DAFTAR PUSTAKA

[1] Mulyadi, ST. (2010). *Membuat Aplikasi Untuk ANDROID*, Yogyakarta : Multimedia Center Publishing.

[2] Huda, Akbarul. (2012). *24 Jam Pintar Pemrograman Android.* Yogyakarta : Andi.

[3] Nugroho, Adi . (2010). Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java. Yogyakarta: Andi..

[4] Mcmillan, Robert. *How Google Retooled Android With Help From Your Brain*. 18 *february* 2013. Diakses pada tanggal 19 April 2014. Dari world wide web : http://www.wired.com/2013/02/android-neural-network/

[5] Heryawan, Benny. (2004). Menguasai Java 2 dan Object Oriented Programming. Yogyakarta: Andi.