BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1 Perancangan Sistem

Perancangan sistem merupakan tahapan untuk memberikan gambaran mengenai sistem informasi pengolahan data penjualan dan pembelian yang akan diusulkan. Elemen-elemen sistem informasi dirancang dengan tujuan untuk dikomunikasikan kepada pengguna. Dalam pengembangan sistem dapat berarti menyusun suatu sistem yang baru untuk menggantikan sistem yang ada. Proses pengembangan sistem ini dapat melewati beberapa tahapan yang sangat berpengarauh dalam sistem, mulai dari sistem diterapkan, dioperasikan dan dipelihara.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk memperbaiki sistem informasi yang ada setelah melewati proses analisis terhadap sistem yang berjalan dan prosedur yang terlibat dalam pengolahan data didalam sistem yang berjalan, menjelaskan secara detail terkait sistem yang akan di usulkan yang lebih bersifat komputerisasi yang terintegrasi di setiap bagian agar dapat memudahkan pengguna dalam pengolahan data penjualan maupun pembelian, sehingga kinerja perusahaan dapat bekerja secara optimal dan bersifat efektif – efisien.

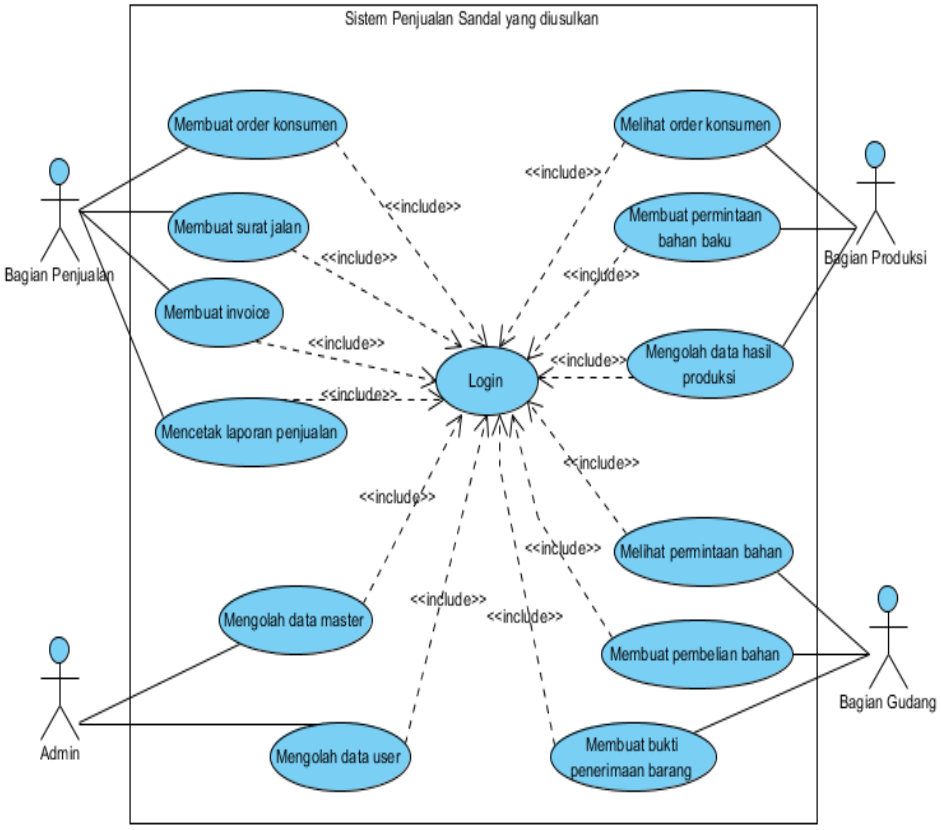
4.1.2. Gambaran Umum Sistem Yang Di Usulkan

Perancangan Sistem Informasi Penjualan dan pembelian Bahan baku Pada Magist Label akan menghasilkan sebuah produk berupa program aplikasi yang sangat berguna bagi perusahaan untuk mengolah data-data yang di kelola oleh magist label contohnya data transaksi penjualan, data pembelian bahan baku dan laporan-laporan. Dalam penerapannya sistem digunakan di lingkungan dalam sistem. Adapun pemakai sistem dalam lingkungan dalam sistem yaitu admin atau sekaligus owner, sekertaris, bagian produksi, sedangkan lingkungan luar sistem yang mendapatkan hasil dari sistem yaitu konsumen dan supplier. sistem tersebut juga dapat mengolah semua data masukkan yang ada dalam sistem kemudian dapat menghasilkan suatu keluaran yang sesuai dengan kebutuhan seperti data pemesanan , laporan penjualan dan pembelian Bahan Baku.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur ini merupakan sebuah rancangan yang di usulkan untuk memberikan suatu kemajuan didalam sistem yang berjalan dimana menghasilkan sebuah sistem yang dapat jauh lebih bermanfaat dalam pengolahan data yang di kelola oleh Magist Label.

4.1.3.1. *Use case Diagram*



Gambar 4.1 *Use Case Diagram*

4.1.3.2. Scenario Usecase

Use Case Diagram merupakan pemodelan untuk kelakuan (behavior) system informasi yang akan dibuat. *Use Case* mendeskripsikan sebuah interaksi antara satu atau lebih actor dengan system informasi yang akan dibuat. Secara kasar, *use case* digunakan untuk mengetahui fungsi apa saja yang ada didalam sebuah system informasi dan siapa saja yang berhak menggunakan fungsi-fungsi itu.

1. *Scenario Usecase Login*

Tabel 4.1 *Scenario Usecase* Login

Identifikasi	
Nama	*Login*
Tujuan	Identifikasi *User*
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	Admin, *User* Penjualan, *User* Produksi, *User* Gudang
Main Flow	
Kondisi Awal	Form Login
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Mengisi *username* dan *password* dan memilih bagian	
	2. Validasi *username* dan

	password, jika sesuai maka *user* bisa masuk ke halaman utama dan jika tidak maka akan muncul pesan error
	3. Menampilkan halaman utama
Kondisi Akhir	*User* masuk ke dalam sistem

2. *Scenario Usecase* Mengolah *Data User*

Tabel 4.2 *Scenario* Use Case Mengolah Data *User*

Identifikasi	
Nama	Mengolah Data User
Tujuan	Mengelola data user
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	Admin
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu user dan memilih submenu *user login*	
	2. Menampilkan form *user login*

3. Input data *user login*	
4. Klik tombol Simpan	
	5. Validasi data *user login*
	6. Menyimpan data *user login* ke dalam database
	7. Menampilkan data *user login*
Kondisi Akhir	Data *user login* tersimpan ke dalam sistem

3. *Scenario Usecase* Mengolah *Data Master*

Tabel 4.3 *Scenario Usecase* Mengolah Data Master

Identifikasi	
Nama	Mengolah Data Master
Tujuan	Mengolah data master design, sandal, satuan,bahan,supplier, pelanggan
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	Admin
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu master data	
	2. Menampilkan menu master yang tersedia
3. Memilih salah satu menu dan masuk ke salah satu form master data	
	4. Menampilkan form master data
5. Input data master	
6. Klik tombol Simpan	
	7. Validasi data master yang diinput, apabila sudah benar maka akan ditampilkan pesan “berhasil simpan” dan apabila belum maka akan ditampilkan “gagal simpan”
	8. Menyimpan data master ke dalam database dan menampilkan data yang baru disimpan
Kondisi Akhir	Data master tersimpan dalam sistem

4. *Scenario Usecase* Membuat Order Konsumen

Tabel 4.4 *Scenario Usecase* Membuat Order Konsumen

Identifikasi	
Nama	Membuat Order Konsumen
Tujuan	Membuat order konsumen agar bisa diproses oleh bagian produksi
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Penjualan
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Transaksi	
	2. Menampilkan sub menu transaksi
3. Memilih sub menu order konsumen	
	4. Menampilkan sub menu order konsumen
5. Memilih sub menu buat	
	6. Menampilkan form order konsumen

7. Mengisi form order konsumen	
8. Klik tombol Simpan	
	9. Validasi data, jika sudah benar maka ditampilkan pesan “simpan berhasil”, jika tidak maka ditampilkan pesan “gagal simpan”
	10. Simpan data ke database
Kondisi Akhir	Data order konsumen tersimpan dalam sistem

5. *Scenario Usecase* Melihat Order Konsumen

Tabel 4.5 *Scenario UseCase* Melihat Order Konsumen

Identifikasi	
Nama	Melihat Order Konsumen
Tujuan	Melihat order konsumen yang sudah dibuat
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Produksi

Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Produksi	
	2. Menampilkan sub menu produksi
3. Memilih sub menu lihat order konsumen	
	4. Menampilkan sub menu lihat order konsumen
5. Memilih sub menu lihat baru	
	6. Menampilkan form lihat order konsumen baru
7. Memilih bulan dan tahun untuk filter data	
8. Klik tombol View	
	9. Mengambil data dari database sesuai dengan filter yang dipilih
	10. Menampilkan data
Kondisi Akhir	Data order konsumen yang telah disimpan ditampilkan kembali

6. *Scenario Usecase* Membuat Permintaan Bahan Baku

Tabel 4.6 *Scenario Usecase* Membuat Permintaan Bahan Baku

Identifikasi	
Nama	Membuat Permintaan Bahan Baku
Tujuan	Membuat daftar permintaan bahan baku yang dibutuhkan untuk proses produksi
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Produksi
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Produksi	
	2. Menampilkan sub menu produksi
3. Memilih sub menu permintaan bahan baku	
	4. Menampilkan form permintaan bahan baku
5. Mengisi form permintaan bahan baku	

6. Klik tombol Simpan	
	7. Validasi data, jika sudah benar maka ditampilkan pesan "simpan berhasil", jika tidak maka ditampilkan pesan "gagal simpan"
	8. Simpan data ke database
Kondisi Akhir	Data permintaan bahan baku tersimpan dalam sistem

7. *Scenario Usecase* Melihat Permintaan Bahan

Tabel 4.7 *Scenario Usecase* Meliha Permintaan Bahan

Identifikasi	
Nama	Melihat Permintaan Bahan
Tujuan	Melihat permintaan bahan baku yang dibuat oleh bagian produksi
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Gudang
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Gudang	
	2. Menampilkan sub menu gudang
3. Memilih sub menu lihat permintaan bahan	
	4. Menampilkan form lihat permintaan bahan
5. Memilih bulan dan tahun untuk filter data	
6. Klik tombol View	
	7. Mengambil data dari database sesuai dengan filter yang dipilih
	8. Menampilkan data
Kondisi Akhir	Data permintaan bahan baku yang telah disimpan ditampilkan kembali

8. *Scenario Usecase* Membuat Pembelian Bahan

Tabel 4.8 *Scenario UseCase* Membuat Pembelian Bahan

Identifikasi	
Nama	Membuat Pembelian Bahan
Tujuan	Membuat transaksi pembelian bahan baku dan mencetak nota pembelian untuk diberikan kepada supplier
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Gudang
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Gudang	
	2. Menampilkan sub menu gudang
3. Memilih sub menu pembelian bahan	
	4. Menampilkan form pembelian bahan
5. Mengisi form pembelian bahan	

6. Klik tombol Simpan & Cetak	
	7. Validasi data, jika sudah benar maka ditampilkan pesan "simpan berhasil", jika tidak maka ditampilkan pesan "gagal simpan"
	8. Simpan data ke database
	9. Menampilkan print out nota pembelian
Kondisi Akhir	Data pembelian bahan tersimpan dalam sistem

9. *Scenario Usecase* Membuat Bukti Penerimaan Barang

Tabel 4.9 *Scenario Usecase* Membuat Bukti Penenerimaan Barang

Identifikasi	
Nama	Membuat Bukti Penerimaan Barang
Tujuan	Membuat bukti penerimaan barang yang telah diterima oleh bagian gudang dari supplier
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama

Aktor	*User* Gudang
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Gudang	
	2. Menampilkan sub menu gudang
3. Memilih sub menu penerimaan barang	
	4. Menampilkan form penerimaan barang
5. Mengisi form penerimaan barang	
6. Klik tombol Simpan & Cetak	
	7. Validasi data, jika sudah benar maka ditampilkan pesan “simpan berhasil”, jika tidak maka ditampilkan pesan “gagal simpan”
	8. Simpan data ke database
	9. Menampilkan print out bukti penerimaan barang
Kondisi Akhir	- Data penerimaan barang

	tersimpan dalam sistem - Stok bahan baku bertambah

10. *Scenario Usecase* Mengolah Data Hasil Produksi

Tabel 4.10 *Scenario Usecase* Mengolah Data Hasil Produksi

Identifikasi	
Nama	Mengolah Data Hasil Produksi
Tujuan	Mengolah data hasil produksi yang dilakukan oleh bagian produksi
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Produksi
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu produksi	
	2. Menampilkan sub menu produksi
3. Memilih sub menu hasil produksi	
	4. Menampilkan form input

	hasil produksi
5. Input data hasil produksi berdasarkan nomor order	
6. Klik tombol Simpan	
	7. Menyimpan data hasil produksi ke dalam database
Kondisi Akhir	Data hasil produksi tersimpan dalam sistem

11. *Scenario Usecase* Membuat Surat Jalan

Tabel 4.11 *Scenario Usecase* Membuat Surat Jalan

Identifikasi	
Nama	Membuat Surat Jalan
Tujuan	Membuat surat jalan untuk disertakan ketika pengiriman barang kepada pelanggan
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Penjualan
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama

Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Transaksi	
	2. Menampilkan sub menu transaksi
3. Memilih sub menu surat jalan	
	4. Menampilkan form surat jalan
5. Mengisi form surat jalan	
6. Klik tombol Simpan & Cetak	
	7. Validasi data, jika sudah benar maka ditampilkan pesan “simpan berhasil”, jika tidak maka ditampilkan pesan “gagal simpan”
	8. Simpan data ke database
	9. Menampilkan print out surat jalan
Kondisi Akhir	Data surat jalan tersimpan dalam sistem

12. *Scenario Usecase* Membuat Invoice

Tabel 4.12 *Scenario Usecase* Membuat Invoice

Identifikasi	
Nama	Membuat Invoice
Tujuan	Membuat invoice untuk diberikan kepada pelanggan agar segera melakukan pembayaran
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Penjualan
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem
1. Memilih menu Transaksi	
	2. Menampilkan sub menu transaksi
3. Memilih sub menu invoice	
	4. Menampilkan form invoice
5. Mengisi form invoice	
6. Klik tombol Simpan & Cetak	
	7. Validasi data, jika sudah benar maka ditampilkan

	pesan “simpan berhasil”, jika tidak maka ditampilkan pesan “gagal simpan”
	8. Simpan data ke database
	9. Menampilkan print out invoice
Kondisi Akhir	Data invoice tersimpan dalam sistem

13. *Scenario Usecase* Cetak Laporan Penjualan

Tabel 4.13 *Scenario Usecase* Cetak Laporan Hasil Penjualan

Identifikasi	
Nama	Cetak Laporan Penjualan
Tujuan	Menampilkan dan mencetak laporan penjualan harian, bulanan, tahunan dan periode
Deskripsi	
Tipe	Aktivitas Utama
Aktor	*User* Penjualan
Main Flow	
Kondisi Awal	Masuk ke menu utama
Aksi Aktor	Aksi Sistem

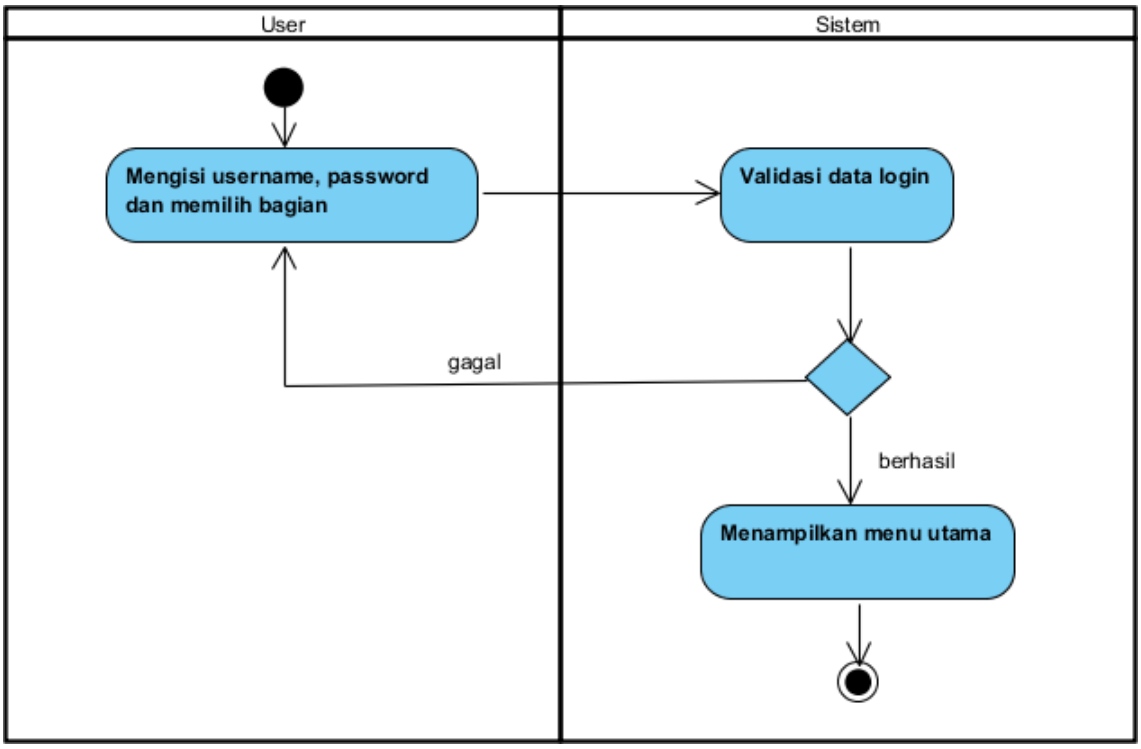
1. Memilih menu Laporan dan memilih salah satu submenu (bulanan, tahunan, harian, periode)	
	2. Menampilkan form filter laporan sesuai dengan menu yang dipilih
3. Mengisi filter yang disediakan	
4. Klik tombol Cetak	
	5. Menampilkan laporan penjualan sesuai dengan filter yang dipilih
Kondisi Akhir	Laporan penjualan ditampilkan

4.1.3.3. *Activity Diagram*

Activity Diagram menggambarkan *workflow* (aliran kerja) atau aktivitas dari sebuah system atau proses bisnis atau menu yang ada para perangkat lunak. Yang perlu diperhatikan disini adalah bahwa diagram aktivitas menggambarkan

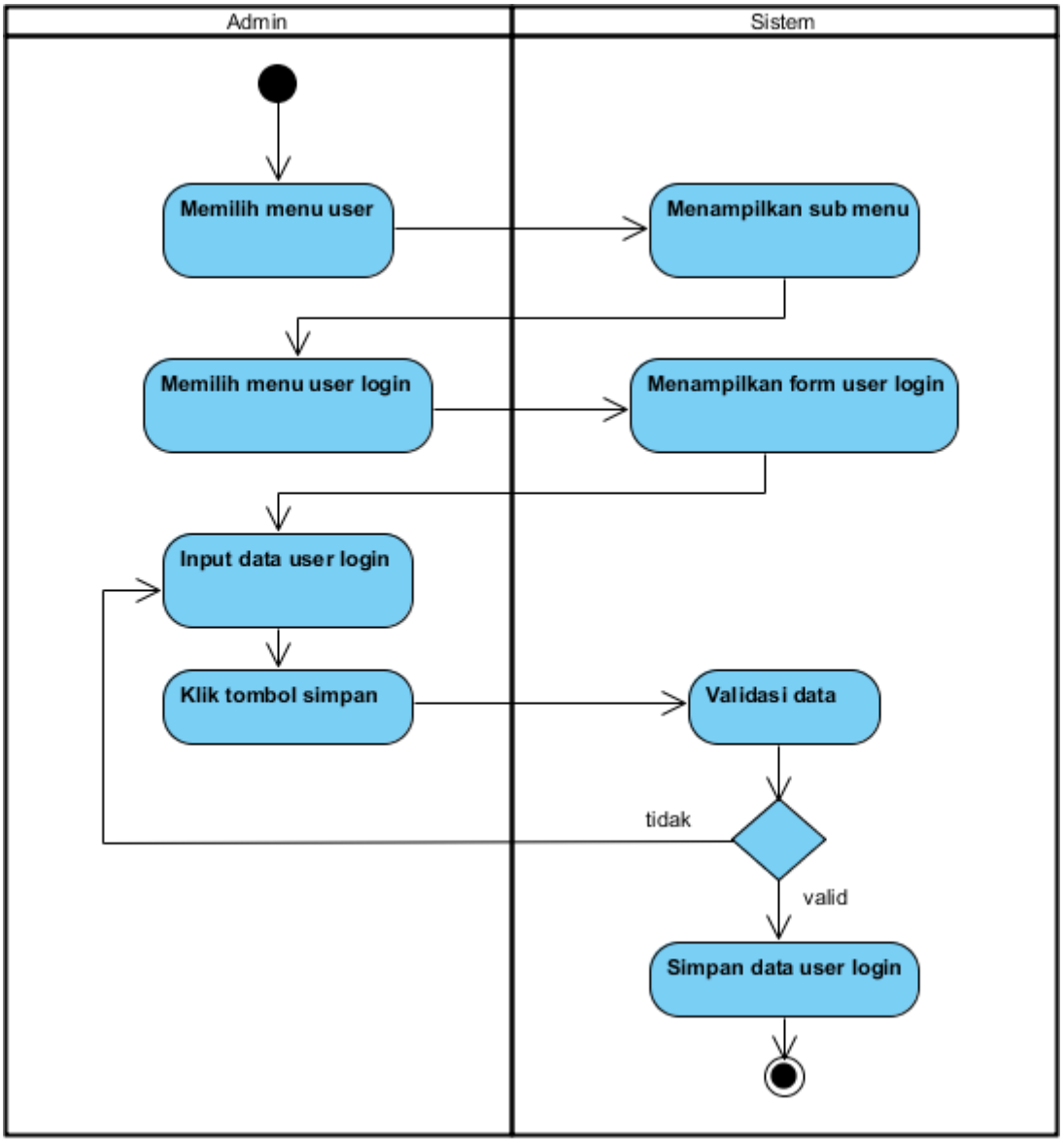
aktivitas system bukan dilakukan oleh actor, jadi aktivutas yang dapat dilakukan oleh system.

1. *Activity Diagram Login*



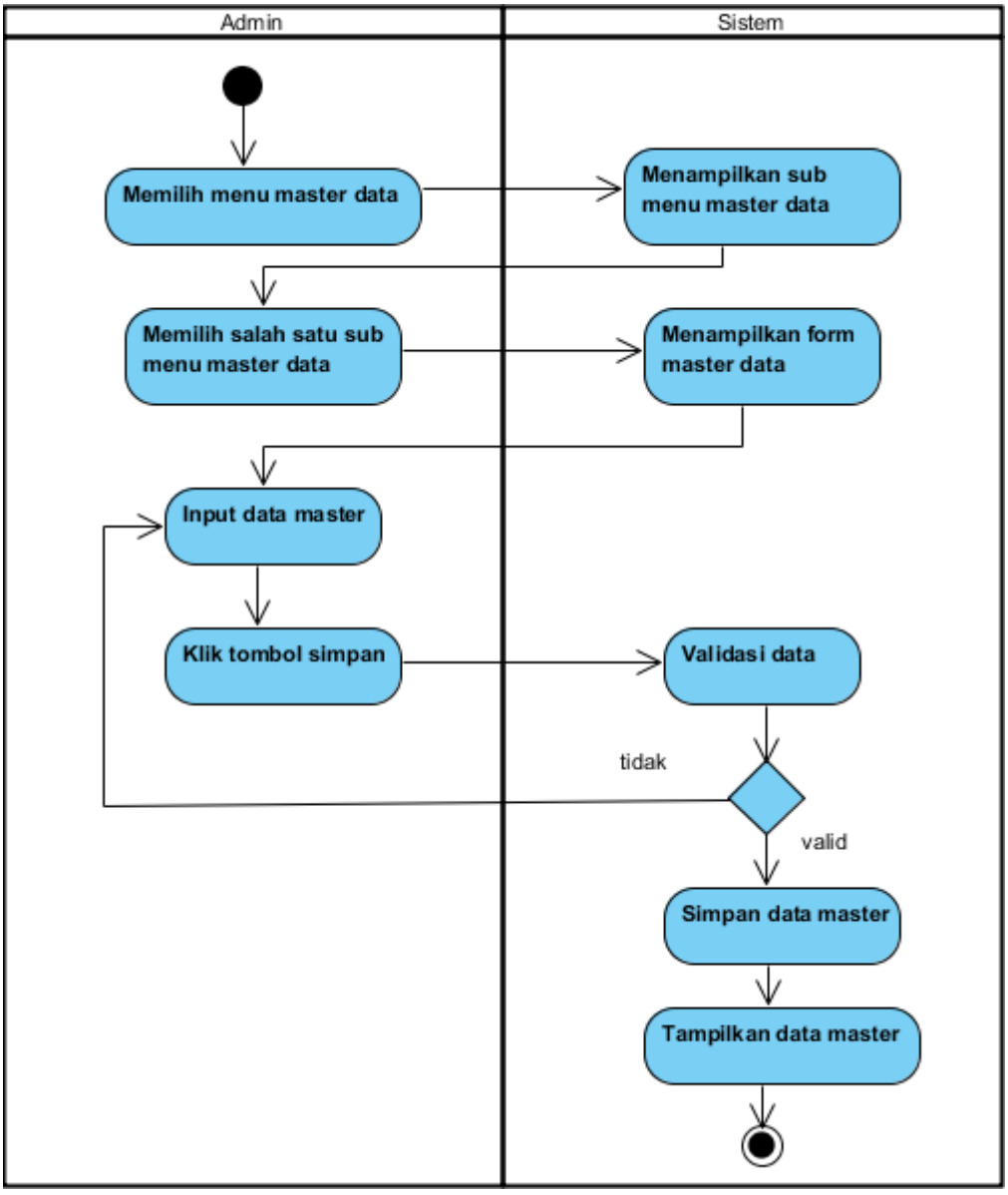
Gambar 4.2 *Activity Diagram* login

2. *Activity Diagram* Mengolah Data *User*



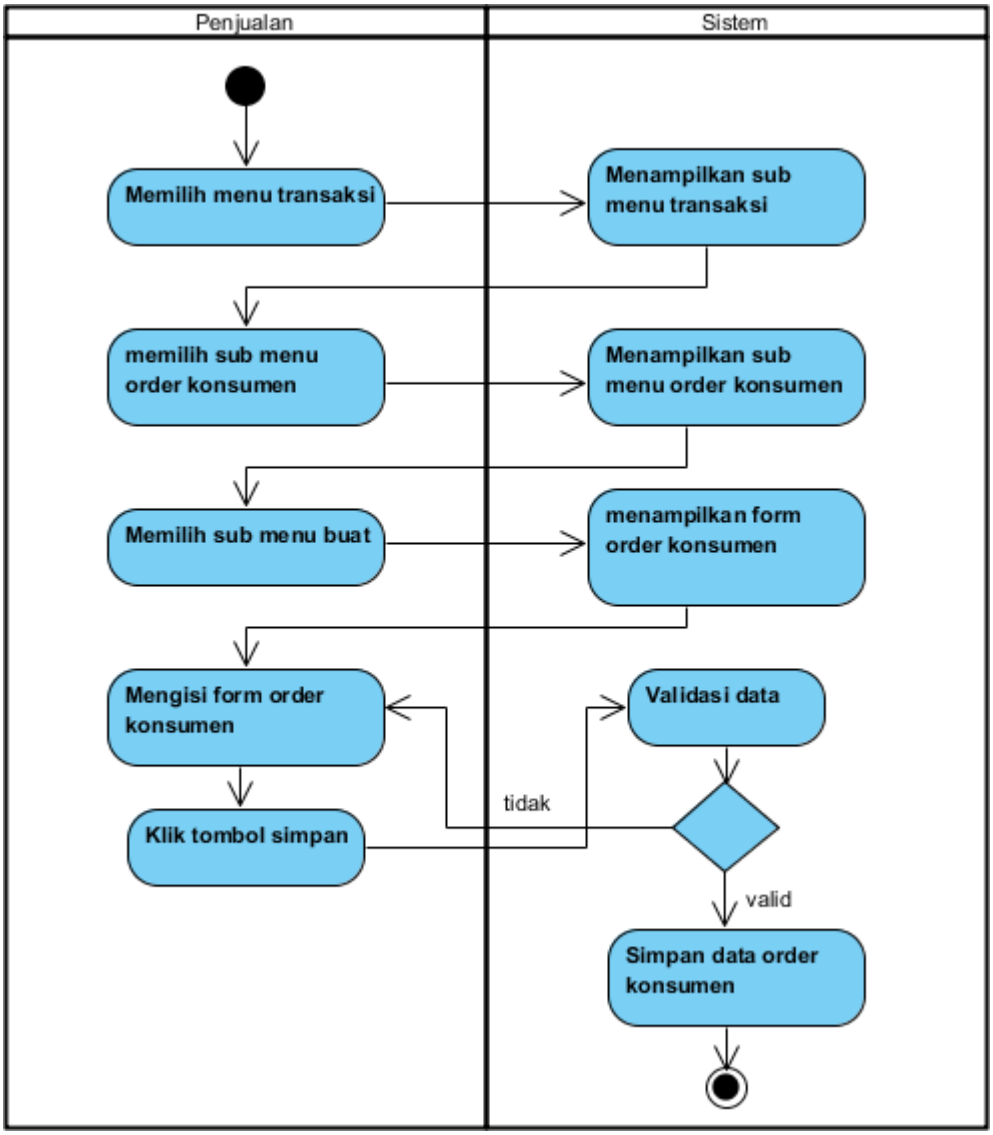
Gambar 4.3 *Activity Diagram* Mengolah DataUser

