DAFTAR ISI

ABSTRAK i

ABSTRACT ii

KATA PENGANTAR iii

DAFTAR ISI vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL xiii

DAFTAR SIMBOL xv

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Penelitian 1

1.2. Identifikasi dan Rumusan Masalah 3

1.2.1. Identifikasi Masalah 3

1.2.2. Rumusan Masalah 4

1.3. Maksud dan Tujuan Penelitian 4

1.3.1. Maksud Penelitian 4

1.3.2. Tujuan Penelitian 4

1.4. Kegunaan Penelitian 5

1.4.1. Kegunaan Praktis 5

1.4.2. Kegunaan Akademis 5

1.5. Batasan Masalah 6

1.6. Lokasi dan Waktu Penelitian 7

1.6.1. Lokasi 7

1.6.2. Waktu 7

1.7. Sistematika Penulisan....8

BAB II LANDASAN TEORI

2.1. Konsep Dasar Sistem 10

2.1.1. Pengertian Sistem....10

2.1.2. Karakteristik Sistem....11

2.1.3. Elemen-elemen Sistem....12

2.1.4. Klasifikasi Sistem 13

2.2. Konsep Dasar Informasi....14

2.2.1. Pengertian Informasi....15

2.2.2. Nilai Informasi....15

2.2.3. Kualitas Informasi....16

2.3. Konsep Dasar Sistem Informasi....17

2.3.1. Pengertian Sistem Informasi....17

2.3.2. Komponen Sistem Informasi 17

2.4. Pengertian Internet 19

2.5. Defenisi Kasus yang Dianalisis....20

2.5.1. Pengertian Futsal....20

2.5.2. Sejarah Futsal....20

2.5.3. Gambaran Peraturan Lapangan Futsal....21

2.6. Perangkat Lunak Pendukung....23

2.6.1. PHP 24

2.6.2. Adobe Dreamweaver....26

2.6.3. XAMPP.....26
2.6.3. XAMPP.....26
2.6.4. MySQL 27
BAB III OBJEK DAN METODE PENELITIAN
3.1. Objek Penelitian 28
3.1.1. Sejarah Singkat Perusahaan 28
3.1.2. Visi dan Misi Perusahaan.....29
3.1.3. Struktur Organisasi Perusahaan 30
3.1.4. Deskripsi Tugas 30
3.2. Metode Penelitian.....32
3.2.1. Desain Penelitian 32
3.2.2. Jenis dan Metode Pengumpulan Data 32
3.2.3. Metode Pendekatan dan Pengembangan Sistem.....34
3.2.4. Pengujian Software 41
3.3. Analisis Sistem Yang Berjalan.....42
3.3.1. Analisis Dokumen.....43
3.3.2. Analisis Prosedur Yang Sedang Berjalan 44
3.3.3. Evaluasi Sistem Yang Sedang Berjalan.....50
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN
4.1. Perancangan Sistem.....52
4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem.....52
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Diusulkan.....53
4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan.....54

4.1.4. Perancangan Basis Data 75
4.2. Perancangan Antar Muka 83
4.2.1. Struktur Menu 84
4.2.2. Perancangan Input 85
4.2.3. Perancangan Output 89
4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan 91
4.4. Implementasi 92
4.4.1. Implementasi Perangkat Lunak 92
4.4.2. Implementasi Perangkat Keras 92
4.4.3. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL) 93
4.4.4. Implementasi Antar Muka 96
4.4.5. Implementasi Instalasi Program 98
4.4.6. Penggunaan Program 99
4.5. Pengujian 110
4.5.1. Rencana Pengujian 111
4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian 111
4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian 116
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN
5.1. Kesimpulan 117
5.2. Saran 117
DAFTAR PUSTAKA
LAMPIRAN