BAB IV

HASIL DAN PEMBAHASAN

4.1. Perancangan Sistem

Setelah menganalisis sistem yang sedang berjalan pada CV. Rimboco maka ditemukan beberapa kekurangan yang perlu adanya sistem baru yang dapat memudahkan dalam tahap proses bisnis agar mencapai hasil yang lebih efektif dan efisien.

Perancangan sistem merupakan tahap penggambaran, perencanaan dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam satu kesatuan yang utuh dan berfungsi.Termasuk menyangkut konfigurasi dari komponen-komponen perangkat lunak dan perangkat keras dari suatu sistem yang dapat mendukung dalam pembuatan sistem baru yang diusulkan.

4.1.1. Tujuan Perancangan Sistem

Tujuan dari perancangan sistem ini adalah untuk menghasilkan suatu sistem yang baru untuk memudahkan dalam kegiatan proses bisnis dan meminimalisir kesalahan-kesalahan yang terjadi dalam proses pengolahan data pada perusahaan ini.

4.1.2. Gambaran Umum Sistem yang Diusulkan

Perancangan sistem yang diusulkan tidak mengalami banyak perubahan dari sistem yang sedang berjalan, hanya berbeda pada penggunaan sistem yang telah terkomputerisasi yang dapat membantu dalam proses penginputan, pengeditan, dan penghapusan data serta dapat mempermudah dalam hal pencarian data dan dapat memberikan pembaharuan yang diharapkan dapat memperluas cakupan penjualan produktas etnik pada CV Rimboco.

Gambaran umum untuk perancangan sistem yang diusulkan secara garis besar yaitu dimana pelanggan dapat langsung melakukan transaksi dimana saja melalui internet tanpa harus datang ke tempat produksi langsung termasuk memilih barang yang diinginkan pada katalog dan melakukan transaksi dengan mudah menggunakan keranjang belanja sehingga dapat menghemat waktu dan biaya ongkos perjalanan menuju tempat produksi. Selain itu akan dibuatkan sistem pemasaran melalui *website* yang dapat memberikan kemudahan kepada pelanggan untuk mengetahui informasi terbaru mengenai produk di CV Rimboco.

4.1.3. Perancangan Prosedur Yang Diusulkan

Perancangan prosedur yang diusulkan oleh penulis yaitu :

1. Konsumen mengunjungi *website* Rimboco untuk melihat katalog tas etnik dan untuk melakukan pembelian produk konsumen terlebih dahulu harus mendaftar sebagai member.
2. Konsumen mengisi form pendaftaran dan mengisi data diri yang telah tercantum di website Rimboco.
3. Setelah melakukan pendaftaran member selesai, maka konsumen bisa *log in* sebagai member.
4. Setelah *log in* maka konsumen masuk ke menu katalog produk untuk memilih tas etnik yang diinginkan, lalu memasukannya kedalam keranjang belanja.
5. Kemudian setelah konsumen memlih produk dan memasukannya ke keranjang belanja maka konsumen diharuskan mengisi form pemesanan dengan jelas.
6. Setelah konsumen memilih produk dan mengisi form dengan menyertakan alamat tujuan yang akan dikirim, lalu akan keluar faktur yang berisi total biaya yang harus dibayar beserta ongkos kirim, faktur tersebut sebagai bukti belanja yang dapat dicetak oleh konsumen.
7. Kemudian konsumen mengirimkan sejumlah uang yang sesuai dengan yang tertera dengan cara transfer ke rekening yang sudah disediakan pada *website* CV Rimboco.

8. Konsumen melakukan konfirmasi pembayaran yang telah dilakukan dengan cara mengirimkan bukti transfer uang yang sesuai dengan total belanja.
9. Lalu bagian penjualan akan mengecek nya dengan melakukan login ke halaman admin website, apabila konsumen telah melakukan konfirmasi pembayaran dan uang sudah terkirim maka barang pesanan akan dikirimkan ke alamat yang sesuai dengan tujuan konsumen.
10. Konsumen dapat mengecek apakah barang sudah dikirim oleh pihak CV Rimboco atau masih dalam proses.

4.1.3.1. Diagram Konteks

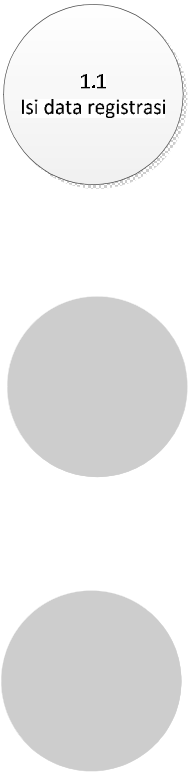
Diagram konteks merupakan penggambaran proses-proses dan aliran data pada sistem secara keseluruhan. Diagram konteks menunjukan bahwa semua aliran data menuju pada satu proses yaitu Perancangan *e--commerce* pada CV. Rimboco.


SISTEM INFORMASI E-COMMERCE CV
RIMBOCO

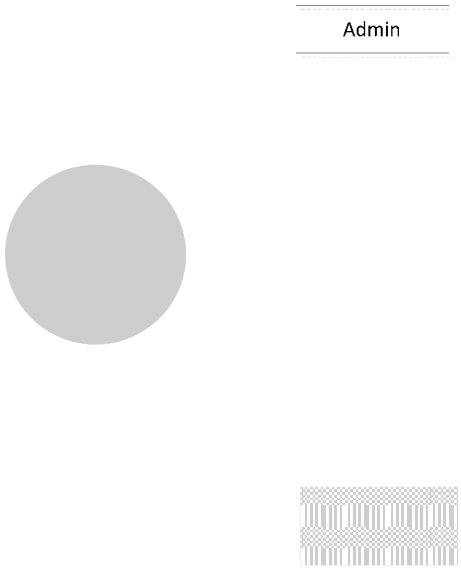
1. DFD Level 1



2. DFD Level 2 Proses 1 Registrasi



4. DFD Level 2 Proses 3 Pengelolaan User



6. DFD Level 2 Proses 4 Lihat Produk



7. DFD Level 2 Proses 5 Order



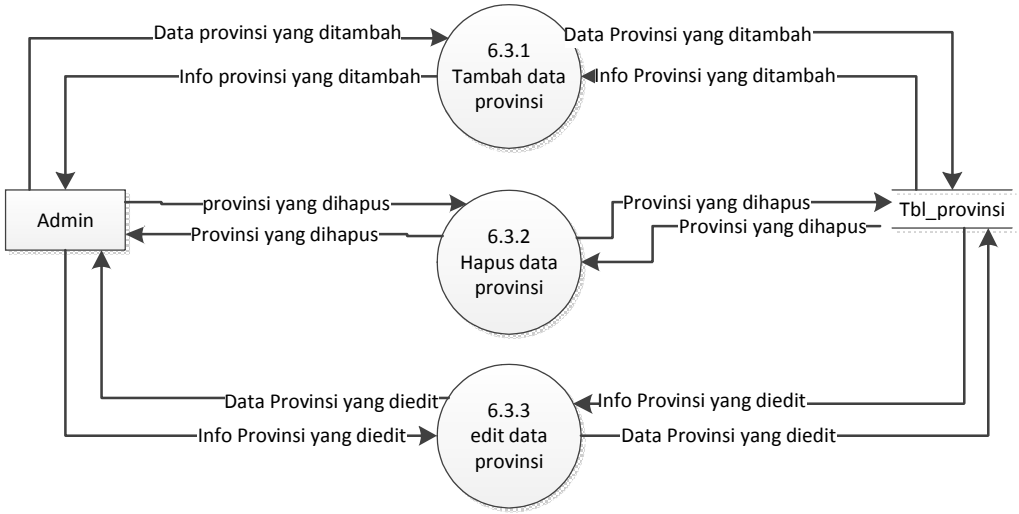
8. DFD Level 2 Proses 6 Pengelolaan Data Master



9. DFD Level 3 Proses 6.1 Pengolahan Data Produk

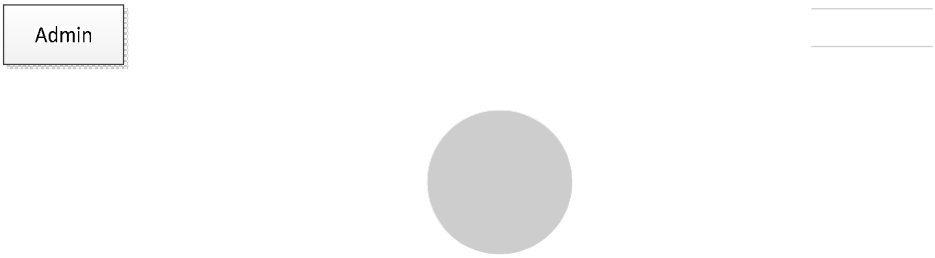


11. DFD Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi

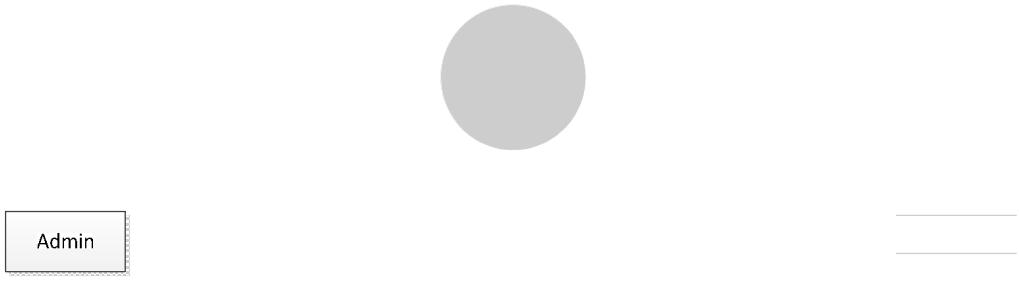


Gambar 4.12 DFD Level 3 Proses 6.3 Pengolahan Data Provinsi

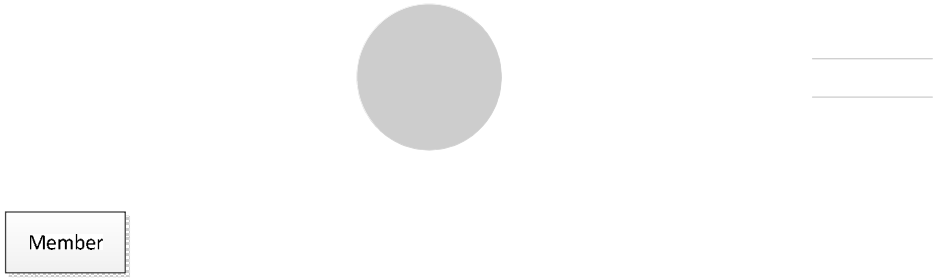
12. DFD Level 3 Proses 6.4 Pengolahan Data Testimonial



13. DFD Level 3 Proses 6.5 Pengolahan Data Kategori



15. DFD Level 2 Proses 7 Lihat History



4.1.3.4. Kamus Data

Kamus data atau *data dictionary* adalah katalog fakta tentang data dan informasi-informasi yang dibutuhkan dari sebuah sistem.Dengan kamus data, analisis sistem dapat mendefinisika data yang mengalir dalam sebuah sistem secara lengkap.Kamus data dibuat berdasarkan arus data *pada data flow diagram* (DFD).Arus data yang ada di DFD bersifat global, hanya ditujukan arus datanya saja.Berikut adalah kamus data yang ada pada data flow diagram dalam sistem yang diusulkan adalah sebagai berikut.

Tabel 4.1 Kamus Data

Nama Arus Data	Data Member
Aliran Data	Pengunjung -proses1, Proses 1-*filemember*
Penjelasan	Berisi data *member* yang digunakan untuk registrasi dan akan disimpan didalam *database*.
Struktur Data	*User_email* + *user_password* + ulangi *password*+nama_depan+nama_belakang+ jenis_kelamin+alamat+ phone+provinsi+kota+ phone+ kode_pos+*answer_forgot_password*+kode_aktifasi
Nama Arus Data	Data login *member*
Aliran Data	*Member*-proses2 ,*Member*-proses2.1,Proses 2-*file member*,Proses 2.1-*filemember*
Penjelasan	Berisi data login *member*
Struktur Data	*User_email+user_password*
Nama Arus Data	Data Login Admin
Aliran Data	*Admin* -proses2, *Admin* -proses2.1, Proses 2-*file admin*, Proses 2.1-*fileadmin*
Penjelasan	Berisi data login *admin*

Struktur Data	*useremail+user_password*
Nama Arus Data	Data order
Aliran Data	Admin-proses 5, Admin-proses 5.3.1, *Member*-proses6, Proses 6-*file* order, Proses 6.3.1-*file* order, Proses 6-file order
Penjelasan	Berisi data order
Struktur Data	*Id_order+id_status_pembayaran*+tgl_pemesanan+alamat_pengiriman+total_pemesanan+id_pembayaran+nama_penerima+telepon_penerima
Nama Arus Data	Data kota
Aliran Data	Admin-proses 6, Admin-proses 6.3, Proses 6-*filekota*, Proses 6.3-*filekota*
Penjelasan	Berisi data *kota*
Struktur Data	Nama_kota + kab_kota+nama_provinsi
Nama Arus Data	Data kategori
Aliran Data	Admin-proses6, Admin-proses 6.6, Proses 6-*file* data kategori Proses 6.6-*file* data kategori
Penjelasan	Berisi data kategori
Struktur Data	Id_kategori+nama_kategori
Nama Arus Data	Data produk
Aliran Data	Admin-proses 6,Admin-proses 6.2, Proses 4-file produk Proses 4.3-*file* produk
Penjelasan	Berisi data produk
Struktur Data	Id_produk + nama_produk + gambar + berat + harga + keterangan
Nama Arus Data	Data provinsi
Aliran Data	Admin-proses 6,Admin-proses 6.4, Proses 6-*file* provinsi, Proses 6.4-*file* provinsi

Penjelasan	Berisi data provinsi
Struktur Data	Nama_provinsi
Nama Arus Data	Data keranjang
Aliran Data	*Member*-proses 5, *Member*-proses 5.1, Proses 5-*file* keranjang Proses 5.1-*file* keranjang
Penjelasan	Berisi data keranjang
Struktur Data	Id_produk+id_order+total_order+harga+total_order

4.1.4. Perancangan Basis Data

Perancangan basis data merupakan proses menciptakan perancangan untuk basis data yang akan mendukung operasi dan tujuan perusahaan. Dalam merancang suatu basis data, digunakan peralatan yang membantu dalam tahap perancangan basis data. Peralatan-peralatan yang digunakan untuk membentuk basis data antara lain Normalisasi, *EntityRelationship Diagram* (ERD), Table Relasi, Struktur File.

4.1.4.1. Normalisasi

Normalisasi merupakan sebuah teknik dalam logical desain sebuah basis data yangmengelompokkan atribut dari suatu relasi sehingga membentuk struktur relasi yang baik (tanpa redudansi).

