DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN…….....i

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS ……...…ii

KATA PENGANTAR……...…iii

ABSTRAK……..iv

ABSTRACT……v

DAFTAR ISI.....….vi

DAFTAR GAMBAR x

DAFTAR TABEL……..……xiii

DAFTAR LAMPIRAN…….xiv

BAB I PENDAHULUAN.....1

I.1. Latar Belakang Masalah 1

I.2. Identifikasi Masalah 3

I.3. Rumusan Masalah.....3

I.4. Batasan Masalah 4

I.5. Tujuan Perancangan 4

BAB II HIV AIDS DAN REMAJA 6

II.1. HIV AIDS 6

II.1.2. Cara Penularan HIV AIDS 7

II.1.3. Gejala – gejala Terinfeksi HIV AIDS 9

II.1.4. Kelompok Yang Beresiko Tinggi Tertular HIV AIDS 9

II.1.5. HIV AIDS Tidak Semudah Itu Menular. 10

II.1.6. Cara Pencegahan HIV AIDS. 10

II.1.7. Nutrisi Bagi Penderita HIV AIDS 10

II.2. Remaja …….....11

II.2.1. Batasan Usia Remaja ……...12

II.2.2. Perkembangan Remaja ……13

II.3. Film Pendek ……15

II.3.1. Sejarah Film Pendek ……....16

II.4. Analisis Masalah …….……18

II.4.1. Remaja Dan Pergaulan Bebas …….……18

II.4.2. Remaja Dan Hiv …….……..21

II.4.3. Media Brosur Yang Tidak Menyadarkan …….……23

II.5. Solusi Pemecahan ……...24

BAB III STRATEGI PERANCANGAN DAN KONSEP VISUAL…..…...26

III.1. Strategi Perancangan. ....……26

III.1.1. Pendekatan Komunikasi……..……27

III.1.2. Strategi Kreatif ….....28

III.1.3. Strategi Media ……..……...…...28

III.1.4. Strategi Distribusi ……..…….29

III.2 . Konsep Visual …….…….30

III.2.1. Format Film …….……...31

III.2.2. Tata Letak (*layout*) …….……31

III.2.3. Tipografi ……32

III.2.4. Warna ……33

III.2.5. Musik ……..34

III.2.6. Ide Cerita ……34

III.2.7. Tokoh Dalam Cerita…….……35

III.2.8. *Storyline* ……..…….……...37

III.2.9. *Storyboard* ……..39

BAB IV TEKNIS PRODUKSI MEDIA…….….47

IV.1 Media Utama…….…..47

IV.1.1 Teknis Pembuatan Film…….……...47

IV.1.1.1 Pembuatan Sinopsis…….……..47

IV.1.1.2 Pembuatan *Storyline*…….…….47

IV.1.1.3 Pembuatan *Storyboard*…….…….48

IV.1.2 Teknis Editing …….……48

IV.1.2.1 Setting Frame…….……48

IV.1.2.2 Import Frame…….…….……49

IV.1.2.3 Pemotongan Frame…….…….……...49

IV.1.2.4 Penambahan Transisi Video……..…….50

IV.1.2.5 Penambahan Teks……..…….50

IV.1.2.6 Penambahan Musik……...……..51

IV.1.2.7 Proses Rendering……..……..51

IV.3 Media Pendukung…….……...52

IV.3.1 Brosur…….……...52

IV.3.2 Poster…….……52

IV.3.3 Stiker…….……53

IV.3.4 Cover Dvd……..…54

IV.3.5 Pin……..55

IV.3.6 Pulpen 55

IV.3.7 Baju 56

IV.3.8 X-banner 56

IV.3.9 Facebook & Twitter 57

IV.3.10 Youtube 58

DAFTAR PUSTAKA ……....59