3. *Activity Diagram* Mengolah Data *Master*



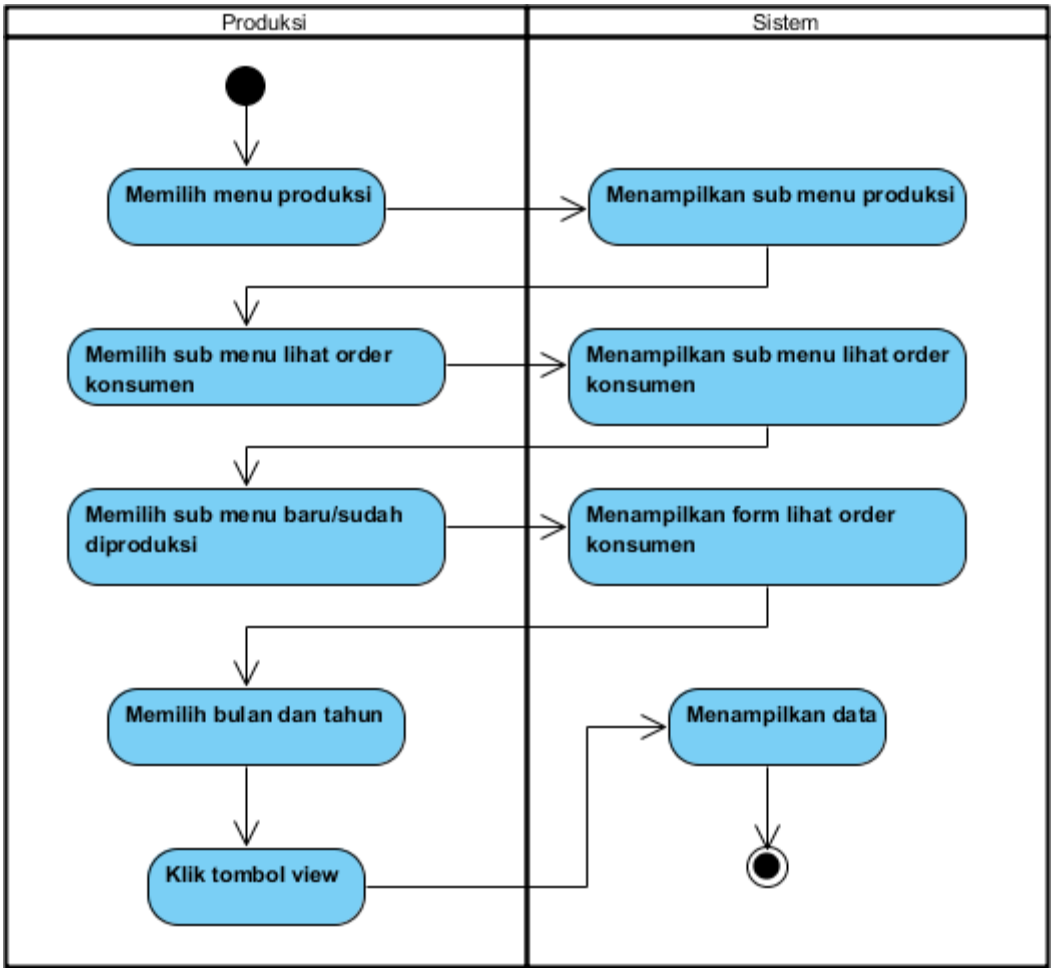
Gambar 4.4*Activity Diagram* Mengolah Data Master

4. *Activity Diagram* Membuat Order Konsumen



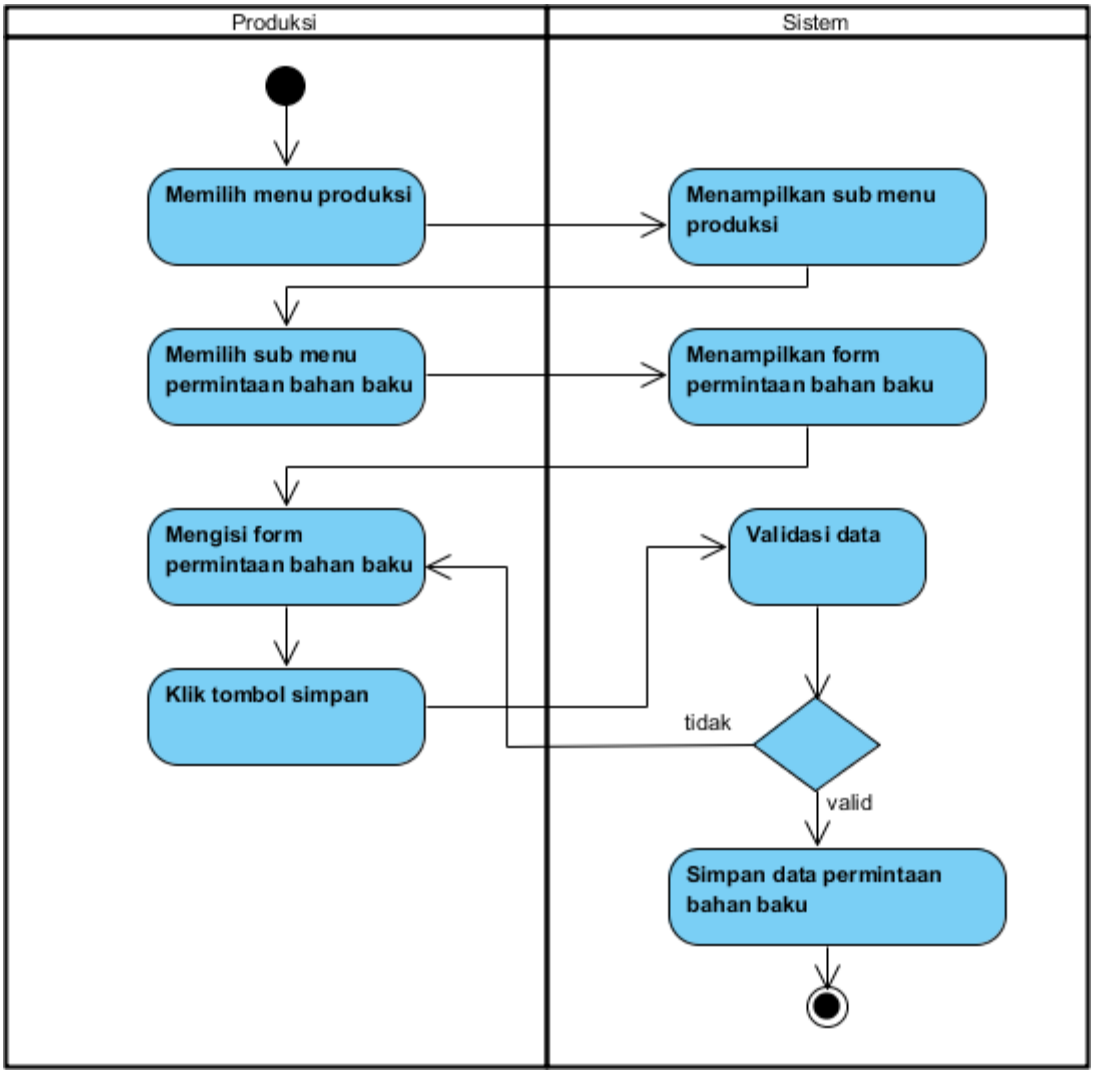
Gambar 4.5 *Activity Diagram* Membuat Order konsumen

5. *Activity Diagram* Melihat Order Konsumen



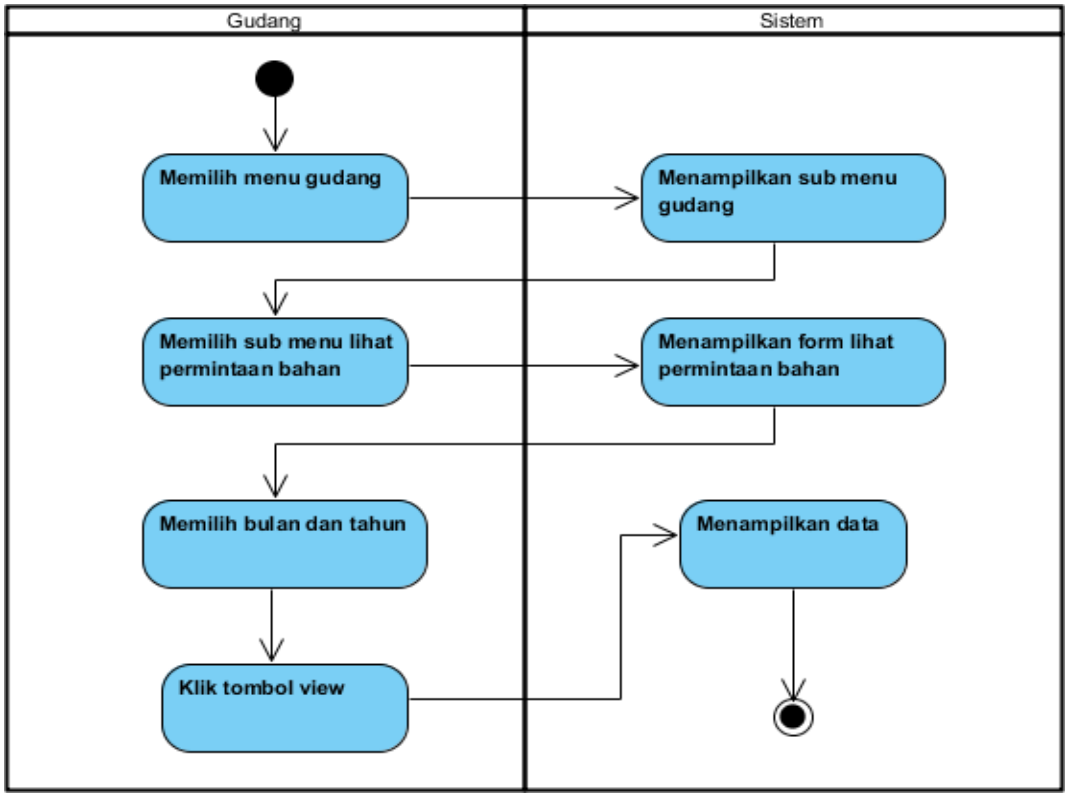
Gambar 4.6 *Activity Diagram* Melihat Order Konsumen

6. *Activity Diagram* Membuat Permintaan Bahan Baku



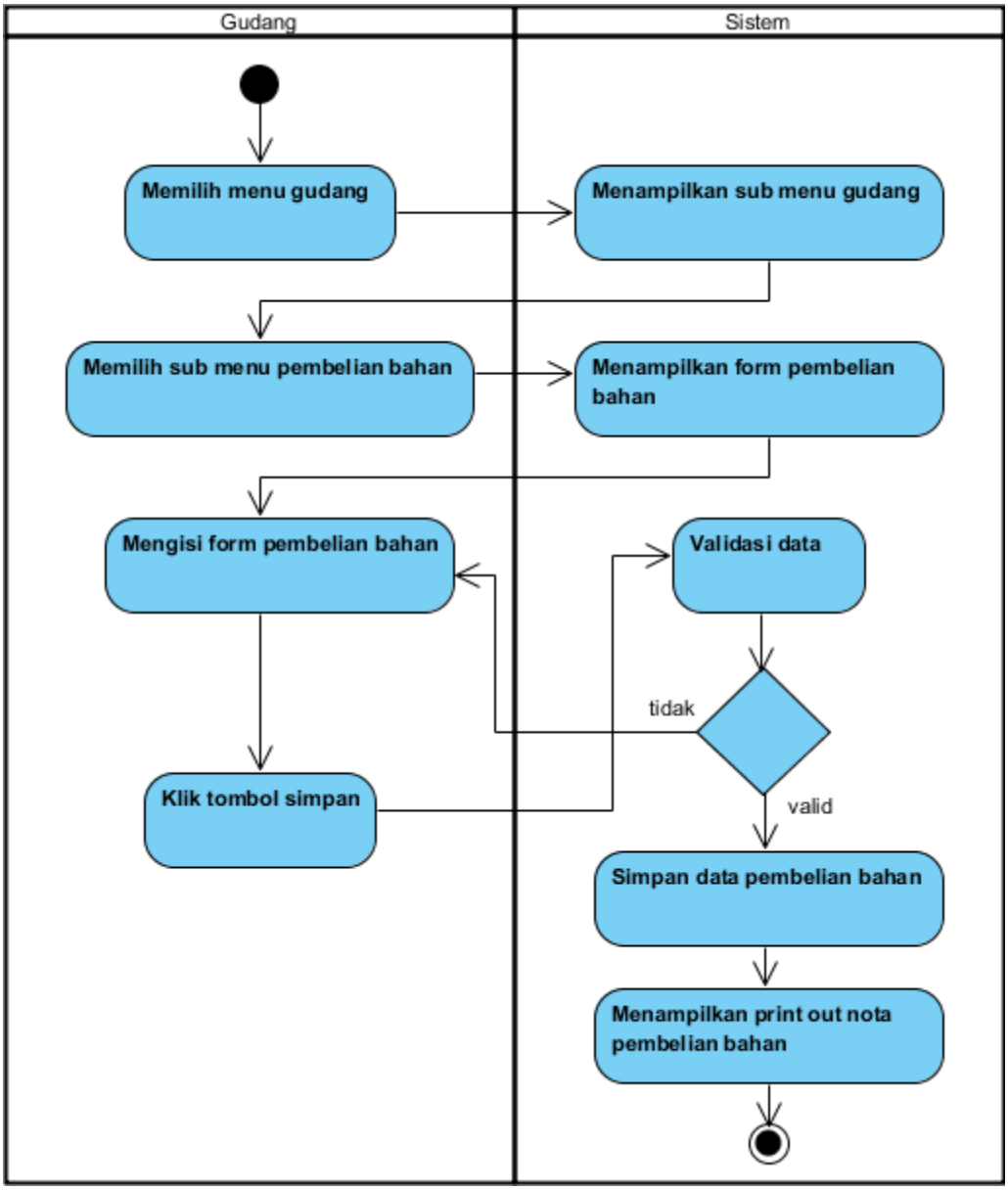
Gambar 4.7 *Activity Diagram* Membuat Permintaan Bahan Baku

7. *Activity Diagram* Membuat Melihat Permintaan Bahan



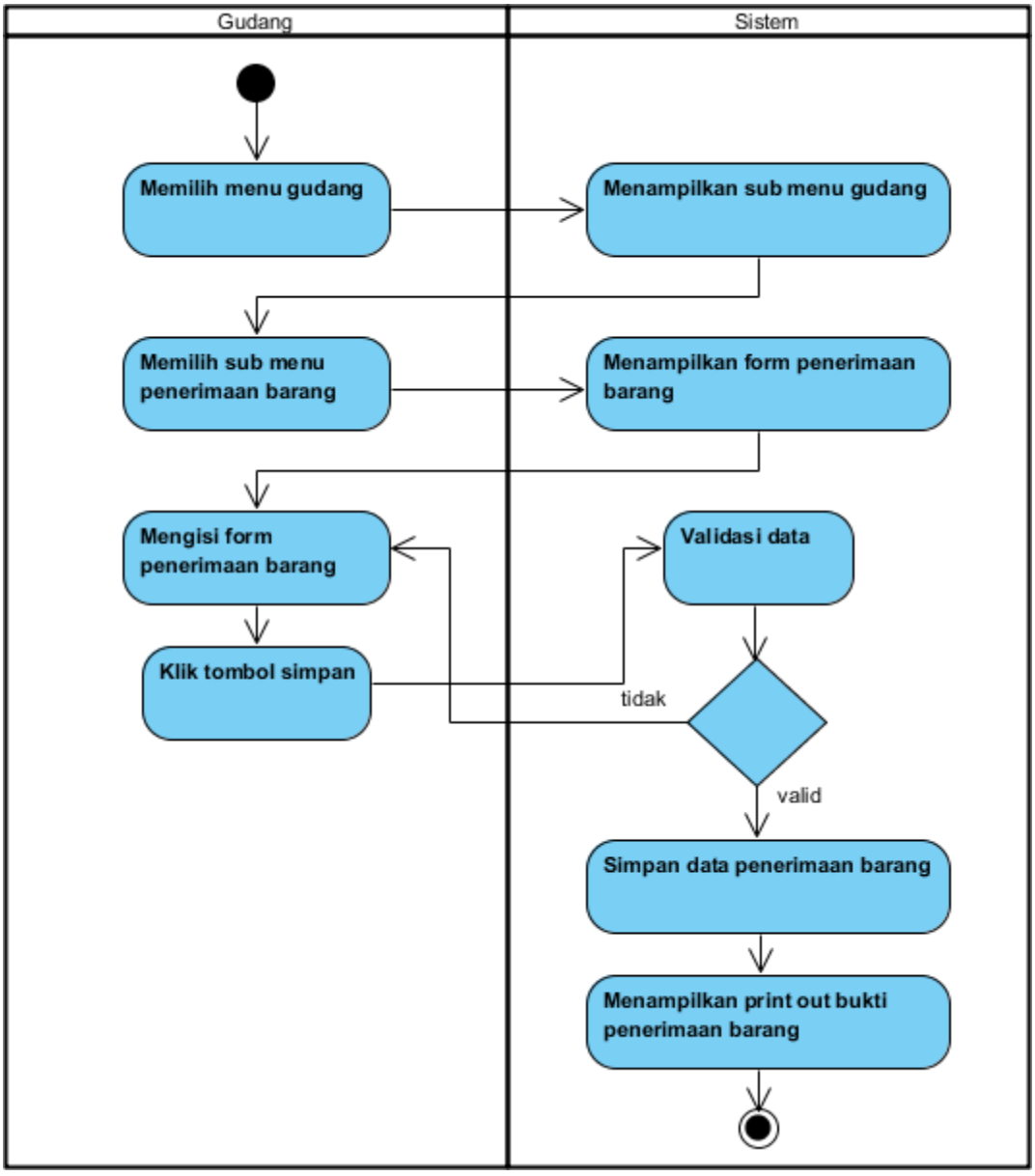
Gambar 4.8 *Activity Diagram* Membuat Melihat Permintaan Bahan

8. *Activity Diagram* Membuat Pembelian Bahan



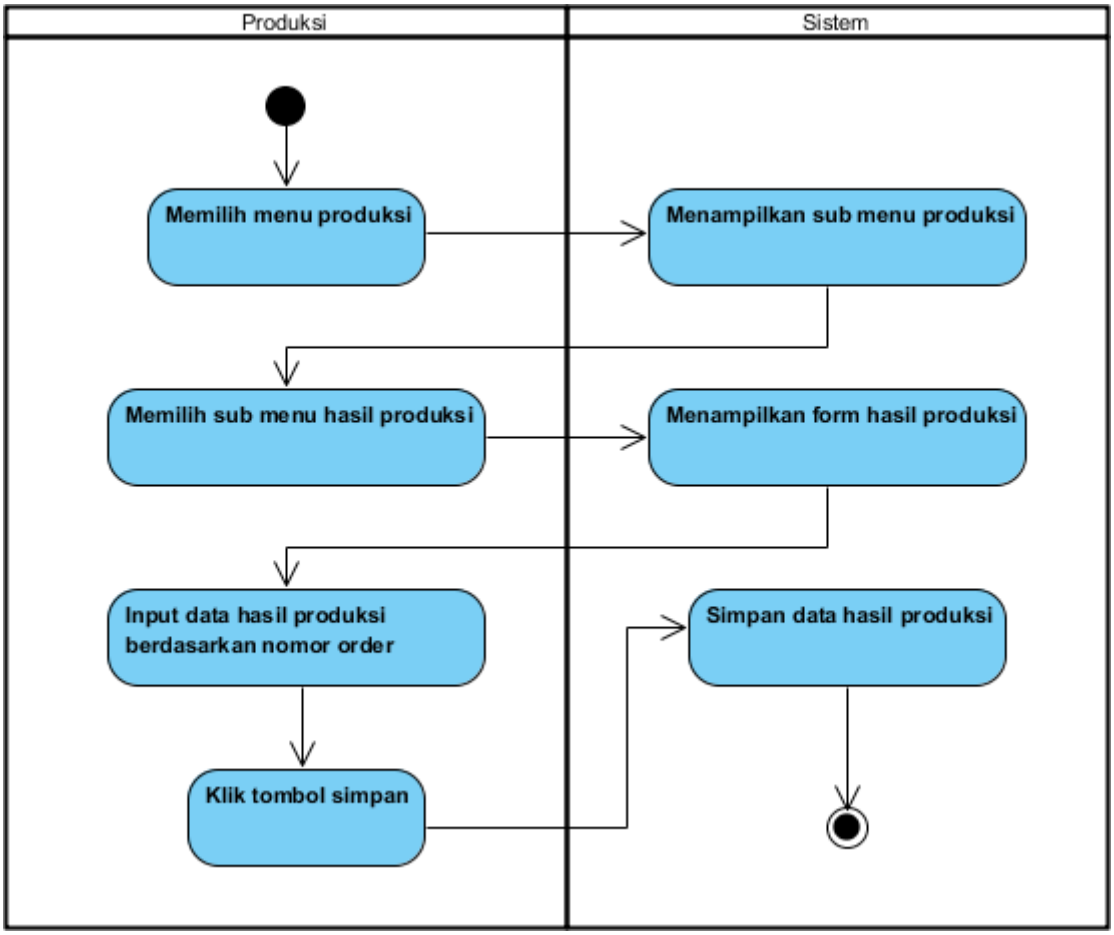
Gambar 4.9 *Activity Diagram* Membuat Pembeliah Bahan

9. *Activity Diagram* Membuat Bukti Penerimaan Barang



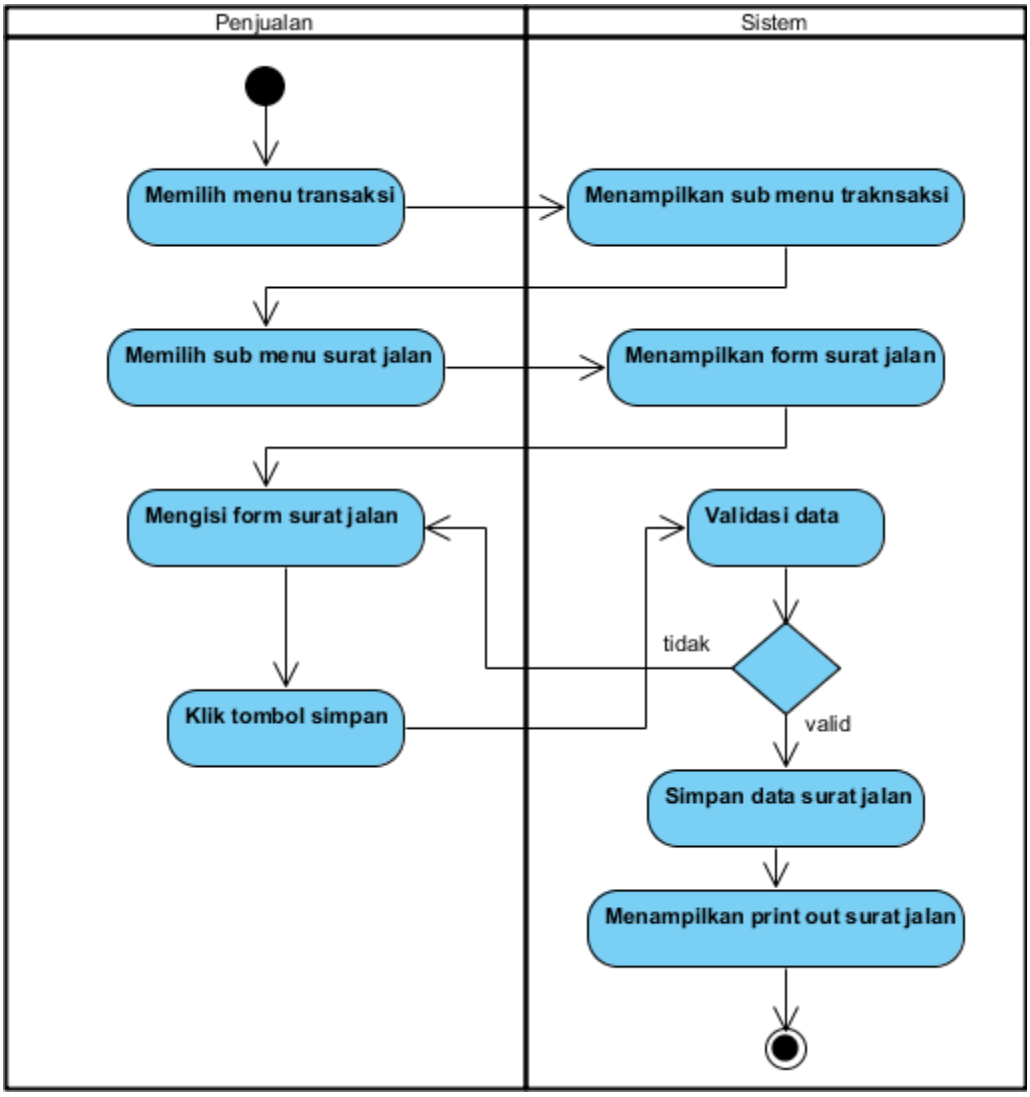
Gambar 4.10 *Activity Diagram* Membuat Bukti Permintaan Barang

10. *Activity Diagram* Mengolah Data Hasil Produksi



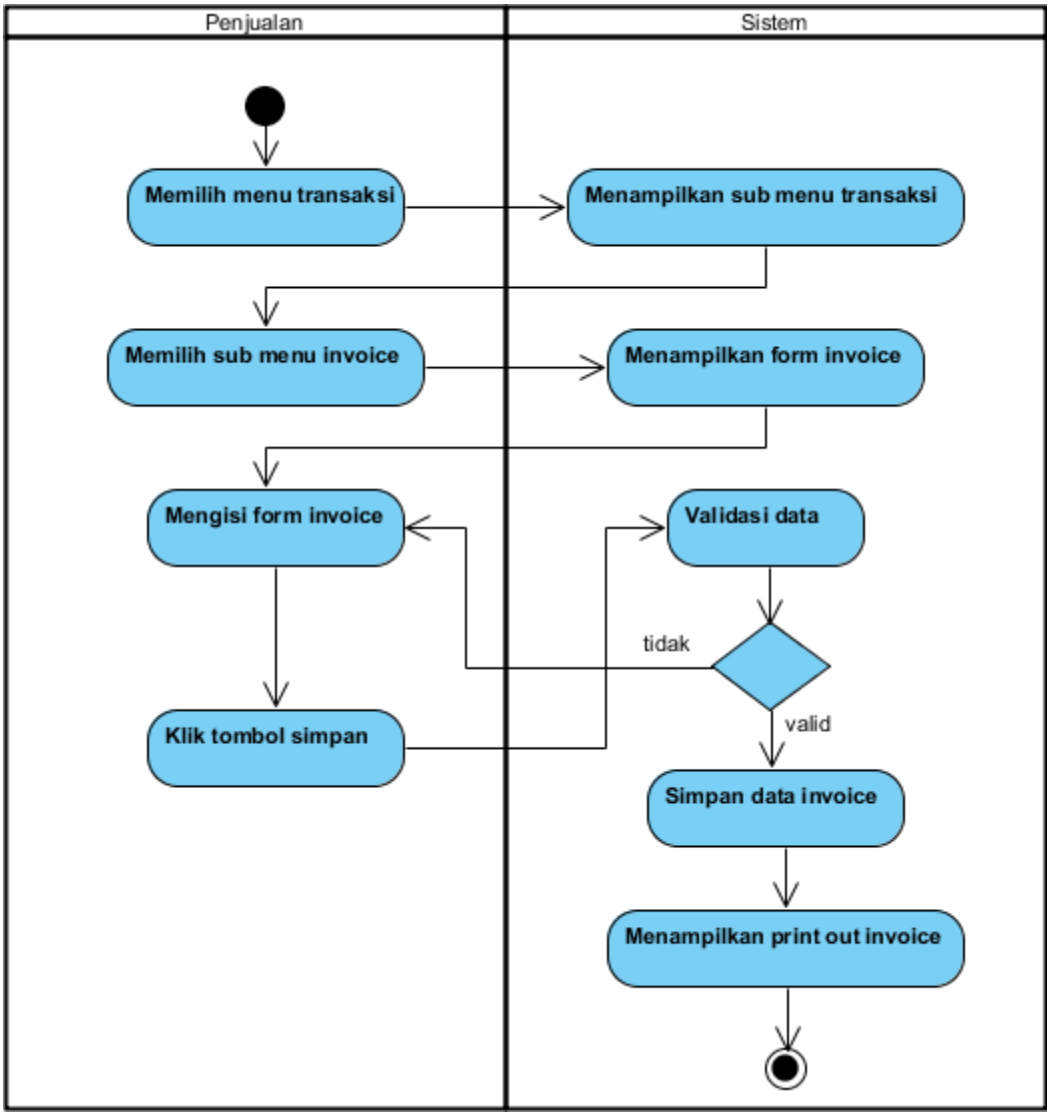
Gambar 4.11 *Activity Diagram* Mengolah hasil produksi

11. *Activity Diagram* Membuat Surat Jalan



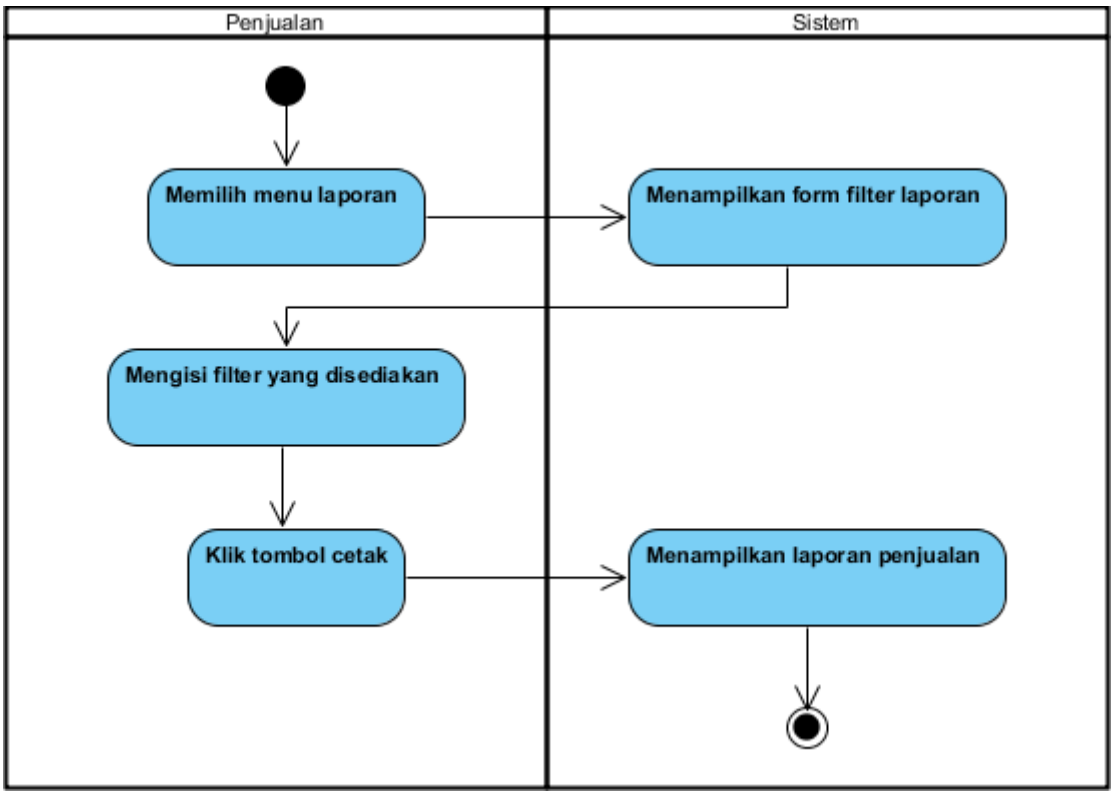
Gambar 4.12 *Activity Diagram* Membuat Surat Jalan