1. **Bentuk Unnormal**

   ={ User_email, user_password, ulangi password, nama_depan, nama_belakang, jenis_kelamin, alamat, phone, provinsi, kota, phone, kode_pos, answer_forgot_password, kode_aktifasi, User_email, user_password, useremail, user_password, Id_order, id_status_pembayaran, tgl_pemesanan, alamat_pengiriman, total_pemesanan, id_pembayaran, nama_penerima, telepon_penerima, Nama_kota, kab_kota, nama_provinsi, Id_kategori, nama_kategori, Id_produk, nama_produk, gambar, berat, harga, keterangan, Nama_provinsi, Id_produk, id_order, total_order, harga, total_order}

2. **Bentuk Normalisasi Pertama**

Pada tahap normalisasi pertama harus tidak ada field dalam satu tabel yangberulang.

   ={User_email, ulangi password, nama_depan, nama_belakang, jenis_kelamin, alamat,, provinsi, kota, phone, kode_pos, answer_forgot_password, kode_aktifasi, User_email, user_password, Id_order, id_status_pembayaran, tgl_pemesanan, alamat_pengiriman, total_pemesanan, id_pembayaran, nama_penerima, telepon_penerima, Nama_kota, kab_kota, nama_provinsi, Id_kategori, nama_kategori, nama_produk, gambar, berat, harga, keterangan, Nama_provinsi, Id_produk, harga, total_order }

3. Bentuk Normalisasi Kedua

Pada tahap normalisasi kedua, tabel mulai terbentuk

Tabel admin:

={id_admin, user_name, password, nama lengkap, email, no_tlp, level, blokir}

Tabel buku tamu:

={id_bukutamu, nama, email, subjek, pesan, tanggal, id_admin }

Tabel kategori:

={id_kategori, nama_kategori, kategori_seo}

Tabel keranjang:

={id_keranjang, id_produk, id_session, jumlah, tgl_order_temp, jam_order_temp, stok_temp, id_order}

Tablel kota:

={id_kota, id_provinsi, nama_kota}

Tabel member:

={id_member, nama, password, almat, kode_pos, telepon, email, id_provinsi, id_kota, tanggal, status, kode_konfirm }

Tabel modul:

={id_modul, nama_modul, link, static_content, gambar, status, aktif, urutan, id_admin}

Tabel ongkos kirim:

={id_ongkos_kirim, id_biaya, id_kota, lama_pengiriman}

Tabel order:

={id_order, id_member, nama_kustomer, alamat, telepon, email, status_order, tgl_order, jam_order, id_provinsi, kode_konfirm, tgl_konfirm, no_rek, jml, pesan, resi, id_pembayaran, id_kota, id_ongkos_kirim}

Tabel order detail:

={id_order_detail, jumlah, id_produk, id_order}

Tabel pembayaran:

={id_pembayaran, nama_bank, no_rek, atas_nama}

Tabel produk:

={id_produk, nama_produk, produk_seo, deskripsi, harga, harga diskon, stok, berat, tgl_masuk, gambar, dibeli, id_kategori}

Tabel provinsi:

={id_provinsi, nama_provinsi}

Tabel testimonial:

={id_testi, nama_testi, testi_seo, deskrpsi, tgl_masuk, status, id_member}

4. Bentuk Normalisasi Ketiga

Pada tahap normalisasi ketiga dilakukan penentuan relasi atara tabel,sehingga ditemukan adanya field kunci sekunder pada tabel – tabel tertentu.

Tabel admin:

={id_admin*, user_name, password, nama lengkap, email, no_tlp, level, blokir}

Tabel buku tamu:

={id_bukutamu*, nama, email, subjek, pesan, tanggal, id_admin** }

Tabel kategori:

={id_kategori*, nama_kategori, kategori_seo}

Tabel keranjang:

={id_keranjang*, id_produk**, id_session, jumlah, tgl_order_temp, jam_order_temp, stok_temp, id_order**}

Tablel kota:

={id_kota*, id_provinsi**, nama_kota}

Tabel member:

={id_member*, nama, password, almat, kode_pos, telepon, email, id_provinsi**, id_kota**, tanggal, status, kode_konfirm }

Tabel modul:

={id_modul*, nama_modul, link, static_content, gambar, status, aktif, urutan, id_admin**}

Tabel ongkos kirim:

={id_ongkos_kirim*, id_biaya, id_kota**, lama_pengiriman}

Tabel order:

={id_order*, id_member, nama_kustomer, alamat, telepon, email, status_order, tgl_order, jam_order, id_provinsi, kode_konfirm, tgl_konfirm, no_rek, jml, pesan, resi, id_pembayaran**, id_kota, id_ongkos_kirim**}

Tabel order detail:

={id_order_detail*, jumlah, id_produk**, id_order**}

Tabel pembayaran:

={id_pembayaran*, nama_bank, no_rek, atas_nama}

Tabel produk:

={id_produk*, nama_produk, produk_seo, deskripsi, harga, harga diskon, stok, berat, tgl_masuk, gambar, dibeli, id_kategori**}

Tabel provinsi:

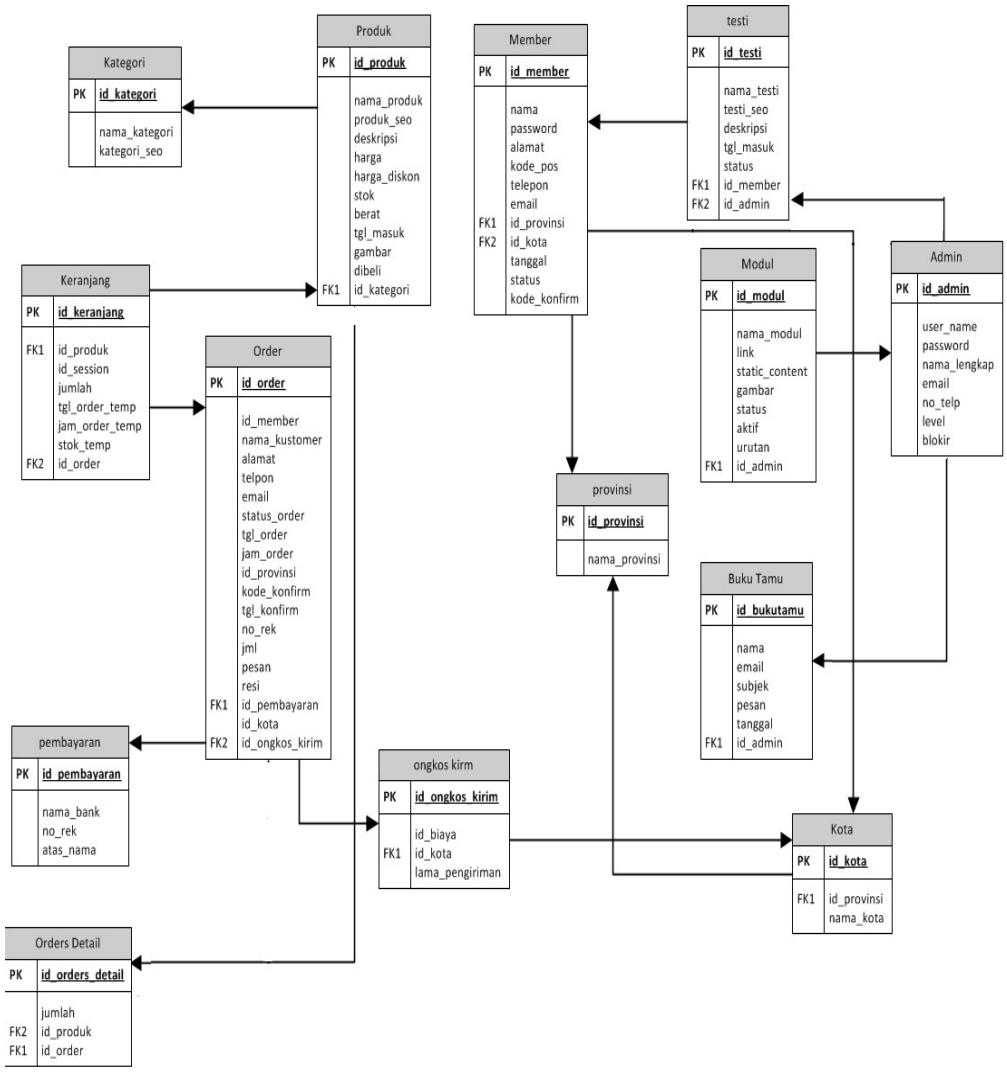
={id_provinsi*, nama_provinsi}

Tabel testimonial:

={id_testi*, nama_testi, testi_seo, deskrpsi, tgl_masuk, status, id_member**}

4.1.4.2. Relasi Tabel

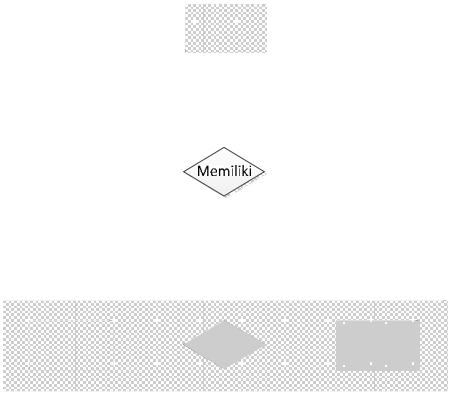
Relasi tabel adalah hubungan suatu entitas dengan entitas yang lainnya yang dihubungkan oleh *Primary Key* suatu tabel dengan *Foreign Key*



Gambar 4.18 Relasi Tabel

4.14.3. Entity Relationship Diagram

Entity Relationship Diagram (ERD) adalah sebuah konsep yang mendeskripsikan hubungan antara penyimpanan dan didasarkan pada persepsi dari sebuah dunia nyata yang terdiri dari sekumpulan objek, disebut entiti & relasi diantara objek-objek tersebut.Atau juga bisa disebut suatu model jaringan (network) yang menggunakan susunan data yang disimpan dari sistem secara abstrak.



4.1.4.4. Struktur File

Struktur file merupakan suatu objek sistem perangkat lunak yang merupakan elemen-elemen dari sistem perangkat lunak yang dirancang, salah satu objek tersebut adalah data. Data adalah fakta yang bersifat mentah, yang harus di dokumentasikan oleh sistem untuk membuat informasi.

1. Tabel Admin

Tabel 4.2 Tabel Admin

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_admin	Int	11	Primary Key
3	Username	varchar	50	
4	Password	Varchar	50	
5	Nama_lengkap	Varchar	100	
6	Email	Varchar	100	
7	No_telp	Varchar	20	
8	level	Varchar	20	
9	Blokir	enum	Y, N	

2. Tabel Member

Tabel 4.3 Tabel Member

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_member	Int	11	Primary key
2	Nama	Varchar	100	
3	Password	Varchar	100	
4	Alamat	Text		
5	Telepon	Varchar	20	
6	Email	Varchar	100	
7	Kode_pos	Int	10	
8	Id_provinsi	Int	11	Foreign key
9	Id_kota	Int	11	Foreign key
10	Tangal	Datetime		
11	Status	Int	1	
12	Kode_konfirm	varchar	50	

3. Tabel Produk

Tabel 4.4 Tabel Produk

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_produk	Int	5	Primary key
2	Id_kategori	Int	5	Foreign key
3	Nama_produk	varchar	100	
4	Produk_seo	Varchar	100	
5	Deskripsi	Text		
6	Harga	Int	20	
7	Harga_diskon	Int	20	
8	Stok	Int	5	
9	Berat	Decimal	5,2	
10	Tgl_masuk	Date		
11	Gambar	Varchar	100	
12	Dibeli	Int	5	

4. Tabel kategori

Tabel 4.5 Tabel Kategori

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kategori	Int	5	Primary key
2	Nama_kategori	Varchar	100	
3	Kategori_seo	Varchar	100	

5. Tabel Buku Tamu

Tabel 4.6 Tabel Buku Tamu

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_bukutamu	Int	5	Primary key
2	Nama	Varchar	50	
3	Email	Varchar	100	
4	Subjek	Varchar	100	
5	Pesan	Text		
6	Tanggal	Date		
7	Id_admin	int	11	Foreign key

6. Tabel Keranjang

Tabel 4.7 Tabel Keranjang

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_keranjang	Int	5	Primary key
2	Id_produk	Int	5	Foreign key
3	Id_session	Varchar	100	
4	Jumlah	Int	5	
5	Tgl_order_temp	Date		
6	Jam_order_temp	Time		
7	Stok_temp	Int	5	
8	Id_order	int	11	Foreign key

7. Tabel Kota

Tabel 4.8 Tabel Kota

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_kota	Int	10	Primary key
2	Id_provinsi	Int	10	Foreign key
3	Nama_kota	varchar	50	

8. Tabel Modul

Tabel 4.9 Tabel Modul

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_modul	Int	5	Primary Key
2	Nama_modul	Varchar	50	
3	Link	Varchar	100	
4	Static_content	Text		
5	Gambar	Varchar	100	
6	Status	Enum		
7	Aktif	Enum		
8	urutan	Int	5	

9. Tabel Ongkos Kirim

Tabel 4.10 Tabel Ongkos Kirim

No	Field	Type	Size	Keterangan

1	Id_ongkos_kirim	Int	10	Primary key
2	Id_biaya	Int	10	
3	Id_kota	Int	10	Foreign key
4	Lama_pengiriman	Int	10	

10. Tabel Order

Tabel 4.11 Tabel Order

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_order	Int	5	Primary key
2	Id_member	Int	11	
3	Nama_kustomer	Varchar	100	
4	Alamat	text		
5	Telpon	Varchar	20	
6	Email	Varchar	50	
7	Status_order	Varchar	50	
8	Tgl_order	Date		
9	Jam_order	Time		
10	Id_kota	Int	3	
11	Id_provinsi	Int	11	
12	Kode_konfirm	Varchar	100	
13	Tgl_konfirm	Datetime		
14	No_rek	Varchar	50	
15	Jml	Float		
16	Pesan	Text		
17	Resi	Varchar		
18	Kode_pos	int	20	
19	Id_pembayaran			Foreign key
20	Id_ongkos_kirim			Foreign key

11. Tabel Order detail

Tabel 4.12 Tabel Order Detail

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_order_detail	int	11	Primary key
2	Id_order	Int	5	Foreign key
3	Id_produk	Int	5	Foreign key
4	Jumlah	Int	5	

12. Tabel Pembayaran

Tabel 4.13 Tabel Pembayaran

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_pembayaran	Int	11	Primary key
2	Nama_bank	Varchar	20	
3	No_rek	Varchar	30	
4	Atas_nama	Varchar	50	

13. Tabel Provinsi

Tabel 4.14 Tabel Provinsi

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_provinsi	Int	10	Primary key
2	Nama_provinsi	Varchar	100	

14. Tabel Testimoni

Tabel 4.15 Tabel Testimoni

No	Field	Type	Size	Keterangan
1	Id_testi	Int	5	Primary key
2	Id_member	Int	11	Foreign key
3	Nama_testi	Varchar	100	
4	Testi_seo	Varchar	100	
5	Deskripsi	Text		
6	Tgl_masuk	Date		
7	Status	Int	11	

4.1.4.5. Kodifikasi

Pengkodean ini berfungsi untuk mendefinisikan suatu objek secarasingkat, mengklarifikasikan data dan masukan data, selain itu kode dapat dibentukdari kumpulan huruf, angka, dan karakter khusus. Pada program sistem informasiini terdapat no urut pengkodean yaitu sebagai berikut :

