siswa/siswi baru, pendaftaran ulang untuk siswa/siswi lama, absensi siswa dan pengajar, pembagian jadwal les, dan penilaian.

Akan tetapi kegiatan operasional yang disebutkan masih dalam proses pengolahan data dan penginputan data secara manual yaitu dengan dicatat dalam buku dan berupa arsip-arsip, sehingga sering terjadi ketidak akuratan dalam proses pengoprasian.

Dengan adanya masalah yang ada maka dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul "SISTEM INFORMASI AKADEMIK PADA BIMBINGAN BELAJAR RUMAH TERANG BANDUNG".

Semoga penulisa skripsi dengan judul diatas dapat memberikan manfaat bagi Bimbingan Belajar Rumah Terang, terutama bagi penulis.

1.2 Idenfitikasi dan Rumusan Masalah

Dalam penulisan ini terdapat identifikasi masalah dan rumusan masalah:

1.2.1 Identifikasi Masalah

Dalam melaksanakan segala kegiatan keakademikan, maka harus dibuat suatu sistem yang dapat menunjang semua kegiatan akademik dengan baik agar dapat memberikan pelayanan yang baik pula.

Berdasarkan penelitian yang dilakukan penulis di Bimbingan Belajar Rumah Terang, maka dapat di identifikasikan masalah sebagai berikut:

1. Proses pendaftaran masih menggunakan cara manual yaitu dicatat pada kertas (form pendaftaran) dalam bentuk arsip, sehingga prosesnya terhambat.
2. Dalam hal penyimpanan data siswa/siswi kurang efisien karena dalam bentuk arsip sehingga butuh tempat penyimpanan yang cukup besar.
3. Pencarian Data siswa masih dilakukan dengan mencari dokumen secara manual yaitu pencarian dalam arsip.

4. Penjadwalan les anak mengikuti jam sekolah anak, anak sekolah pagi maka ia akan les disiang hari, sementara anak les siang ia akan les dipagi hari.

1.2.2 Rumusan Masalah

Adapun rumusan masalah dalam penelitian skripsi ini adalah:

1. Bagaimana sistem yang sedang berjalan pada proses pendaftaran, daftar ulang, dan jadwal Bimbingan Belajar Rumah Terang.
2. Bagaimana perancangan sistem informasi akademik agar tidak ada lagi ketidaksesuaian data siswa
3. Bagaimana pengujian sistem informasi akademik di Bimbingan Belajar Rumah Terang.
4. Bagaimana mengimplementasikan jadwal secara otomatis yang akan dilakukan.

1.3 Maksud dan Tujuan Penelitian

adapun maksud dan tujuan dari penelitian ini adalah:

1.3.1 Maksud penelitian

Maksud dari penelitian ini adalah agar dapat membantu mengatasi beberapa hambatan yang dihadapi oleh pihak Bimbingan Belajar Rumah Terang dalam penyajian data dan penyajian informasi akademik.

1.3.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan penulisan ini adalah:

1. Untuk membantu mengatasi masalah yang sedang berjalan di Bimbingan Belajar Rumah Terang dalam proses akademik.
2. Untuk merancang sebuah sistem infomasi akademik yang sekiranya dapat membantu proses akademik di Bimbingan Belajar Rumah Terang.
3. Untuk membangun sistem informasi akademik dengan memperbaiki kelemahan-kelemahan pengujian dari sistem tersebut.
4. Untuk membantu mengimplementasikan sistem yang dihadapi oleh lembaga Bimbingan Belajar Rumah Terang.

1.4 Kegunaan Penelitian

Dalam proses penulisan skripsi ini kegunaan penelitian terbagi kedalam dua hal, yaitu kegunaan praktis dan kegunaan akademis.

1.4.1 Kegunaan Praktis

Kegunaan praktis yaitu sebagai sarana untuk mengembangkan ilmu pengetahuan yang telah di peroleh penulis diperkuliahan kedalam praktek yang nyata.

1.4.2 Kegunaan Akademik

Kegunaan akademik yaitu dapat dijadikan sebagai referensi yang dapat digunakan sebagai bahan pengembangan dalam penguasaan materi perkuliahan.

1.5 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah dalam penelitian ini hanya akan membahas tentang proses:

1. Sistem yang dibangun membahas tentang pendaftaran, dan daftar ulang pada sistem informasi akademik di Bimbingan Belajar Rumah Terang.
2. Sistem absensi yang diusulkan hanya mengabsensikan siswa pada hari Sabtu saja. Dimana hari sabtu adalah kegiatan bebas bagi semua siswa.
3. Program yang berjalan hanya dapat berjalan pada sebuah sistem informasi akademik di Bimbingan Belajar Rumah Terang.
4. Laporan yang dihasilkan ditujukan untuk keperluan yayasan yang membawahi lembaga Bimbingan Belajar Rumah Terang dan kepada siswa disesuaikan dengan kebutuhan.
5. Sistem informasi yang diusulkan dibuat dengan bahasa pemrograman Java.

1.6 Lokasi dan Waktu Penelitian

Penelitian dilaksanakan di Bimbingan Belajar Rumah Terang, jl. Muararajeun lama no.17 adapun waktu penelitiannya kurang lebih empat bulan dengan tahapan-tahapan sebagai berikut:

Tabel 1.1 Jadwal Penelitian

No	Nama Kegiatan	Maret				April				Mei				Juni			
		1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4	1	2	3	4
1	Pengumpulan Data kebutuhan User																
	Observasi																
	Wawancara																
2	Perancangan Aplikasi Prototype																
	Perancangan Prosedur																
	Perancangan Diagram																
	Perancangan Program																
3	Evaluasi Prototype																

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penulisan laporan penelitian ini untuk memberikan gambaran umum tentang penelitian yang dijalankan.

Sistematika penulisan ini adalah sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi penjelasan mengenai latar belakang, identifikasi dan rumusan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, batasan masalah, lokasi dan waktu penelitian serta sistematika penulisan pada laporan penelitian ini.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab landasan teori merupakan tinjauan pustaka, yang dijadikan teori dasar analisis dan pengembangan sistem yang sigunakan untuk menunjang penelitian, teori-teroti ini merupakan dasar-dasar pengetahuan yang digunakan dalam penyusunan laporan skripsi sistem informasi akademik pada Bimbingan Belajar Rumah Terang

BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN

Pada bab ini membahas tentang objek penelitian, yang meliputi sejarah singkat perusahaan, visi misi perusahaan, struktur organisasi serta data yang digunakan untuk memecahkan masalah yang dihadapi di perusahaan. Bab ini menjelaskan tentang analisis terhadap masalah sistem yang sedang berjalan, analisi kebutuhan terhadap sistem yang diusulkan dan perancangan sistem yang berisikan model-model penyelesaian masalah sistem lama dengan perancangan sistem yang diusulkan.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan hasil dari tahapan penelitian dan tahapan desain, impelentasi desain, hasil testing dan implementasinya, baik secara perancangan antarmuka, perancangan arsitektur jaringan, sampai ke tahap melakukan implementasi serta pengujian program.

BAB V KESIMPULAN DAN SARAN

Pada bab ini menjelaskan mengenai kesimpulan yang diperolah dari hasil implementasi dan pengujian sistem dari bab-bab yang dibuat, serta saran atau masukan yang dapat digunakan untuk pengembangan selanjutnya.