KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadirat Allah SWT, atas limpahan rahmat dan hidayahnya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul **"Perancangan *Board Game* Sebagai Media Pembelajaran Akhlak."**

Tugas Akhir ini penulis ajukan untuk memenuhi persyaratan akademis dalam menempuh program studi Strata Satu studi Desain Komunikasi Visual, Universitas Komputer Indonesia Bandung.

Dalam penyusunan tugas atau materi ini, tidak sedikit hambatan yang penulis hadapi. Namun penulis menyadari bahwa kelancaran dalam penyusunan materi ini tidak lain berkat bantuan, dorongan dan bimbingan dari dosen pembimbing. Sehingga kendala-kendala yang penulis hadapi dapat teratasi. Penulis menyadari bahwa dalam penulisan Tugas Akhir ini masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu, penulis menerima segala kritikan dan saran dari semua pihak yang sifatnya membangun.

Akhir kata, penulis berharap semoga Tugas Akhir ini dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, dan semua pihak yang memerlukannya.

Bandung, Agustus 2014

Penulis