1. Kode Kategori
XXX = No urut kategori
001 = kode kategori tas
Ket : No urut kategori menggunakan *auto in-crement*, no urut akan Bertambah otomatis

2. Pengkodean ID Produk

XXX XXX

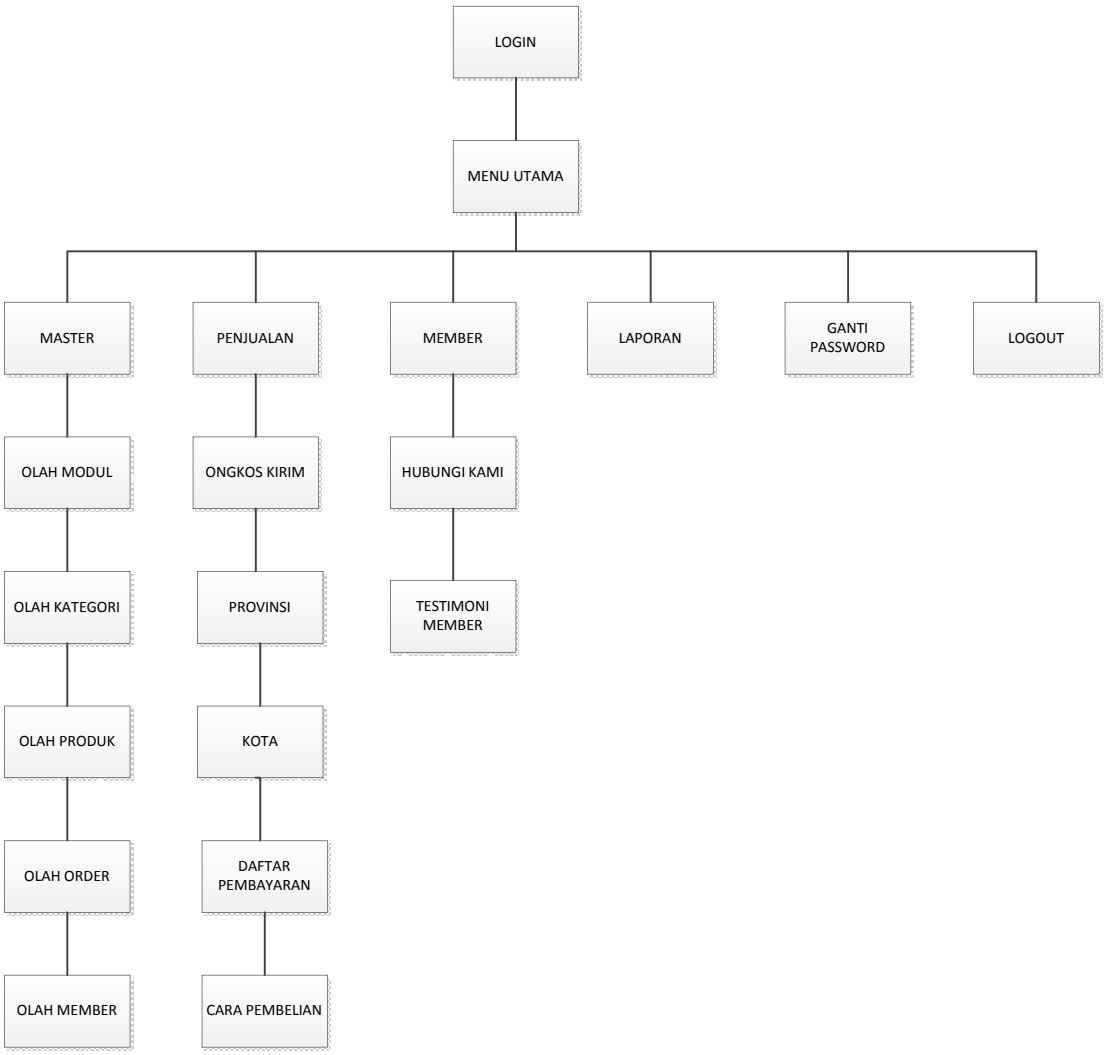
4.2. Perancangan Antar Muka

Setelah melakukan perancangan basis data pada sistem yang dibangun, maka dilakukanlah perancangan antar muka. Perancangan antar muka yang telah dibuat meliputi beberapa perancangan diantaranya perancangan struktur menu, perancangan input, perancangan output dan perancangan arsitektur jaringan.

4.2.1. Struktur Menu

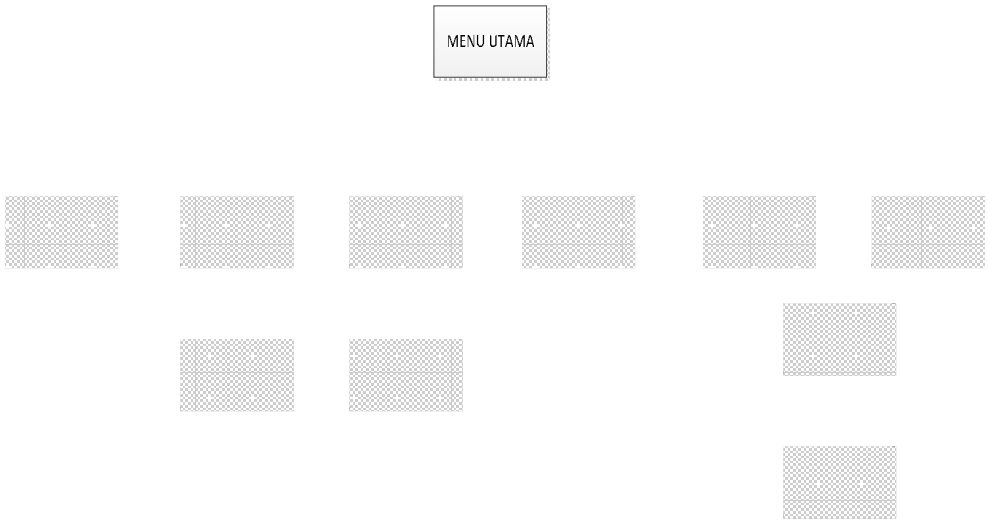
Struktur menu merupakan bentuk utama dari suatu rancangan program yang berfungsi untuk memudahkan dalam menjalankan suatu program sesuai dengan kebutuhannya. Berikut ini adalah struktur menu *website e-commerce* pada CV.Rimboco International :

1. Struktur Menu Admin



Gambar 4.20 Struktur Menu Admin

2. Struktur Menu Pengunjung



4.2.2. Perancangan Input

Perancangan Input bertujuan untuk merancang inputan – inputan apa sajayang terdapat di dalam program ini, agar inputan yang di hasilkan sesuai dengan kebutuhan sistem.

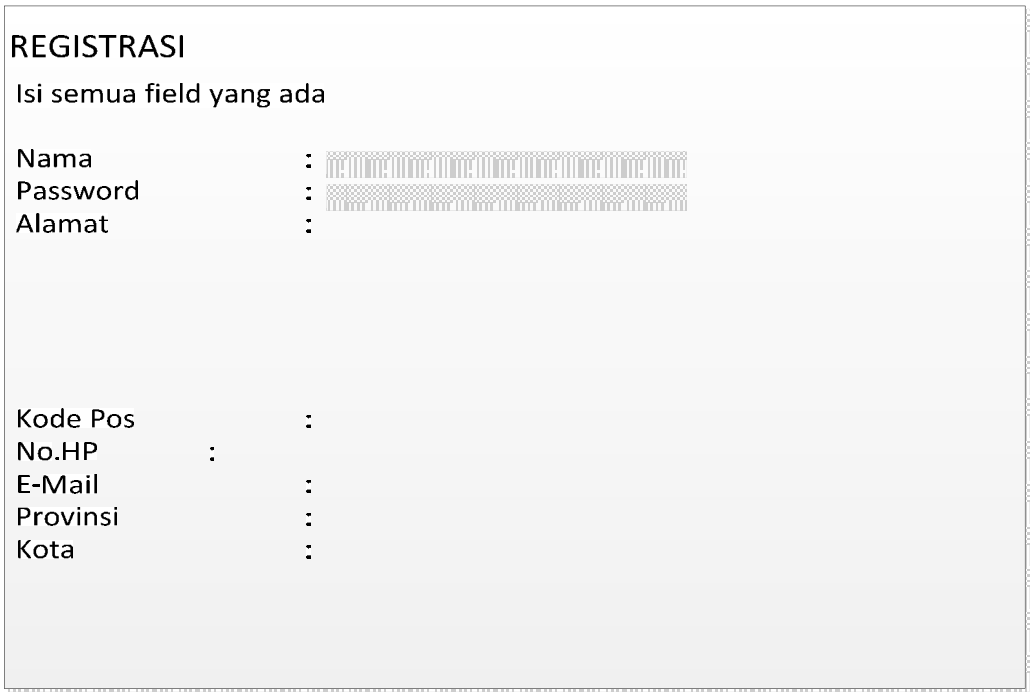
1. Form Login Member

Berikut ini adalah form rancangan login member



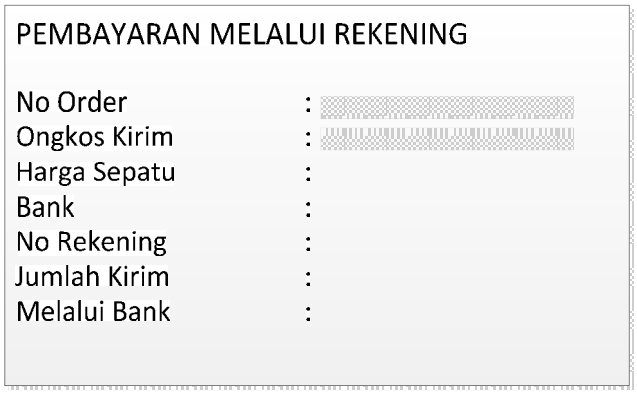
3. Form Daftar Member

Berikut ini adalah form rancangan daftar member



5. Form Konfirmasi Pembayaran

Berikut ini adalah form rancangan input konfirmasi pembayaran



7. Form Tambah Kategori

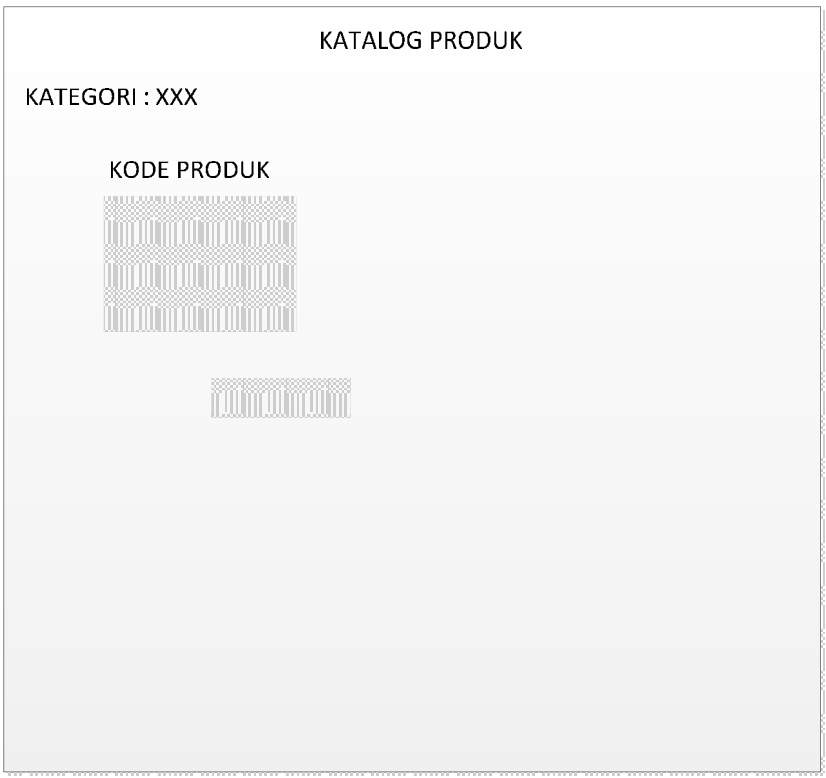
Berikut ini adalah form rancangan tambah kategori



kita dapat melihat apakah sistem yang kita buat telah dapat berjalan dengan baik atau tidak.

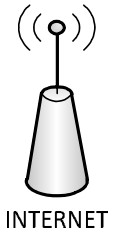
1. Halaman Katalog Produk

Berikut ini adalah tampilan dari rancangan halaman katalog produk




Daftar Barang
Order

Sistem informasi ini dibangun dengan menggunakan bahasa pemograman PHP dengan *database* MySql yang terhubung kepada web server.



4.4. Implementasi Sistem

Implementasi sistem merupakan tahapan dimana suatu sistem telah selesai di analisis dan didesain yang selanjutnya akan dilakukan implementasi (penerapan) pada bahasa pemrograman yang digunakan. Tujuan dari tahap implementasi sistem ini adalah untuk menerapkan sistem yang telah dibangun dan siap digunakan oleh user.

4.4.1. Batasan Implementasi

Batasan implementasi pada sistem informasi *e-commerce* pada CV Rimboco ini terdapat beberapa hal yang menjadi batasan implementasi, yaitu:

1. Perangkat lunak yang digunakan dalam mengimplementasikan perangkat lunak ini yaitu MySQL yang telah terkoneksi dengan perangkat lunak bebas yaitu xampp.
2. Bahasa yang umum digunakan dalam website ini adalah Bahasa Indonesia.

4.4.2. Implementasi Perangkat Lunak

Adapun beberapa perangkt lunak yang digunakan dalam pembangunan aplikasi web based yang dibutuhkan oleh *user* maupun *client* untuk proses instalasi adalah sebagai berikut:

1. XAMPP

Xampp merupakan tool yang menyediakan paket perangkat lunak ke dalam satu buah paket berbasis *open source* yang dapat digunakan sebagai *tool* pembantu pengembangan aplikasi berbasis PHP.

2. Macromedia Dreamweaver 8

Macromedia Dreamweaver merupakan sebuah software HTML editorprofesional yang digunakan untuk mendesain secara visual dan mengelola situs web maupun halaman web.

3. PHP (*Hypertext Preprocessor)*

Bahasa pemrograman yang digunakan pada perancangan aplikasi e-commerce ini adalah PHP *(Hypertext Preprocessor).*

4. CSS

Cascading Style Sheet (*CSS*) merupakan aturan untuk mengendalikan beberapa komponen dalam sebuah web sehingga akan lebih terstruktur dan seragam.

5. JavaScript

Javascript adalah bahasa scripting yang digunakan untuk membuat aplikasi **web**, sifatnya client-side sehingga dapat diolah langsung di browser tanpa harus terhubung keserver terlebih dahulu.

6. Database Server

Batabase server yang digunakan adalah server database MySQL untuk menyimpan sumber data aplikasi.

7. Mozilla Firefox

Aplikasi untuk menampilkan halaman web *e-commerce* pada Rimboco International.