12. *Activity Diagram* Membuat Invoice



Gambar 4.13 *Activity Diagram* Membuat invoice

13. *Activity Diagram* Mencetak Laporan Penjualan

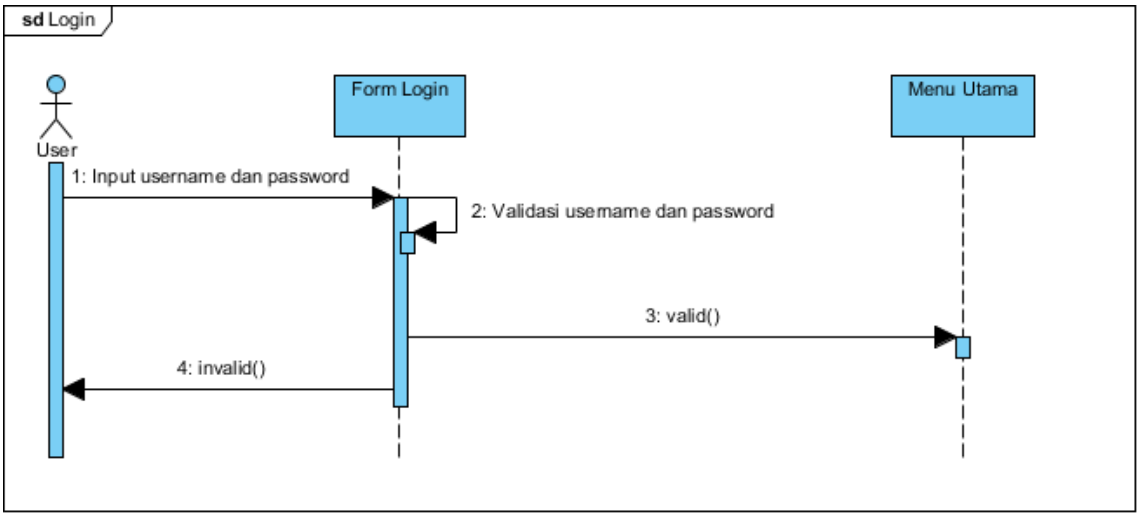


Gambar 4.14 *Activity Diagram* Membuat Laporan Penjualan

4.1.3.4. *Sequence Diagram*

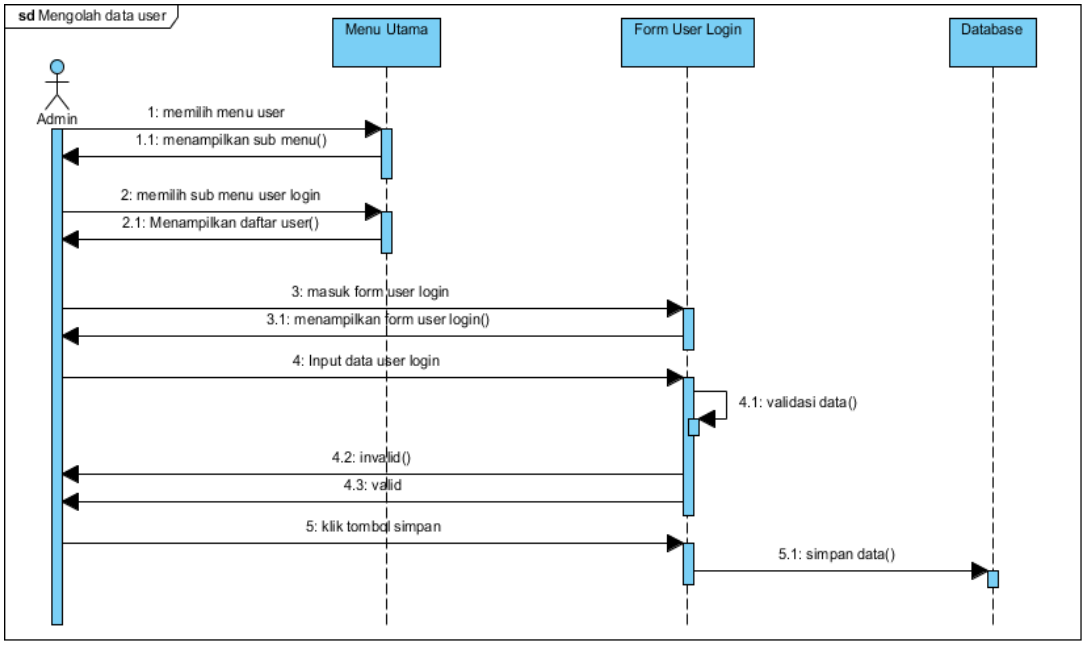
Sequence diagram menggambarkan interaksi antar objek di dalam dan di sekitar sistem (termasuk pengguna, display, dan sebagainya) berupa message yang digambarkan terhadap waktu. *Sequence diagram* terdiri atas dimensi *vertikal* (waktu) dan dimensi *horizontal* (objek-objek yang terkait).

1. *Sequence Diagram Login*



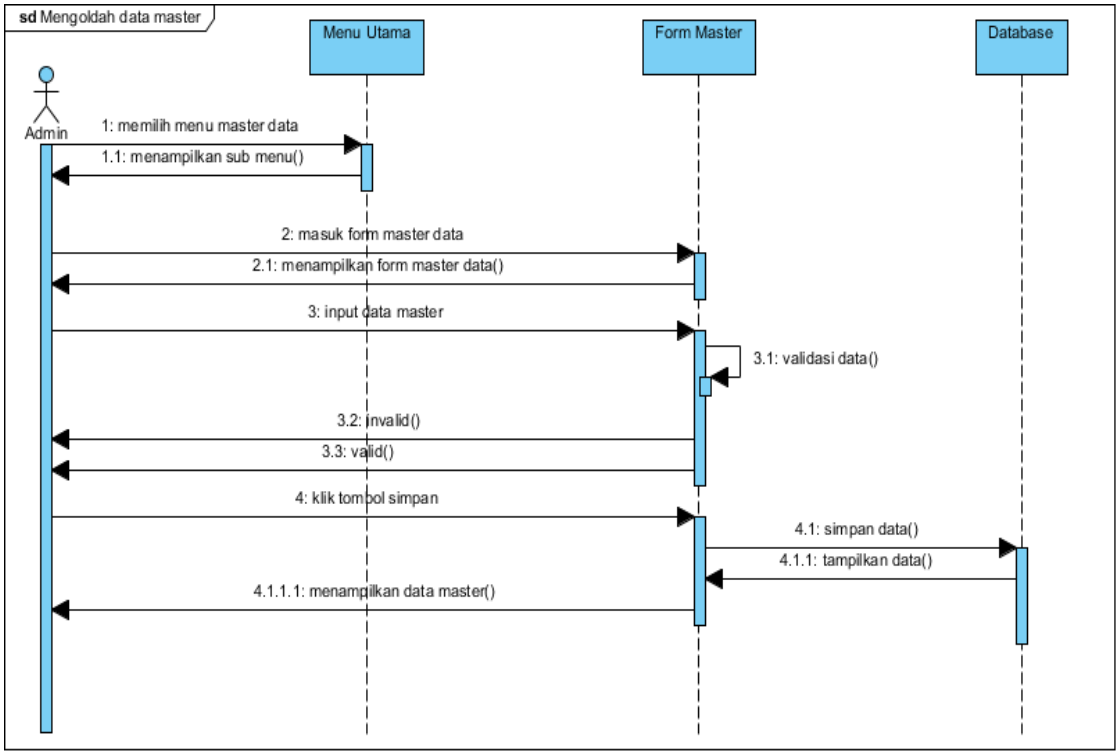
Gambar 4.15 *Sequence Diagram Login*

2. *Sequence Diagram* Mengolah Data User



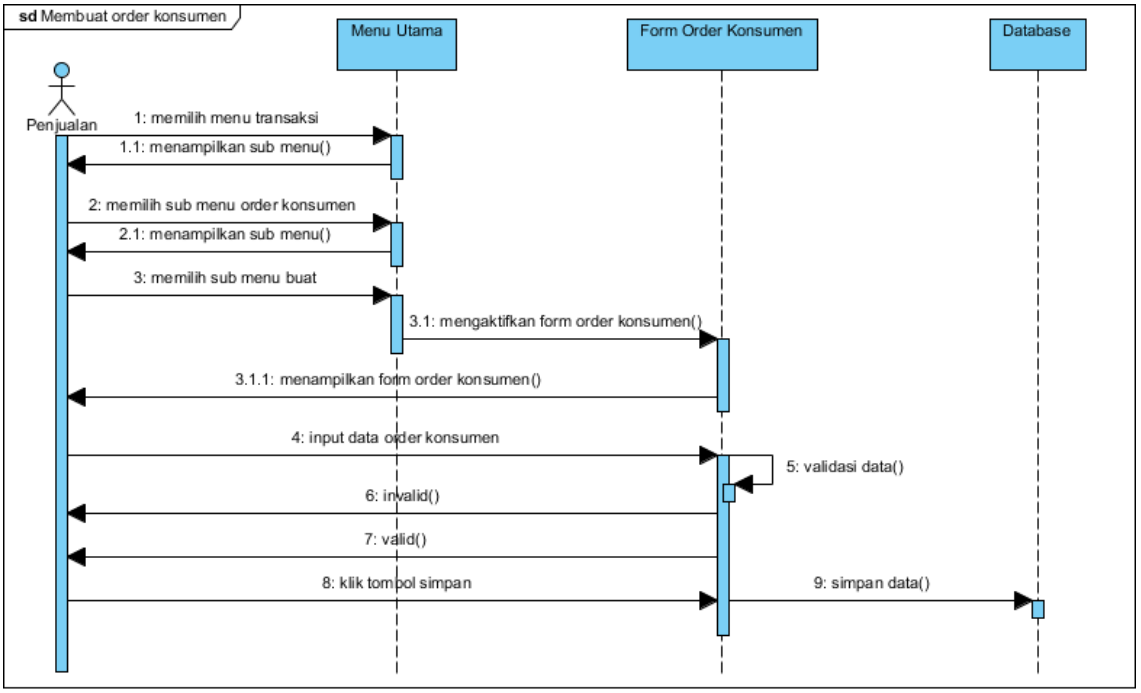
Gambar 4.16 *Sequence* Mengolah data *User*

3. *Sequence Diagram* Mengolah Data Master



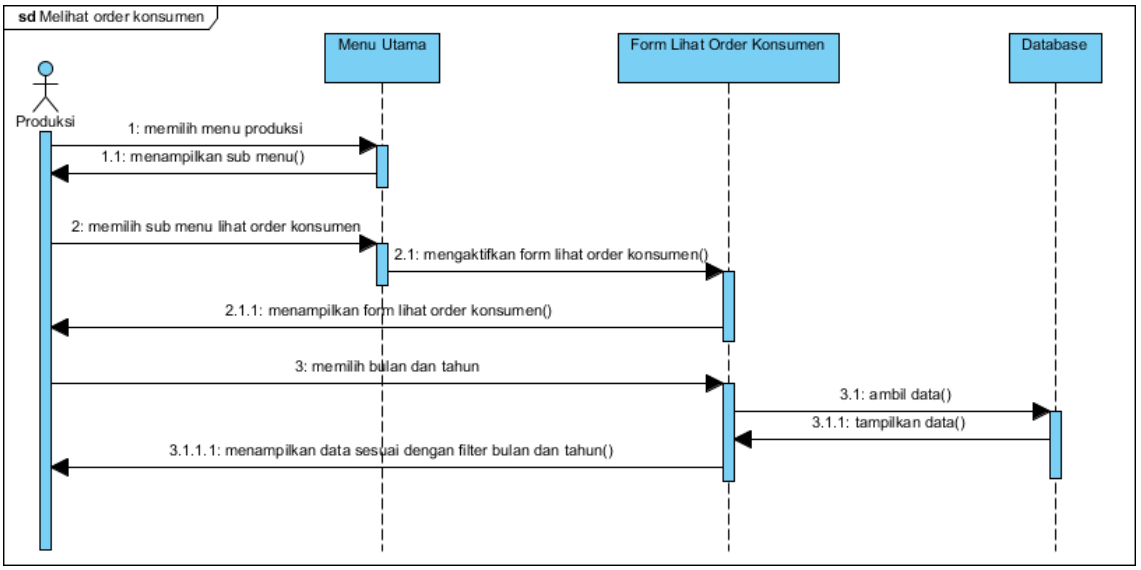
Gambar 4.17 *Sequence Diagram* Mengolah Data Master

4. *Sequence Diagram* Membuat Order Konsumen



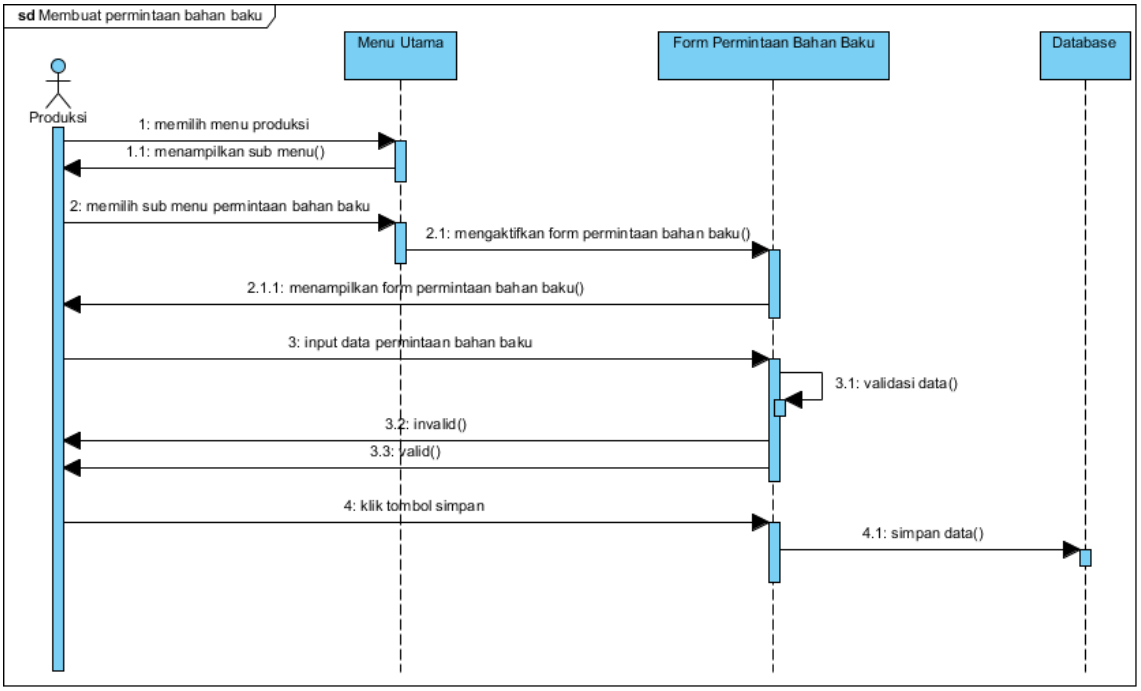
Gambar 4.18 *Sequence Diagram* Membuat order konsumen

5. *Sequence Diagram* Melihat Order Konsumen



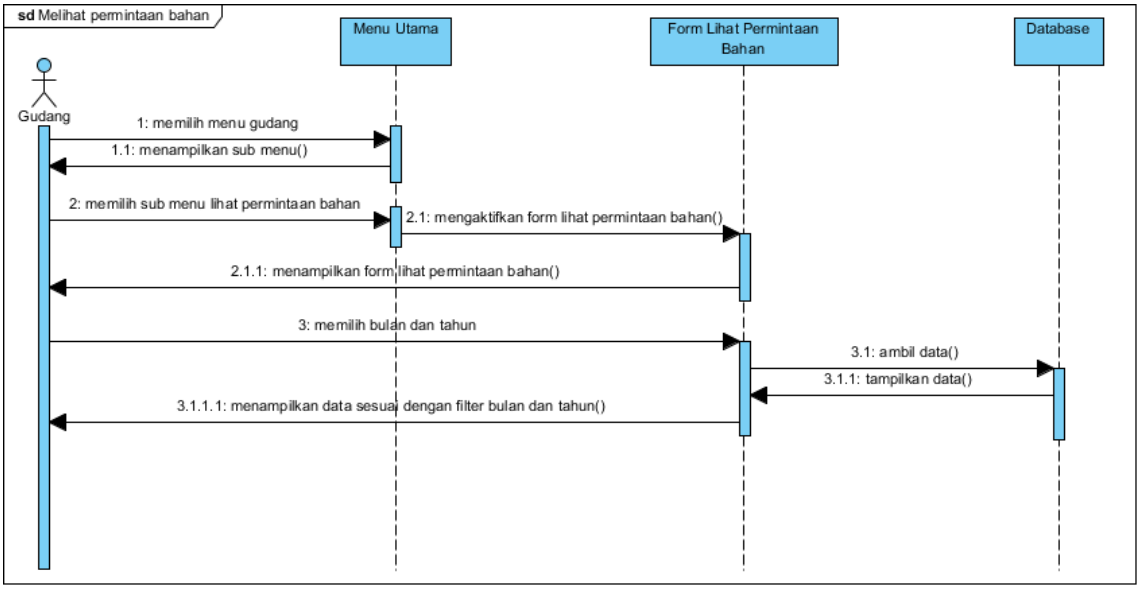
Gambar 4.19 *Sequence Diagram* Melihat Order Konsumen

6. *Sequence Diagram* Membuat Permintaan Bahan Baku



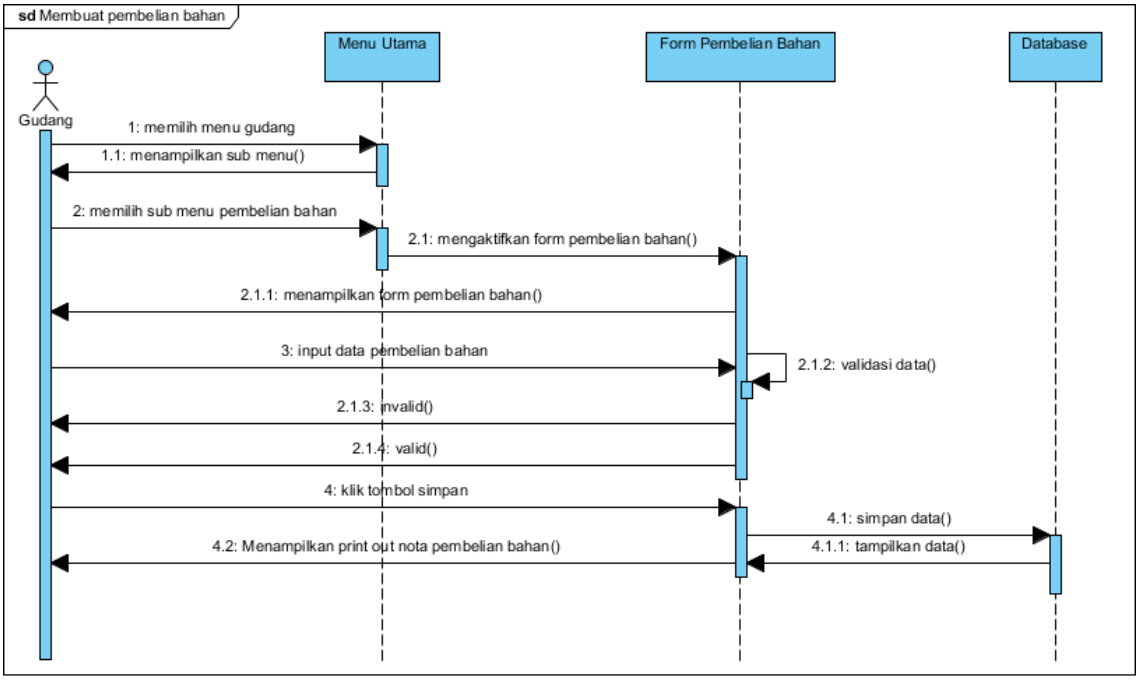
Gambar 4.20 *Sequence Diagram* Membuat Permintan Bahan Baku

7. *Sequence Diagram* Melihat Permintaan Bahan



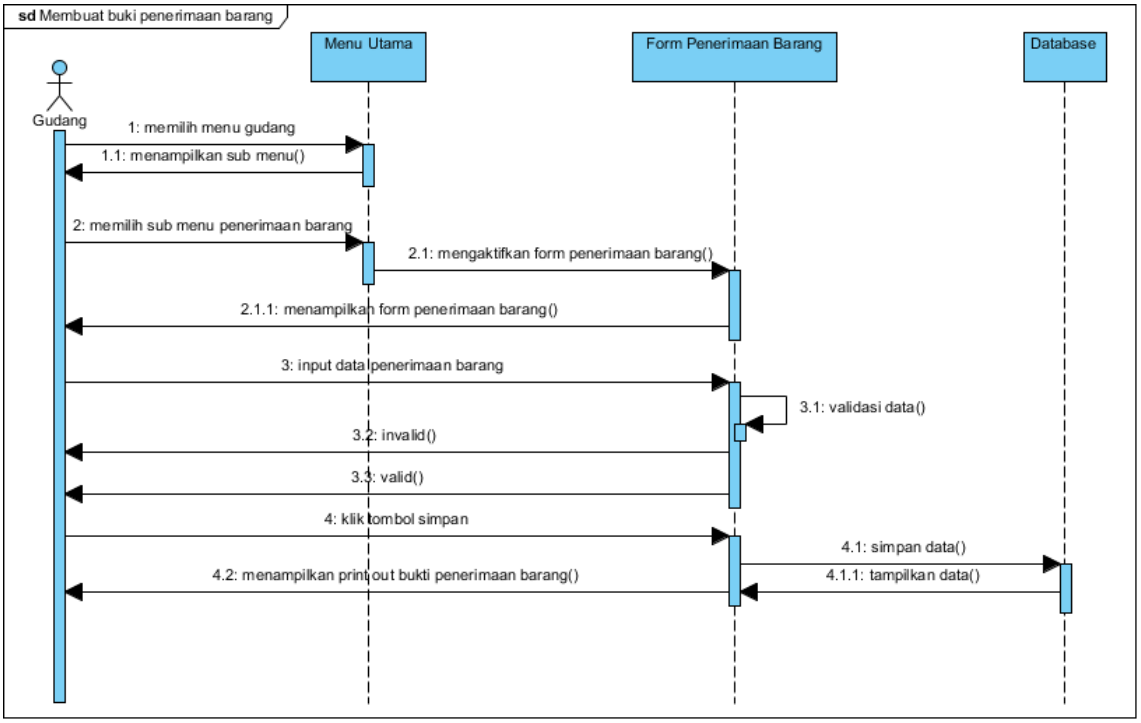
Gambar 4.21 *Sequence Diagram* Melihat Permintaan Bahan

8. *Sequence Diagram* Membuat Pembelian Bahan



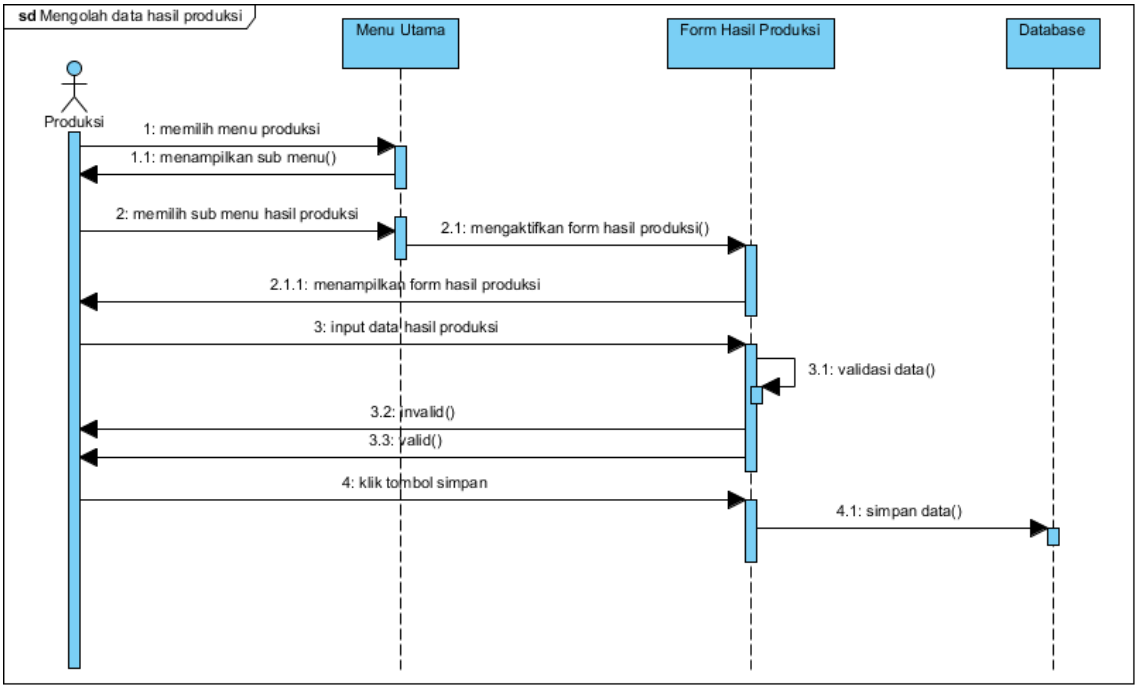
Gambar 4.22 *Sequence Diagram* Membuat Pembelian Bahan

9. *Sequence Diagram* Membuat Bukti Penerimaan Barang



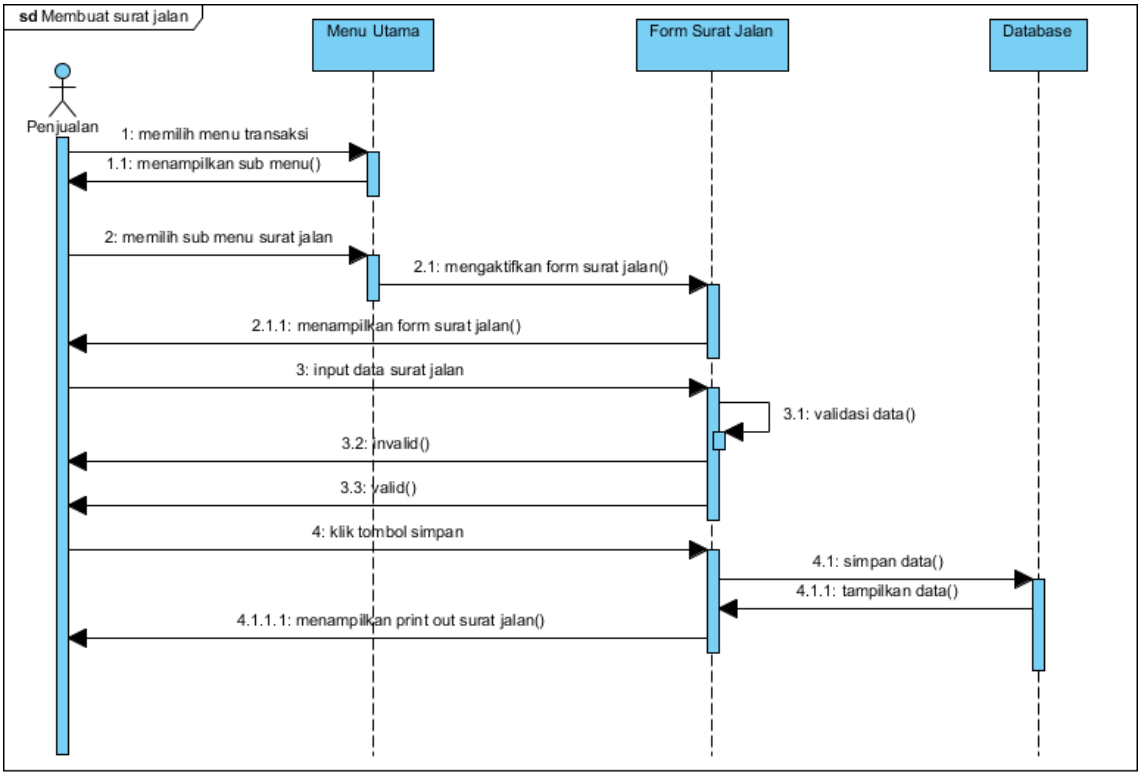
Gambar 4.23 *Sequence Diagram* Membuat Bukti Penerimaan Barang

10. *Sequence Diagram* Mengolah Hasil Produksi



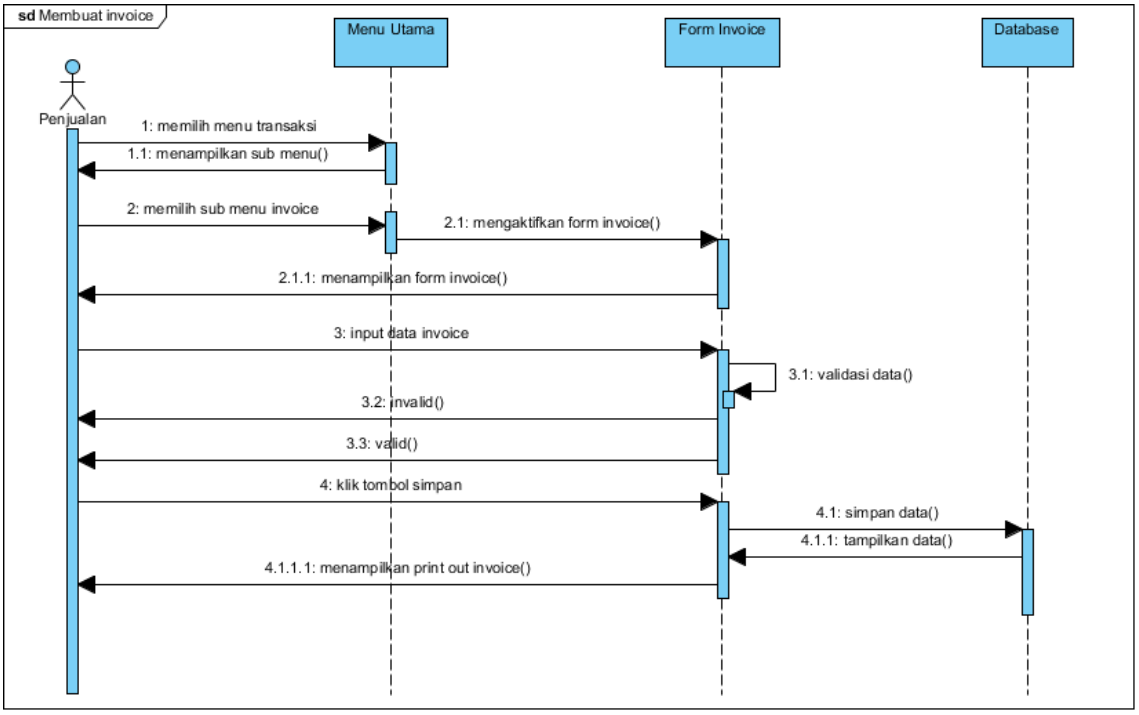
Gambar 4.24 *Sequence Diagram* Mengolah Hasil Produksi

