DAFTAR PUSTAKA

[1] Adobe Systems.(n.d). *Learning Actionscript 3.0.* Dari : Adobe Developer Connection Website :
www.adobe.com/devnet/actionscript/learning.html (Diakses Agustus 2016)

[2] Anhar.(2010).*Panduan Menguasai PHP & MySQL secara otodidak.* Jakarta : Mediakita.

[3] Ardiansyah, Nurdin. (2013). *Tutorial Macromedia Flash Profesional 8 untuk Pemula.* Sekadau.

[4] Dominikus, Juju.(2006). *Desain Web dengan Fireworks & Dreamweaver 8.* Jakarta : Gramedia.

[5] Dunov.(2011).Client Server.Diambil dari :
https://dunovteck.wordpress.com/2011/06/07/client-server/
(Diakses pada Juli 2016)

[6] Fajarianto, O., Triono., & Cahyandi, Fiqih.(2015).Perancangan Pembuatan Multimedia Pembelajaran "Hukum Newton Tentang Gaya dan Gerak" Berbasis Adobe Flash. *JURNAL SISFOTEK GLOBAL,*5(1),1-5.

[7] Firmanadi, Nurachmad D.(2012). Aplikasi pengenalan Abjad, Angka, dan Warna untuk Anak Prasekolah(Usia 3-5 Tahun) Berbasis Multimedia.Skripsi S1 Teknik Informatika.Jakarta: Universitas Pembangunan Nasional Veteran.

[8] Green, Timothy.D. & Brown, Abbie. (2002). *Multimedia Projects in The Classroom.* California : Corwin Press.

[9] Henderi.(2008). *Unified Modeling Language*. Tangerang : REC.

[10] Kismiantini, Rahmawati, R.D., Hartuti, E.R.(2010). *Dunia Teknologi Informasi dan Komunikasi.* Jakarta: Pusat Perbukuan, Kementrian Pendidikan Nasional.

[11] Madcoms.(2010). *Panduan Lengkap Adobe Illustrator CS4 Edisi 1*. Yogyakarta: C.V Andi Offset.

[12] Nazir M.(1988).*Metode Penelitian*.Jakarta : Ghalia Indonesia.

[13] Rahmad.(2014). Perancangan Perangkat Lunak Pembelajaran Bermain Gitar Akustik dengan Metode Computer Aided Learning (CAL). *Informasi dan Teknologi Ilmiah(INTI),* IV(3) , 1-7.

[14] Robbins, Stephen P., Judge, Timothy A.(2008).*Perilaku Organisasi Buku 2*.Jakarta : Salemba Empat. Hal. 214-224.

[15] Ronald J.N.(1996).*Object Oriented System Analysis And Design.* Prentice Hall

[16] Rouf, Abdul.(n.d).Pengujian Perangkat Lunak dengan Menggunakan Metode White Box dan Black Box. *Jurnal HIMSYA* ,1-7.

[17] Steinberg, Esther R. (1991). *Computer-assisted Instruction: a Synthesis of Theory, Practice and Technology*. New Yersey: Lawrence Erlbaum Associates Publisher.

[18] Sudjana.(2005). *Metoda Statistika*. Bandung : Tarsito.

[19] Sugiyono.(2012).*Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D.* Bandung : Alfabeta.

[20] Supriyanto, Aji.(2005).*Pengantar Teknologi Informasi.* Jakarta : Salemba Infotek.

[21] Sutopo, A. H.(2003). *Multimedia Interaktif dengan Flash*. Yogyakarta : PT.Graha Ilmu.

[22] Wicaksono, Yogi. (2008). *Membangun Bisnis Online dengan Mambo.* Jakarta: PT. Elex Media Komputindo