8. Adobe Photoshop CS

Digunakan untuk membuat gambar pada web Rimboco International

.

4.4.3. Implementasi Perangkat Keras

Untuk dapat menjalankan *website* yang dirancang maka dibutuhkan suatu perangkat keras sebagai penunjangnya. Adapun perangkat kebutuhan perangkat keras yang dibutuhkan tersebut adalah sebagai berikut :

1. Processor Pentium atau diatasnya.
2. RAM minimum 256 MB
3. Harddisk minimal 80 GB.
4. Monitor, keyboard dan mouse.

4.4.4. Implementasi Basis Data (Sintaks SQL)

Implementasi basis data dilakukan dengan menggunakan bahasa SQL, dimana aplikasi pemrograman yang digunakan adalah MySQL, implementasi basis datanya dalam bahas SQL adalah sebagai berikut :

--

```
-- Database:

--

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `admins`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `admins` (

  `id_admin` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `username` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `password` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `nama_lengkap` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `no_telp` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `level` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'user',

  `blokir` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'N',

  PRIMARY KEY (`id_admin`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=98 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `bukutamu`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `bukutamu` (

  `id_bukutamu` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `email` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `subjek` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `tanggal` date NOT NULL,
  `id_admin` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_bukutamu`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=12 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kategori`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kategori` (
  `id_kategori` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_kategori` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `kategori_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kategori`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=21 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `keranjang`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `keranjang` (
  `id_keranjang` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `id_session` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  `tgl_order_temp` date NOT NULL,
  `jam_order_temp` time NOT NULL,
  `stok_temp` int(5) NOT NULL,
  `id_order` int(11) NOT NULL,
```

```
  PRIMARY KEY (`id_keranjang`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=1 ;


-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `kota`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `kota` (
  `id_kota` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_provinsi` int(10) DEFAULT NULL,
  `nama_kota` varchar(50) DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`),
  UNIQUE KEY `kota#PX` (`id_kota`),
  KEY `id_provinsi` (`id_provinsi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=427 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `member`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `member` (
  `id_member` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama` varchar(100) NOT NULL,
  `password` varchar(100) NOT NULL,
  `alamat` text NOT NULL,
  `telepon` varchar(20) NOT NULL,
  `email` varchar(100) NOT NULL,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
```

```
  `id_kota` int(11) NOT NULL,
  `tanggal` datetime NOT NULL,
  `status` int(1) NOT NULL DEFAULT '0',
  `kode_konfirm` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_member`),
  UNIQUE KEY `email` (`email`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=4 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `modul`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `modul` (
  `id_modul` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_modul` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `link` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `static_content` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status` enum('user','admin') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `aktif` enum('Y','N') COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `urutan` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_modul`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=66 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `ongkos_kirim`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `ongkos_kirim` (
```

```
  `id_biaya` int(11) NOT NULL,
  `id_kota` int(10) NOT NULL,
  `lama_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  `ongkos_pengiriman` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_kota`)
) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;

-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `orders`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders` (
  `id_orders` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `nama_kustomer` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `alamat` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `telpon` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `email` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `status_order` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL DEFAULT 'Baru',
  `tgl_order` date NOT NULL,
  `jam_order` time NOT NULL,
  `id_kota` int(3) NOT NULL,
  `id_provinsi` int(11) NOT NULL,
  `kode_konfirm` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_konfirm` datetime NOT NULL,
  `no_rek` varchar(50) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `jml` float NOT NULL,
  `pesan` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
```

```
  `resi` varchar(20) COLLATE latin1_general_ci DEFAULT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=5 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `orders_detail`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `orders_detail` (
  `id_orders_detail` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_orders` int(5) NOT NULL,
  `id_produk` int(5) NOT NULL,
  `jumlah` int(5) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_orders_detail`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=6 ;
-- --------------------------------------------------------
--
-- Table structure for table `pembayaran`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `pembayaran` (
  `id_pembayaran` int(11) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `nama_bank` varchar(20) NOT NULL,
  `no_rek` varchar(30) NOT NULL,
  `atas_nama` varchar(50) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_pembayaran`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=6 ;
-- --------------------------------------------------------
--
```

```
-- Table structure for table `produk`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `produk` (

  `id_produk` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `id_kategori` int(5) NOT NULL,

  `nama_produk` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `produk_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `deskripsi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `harga` int(20) NOT NULL,

  `harga_diskon` int(20) NOT NULL,

  `stok` int(5) NOT NULL,

  `berat` decimal(5,2) unsigned NOT NULL DEFAULT '0.00',

  `tgl_masuk` date NOT NULL,

  `gambar` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,

  `dibeli` int(5) NOT NULL DEFAULT '1',

  PRIMARY KEY (`id_produk`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=66 ;

-- --------------------------------------------------------

--

-- Table structure for table `provinsi`

--

CREATE TABLE IF NOT EXISTS `provinsi` (

  `id_provinsi` int(10) NOT NULL AUTO_INCREMENT,

  `nama_provinsi` varchar(100) DEFAULT NULL,

  PRIMARY KEY (`id_provinsi`)

) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 AUTO_INCREMENT=34 ;

-- --------------------------------------------------------
```

```
--
-- Table structure for table `testi`
--
CREATE TABLE IF NOT EXISTS `testi` (
  `id_testi` int(5) NOT NULL AUTO_INCREMENT,
  `id_member` int(11) NOT NULL,
  `nama_testi` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `testi_seo` varchar(100) COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `deskripsi` text COLLATE latin1_general_ci NOT NULL,
  `tgl_masuk` date NOT NULL,
  `status` int(11) NOT NULL,
  PRIMARY KEY (`id_testi`)
) ENGINE=InnoDB  DEFAULT CHARSET=latin1 COLLATE=latin1_general_ci
AUTO_INCREMENT=12 ;
```

4.4.5. Implementasi Antar Muka

Dalam bahasa pemrograman PHP, implementasi antarmuka dilakukan dengan sebuah *webpage* yang berekstensi (.php). Setiap halaman dalam perangkat lunak dibuat *File program* yang ditulis dengan berekstensi(.php).

4.4.5.1. Impelementasi Halaman User

Tabel 4.16 Implementasi Halaman User

Menu	Deskripsi	Nama File
Home	Digunakan untuk menampilkan halaman utama	Home.php
Daftar Member	Digunakan untuk	Daftar_member.php

	pendaftaran member baru	
Login	Digunakan untuk login member	Login.php
Cara Pembelian	Digunakan untuk memberikan informasi cara pembelian dan cara pembayaran	Cara_pembelian
Produk	Digunakan untuk melihat produk	Produk.php
Kategori Produk	Digunakan untuk memberikan kemudahan dalam memilih produk per-kategori	Kategori_produk.php
Detail Produk	Digunakan untuk melihat detail produk	Detail_produk.php
Carts	Digunakan untuk melihat, mengubah dan menghapus data pemesanan yang akan dilakukan	Carts.php
Testimonial	Digunakan untuk memberikan testimonial member	Testi.php
Pencarian Produk	Digunakan untuk melakukan pencarian produk	Cari_produk.php

4.4.5.2. Implementasi Halaman Administrator

Tabel 4.17 Implementasi Halaman Administrastor

Menu	Deskripsi	Nama File
Login Admin	Digunakan untuk login admin	Login_admin.php
Halaman utama admin	Tampilan halaman utama	Home_admin.php

	admin	
Olah Modul	Digunakan untuk melihat modul	Modul.php
Form Edit Modul	Digunakan untuk mengedit modul	Edit_modul.php
Form Tambah Modul	Digunakan untuk menambah modul	Tambah_modul.php
Olah Kategori	Digunakan untuk mengolah kategori	Kategori.php
Form Edit Kategori	Digunakan untuk mengedit kategori produk	Edit_kategori.php
Form Tambah Kategori	Digunakan untuk menambah kategori produk	Tambah_kategori.php
Olah Produk	Digunakan untuk mengolah produk	Produk.php
Form Edit Produk	Digunakan untuk mengedit data produk	Edit_produk.php
Form Tambah Produk	Digunakan untuk menambah produk	Edit_produk.php
Olah Order	Digunakan untuk melihat informasi pembelian	Order.php
Lihat detail Order	Digunakan untuk melihat detail order pembelian	Detail_order
Olah Member	Digunakan untuk mengolah data member	Member_php
Lihat Testimoni Member	Digunakan untuk melihat testimoni member	Testi_member.php
Lihat Laporan	Untuk meliat laporan	Laporan.php
Ganti Password	Digunakan untuk mengganti password admin	Ganti_pass.php
Logout	Digunakan untuk keluar dari halaman admin	Logout.php

4.4.6. Implementasi Instalasi Program

Berikut ini adalah langkah-langkah implementasi instalasi program untuk menggunakan program sistem informasi e-commerce pada CV. Rimboco:

1. Install Xampp Dan Akan Muncul Tampilan Seperti Berikut



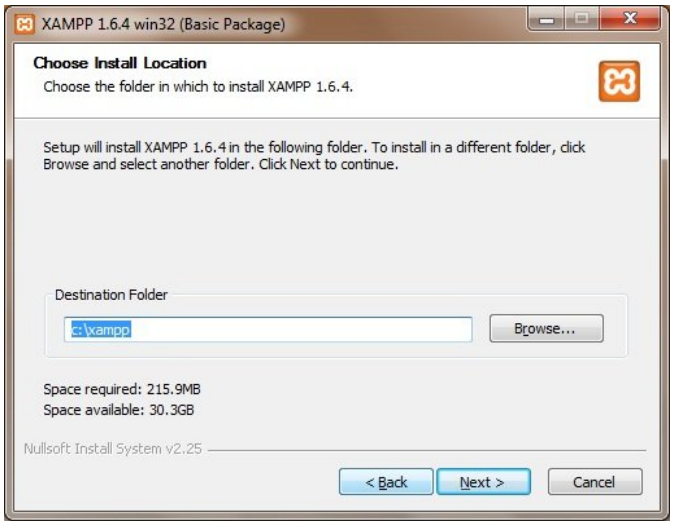
Gambar 4.35 Proses Instalasi Xampp 1

2. Klik Next Untuk Melanjutkan



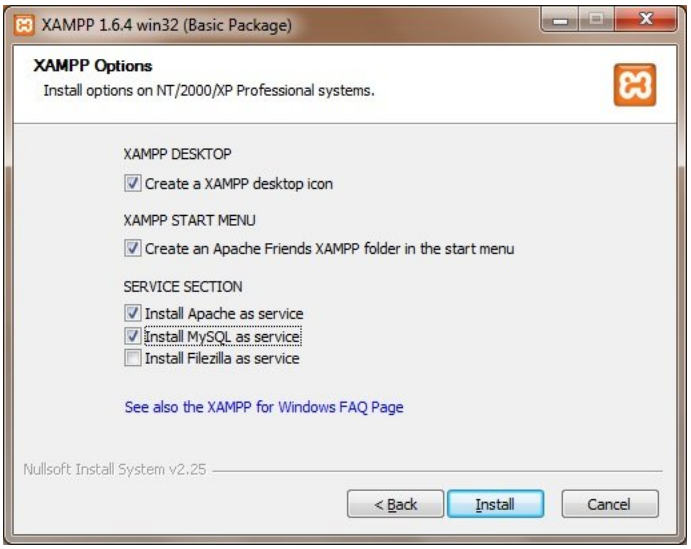
Gambar 4.36 Proses Instalasi Xampp 2

3. Pilih Lokasi Yang Akan Di Install



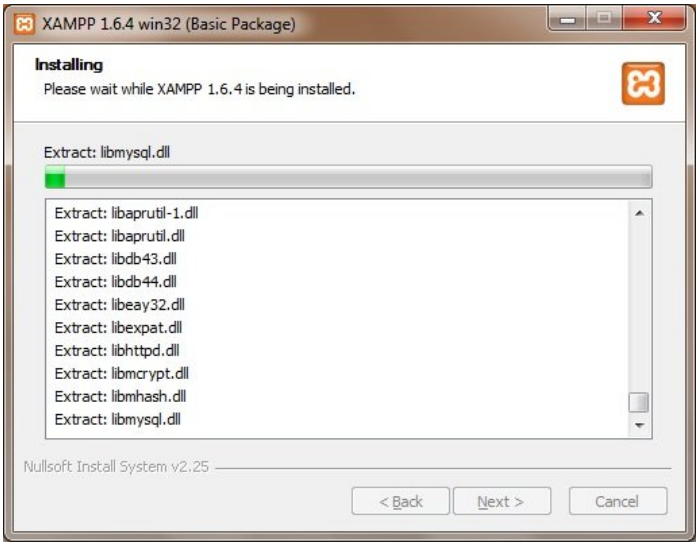
Gambar 4.37 Proses Instalasi Xampp 3

4. Option Pada Xampp



Gambar 4.38 Proses Instalasi Xampp 4

5. Penginstalan Xampp Sedang Berjalan



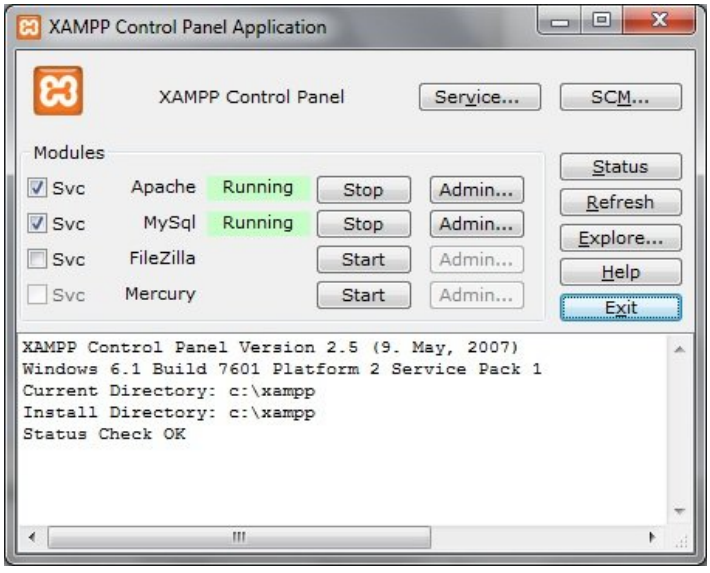
Gambar 4.39 Proses Instalasi Xampp 5

6. Xampp Telah Berhasil Di Install



Gambar 4.40 Proses Instalasi Xampp 6

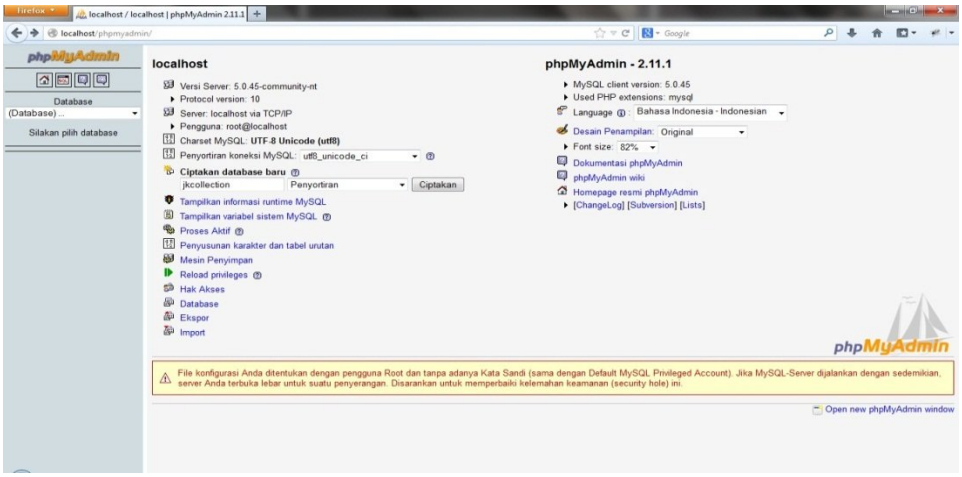
7. Maka Akan Muncul Tampilan Xampp Control Panel Aplication