11. *Sequence Diagram* Membuat Surat Jalan



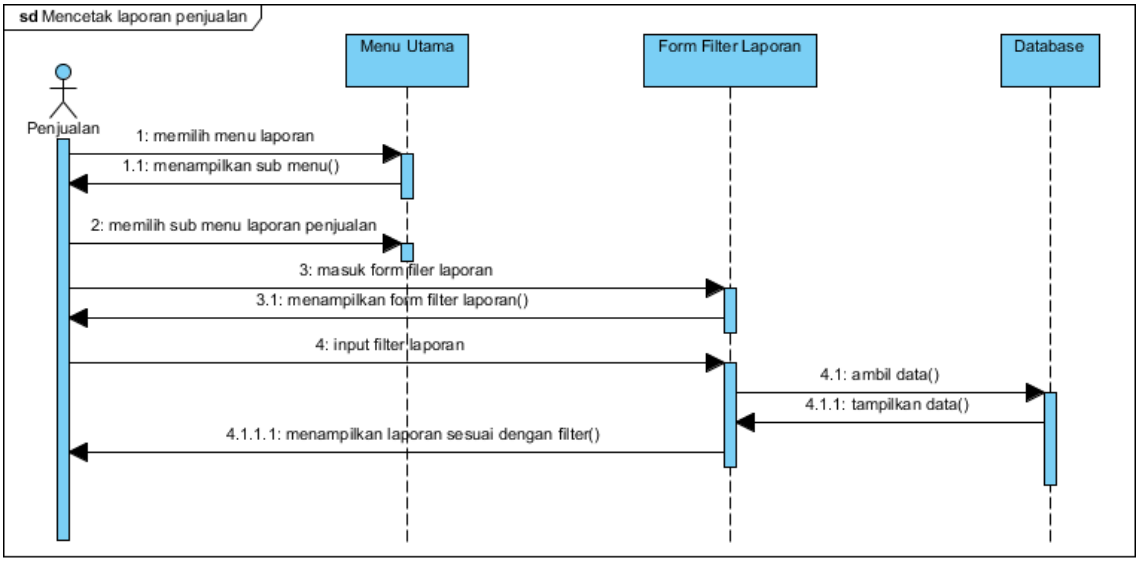
Gambar 4.25 *Sequence Diagram* Membuat Surat Jalan

12. *Sequence Diagram* Membuat Invoice



Gambar 4.26 *Sequence Diagram* Membuat Invoice

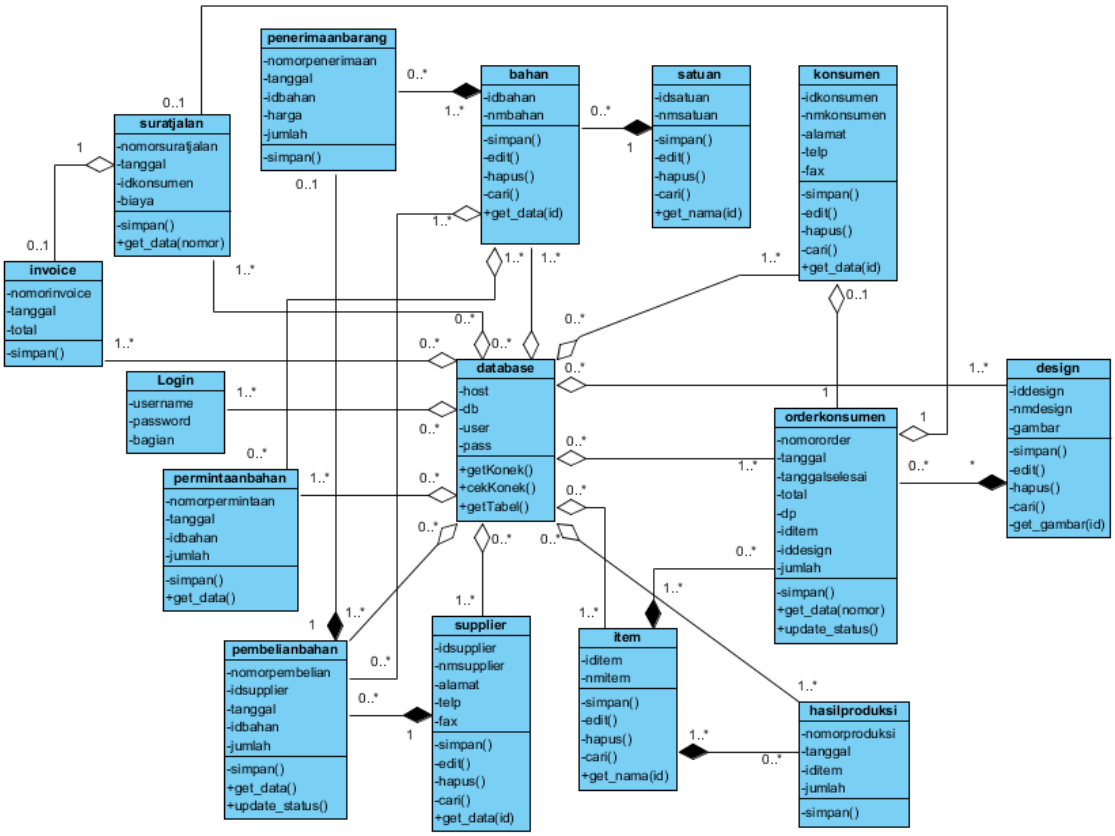
13. *Sequence Diagram* Mencetak Laporan Penjualan



Gambar 4.27 *Sequence Diagram* Mencetak Laporan Penjualan

4.1.3.5. *Class Diagram*

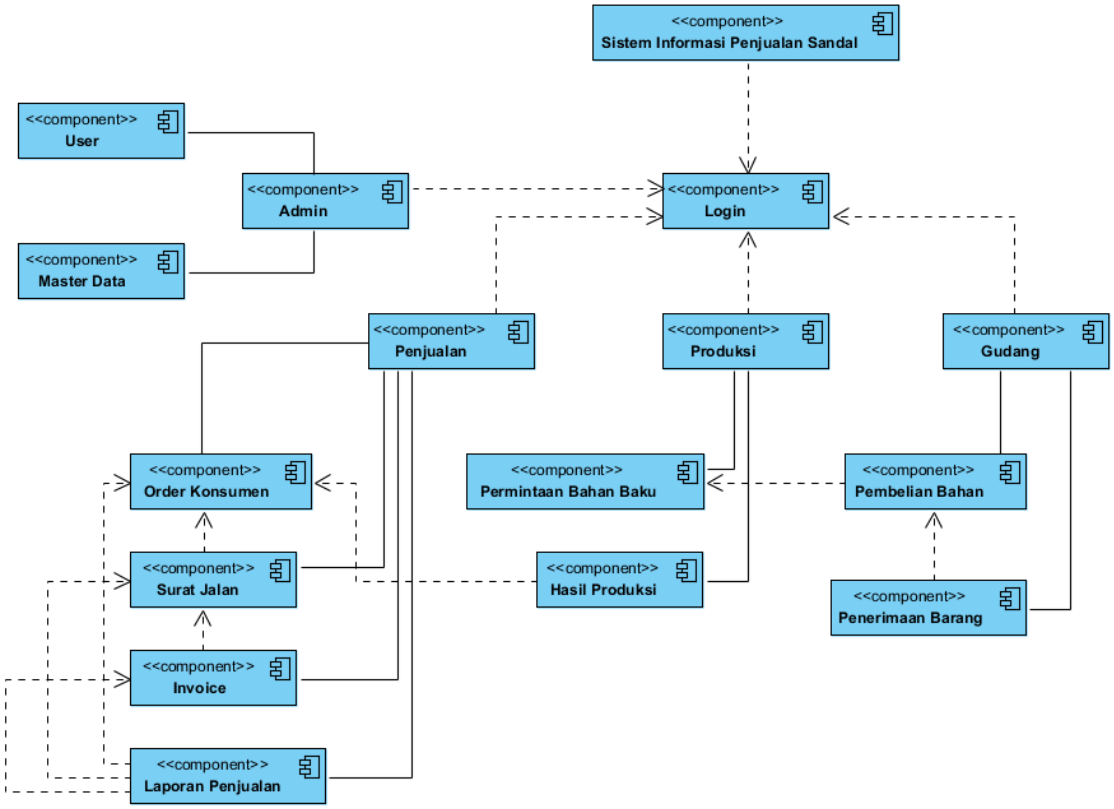
Class diagram adalah sebuah spesifikasi yang jika diinstansiasi akan menghasilkan sebuah objek dan merupakan inti dari pengembangan dan desain berorientasi objek. Class menggambarkan keadaan (atribut/properti) suatu sistem, sekaligus menawarkan layanan untuk memanipulasi keadaan tersebut (metoda/fungsi).



Gambar 4.28 *Class Diagram*

4.1.3.6. *Component Diagram*

Component diagram menggambarkan struktur dan hubungan antar komponen piranti lunak, termasuk ketergantungan (*dependency*) di antaranya. Komponen piranti lunak adalah modul berisi code, baik berisi *source code* maupun *binary code*, baik library maupun *executable*, baik yang muncul pada *compile time*, *link time*, maupun *run time*. Umumnya komponen terbentuk dari beberapa *class* dan/atau *package*, tapi dapat juga dari komponen-komponen yang lebih kecil. Komponen dapat juga berupa *interface*, yaitu kumpulan layanan yang disediakan sebuah komponen untuk komponen lain.

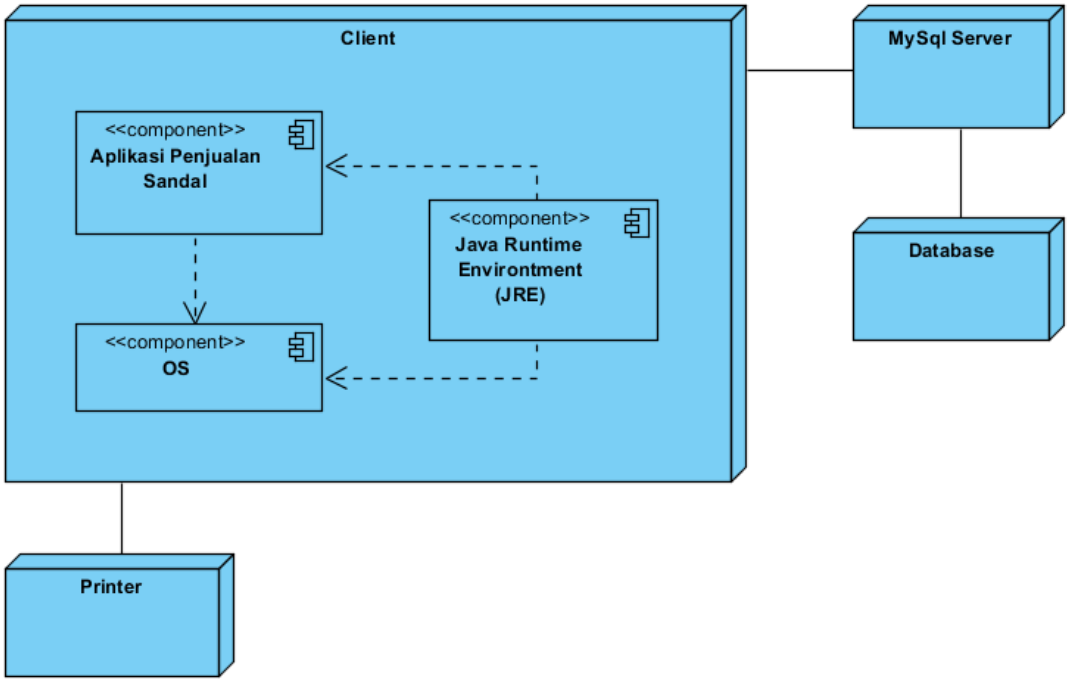


Gambar 4.29 *Component Diagram*

4.1.3.7. *Deployment Diagram*

Diagram *deployment* menunjukan konfigurasi komponen dalam proses eksekusi aplikasi. Diagram *deployment* juga daoat dimodelkan dalam hal-hal berikut:

1. Sistem tambahan (*embedded system*) yang menggambarkan tentang *device*, *node*, dan *hardware*.
2. Sistem *client/server*
3. System terdistribusi murni
4. Rekayasa ulang aplikasi



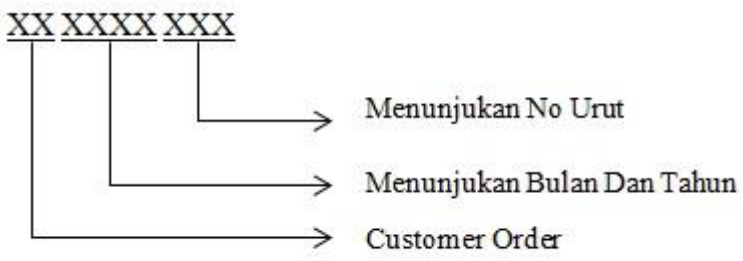
Gambar 4.30 *Deployment Diagram*

4.1.3.8. Kodifikasi

Pengkodean banyak digunakan karenan mempunyai tujuan untuk mempermudah pemasukan data, penyusunan data dan pencarian data. Adapun pengkodean dalam sistem ini adalah sebagai berikut:

1. Customer Order

   Format :



Contoh : CO1406001

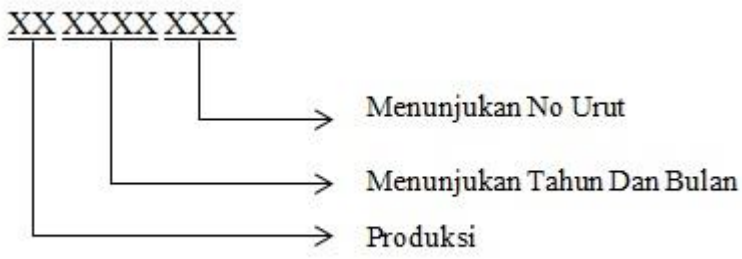
CO : Customer Order

1406 : Tahun 2014 Bulan juni

001 : No Urut 1

2. Produksi (PR)

Format :



Contoh : PR1301008

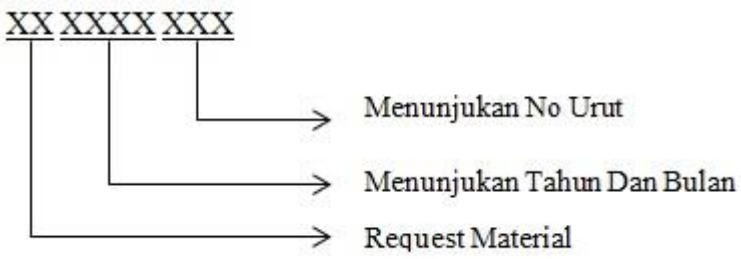
PR : Produksi

1301 : Tahun 2013 Bulan Januari

008 : No Urut

3. Request Material (RM)

Format :



Contoh : RM1201002

RM : Prequest Material

1201 : Tahun 201 Bulan Januari

002 : No Urut

4. Drop Order (DO)

Format :



Contoh : DO1201002

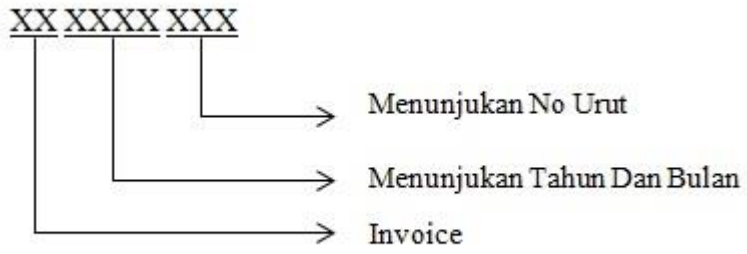
DO : Drop Order

1201 : Tahun 201 Bulan Januari

002 : No Urut

5. Invoice (IV)

Format :



Contoh : IV1201009

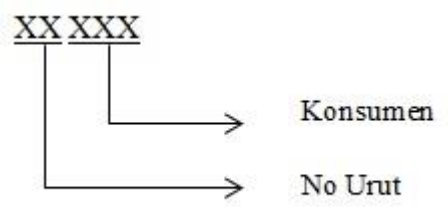
IV : Invoice

1201 : Tahun 201 Bulan Januari

009 : No Urut

6.Konsumen (KS)

Format :



Contoh : KS1201009

KS : Konsumen

1201 : Tahun 201 Bulan Januari

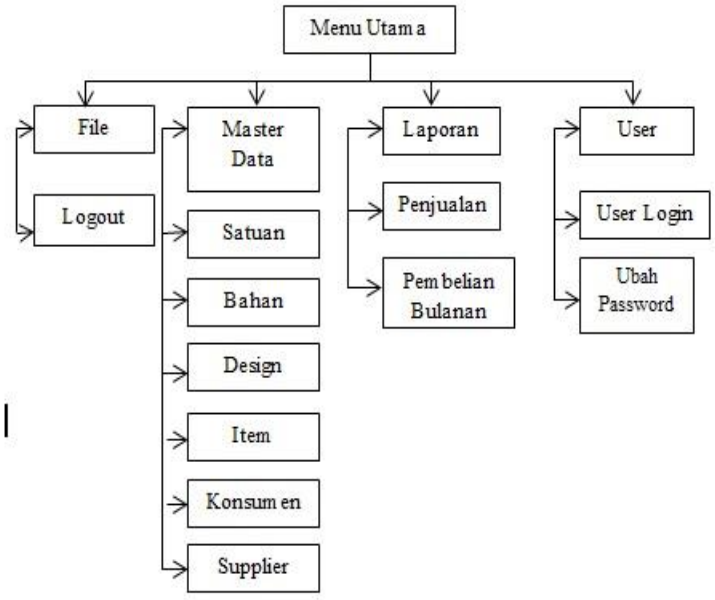
009 : No Urut

4.2. Perancangan Antar Muka

Pada Perancangan Antar Muka ini akan menjelaskan tentang perancangan program sistem infromasi penjualan dan pembelian yang dibangun meliputi perancangan input dan perancangan output yang ada pada sistem informasi penjualan dan pembelian suku cadang pada Magist Label. . Hal ini dilakukan untuk mempermudah pengguna dalam mengetahui proses input dan output yang terdapat pada aplikasi.

4.2.1. Struktur Menu

Dalam perancangan Struktur Menu ini menggunakan menu yang mengintegrasikan semua bagian dalam program, adapun gambaran menu seperti yang ditampilkan pada gambar struktur menu dibawah ini :



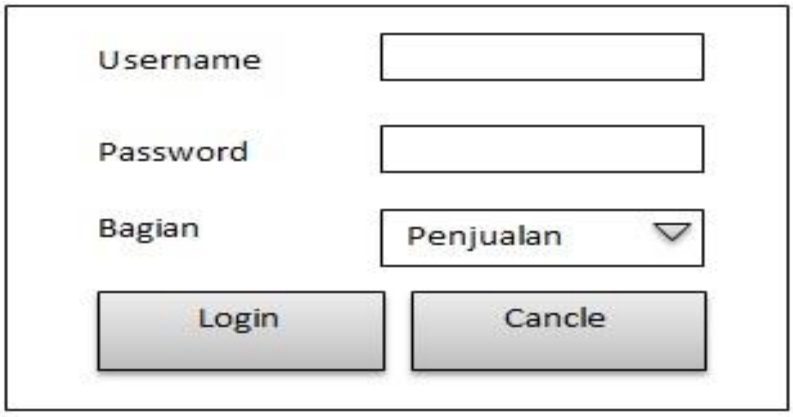
Gambar 4.31 Struktur Menu Pada Program

4.2.2.Perancangan Input

Perancangan input merupakan struktur masukan yang akan diproses program untuk mendapatkan informasi yang diinginkan.

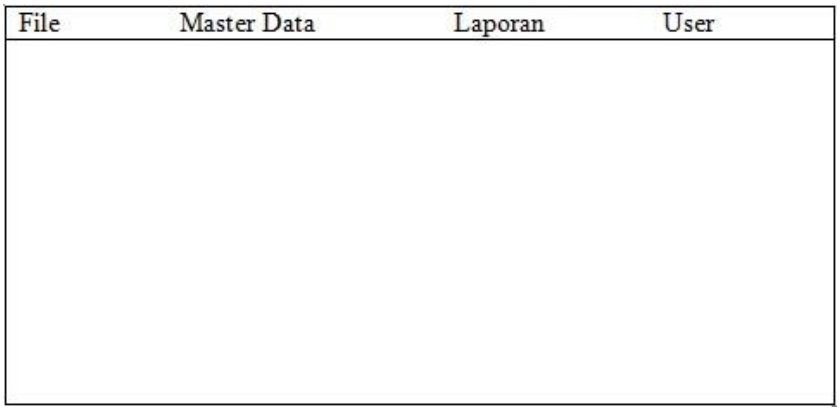
1. Form Login

Form Login ini berfungsi untuk hak akses pengguna aplikasi ini.



Gambar 4.32 Rancangan Form Login

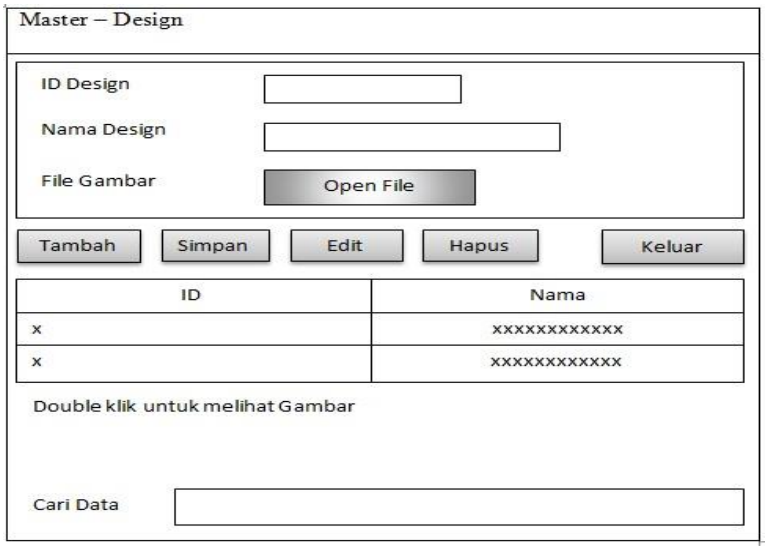
2. Form Menu Utama



Gambar 4.33 Rancangan menu utama

3. Form Tambah Design

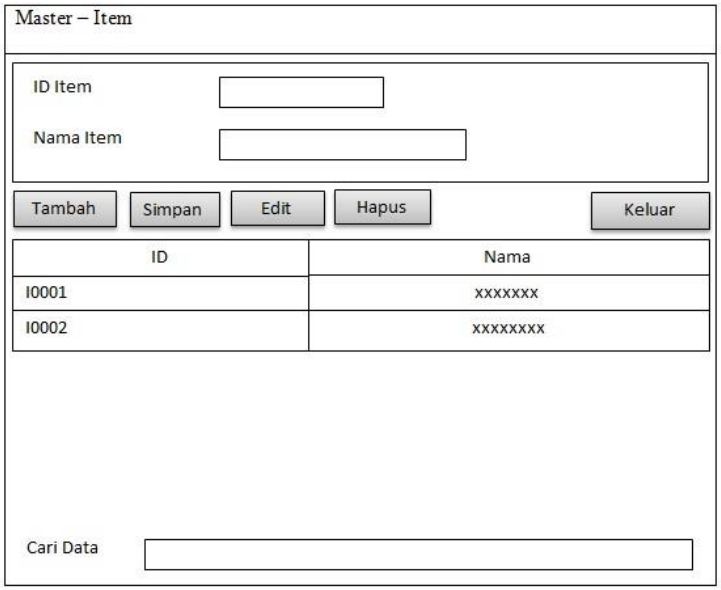
Form Tambah desain ini berfungsi untuk memudahkan pengguna menambah gambar pesanan yang telah di beikan oleh konsumen.



Gambar 4.34 Rancangan Form Tambah Design

4. Form Tambah Item

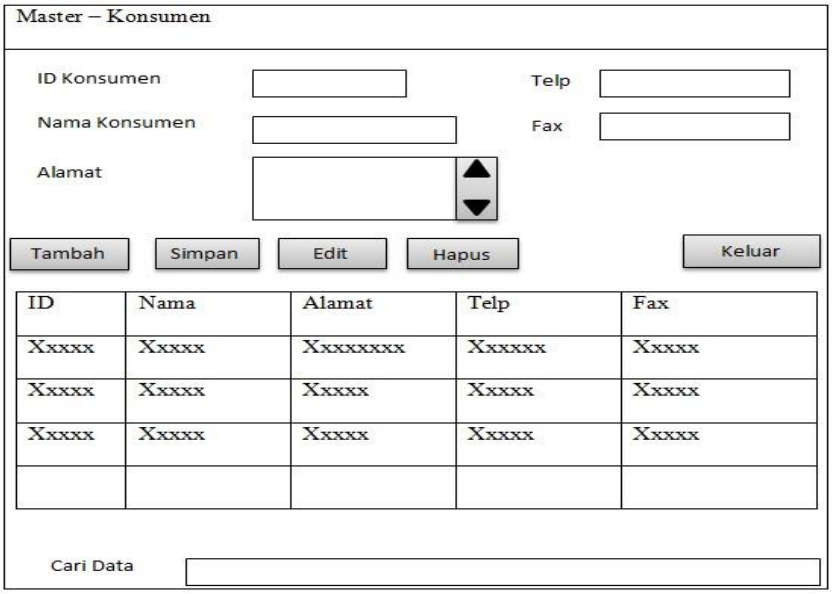
Form tambah item berguna untuk memudahkan pengguna menambah item pesanan .



Gamabar 4.35 Rancangan Form Tambah Item

5. Form Tambah Konsuem

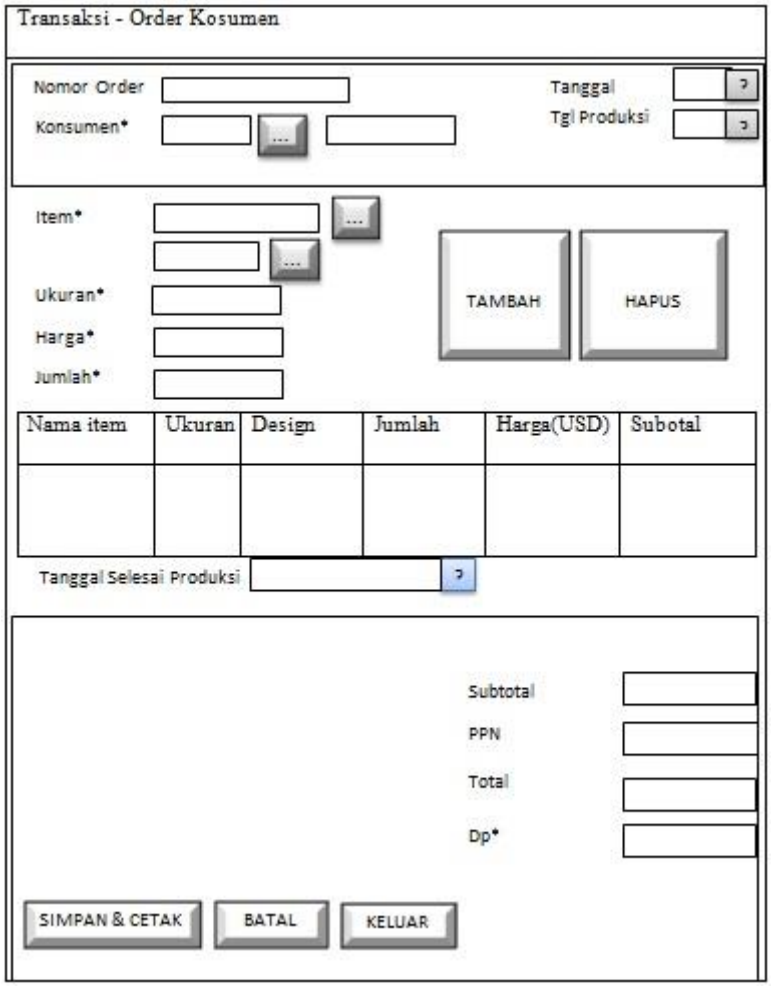
Form master konsumen ini juga berfungsi sebagai Menambah, merubah data konsumen,menghapus data konsumen.



