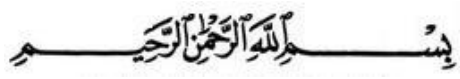
KATA PENGANTAR



Puji dan syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas rahmat dan karunia-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi yang berjudul "Implementasi *Q-Learning* yang Dikombinasikan dengan *Backpropagation* pada *Agent* yang Memainkan Permainan *Flappy Bird*". Penulis menyadari bahwa dalam proses penulisan skripsi ini banyak mengalami kendala, namun berkat berkah dari Allah SWT dan juga bantuan, bimbingan serta kerjasama dari berbagai pihak sehingga kendala-kendala yang dihadapi tersebut dapat diatasi. Penulis juga ingin menyampaikan terimakasih kepada:

1. Kedua orang tua penulis, Bapak Ara Endang Mulyana dan Ibu Nining Yuningsih yang selalu memberikan dukungan moril dan materil serta memberikan pelajaran yang sangat berharga agar menjadi manusia yang lebih baik lagi.
2. Ibu Ednawati Rainarli, S.Si., M.Si. Selaku Pembimbing dan Penguji yang telah membimbing dan memberikan masukkan yang sangat berharga.
3. Bapak Galih Hermawan, S.Kom., M.T. Selaku Penguji yang telah membimbing dan memberikan masukkan yang sangat berharga.
4. Bapak Iskandar Ikbal, S.T., M.Kom. selaku Penguji yang telah membimbing dan memberikan masukkan yang sangat berharga.
5. Seluruh pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu yang telah berkontribusi.

Akhir kata, semoga skripsi ini dapat bermanfaat bagi para pembaca.

Bandung, Agustus 2016

Penulis