Gambar 4.41 Proses Instalasi Xampp 7

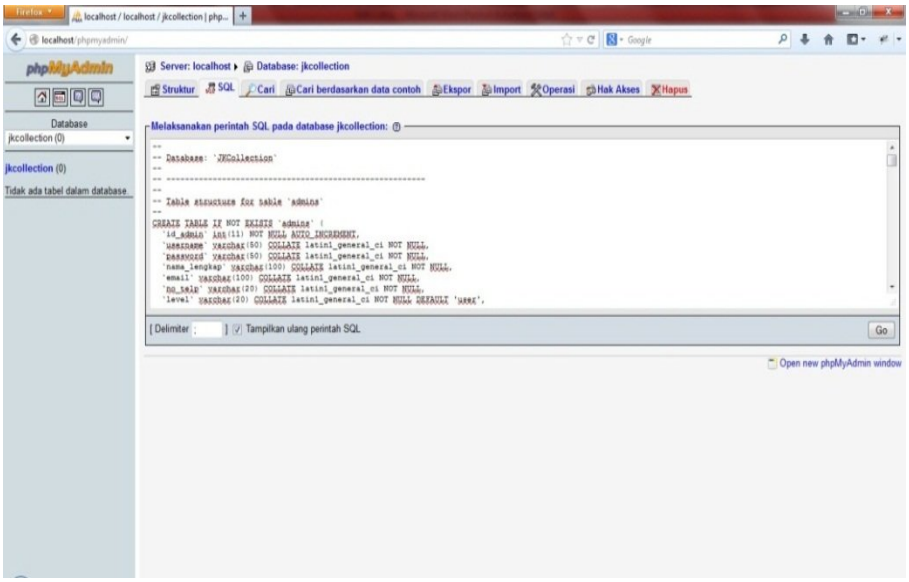
Setelah proses instalasi xampp selesai, maka dilanjutkan membuat database baru seperti cara berikut ini:

1. Buka aplikasi browser seperti Mozila Firefox, Google Chrome atau Internet Explorer lalu ketikan di address bar localhost/phpmyadmin dan buat database baru



Gambar 4.42 Membuat Database Xampp

2. Kemudian isikan implementasi basis data yang sudah dibuat di menu SQL dan klik Go.



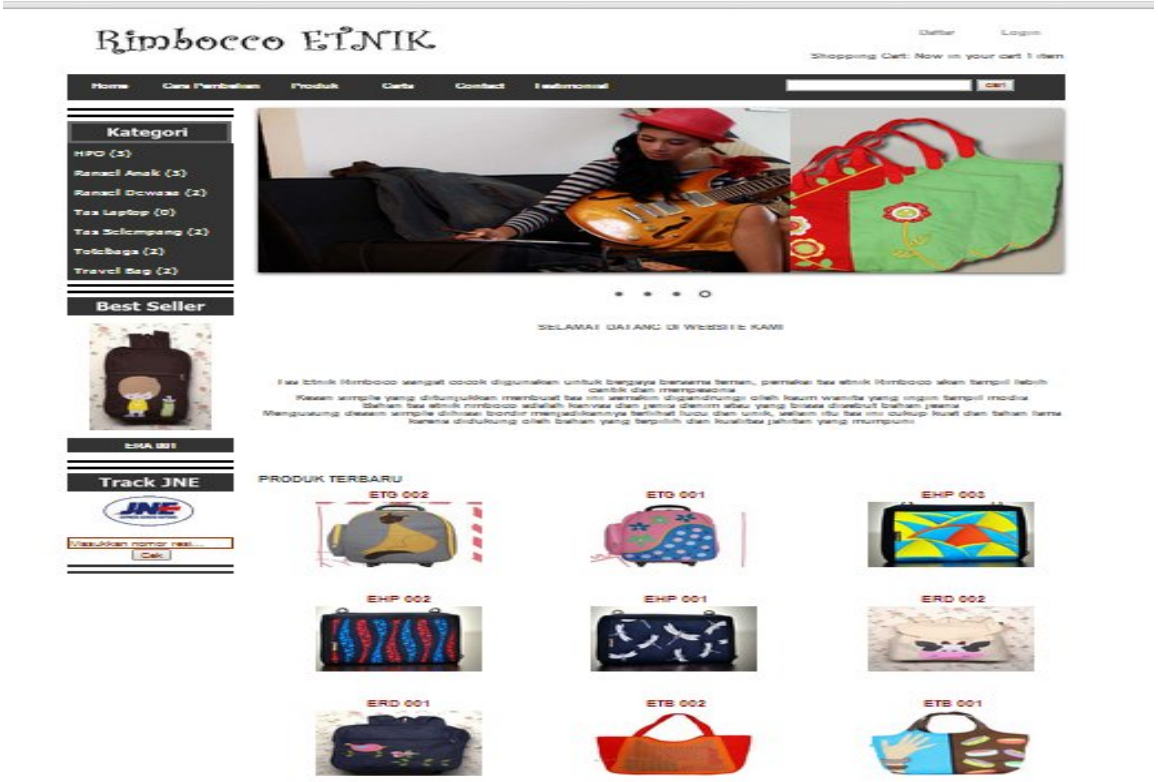
Gambar 4.43 Membuat Query

4.4.7. Penggunaan Program

Pengunaan program bertujuan untuk menjelaskan tahapan-tahapan yang dapatdilakukan dalam menggunaan program Sistem Informasi E-Commerce CV.Rimboco International. Berikut ini akan di jelaskan cara penggunaanprogram beserta tampilannya :

1. Halaman Utama Website

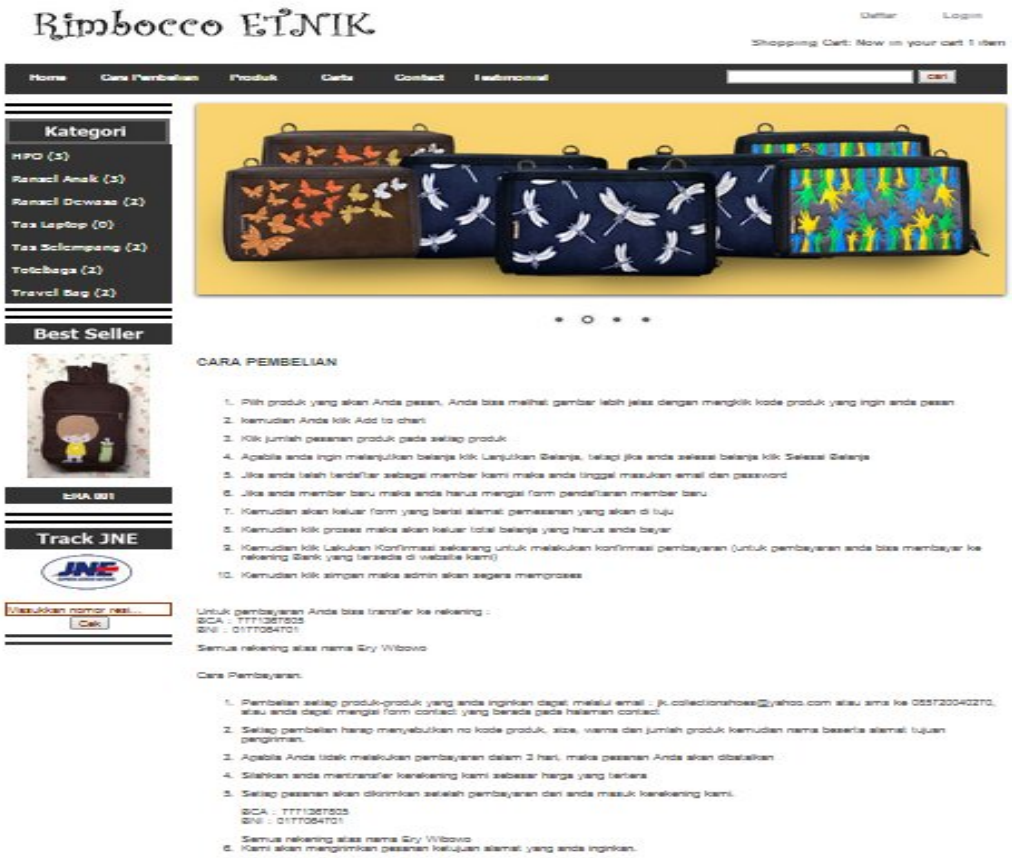
Saat pertama kali masuk kedalam aplikasi maka muncul tampilan halaman utama dari website CV Rimboco.Seperti gambar berikut.



Gambar 4.44 Tampilan Halaman Utama Website

2. Cara Pembelian

Halaman cara pembelian berisi mengenai informasi tentang bagaimana membeli produk pada website CV Rimboco dan cara pembayarannya.



Gambar 4.45 Tampilan Menu Cara Pembelian

3. Menu Katalog Produk

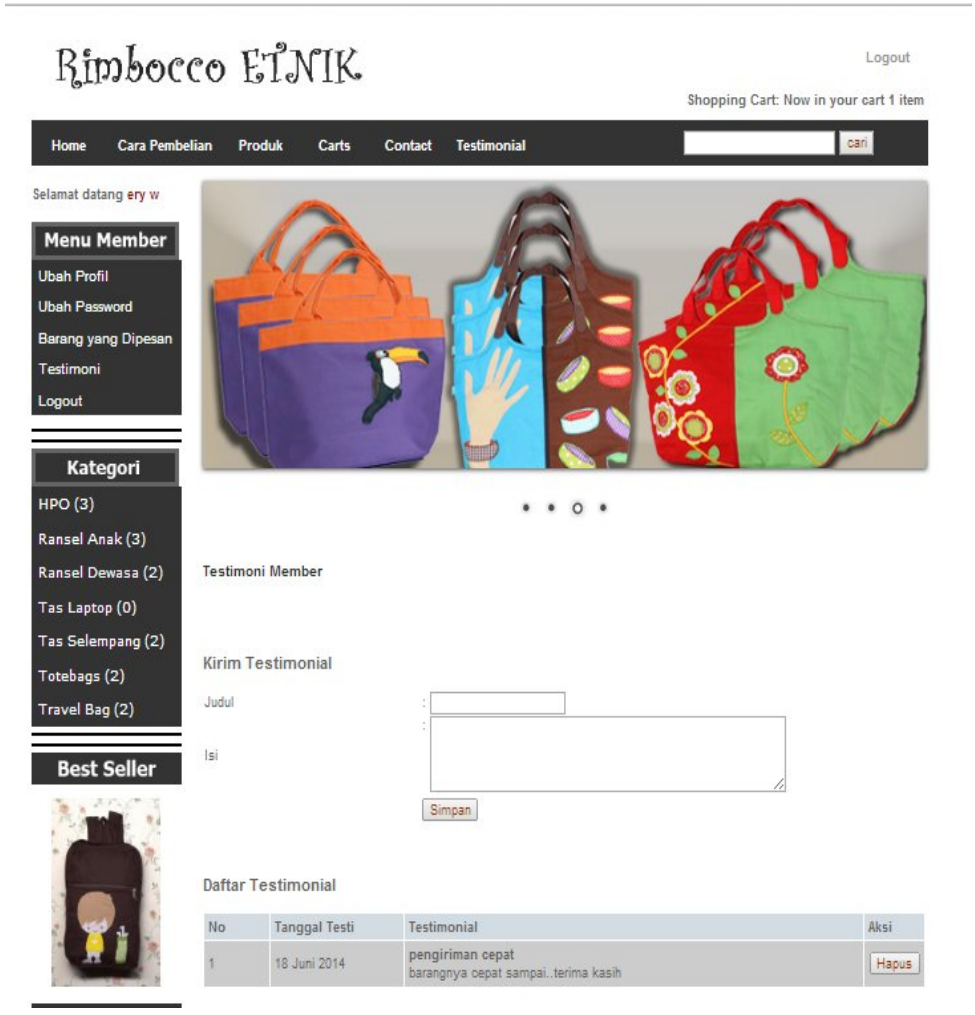
Menu katalog untuk memudahkan dalam membeli produk berdasarkan katalog produk.



Gambar 4.46 Menu Katalog Produk

4. Halaman Testimonial Member

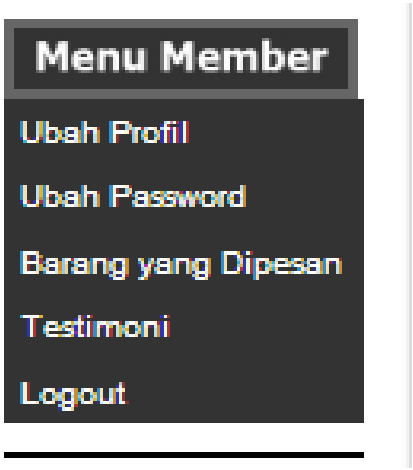
Yang dapat melakukan pengiriman testimoni pelanggan hanya pengunjung yang telah melakukan login terlebih dahulu. Berikut ini adalah tampilan halaman testmoni pelanggan pada website Rimboco:



Gambar 4.47 Halaman Testimoni Member

5. Menu Member

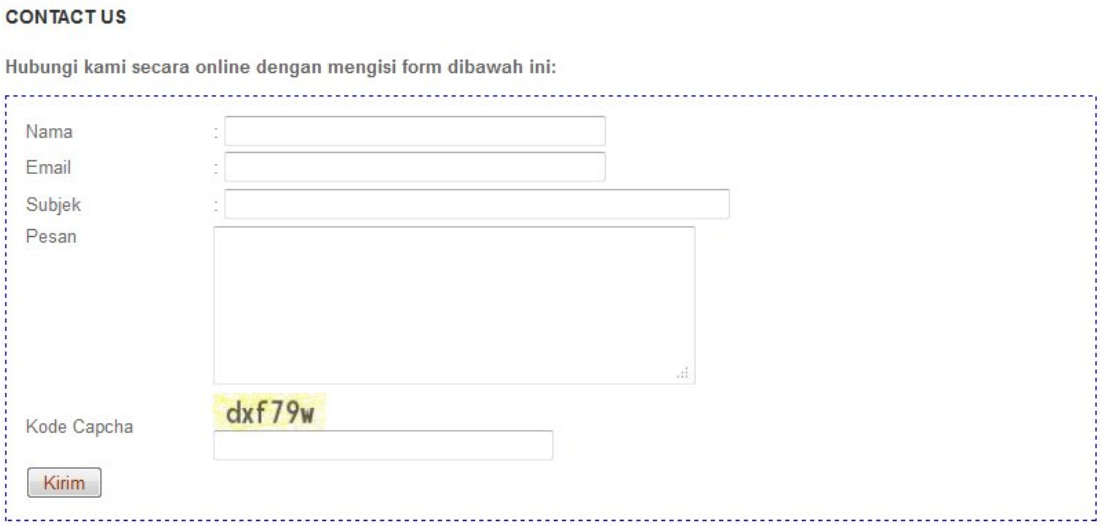
Menu member berisi mengenai data member yang telah login, dan member bisa merubah data membernya.