Gamabar 4.36 Rancangan Form Tambah Konsumen

6. Form Transaksi Tambah Order Konsumen

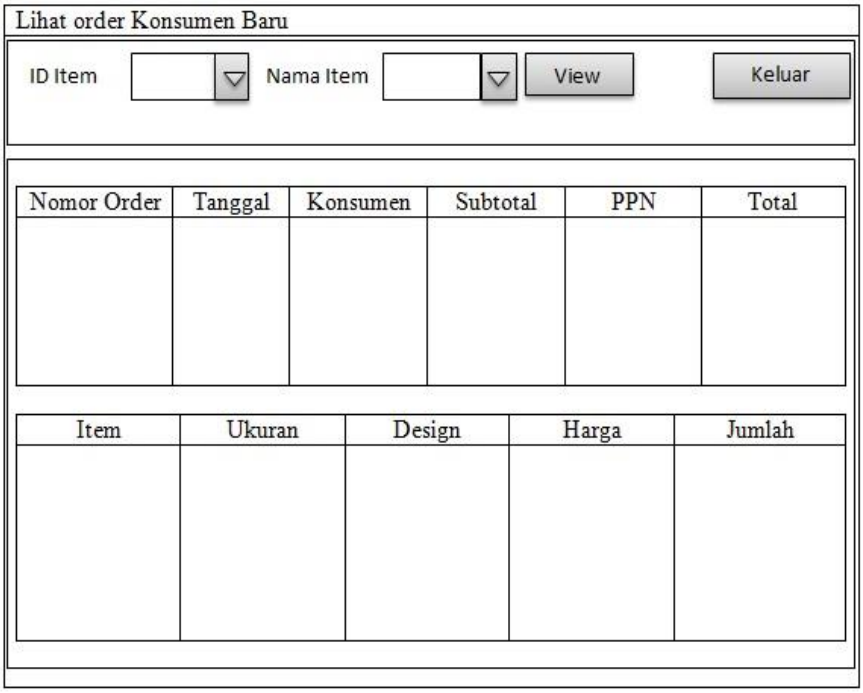
Form Transaksi di bawah ini berfungsi untuk menamabhkan order konsumen, selain itu untuk menghapus data konsumen.



Gambar 4.37 Rancangan Form Transaksi Order Konsumen

7. Form Lihat order konsumen

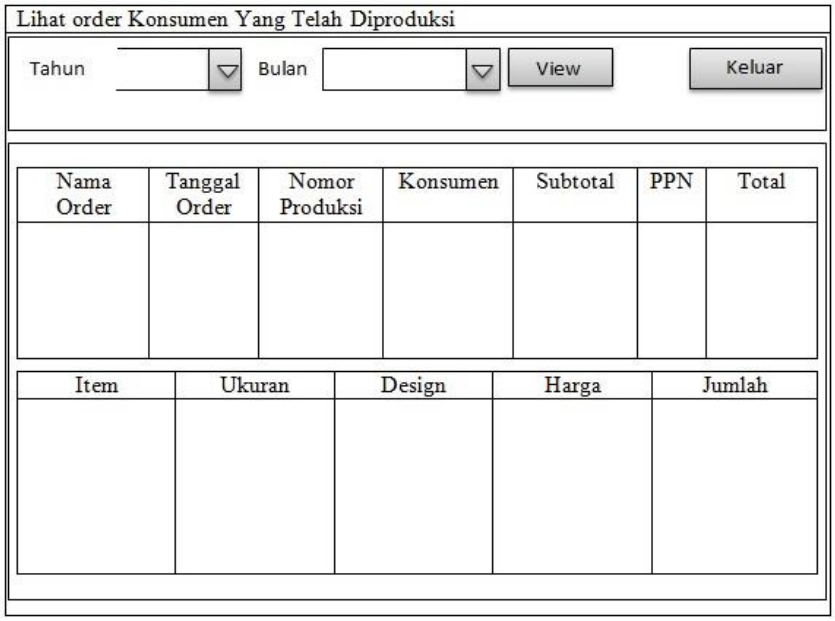
Berfungsi untuk memudahkan pengguna untuk melihat order konsumen baru.



Gambar 4.38 Rancangan Form Lihat Order Konsumen Baru

8. Form lihat order konsumen yang telah di produksi

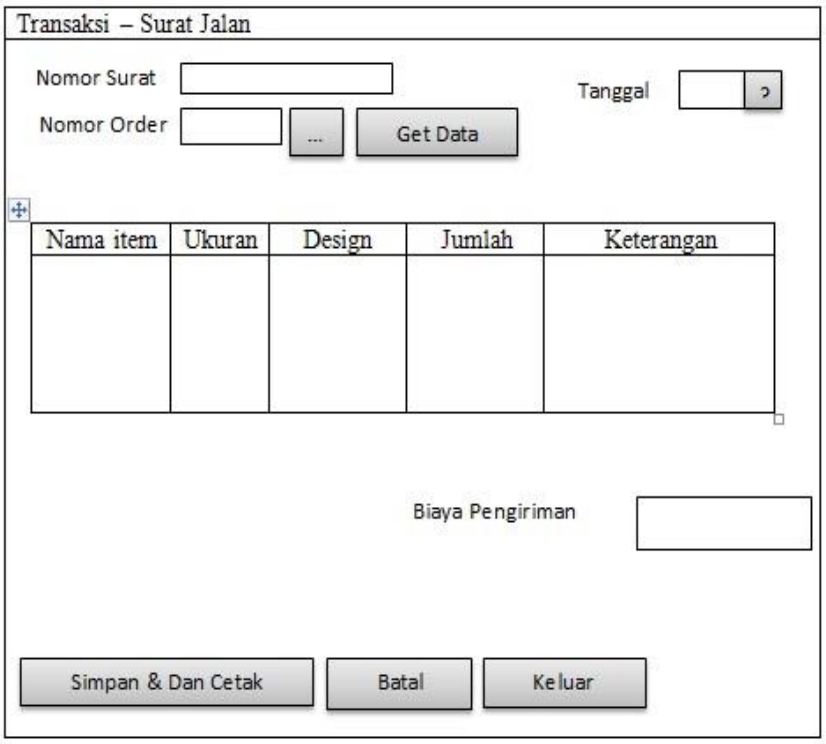
Form ini berfungsi untuk memudahkan pengguna melihat order konsumen yang telah di produksi.



Gambar 4.39 Rancangan Form Lihat Order Konsumen yang telah di Produksi

9. Form Transaki surat jalan

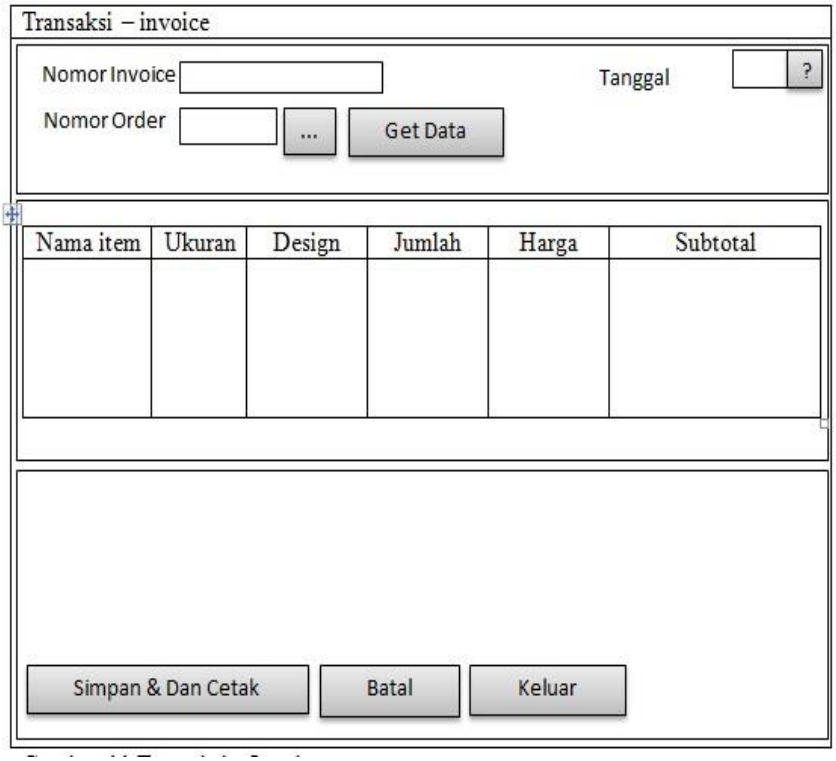
Form Transaksi di berguna untuk mengambil data barang yang telah di produksi dan di buatkan surat jalan.



Gambar 4.40 Rancangan Form transaksi surat jalan

10. Form transaksi invoice

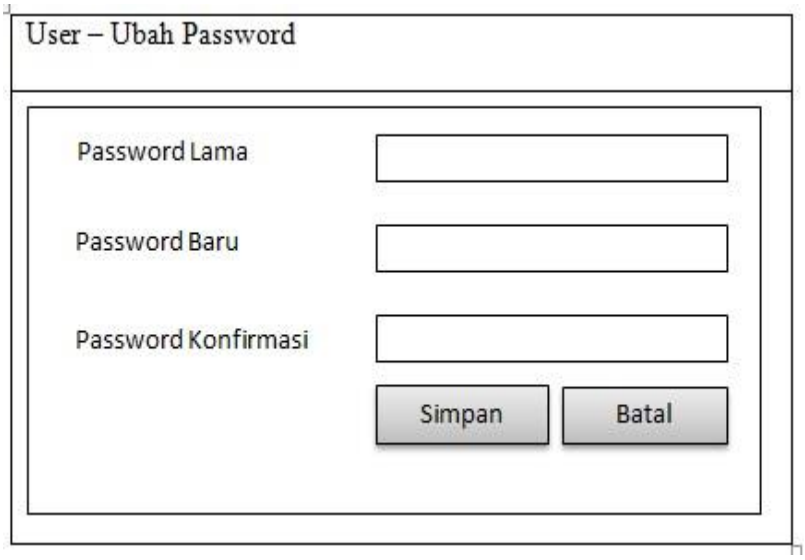
Form ini berguna untuk memudahkan pengguna melihat invoice order.



Gambar 4.41 Rancangan Form Transaksi invoice

11. Form User

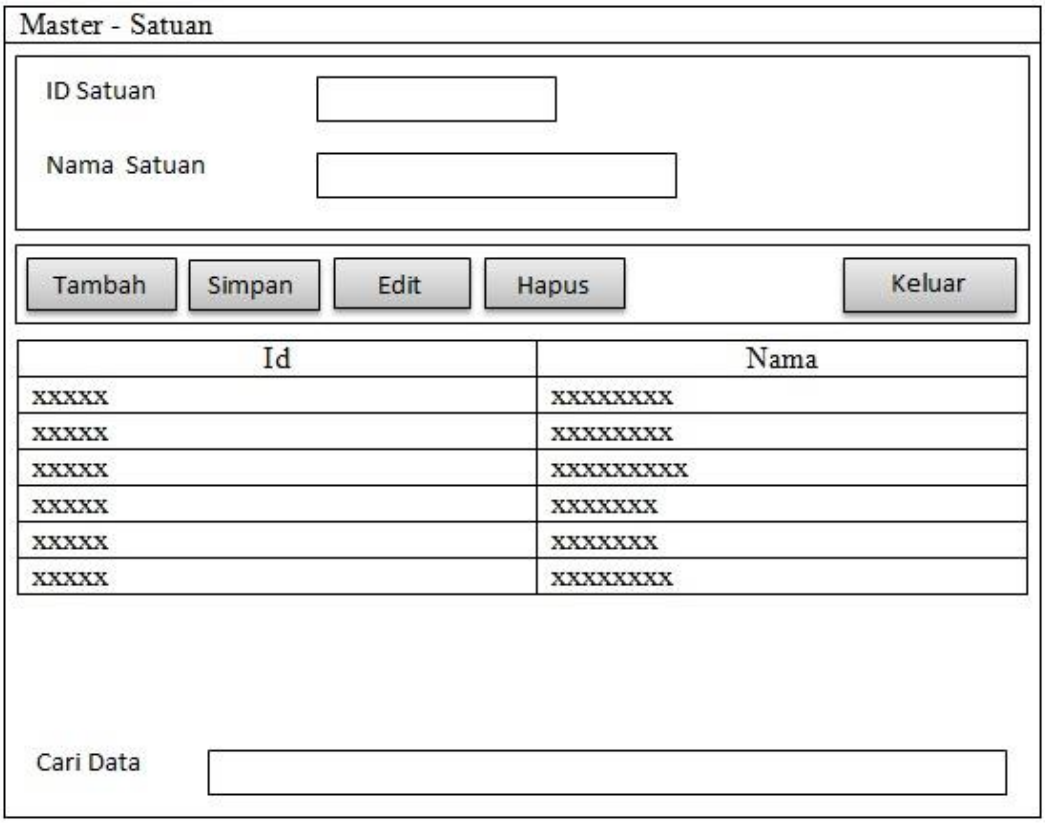
Form di bawah ini berguna untuk mengubah password untuk keamanan hak akses pengguna.



Gambar 4.42 Rancangan Form Ubah Password

12. Form Master Satuan

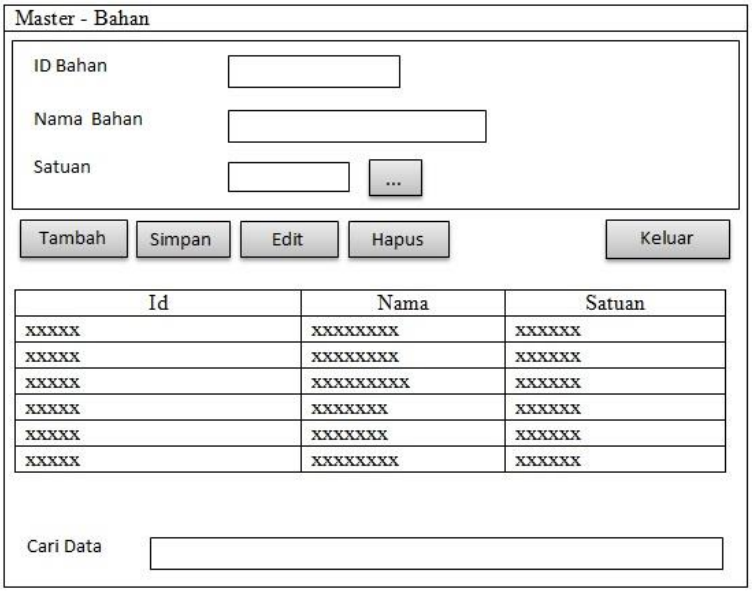
Form ini berfungsi untuk menambahkan satuan bahan baku pembuatan sandal.



Gambar 4.43 Rancangan Form Master Data satuan

13. Form Master Bahan

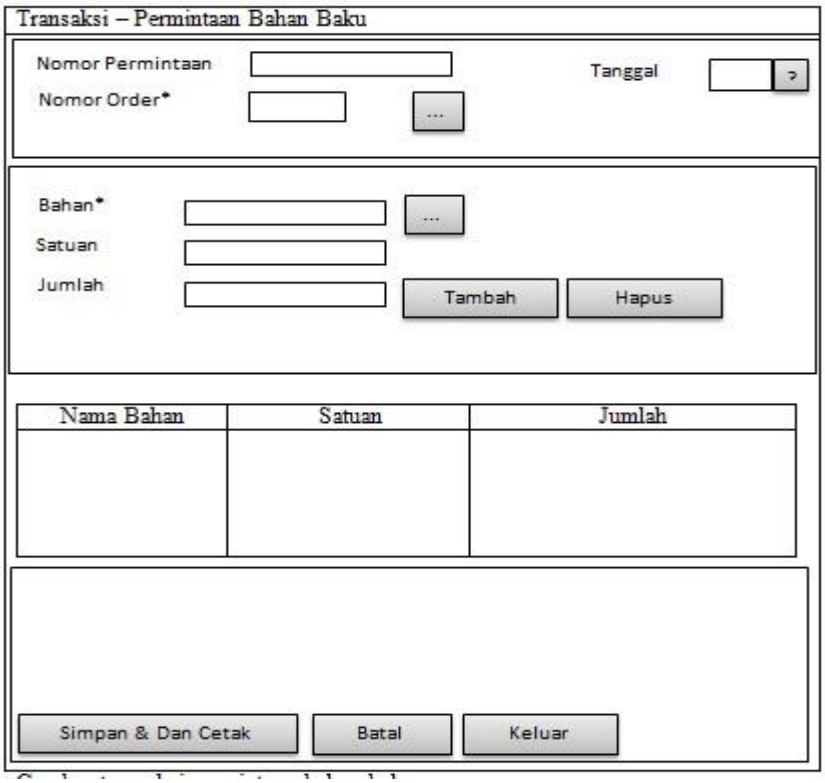
Form ini bermanfaat untuk menambahkan bahan baku pembuatan sandal



Gambar 4.44 Rancangan Form Master Data bahan

14. Transaksi permintaan bahan baku

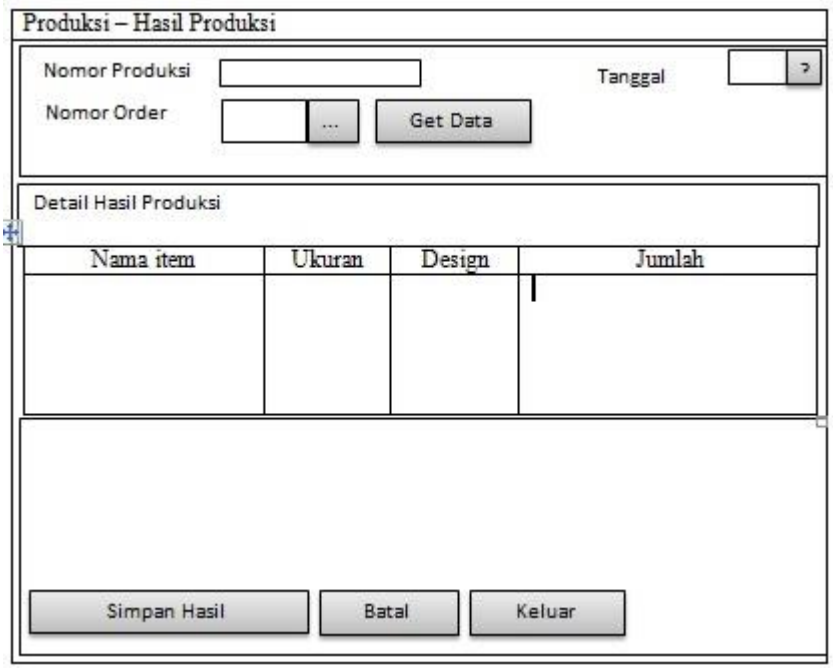
Form ini berfungsi untuk memudahkan pengguna membuat form bahan baku yang harus di beli.



Gambaran 4.45 Rancangan Form Transaki Permintaan bahan baku.

15. Form hasil produksi

Form ini untuk memudahkan pengguna untuk melihat hasil produksi yang telah di buat oleh bagian produksi.



Gambar 4.46 Rancangan Form hasil porduksi

16. Form input cetak laporan harian

Form ini berfungsi agar pengguna bisa memasukan tanggal untuk menghasilkan atau mencetak la[oran harian.



Gambar 4.47 Rancangan Form Cetak Laporan Harian

17. Form Input Cetak laporan Bulanan

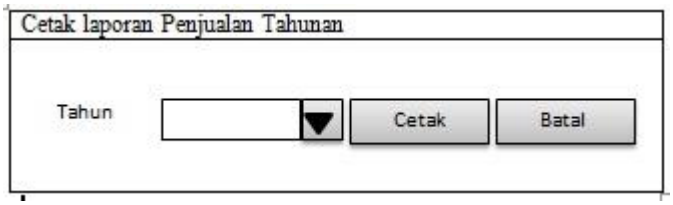
Form ini untuk menginputkan bulan dan tahun untuk menghasilkan laporan perbulan.



Gambar 4.48 Racangan Form Cetak Laporan Penjualan Bulanan

18. Form input cetak laporan tahunan

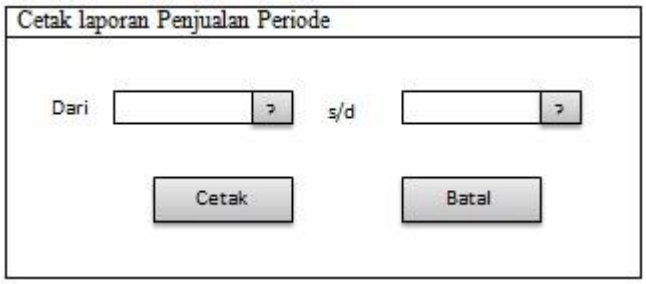
Form ini untuk menginputkan bulan dan tahun untuk menghasilkan laporan tahunan.



Gambar 4.49 Rancangnan Form Cetak Laporan Tahunan

19. Form input cetak laporan periode

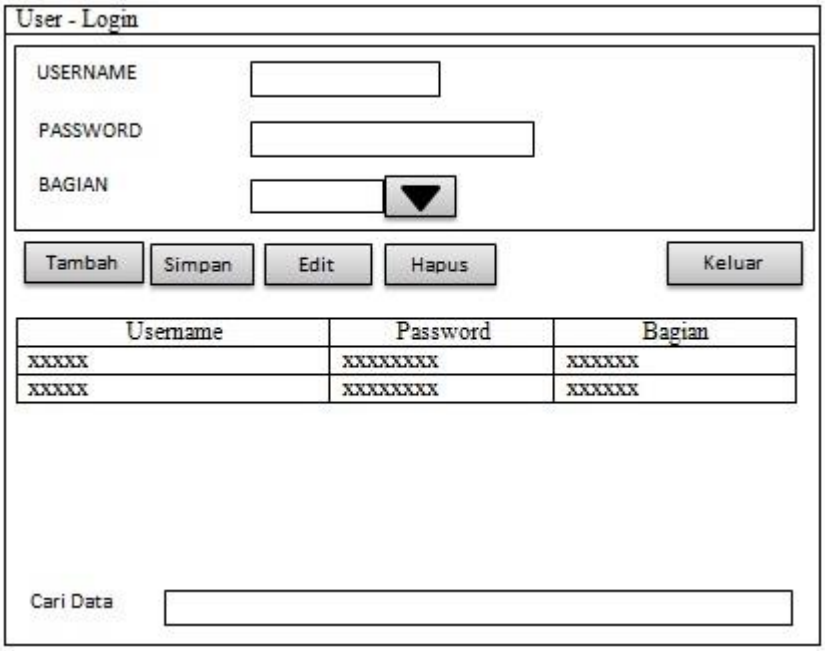
Form ini untuk menginputkan bulan dan tahun untuk menghasilkan laporan periode.



Gambar 4.50 Rancangan Form Cetak Laporan Periode

20. Form User Login

Form ini berfungsi untuk memudahkan pengguna menambah admin atau menambah seseorang untuk mendapatkan hak akses.



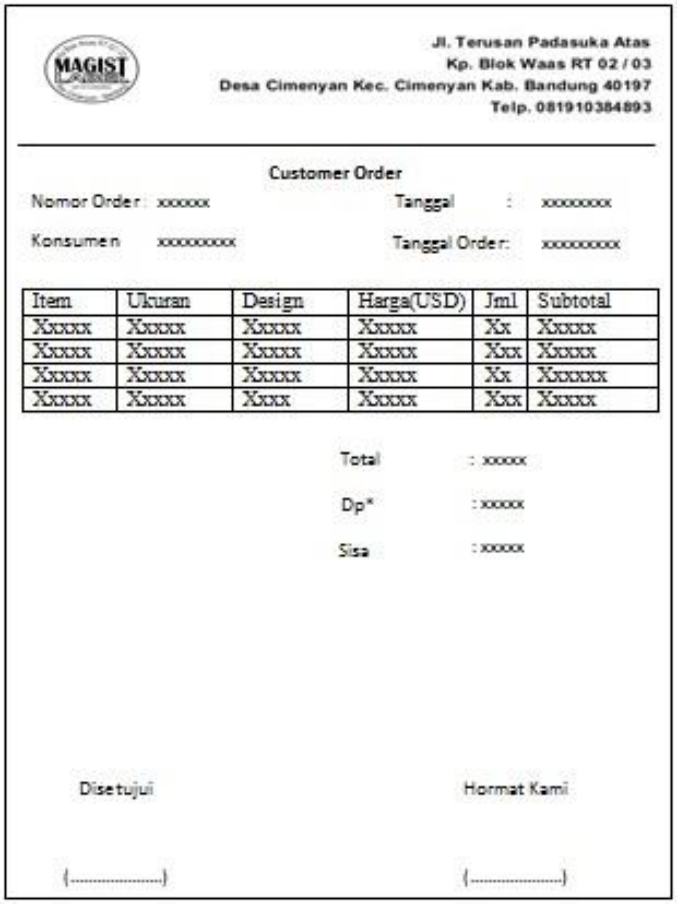
Gamaba 4.51 Rancangan Form User Login

4.2.3.Perancangan Output

Adapun Perancangan Tampilan Output adalah sebagai berikut :

1. Form Laporan Customer Order

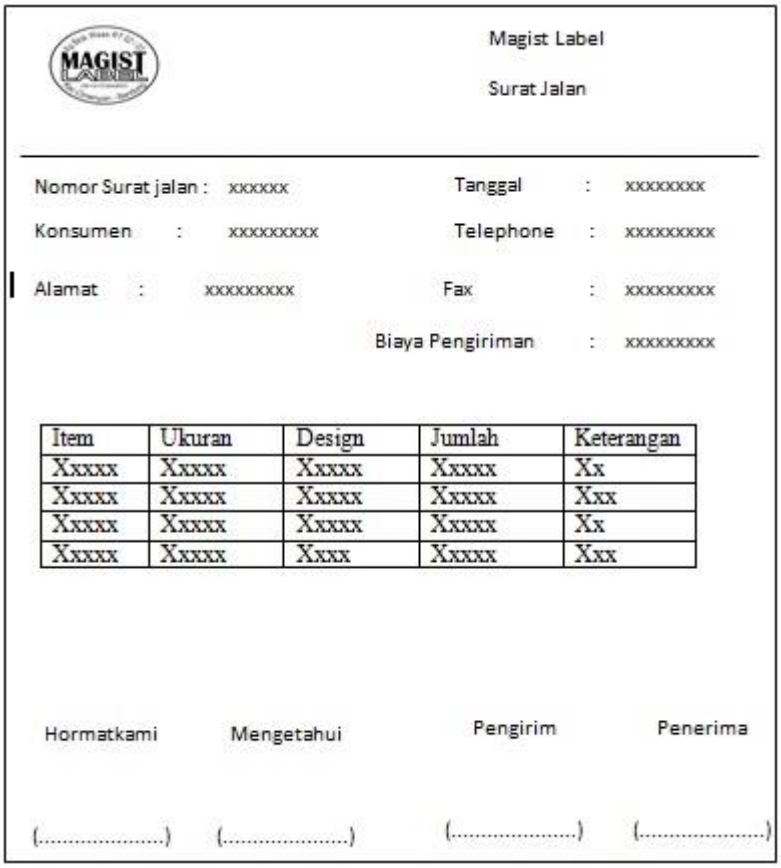
Form ini berisikan laporan *Customer Order* dianatranya tentang total pembayaran dan persetujuan antara pihak konsume dan pemilik.



Gambar 4.52 Rancangan Output *Customer Order*

2. Form Laporan Surat Jalan

Form ini berfungsi sebagai keterangan untuk mengirim kan barang yang telah di produksi.



Magist Label

Surat Jalan

Nomor Surat jalan : xxxxxx Tanggal : xxxxxxxx

Konsumen : xxxxxxxxx Telephone : xxxxxxxxx

Alamat : xxxxxxxxx Fax : xxxxxxxxx

Biaya Pengiriman : xxxxxxxxx

Item	Ukuran	Design	Jumlah	Keterangan
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxx	Xxxxx	Xxx

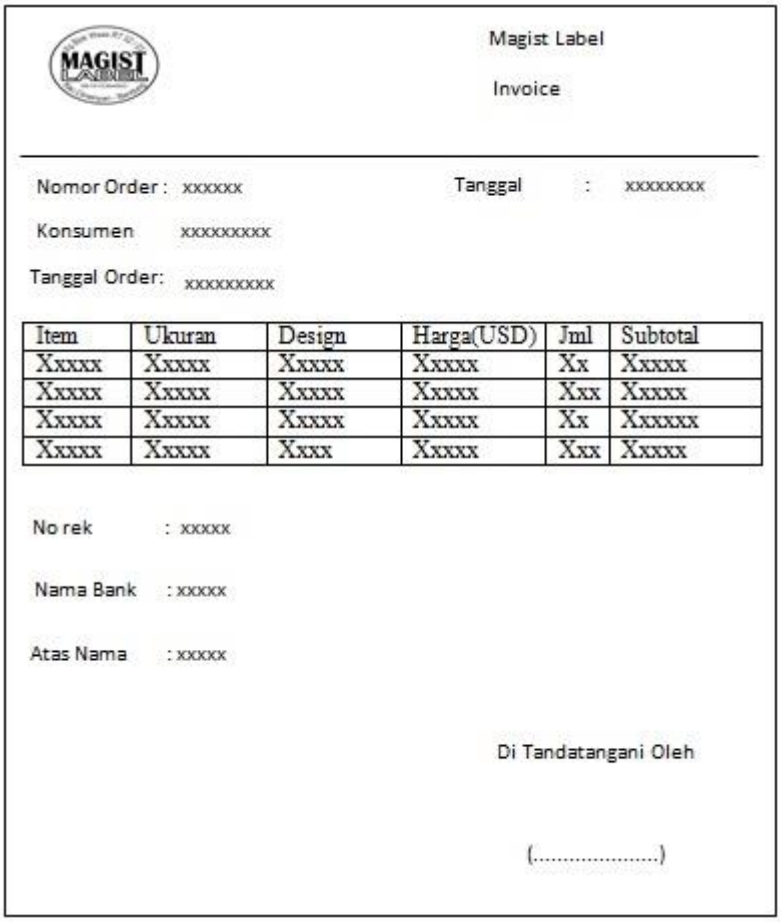
Hormatkami Mengetahui Pengirim Penerima

(.....) (.....) (.....) (.....)

Gambar 4.53 Rancangan Lapoan Surat Jalan

3. Form Laporan Invoice

Perancangan laporan invoice ini berfungsi untuk mengetahui bahwa pihak perusahaan menerima pembayaran dari konsumen.