Gambar 4.48 Menu Member

6. Halaman Contact

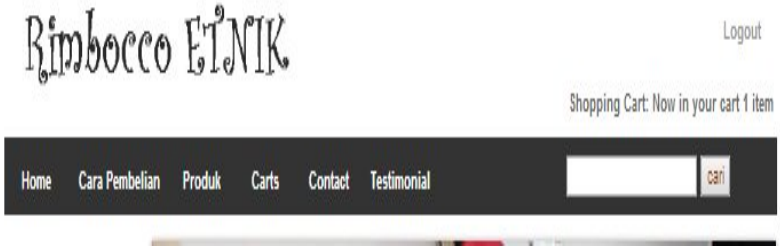
Halaman Contact berfungsi untuk menghubungi pihak admin untuk memberikan saran atau masukan, dan bisa juga melukan order melalui halaman Contact ini.



Gambar 4.49 Halaman Contact

7. Halaman Pencarian Produk

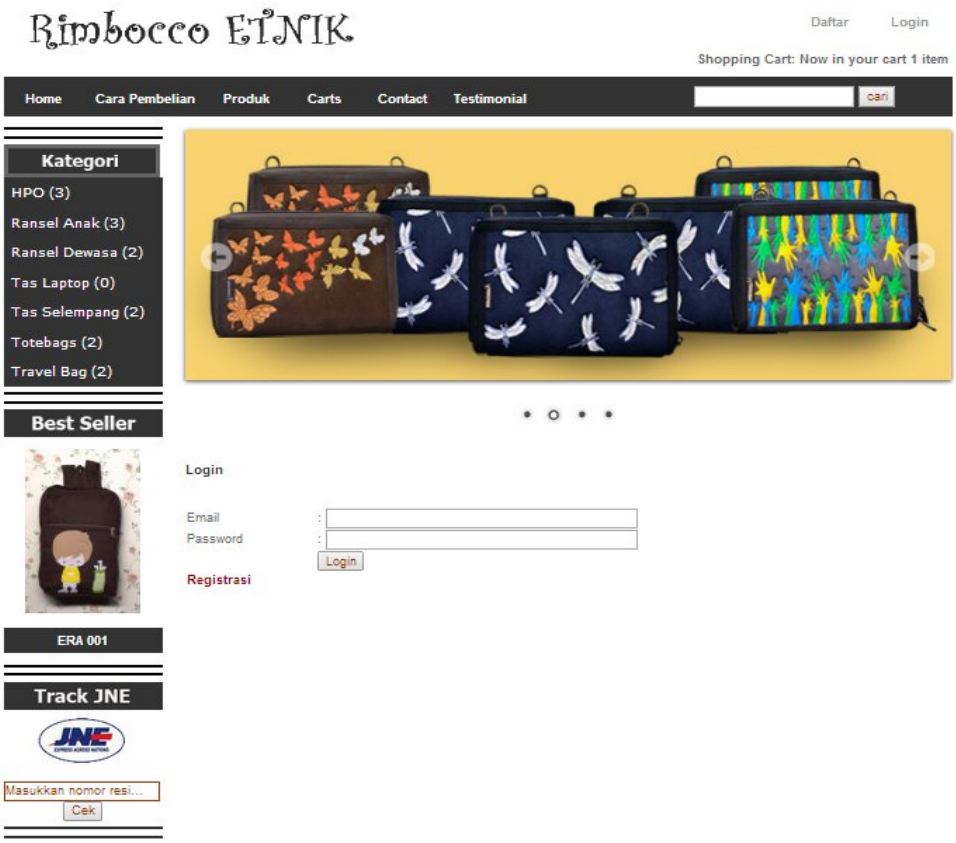
Semua pengunjung baik itu member atau bukan, dapat melakukan pencarianbarang dengan cara mengetikkan kata barang yang ingin di cari pada formpencarian barang. Berikut ini adalah tampilan halaman pencarian produk.



Gambar 4.50 Halaman Pencarian Produk

8. Halaman Login Member

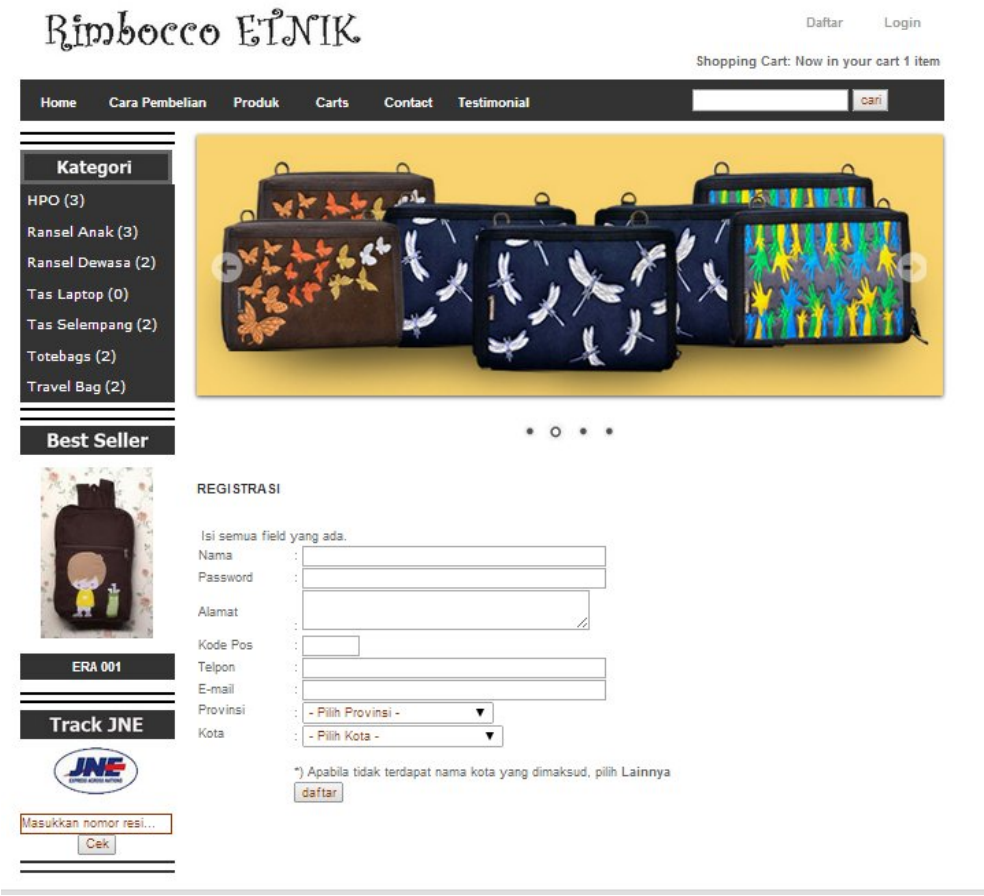
Pada halaman Login ini member yang telah mendaftar bisa melukan login dengan mengisikan alamat email dan password.



Gambar 4.51 Halaman Login

9. Halaman Daftar Member

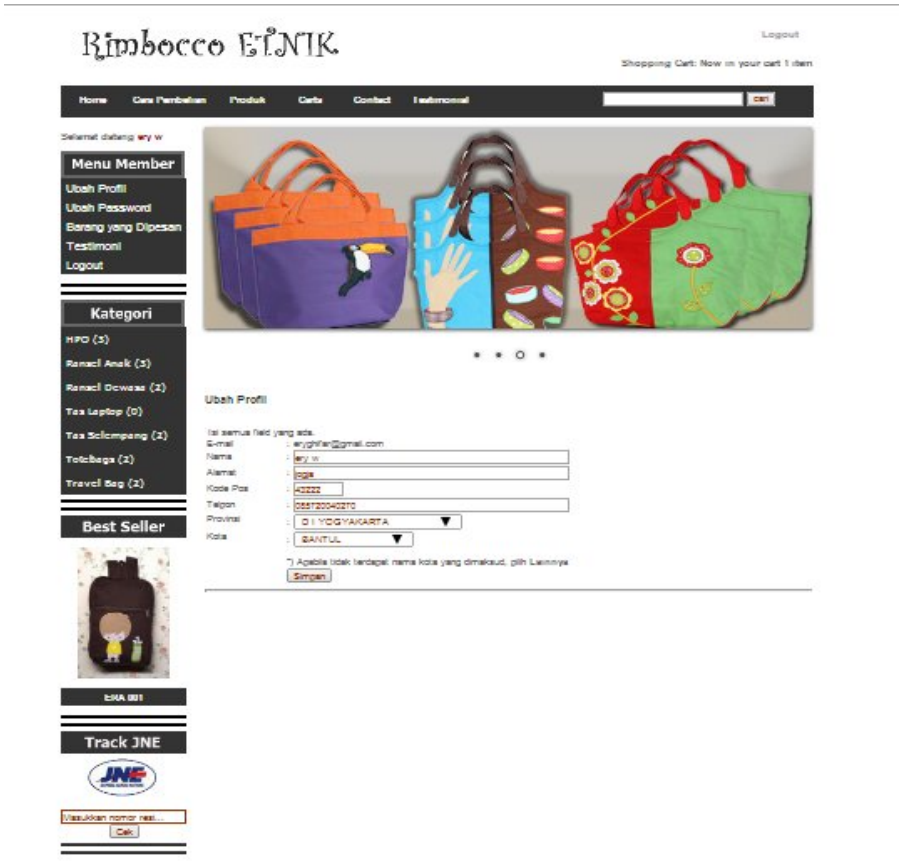
Untuk dapat menjadi member harus melakukan pendaftaran terlebih dahulu.Berikut ini adalah tampilan halaman daftar member.



Gambar 4.52 Halaman Daftar Member

10. Halaman Ubah Profil Member

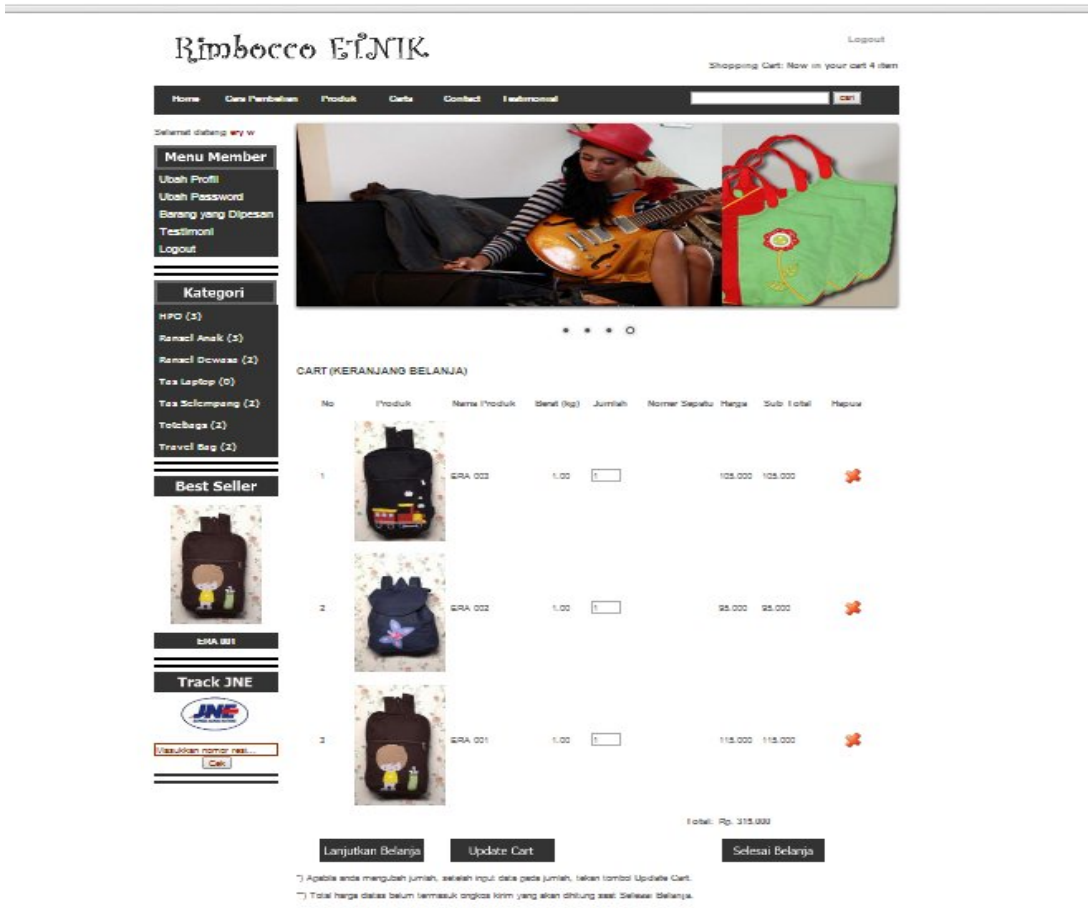
Member yang telah terdaftar bisa mengubah profil dan passwordnya, untuk menjaga keamanan dan kerahasiaan.



Gambar 4.53 Halaman Ubah Profil Member

11. Halaman Keranjang Belanja

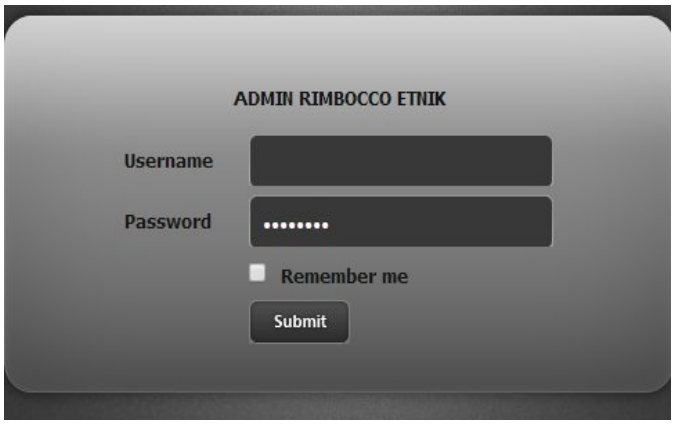
Produk yang telah dipilih oleh member akan masuk kedalam keranjangbelanja. Berikut ini adalah tampilan halaman keranjang belanja.



Gambar 4.54 Halaman Keranjang Belanja

12. Form Login Administrator

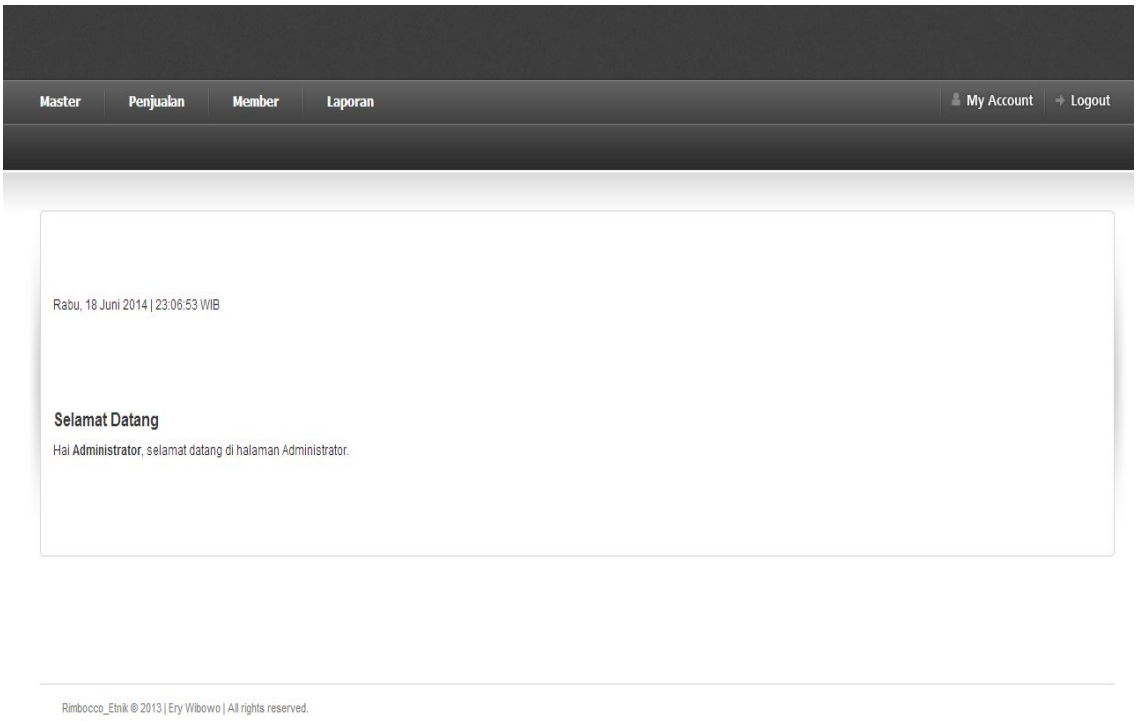
Bagian penjulaan yang menjadi administrator dapat melakukan pengelolaan *website*, dimana seorang administrator diharuskan melakukan login terlebih dahulu. Berikut ini adalah tampilan form login administrator.



Gambar 4.55 Form Login Administrator

13. Halaman Utama Administrator

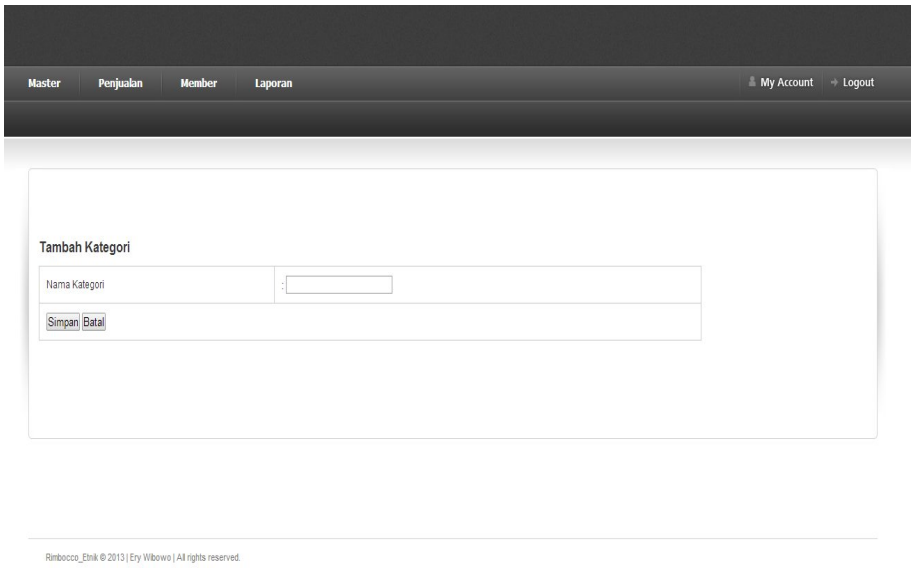
Pada halaman administrator ini, bagian penjualan dapat melakukan pengolahan data.Berikut ini adalah tampilan halaman utama administrator.



Gambar 4.56 Halaman Utama Administrator

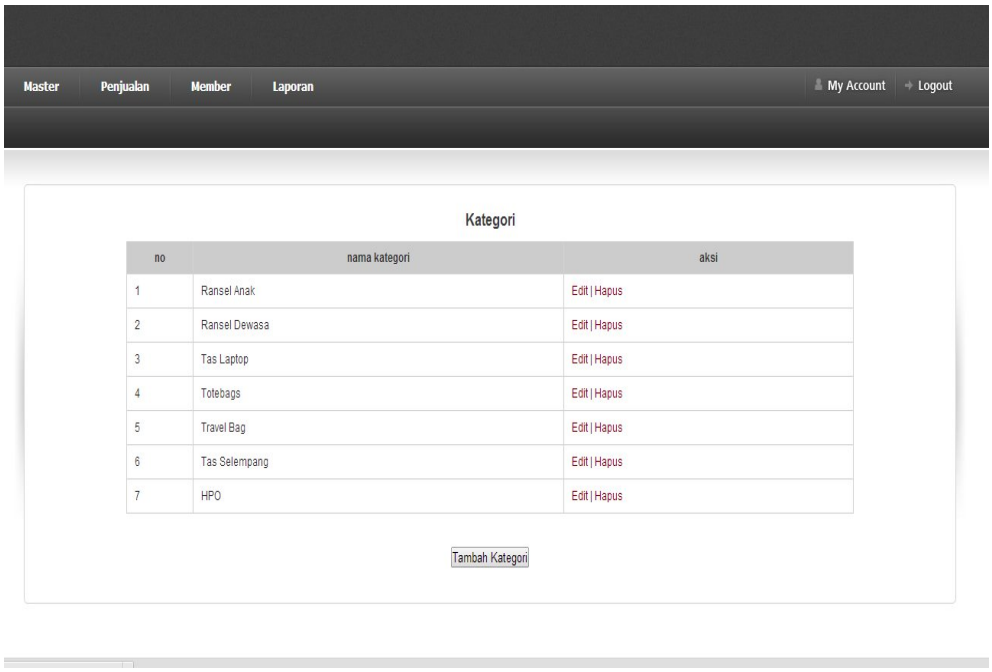
14. Halaman Data Kategori

Bagian penjualan dapat mengelola data kategori dengan menambahkan data kategori baru kedalam website.Berikut ini adalah tampilan halaman tambah data kategori.



Gambar 4.57 Halaman Tambah Kategori

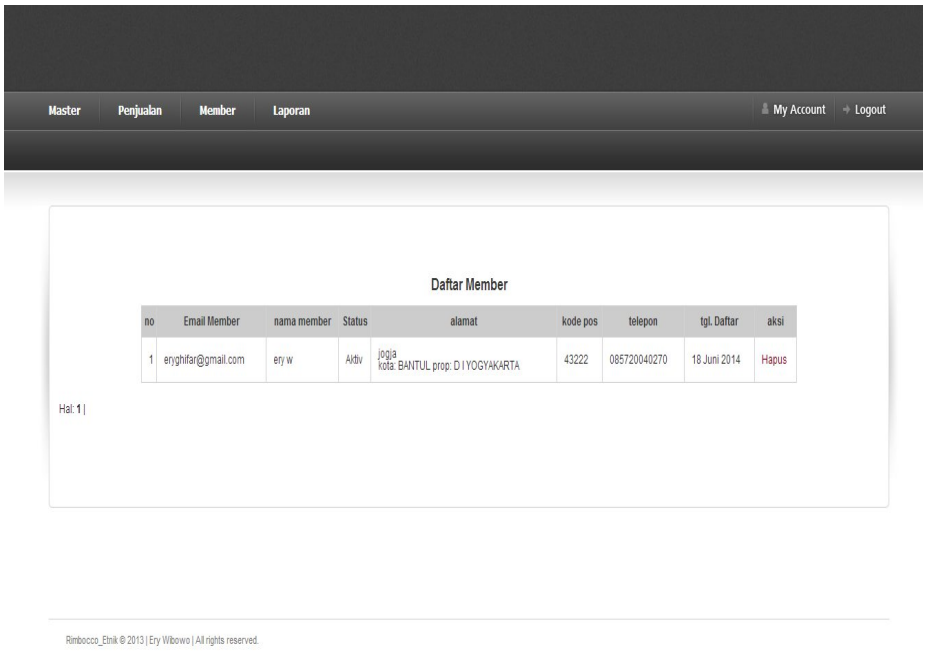
Menu lihat kategori dapat digunakan untuk melihat data kategori yang ada,didalam halaman lihat kategori juga terdapat menu untuk menghapus serta mengubah data kategori. Berikut ini adalah tampilan halaman lihat dan ubah data kategori.



Gambar 4.58 Halaman Lihat Kategori

15. Halaman Data Member

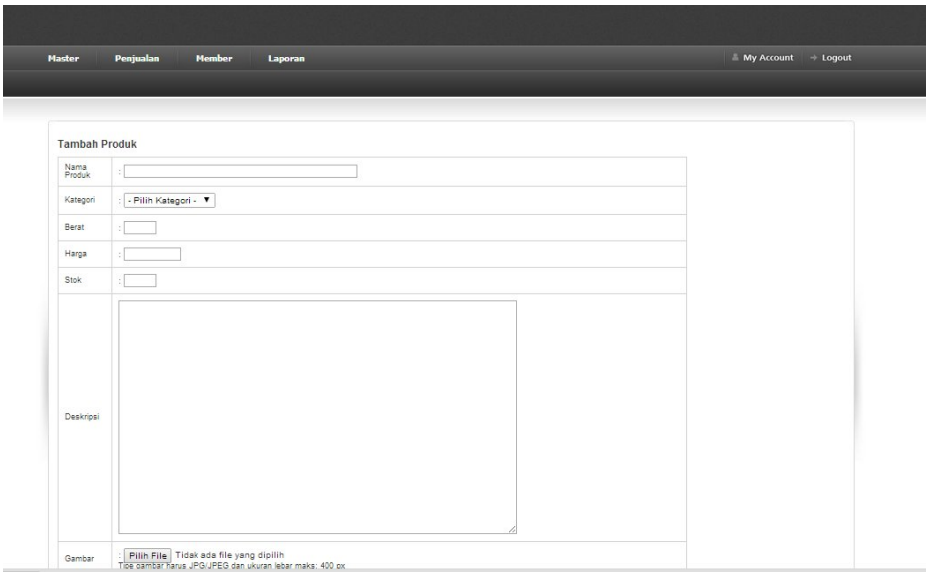
Bagian penjualan dapat mengelola data member dengan melihat data member dan menghapus data member.Berikut ini adalah tampilan halaman lihat data member.



Gambar 4.59 Tampilan Halaman Lihat Data Member

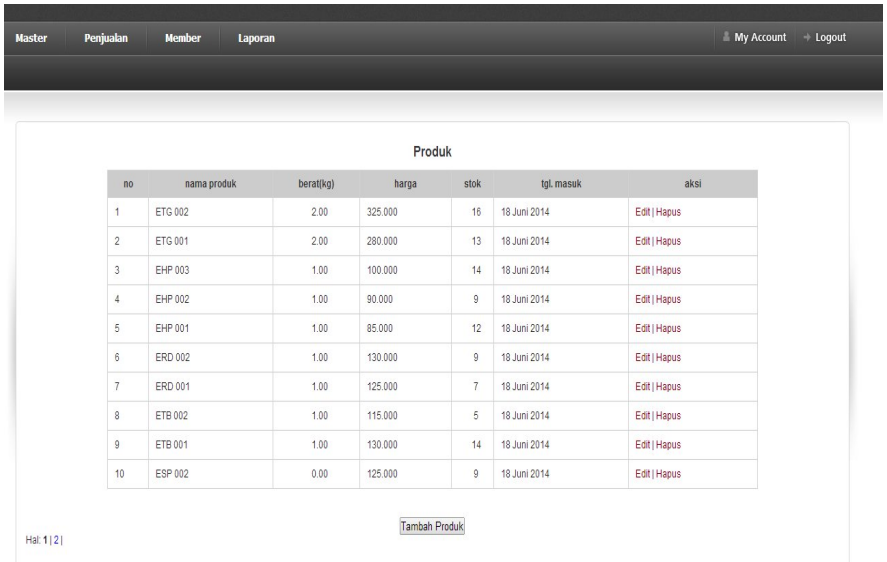
16. Halaman Data barang

Bagian penjualan dapat mengelola data barang dengan menambahkan data barang baru kedalam *website*. Berikut ini adalah tampilan halaman tambah data barang.



Gambar 4.60 Halaman Tambah Data Barang

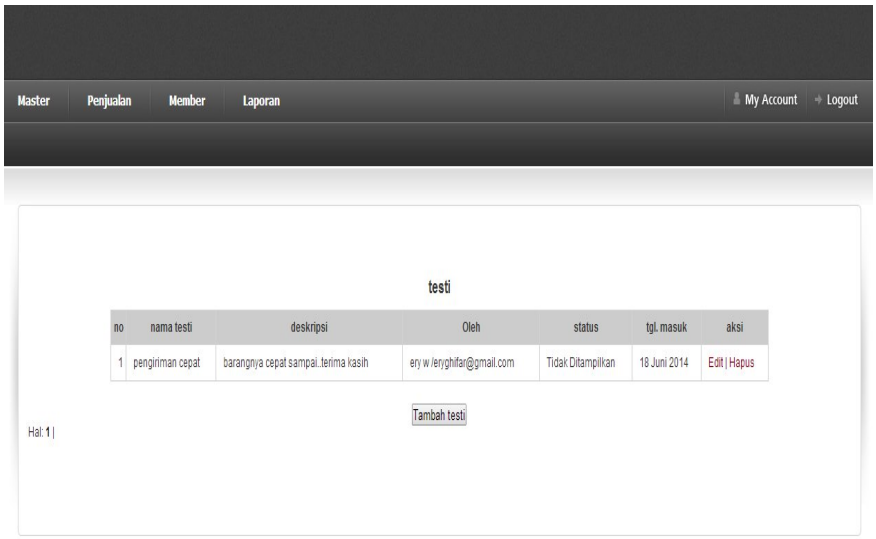
Menu lihat barang digunakan untuk melihat data barang yang ada, didalam halaman lihat barang juga terdapat menu untuk menghapus serta mengubah data barang.