Magist Label

Invoice

Nomor Order : xxxxxx Tanggal : xxxxxxxx

Konsumen xxxxxxxxx

Tanggal Order: xxxxxxxxx

Item	Ukuran	Design	Harga(USD)	Jml	Subtotal
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xx	Xxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxx	Xxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xx	Xxxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxx	Xxxxx	Xxx	Xxxxx

No rek : xxxxx

Nama Bank : xxxxx

Atas Nama : xxxxx

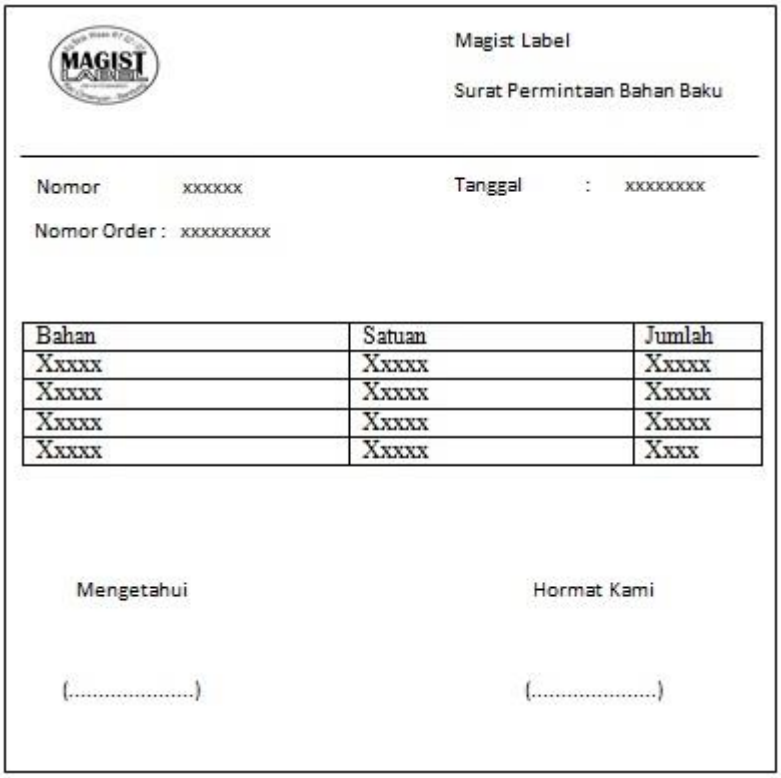
Di Tandatangani Oleh

(.....)

Gambara 4.54 Rancangan Laporan Invoice

4. Form Surat Permintaan Bahan Baku

Form pereancangan laporan permintaan bahan baku berisikan bahan baku yang harus diorder kepada pemasok.


Magist Label

Surat Permintaan Bahan Baku

Nomor xxxxxx Tanggal : xxxxxxxx

Nomor Order : xxxxxxxxx

Bahan	Satuan	Jumlah
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxx

Mengetahui

(.....)

Hormat Kami

(.....)

Gambar 4.55 Rancangan Laporan Permintaan Bahan Baku

5. Form Laporan Penjualan Harian

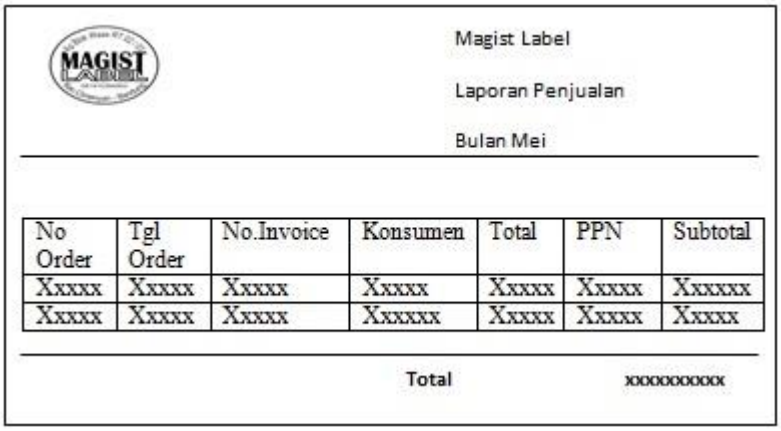
Form perancangan Laporan harian ini berisikan laporan penjualan harian.



Gambara 4.56 Rancangan Laporan Penjualan Harian

6. Form Laporan Penjualan Bulanan

Form Perancangan Laporan penjualan bulanan berisikan kegiatan penjualan yang telah berlangsung setiap bulan.



Gambar 4.57 Rancangna Laporan Penjualan Bulanan

7. Form Laporan Penjualan tahunan

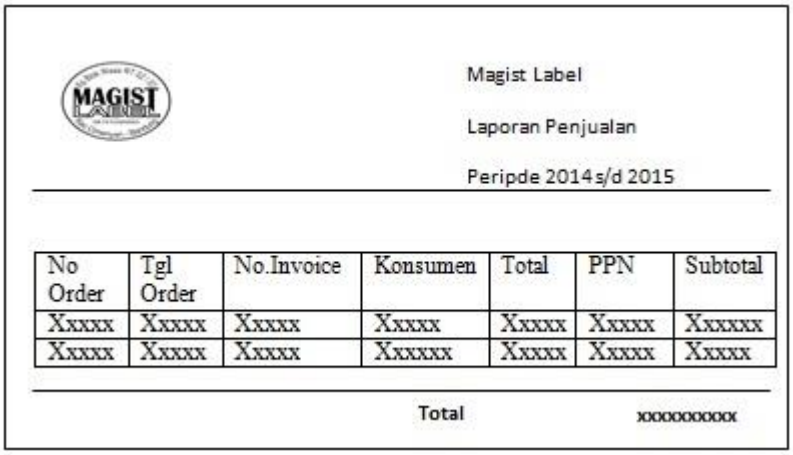
Form perancangan Laporan Penjualan bulanan berisikan kegiatan penjualan yang telah berlangsung setiap tahun.



Gamabar 4.58 Rancangan Laporan penjualan Tahunan

8. Form Laporan Penjualan Periode

Form perancangan Laporan Penjualan bulanan berisikan kegiatan penjualan yang telah berlangsung setiap tahun.



Magist Label

Laporan Penjualan

Peripde 2014 s/d 2015

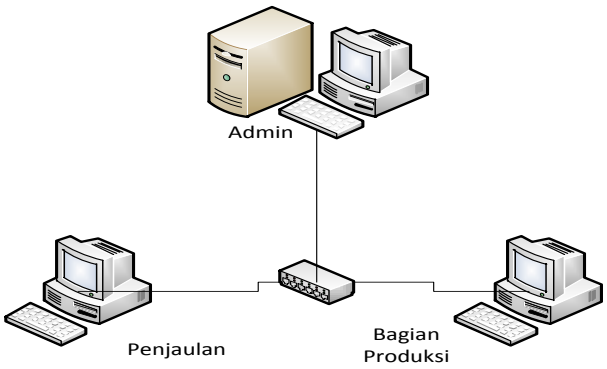
No Order	Tgl Order	No.Invoice	Konsumen	Total	PPN	Subtotal
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxxx
Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxxx	Xxxxx	Xxxxx	Xxxxx

Total xxxxxxxxxx

Gambar 4.59 Rancangan Laporan Penjualan Periode

4.3. Perancangan Arsitektur Jaringan

Topologi jaringan yang digunakan dalam perancangan arsitektur jaringan ini adalah topologi star. Berikut ini adalah rancangan arsitektur yang di terapkan di Magist Label :



Gambar 4.60 Perancangan Arsitektur Jaringan

Didalam topologi star, sebuah terminal pusat bertindak sebagai pengatur dan pengendalian semua komunikasi data yang terjadi. Terminal-terminal lain terhubung ke terminal pusat tersebut dan pengiriman data dari satu terminal ke terminal lainnya melalui terminal pusat.

Adapun kebutuhan untuk mendukung perancangan arsitektur jaringan ini adalah sebagai berikut:

1) Tipe jaringan yang digunakan adalah LAN karena area yang relatif kecil, dengan model konfigurasi dimana satu komputer bertindak sebagai server dan yang lainnya sebagai client yang mengakses file dalam server.

2) Media transmisi menggunakan twisted pair dengan tipe UTP, konektor RJ45, dan sebuah HUB.

4.4. Implementasi

Implementasi adalah suatu proses penerapan rancangan program yang telah dibuat ke dalam sebuah aplikasi pemrograman sesuai dengan tujuan yang diharapkan dari program aplikasi tersebut. Kegiatan implementasi dilakukan dengan dasar yang telah direncanakan dalam tahap perancangan.

4.4.1. Batasan Implementasi (optional)

Dalam pengimplementasian perangkat lunak sistem informasi ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu :

1. Basis data yang digunakan dalam mengimplementasikan sistem informasi ini adalah *MySQL* dengan *Netbeans 7.4*
2. Sistem informasi akademik ini dapat dijalankan pada sistem operasi berbasis Windows7 dan pengimplementasian hanya dilakukan pada Microsoft Windows XP Service Pack 3

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Untuk mendukung kelancaran pengembangan sistem informasi ini selain diperlukan perangkat keras juga diperlukan perangkat lunak. Dimana perangkat lunak yang digunakan sebagai pendukung sistem informasi ini adalah *Netbeans 7.4.*

4.43. Implementasi Perangkat Keras

Perangkat keras yang dibutuhkan yang harus terpenuhi untuk dapat menjalankan sistem aplikasi ini antara lain:

1. Komputer Server
    a. Prosesor yang digunakan dengan kecepatan 2,0 GHz
    b. Menggunakan RAM minimal 1 GB
    c. Hardisk 180 GB dan disarankan minimal 80 GB
    d. Mouse, keyboard dan Monitor sebagai media peralatan antarmuka
2. Komputer Client
    a. Prosesor yang disarankan minimal berkecepatan 1,8 GHz
    b. RAM yang disarankan minimal 256MB
    c. Hardisk yang disarankan minimal 40 GB
    d. Mouse, keyboard, dam monitor sebagai media peralatan antarmuka
    e. Printer
3. Jaringan
    a. Kabel UTP (Unshielded Twisted Pair)
    b. Konektor RJ45
    c. HUB