Gambar 4.61 Tampilan Lihat Data Barang

17. Halaman Data Testimonial

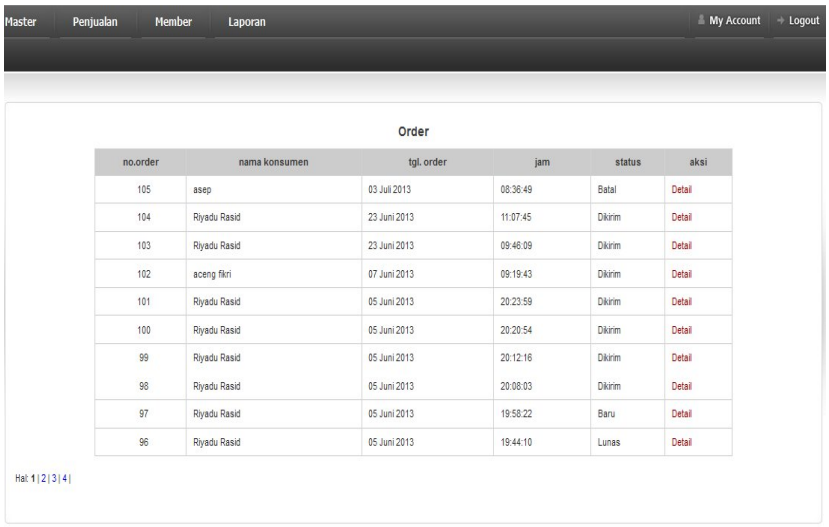
Bagian penjualan dapat mengelola data testimonial dengan menampilkan data testimonial, mengubah testimonial dan menghapus testimonial.Berikut ini adalah tampilan halaman lihat testimonial.



Gambar 4.62 Tampilan Halaman Testimonial

18. Halaman Data Order

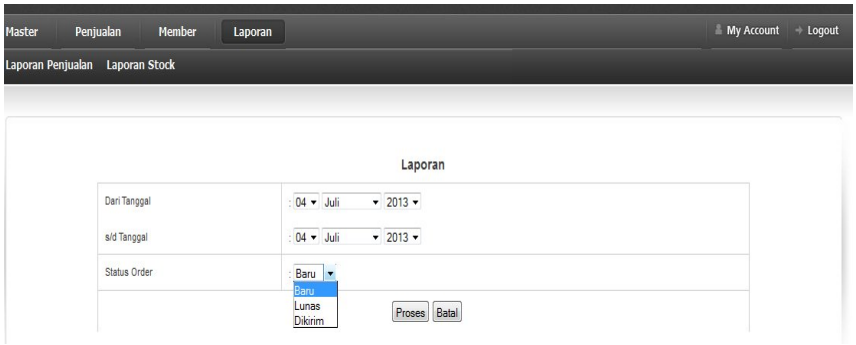
Bagian penjualan dapat mengelola data pesanan dengan melihat data pesanandan merubah status pemesanan.Berikut ini adalah tampilan halaman data pesanan.



Gambar 4.63 Tampilan Halaman Data Order

19. Halaman Informasi Laporan

Pada halaman informasi laporan terdapat lporan penjualan dan laporan stok barang.Berikut adalah tampilan halaman stok barang.



Gambar 4.64 Tampilan Halaman Laporan

4.5. Pengujian

Pengujian merupakan bagian yang penting dalam siklus pengembangan perangkat lunak.Pengujian dilakukan untuk menjamin kualitas dan mengetahui kelemahan dari perangkat lunak.Tujuan dari pengujian ini adalah untuk menjamin bahwa perangkat lunak yang dibangun memiliki kualitas yang handal, yaitu mampu mempresentasikan kajian pokok dari spesifik, analisis, perancangan dan pengkodean dari perangkat lunak itu sendiri.

Pengujian program yang dilakukan penulis adalah Pengujian *Black Box*.Pengujian *Black Box* merupakan metode pengujian perancangan data yang didasarkan pada spesifikasi perangkat lunak.Data uji dibangkitkan, dieksekusi pada perangkat lunak dan kemudian keluaran dari perangkat lunak dicek apakah telah sesuai dengan yang diharapkan.

4.5.1. Rencana Pengujian

Pengujian yang dilakukan pada website ini akan dijelaskan pada tabel berikut :

Tabel 4.18 Rencana Pengujian Halaman Website

Item pengujian	Deskripsi pegujian	Jenis pengujian
Pendaftaran Member	Menampilkan form pendaftaran member baru	Black Box
	Isi form pendaftaran baru	Black Box
	Konfirmasi pengaktifan member melalui email	Black Box

	Simpan data baru	Black Box
Login Member	Menampilkan form login member	Black Box
	Isi form login member	Black Box
Menu Produk	Menampilkan data produk	Black Box
	Menampilkan detail produk	Black Box
	Menampilkan pencarian produk	Black Box
Menu Testimonial	Menampilkan testimoni member	Black Box
	Menampilkan form testimoni member	Black Box
	Isi form testimoni member	Black Box
Keranjang Belanja	Menampilkan data pemesanan	Black Box
	Mengubah data pemesanan	Black Box
	Menghapus data pemesanan	Black Box
	Melakukan checkout	Black Box
Form konfirmasi	Menampilkan data pemesanan terakhir	Black Box
	Menampilkan form alamat	Black Box
	Pengiriman barang	Black Box
Logout	Menghapus *session user*	Black Box

Tabel 4.19 Rencana Pengujian Halaman Administrator

Item pengujian	Deskripsi pegujian	Jenis pengujian
Login Administrator	Menampilkan form login administrator	Black Box

	Isi form login administrator	Black Box
Olah kategori	Menambah data kategori	Black Box
	Menampilkan data kategori	Black Box
	Mengubah data kategori	Black Box
	Menghapus data kategori	Black Box
Olah member	Menampilkan data member	Black Box
	Menghapus data member	Black Box
Olah produk	Menambah produk	Black Box
	Menampilkan produk	Black Box
	Mengedit produk	Black Box
	Menghapus produk	Black Box
Testimoni member	Menampilkan testimoni	Black Box
	Menghapus testimoni	Black Box
Olah order	Menampilkan detail order	Black Box

4.5.2. Kasus dan Hasil Pengujian

Hasil pengujian yang dilakukan terkadang tidak sesuai dengan apa yang diharapkan. Pada bagian ini kita dapat mengetahui bagaimana kelebihan dan kekurangan dari aplikasi yang telah kita buat.

4.5.2.1. Pengujian Pendaftaran Member

Berikut ini adalah tabel pengujian saat melakukan pendaftaran member:

Tabel 4.20 Pengujian Pendaftaran Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
klik tombol daftar	Tampil form daftar member	Masuk kedalam halaman daftar member	[x] diterima [ ] ditolak
Isi form daftar member	Data member baru diterima	Data member telah diterima dan muncul pesan untuk melakukan aktifasi dengan masuk ke dalam email	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Isi form daftar member	Muncul pesan kesalahan pengisian form	Tidak dapat melakukan pendaftaran sebelum semua field terisi	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.2. Pengujian Login Member

Berikut ini adalah tabel pengujian saat melakukan login member :

Tabel 4.21 Pengujian Login Member

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Melakukan aktifasi member melalui email	Calon Member sudah terdaftar menjadi member dan dapat melakukan login member	Dapat melakukan login member	[x] diterima [ ] ditolak
Isi form login dengan data benar	Apabila data yang dimasukan sesuai maka login berhasil	Masuk ke halaman member	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Isi form login dengan data salah	Apabila data yang dimasukan tidak sesuai maka keluar kotak dialog kesalahan	Tidak dapat masuk ke halaman member dan keluar pesan kesalahan	[x] diterima [ ] ditolak
Mengosongkan salah satu data	Apabila field login member ada yang tidak diisi maka sistem akan menolak	Tidak dapat masuk melakukan login dan keluar pesan kesalahan	[x] diterima [ ] ditolak

Tidak melakukan aktifasi melalui email	Member belum terdaftar dan tidak dapat melakukan login	Tidak dapat melakukan login	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.3. Pengujian Menu Produk

Berikut ini adalah tabel pengujian menu produk :

Tabel 4.22 Pengujian Menu Produk

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Memilih kategori produk	Menampilkan produk yang ada di dalam database sesuai kategori yang dipilih	Tampil data produk sesuai dengan kategori yang dipilih	[x] diterima [ ] ditolak
Mengklik tombol detail	Menampilkan detail produk yang dipilih	Tampil detail produk yang dipilih	[x] diterima [ ] ditolak
Member mengklik tombol add to cart	Memasukan data barang yang dipilih ke dalam keranjang belanja	Data barang yang dipilih masuk ke dalam keranjang belanja	[x] diterima [ ] ditolak
Memasukan keyword produk yang sesuai	Akan menampilkan data produk yang sesuai dengan keyword tersebut	Menampilkan data produk sesuai dengan keyword yang	[x] diterima [ ] ditolak

		dimasukan	
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Pengunjung/bukan member mengklik add to cart	Akan menampilkan keterangan bahwa untuk melakukan pemesanan harus melakukan login terlebih dahulu	Menampilkan keterangan harus melakukan login terlebih dahulu	[x] diterima [ ] ditolak
Memasukan keyword produk yang tidak sesuai	Akan memberitahukan bahwa data produk yang dicari tidak ada dalam database	Menampilkan keterangan data yang dicari tidak ada	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.4. Pengujian keranjang Belanja

Berikut ini adalah tabel pengujian keranjang belanja :

Tabel 4.23 Pengujian Keranjang Belanja

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Mengubah data	Data pemesanan	Menampilkan	[x] diterima

pemesanan	Mengalami update/perubahan dalam database	data pemesanan terbaru yang telah diubah	[ ] ditolak
Menghapus data pemesanan	Data pemesanan yang dipilih terhapus dalam database	Data pemesanan terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
Member mengklik tombol hitung saat melakukan perubahan jumlah	Menampilkan total harga terbaru	Tampil total harga terbaru	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Mengubah jumlah lebih banyak dari pada stok	Menampilkan keterangan bahwa jumlah yang diinginkan melebihi stok yang ada	Tidak berubah dan muncul keterangan stok tidak mencukupi	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.5. Pengujian Menu Checkout

Berikut ini adalah tabel pengujian form checkout :

Tabel 4.24 Pengujian Menu Checkout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Memilih alamat saya	Menampilkan alamat member yang ada di dalam database	Menampilkan alamat member	[x] diterima [ ] ditolak
Merubah form alamat lain	Alamat lain tersimpan didalam database pada 135able pesanan	Alamat lain tersimpan sebagai alamat tujuan pengiriman	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Tidak memilih tujuan alamat pengiriman	Menampilkan pesan kesalahan data yang belum lengkap	Tampil sebuah pesan kesalahan pada pemilihan alamat	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.6. Pengujian menu Testimoni

Berikut ini adalah tabel pengujian menu testimoni :

Tabel 4.25 Pengujian Menu Testimoni

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Member memilih menu testimoni	Menampilkan halaman testimoni dari pelanggan lain dan menampilkan	Masuk kedalam halaman testimoni pelanggan	[x] diterima [ ] ditolak
Member mengirim testimoni	testimoni berhasil dikirim dan muncul pada halaman testimoni	Isi testimoni muncul pada halaman testimoni pelanggan	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Pengunjung/bukan member memilih menu testimoni	Menampilkan testimoni yang telah dikirim pelanggan tetapi tidak menampilkan form pengiriman testimoni	Masuk kedalam halaman testimoni pelanggan tetapi tidak dapat mengirimkan testimoni	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.7. Pengujian Logout

Berikut ini adalah tabel pengujian saat melakukan logout :

Tabel 4.26 Pengujian Logout

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Mengklik menu logout	Data yang tersimpan dalam keranjang belanja menjadi kosong dan keluar dari halaman member	Keluar dari halaman member dan saat melakukan login kembali maka data di keranjang belanja kosong	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.8. Pengujian Login administrator

Berikut ini adalah tabel pengujian saat melakukan login administrator :

Tabel 4.27 Pengujian Login Administrator

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Isi form login dengan data benar	Apabila data yang dimasukan sesuai maka login berhasil	Masuk ke halaman administrator	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang	**Hasil yang**	**Hasil yang**	**Keterangan**

dilakukan	diharapkan	didapatkan	
Isi form login dengan data salah	Apabila data yang dimasukan tidak sesuai maka keluar kotak dialog kesalahan	Tidak dapat masuk ke halaman administrator dan keluar pesan kesalahan	[x] diterima [ ] ditolak
Mengosongkan salah satu data	Apabila field Login administrator ada yang tidak diisi maka sistem akan menolak	Tidak dapat melakukan login dan keluar pesan kesalahan	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.9. Pengujian kelola Data Kategori

Berikut ini adalah tabel pengujian saat melakukan kelola data kategori :

Tabel 4.28 Pengujian Kelola Data Kategori

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Pilih menu tambah kategori	Data kategori ditambahkan ke dalam database	Data kategori bertambah	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih menu ubah kategori	Mengupdate data kategori ke dalam database	Data kategori berubah	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih menu hapus	Menghapus data	Data kategori	[x] diterima

kategori	kategori yang ada di dalam database	terhapus	[ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Menambahkan data kategori yang sudah ada	Data kategori tidak dapat ditambahkan dan keluar pesan kesalahan	Keluar informasi bahwa data sudah ada dalam database	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.2.10. Pengujian Kelola Data Barang

Berikut ini adalah tabel pengujian saat melakukan kelola data barang:

Tabel 4.29 Pengujian Kelola Data Barang

Kasus dan Hasil Uji (Data Benar)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Pilih menu tambah data barang	Data barang baru ditambahkan ke dalam database	Data barang bertambah	[x] diterima [ ] ditolak
Pengupload gambar barang	Data barang bertambah beserta gambar	Data barang dan gambar berhasil disimpan	[x] diterima [ ] ditolak
Pilih menu ubah data barang	Mengupdate data barang ke dalam	Data barang berubah	[x] diterima [ ] ditolak

	database		
Pilih menu hapus data barang	Menghapus data barang yang ada di dalam database	Data barang terhapus	[x] diterima [ ] ditolak
Kasus dan Hasil Uji (Data Salah)			
Aktifitas yang dilakukan	**Hasil yang diharapkan**	**Hasil yang didapatkan**	**Keterangan**
Menambahkan data barang dengan nama barang yang sudah ada	Data barang baru tidak dapat ditambahkan dan keluar pesan kesalahan	Keluar informasi bahwa data sudah ada dalam database	[x] diterima [ ] ditolak
Mengupload gambar dengan ukuran besar	Data tidak dapat tersimpan dan keluar keterangan kesalahan	Data barang gagal ditambahkan dan keluar keterangan bahwa ukuran gambar terlalu besar	[x] diterima [ ] ditolak
Melakukan pencarian data barang dengan memasukan keyword yang tidak sesuai	Data barang tidak berhasil ditemukan dan keluar pesan kesalahan	Keluar keterangan data yang dicari tidak ditemukan	[x] diterima [ ] ditolak

4.5.3. Kesimpulan Hasil Pengujian

Berdasarkan hasil pengujian yang telah dilakukan penulis pada setiap inputan proses yang dilakukan, baik dari sisi administrator maupun dari sisi user, maka sistem yang telah dibuat telah memenuhi standar pengujian dan secara fungsional telah sesuai dengan output yang diharapkan sehingga sistem ini sudah dapat digunakan.