4.4.4. Implementasi Data (Sintak SQL)

```
-- phpMyAdmin SQL Dump
-- version 3.1.1
-- http://www.phpmyadmin.net
--
-- Host: localhost
-- Generation Time: Jun 25, 2014 at 11:55 PM
-- Server version: 5.1.30
-- PHP Version: 5.2.
```

```
SET SQL_MODE="NO_AUTO_VALUE_ON_ZERO";

--

-- Database: `penjualan_sandal`

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `bahan`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bahan` (

  `idbahan` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nmbahan` varchar(30) DEFAULT NULL,

  `idsatuan` int(3) DEFAULT NULL,

  `stok` int(11) DEFAULT NULL,

  PRIMARY KEY (`idbahan`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;

--

-- Dumping data for table `bahan`

--

INSERT INTO `bahan` (`idbahan`, `nmbahan`, `idsatuan`, `stok`) VALUES

(1, 'LEM', 3, 0),

(2, 'KARET', 5, 0),

(3, 'Tali', 5, 0),

(4, 'Spons', 6, 0),

(5, 'Cat', 3, 0),

(6, 'Kain', 4, 0);
```

```
--
-- Table structure for table `design`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `design` (
  `iddesign` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nmdesign` varchar(30) DEFAULT NULL,
  `gambar` blob,
  PRIMARY KEY (`iddesign`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=8 ;
--
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `detailhasilproduksi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailhasilproduksi` (
  `nomorproduksi` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `iditem` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `iddesign` int(11) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- Table structure for table `detailorderkonsumen`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailorderkonsumen` (
  `nomororder` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `iditem` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `iddesign` int(11) DEFAULT NULL,
  `harga` double DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `detailpembelianbahan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpembelianbahan` (
  `nomorpembelian` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `idbahan` int(3) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `detailpenerimaanbarang`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpenerimaanbarang` (
  `nomorpenerimaan` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `idbahan` int(3) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL,
  `harga` double DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--
-- Table structure for table `detailpermintaanbahan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailpermintaanbahan` (
  `nomorpermintaan` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `idbahan` int(3) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(6) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `detailsuratjalan` (
  `nomorsuratjalan` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `iditem` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `ukuran` varchar(20) DEFAULT NULL,
  `iddesign` int(11) DEFAULT NULL,
  `jumlah` int(5) DEFAULT NULL,
  `keterangan` varchar(50) DEFAULT NULL
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `hasilproduksi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `hasilproduksi` (
  `nomorproduksi` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `nomororder` varchar(10) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomorproduksi`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
```

```
--
-- Table structure for table `invoice`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `invoice` (
  `noinvoice` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `nomororder` varchar(10) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`noinvoice`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `item`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `item` (
  `iditem` varchar(5) NOT NULL,
  `nmitem` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `harga` double DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`iditem`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `konsumen`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `konsumen` (
  `idkonsumen` varchar(5) NOT NULL,
  `nmkonsumen` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(100) DEFAULT NULL,
```

```
  `telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `fax` varchar(15) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idkonsumen`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `login`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `login` (
  `username` varchar(20) NOT NULL,
  `password` varchar(255) DEFAULT NULL,
  `bagian` varchar(30) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`username`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `orderkonsumen`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orderkonsumen` (
  `nomororder` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `tanggalselesai` date DEFAULT NULL,
  `idkonsumen` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `subtotal` double DEFAULT NULL,
  `ppn` double DEFAULT NULL,
  `total` double DEFAULT NULL,
  `dp` double DEFAULT NULL,
  `idstatus` int(2) DEFAULT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`nomororder`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `pembelianbahan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembelianbahan` (
  `nomorpembelian` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `idsupplier` varchar(5) DEFAULT NULL,
  `status` int(1) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomorpembelian`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `penerimaanbarang`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `penerimaanbarang` (
  `nomorpenerimaan` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `nomorpembelian` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `total` double DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomorpenerimaan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `permintaanbahan`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `permintaanbahan` (
  `nomorpermintaan` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `nomororder` varchar(10) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomorpermintaan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `satuan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `satuan` (
  `idsatuan` int(3) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nmsatuan` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idsatuan`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=7 ;
--
-- Table structure for table `statusorder`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `statusorder` (
  `idstatus` int(2) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nmstatus` varchar(20) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idstatus`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=1 ;
--
-- Table structure for table `supplier`
--
```

```
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `supplier` (
  `idsupplier` varchar(5) NOT NULL,
  `nmsupplier` varchar(50) DEFAULT NULL,
  `alamat` varchar(100) DEFAULT NULL,
  `telp` varchar(15) DEFAULT NULL,
  `fax` varchar(15) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`idsupplier`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
--
-- Table structure for table `suratjalan`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `suratjalan` (
  `nomorsuratjalan` varchar(10) NOT NULL,
  `tanggal` date DEFAULT NULL,
  `nomororder` varchar(10) DEFAULT NULL,
  `biayakirim` double DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`nomorsuratjalan`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;
-23', 'CO1406-019', 100000);
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Implementasi dilakukan dengan sebuah file project yang berektensi .java yang ada dalam program netbeans yang didalamnya terdapat form-form untuk pembuatan suatu aplikasi.

Tabel 4.14 Implementasi Antar Muka

Menu		Deskripsi	Nama File
Login		Hak akses untuk masuk ke dalam menu utama	login.java
Menu Utama		Sebagai halaman utama yang menampilkan semua sub menu	mainmenu.java
	Data Master	Untuk mengupdate data Design,Item,konsumen.	Design.java Item.java konsumen.java
	Transaksi	Untuk melakukan proses transaksi order konsumen, surat jalan, invoice.	orderkonsumen.java suratjalan.java invoice.java
	Laporan	Untuk mencetak laporan penjualan,harian,bulanan,tahunan dan periode	LaporanPenjualanHarian.java LaporanPenjualanBulanan.java LaporanPenjualanTahunan.java LaporanPenjualanPeriode.java

	User	Untuk mengubah Password	ubahpassword.java
	Master Data	Untuk mengupdate data satuan dan bahan	satuan.java bahan.java
	Produksi	Untuk menambah data perrmintaan prouksi lihat order, permintaan bahan baku, dan hasil produksi.	
	Admin	Untuk menambah user yang memiliki hak akses	userlogin.java

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

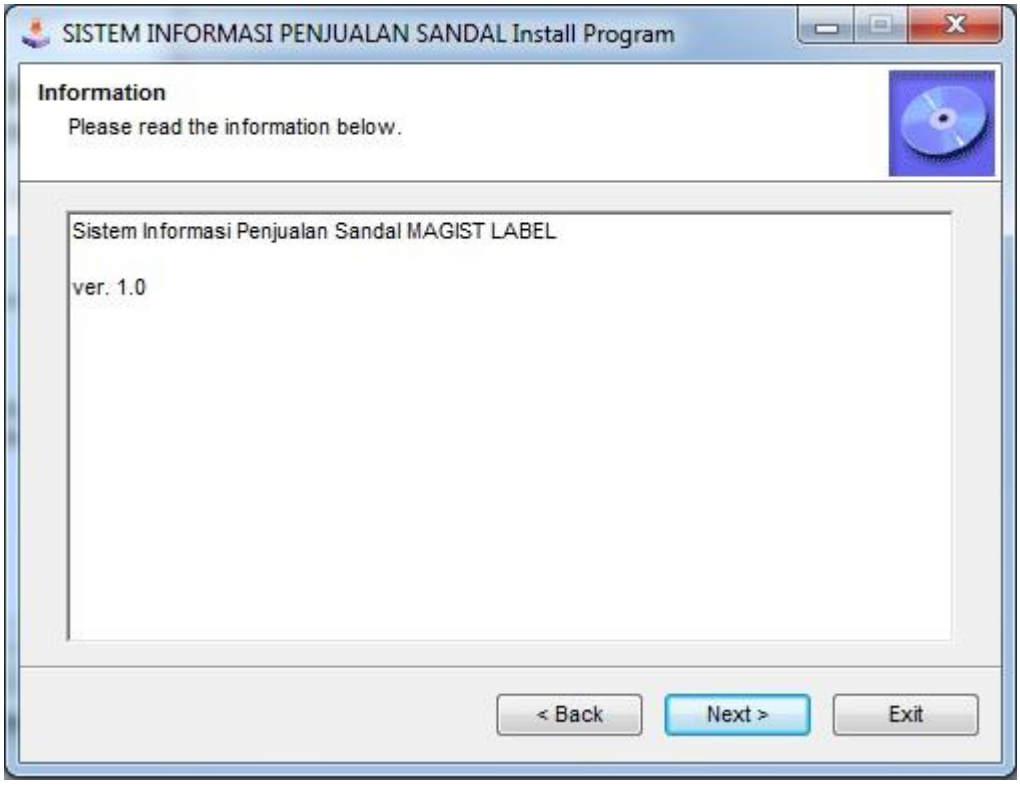
Sebelum Sistem Informasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku Sandal Pada Magist Label diimplementasikan terlebih dahulu dilakukan penginstallan program aplikasi Penjualan dan Pembelian Bahan Baku Sandal Pada Magist Label. Cara-cara penginstalan program tersebut adalah sebagai berikut :

1. Pada awal penginstalan akan muncul jendela *Welcome to the* SISTEM INFORMASI PENJUALAN SANDAL instal program, kemudian klik *next* untuk proses selanjuatnya.



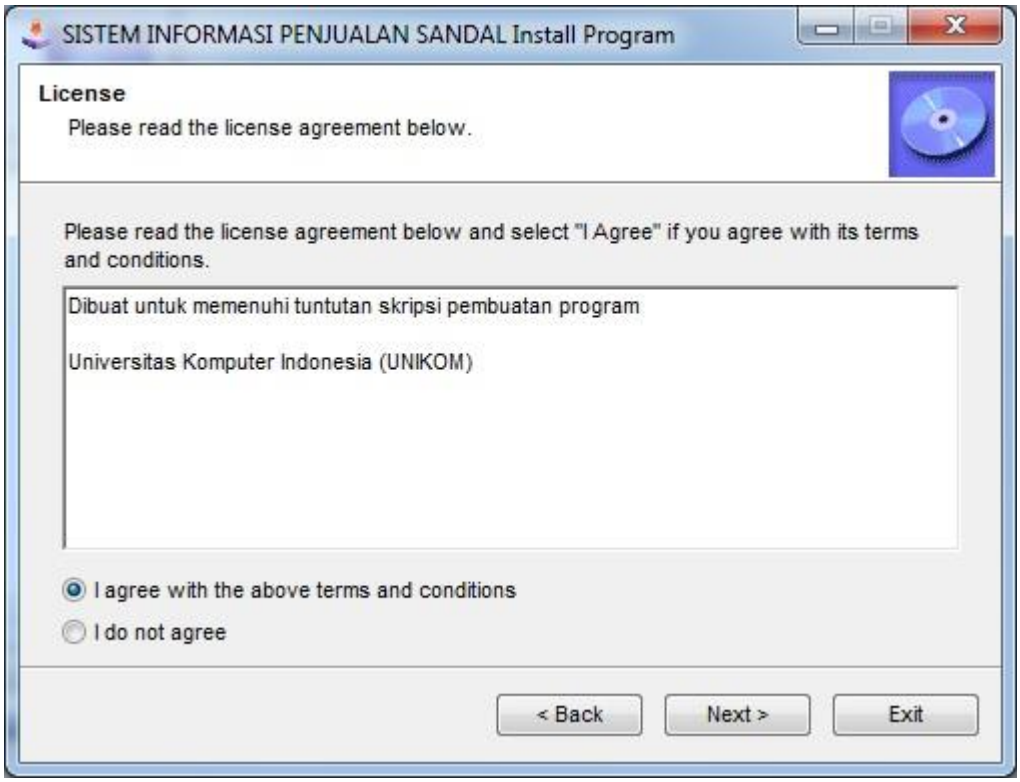
Gambar 4.61 *Welcome to the* sistem informasi penjualan sandal instal program

2. Pada langkah kedua maka akan muncul jendela informasi seperti gambar di bawah ini, kemudian klik *next* untuk proses selanjutnya :



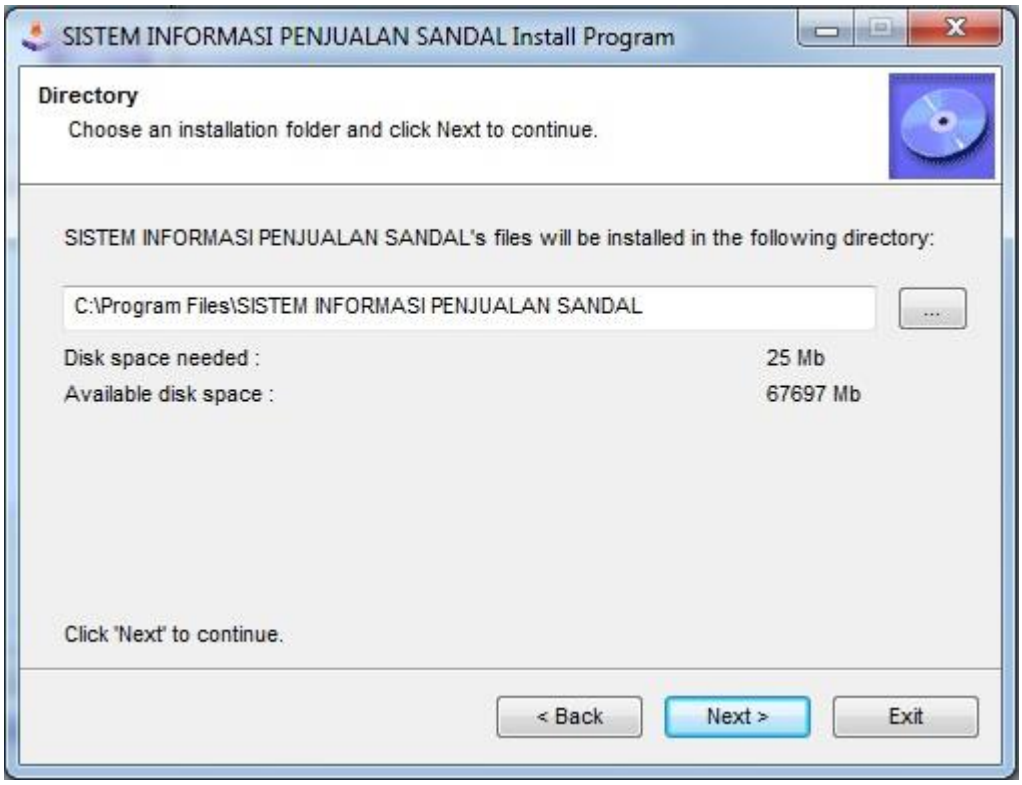
Gambar 4.62. Jendela informasi penginstalan

3. Pada langkah ke tiga makan akan muncul jendela *License* penginstalan kemudian klik *i agree with the above terms and conditions* , klik *next* untuk proses selanjutnya.



Gambar 4.63 Jendela *License* Penginstalan

4. Pada langkah ke empat maka akan muncul jendela *directory* seperti pada gambar di bawah ini kemudian klik *next* untuk proses selanjutnya.



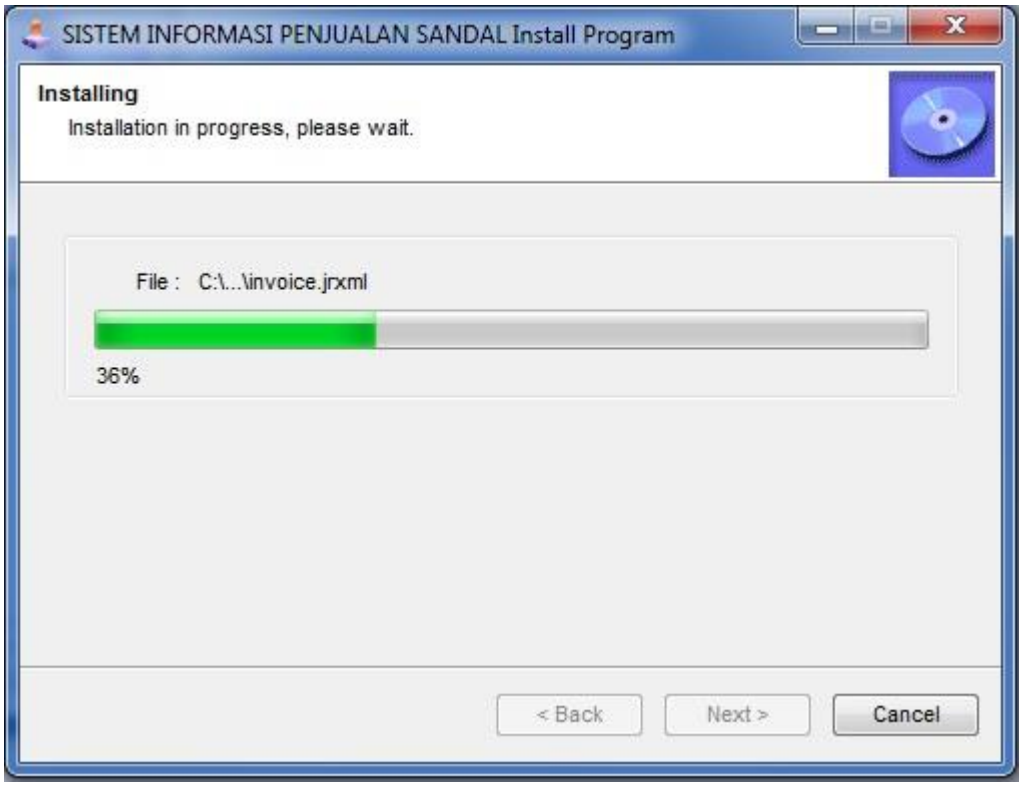
Gambar 4.64. Jendela *Directory* Penginstalan

5. Pada langkah ke lima maka akan muncul jendela *confirmarion*. Untuk melanjutkan proses penginstalan maka kik *star***.**



Gambar 4.65 Jendela *Confirmation* Penginstalan

6. Pada langkah ke enam akan muncul jendela Installing, menunjukan penginstalan sedang di proses. Jika penginstalan sedah selesai klik *next* untuk proses selanjutnya.



Gambar 4.66 Jendela Installing

7. Pada langkah ke tujuh akan muncul jendela *End*, menunjukan bahwa proses penginstalan telahs selesai.



Gambar 4.67. Jendela End

4.4.7. Penggunaan Program

Merupakan tahap penerapan system aplikasi yang telah dibangun agar dapat dioperasikan secara optimal sesuai kebutuhan.

1. Form Login

Pada form login terdiri dari textbox username,textbox password dan bagian serta button login dan button cancel. Button login berfungsi sebagai button untuk masuk kedalam form menu utama dan button cancel untuk membatalkan masuk kedalam menu utama



Gambar 4.68 Gambar Login

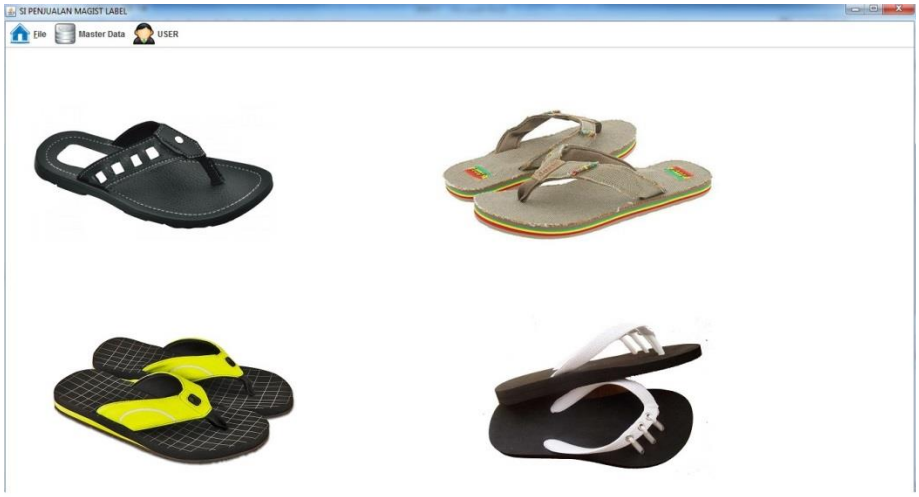
2. Form Menu Utama

Form menu utama perangkat lunak terdiri dari :

a. File terdiri dari logout

b. Master data Terdiri dari Satuan, Bahan, Design, Item, Kondumrn, Supplier.

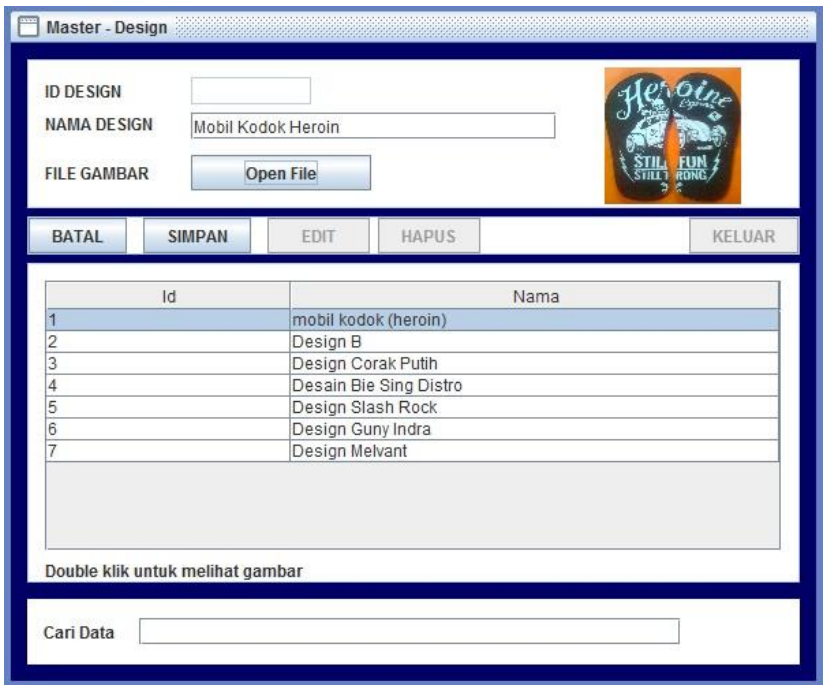
c. User Login dan ubah password



Gambar 4.69 Tampilan Menu Utama

3. Form Master Data Design

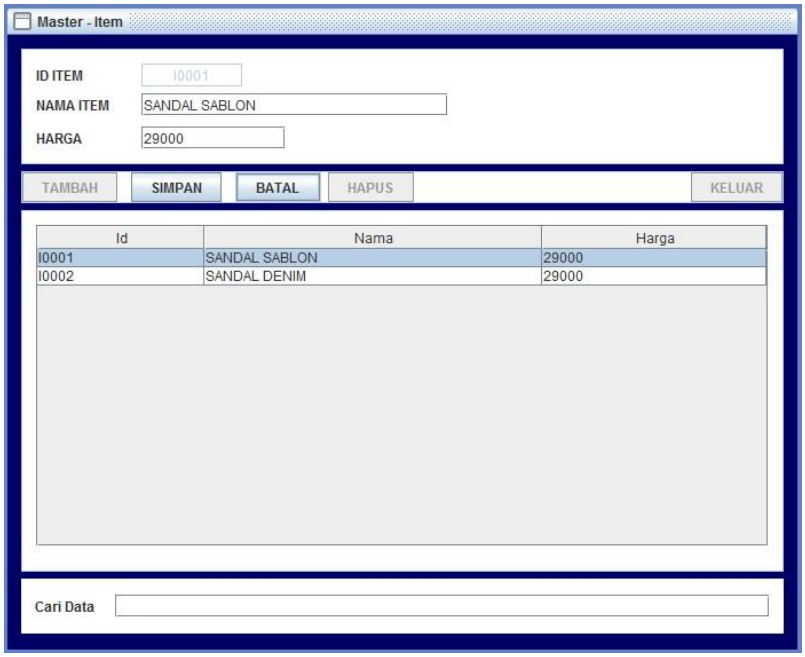
Form master data design berfungsi untuk mengupdate data design,form ini terdiri dari textbox id design, textbox nama design, button open file button tambah, button simpan, button edit, button hapus dan button keluar textbox cari data.



Gambar 4.70 Form Master Data Design

4. Form master data item

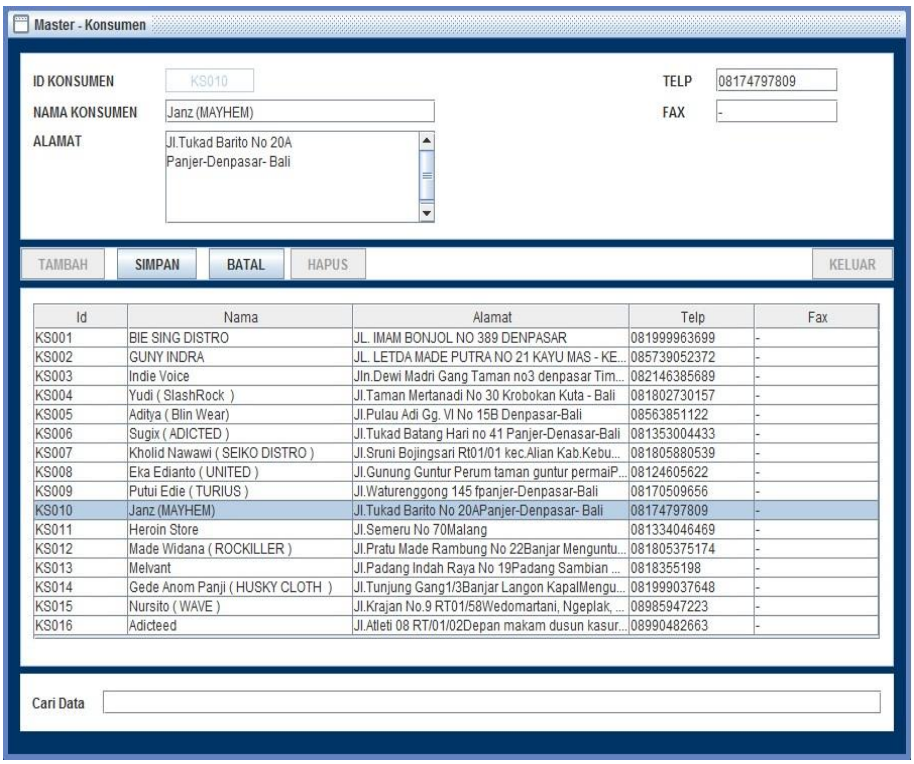
Form master data item berfungsi untuk mrngupdate item yang di masukan,form ini terdiri dari textbox id item, textbox nama item, button tambah, button simpan, button edit, button hapus dan button keluar.



Gambar 4.71 Form Master Data Item

5. Form Master data konsumen

Form master data item berfungi untuk menambah data konsumen, form ini terdiri dari button tambah, button simpan, button edit,button hapus dan button keluar.

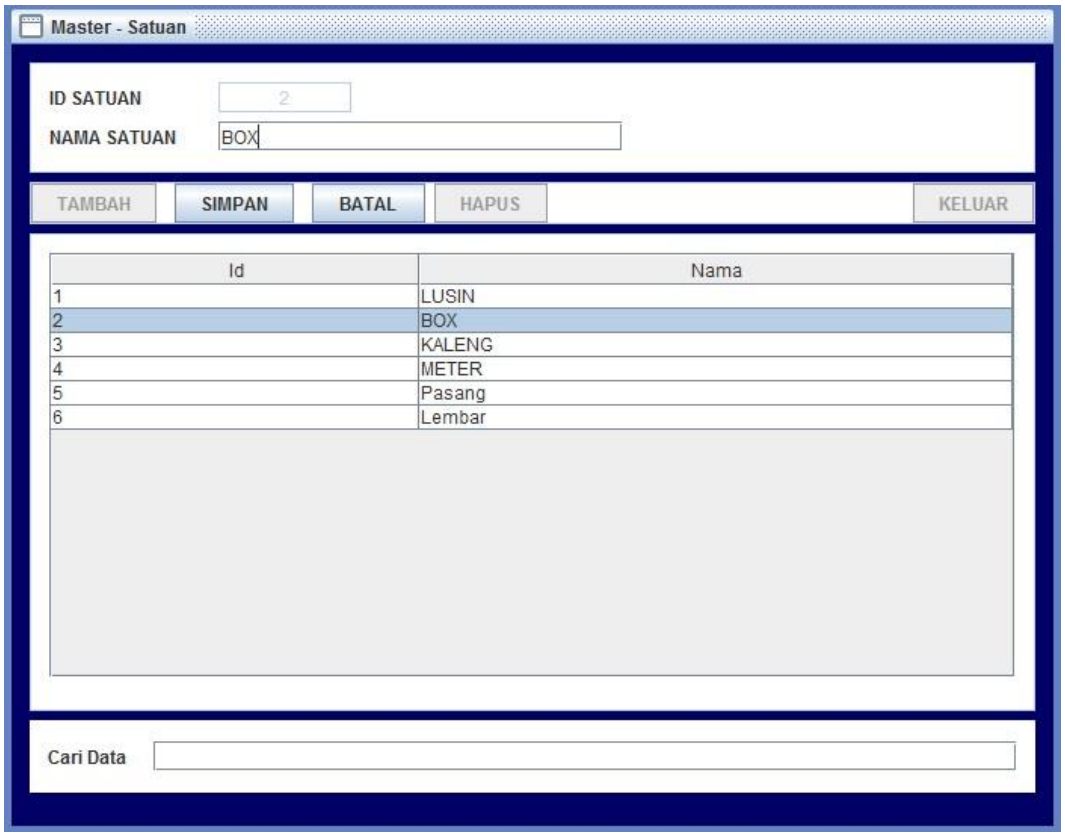


Id	Nama	Alamat	Telp	Fax
KS001	BIE SING DISTRO	JL. IMAM BONJOL NO 389 DENPASAR	081999963699	-
KS002	GUNY INDRA	JL. LETDA MADE PUTRA NO 21 KAYU MAS - KE...	085739052372	-
KS003	Indie Voice	Jln.Dewi Madri Gang Taman no3 denpasar Tim...	082146385689	-
KS004	Yudi (SlashRock)	Jl.Taman Mertanadi No 30 Krobokan Kuta - Bali	081802730157	-
KS005	Aditya (Blin Wear)	Jl.Pulau Adi Gg. VI No 15B Denpasar-Bali	08563851122	-
KS006	Sugix (ADICTED)	Jl.Tukad Batang Hari no 41 Panjer-Denasar-Bali	081353004433	-
KS007	Kholid Nawawi (SEIKO DISTRO)	Jl.Sruni Bojingsari Rt01/01 kec.Alian Kab.Kebu...	081805880539	-
KS008	Eka Edianto (UNITED)	Jl.Gunung Guntur Perum taman guntur permaiP...	08124605622	-
KS009	Putui Edie (TURIUS)	Jl.Waturenggong 145 fpanjer-Denpasar-Bali	08170509656	-
KS010	Janz (MAYHEM)	Jl.Tukad Barito No 20APanjer-Denpasar- Bali	08174797809	-
KS011	Heroin Store	Jl.Semeru No 70Malang	081334046469	-
KS012	Made Widana (ROCKILLER)	Jl.Pratu Made Rambung No 22Banjar Menguntu...	081805375174	-
KS013	Melvant	Jl.Padang Indah Raya No 19Padang Sambian ...	0818355198	-
KS014	Gede Anom Panji (HUSKY CLOTH)	Jl.Tunjung Gang1/3Banjar Langon KapalMengu...	081999037648	-
KS015	Nursito (WAVE)	Jl.Krajan No.9 RT01/58Wedomartani, Ngeplak, ...	08985947223	-
KS016	Adicteed	Jl.Atleti 08 RT/01/02Depan makam dusun kasur...	08990482663	-

Gambar 4.72 Form Master Data Konsumen

6. Form Master Data Satuan

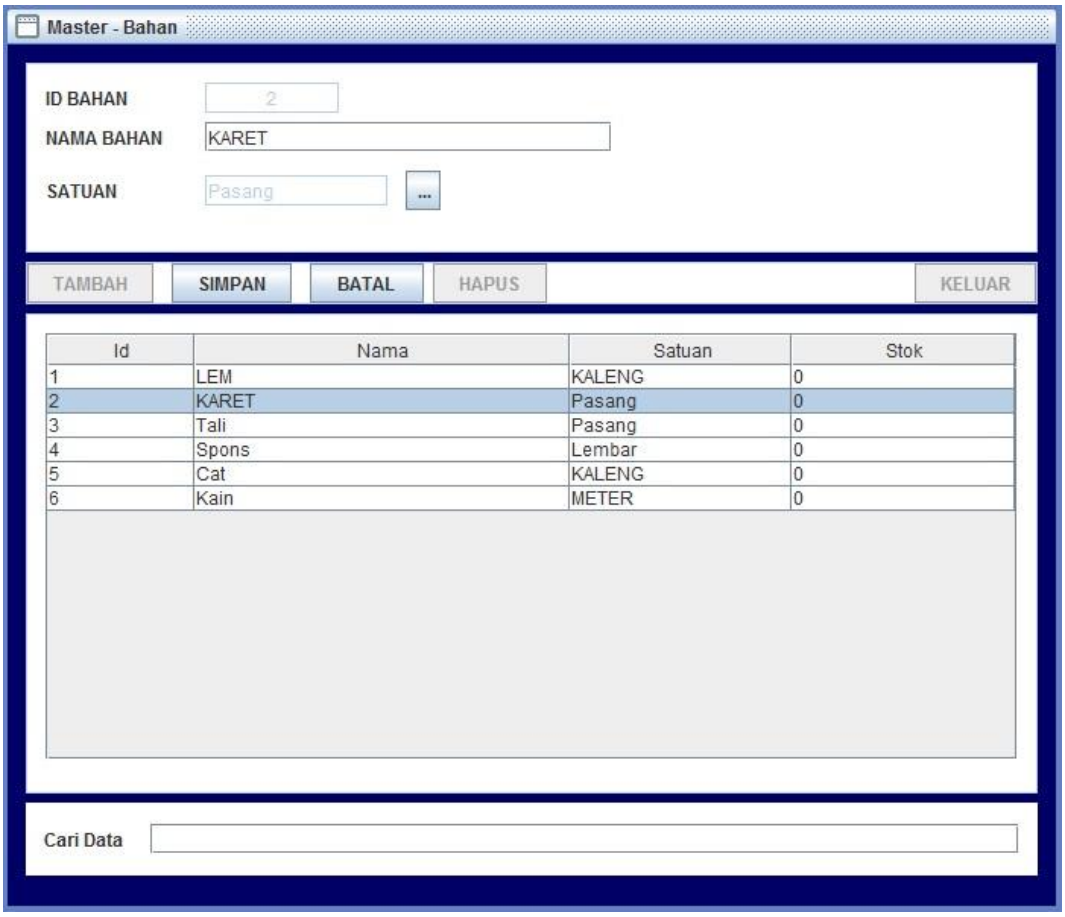
Form master data Satuan berfungsi untuk mengupdate data satuan, form ini terdiri dari textbox id satuan, textbox nama satuan, button open file button tambah, button simpan, button edit, button hapus dan button keluar, textbox cari data.



Gambar 4.73 Form Data Satuan

7. Form Master Data Bahan

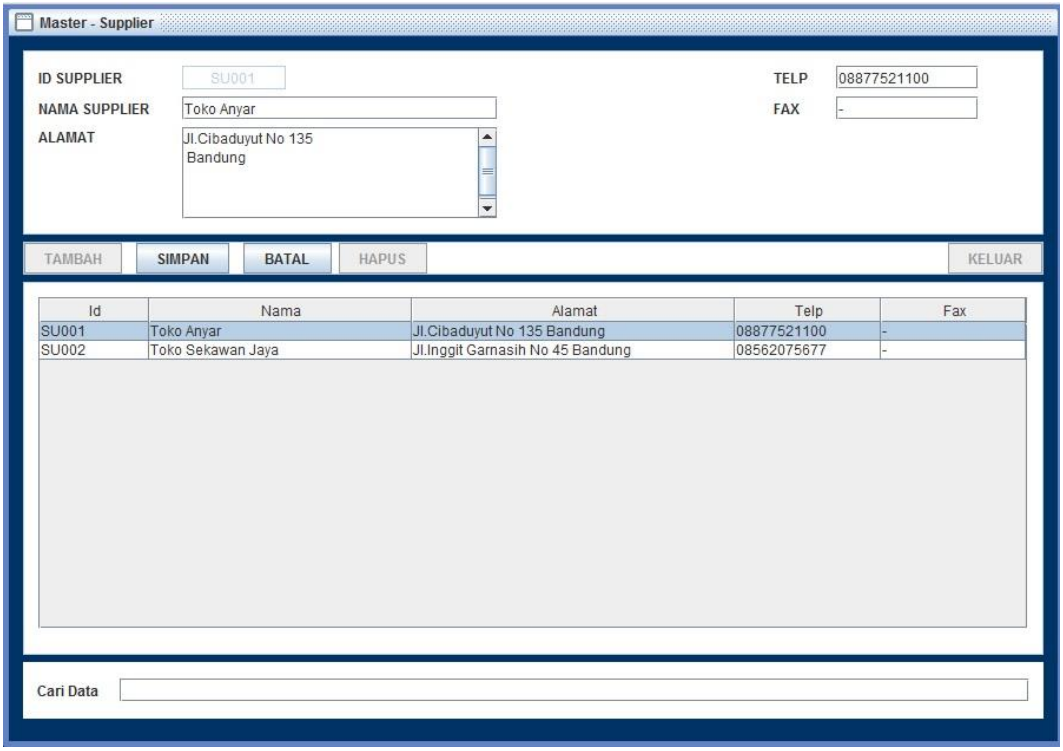
Form master data bahan berfungsi untuk mengupdate data bahan ,form ini terdiri dari textbox id bahan, textbox nama bahan, textbox satuan, button satuan, button tambah, button simpan, button edit, button hapus dan button keluar textbox cari data.



Gambar 4.74 Form Data Bahan

8. Form Data Supplier

Form master data supplier berfungsi untuk mengupdate data bahan ,form ini terdiri dari textbox id Supplier, textbox nama Supplier, textbox Telp, textbox fax button tambah, button simpan, button hapus, button edit dan button keluar textbox cari data.

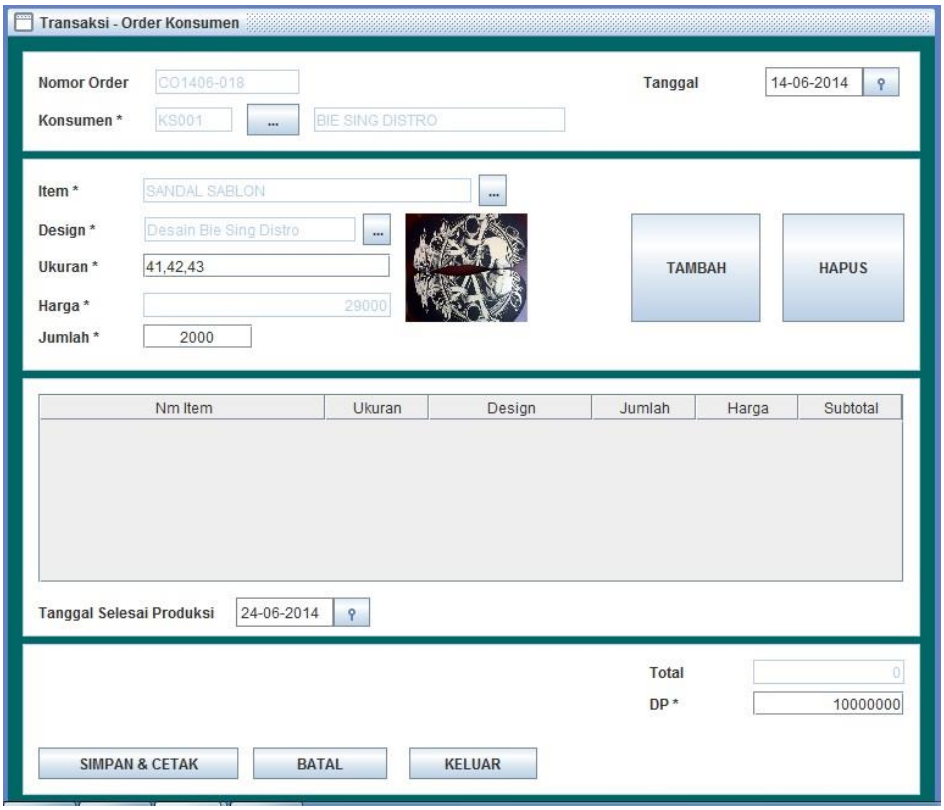


Gambar 4.75 Form Data Supplier

9. Form Transaksi order konsumen buat

Form master data item berfungsi untuk mrngupdate order konsumen yang di masukan,form ini terdiri dari textbox nomor order , textbox konsumen,

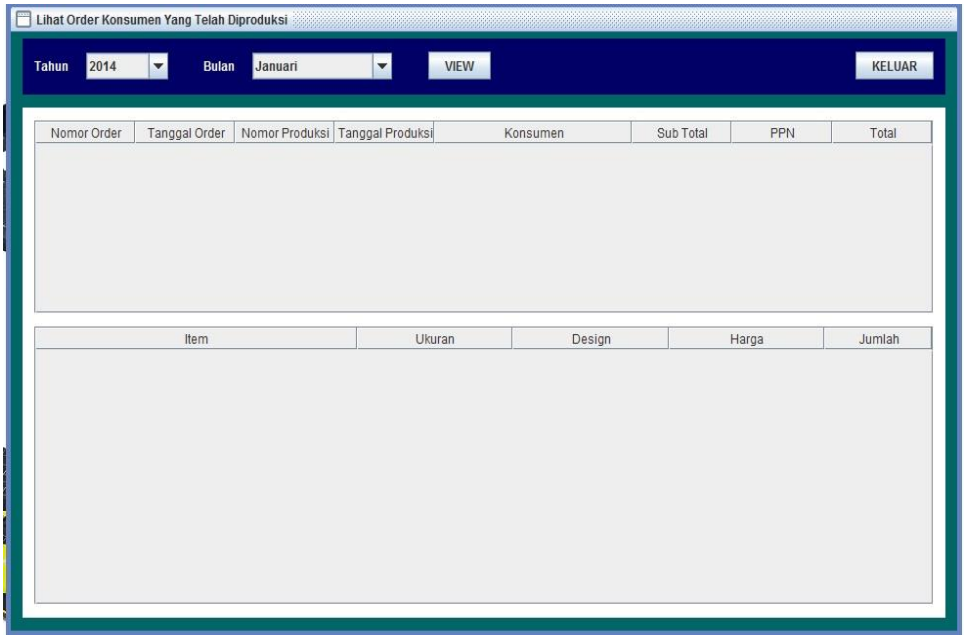
textbox tanggal, textbox item, textbox design, textbox ukuran, textbox harga, textbox jumlah, button tambah, button hapus, button simpan & cetak, textbox dp, button batal dan button keluar.



Gambar 4.76 Form Transaksi Order Konsumen

10. Form Transaksi Order Konsumen Sudah di Produksi

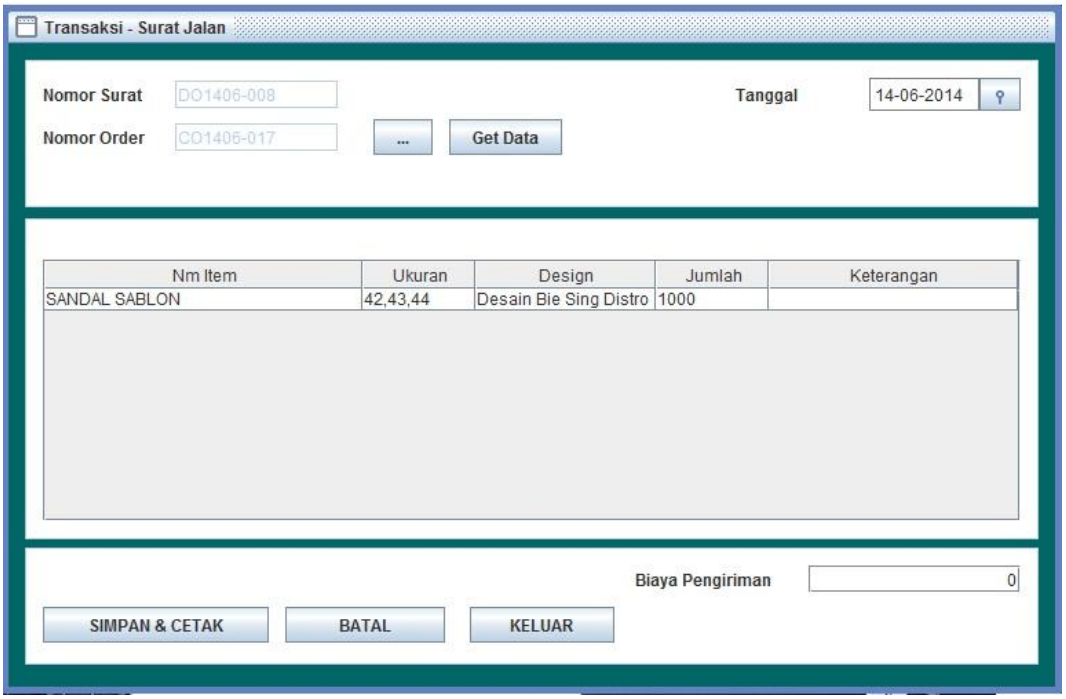
Form master data item berfungsi untuk melihat order konsumen yang sudah di produksi ,form ini terdiri dari comb box tahun, combo box Bulan, button view dan button keluar.



Gambar 4.77 Form Transaksi Order Konseumen Yang Telah Di Produksi

11. Form Transaksi surat jalan

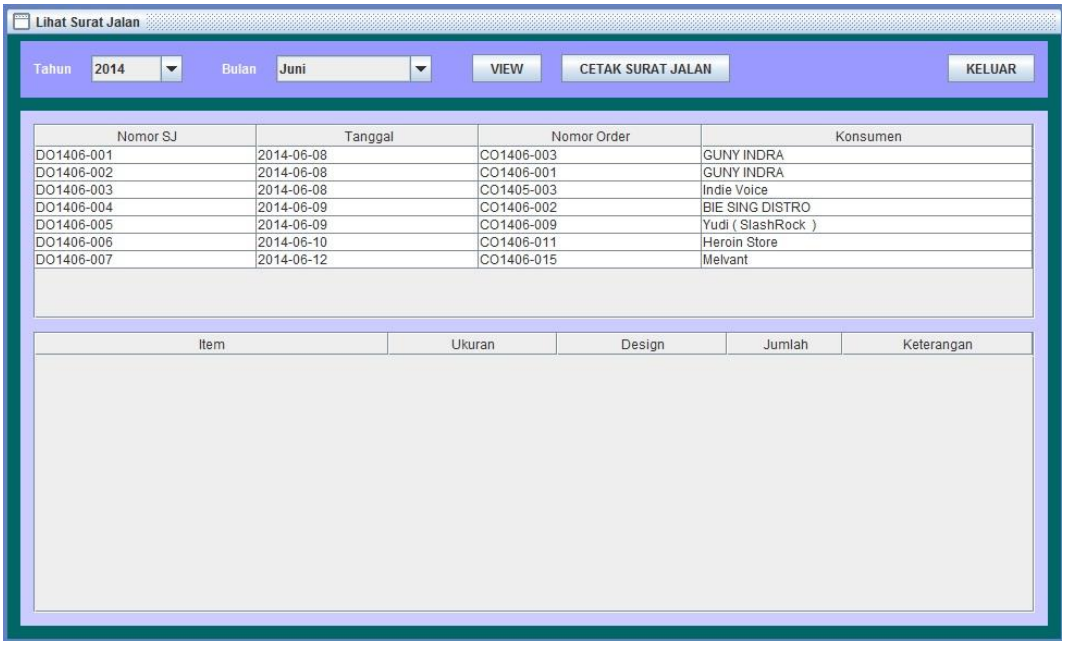
Form transaksi surat jalan berfungsi untuk membuat surat jalan ,form ini terdiri dari textbox Nomor surat jalan, textbox nomor order, button getdata, button tanggal, button simpan & cetak,textbox Biaya pengiriman button batal dan button keluar.



Gambar 4.78 Form Transaksi Surat Jalan

12. Form Transaksi surat jalan lihat

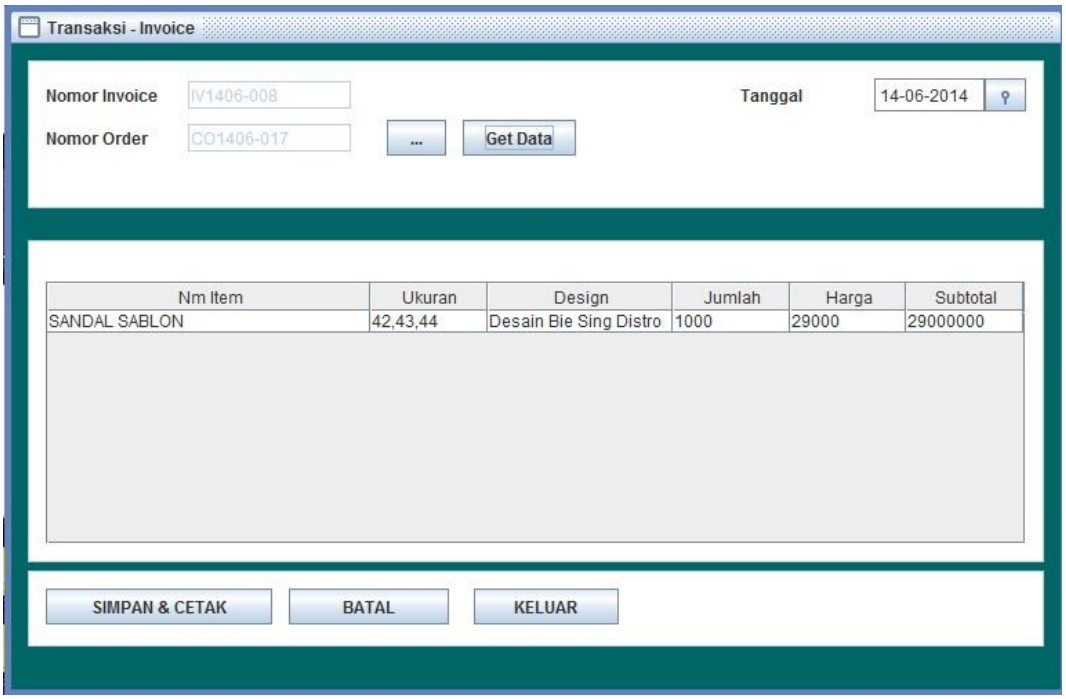
Form Transaksi surat jalan lihat berfungsi untuk membuat dan mencetak surat jalan, form ini terdiri dari comb box tahun, combo box Bulan, button view, button cetak surat jalan dan button keluar.



Gambar 4.79 Form Lihat Surat Jalan

13. Form Transaksi invoice

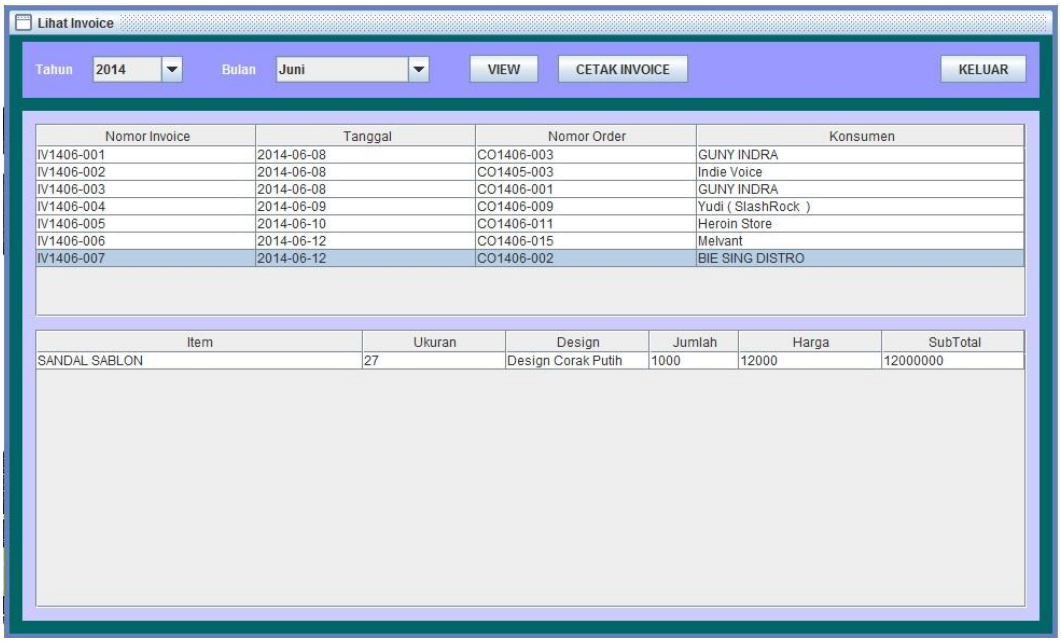
Form transaksi invoice jalan berfungsi untuk membuat invoice ,form ini terdiri dari textbox Nomor surat , textbox nomor order, button getdata, button tanggal, button simpan & cetak,textbox Biaya pengiriman button batal dan button keluar.



Gambar 4.80 Form Transaksi invoice

14. Form Lihat invoice

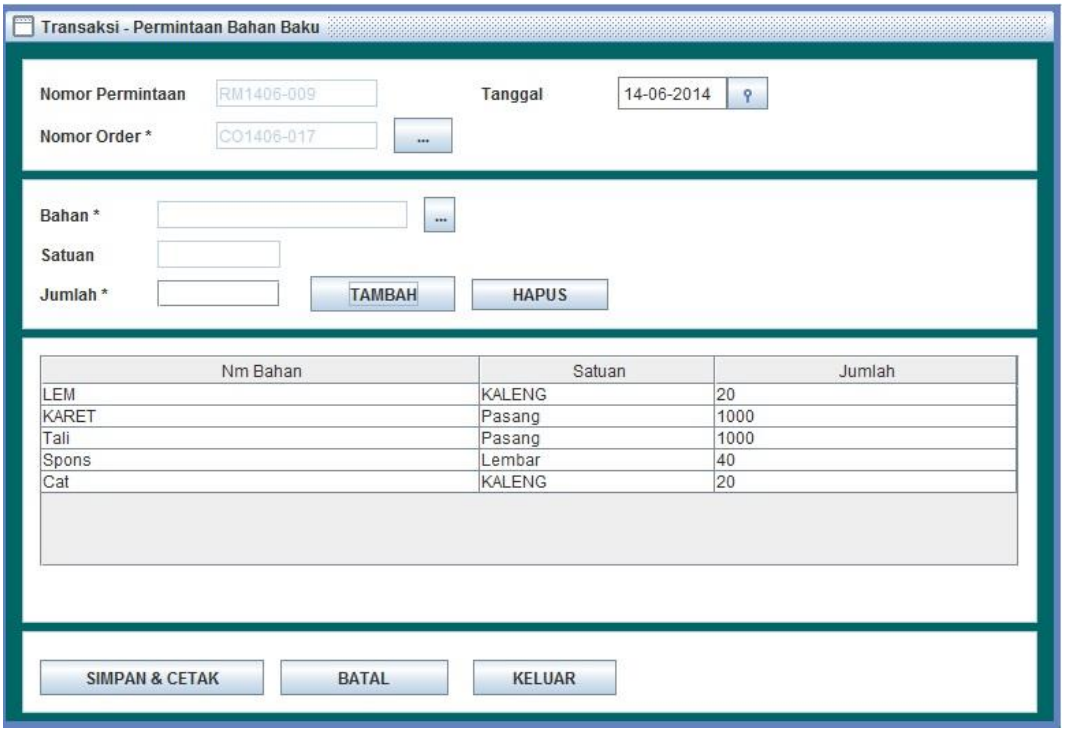
Form Transaksi surat jalan lihat berfungsi untuk membuat dan mencetak invoice, form ini terdiri dari combo box tahun, combo box Bulan, button view, button cetak invoice, dan button keluar.



Gambar 4.81 Form Lihat Invoice

15. Form Permintaan Bahan Baku

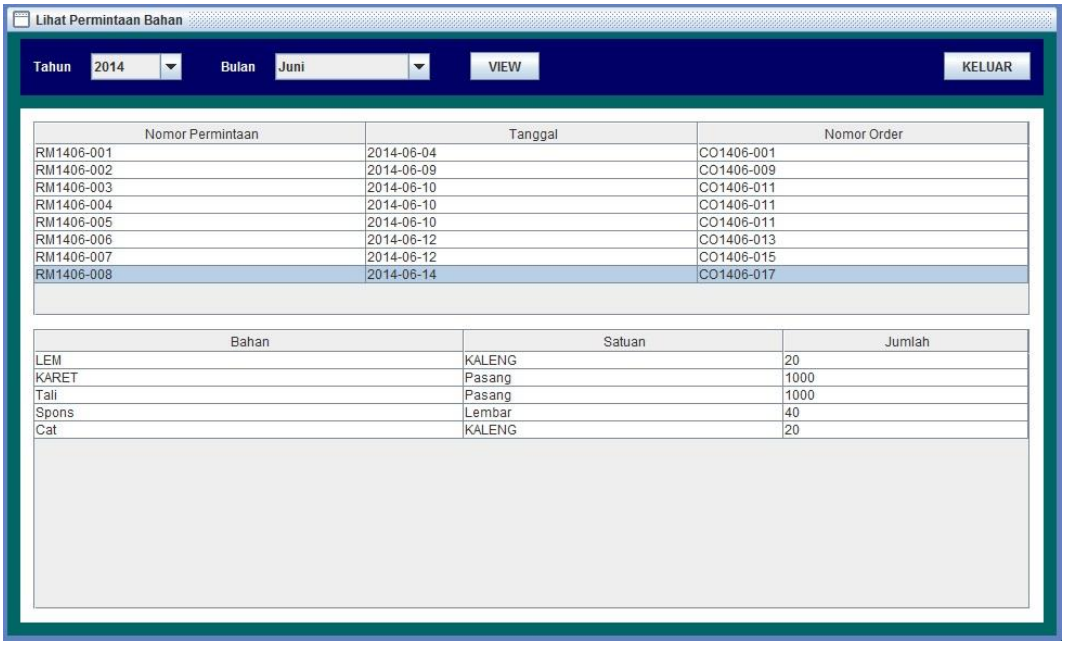
Form master data bahan berfungsi untuk mengupdate data permintaan bahan baku ,form ini terdiri dari textbox nomor permintaan, textbox nama order, textbox tanggal, textbox bahan, texbox satuan, textbox jumlah button *date*, button tambah, button hapus, button simpan dan cetak, button batal dan button keluar textbox cari data.



Gambar 4.82 Form Permintaan Bahan Baku

16. Form Lihat Permintaan Bahan Baku

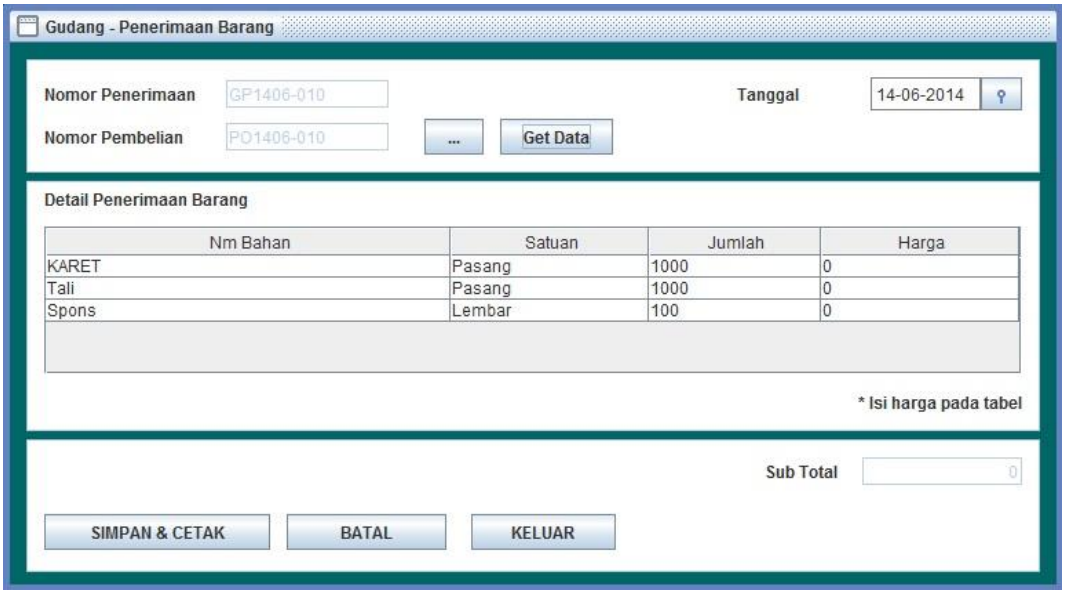
Form Transaksi surat jalan lihat berfungsi untuk melihat Permintaan Bahan Baku, form ini terdiri dari combo box tahun, combo box Bulan, button view, dan button keluar.



Gambar 4.83 Form Lihat Permintaan Bahan

17. Form Penerimaan Barang

Form Penerimaan Barang berfungsi untuk membuat laporan penerimaan barang, form ini terdiri dari textbox Nomor permintaan, textbox nomor pembelian, button getdata, button tanggal, button simpan & cetak,textbox sub total button batal dan button keluar.



Gambar 4.84 Form Penerimaan Barang

18. Form Laporan penjualan Harian

Form laporan harian berfungsi untuk membuat laporan harian, form ini terdiri dari textbox tanggal, button tanggal, button cetak, button batal.



Gambar 4.85 Form Laporan Harian

19. Form Laporan penjualan Bulanan

Form laporan bulanan berfungsi untuk membuat laporan bulanan, form ini terdiri dari combo box bulan, textbox tahun, button cetak, button batal.



Gambar 4.86 Form Laporan Penjualan Bulanan

20. Form Laporan penjualan Tahunan

Form laporan tahunan berfungsi untuk membuat laporan tahunan, form ini terdiri dari combo box tahun, button cetak, button batal.



Gambar 4.87 Form Laporan Penjualan Tahunan

21. Form Laporan penjualan Periode

Form laporan periode berfungsi untuk membuat laporan tahunan, form ini terdiri dari textbox dari,textbox s/d, button tanggal, button cetak, button batal.



Gambar 4.88 Form Laporan Penjualan Periode

22. Form User Ubah password

Form User-Ubah Password berfungsi untuk mengubah password , form ini terdiri dari textbox Password lama, textbox password baru, textbox password konfirmasi, button simpan, button cetak, button batal.



Gambar 4.89 Form User Ubah Password

23. Form Laporan Pembelian Bulanan

Form laporan pembelian berfungsi untuk membuat laporan bulanan, form ini terdiri dari combo box bulan, textbox tahun, button cetak, button batal.



Gambar 4.90 Form Laporan Pembelian Bulanan

4.5. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pembangunan perangkat lunak. Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan juga mengetahui kelemahan dari perangkat lunak. Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu merepresentasikan kajian pokok dari spesifikasi, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri. Pada Pengujian perangkat lunak ini, penulis menggunakan suatu metode pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsional perangkat lunak yang dibangun. Metode yang diambil adalah metode pengujian Black Box. Pengujian Black Box adalah pengujian yang sistemnya tanpa memperhatikan struktur logika internal perangkat lunak. Metode ini digunakan untuk mengetahui apakah perangkat lunak berfungsi dengan benar.

Pada metode ini data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan. Ada dua komponen yang harus diperhatikan dalam strategi pengujian, yaitu :

1. Faktor Pengujian yang merupakan hal-hal yang harus diperhatikan selama melakukan pengujian. Faktor pengujian ini dipilih sesuai dengan sistem yang akan diuji.
2. Tahapan pengujian yang merupakan langkah-langkah dalam melakukan pengujian.

4.5.1. Rencana Pengujian

Proses rencana pengujian meliputi input/output. Proses pengujian input/output adalah mencoba program dengan memasukan data ke dalam form-form masukan yang telah disediakan. Pengujian dalam penelitian ini dilakukan oleh pihak user atau pengguna. Berikut adalah Rencana Pengujian :

Tabel 4.15 Tabel Rencana Pengujian

Kelas Uji	Butir Uji	Jenis Pengujian
Login	Pengecekan Username	Black box
	Pengecekan Password	
	Pengecekan Bagian	
Input Data	Penginputan Data design	Black box
	Penginputan Data Item	
	Penginputan Data Konsumen	
	Penginputan Data Satuan	
	Penginput Data Supplier	
	Penginputan Data Bahan	
	Penginputan Data Hasil Produksi	
Pencarian Data	Lihat Order Konsumen Baru	Black box
	Lihat Order Sudah Di Produksi	Black Box
	Lihat Surat Jalan	Black Box
	Lihat Invoice	Black Box
Proses	Transaksi Order konsumen	

	Transaksi Surat Jalan	
	Transaksi Invoice	
	Transaksi Pembelian Bahan	
	Transaksi Penerimaan Barang	
	Transaksi Permintaan Bahan Baku	
Output	Laporan Order Konsumen	
	Laporan Surat Jalan	
	Laporan Invoice	
	Laporan Pembelian Bahan Baku	
	Laporan Permintaan Bahan Baku	
	Laporan Penjualan Harian	
	Laporan Penjualan Bulanan	
	Laporan Penjkualan Tahunan	
	Laporan Penjualan Periode	

4.5.2 Kasus dan Hasil Pengujian

Setelah melaksanakan rencana pengujian maka dilanjutkan dengan kasus dan hasil pengujian. Berikut kasus dan hasil pengujian :

1. Pengecekan Login Bagian Penjualan

Tabel 4.16 Pengecekan Login Bagian Penjualan

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
username: penjualan password : 12345 bagian :penjualan	Masuk kedalam menu utama program	Muncul menu utama	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
username: widi haryono password : 300792 bagian :penjualan	Muncul kotak pesan Login gagal	Tidak dapat masuk kedalam menu utama	[x] diterima [ ] ditolak

2. Pengecekan Login Bagian Produksi

Tabel 4.17 Tabel Pengecekan Bagian Produksi

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
username: produksi password : 12345 bagian :produksi	Masuk kedalam menu utama program	Muncul menu utama	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
username: widi haryono password : 300792 bagian :peroduksi	Muncul kotak pesan Login gagal	Tidak dapat masuk kedalam menu utama	[x] diterima [ ] ditolak

3. Pengujian data design

Tabel 4.18 Tabel Pengujian Data Design

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN

Data design yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data design	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data design	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data design	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data design pada tabel	Data dapat di edit	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data design pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data design yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data design	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Penyimpanan data tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

4. Pengujian data Item

Tabel 4.19 Tabel Pengujian Data Item

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data item yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data item	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data item	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data item	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data item pada tabel	Data dapat di edit	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data item pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data item yang	Penyimpanan	Tidak dapat	[x] diterima

dimasukan kosong	tidak dapat diproses	menyimpan data item	[ ] ditolak
Klik tombol simpan	Penyimpanan data tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

5. Pengujian data Supplier

Tabel 4.20 Tabel Pengujian data Supplier

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data supplier yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data supplier	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data supplier	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data supplier	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data supplier	Data dapat di edit	[x] diterima

	pada tabel		[ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data supplier pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data design yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data supplier	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Penyimpanan data tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

6. Penginputan Data Konsumen

Tabel 4.21 Tabel Pengujian data Konsumen

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data konsumen yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data konsumen	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak

Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data konsumen	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data konsumen	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data konsumen pada tabel	Data dapat di edit	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data konsumen pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data konsumen yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data konsumen	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Penyimpanan data tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

7. Pengujian Transaksi Order Konsumen

Tabel 4.22 Tabel Transaksi Order Konsumen

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data order konsumen yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data order konsumen	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data order konsumen	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data order konsumen	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data order konsumen pada tabel	Data dapat di edit	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data order konsemen pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak

Klik tombol batal	Data ordr konsumen yang di inputkan di Textbox otomatis terhapus	Data berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak
klik tombol simpan dan cetak	Data order konsumen yang di intputkan berhasil di simpan dan di cetak	Data berhasil di simpan dan mucul keterangan data order konsumen	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data order konsumen yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data order konsumen	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data yang sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	Tidak bisa menyimpan data	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan & cetak	Penyimpanan Pencetakan data	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

	tidak dapat dilakukan		

8. Pengujian Transaksi Surat Jalan

Tabel 4.23 Tabel Pengujian Surat Jalan

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data surat jalan yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data surat jalan	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Get Data	Mengalbil data surat jalan secara otomatis	Data surat jalan berhasil di ambil dan muncul pada tabel	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data ordr konsumen yang di inputkan di Textbox otomatis hilang	Data berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak
klik tombol	Data surat jalan	Data berhasil di	[x] diterima

simpan dan cetak	yang di intputkan berhasil di simpan dan di cetak	simpan dan mucul keterangan data surat jalan	[ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invaid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Surat jalan yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data surat jalan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data yang sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	Tidak bisa menyimpan data	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Get Data	Pengamambilan data surat jalan tidak dapat dilakukan	Penyimpan data surat jalan gagal	[x] diterima [ ] ditolak

9. Pengujian Transaksi Data Invoice

Tabel 4.24 Tabel Pengujian Transaksi Data Invoice

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA	HASIL YANG	PENGAMATAN	KESIMPULAN

MASUKAN	DIHARAPKAN		
Data invoice yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data invoice	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Get Data	Mengambil data invoice secara otomatis	Data invoice berhasil di ambil dan muncul pada tabel	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data invoice yang di inputkan di Textbox otomatis hilang	Data invoice berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak
klik tombol simpan dan cetak	Data invoice yang di intputkan berhasil di simpan dan di cetak	Data berhasil di simpan dan mucul keterangan data invoice	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data invoice yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data invoice	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data invoice yang	Tidak bisa	[x] diterima

	sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	menyimpan data	[ ] ditolak
Klik tombol Get Data	Pengambilan data invoice tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

10. Pengujian Data Satuan

Tabel 4.25 Tabel Pengujian Data Satuan

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Satuan yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data Satuan	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data Satuan	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data Satuan	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data satuan	Data dapat di edit	[x] diterima

	pada tabel		[ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data Satuan pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data satuan yang dimasukan kosong	Penyimpanan data satuana tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data satuan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Penyimpanan data satuan tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

11. Pengujian Data Bahan

Tabel 4.26 Tabel Pengujian data Bahan

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Bahan yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data Bahan	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak

Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data Bahan	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Data tersimpan kedalam file data Bahan	Data sesuai dengan yang ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol edit	Pilih data bahan pada tabel	Data dapat di edit	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih data bahan pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Bahan yang dimasukan kosong	Penyimpanan data Bahan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data Bahan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan	Penyimpanan data Bahan tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

12. Pengujian Hasil Produksi

Tabel 4.27 Tabel Pengujian Hasil Produksi

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Hasil Produksi yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data hasil produksi	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Get Data	Mengambil data hasil produksi secara otomatis	Data hasil produksi berhasil di ambil dan muncul pada tabel	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data hasil produksi yang di inputkan di Textbox otomatis hilang	Data hasil produksi berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak
klik tombol simpan dan cetak	Data hasil produksi yang di intputkan berhasil di simpan dan di	Data berhasil di simpan dan mucul keterangan data hasil produksi	[x] diterima [ ] ditolak

	cetak		
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data hasil prodiuksi yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data hasil pduksi	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data hasil poroduksi yang sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	Tidak bisa menyimpan data	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Get Data	Pengambilan data hasil produksi tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

13. Pengujian Transaksi Permintaan Bahan Baku

Tabel 4.28 Tabel Transaksi Permintaan Bahan Baku

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA	HASIL YANG	PENGAMATAN	KESIMPULAN

MASUKAN	DIHARAPKAN		
Data Data permintaan bahan baku yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data Data permintaan bahan baku	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data Data permintaan bahan baku	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih Data permintaan bahan baku pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data Data permintaan bahan baku yang di inputkan di Textbox otomatis terhapus	Data berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak
klik tombol simpan dan cetak	Data Data permintaan bahan baku yang di	Data berhasil di simpan dan mucul keterangan data	[x] diterima [ ] ditolak

	intputkan berhasil di simpan dan di cetak	Data permintaan bahan baku	
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Data permintaan bahan baku yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data Data permintaan bahan baku	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data yang sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	Tidak bisa menyimpan data	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan & cetak	Penyimpanan datadan pencetakan tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

11. Pengujian Transaksi Penerimaan Barang

Tabel 4.29 Tabel Pengujian Transaksi Penerimaan barang

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data penerimaan barang yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data penerimaan barang	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Get Data	Mengambil data penerimaan abrang secara otomatis	Data penerimaan barang berhasil di ambil dan muncul pada tabel	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data penerimaan barang yang di inputkan di Textbox otomatis hilang	Data penerimaan barang berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak
klik tombol simpan dan cetak	Data penerimaan barang yang di intputkan berhasil di simpan dan di	Data berhasil di simpan dan mucul keterangan data penerimaan barang	[x] diterima [ ] ditolak

	cetak		
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data penerimaan barang yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data penerimaan barang	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data penerimaan barang yang sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	Tidak bisa menyimpan data penerimaan barang	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol Get Data	Pengambilan data penerimaan barang tidak dapat dilakukan	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

14. Pengujian Transaksi Pembelian Bahan Baku

Tabel 4.30 Tabel Transaksi Pembelian bahan baku

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Data pembelian bahan baku yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data Data pembelian bahan baku	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol tambah	Mulai melakukan proses kedalam file data Data pembelian bahan baku	Data berhasil ditambahkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol hapus	Pilih Data pembelian bahan baku pada tabel	Data terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data Data pembelian bahan baku yang di inputkan di	Data berhasil di batalkan	[x] diterima [ ] ditolak

	Textbox otomatis terhapus		
klik tombol simpan dan cetak	Data Data pembelian bahan baku yang di intputkan berhasil di simpan dan di cetak	Data berhasil di simpan dan mucul keterangan data Data pembelian bahan baku	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Data pembelian bahan baku yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data Data pembeleian bahan baku	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol batal	Data yang sudah di masukan pada textbox tidak terhapus	Tidak bisa menyimpan data	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol simpan & cetak	Penyimpanan datadan pencetakan tidak	Penyimpan data gagal	[x] diterima [ ] ditolak

	dapat dilakukan		

15. Pengujian Lihat Order Konsumen baru

Tabel 4.31 Tabel Pengujian Lihat Order Konsumen Baru

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Lihat order konsumen baru yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data lihat order konsumen baru	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol view	Proses pengambilan data dari order konsumen berhsil	Data Berhsil di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data lihat order konsumen yang dimasukan	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data data lihat order	[x] diterima [ ] ditolak

kosong		konsumen	
Klik tombol view	Proses pengambilan data tidk berhasil	Data gagal di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak

16. Pengujian Lihat Order Sudah di Produksi

Tabel 4.32 Tabel Lihat Order Sudah Di Produksi

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Lihat order sudah diproduksi yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data lihat order sudah diproduksi	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol view	Proses pengambilan data dari order sudah diproduksi berhsil	Data Berhsil di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN

Data order sudah di produksi yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data order sudah diproduksi	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol view	Proses pengambilan data tidk berhasil	Data gagal di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak

17. Pengujian Lihat Surat Jalan

Tabel 4.33 Tabel Pengujian Lihat Surat jalan

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Lihat surat jalan yang diinputkan ada dan tidak kosong	Melakukan proses penyimpanan data lihat surat jalan	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol view	Proses pengambilan data behasil	Data Berhsil di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Cetak Surat	Melakukan proses	Data berhsil di	

Jalan	pencetakan surat jalan	cetak	
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data lihat surat jalan yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data hat surat jalan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol view	Proses pengambilan data tidk berhasil	Data gagal di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol cetak surat jalan	Proses pencetakan tidak berhasil	Pencetakan data surat jalan gagal	

18. Pengujian Lihat Invoice

Tabel 4.34 Tabel Lihat Invoice

KASUS DAN HASIL UJI (data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data Lihat Invoice yang diinputkan ada	Melakukan proses penyimpanan data lihat invoice	Data tersimpan	[x] diterima [ ] ditolak

dan tidak kosong			
Klik tombol view	Proses pengambilan data behasil	Data Berhsil di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Cetak ainvoice	Melakukan proses pencetakan invoice	Data berhsil di cetak	
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Data invoice jalan yang dimasukan kosong	Penyimpanan tidak dapat diproses	Tidak dapat menyimpan data Lihat Invoice	[x] diterima [ ] ditolak
Klik tombol view	Proses pengambilan data tidk berhasil	Data gagal di tampilkan	[x] diterima [ ] ditolak
Klik Tombol Cetak invoice	Proses pencetakan tidak berhasil	Pencetakan data invoice gagal	

19. Pengujian Laporan Order Konsumen

Tabel 4.35 Tabel Laporan Order Konsumen

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Klik Tombol Simpan & Cetak	Mencetak data laporan Order Konsumen	muncul laporan atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Klik tombol Simpan & Cetak	Tidak dapat menampilkan laporan order konsumen	Keluar pesan isi detail order dan Tidak dapat memunculkan laporan order konumen	[x] diterima [ ] ditolak

20. Pengujian Laporan Surat Jalan

Tabel 4.36 Tabel Laporan Surat Jalan

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA	HASIL YANG	PENGAMATAN	KESIMPULAN

MASUKAN	DIHARAPKAN		
Klik Tombol Simpan & Cetak	Mencetak data laporan Surat jalan	muncul laporan atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Klik tombol Simpan & Cetak	Tidak dapat menampilkan laporan surat jalan	Keluar pesan pilih order dan Tidak dapat memunculkan laporan surat jalan	[x] diterima [ ] ditolak

21. Laporan Invoice

Tabel 4.37 Tabel Laporan Invoice

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Klik Tombol Simpan & Cetak	Mencetak data laporan Invoice	muncul laporan atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak

KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Klik tombol Simpan & Cetak	Tidak dapat menampilkan laporan invoice	Keluar pesan pilih order dan Tidak dapat memunculkan invoice	[x] diterima [ ] ditolak

22. Laporan penjualan Harian

Tabel 4.38 Tabel Laporan Penjualan Harian

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Masukan tanggal	Data yang di masukan ada pada textbox tanggal	Data masuk pada textbox tanggal	
Tombol cetak	Mencetak data laporan penjualan harian	Muncul laporan atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol batal	Membatalkan data	membatalkan mencetak	[x] diterima [ ] ditolak

		laporan penjualan harian	
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Hari yang dipilih tidak seusai	Tidak dapat menampilkan laporan pembelian pakan Bulanan	Tidak dapat memunculkan laporan penjualan harian	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol cetak	Tidak dapat menampilkan laporan penjualan harian	Laporan atau jasverviewer tidak muncul	[x] diterima [ ] ditolak

23. Pengujian Laporan Pembelian

Tabel 4.39 Tabel Laporan Pembelian Bulanan

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Masukan Bulan	Data yang di masukan ada pada	Data masuk pada textbox bulan	

	textbox tanggal		
Tombol cetak	Mencetak data laporan pembelian bulanan	Muncul laporan pembelian bulanan atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol batal	Membatalkan data	membatalkan mencetak laporan pembelian bulanan	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Bulan yang dipilih tidak seusai	Tidak dapat menampilkan laporan pembelian Bulanan	Tidak dapat memunculkan laporan pembelian bulanan	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol cetak	Tidak dapat menampilkan laporan pembelian bulanan	Laporan pembelian bulanan atau jasverviewer	[x] diterima [ ] ditolak

		tidak muncul	

24. Laporan Penjualan Bulanan

Tabel 4.40 Tabel Laporan Penjualan Bulanan

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Masukan Bulan	Data yang di masukan ada pada textbox tanggal	Data masuk pada textbox bulan	
Tombol cetak	Mencetak data laporan penjualan bulanan	Muncul laporan penjualan bulanan atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol batal	Membatalkan data	membatalkan mencetak laporan penjualan bulanan	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA	HASIL YANG	PENGAMATAN	KESIMPULAN

MASUKAN	DIHARAPKAN		
Bulan yang dipilih tidak seusai	Tidak dapat menampilkan laporan penjualan Bulanan	Tidak dapat memunculkan laporan penjualan bulanan	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol cetak	Tidak dapat menampilkan laporan penjualan bulanan	Laporan penjualan bulanan atau jasverviewer tidak muncul	[x] diterima [ ] ditolak

25. Pengujian Laporan Tahunan

Tabel 4.41 Tabel Pengujian Laporan Tahunan

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Masukan Tahun	Data yang di masukan ada pada textbox tahun	Data masuk pada textbox tahun	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol cetak	Mencetak data laporan penjualan	Muncul laporan penjualan	[x] diterima [ ] ditolak

	tahunan	tahunan atau tampilan jasperviewer	
Tombol batal	Membatalkan data	membatalkan mencetak laporan penjualan tahunan	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Tahun yang dipilih tidak seusai	Tidak dapat menampilkan laporan pembelian pakan Bulanan	Tidak dapat memunculkan laporan penjualan tahunan	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol cetak	Tidak dapat menampilkan laporan penjualan tahunan	Laporan penjualan tahunan atau jasverviewer tidak muncul	[x] diterima [ ] ditolak

26. Pengujian Laporan periode

Tabel 4.42 Tabel Laporan Periode

KASUS DAN HASIL UJI(data valid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Masukan Data tahun dan tidak ada yang kosong	Data yang di masukan ada pada textbox dari dan s/d	Data masuk pada textbox dari dan s/ d	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol cetak	Mencetak data laporan penjualan periode	Muncul laporan penjualan perode atau tampilan jasperviewer	[x] diterima [ ] ditolak
Tombol batal	Membatalkan data	membatalkan mencetak laporan penjualan periode	[x] diterima [ ] ditolak
KASUS DAN HASIL UJI(data invalid)			
DATA MASUKAN	HASIL YANG DIHARAPKAN	PENGAMATAN	KESIMPULAN
Tahun yang dipilih tidak seusai	Tidak dapat menampilkan	Tidak dapat memunculkan	[x] diterima [ ] ditolak

	laporan pembelian pakan Bulanan	laporan penjualan periode	
Tombol cetak	Tidak dapat menampilkan laporan penjualan periode	Laporan penjualan periode atau jasverviewer tidak muncul	[x] diterima [ ] ditolak